



**POWERA ADVANTAGE  
WIRED CONTROLLER  
WITH LUMECTRA**

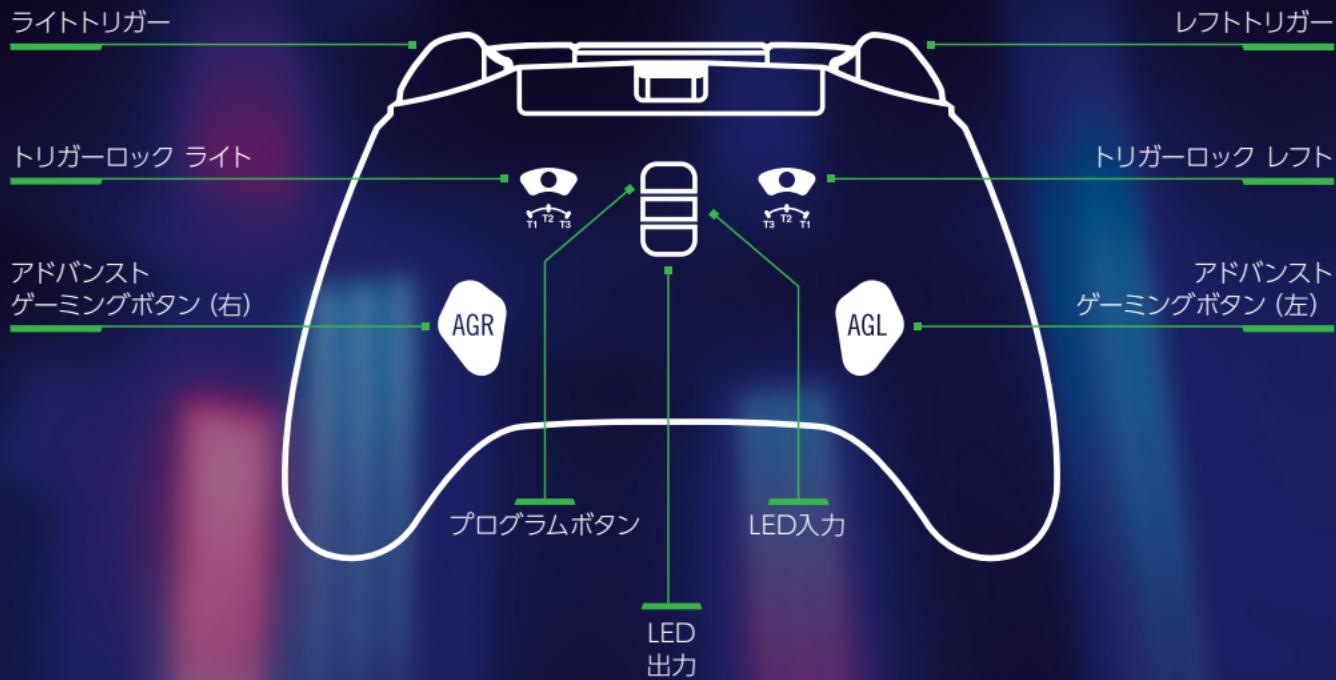
POWERA ルメクトラ  
アドバンテージ有線コントローラー

## USER MANUAL

ユーザーマニュアル







## 設定

- ・USBケーブルをXbox本体のUSBポートに接続します。
- ・USBケーブルのもう一方の端子をコントローラーUSB-Cポートに接続します。
- ・Xbox本体の電源が「ON」になるまでXboxボタンを押し続けます。コントローラーの[LEDプログラム接続ランプ]が点灯し、コントローラーが接続されたことを示します。

## LEDプログラム機能

コントローラーには、LEDエフェクトをカスタマイズできる4つのルメクトラゾーンがあります。



1.LEDプログラムモードに入るには、コントローラーの背面にある「LED入力」ボタンを2秒間押し続けます。コントローラーに配置されたスペクトラゾーンが点滅し、LEDプログラムモードになります。



2.プログラム可能なスペクトラゾーンが3回点滅します。4つのゾーンを切り替えるには、方向パッドの「右」ボタンを押します。(ゾーン1がデフォルトの開始ゾーンです)

