



POWERA™ ADVANTAGE WIRED CONTROLLER
for Nintendo Switch™ 2

MANETTE FILAIRE POWERA™ ADVANTAGE
pour Nintendo Switch™ 2

POWERA™ アドバンテージ・有線コントローラー
for Nintendo Switch™ 2

USER MANUAL / MANUEL DE L'UTILISATEUR / ユーザーマニュアル

WORKS WITH / FONCTIONNE AVEC / 対応機種:
Nintendo Switch™ 2, Nintendo Switch™ – OLED Model, Nintendo Switch™

© Nintendo. Nintendo Switch is a trademark of Nintendo. / © Nintendo. Nintendo Switch est une marque commerciale de Nintendo. / Nintendo Switch のロゴ・Nintendo Switch は任天堂の商標です。© Nintendo.

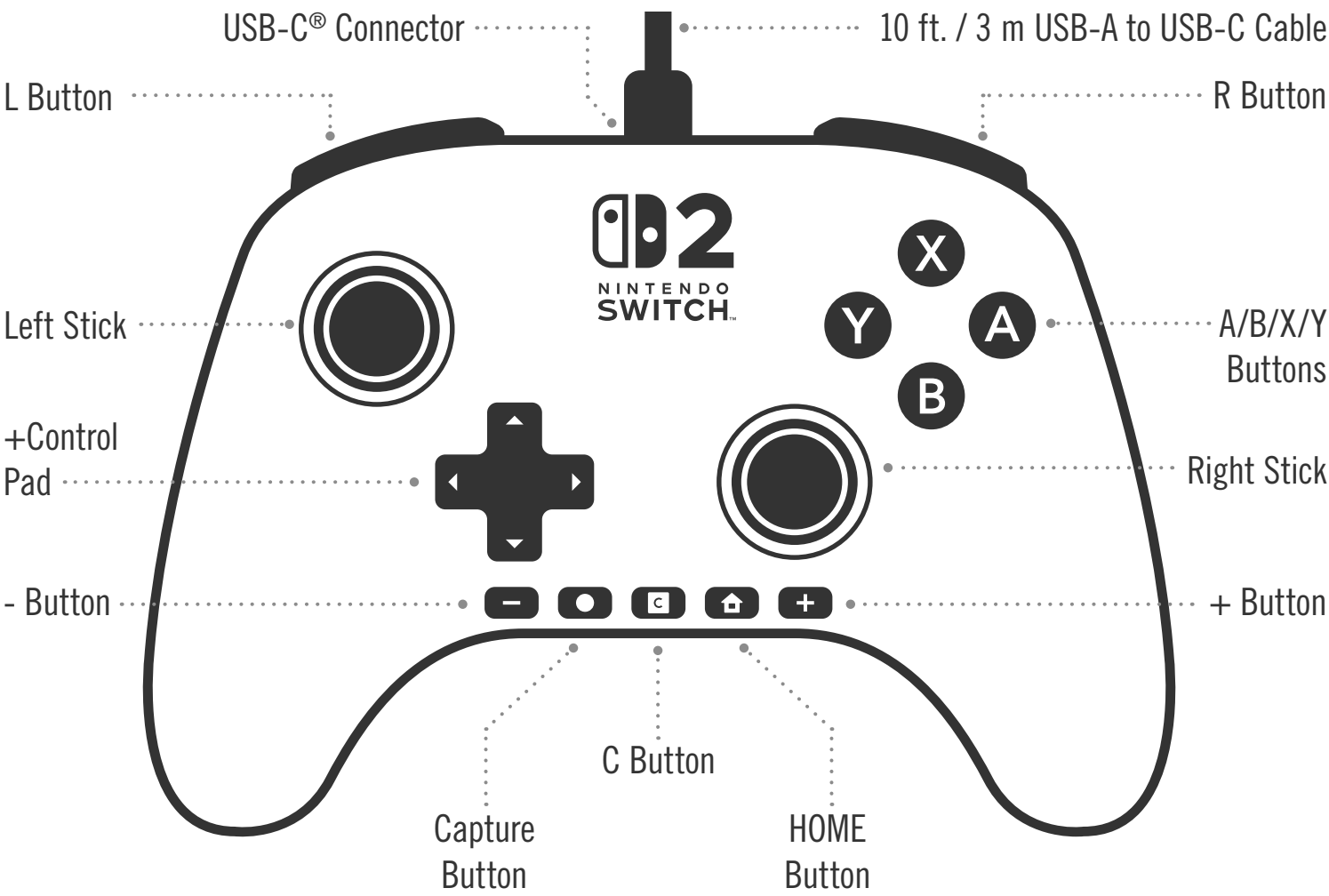


Customer Service
PowerA.com/Support
2-YEAR LIMITED WARRANTY For warranty details or support with your authentic PowerA accessories, please visit **PowerA.com/Support**.

Service Clientèle
PowerA.com/Support
GARANTIE LIMITÉE DE 2 ANS
Pour plus de détails sur la garantie ou pour obtenir une assistance avec vos accessoires PowerA authentiques, veuillez consulter le site **PowerA.com/Support**.

お問い合わせ窓口
PowerA.com/ja-jp/contact-us/
国内正規品限定2年保証
詳細は **PowerA.com/ja-jp/contact-us/** をご確認ください

简体中文: POWERA™ ADVANTAGE 有线手柄 — 用户手册
繁体中文: POWERA™ 進階有線控制器 — 使用手冊
CS: DRÁTOVÝ OVLADAČ POWERA™ ADVANTAGE — uživatelská příručka
DA: POWERA™ ADVANTAGE-CONTROLLER MED KABEL — betjeningsvejledning
DE: KABELGEBUNDENER POWERA™ ADVANTAGE-CONTROLLER — Benutzerhandbuch
EL: ΕΝΣΥΡΜΑΤΟ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΟ POWERA™ ADVANTAGE — εγχειρίδιο χρήστη
ES: MANDO CON CABLE POWERA™ ADVANTAGE - manual de usuario
IT: CONTROLLER CABLATO POWERA™ ADVANTAGE —manuale dell'utente
한국어: POWERA™ ADVANTAGE 유선 컨트롤러 — 사용자 매뉴얼
LT: „POWERATM ADVANTAGE“ LAIDINIS VALDIKLIS — naudotojo vadovas
HU: POWERA™ ADVANTAGE VEZETÉKES VEZÉRLŐ — használati útmutató
NL: POWERA™ ADVANTAGE BEDRADE CONTROLLER - handleiding
NO: KABLET POWERA™ ADVANTAGE-KONTROLLER — brukerhåndbok
PL: KONTROLER PRZEWODOWY POWERA™ ADVANTAGE — instrukcja obsługi
PT: COMANDO COM FIOS POWERA™ ADVANTAGE — manual do utilizador
BP: CONTROLE COM FIO POWERA™ ADVANTAGE — manual do usuário
RO: CONTROLER CU FIR POWERA™ ADVANTAGE — manual de utilizare
FI: LANGALLINEN POWERA™ ADVANTAGE -OHJAIN — käyttöohje
SV: POWERA™ ADVANTAGE TRÅDBUNDEN HANDKONTROLL — bruksanvisning
TR: POWERA™ ADVANTAGE KABLOLU OYUN KUMANDASI — kullanım kılavuzu
العربية: وحدة التحكم السلكية POWERA™ ADVANTAGE – دليل المستخدم



CONTENTS

- PowerA Advantage Wired Controller for Nintendo Switch™ 2
- 10 ft. / 3 m USB-A to USB-C Cable

COMPATIBILITY

- | | |
|----------------------|---------------------------------|
| ✓ Nintendo Switch™ 2 | ✓ Nintendo Switch™ – OLED Model |
| ✓ Nintendo Switch™ | ✗ Nintendo Switch™ Lite |

SETUP

1. Dock the Nintendo Switch™ 2 or Nintendo Switch™ console.
2. Connect the USB-A end of the USB cable to the Nintendo Switch™ 2 or Nintendo Switch™ dock.
3. Connect the USB-C end of the USB cable to the controller.
4. Wake the Nintendo Switch™ 2 or Nintendo Switch™ console by pressing the power button on the console.
5. The LED bar on the controller will turn solid white to indicate it is now ready for use. Follow on-screen instructions to start playing.

NOTE:

- Please ensure your Nintendo Switch™ 2 or Nintendo Switch™ system is using the most recent system update for optimal compatibility with PowerA wired controllers. Check your Nintendo Switch™ 2 or Nintendo Switch™ system for any updates via “System Settings” on the HOME menu.
- Please ensure your PowerA Advantage Wired Controller for Nintendo Switch™ 2 is using the latest firmware. Check [PowerA.com/Support](#) for any potential updates.
- This controller does not support HD rumble, IR camera, motion controls, amiibo™ NFC, or player LEDs.

- For use in TV mode only. Not for use with Joy-Con™ 2 or Joy-Con™ only games.
- Up to 8 controllers can be connected to the Nintendo Switch™ 2 or Nintendo Switch™ system simultaneously.
 - The number of wired controllers that can be connected is dependent on the number of available USB ports on the Nintendo Switch™ 2 or Nintendo Switch™ dock.
 - The right and left Joy-Con™ 2 or Joy-Con™ each count as one controller. So, if both are paired to the console, it will count as two controllers.
- Do not use included cable for purposes other than connecting the PowerA controller.
- C Button is not supported on Nintendo Switch™ systems.

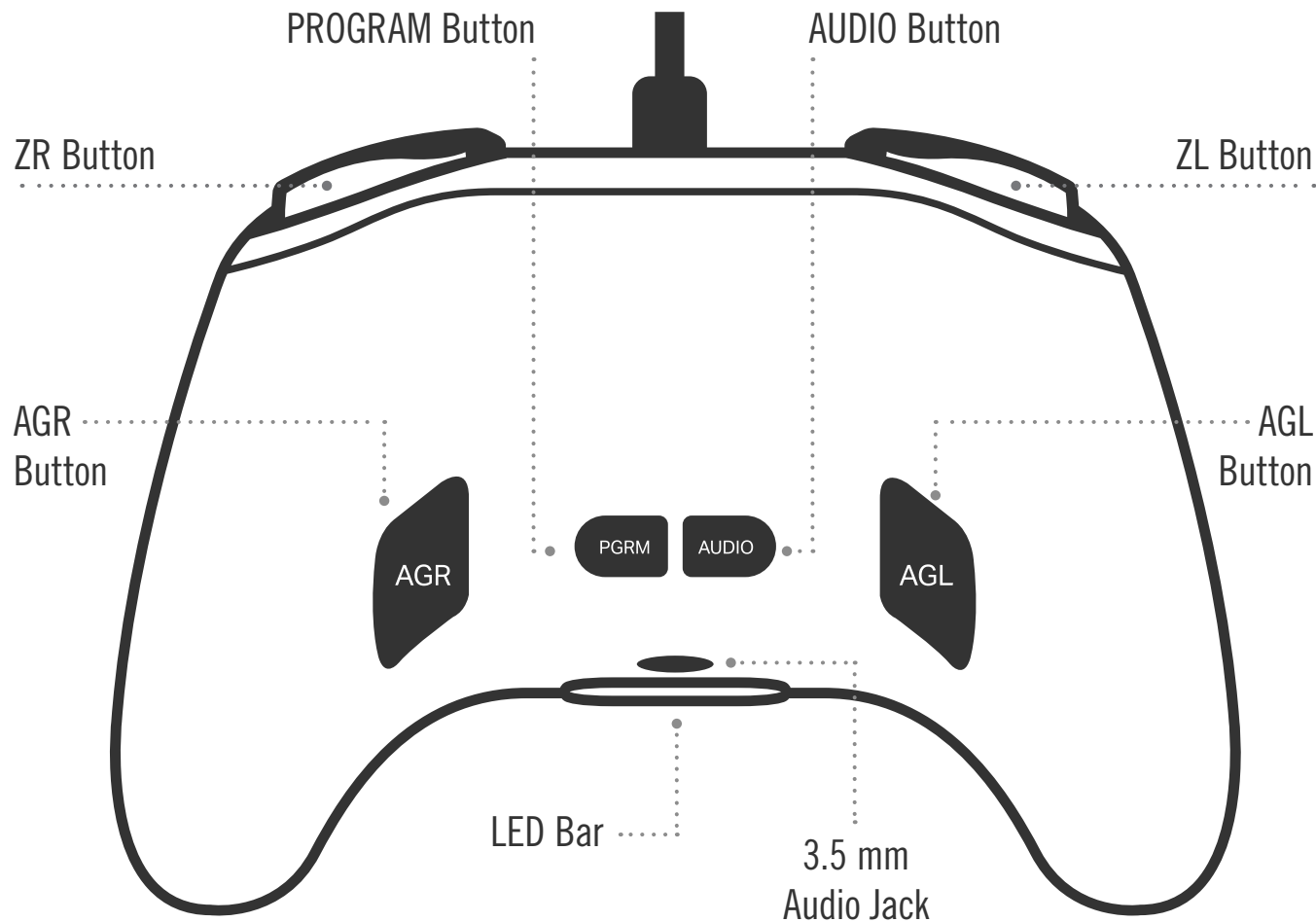
AUDIO SETUP

For audio, fully insert the 3.5 mm plug of your headset or headphones into the 3.5 mm audio jack of the controller.



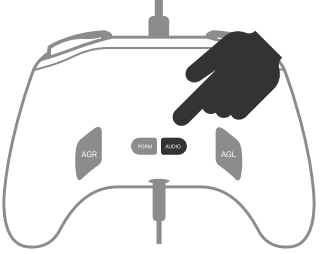
NOTE:

- Only some software titles support microphone or chat function. Please check the software title manual for compatibility or support.
- To prevent hearing damage, please make sure the volume on the Nintendo Switch™ 2 or Nintendo Switch™ system is lowered before wearing your headset or headphones.
- Once connected, slowly raise the volume on the Nintendo Switch™ 2 or Nintendo Switch™ system to a comfortable level. You can also limit the maximum volume on the Nintendo Switch™ 2 or Nintendo Switch™ system:
 - NINTENDO SWITCH™ 2:**
 - From the ‘Home’ screen, select ‘System Settings’, ‘Audio’, and then toggle on ‘Lower Max Headphone Volume’.
 - NINTENDO SWITCH™:**
 - From the ‘Home’ screen, select ‘System Settings’, ‘System’, ‘Lower Max Headphone Volume’, and select ‘On’.
- The Nintendo Switch™ 2 or Nintendo Switch™ system only supports one audio output. When a headset or headphone is connected to the controller, audio to all other devices, including HDMI connected devices, will be disabled. When connecting more than one USB audio device, only the first device connected will have audio output.
- To avoid hearing damage, do not use high volume settings for an extended period.



AUDIO CONTROLS

The PowerA Advantage Wired Controller for Nintendo Switch™ 2 features audio controls via the audio button located on the back of the controller. The AUDIO button will allow you to mute/unmute the mic, mute/unmute the volume, increase/decrease the volume, and change the EQ mode. The table describes all available audio controls and the notifications the controller provides:



AUDIO BUTTON	ACTION	LED BAR	AUDITORY CUE
Single Press	Mute/Unmute the mic	Solid orange when muted	Pop when mic is muted/unmuted
Double Press	Mute/Unmute the volume	Solid red when muted Solid yellow if the mic and volume are unmuted	Beep when the volume is muted/unmuted
Hold	Increases the volume level	Blinking orange while the volume level is adjusted up	Pop when maximum volume is reached
Single Press followed by Hold	Decreases the volume level	Blinking red while the volume level is adjusted down	Pop when minimum volume is reached
Triple Press	Changes the EQ mode: "Standard", "Bass Boost", and "Immersive".	No change	Voice calls out the active EQ mode

NOTE:

- On Nintendo Switch™ 2 systems, the audio settings will reset when the controller is disconnected (via unplugging or turning the console off).
- On Nintendo Switch™ systems, the audio settings are remembered when the controller is disconnected (via unplugging or turning the console off).
- Volume level adjustments happen in 10% increments and are independent from volume adjustments on the console OS. Each blink of the LED bar indicates a 10% increment.
- When the volume is muted via a double press of the AUDIO button, all incoming audio is muted including game and chat audio. The

- mic will still be active unless it has been muted with a single press of the AUDIO button.
- There are 3 EQ modes available:
 - STANDARD: Balanced pass-through of the console audio.
 - BASS BOOST: Enhances the low end to create a heavier bass sound.
 - IMMERSIVE: Slight enhancements to the low and high ends to create a more immersive sound.

PROGRAMMING ADVANCED GAMING BUTTONS

1. Hold the PROGRAM Button down for 3 seconds (A).
 - The LED Bar will slowly blink blue, signaling the controller is in program mode (B).
 2. Press one of the following buttons you wish to assign to an Advanced Gaming Button: A, B, X, Y, L, R, ZL, ZR, Left Stick Press, Right Stick Press, or +Control Pad.
 - The LED Bar will blink quickly in blue.
 3. Press the Advanced Gaming Button (AGR or AGL) that you wish to perform that function.
 - The LED Bar will return to its previous state signaling the Advanced Gaming Button has been programmed.
 4. Repeat for the remaining Advanced Gaming Button.
- NOTE:**
- Advanced Gaming Button assignments will remain in memory even after your controller is disconnected.

RESETTING ADVANCED GAMING BUTTONS

1. Hold the PROGRAM Button down for 3 seconds.
 - The LED Bar will slowly blink blue, signaling the controller is in program mode.
2. Press either AGL or AGR to individually reset each button or hold down the PROGRAM Button for 5 seconds to reset both simultaneously.
 - The LED Bar will return to its previous state signaling the Advanced Gaming Button has been reset.

CONTROLLER SPECIFICATIONS

Connector USB-C
USB Interface USB 2.0 (12 Mbps)
Stick Interface 12-bit Hall Effect
Compatibility Nintendo Switch™ 2, Nintendo Switch™ – OLED Model, Nintendo Switch™
Dimensions 149 mm L × 105 mm W × 62 mm D
Weight 140 g

CABLE SPECIFICATIONS

Connectors USB-A to USB-C
Length 10 ft. / 3 m
Weight 75 g
Voltage 5 V
Current 500 mA normal operating current, 3 A max

TROUBLESHOOTING

For latest FAQs, firmware, and support with your authentic PowerA accessories, please visit [PowerA.com/Support](#).

Q1. Why isn't my controller connecting to my Nintendo Switch™ 2 or Nintendo Switch™ system?

- A1. Confirm that the USB Cable is securely connected to the wired controller and the Nintendo Switch™ 2 or Nintendo Switch™ dock.
- A2. Confirm that the Nintendo Switch™ 2 or Nintendo Switch™ system is powered on and connected to an external display before connecting to your wired controller.
- A3. Confirm that your Nintendo Switch™ 2 or Nintendo Switch™ has the latest System Update installed.
- A4. If headsets or headphones are connected, please disconnect them and disconnect the USB cable from the Nintendo Switch™ 2 or Nintendo Switch™ dock and wired controller. Repeat steps listed under SETUP.

Q2. Why don't I hear audio?

- A1. Confirm that the LED Bar is not red or yellow, which would indicate the volume is muted on the controller. If the LED Bar is red or yellow, double press the AUDIO Button to unmute the volume.
- A2. Confirm the volume level of the controller is not set to 0%. Hold down the AUDIO Button to increase the volume level of the controller.
- A3. Confirm that the headset or headphones are functional. Refer to the headset or headphones product manual.
- A4. Confirm only one wired controller is connected for audio since the Nintendo Switch™ 2 or Nintendo Switch™ system allows only one audio output.
- A5. Confirm your wired controller is connected to the Nintendo Switch™ 2 or Nintendo Switch™ dock, and the LED Bar is solid white.
- A6. Confirm the 3.5mm plug of the headset or headphones is firmly connected to the wired controller's 3.5mm audio jack.
- A7. Confirm volume is turned up on Nintendo Switch™ 2 or Nintendo Switch™ console or software title if applicable.
- A8. If headset or headphones are connected, please disconnect them and disconnect the USB cable from the Nintendo Switch™ 2 or Nintendo Switch™ dock and wired controller. Repeat steps listed under SETUP and AUDIO SETUP.