3. A/B/X/Yボタンで、グリーン、レッド、ブルー、イエローの中からカラーを選択します。
4. 次に、選択したA/B/X/Yボタンを押し続けて、色の階調(6段階)を切り替えます。

替えます。

5. 方向パッドの「左」を押して、スペクトラゾーンのライトエフェクトを「ソリッド(単色)」「ブリージング(ゆっくり色が変化)」または「サイクル(ランダム)」のいずれかにプログラムします。
6. 方向パッドの「上」と「下」を押して、ゾーンの明るさを調整します。
7. プログラムモードで「LED入力」ボタンを1回押すと、現在のゾーンが他のゾーンから独立して「オフ」になります。現在のゾーンが「オフ」に設定されている場合、「LED入力」ボタン1回押すと、ゾーンが「オン」に戻ります。注: プログラムモード以外で「LED入力」ボタンを押すと、すべてのLEDがオンまたはオフになります。
8. ビューボタンを押して、ゾーンの複数のスピードを設定します。メニューボタンを押すと、4つのゾーンすべての速度設定が同時に切り替わります。注: この機能は「ブリージング」モードと「サイクル」モードでのみ使用可能です。
9. プログラムモードでLBレフトボタンを押すと、すべてのゾーンが同じ照明モードに同期され、3つの照明モードが同時に切り替わります。RBライトボタンを押すと、すべてのゾーンが同じカラーに同期され、24色のカラーとシェードが同時に切り替わります。
10. プログラムモードで、LTレフトボタンを押すとすべてのゾーンの明るさを同時に下げ、RTライトボタンを押すとすべてのゾーンの明るさを同時に上げます。
11. プログラムモードでLED入力ボタンを2秒間押し続けると、LED照明の設定変更が保存されます。4つのLEDゾーンが3回点滅し、コントローラーがLEDプログラムモードを終了したことを示します。注: コントローラーは、最大2つまでLED照明設定を保存可能です。
12. プログラムモード以外で、LED入力ボタンを素早く2回押すと、保存した2つのライト設定を切り替えることができます。
13. プログラムモード以外で LED入力ボタンを1回押すと、すべてのLEDが点灯または消灯します。LED照明は、最後に使用した設定が次回も適用されます。

## トリガーの深さの設定

- ・トリガーの深さを調整するには、背面のロックスイッチを左または右にスライドします。
- ・各トリガーは個別に調整できます。

## トリガーロックの調整



## アドバンスドゲーミングボタンの割り当て

- 1.コントローラーの背面のプログラムボタンを2~3秒間押し続けます。プログラムLED接続ランプが点滅し、コントローラーが割り当てモードであることを示します。



- 2.次のいずれかのボタン(A/B/X/Y/RB/LB/RT/LT/左スティック/右スティック/方向パッド)を押します。次に、割り当てたいボタン(AGRまたはAGL)を押します。プログラムLED接続ランプの点滅が止まり、割り当てが設定されたことを示します。



- 3.残りのアドバンスドゲーミングボタンについても同じ作業を繰り返します。アドバンスドゲーミングボタンの割り当ては、切断した後もメモリに保存されます。

## アドバンスドゲーミングボタンのリセット

- 1.プログラムボタンを2~3秒間押し続けます。LEDプログラム接続ランプがゆっくり点滅し、コントローラーがプログラムモードであることを示します。
- 2.AGLまたはAGRボタンを押して、各ボタンを個別にリセットします。両方同時にリセットしたい場合は、LEDプログラム接続ボタンを5秒間押し続けます。

## シェアボタンの使用

シェアボタンの機能と使用方法の詳細については、マイクロソフト公式HP内にあるXboxのマニュアルをご参照ください。

**注意:** このページは「ルメクトラ RGB LED ライトトリップ (別売)」と  
合わせて使用する場合の説明です。

## 外部LED - プログラム機能

1. コントローラのEXTERNAL LEDプログラムモードに入るには、コントローラ背面のEXT LEDボタンを2秒間押し続けます。コントローラが EXTERNAL LEDプログラムモードになっている間、プログラム / コネクションLEDがゆっくりと点滅します。EXTERNAL LEDプログラムモードになります。



2. LEDストリップが緑色で3回点滅し、EXTERNAL LEDプログラムモードであることを示します。コントローラを使用してLEDの色を変更する準備ができていることを示します。また、コントローラは連続的にEXTERNAL LEDプログラムモード中、コントローラは緑色に点滅し続けます。