Q3. Why isn't chat or the microphone working?

- A1. Confirm that the LED Bar is not orange or yellow, which would indicate the mic is muted on the controller. If the LED Bar is orange or yellow, press the AUDIO Button once to unmute the mic.
- A2. Confirm the software title supports chat function or microphone function by referencing the software title's manual. If chat and microphone are supported, check the software title's menu for audio settings.
- A3. Please see additional solutions in Question 2.

Q4. Why did my audio settings reset on the Nintendo Switch™ 2 system?

- A1. On Nintendo Switch™ 2 systems, the audio settings will reset when the controller is disconnected (via unplugging or turning the console off).

Q5. Why doesn't vibration, IR camera, motion controls, or amiibo™ work?

- A1. This controller does not support HD Rumble, IR camera, motion controls, amiibo™ NFC, or player LEDs.

Q6. Can I directly connect my controller to the Nintendo Switch™ 2 console?

- A1. While a USB-C to USB-C cable is not provided, it is possible to connect the controller to the Nintendo Switch™ 2 console USB-C ports using your own USB-C to USB-C cable that meets or exceeds the cable electrical specifications in the cable specification section.

Q7. How can I connect more wired controllers to the Nintendo Switch™ 2 or Nintendo Switch™ system?

- A1. Use all available USB-A ports on the Nintendo Switch™ 2 or Nintendo Switch™ dock.
- A2. Utilize an official USB Hub or officially licensed USB Hub to increase the number of available USB ports.

CONTACT/SUPPORT

For support with your authentic PowerA accessories, please visit [PowerA.com/Support](#).

WARRANTY

2-Year Limited Warranty: Visit [PowerA.com/support](#) for details.

ADDITIONAL LEGAL

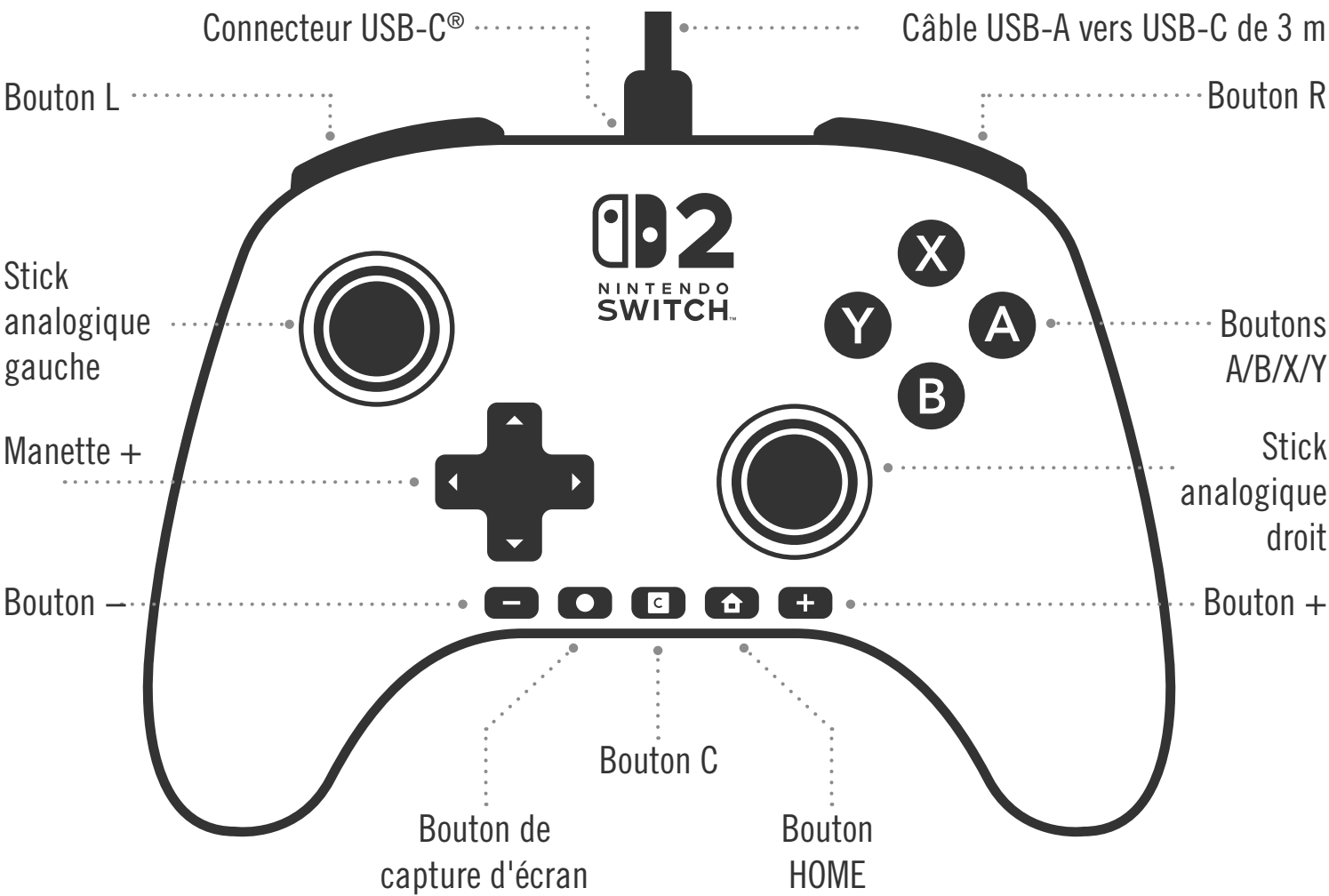
© 2025 ACCO Brands. All Rights Reserved. PowerA and PowerA Logo are trademarks of ACCO Brands.

© Nintendo. Nintendo Switch is a trademark of Nintendo.

USB-C® is a registered trademark of USB Implementers Forum.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

[ACCOBRANDS.com](#) | [POWERA.com](#)



CONTENU

- Manette filaire PowerA Advantage pour Nintendo Switch™ 2
- Câble USB-A vers USB-C de 3 m

COMPATIBILITÉ

- ✓ Nintendo Switch™ 2

✓ Nintendo Switch™
- ✓ Nintendo Switch™ – Modèle OLED

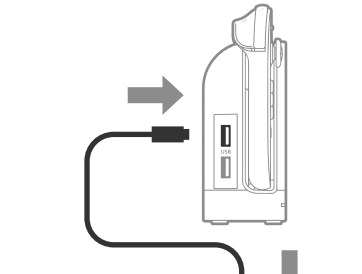
✗ Nintendo Switch™ Lite

INSTALLATION

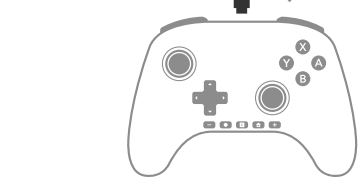
1. Installez la console Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™ sur la station.



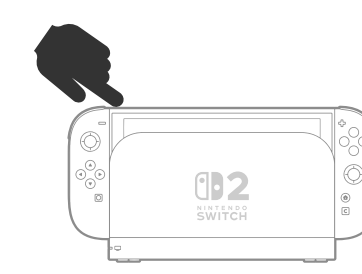
2. Raccordez l'extrémité USB-A du câble USB à la station d'accueil Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™.



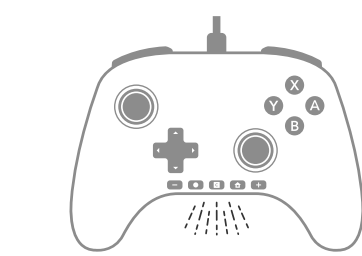
3. Raccordez l'extrémité USB-C du câble USB à la manette.



4. Réactivez la console Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™ en appuyant sur le bouton POWER.



5. La barre LED de la manette devient blanc fixe pour indiquer qu'elle est prête à l'emploi. Suivez les instructions à l'écran pour commencer à jouer.



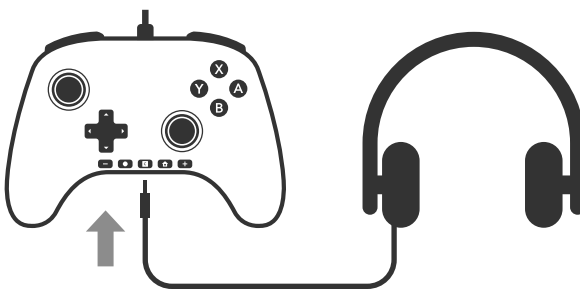
REMARQUES :

- Veuillez vous assurer que votre console Nintendo Switch™ 2 ou votre Nintendo Switch™ utilise les dernières mises à jour pour une compatibilité optimale avec les manettes filaires PowerA. Vérifiez les mises à jour de votre console Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™ via les « Paramètres de la console » dans le menu HOME.
- Veuillez vous assurer que votre manette filaire PowerA Advantage pour Nintendo Switch™ 2 utilise le dernier micrologiciel. Consultez [PowerA.com/Support](#) pour consulter les mises à jour potentielles.
- Cette manette ne prend pas en charge les vibrations HD, la caméra IR, les commandes de mouvement, la CCP amiibo™ ni les LED Joueur.

- À utiliser en mode téléviseur uniquement. Ne convient pas aux jeux uniquement conçus pour être utilisés avec les manettes Joy-Con™ 2 ou Joy-Con™.
- Il est possible de connecter jusqu'à huit manettes simultanément à une console Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™.
 - Le nombre de manettes filaires pouvant être connectées dépend du nombre de ports USB disponibles sur la station d'accueil Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™.
 - Les Joy-Con™ 2 ou Joy-Con™ droite et gauche comptent chacune pour une manette. Si les deux sont synchronisées avec la console, elles comptent donc comme deux manettes.
- N'utilisez pas le câble inclus à des fins autres que la connexion de la manette PowerA.
- Le bouton C n'est pas pris en charge sur les consoles Nintendo Switch™.

CONFIGURATION AUDIO

Pour l'audio, insérez complètement la prise 3,5 mm de votre casque avec micro ou de vos écouteurs dans la prise audio 3,5 mm de la manette.



REMARQUES :

- Seuls certains logiciels prennent en charge la fonction microphone ou chat. Veuillez consulter le manuel du logiciel pour la compatibilité ou le support.
- Pour éviter tout dommage auditif, veuillez vous assurer de baisser le volume de la console Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™ avant de porter votre casque avec micro ou vos écouteurs.
- Une fois connecté, augmentez lentement le volume de la console Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™ jusqu'à un niveau confortable. Vous pouvez également limiter le volume maximum sur la console Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™ :

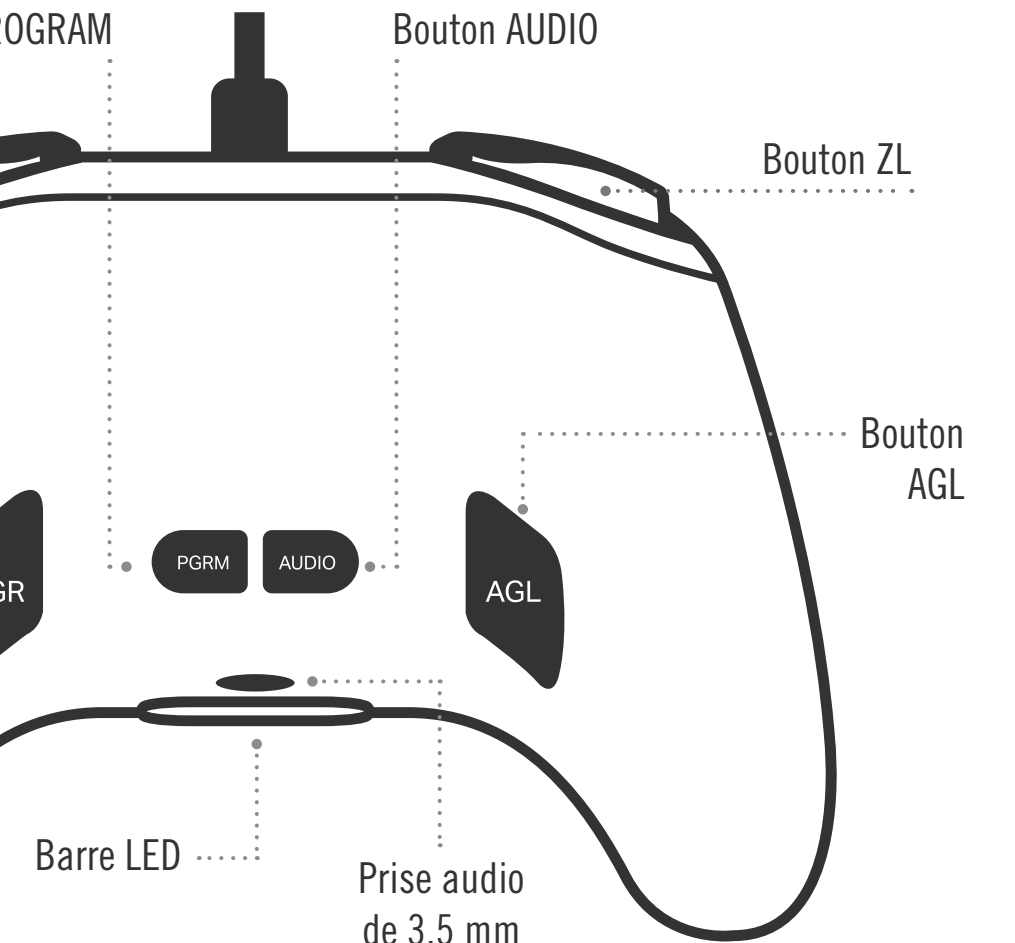
NINTENDO SWITCH™ 2 :

– Depuis l'écran « Accueil », sélectionnez « Paramètres système », « Audio », puis activez l'option « Réduire le volume maximal du casque ».

NINTENDO SWITCH™ :

– Depuis l'écran « Accueil », sélectionnez « Paramètres système », « Système », « Réduire le volume maximal du casque », puis sélectionnez « Activé ».

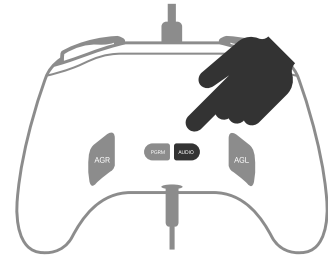
- La console Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™ ne prend en charge qu'une seule sortie audio. Lorsqu'un casque avec micro ou des écouteurs sont connectés à la manette, le son de tous les autres appareils, y compris les appareils connectés par HDMI, sera Joueur.



- désactivé. Lors de la connexion de plusieurs appareils audio USB, seul le premier appareil connecté aura une sortie audio.
- Pour éviter tout dommage auditif, n'utilisez pas un réglage de volume élevé pendant une période prolongée.

COMMANDES AUDIO

La manette filaire PowerA Advantage pour Nintendo Switch™ 2 dispose de commandes audio via le bouton audio situé à l'arrière de la manette. Le bouton AUDIO vous permettra de couper/réactiver le micro, de couper/réactiver le volume, d'augmenter/de diminuer le volume, et de modifier le mode d'égalisation. Le tableau décrit toutes les commandes audio disponibles et les notifications fournies par la manette :



BOUTON AUDIO	ACTION	BARRE LED	SIGNAL SONORE
Appui simple	Couper/Réactiver le micro	Orange fixe si le son est coupé	Son quand le micro est coupé/réactivé
Appui double	Couper/Réactiver le volume	Rouge fixe si le son est coupé Jaune fixe si le micro et le volume sont réactivés	Bip quand le volume est coupé/réactivé
Appui long	Augmente le niveau de volume	Orange clignotant lorsque le niveau de volume est monté	Clignotement lorsque le volume maximal est atteint
Appui simple suivi d'un appui long	Diminue le niveau de volume	Rouge clignotant lorsque le niveau de volume est baissé	Clignotement lorsque le volume minimum est atteint
Appui triple	Modifie le mode d'égalisation : « Standard », « Bass Boost » et « Immersif ».	Pas de changement	Indication vocale du mode d'égalisation actif

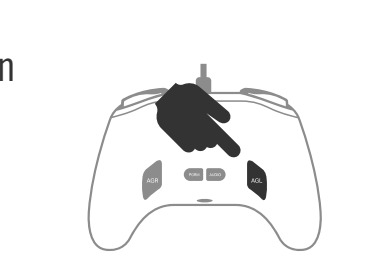
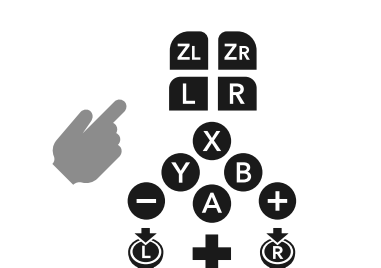
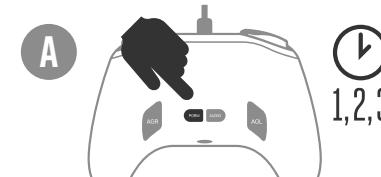
REMARQUES :

- Sur les consoles Nintendo Switch™ 2, les paramètres audio se réinitialisent lorsque la manette est déconnectée (si elle est débranchée ou si la console est éteinte).
- Sur les consoles Nintendo Switch™, les paramètres audio sont mémorisés lorsque la manette est déconnectée (si elle est débranchée ou si la console est éteinte).

- Les ajustements du niveau de volume s'effectuent par incréments de 10 % et sont indépendants des ajustements de volume sur le système d'exploitation de la console. Chaque clignotement de la barre LED indique un incrément de 10 %.
- Lorsque le volume est coupé via un double appui sur le bouton AUDIO, tout l'audio entrant est coupé, y compris celui du jeu et du chat. Le micro restera actif, sauf s'il a été coupé grâce à un simple appui sur le bouton AUDIO.
- Trois modes d'égalisation sont disponibles :
 - STANDARD : audio de la console équilibré.
 - BASS BOOST : renforce les basses pour les rendre plus puissantes.
 - IMMERSIF : léger renforcement des basses et des aigus pour créer un son plus immersif.

PROGRAMMATION DES BOUTONS DE JEU AVANCÉ

1. Maintenez le bouton de PROGRAMMATION enfoncé pendant trois secondes (A).
 - La barre LED clignotera lentement en bleu, indiquant que la manette est en mode de programmation (B).
2. Appuyez sur l'un des boutons suivants pour le paramétrer en tant que bouton de jeu avancé : A, B, X, Y, L, R, ZL, ZR, appui sur le stick analogique gauche, appui sur le stick analogique droit ou manette +.
 - La barre LED clignotera rapidement en bleu.
3. Appuyez sur le bouton de jeu avancé (AGR ou AGL) auquel vous voulez affecter la fonction.
 - La barre LED reviendra à son état précédent, pour indiquer que le bouton de jeu avancé a été programmé.



REMARQUE :

- Les attributions de boutons de jeu avancé restent en mémoire même lorsque la manette est déconnectée.

RÉINITIALISATION DES BOUTONS DE JEU AVANCÉ

1. Maintenez le bouton de PROGRAMMATION enfoncé pendant trois secondes.
 - La barre LED clignotera lentement en bleu, indiquant que la manette est en mode de programmation.
2. Appuyez sur AGL ou AGR pour réinitialiser individuellement chaque bouton ou maintenez enfoncé le bouton de PROGRAMMATION pendant cinq secondes pour réinitialiser les deux simultanément.
 - La barre LED reviendra à son état précédent, pour indiquer que le bouton de jeu avancé a été réinitialisé.

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES DE LA MANETTE

Connecteur USB-C
Interface USB USB 2.0 (12 Mbps)
Interface du joystick. . . . Effet Hall 12 bits
Compatibilité Nintendo Switch™ 2, Nintendo Switch™ – Modèle OLED, Nintendo Switch™
Dimensions 149 mm L × 105 mm L × 62 mm P
Poids 140 g

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES DU CÂBLE

Connecteurs. USB-A vers USB-C
Longueur 3 m
Poids 75 g
Tension 5 V
Courant Courant de fonctionnement normal 500 mA, 3 A max.

DÉPANNAGE

Pour accéder à la FAQ ou au dernier micrologiciel, ou pour obtenir de l'aide avec vos accessoires PowerA officiels, veuillez consulter le site [PowerA.com/Support](#).

Q1. Pourquoi ma manette ne se connecte-t-elle pas à ma console Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™ ?

- R1. Vérifiez que le câble USB est bien raccordé à la manette filaire et à la station d'accueil de votre Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™.
- R2. Vérifiez que la console Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™ est alimentée et raccordée à un écran extérieur avant de raccorder votre manette filaire.
- R3. Vérifiez que les dernières mises à jour système ont bien été installées sur votre Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™.
- R4. Si des écouteurs sont connectés, veuillez les déconnecter et débrancher le câble USB de la station d'accueil Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™ et de la manette filaire. Répétez les étapes répertoriées sous CONFIGURATION.

Q2. Pourquoi est-ce que je n'entends pas de son ?

- R1. Vérifiez que la barre LED n'est pas rouge ni jaune, ce qui indiquerait que le volume est coupé sur la manette. Si la barre LED est rouge ou jaune, appuyez deux fois sur le bouton AUDIO pour rétablir le volume.
- R2. Vérifiez que le niveau de volume sur la manette n'est pas défini sur 0 %. Maintenez le bouton AUDIO enfoncé pour augmenter le niveau de volume sur la manette.
- R3. Vérifiez que le casque avec micro ou les écouteurs sont opérationnels. Reportez-vous au manuel produit du casque avec micro ou des écouteurs.
- R4. Vérifiez qu'une seule manette filaire est connectée pour l'audio, car la console Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™ n'autorise qu'une seule sortie audio.
- R5. Vérifiez que votre manette filaire est connectée à la station d'accueil de votre Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™ et que la barre LED est allumée en blanc fixe.
- R6. Vérifiez que la prise 3,5 mm du casque avec micro ou des écouteurs est fermement connectée à la prise audio 3,5 mm de la manette filaire.
- R7. Vérifiez que le volume est monté sur la console Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™ ou dans le logiciel, le cas échéant.
- R8. Si casque avec micro ou des écouteurs sont connectés, veuillez les déconnecter et débrancher le câble USB de la station d'accueil Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™ et de la manette filaire. Répétez les étapes répertoriées sous CONFIGURATION et CONFIGURATION AUDIO.

Q3. Pourquoi le chat ou le microphone ne fonctionnent pas ?

- R1. Vérifiez que la barre LED n'est pas orange ni jaune, ce qui indiquerait que le micro est coupé sur la manette. Si la barre LED est orange ou jaune, appuyez une fois sur le bouton AUDIO pour rétablir le volume du micro.
- R2. Reportez-vous au manuel du logiciel afin de vérifier si ce dernier prend en charge la fonction de chat ou de microphone. Si le chat et le microphone sont pris en charge, vérifiez les paramètres audio du logiciel.
- R3. Veuillez consulter les solutions supplémentaires à la question 2.

Q4. Pourquoi mes paramètres audio se sont-ils réinitialisés sur la console Nintendo Switch™ 2 ?

- R1. Sur les consoles Nintendo Switch™ 2, les paramètres audio se réinitialisent lorsque la manette est déconnectée (si elle est débranchée ou si la console est éteinte).

Q5. Pourquoi la vibration, la caméra IR, les commandes ou amiibo™ ne fonctionnent pas ?

- R1. Cette manette ne prend pas en charge les vibrations HD, la caméra IR, les commandes de mouvement, la CCP amiibo™ ni les LED Joueur.

Q6. Puis-je connecter directement ma manette à la console Nintendo Switch™ 2 ?

- R1. Le câble USB-C vers USB-C n'est pas fourni, mais il est possible de connecter la manette aux ports USB-C de la console Nintendo Switch™ 2 grâce à votre propre câble USB-C vers USB-C qui respecte ou dépasse les caractéristiques techniques électriques indiquées dans la section relative au câble.

Q7. Comment puis-je connecter plus de manettes filaires à la console Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™ ?

- R1. Utilisez tous les ports USB-A disponibles sur la station d'accueil Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™.
- R2. Utilisez un hub USB officiel ou sous licence officielle pour augmenter le nombre de ports USB disponibles.

CONTACT/ASSISTANCE

Pour obtenir une assistance pour vos accessoires PowerA d'origine, veuillez consulter le site [PowerA.com/Support](#).

GARANTIE

Garantie limitée de deux ans : consultez [PowerA.com/support](#) pour plus de détails.

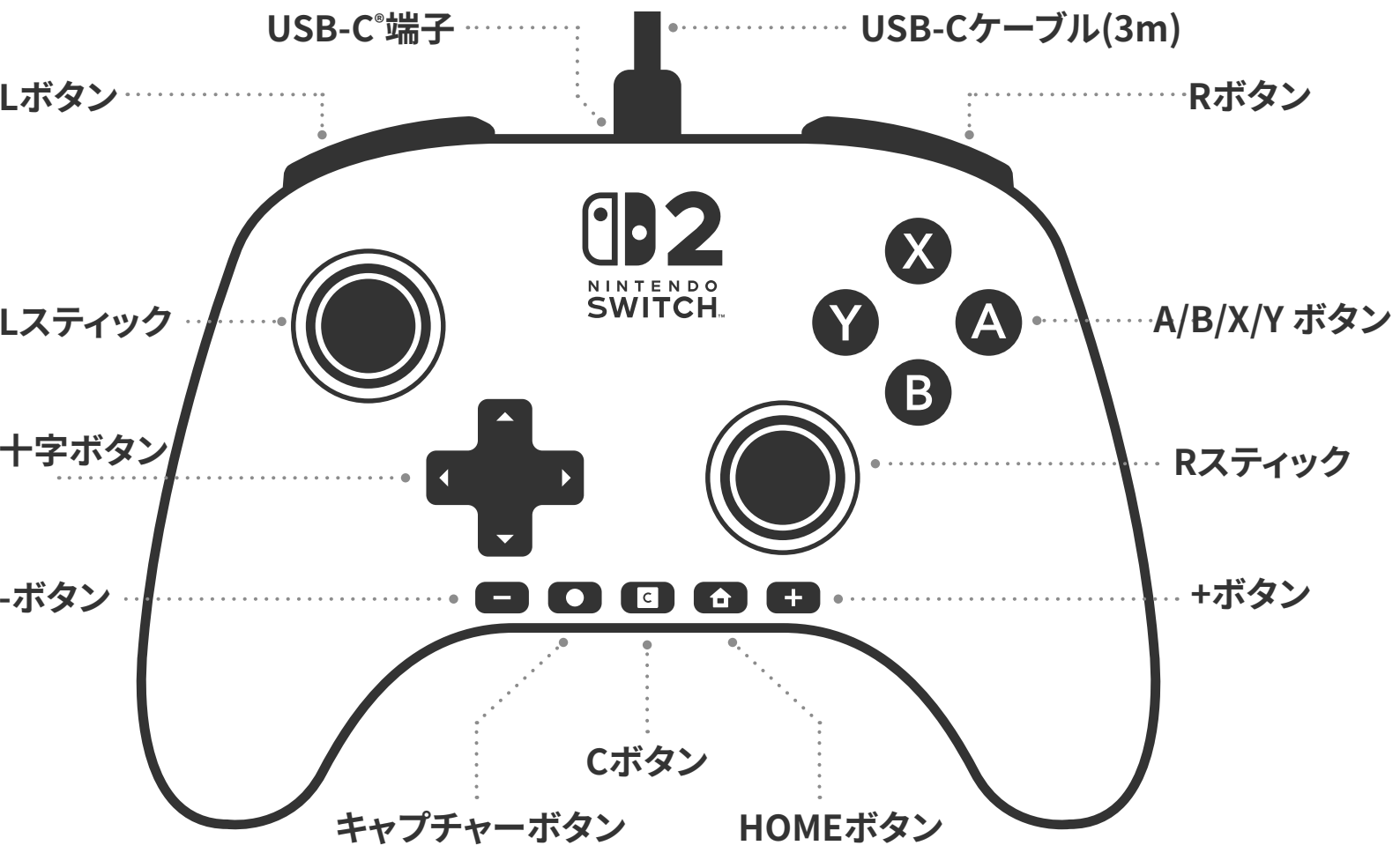
INFORMATIONS LÉGALES SUPPLÉMENTAIRES

© 2025 ACCO Brands. Tous droits réservés. PowerA et le logo PowerA sont des marques d'ACCO Brands.

© Nintendo. Nintendo Switch est une marque commerciale de Nintendo.

USB-C® est une marque déposée de USB Implementers Forum.
ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

[ACCOBRANDS.com](#) | [POWERA.com](#)



パッケージ内容

- PowerA™ アドバンテージ・有線コントローラー for Nintendo Switch™ 2
- USB-C ケーブル (3m)

対応機種

- ✓ Nintendo Switch™ 2
- ✓ Nintendo Switch™ – 有機ELモデル
- ✓ Nintendo Switch™
- ✗ Nintendo Switch™ Lite

設定

1. Nintendo Switch™ 2 本体またはNintendo Switch™本体をドックに接続します。
2. Nintendo Switch™ 2 /Nintendo Switch™ドックにUSBケーブルのUSB-A側を接続します。
3. USBケーブルのUSB-C側をコントローラーに接続します。
4. Nintendo Switch™ 2 本体またはNintendo Switch™本体の電源ボタンを押して本体を起動します。
5. コントローラーの接続が完了すると、LEDバーが白く点灯します。プレイを開始するには、画面上の指示に従ってください。

- 注：
- HOMEメニューの「設定」で、Nintendo Switch™ 2 またはNintendo Switch™本体に更新が無いが確認してください。PowerA 有線コントローラーを使用するには、Nintendo Switch™ 2 またはNintendo Switch™本体の最新バージョンが必要です。
 - 本品は以下の機能を搭載していないため、ソフトのプレイや本体機能の使用時に一部制限があります。(ジャイロセンサー、加速度センサー、amiiboの読み書き、プレイヤーランプ、HD振動2、Switch 2 本体のスリープ解除) また、モーションIRカメラ、NFC(近距離無線通信)には対応していません。
 - TVモードでのみ使用してください。Joy-Con™ 2 およびJoy-Con™専用ゲームには使用できません。

- 最大8個のコントローラーを Nintendo Switch™ 2 またはNintendo Switch™本体に同時接続できます。
 - 接続できるコントローラーの数は、Nintendo Switch™ 2 またはNintendo Switch™ドックに設置されたUSB端子の数により異なります。
 - 左右のJoy-Con™ 2 およびJoy-Con™は、それぞれ1つのコントローラーとして認識されます。
- 付属のケーブルをPowerAコントローラーの接続以外の目的に使用しないでください。
- CボタンはNintendo Switch™には対応していません。

オーディオ設定

ヘッドホン (またはヘッドセット、イヤホン) を使用する場合はヘッドホンの端子をコントローラーの3.5mmオーディオジャックにしっかりと差し込んでください。

- 注：
- 一部のゲームソフトでチャット機能やマイク機能に対応しています。互換性またはサポートについては、ゲームソフトのユーザーマニュアルをご確認ください。
 - ヘッドホンをコントローラーに接続する前に、Nintendo Switch™ 2 またはNintendo Switch™本体の音量が下がっていることを確認してください。
 - ヘッドホンをコントローラーに接続した後に、Nintendo Switch™ 2 またはNintendo Switch™本体の音量を調整してください。また、以下の手順で、Nintendo Switch™ 2 またはNintendo Switch™本体の最大音量を制限できます。

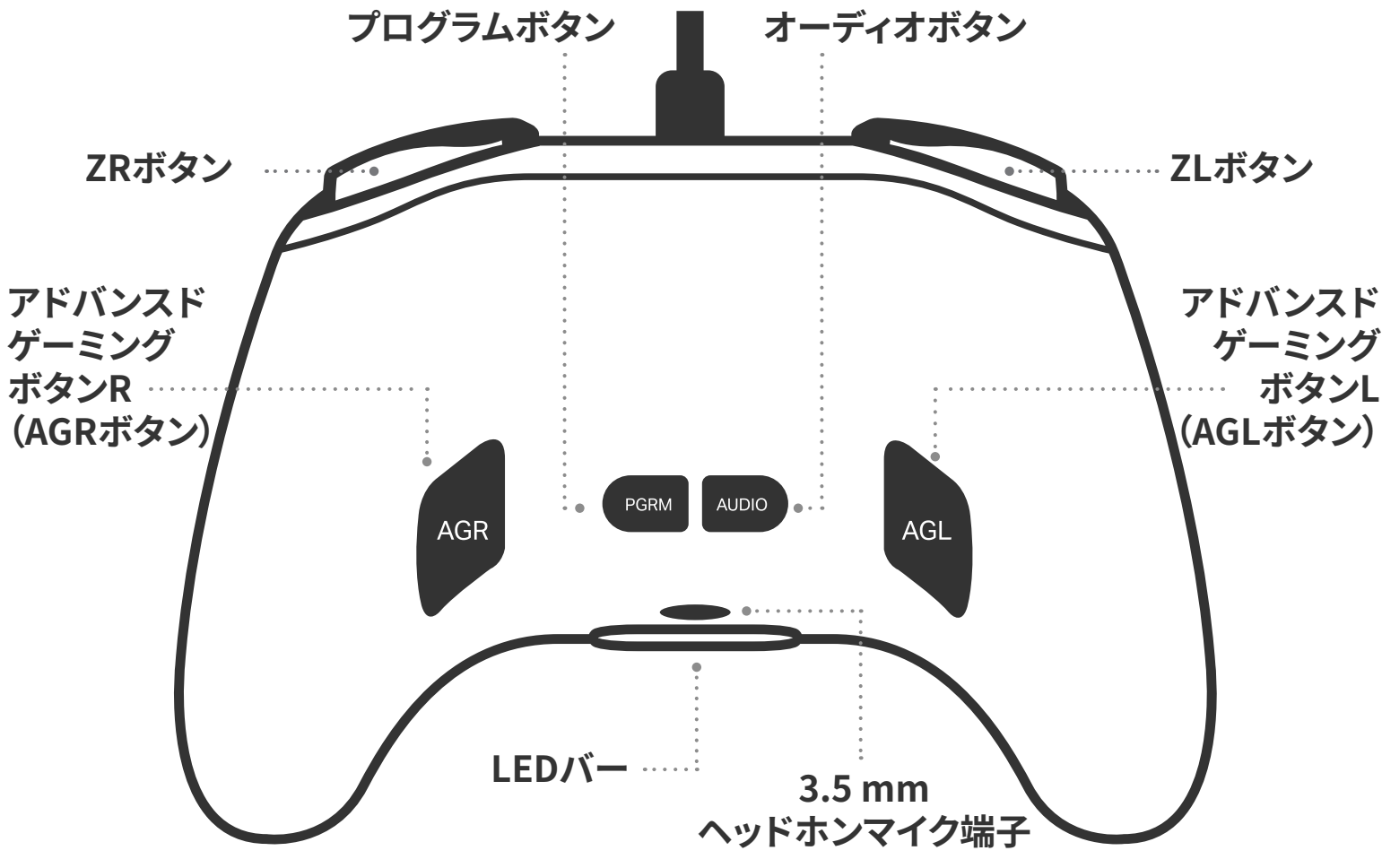
Nintendo Switch™ 2：

- 「HOME」メニューで「設定」を選択し、「オーディオ」→「ヘッドホンの最大音量を下げる」に進み、ONを選択します。

Nintendo Switch™：

- 「HOME」メニューで「設定」を選択し、「本体」→「ヘッドホンの最大音量を下げる」に進み、ONを選択します。

- Nintendo Switch™ 2 またはNintendo Switch™本体にヘッドホンを接続している場合は、ヘッドホンから音声が出力され、テレビ等の他の機器からは出力されません。複数のオーディオ機器を接続している場合、最初に接続された機器から音声が出力されます。



- 大音量で長時間使用しますと、聴力に悪影響を及ぼす可能性があります。音量を上げすぎないようにしてください。

オーディオ調整

コントローラーの背面にある、オーディオボタンで「マイクのON/OFF」、「サウンドのON/OFF」、「ボリューム調整」、「EQモードの切り替え」ができます。

オーディオボタン	機能	LEDバーの色	確認音
1回押す	マイクのON/OFF	OFF時はオレンジ	ON/OFF切り替え時にクリック音
2回押す	サウンドのON/OFF	OFF時は赤 マイクとサウンドがOFFの場合は黄色	ON/OFF切り替え時にピープ音
長押し	ボリュームを上げる	オレンジの点滅	最大音量に到達時にピンという音
1回押した後に長押し	ボリュームを下げる	赤の点滅	最小音量に到達時にボンという音
3回押す	EQモード (スタンダード、バースプースト、イマーシブ) を順に切り替える	色変化なし	モード名を音声でお知らせ

注：

- コントローラーをNintendo Switch™ 2 本体から取り外すまたはNintendo Switch™ 2 本体の電源をOFFにすると、オーディオ設定はリセットされます。
- コントローラーをNintendo Switch™ 本体から取り外すまたはNintendo Switch™ 本体の電源をOFFにしても、オーディオ設定はリセットされません。
- ボリュームは10段階で調整できます。1回のLEDバーの点滅で、ボリュームを1段階調整したことを示します。ただしNintendo Switch™ 2 本体またはNintendo Switch™ 2 本体の設定は、影響を受けません。
- オーディオボタンを2回押してサウンドをOFFにする場合、ゲームのみならずチャットオーディオを含むすべてのサウンドがOFFになります。ただしマイクの設定は、影響を受けません。

- EQモードは以下の3種類に設定できます。
 - スタンダード：バランスを重視したサウンド
 - バースプースト：低音を強調したサウンド
 - イマーシブ：没入感のあるサウンド

アドバンスドゲーミングボタンの割り当て

1. プログラムボタンを3秒長押しします(Ⓐ)。
 - LEDバーがゆっくりと青色に点滅し、コントローラーがプログラムモードであることを示します(Ⓔ)。
2. アドバンスドゲーミングボタンに割り当てるボタン (A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/Lスティック/Rスティック/十字ボタンのいずれか) を押します。
 - LEDバーがすばやく青色に点滅します。
3. 機能を実行したいアドバンスドゲーミングボタン(AGRまたはAGL)を押します。
 - LEDバーが元の色に点灯したら、割り当てが完了したことを示します。
4. 残りのアドバンスドゲーミングボタンも同様に設定します。

- 注：
- アドバンスドゲーミングボタンの割り当ては、接続を解除してもメモリに保存されています。

アドバンスドゲーミングボタンのリセット

1. プログラムボタンを3秒長押しします。
 - LEDバーがゆっくりと青色に点滅し、コントローラーがプログラムモードであることを示します。
2. AGLまたはAGRボタンを押して各ボタンを個別にリセットするか、プログラムボタンを5秒間押し続け、両方を同時にリセットします。
 - LEDバーが元の色に点灯したら、リセットが完了したことを示します。

コントローラー仕様

端子	USB-C
USBインターフェース	USB 2.0 (12 Mbps)
スティック仕様	12ビットホールエフェクト
対応機種	Nintendo Switch™ 2、Nintendo Switch™ (有機ELモデル)、Nintendo Switch™
サイズ	149mm L × 105mm W × 62mm D
重量	140g