注意: EXTERNAL LEDプログラムモード中は、コンソールのコントロールは機能しません。これは、ゲームやコンソールのダッシュボード上で動作やアクションを起こさずにボタンを押すことができるようになります。コントローラーは、LEDストリップのIRセンサーを介してLEDストリップにコマンドを送信します。ストリップにコマンドを送信します。EXTERNAL (外部) コマンドを登録し、LEDストリップ上で有効にするには、コントローラをセンサに直接向ける必要があります (見通し)。コマンドをLEDストリップに登録し、有効にする必要があります。

## 3. カラー選択

- A/B/X/Yボタンのいずれかを選択し、緑、赤、青、黄の色を選択します。
- A. 次に、選択したA/B/X/Yボタンを押し続けると、その色の6階調が切り替わります。色に切り替わります。
- B. A/B/X/Yボタンのどれかを押し続けると、ボタンを離すまでその色の6階調が切り替わります。ボタンを離すまで、その色の6階調が切り替わります。

## 4. モード選択

D-Pad を左に押して、ストリップの LED モードを切り替えます：

- A. SOLID - すべてのライトが単一色で安定点灯します。このモードにはスピード設定はありません。
- B. BREATHING - LEDライトがゆっくりと点滅し、VIEWボタンを押すとスピードが変わります。
- C. CYCLE - LEDライトが24色のLEDカラーを循環します。を押すとスピードが変わります。
- D. MUSIC SOLID (ミュージック・ソリッド) - ノイズやサウンドが鳴るたびにLEDライトが点灯します。LEDの色も音ごとに変わります。
- E. MUSIC CYCLE - ノイズやサウンドが再生されるたびにLEDライトが異なる色で点滅します。

## 5. 輝度調整

D-Padの"UP"または"DOWN"を押して輝度レベルを調整します。10段階の明るさの設定ができます。

## 6. 同期

外部LEDストリップをコントローラーの4つのルメクトラLEDゾーンのいずれかに同期させることができます。コントローラーの を押して、各ゾーンを循環させます。LEDストリップと同期しているゾーンストリップと同期しているゾーンが点滅し、LEDストリップがそのゾーンの色を表示します。