ケーブル仕様

端子	USB-A - USB-C
長さ	3m
重量	75g
電圧	5V
電流	通常の動作電流500mA、最大3A

トラブルシューティング

国内正規品の保証の詳細とサポートについては、[Powera.com/ja-jp/contact-us/](https://www.powera.com/ja-jp/contact-us/)をご確認ください。

Q1. コントローラーがNintendo Switch™ 2 またはNintendo Switch™本体に接続されません。

- A1. コントローラーとNintendo Switch™ 2 またはNintendo Switch™ドックが、USBケーブルでしっかりと接続されていることを確認してください。
- A2. コントローラーを接続する前に、Nintendo Switch™ 2 またはNintendo Switch™本体の電源がONになっていて、TVに接続されていることを確認してください。
- A3. Nintendo Switch™ 2 またはNintendo Switch™本体が最新のシステムバージョンに更新されていることを確認してください。
- A4. ヘッドホンが接続されている場合はヘッドホンの接続を解除し、USBケーブルをNintendo Switch™ 2 またはNintendo Switch™ドックとコントローラーから取り外してください。その後、「設定」に記載されている手順をもう一度行ってください。

Q2. 音声が聞こえません。

- A1. LEDバーの色が、赤色または黄色になっていないことを確認してください。赤色または黄色の場合は、オーディオボタンを2回押してサウンドをONにしてください。
- A2. ボリュームが最小になっていないことを確認してください。オーディオボタンを長押しして、ボリュームを上げてください。
- A3. ヘッドホンのユーザーマニュアルをご確認の上、ヘッドホンに問題がないかを確認してください。
- A4. Nintendo Switch™ 2 またはNintendo Switch™では、音声出力は1つのみサポートされます。音声用に接続されているコントローラーが1つのみであることを確認してください。
- A5. コントローラーがNintendo Switch™ 2 またはNintendo Switch™ドックに接続されていて、LEDバーが白色に点灯していることを確認してください。
- A6. ヘッドホンの端子がコントローラーの3.5mmオーディオジャックに奥までしっかりと差し込まれていることを確認してください。
- A7. Nintendo Switch™ 2 またはNintendo Switch™本体またはゲームソフトの音量をご確認ください。ゲームソフトによっては、ソフト内で音量を調節できるものがあります。特定のソフトで音が聞こえない場合は、ソフト内の設定をご確認ください。
- A8. ヘッドホンが接続されている場合はヘッドホンの接続を解除し、USBケーブルをNintendo Switch™ 2 またはNintendo Switch™ドックとコントローラーから取り外してください。その後、「設定」と「オーディオ設定」に記載されている手順をもう一度行ってください。

Q3. チャット機能やマイク機能が使えません。

- A1. LEDバーの色が、オレンジまたは黄色になっていないことを確認してください。オレンジまたは黄色の場合は、オーディオボタンを1回押してマイクをONにしてください。
- A2. ゲームソフトがチャット機能やマイク機能に対応しているかどうかを、ゲームソフトのマニュアルを参照して確認してください。チャット機能やマイク機能に対応している場合は、ゲームソフトのタイトルメニューでオーディオ設定を確認してください。
- A3. Q2の回答を参照して、その他の解決策をお試しください。

Q4. オーディオ設定がリセットされました。

- A1. コントローラーをNintendo Switch™ 2 本体から取り外すと、オーディオ設定がリセットされます。

Q5. HD振動2またはHD振動が感じられない、モーションIR、またはamiibo™が機能しません。

- A1. 本品は以下の機能を搭載していないため、ソフトのプレイや本体機能の使用時に一部制限があります。(ジャイロセンサー、加速度センサー、amiiboの読み書き、プレイヤーランプ、HD振動2、Switch 2 本体のスリープ解除) また、モーションIRカメラ、NFC(近距離無線通信)には対応していません。

Q6. Nintendo Switch™ 2 本体に直接コントローラーを接続できますか。

- A1. 「ケーブル仕様」に記載の電気仕様を満たすUSB-C to USB-C ケーブルを別途ご用意ください。該当ケーブルは、本商品には含まれておりません。

Q7. Nintendo Switch™ 2 またはNintendo Switch™に、複数の有線コントローラーを接続できますか。

- A1. Nintendo Switch™ 2 またはNintendo Switch™ドックの、USB-A端子の数をご確認ください。
- A2. Nintendo Switch™ 2 またはNintendo Switch™ドックのUSB端子に空きがない場合は、市販のUSBハブ (セルフパワータイプで各ポート500mA以上供給できるもの) を別途ご用意ください (すべてのUSBハブの動作を保証するものではありません) 。

お問い合わせ窓口

サポートについては、<https://www.powera.com/ja-jp/contact-us/>をご確認ください。

保証について

国内正規品限定2年保証
詳細は[Powera.com/ja-jp/contact-us/](https://www.powera.com/ja-jp/contact-us/)をご確認ください。

その他の法的情報

© 2025 ACCO Brands. PowerA およびPowerA ロゴはACCO Brandsの登録商標または商標です。

その他の商標および登録商標は、それぞれの所有者の商標および登録商標です。

Nintendo Switchのロゴ・Nintendo Switchは任天堂の商標です。

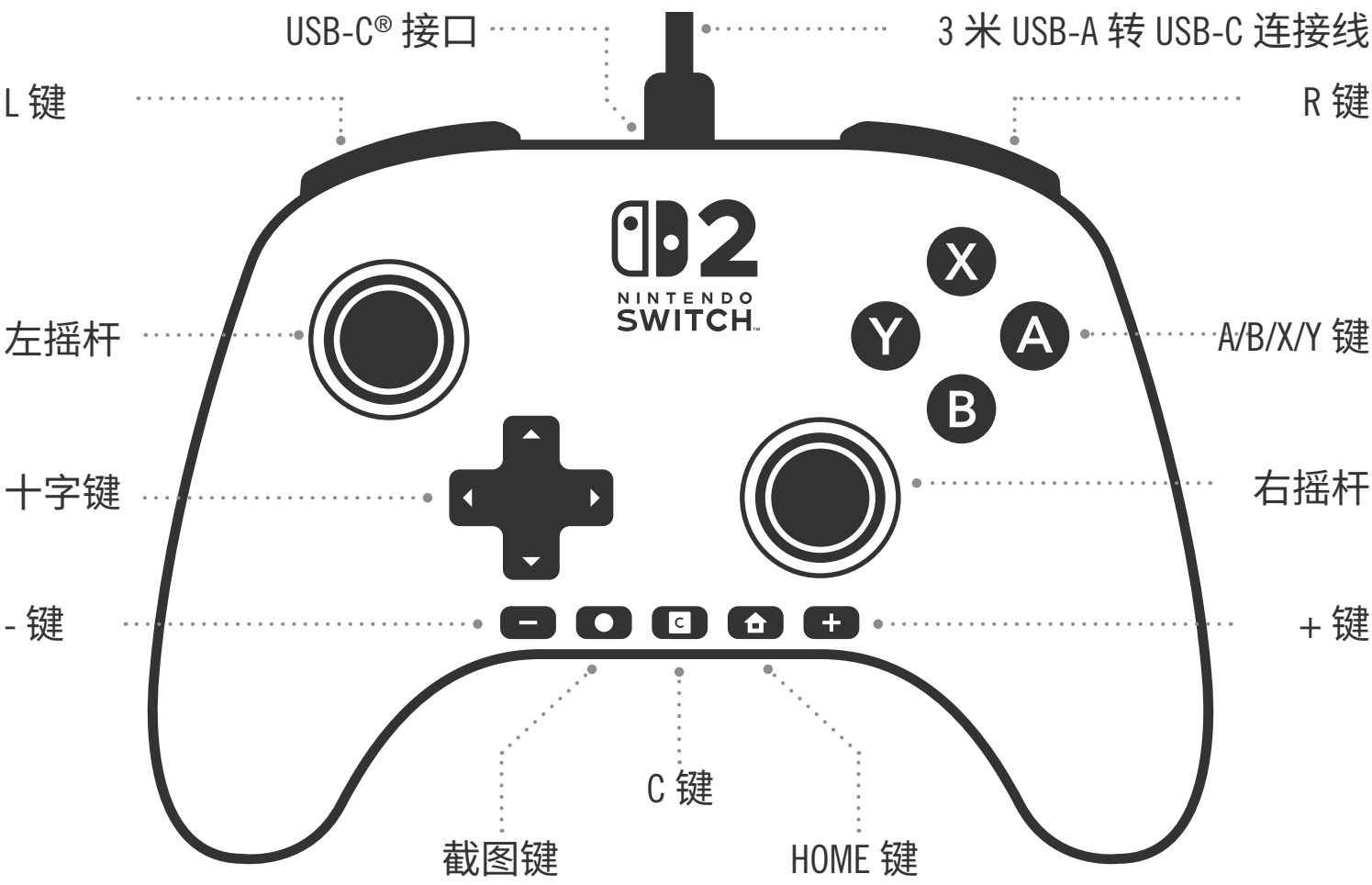
© Nintendo

USB-C®は、USB Implementers Forumの登録商標です。

アコ・ブランドズ・ジャパン株式会社

www.accobrand.co.jp

e-mail: jp.service@acco.com



内含物品

- 适用于 Nintendo Switch™ 2 的 PowerA Advantage 有线手柄
- 3 米 USB-A 转 USB-C 连接线

兼容性

- ✓ Nintendo Switch™ 2
- ✓ Nintendo Switch™ – OLED 款式
- ✓ Nintendo Switch™
- ✗ Nintendo Switch™ Lite

设置

1. 将 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 主机插入底座。
2. 将 USB 连接线的 USB-A 端连接到 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 底座。
3. 将 USB 连接线的 USB-C 端连接到手柄。
4. 按下主机上的电源键，唤醒 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 主机。
5. 手柄上的 LED 指示灯条将呈白色常亮，表示它现在已可供使用。按照屏幕说明开始玩游戏。

注意：

- 请确保 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 系统正在使用最新的系统更新，以获得与 PowerA 有线手柄的最佳兼容性。从 HOME 菜单中选择“系统设置”，检查 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 系统是否有任何更新。
- 请确保适用于 Nintendo Switch™ 2 的 PowerA Advantage 有线手柄正在使用最新固件。在 [PowerA.com/Support](#) 检查是否有任何更新。
- 这款手柄不支持 HD 振动、IR 摄像头、动作控制、amiibo™ NFC 或玩家指示灯。
- 仅适用于 TV 模式。不适用于仅限 Joy-Con™ 2 或 Joy-Con™ 的游戏。

- Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 系统最多可同时连接 8 个手柄。
 - 可以连接的有线手柄数量取决于 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 底座上可用的 USB 端口数量。
 - 右侧和左侧 Joy-Con™ 2 或 Joy-Con™ 各计为一个手柄。因此，如果两者都与主机配对，则将计为两个手柄。
- 请勿将附带的连接线用于连接 PowerA 手柄以外的其他用途。
- C 键在 Nintendo Switch™ 系统上不受支持。

音频设置

对于音频，将耳麦或耳机的 3.5 毫米插头完全插入手柄的 3.5 毫米耳机麦克风端口。

注意：

- 只有一些软件支持麦克风或聊天功能。请查看软件手册以了解兼容性或支持。
- 为了防止听力受损，请确保在佩戴耳麦或耳机之前，降低 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 系统的音量。
- 连接后，慢慢将 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 系统的音量提高到舒适的水平。您还可以限制 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 系统的最大音量：

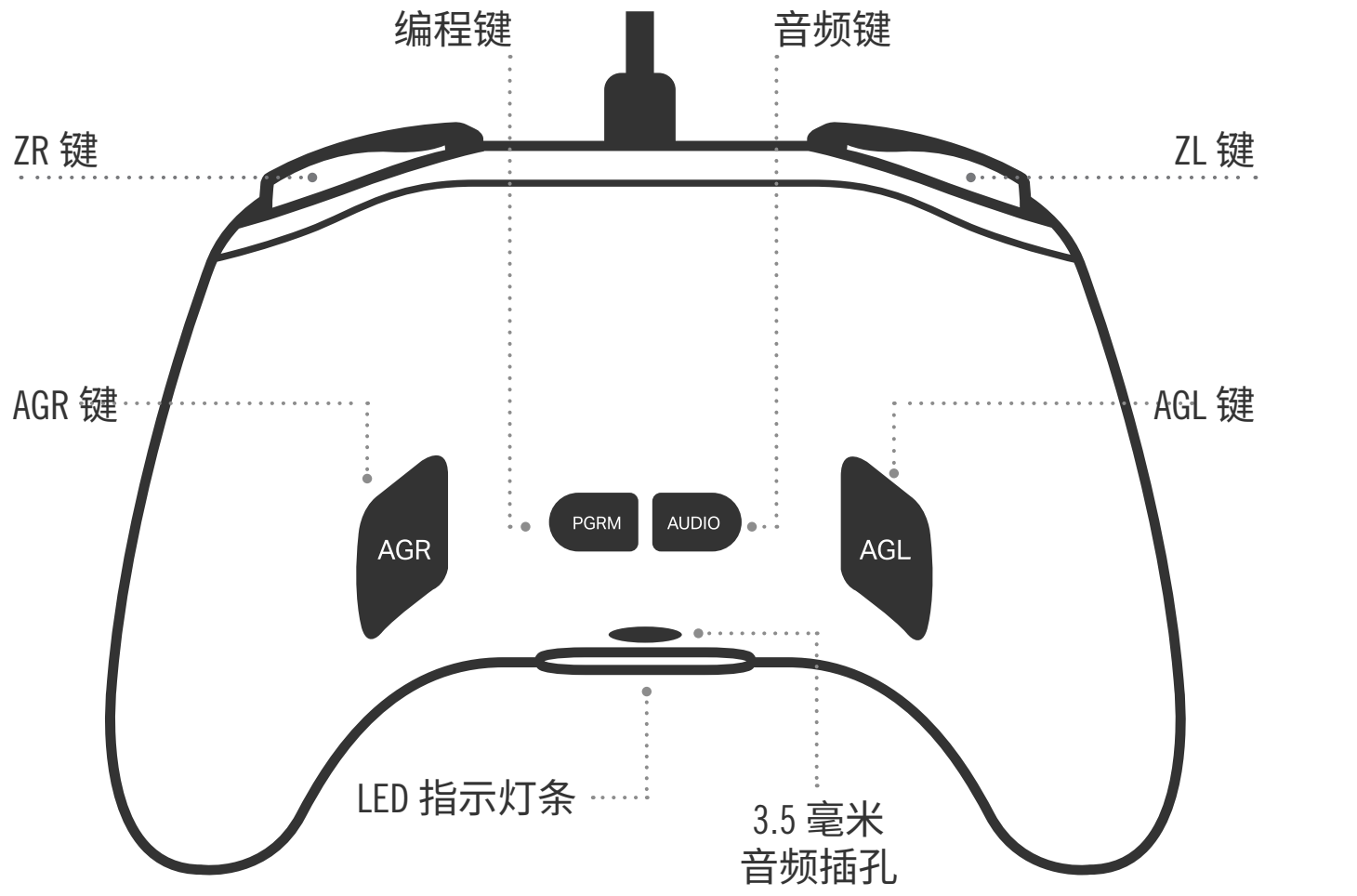
NINTENDO SWITCH™ 2:

- 在“主页”屏幕上，依次选择“系统设置”、“音频”，然后打开“降低最大耳机音量”。

NINTENDO SWITCH™:

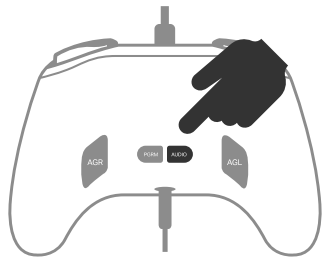
- 在“主页”屏幕上，依次选择“系统设置”、“系统”、“降低最大耳机音量”，然后选择“打开”。

- Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 系统仅支持一路音频输出。将耳麦或耳机连接到手柄时，来自所有其他设备（包括连接 HDMI 的设备）的音频都将被禁用。当连接多个 USB 音频设备时，只有第一个连接的设备会有音频输出。
- 为避免听力受损，请勿长时间使用高音量设置。



音频控件

适用于 Nintendo Switch™ 2 的 PowerA Advantage 有线手柄通过手柄背面的音频键提供音频控件。利用音频键，可将麦克风静音/取消静音、将音量静音/取消静音、增加/减小音量以及更改 EQ 模式。此表介绍了手柄提供的所有可用音频控件和通知：



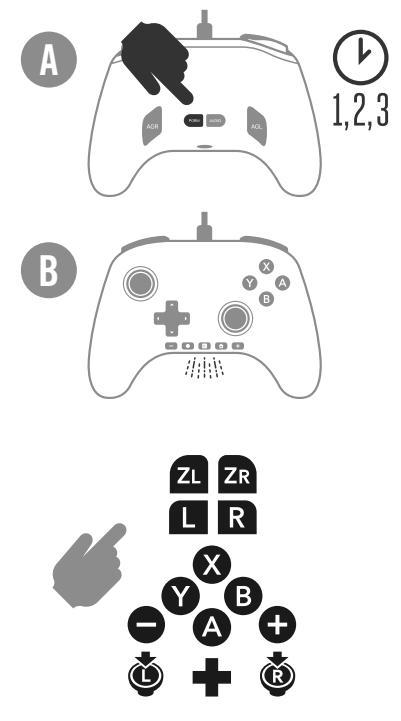
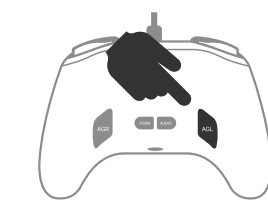
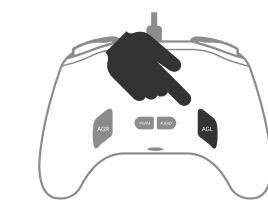
音频键	动作	LED 指示灯条	听觉线索
按一次	将麦克风静音/取消静音	静音时呈橙色常亮	将麦克风静音/取消静音时弹出
按两次	将音量静音/取消静音	静音时呈红色常亮 将麦克风和音量取消静音时呈黄色常亮	将音量静音/取消静音时发出嘟嘟声
按住	提高音量水平	上调音量水平时呈黄色闪烁	达到最大音量时弹出
先按一次再按住	降低音量水平	下调音量水平时呈红色闪烁	达到最小音量时弹出
按三次	EQ 模式更改：“标准”、“低音增强”和“沉浸式”。	无更改	语音调出启用的 EQ 模式

注意：

- 在 Nintendo Switch™ 2 系统上，当（通过拔下插头或关闭主机）将手柄断开连接时，将重置音频设置。
- 在 Nintendo Switch™ 系统上，当（通过拔下插头或关闭主机）将手柄断开连接时，将记住音频设置。
- 音量水平调整将以 10% 的增量进行，与主机操作系统上的音量调整无关。LED 指示灯条的每次闪烁都表示一个 10% 增量。
- 当按两次音频键来将音量静音时，所有传入音频都会被静音，包括游戏和聊天音频。除非按一次音频键将麦克风静音，否则麦克风仍将处于启用状态。

- 有 3 种 EQ 模式可用：
 - 标准：主机音频的平衡直通。
 - 低音增强：增强低音，带来更重的低音。
 - 沉浸式：对低音和高音进行轻微增强，带来更身临其境的音效。

编程可编程键

1. 按住编程键 3 秒钟 (A)。
 - LED 指示灯条将呈蓝色缓慢闪烁，表示手柄处于编程模式 (B)。
2. 按以下任一键将其分配给可编程键：A、B、X-、Y、L、R、ZL、ZR、左摇杆按键、右摇杆按键或十字键。
 - LED 指示灯条将呈蓝色快速闪烁。
3. 按要执行该功能的可编程键（AGR 或 AGL）。
 - LED 指示灯条将返回其之前的状态，表示可编程键已编程。
4. 对其余的可编程键重复此操作。

注意：

- 即使手柄在断开连接后，可编程键分配也会保留在内存中。

重置可编程键

1. 按住编程键 3 秒钟。
 - LED 指示灯条将呈蓝色缓慢闪烁，表示手柄处于编程模式。
2. 按 AGL 或 AGR 可单独重置每个键，或将编程键按住 5 秒钟可同时重置两个键。
 - LED 指示灯条将返回其之前的状态，表示可编程键已重置。

手柄规格

接口	USB-C
USB 接口	USB 2.0 (12 Mbps)
操作杆接口	12 位霍尔效应
兼容性	Nintendo Switch™ 2、Nintendo Switch™ – OLED 款式、Nintendo Switch™
尺寸	149 毫米长 × 105 毫米宽 × 62 毫米深
重量	140 克

连接线规格

接口	USB-A 转 USB-C
长度	.3 米
重量	.75 克
电压	.5 V
电流	.500 mA 正常工作电流，最大值 3 A

疑难解答

有关最新常见问题解答、固件和正品 PowerA 配件的支持，请访问 [PowerA.com/Support](#)。

Q1. 为什么手柄没有连接到 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 系统？

- A1. 确认 USB 连接线已牢固连接到有线手柄和 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 底座。
- A2. 在连接到有线手柄之前，先确认 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 系统已接通电源并连接到外部显示器。
- A3. 确认您的 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 已安装最新的系统更新。
- A4. 如果耳麦或耳机已连接，请将其断开，并将 USB 连接线与 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 底座和有线手柄断开连接。重复“设置”下方列出的步骤。

Q2. 为什么我听不到音频？

- A1. 确认 LED 指示灯条不是红色或黄色，这表示已在手柄上将音量静音。如果 LED 指示灯条为红色或黄色，按两次音频键可将音量取消静音。
- A2. 确认未将手柄的音量水平设置为 0%。按住音频键以增加手柄的音量水平。
- A3. 确认耳麦或耳机正常工作。请参阅耳麦或耳机产品手册。
- A4. 确认只连接了一个有线手柄用于音频，因为 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 系统仅允许一路音频输出。
- A5. 确认您的有线手柄已连接到 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 底座，并且 LED 指示灯条呈白色常亮。
- A6. 确认耳麦或耳机的 3.5 毫米插头已牢固连接到有线手柄的 3.5 毫米耳机麦克风端口。
- A7. 确认 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 主机或软件（如适用）上的音量已打开。
- A8. 如果耳麦或耳机已连接，请将其断开，并将 USB 连接线与 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 底座和有线手柄断开连接。重复“设置”和“音频设置”下方列出的步骤。

Q3. 为什么聊天或麦克风未正常工作？

- A1. 确认 LED 指示灯条不是橙色或黄色，这表示已在手柄上将麦克风静音。如果 LED 指示灯条为橙色或黄色，按一次音频键可将麦克风取消静音。
- A2. 参考软件手册，确认软件支持聊天功能或麦克风功能。如果支持聊天和麦克风，请检查软件菜单中的音频设置。
- A3. 请参阅问题 2 中的其他解决方案。

Q4. 为何在 Nintendo Switch™ 2 系统上重置音频设置？

- A1. 在 Nintendo Switch™ 2 系统上，当（通过拔下插头或关闭主机）将手柄断开连接时，将重置音频设置。

Q5. 为何振动、IR 摄像头、动作控制或 amiibo™ 未正常工作？

- A1. 这款手柄不支持 HD 振动、IR 摄像头、动作控制、amiibo™ NFC 或玩家指示灯。

Q6. 能否将手柄直接连接到 Nintendo Switch™ 2 主机？

- A1. 虽然未提供 USB-C 转 USB-C 连接线，但可以使用符合或超过连接线规格部分中的连接线电气规格的 USB-C 转 USB-C 连接线，将手柄连接到 Nintendo Switch™ 2 主机 USB-C 端口。

Q7. 如何将更多有线手柄连接到 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 系统？

- A1. 使用 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 底座上提供的所有 USB-A 端口。
- A2. 使用官方 USB 集线器或官方授权的 USB 集线器来增加可用 USB 端口的数量。

联系方式/支持

有关正品 PowerA 配件的支持，请访问 [PowerA.com/Support](#)。

保修

2 年有限保修: 请访问 [PowerA.com/support](#) 了解详情。

附加法律信息

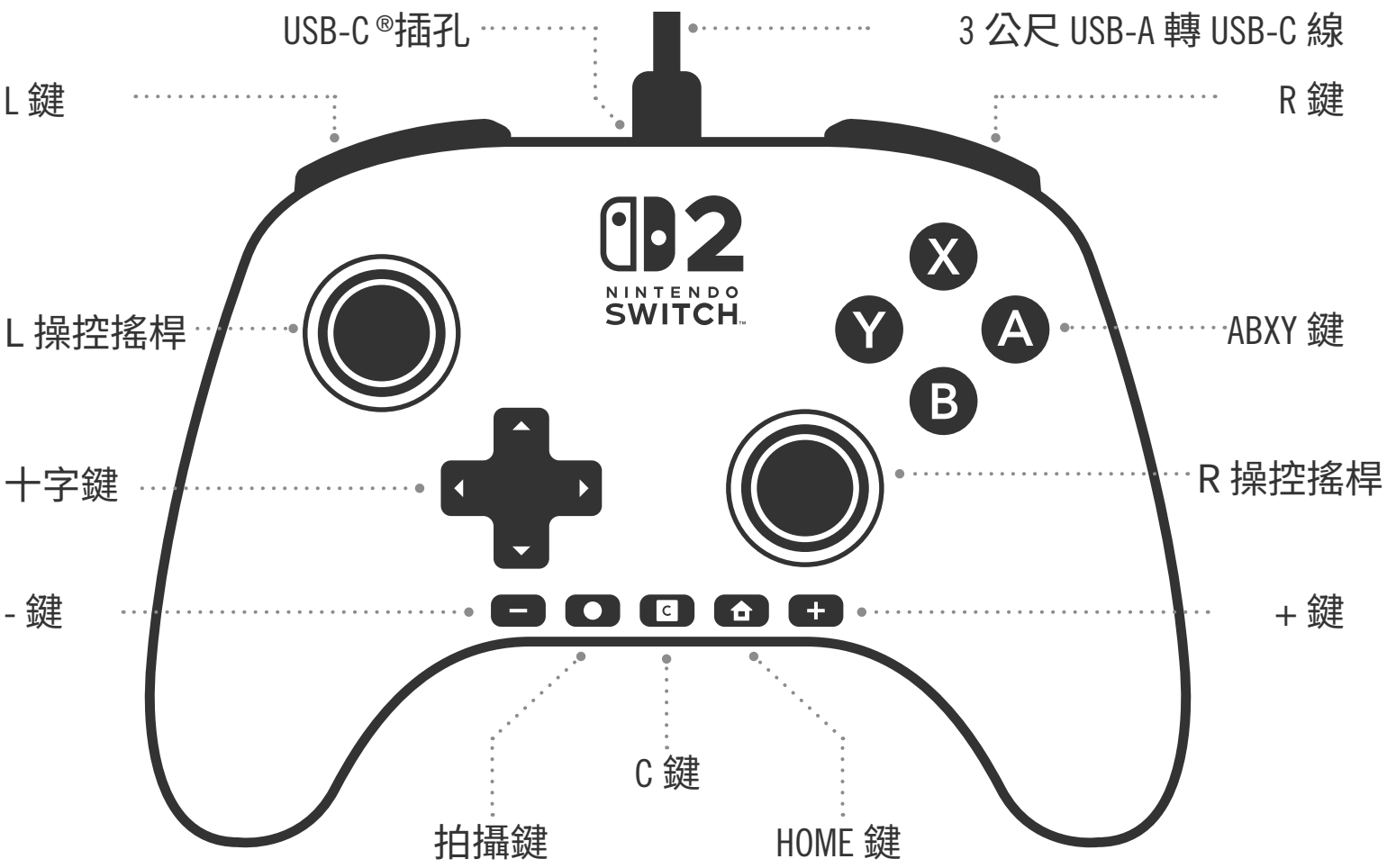
© 2025 ACCO Brands. 保留所有权利。PowerA 和 PowerA 徽标是 ACCO Brands 的商标。

© 任天堂。Nintendo Switch 是任天堂的商标。

USB-C® 是 USB 开发者论坛 (USB Implementers Forum) 的注册商标。

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

[ACCOBRANDS.com](#) | [POWERA.com](#)



內容

- PowerA Nintendo Switch™ 2 進階有線控制器
- 3 公尺 USB-A 轉 USB-C 線

相容性

- ✓ Nintendo Switch™ 2
- ✓ Nintendo Switch™ – OLED Model
- ✓ Nintendo Switch™
- ✗ Nintendo Switch™ Lite

設定

1. 將 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 主機放入底座。
2. 將 USB 線的 USB-A 端連接到 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 底座。
3. 將 USB 線的 USB-C 端連接至控制器。
4. 按下主機上的電源鍵，喚醒 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 主機。
5. 控制器上的指示燈條會變為穩定白光，表示已準備就緒。請依照螢幕上的指示開始遊玩。

備註：

- 為確保 PowerA 有線控制器的最佳相容性，請確認您的 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 主機已更新至最新版本。透過 HOME 選單上的「設定」檢查您的 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 主機是否有任何更新。
- 請確認您的 PowerA 進階有線控制器 (適用於 Nintendo Switch™ 2) 已更新至最新韌體版本。請造訪 PowerA.com/Support 查詢是否有可用的更新。
- 本控制器不支援 HD 震動、紅外線攝影機、動態感應、amiibo™ NFC 功能，亦不具備玩家指示燈。
- 僅限於電視模式使用。不適用於僅支援 Joy-Con™ 2 或 Joy-Con™ 遊戲。

- Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 主機最多可同時連接 8 支控制器。
 - 可連接的有線控制器數量取決於 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 底座上可用的 USB 插孔數量。
 - 右側與左側的 Joy-Con™ 2 或 Joy-Con™ 各算作一支控制器。因此，若兩個手把皆與主機配對，將會計算為兩支控制器。
- 請勿將隨附的線材用於連接 PowerA 控制器以外的用途。
- Nintendo Switch™ 系統不支援 C 鍵。

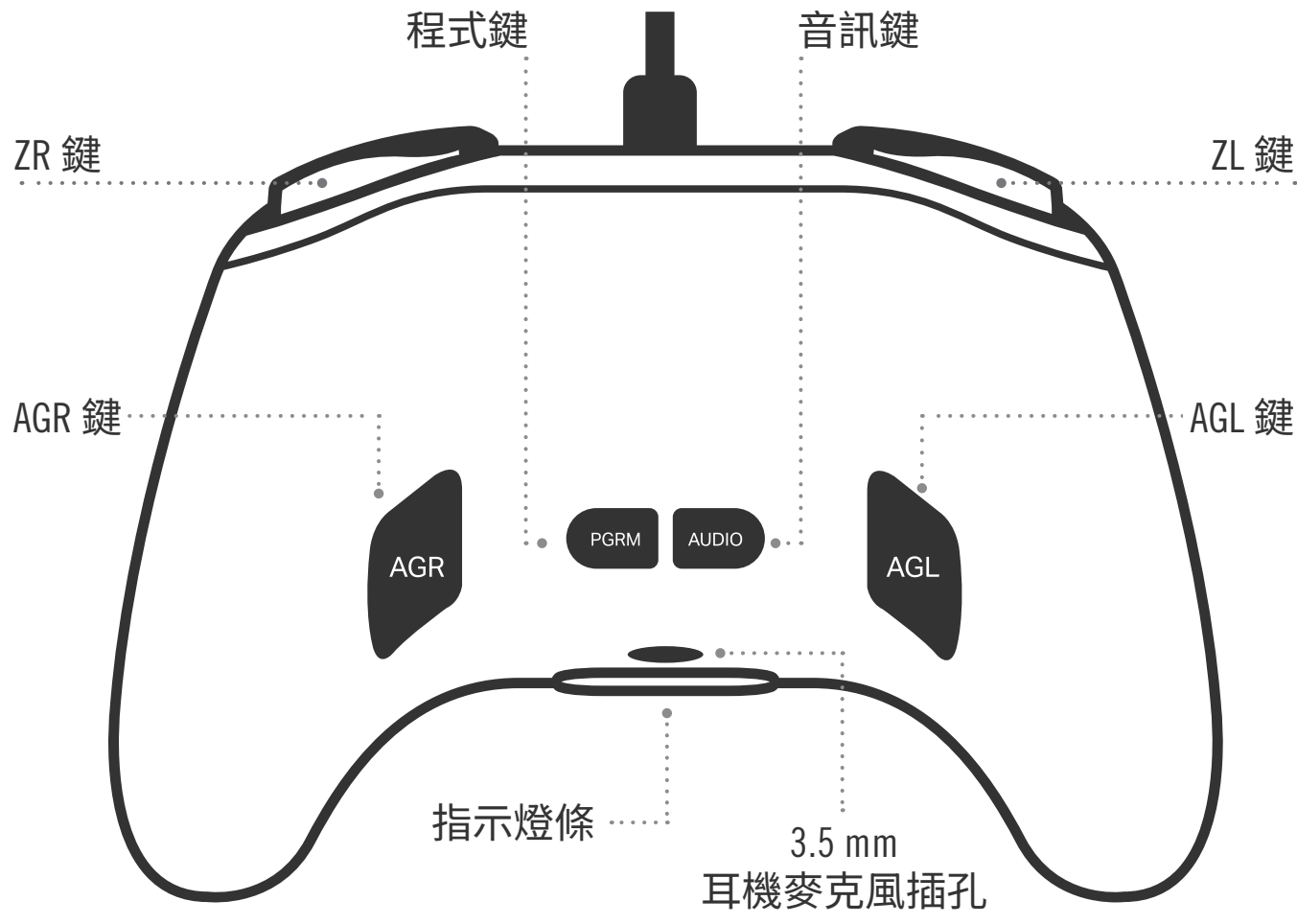
音訊設定

欲輸出音訊，請將耳機或耳麥的 3.5 mm 插頭完全插入控制器上的 3.5 mm 音訊插孔。

備註：

- 只有部分遊戲軟體支援麥克風或聊天功能。請檢查遊戲軟體手冊以了解相容性或支援資訊。
- 為避免聽力受損，請在配戴耳機或耳麥前，先將 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 主機的音量調低。
- 連接完成後，請慢慢調高 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 主機的音量至舒適的大小。您也可以 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 主機上限制最大音量：
 - **NINTENDO SWITCH™ 2：**
 - 從「Home」畫面選擇「設定」>「音訊」，然後開啟「調降耳機的最大音量」選項。
 - **NINTENDO SWITCH™：**
 - 在「Home」畫面中，選擇「設定」>「主機」>「調降耳機的最大音量」，然後選取「開啟」。

- Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 主機僅支援單一音訊輸出。當耳機或耳麥連接到控制器時，所有其他裝置 (包括透過 HDMI 連接的裝置) 的音訊將會停用。連接多個 USB 音訊裝置時，只有第一個連接的裝置才會有音訊輸出。
- 為避免聽力受損，請勿長時間使用高音量設定。



音訊控制

PowerA 進階有線控制器 (適用於 Nintendo Switch™ 2) 具備音訊控制功能，可透過控制器背面的音訊鍵進行操作。音訊鍵可用於開啟/關閉麥克風靜音、開啟/關閉音量靜音、調高/調低音量，以及切換 EQ 模式。下方資料表說明所有可用的音訊控制功能及控制器所提供的通知：

音訊鍵	動作	指示燈條	聽覺提示
按一下	開啟/關閉麥克風靜音	靜音時呈穩定橘光	麥克風靜音或取消靜音時會發出「啵」的一聲提示音
按兩下	開啟/關閉音量靜音	靜音時呈穩定紅光 當麥克風與音量皆未靜音時，呈穩定黃光	音量靜音或取消靜音時會發出「嗶」的一聲提示音
按住	提高音量	調高音量時呈閃爍橘光	達到最大音量時會發出「啵」的一聲提示音
按一下後按住	降低音量	調低音量時呈閃爍紅光	達到最小音量時會發出「啵」的一聲提示音
按三下	切換 EQ 模式：「標準」、「重低音增強」與「沉浸式」。	無變化	語音播報目前的 EQ 模式

備註：

- 在 Nintendo Switch™ 2 主機中，當控制器被拔除或主機關機時，音訊設定將會重置。
- 在 Nintendo Switch™ 2 主機中，當控制器被拔除或主機關機時，音訊設定將會被記住。
- 音量調整以 10% 為單位進行，且與主機作業系統內的音量設定互不影響。指示燈條每閃爍一次，表示增加 10%。
- 當透過按兩下音訊鍵將音量靜音時，所有輸入音訊 (包括遊戲音效與語音聊天) 都會被靜音。除非已透過按一下音訊鍵將麥克風靜音，否則麥克風仍會保持啟用狀態。

- 提供三種 EQ 模式：
 - 標準：平衡傳輸主機音訊。
 - 重低音增強：強化低頻，營造更厚實的低音效果。
 - 沉浸式：對低頻與高頻略作強化，營造更具沉浸感的音效體驗。

程式設計進階遊戲鍵

1. 按住程式鍵 3 秒 (A)。
 - 指示燈條會緩慢閃爍藍光，表示控制器已進入程式模式 (B)。
2. 按下欲指定為進階遊戲鍵的其中一個按鍵：A、B、X、Y、L、R、Z、ZR、L 操控搖桿、R 操控搖桿鍵，或十字鍵。
 - 指示燈條會快速閃爍藍光。
3. 按下您想要執行該功能的進階遊戲鍵 (AGR 或 AGL)。
 - 指示燈條會回復至先前狀態，表示進階遊戲鍵已完成設定。
4. 對剩餘的進階遊戲鍵重複上述操作。

備註：

- 即使控制器已經中斷連接，進階遊戲鍵配置仍會保留在記憶體中。

重設進階遊戲鍵

1. 按住程式鍵 3 秒。
 - 指示燈條將緩慢閃爍藍光，表示控制器處於程式模式。
2. 按下 AGL 或 AGR 單獨重設每個按鍵，或按住程式鍵 5 秒鐘同時重設兩個按鍵。
 - 指示燈條會回復至先前狀態，表示進階遊戲鍵已完成重置。

控制器規格

插孔 USB-C
USB 介面 USB 2.0 (12 Mbps)
操控搖桿介面 12 位元霍爾效應
相容性 Nintendo Switch™ 2、Nintendo Switch™ – OLED Model, Nintendo Switch™
維度 149 mm L × 105 mm W × 62 mm D
重量 140 g

傳輸線規格

傳輸線 USB-A 轉 USB-C
長度 3 m
重量 75 g
電壓 5 V
電流 正常操作電流為 500 mA，最大電流為 3 A

故障排除

如需最新常見問答、韌體更新與原廠 PowerA 配件的支援資訊，請造訪 PowerA.com/Support。

問 1. 為什麼我的控制器無法連接到 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 主機？

- 答 1. 確認 USB 線已確實連接到有線控制器和 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 底座。
- 答 2. 連接有線控制器之前，請確認 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 主機已開機並連接至外部顯示器。
- 答 3. 確認您的 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 已安裝最新的系統更新。
- 答 4. 如果已連接耳機或耳麥，請先拔掉耳機或耳麥，並將 USB 線從 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 底座和有線控制器上拔掉。請再次執行「設定」中列出的步驟。