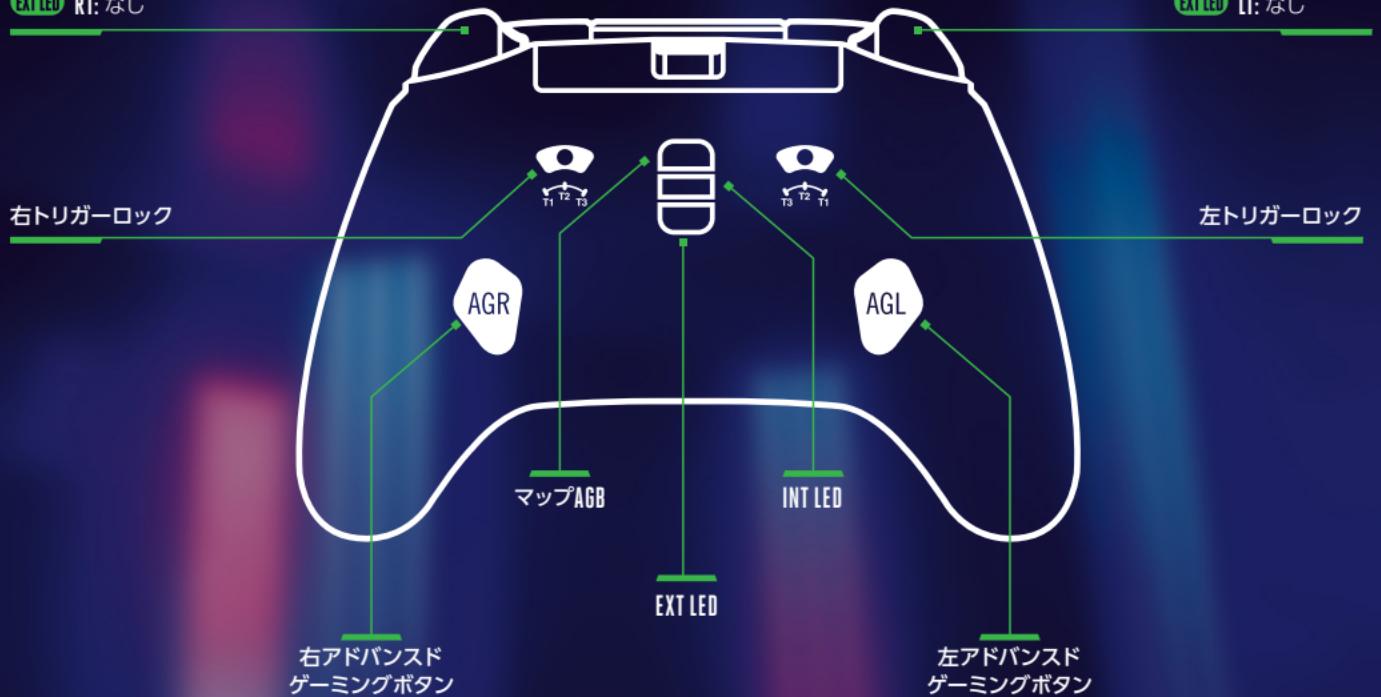
## INT/EXT LEDボタンのマッピング：前面



## INT/EXT LEDボタンのマッピング : 背面

INT LED RT: 輝度を上げる  
EXT LED RT: なし

INT LED LT: 輝度を下げる  
EXT LED LT: なし



## トラブルシューティング

最新の FAQ については、

[https://accobrands.co.jp/faq/brand\\_list/powera/](https://accobrands.co.jp/faq/brand_list/powera/)をご参照ください

Q: コントローラーが Xbox に接続されません。

A: Xbox 本体の電源が「オン」になっていることを確認してください。

A: モニターが適切なビデオ入力に設定されており、モニターに Xbox 本体のインターフェイスが表示されることを確認してください。

A: USB ケーブルが正しく Xbox 本体に接続されていることを確認してください。

A: USB ケーブルが正しくコントローラーに接続されていることを確認してください。

Q: コントローラーは接続されていますが、機能していません。

A: プレイヤー #1 のコントローラーを使用していることを確認してください。

その他のトラブルシューティングについては、マイクロソフト公式 HP 内にある Xbox のマニュアルをご参照ください。

## プレイ中の警告

ビデオゲームのプレイで、筋肉、関節、皮膚、目を傷つけることがあります。炎、手根管症候群、皮膚刺激、目の疲れなどの問題を防ぐには、次の指示に従ってください。

・長時間のプレイは避けましょう。必要があると思われない場合でも、1時間毎に10~15分程の休憩をとりましょう。保護者の方はお子さんが適度なプレイをされるように監視してください。

・プレイ中に手、手首、腕、目の疲れや痛み、うずき、しびれ、焼けるような刺激や凝りなどの症状を感じた場合は、プレイを停止し、プレイを再開するまでに数時間の休憩をとりましょう。

・プレイ中または後に上記の症状やその他の不快感が続く場合は、プレイを停止し、医師の診断を受けてください。

## 製造元

ACCO Brands USA LLC 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

ACCOBRANDS.com | POWERA.com | 中国製

## その他の法律

©2023 ACCO Brands USA LLC. PowerA および PowerA ロゴは、ACCO Brands Corporation の商標です。

Microsoft、Xbox、Xbox "Sphere" デザイン、Xbox Series X|S、Xbox One、および Windows は、Microsoft グループ企業の商標です。その他の商標はすべて各所有者に属します。

## 保証規定

パッケージに貼り付けられた保証書をご確認のうえ、大切に保管してください。お買い上げ時のレシートや領収書等がない場合は無効となりますのでご注意ください。保証期間中に正常な使用状態で万一故障した場合には、保証規定事項に基づき、無償修理または交換いたしますのでお買い求めの販売店、または当社へお申し出ください。保証期間内でも次のような場合には有償修理、または有償交換となります。

- ・使用上の誤り、または改造や不当な修理による故障または損傷
- ・お買い上げの後の落下、引っ越し、輸送等による故障または損傷
- ・火災、地震、水害、落雷その他天災地変ならびに公害や異常電圧、その他外部要因による故障または損傷
- ・過酷な条件のもとで使用されて生じた故障または損傷
- ・保証書の提示のない場合
- ・お買い上げ年月日、お客様名、販売店名の記入のない場合、あるいは字句を書き換えた場合保証書は日本国内においてのみ有効です。保証書は再発行いたしませんので紛失しないように大切に保管してください。保証書は明示した期間、条件のもとにおいて無償修理をお約束するものです。したがって、保証書によってお客様の法律上の権利を制限するものではありませんので、保証期間経過後の修理等についてご不明な場合はお買い上げの販売店または当社へお問い合わせください。

アコ・ブランズ・ジャパン株式会社

[www.accobrands.co.jp](http://www.accobrands.co.jp) | e-mail: [jp.service@acco.com](mailto:jp.service@acco.com)