問 2. 為什麼我聽不到音訊？

- 答 1. 請確認指示燈條未呈紅光或黃光，否則表示控制器的音量已被靜音。若指示燈條呈紅光或黃光，請按兩下音訊鍵以解除靜音。
- 答 2. 請確認控制器的音量未設為 0%。按住音訊鍵以調高控制器的音量。
- 答 3. 確認耳機或耳麥的功能是否正常。請參閱耳機或耳麥的產品說明書。
- 答 4. 由於 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 主機只允許單一音訊輸出，請確認您只連接一個有線控制器來輸出音訊。
- 答 5. 請確認您的有線控制器已連接至 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 底座，且指示燈條呈穩定白光。
- 答 6. 請確認耳機或耳麥的 3.5mm 插頭已牢固插入有線控制器的 3.5mm 耳機麥克風插孔。
- 答 7. 請確認 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 主機，或相關遊戲軟體中的音量已開啟。
- 答 8. 如果已連接耳機或耳麥，請先拔掉耳機或耳麥，並將 USB 線從 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 底座和有線控制器上拔掉。請再次執行「設定」和「音訊設定」中列出的步驟。

問 3. 為什麼聊天功能或麥克風沒有作用？

- 答 1. 請確認指示燈條未呈橘光或黃光，否則表示控制器的麥克風已被靜音。若指示燈條呈橘光或黃光，請按一下音訊鍵以解除麥克風靜音。
- 答 2. 請參閱遊戲軟體手冊，確認該軟體是否支援聊天功能或麥克風功能。如果支援聊天和麥克風功能，請檢查遊戲軟體選單中的音訊設定。
- 答 3. 請參閱問題 2 中的其他解決方案。

問 4. 為什麼我的 Nintendo Switch™ 2 主機音訊設定會重置？

- 答 1. 在 Nintendo Switch™ 2 主機中，當控制器被拔除或主機關機時，音訊設定將會重置。

問 5. 為什麼震動、紅外線攝影機、動態感應或 amiibo™ 功能無法使用？

- 答 1. 本控制器不支援 HD 震動、紅外線攝影機、動態感應、amiibo™ NFC 功能，亦不具備玩家指示燈。

答 6. 我可以將控制器直接連接到 Nintendo Switch™ 2 主機嗎？

- 答 1. 雖然未附贈 USB-C 對 USB-C 線，但您可以使用符合或超過「傳輸線規格」部分所列電氣規格的 USB-C 對 USB-C 線，將控制器連接至 Nintendo Switch™ 2 主機的 USB-C 插孔。

問 7. 如何將更多有線控制器連接到 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 主機？

- 答 1. 請使用 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 底座上所有可用的 USB-A 插孔。
- 答 2. 使用官方或經授權的 USB 集線器，以增加可用的 USB 插孔數量。

聯絡/支援

如需原廠 PowerA 配件支援，請造訪 PowerA.com/Support。

保固

2 年有限保固：造訪 PowerA.com/Support 了解詳情。

附加法律

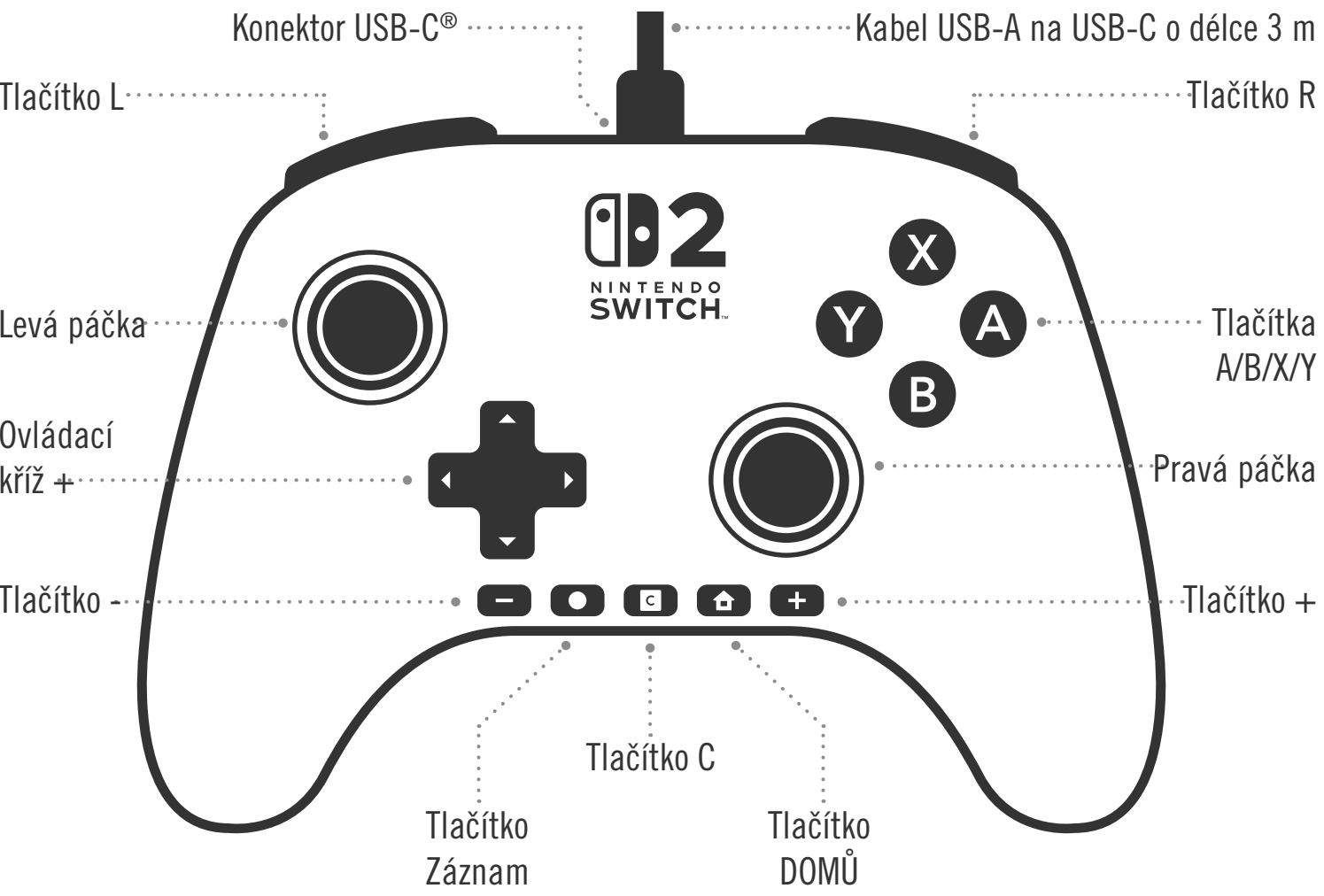
© 2025 ACCO Brands。版權所有。PowerA 和 PowerA 標誌是 ACCO Brands 的商標。

© Nintendo。Nintendo Switch 是 Nintendo 的商標。

USB-C® 是 USB Implementers Forum 的註冊商標。

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

ACCOBRANDS.com | POWERA.com



OBSAH BALENÍ

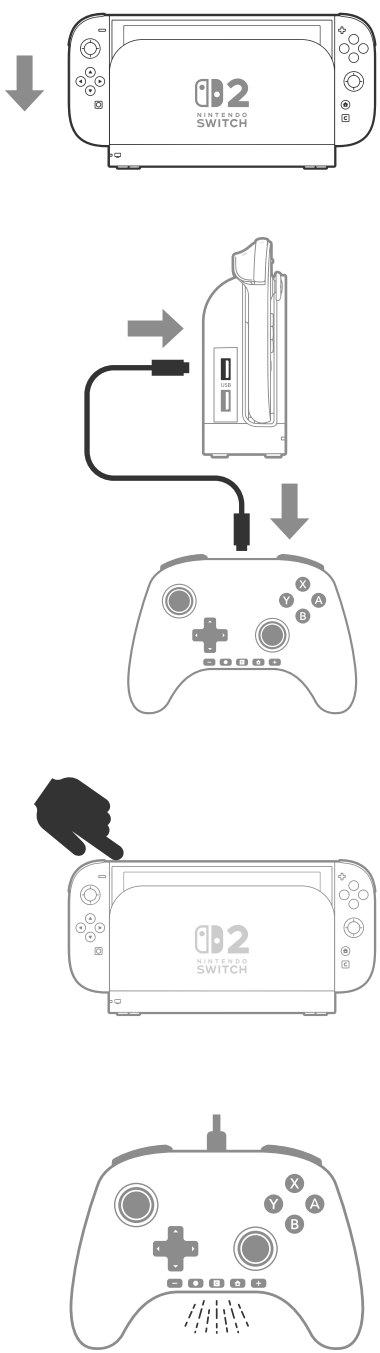
- Drátový ovladač PowerA Advantage pro Nintendo Switch™ 2
- Kabel USB-A na USB-C o délce 3 m

KOMPATIBILITA

- ✓ Nintendo Switch™ 2
- ✓ Nintendo Switch™ – OLED model
- ✓ Nintendo Switch™
- ✗ Nintendo Switch™ Lite

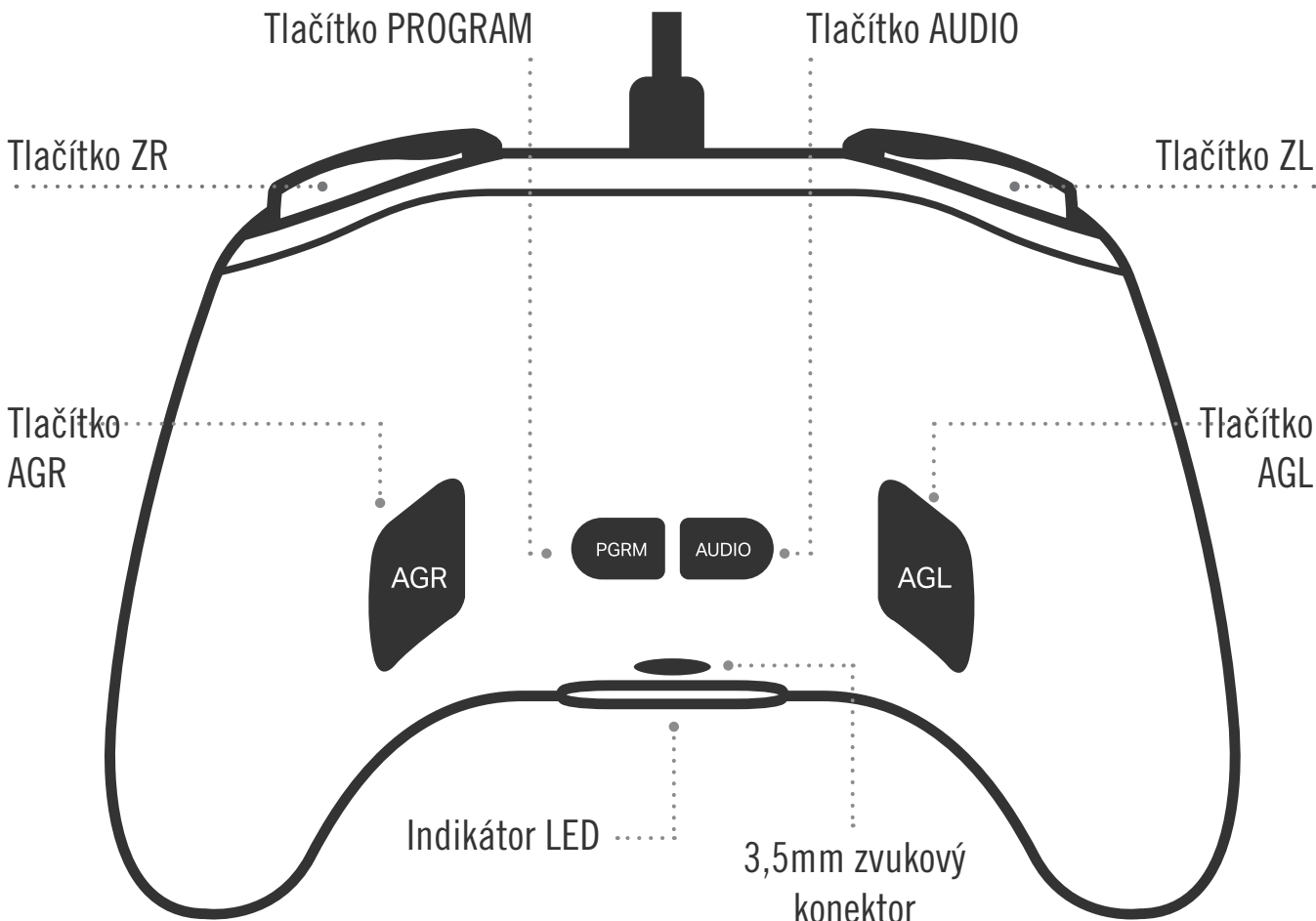
NASTAVENÍ

1. Připojte konzoli Nintendo Switch™ 2 nebo Nintendo Switch™ do dokovací stanice.
2. Připojte konec USB kabelu na straně USB-A k dokovací stanici Nintendo Switch™ 2 nebo Nintendo Switch™.
3. Připojte konec USB kabelu na straně USB-C k ovladači.
4. Probudte konzoli Nintendo Switch™ 2 nebo Nintendo Switch™ stisknutím tlačítka napájení na konzoli.
5. Indikátor LED na ovladači se rozsvítí bíle, což znamená, že je zařízení připraveno k použití. Postupujte podle pokynů na obrazovce a můžete začít hrát.



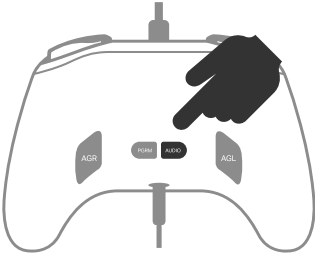
POZNÁMKA:

- Pro optimální kompatibilitu s drátovými ovladači PowerA se ujistěte, že váš systém Nintendo Switch™ 2 nebo Nintendo Switch™ používá nejnovější aktualizaci systému. Zkontrolujte, zda systém Nintendo Switch™ 2 nebo Nintendo Switch™ nevyžaduje aktualizace prostřednictvím „Nastavení systému“ v nabídce DOMŮ.
- Ujistěte se, že váš drátový ovladač PowerA Advantage pro Nintendo Switch™ 2 používá nejnovější firmware. Podívejte se na stránku **PowerA.com/Support**, zda nejsou k dispozici aktualizace.
- Tento ovladač nepodporuje funkci HD rumble, IR kameru, pohybové ovládání, amiibo™ NFC ani kontrolky LED hráče.



OVLÁDÁNÍ ZVUKU

Drátový ovladač PowerA Advantage pro Nintendo Switch™ 2 je vybaven ovládáním zvuku pomocí tlačítka na zadní straně ovladače. Tlačítko AUDIO umožňuje ztlumit/zapnout mikrofon, ztlumit/zapnout hlasitost, zvýšit/snížit hlasitost a změnit režim ekvalizéru. Tabulka popisuje všechny dostupné ovládací prvky zvuku a oznámení, které ovladač poskytuje:



TLAČÍTKO AUDIO	AKCE	INDIKÁTOR LED	ZVUKOVÝ SIGNÁL
Jedno stisknutí	Ztlumení/zapnutí mikrofonu	Nepřetržitě oranžová při ztlumení	Zvuk prasknutí při ztlumení/zapnutí mikrofonu
Dvojitě stisknutí	Ztlumení/zapnutí hlasitosti	Nepřetržitě červená při ztlumení Nepřetržitě žlutá, pokud mikrofon a hlasitost nejsou ztlumeny	Pipnutí při ztlumení/zapnutí hlasitosti
Přidržení	Zvyšuje úroveň hlasitosti	Bliká oranžově při zvyšování hlasitosti	Zvuk prasknutí, když je dosaženo maximální hlasitosti
Jedno stisknutí a přidržení	Snižuje úroveň hlasitosti	Bliká červeně při snižování hlasitosti	Zvuk prasknutí, když je dosaženo minimální hlasitosti
Trojitě stisknutí	Změní režim ekvalizéru: „Standardní“, „Zesílení basů“ a „Pohlcující“.	Bez změny	Hlasové vyvolání aktivního režimu ekvalizéru

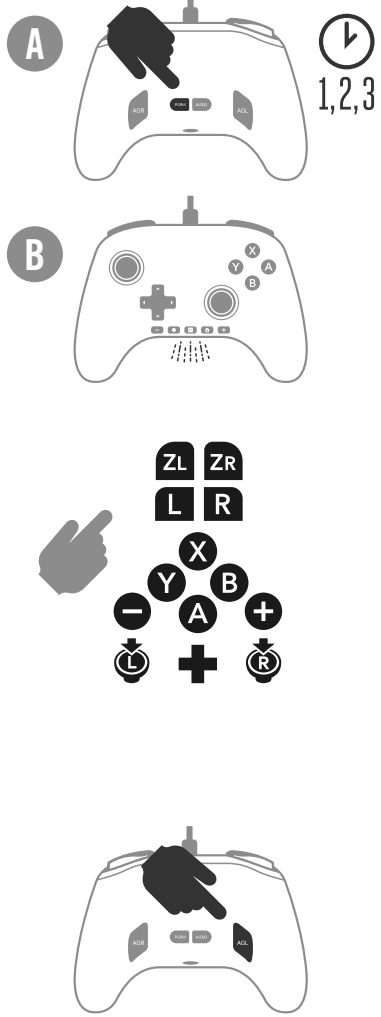
POZNÁMKA:

- Na systémech Nintendo Switch™ 2 se nastavení zvuku resetuje, když je ovladač odpojen (odpojením kabelu nebo vypnutím konzole).
- Na systémech Nintendo Switch™ se nastavení zvuku uloží, když je ovladač odpojen (odpojením kabelu nebo vypnutím konzole).
- Úrovně hlasitosti se nastavují v krocích po 10 % a jsou nezávislé na nastavení hlasitosti v operačním systému konzole. Každé bliknutí indikátoru LED označuje zvýšení hlasitosti o 10 %.
- Když je hlasitost ztlumena dvojitým stisknutím tlačítka AUDIO, je ztlumena veškerá příchozí zvuková signalizace, včetně zvuků ze hry

- a chatu. Mikrofon zůstane aktivní, dokud nebude ztlumen jedním stisknutím tlačítka AUDIO.
- K dispozici jsou tři režimy ekvalizéru:
 - STANDARDNÍ: Vyvážený přenos zvuku z konzole.
 - ZESÍLENÍ BASŮ: Zesiluje nízké frekvence a vytváří silnější basový zvuk.
 - POHLCUJÍCÍ: Mírné vylepšení nízkých a vysokých frekvencí za účelem vytvoření více pohlcujícího zvuku.

PROGRAMOVÁNÍ POKROČILÝCH HERNÍCH TLAČÍTEK

1. Přidržte tlačítko PROGRAM po dobu 3 sekund (●).
 - Pomalé blikání indikátoru LED modře signalizuje přechod ovladače do režimu programování (●).
2. Stisknutím jednoho z následujících tlačítek jej můžete přiřadit pokročilému hernímu tlačítku: A, B, X, Y, L, R, ZL, ZR, stisknutí levé páčky, stisknutí pravé páčky nebo ovládací kříž.
 - Indikátor LED bude rychle blikat modře.
3. Stiskněte pokročilé herní tlačítko (AGR nebo AGL), kterým chcete danou funkci provést.
 - Indikátor LED se vrátí do předchozího stavu, což signalizuje, že pokročilé herní tlačítko bylo naprogramováno.
4. Stejný postup opakujte pro druhé pokročilé herní tlačítko.



POZNÁMKA:

- Přiřazení pokročilých herních tlačítek zůstane v paměti i po odpojení ovladače.

RESETOVÁNÍ POKROČILÝCH HERNÍCH TLAČÍTEK

1. Přidržte tlačítko PROGRAM po dobu 3 sekund.
 - Pomalé blikání indikátoru LED modře signalizuje přechod ovladače do režimu programování.
2. Stisknutím tlačítka AGL nebo AGR můžete resetovat každé tlačítko zvlášť. Podržením tlačítka PROGRAM po dobu 5 sekund můžete resetovat obě tlačítka současně.
 - Indikátor LED se vrátí do předchozího stavu, což signalizuje, že pokročilé herní tlačítko bylo obnoveno.

SPECIFIKACE OVLADAČE

Konektor USB-C
Rozhraní USB. USB 2.0 (12 Mbps)
Rozhraní páčky. 12bitová, Hallův efekt
Kompatibilita Nintendo Switch™ 2, Nintendo Switch™ – OLED model, Nintendo Switch™
Rozměry. 149 mm (D) × 105 mm (Š) × 62 mm (H)
Hmotnost. 140 g

SPECIFIKACE KABELU

Konektory.USB-A na USB-C
Délka3 m
Hmotnost.75 g
Napětí5 V
Proud.normální provozní proud 500 mA, max. 3 A

ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ

Aktuální nejčastější dotazy, firmware a podporu k originálnímu příslušenství PowerA naleznete na adrese **PowerA.com/Support**.

Otázka 1. Proč se můj ovladač nepřipojí k systému Nintendo Switch™ 2 nebo Nintendo Switch™?

- Odpověď 1. Zkontrolujte, zda je kabel USB bezpečně připojen k drátovému ovladači a dokovací stanici Nintendo Switch™ 2 nebo Nintendo Switch™.
- Odpověď 2. Před připojením drátového ovladače zkontrolujte, zda je systém Nintendo Switch™ 2 nebo Nintendo Switch™ zapnutá a připojená k externímu displeji.
- Odpověď 3. Zkontrolujte, zda je na konzoli Nintendo Switch™ 2 nebo Nintendo Switch™ nainstalována nejnovější aktualizace systému.
- Odpověď 4. Pokud je připojen headset nebo sluchátka, odpojte ji. Odpojte také kabel USB od dokovací stanice Nintendo Switch™ 2 nebo Nintendo Switch™ a drátového ovladače. Zopakujte kroky uvedené v části NASTAVENÍ.

Otázka 2. Proč neslyším zvuk?

- Odpověď 1. Zkontrolujte, zda indikátor LED nesvítí červeně nebo žlutě, což by znamenalo, že je hlasitost na ovladači ztlumena. Pokud je indikátor LED červený nebo žlutý, stiskněte dvakrát tlačítko AUDIO, čímž se zruší ztlumení hlasitosti.
- Odpověď 2. Zkontrolujte, zda není úroveň hlasitosti ovladače nastavena na 0 %. Přidržte tlačítko AUDIO, abyste zvýšili hlasitost ovladače.
- Odpověď 3. Zkontrolujte, zda jsou headset nebo sluchátka funkční. Přečtěte si příručku k headsetu nebo sluchátkům.
- Odpověď 4. Zkontrolujte, zda je pro zvuk připojen pouze jeden drátový ovladač, protože systém Nintendo Switch™ 2 nebo Nintendo Switch™ podporuje pouze jeden zvukový výstup.
- Odpověď 5. Zkontrolujte, zda je drátový ovladač připojen k dokovací stanici Nintendo Switch™ 2 nebo Nintendo Switch™ a zda indikátor LED svítí bíle.

Odpověď 6. Zkontrolujte, zda je 3,5mm konektor sluchátek nebo headsetu pevně připojen k 3,5mm zvukovému konektoru drátového ovladače.

Odpověď 7. Zkontrolujte, zda je na konzoli Nintendo Switch™ 2 či Nintendo Switch™ nebo případně v softwaru zvýšena hlasitost.

Odpověď 8. Pokud je připojen headset nebo sluchátka, odpojte ji. Odpojte také kabel USB od dokovací stanice Nintendo Switch™ 2 nebo Nintendo Switch™ a drátového ovladače. Zopakujte kroky uvedené v části NASTAVENÍ a NASTAVENÍ ZVUKU.

Otázka 3. Proč nefunguje chat nebo mikrofon?

- Odpověď 1. Zkontrolujte, zda indikátor LED nesvítí oranžově nebo žlutě, což by znamenalo, že je mikrofon na ovladači ztluměn. Pokud je indikátor LED oranžový nebo žlutý, stiskněte jednu tlačítko AUDIO, čímž se zruší ztlumení mikrofonu.
- Odpověď 2. Nahlédněte do příručky k softwaru a zkontrolujte, zda software podporuje funkci chatu nebo mikrofonu. Pokud je chat a mikrofon podporován, zkontrolujte nastavení zvuku v nabídce softwaru.
- Odpověď 3. Další řešení naleznete u otázky 2.

Otázka 4. Proč se resetovala nastavení zvuku na systému Nintendo Switch™ 2?

Odpověď 1. Na systémech Nintendo Switch™ 2 se nastavení zvuku resetuje, když je ovladač odpojen (odpojením kabelu nebo vypnutím konzole).

Otázka 5. Proč nefungují vibrace, IR kamera, pohybové ovládání nebo amiibo™?

Odpověď 1. Tento ovladač nepodporuje funkci HD Rumble, IR kameru, pohybové ovládání, amiibo™ NFC ani kontrolky LED hráče.

Otázka 6. Mohu připojit ovladač přímo ke konzoli Nintendo Switch™ 2?

Odpověď 1. Kabel USB-C na USB-C není součástí balení, ale ovladač lze připojit k portům USB-C konzole Nintendo Switch™ 2 pomocí vlastního kabelu USB-C na USB-C, který splňuje nebo překračuje elektrické specifikace uvedené v části Specifikace kabelu.

Otázka 7. Jak mohu připojit více drátových ovladačů k systému Nintendo Switch™ 2 nebo Nintendo Switch™?

- Odpověď 1. Použijte všechny dostupné porty USB-A na dokovací stanici Nintendo Switch™ 2 nebo Nintendo Switch™.
- Odpověď 2. Chcete-li zvýšit počet dostupných portů USB, použijte oficiální rozbočovač USB nebo oficiálně licencovaný rozbočovač USB.

KONTAKT/PODPORA

Pokud potřebujete pomoc s originálním příslušenstvím PowerA, navštivte stránku **PowerA.com/Support**.

ZÁRUKA

Dvouletá záruka: Podrobnosti naleznete na adrese **PowerA.com/support**.

DALŠÍ PRÁVNÍ INFORMACE

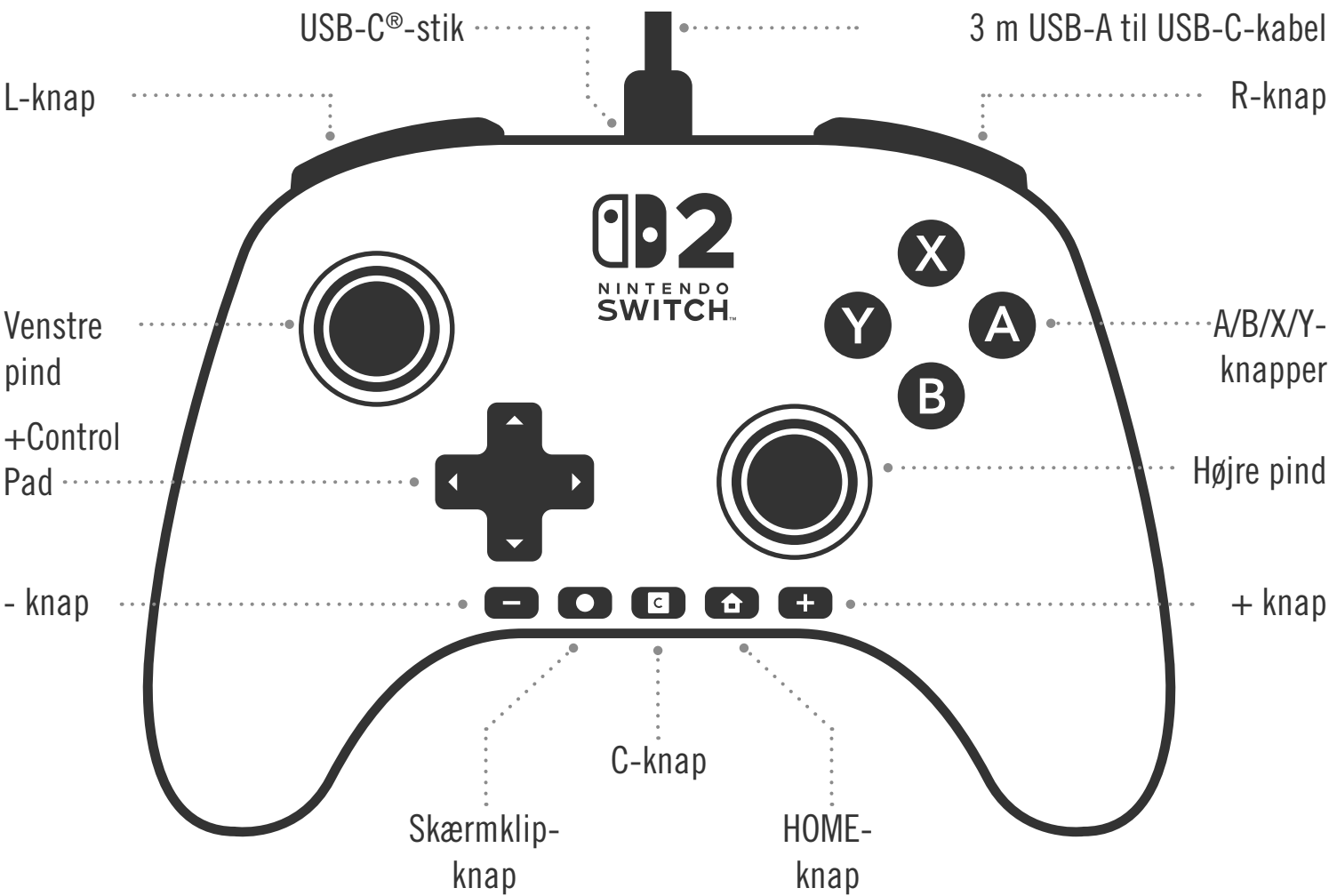
© 2025 ACCO Brands. Všechna práva vyhrazena. PowerA a logo PowerA jsou ochranné známky společnosti ACCO Brands.

© Nintendo. Nintendo Switch je ochranná známka společnosti Nintendo.

USB-C® je registrovaná ochranná známka organizace USB Implementers Forum.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

ACCOBRANDS.com | POWERA.com



INDHOLD

- PowerA Advantage-controller med kabel til Nintendo Switch™ 2
- 3 m USB-A til USB-C-kabel

KOMPATIBILITET

- ✓ Nintendo Switch™ 2
- ✓ Nintendo Switch™ – OLED-model
- ✓ Nintendo Switch™
- ✗ Nintendo Switch™ Lite

KONFIGURATION

1. Tilslut Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-konsollen til docken.
2. Tilslut USB-A-enden af USB-kablet i Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-docken.
3. Tilslut USB-C-enden af USB-kablet til controlleren.
4. Væk Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-konsollen ved at trykke på tænd/sluk-knappen på konsollen.
5. LED-bjælken på controlleren lyser konstant hvidt for at indikere, at controlleren er klar til brug. Følg instruktionerne på skærmen for at komme i gang med at spille.

BEMÆRK:

- Sørg for, at din Nintendo Switch™ 2 eller Nintendo Switch™ har den seneste systemopdatering for optimal kompatibilitet med PowerA-controller med kabel. Tjek dit Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-system for eventuelle opdateringer via "System Settings" (Systemindstillinger) i HOME-menuen.
- Sørg for, at din PowerA Advantage-controller med kabel til Nintendo Switch™ 2 bruger den nyeste firmware. Tjek **PowerA.com/Support** for eventuelle opdateringer.
- Denne controller understøtter ikke HD-rumble, IR-kamera, bevægelsesstyring, amiibo™-NFC eller spiller-LED.

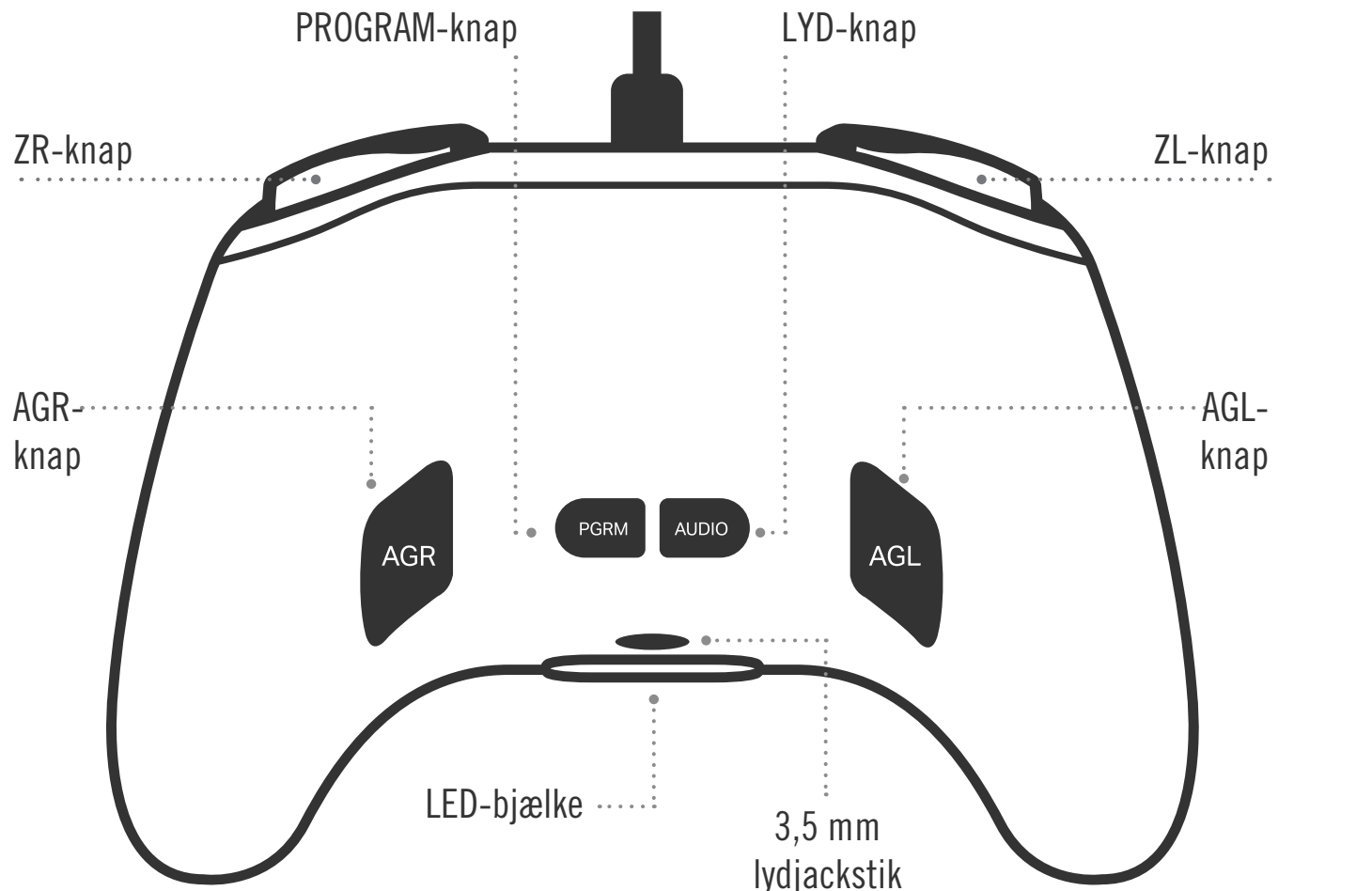
- Kun til brug i TV-tilstand. Ikke til brug med spil, der kun anvender Joy-Con™ 2 eller Joy-Con™.
- Der kan tilsluttes op til otte trådløse controller til et Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-system på samme tid.
 - Antallet af controller med kabel, der kan tilsluttes, afhænger af, hvor mange USB-porte der er tilgængelige på din Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-dock.
 - Højre og venstre Joy-Con™ 2 eller Joy-Con™ tæller som hver én controller. Hvis der er dannet par med konsollen på dem begge, tæller det som to controller.
- Undlad at bruge det inkluderede kabel til andre formål end at tilslutte PowerA-controlleren.
- C-knappen understøttes ikke på Nintendo Switch™-systemer.

KONFIGURATION AF LYD

For at få lyd skal du sætte 3,5 mm-stikket på dit headset eller dine hovedtelefoner helt ind i 3,5 mm-jackstikket til lyd på controlleren.

BEMÆRK:

- Kun nogle softwareprodukter understøtter mikrofon- eller chatfunktion. Se softwareproduktets manual for at få oplysninger om kompatibilitet eller support.
- Sørg for, at lydstyrken på dit Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-system er skruet ned, før du tilslutter headset eller hovedtelefoner, for at forhindre høreskader.
- Når controlleren er tilsluttet, skruer du langsomt op for lydstyrken på Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-systemet til et behageligt niveau. Du kan også begrænse den maksimale lydstyrke på Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-systemet:
 - NINTENDO SWITCH™ 2:**
 - På skærbilledet "Home" (Start) skal du vælge "System Settings" (Systemindstillinger), "System", og slå "Lower Max Headphone Volume" (Sænk maks. hovedtelefonlydstyrke) til.
 - NINTENDO SWITCH™:**
 - På skærbilledet "Home" (Start) skal du vælge "System Settings" (Systemindstillinger), "System", "Lower Max Headphone Volume" (Sænk maks. hovedtelefonlydstyrke og vælge "On" (Til).
- Nintendo Switch™ 2 eller Nintendo Switch™ understøtter kun ét lydoutput ad gangen. Når et headset eller en hovedtelefon er tilsluttet controlleren, deaktiveres lyd fra alle andre enheder, inklusive HDMI-tilsluttede enheder. Når du tilslutter mere end



- én USB-lydenhed, vil kun den første tilsluttede enhed have en lydudgang.
- For at undgå høreskader må du ikke bruge høje lydstyrkeindstillinger i længere tid ad gangen.

LYDFUNKTIONER

PowerA Advantage-controlleren med kabel til Nintendo Switch™ 2 giver adgang til lydfunktioner via lydknappen på bagsiden af controlleren. LYD-knappen kan bruges til at slå lyden i mikrofonen til/fra, slå lydstyrken til/fra, øge/sænke lydstyrken og skifte EQ-tilstand. I tabellen beskrives alle de tilgængelige lydfunktioner og de meddelelser, der kommer fra controlleren:

LYD-KNAP	HANDLING	LED-BJÆLKE	LYDSIGNAL
Enkelt tryk	Slå mikrofonen fra/til	Lyser orange, når den er slået fra	Pop-lyd, når mikrofonen slås fra/til
Dobbelttryk	Slå lydstyrken fra/til	Lyser rødt, når den er slået fra Lyser gult, hvis mikrofonen og lydstyrken er slået til	Bipper, når lydstyrken slås fra/til
Hold nede	Skruer op for lyden	Blinker orange, når lydstyrken skrues op	Pop-lyd, når den maksimale lydstyrke nås
Enkelt tryk efterfulgt af at holde nede	Skruer ned for lyden	Blinker rødt, når lydstyrken skrues ned	Pop-lyd, når den minimale lydstyrke nås
Tre tryk	Ændrer EQ-tilstanden: "Standard", "Bass Boost" (øget bas), and "Immersive" (medrivende).	Ingen ændring	Den aktive EQ-tilstand annonceres

BEMÆRK:

- På Nintendo Switch™ 2-systemer nulstilles lydindstillingerne, når controlleren frakobles (ved at trække stikket ud eller slukke konsollen).
- På Nintendo Switch™-systemer huskes lydindstillingerne, når controlleren frakobles (ved at trække stikket ud eller slukke konsollen).

- Justering af lydstyrken sker i intervaller på 10 %, og de er uafhængige af andre justeringer af lydstyrken på konsollens operativ-system. Hvert blink på LED-bjælken indikerer et interval på 10 %.
- Når lyden slås fra ved at dobbelttrykke på LYD-knappen, bliver al indgående lyd slået fra, herunder lyd fra spil og chat. Denne mikrofon vil stadig være aktiv, medmindre den slås fra med et enkelt tryk på LYD-knappen.
- Der er 3 EQ-tilstande:
 - STANDARD: Balanceret gennemføring af konsollyden.
 - BASS BOOST (ØGET BAS): Øger den lave ende for at skabe en tungere baslyd.
 - IMMERSIVE (MEDRIVENDE): Mindre forbedring af den lave og høje ende for at skabe en mere medrivende lyd.

PROGRAMMERING AF DE AVANCEREDE GAMING-KNAPPER

1. Hold PROGRAM-knappen nede i 3 sekunder. (A).
 - LED-bjælken blinker langsomt blåt, hvilket signalerer, at controlleren er i programmeringstilstand (B).
2. Tryk på den af følgende knapper, som du ønsker at tildele til en avanceret gaming-knap: A, B, X, Y, L, R, ZL, ZR, venstre pind-tryk, højre pind-tryk, +Control Pad.
 - LED-bjælken vil blinke hurtigt blåt.
3. Tryk på den avancerede gaming-knap (AGR eller AGL), som du ønsker skal udføre den pågældende funktion.
 - LED-bjælken skifter tilbage til den tidligere tilstand, hvilket signalerer, at den avancerede gaming-knap er blevet programmeret.

4. Gentag for den anden avancerede gaming-knap.

BEMÆRK:

- Tildeling af avancerede gaming-knapper bevares i hukommelsen, selv når controlleren frakobles.

NULSTILLING AF AVANCEREDE GAMING-KNAPPER

1. Hold PROGRAM-knappen nede i 3 sekunder.
 - LED-bjælken blinker langsomt blåt, hvilket signalerer, at controlleren er i programmeringstilstand.
2. Tryk på enten AGL eller AGR for at nulstille hver knap individuelt, eller hold PROGRAM-knappen nede i 5 sekunder for at nulstille begge samtidigt.
 - LED-bjælken skifter tilbage til den tidligere tilstand, hvilket signalerer, at den avancerede gaming-knap er blevet nulstillet.

SPECIFIKATIONER FOR CONTROLLER

Stik USB-C
USB-grænseflade USB 2.0 (12 Mbps)
Pindgrænseflade 12-bit Hall-effekt
Kompatibilitet Nintendo Switch™ 2, Nintendo Switch™ – OLED-model, Nintendo Switch™
Dimensioner. 149 mm L × 105 mm B × 62 mm D
Vægt 140 g

KABELSPECIFIKATIONER

Stik USB-A til USB-C
Længde 3 m
Vægt 75 g
Spænding 5 V
Strøm 500 mA normal driftsstrøm, 3 A maks.

FEJLSØGNING

Du kan finde de seneste ofte stillede spørgsmål, den nyeste firmware og support til dit originale PowerA-tilbehør på **PowerA.com/Support**.

Spg. 1. Hvorfor opretter min controller ikke forbindelse til mit Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-system?

- Svar 1. Kontrollér, at USB-kablet er tilsluttet korrekt til controlleren med kabel og din Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-dock.
- Svar 2. Kontrollér, at dit Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-system er tændt og tilsluttet en ekstern skærm, før du tilslutter din controller med kabel.
- Svar 3. Kontrollér, at din Nintendo Switch™ 2 eller Nintendo Switch™ har den seneste systemopdatering installeret.
- Svar 4. Hvis der er tilsluttet headsets eller hovedtelefoner, skal du frakoble dem og frakoble USB-kablet fra din Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-dock og controlleren med kabel. Gentag de trin, der er angivet under KONFIGURATION.

Spg. 2. Hvorfor kan jeg ikke høre nogen lyd?

- Svar 1. Kontrollér, at LED-bjælken ikke lyser rødt eller gult, hvilket indikerer, at lydstyrken er slået fra på controlleren. Hvis LED-bjælken lyser rødt eller gult, skal du dobbelttrykke på LYD-knappen for at slå lydstyrken til.
- Svar 2. Kontrollér, at lydniveauet på controlleren ikke er indstillet til 0 %. Hold LYD-knappen nede for at øge lydniveauet på controlleren.
- Svar 3. Kontrollér, at headsettet eller hovedtelefonerne fungerer. Se produktmanualen til headsettet eller hovedtelefonerne.
- Svar 4. Kontrollér, at kun én controller med kabel er tilsluttet til lyd, da Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-systemet kun tillader ét lydoutput ad gangen.
- Svar 5. Kontrollér, at controlleren med kabel er tilsluttet Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-docken, og at LED-bjælken lyser hvidt.
- Svar 6. Kontrollér, at 3,5 mm-stikket til headsettet eller hovedtelefonerne er tilsluttet korrekt til lydjackstikket på 3,5 mm på controlleren med kabel.
- Svar 7. Kontrollér, at lydstyrken er skruet op på Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-konsollen eller softwareproduktet, hvis det er relevant.
- Svar 8. Hvis der er tilsluttet headset eller hovedtelefoner, skal du frakoble dem og frakoble USB-kablet fra din Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-dock og controlleren med kabel. Gentag de trin, der er angivet under KONFIGURATION og KONFIGURATION AF LYD.

Spg. 3. Hvorfor virker chatfunktionen eller mikrofonen ikke?

- Svar 1. Kontrollér, at LED-bjælken ikke lyser orange eller gult, hvilket indikerer, at mikrofonen er slået fra på controlleren. Hvis LED-bjælken lyser orange eller gult, skal du dobbelttrykke på LYD-knappen én gang for at slå mikrofonen til.
- Svar 2. Se manualen til softwaren for at kontrollere, om softwaren understøtter chat eller mikrofon. Hvis chat og mikrofon understøttes, skal du kontrollere lydindstillingerne i softwaren.
- Svar 3. Du kan se flere løsningsforslag i Spørgsmål 2.

Spg. 4. Hvorfor blev mine lydindstillinger nulstillet på Nintendo Switch™ 2-systemet?

- Svar 1. På Nintendo Switch™ 2-systemer nulstilles lydindstillingerne, når controlleren frakobles (ved at trække stikket ud eller slukke konsollen).

Spg. 5. Hvorfor virker vibration, IR-kamera, bevægelsesstyring eller amiibo™ ikke?

- Svar 1. Denne controller understøtter ikke HD-rumble, IR-kamera, bevægelsesstyring, amiibo™-NFC eller spiller-LED.

Spg. 6. Kan jeg tilslutte min controller direkte til Nintendo Switch™ 2-konsollen?

- Svar 1. Selvom der ikke medfølger et USB-C til USB-C-kabel, er det muligt at tilslutte controlleren til USB-C-portene på Nintendo Switch™ 2-konsollen ved hjælp af dit eget USB-C til USB-C-kabel, der opfylder eller overstiger kabelspecifikationerne for strøm (se sektionen med kabelspecifikationer).

Spg. 7. Hvordan kan jeg tilslutte flere controller med kabel til Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-systemet?

- Svar 1. Brug alle de tilgængelige USB-A-porte på Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-docken.
- Svar 2. Brug en officiel USB-hub eller officielt licenseret USB-hub for at øge antallet af tilgængelige USB-porte.

KONTAKT/SUPPORT

For at få support til dit originale PowerA-udstyr skal du gå ind på **PowerA.com/Support**.

GARANTI

2 års begrænset garanti: Besøg **PowerA.com/support** for at få mere at vide.

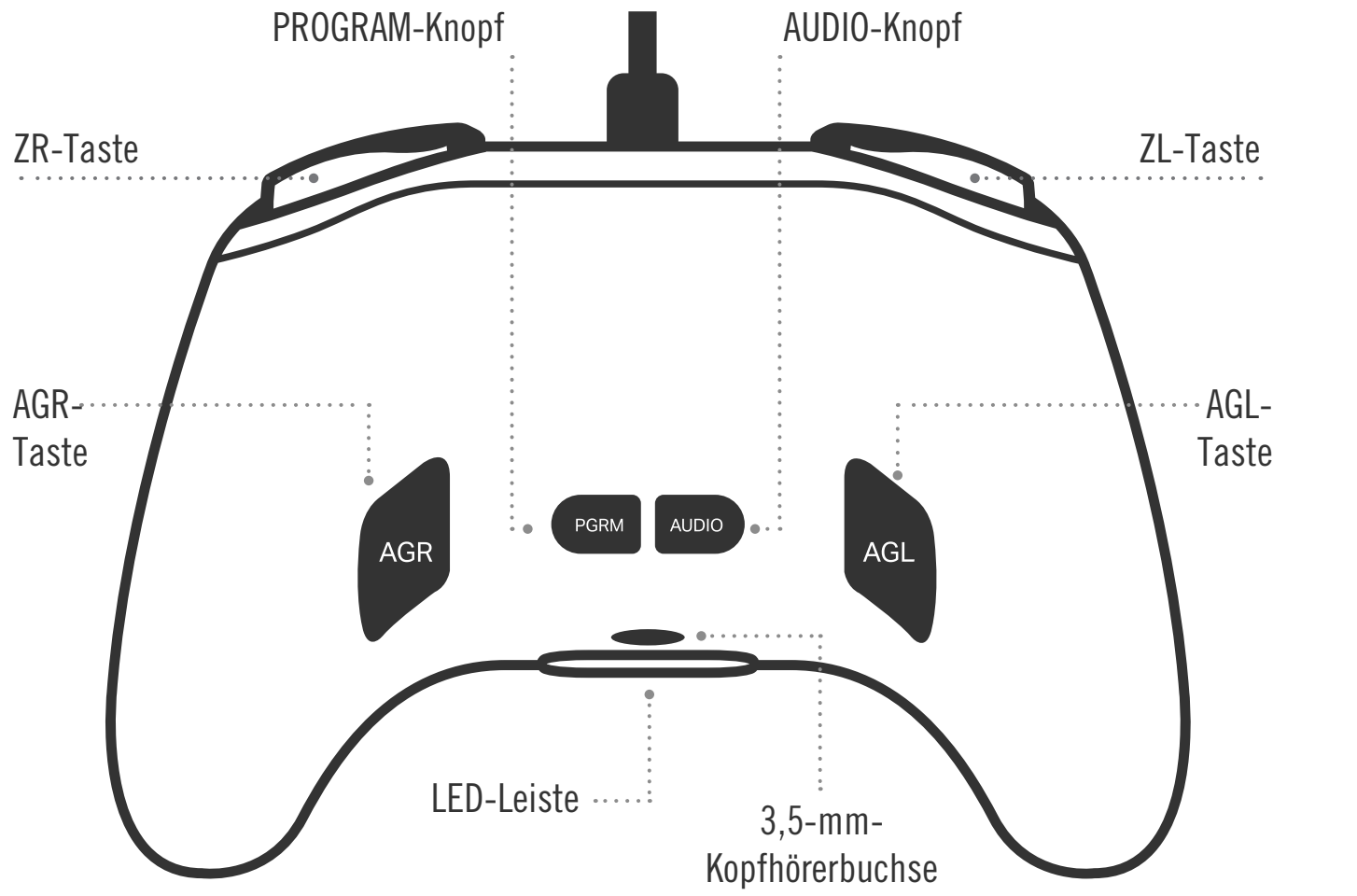
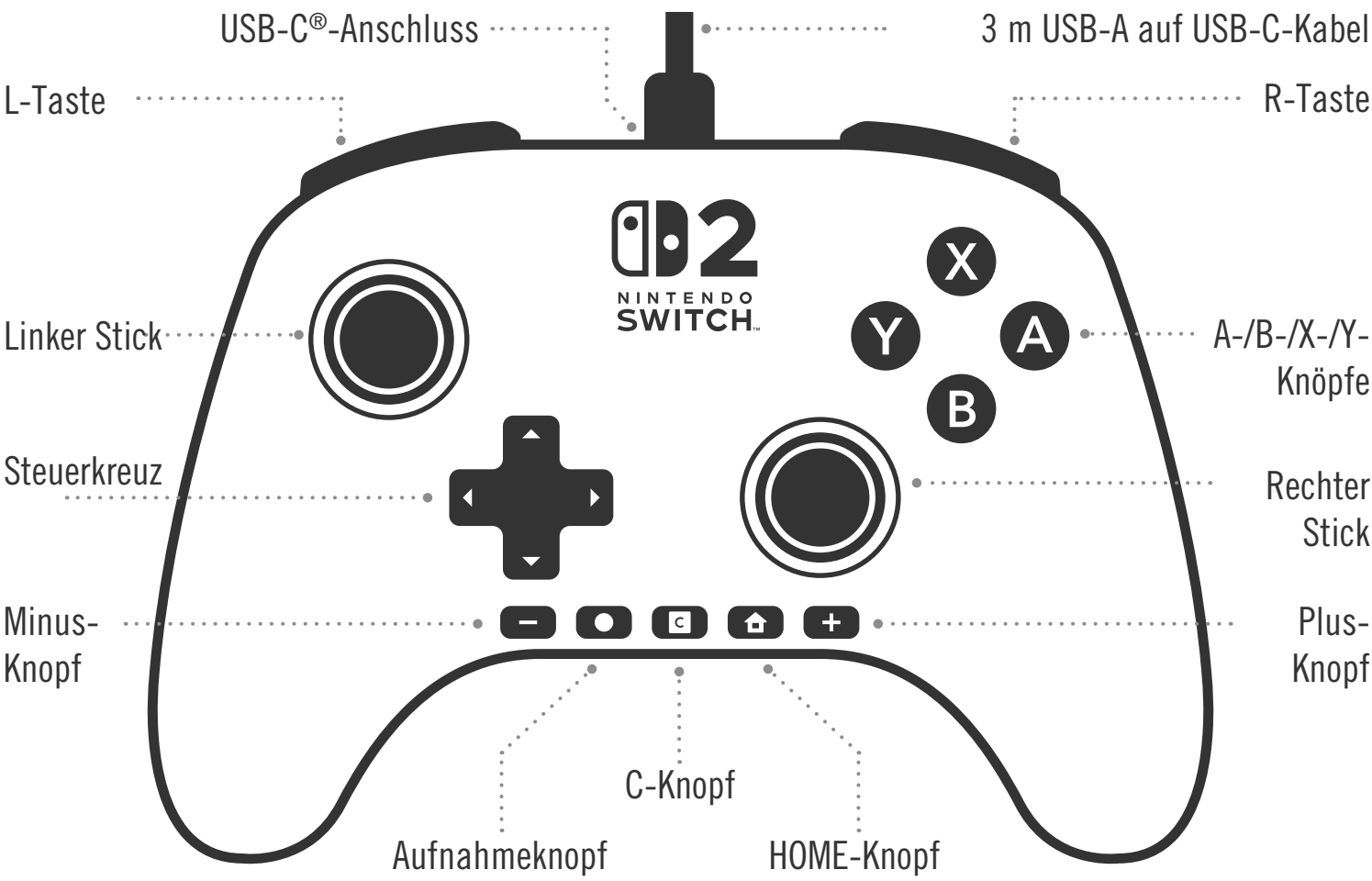
YDERLIGERE JURIDISK

© 2025 ACCO Brands. Alle rettigheder forbeholdes. PowerA og PowerA Logo er varemærker tilhørende ACCO Brands.

© Nintendo. Nintendo Switch er et varemærke tilhørende Nintendo. USB-C® er et registreret varemærke tilhørende USB Implementers Forum.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

ACCOBRANDS.com | POWERA.com



INHALT

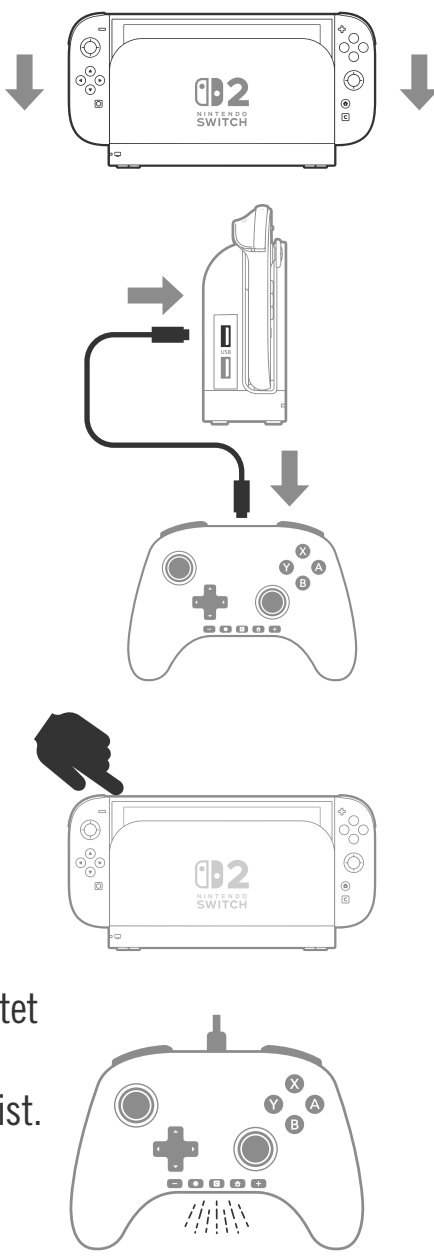
- Kabelgebundener PowerA Advantage-Controller für Nintendo Switch™ 2
- 3 m USB-A auf USB-C-Kabel

KOMPATIBILITÄT

- ✓ Nintendo Switch™ 2
- ✓ Nintendo Switch™ – OLED-Modell
- ✓ Nintendo Switch™
- ✗ Nintendo Switch™ Lite

EINRICHTUNG

1. Verbinde die Nintendo Switch™ 2- oder Nintendo Switch™-Konsole.
2. Schließe das USB-A-Ende des Kabels an der Nintendo Switch™ 2- oder Nintendo Switch™-Station an
3. Schließe das USB-C-Ende des Kabels am Controller an.
4. Aktiviere die Nintendo Switch™ 2- oder Nintendo Switch™-Konsole, indem du auf den Power-Knopf an der Konsole drückst.
5. Die LED-Leiste am Controller leuchtet durchgehend weiß, um anzuzeigen, dass das Gerät nun betriebsbereit ist. Folge den Anweisungen auf dem Bildschirm, um mit dem Spielen zu beginnen.



HINWEIS:

- Bitte stelle sicher, dass dein Nintendo Switch™ 2- oder Nintendo Switch™-System das neueste System-Update verwendet, um eine optimale Kompatibilität mit den kabelgebundenen PowerA-Controllern zu gewährleisten. Überprüfe das Nintendo Switch™ 2- oder Nintendo Switch™-System über „Systemeinstellungen“ im Home-Menü auf eventuelle Updates.
- Bitte stelle sicher, dass dein kabelgebundener PowerA Advantage-Controller für Nintendo Switch™ 2 mit der neuesten Firmware ausgestattet ist. Suche auf der Webseite **PowerA.com/Support** nach möglichen Updates.
- Dieser Controller unterstützt weder die HD-Vibrationsfunktion noch IR, Bewegungssteuerung, Amiibo™ NFC oder Spieler-LEDs.

- Nur zur Verwendung im TV-Modus. Nicht zusammen mit Joy-Con™ 2- oder Joy-Con™-Spielen verwenden.
- Bis zu acht Controller können gleichzeitig mit einem Nintendo Switch™ 2- oder Nintendo Switch-System verbunden werden.
 - Die Anzahl der kabelgebundenen Controller, die angeschlossen werden können, hängt davon ab, wie viele USB-Ports an der Nintendo Switch™ 2- oder Nintendo Switch-Station verfügbar sind.
 - Der rechte und der linke Joy-Con™ 2 oder Joy-Con™ zählen jeweils als ein Controller. Wenn also beide mit der Konsole gekoppelt sind, werden sie als zwei Controller gezählt.
- Das mitgelieferte Kabel darf nur zum Anschließen des PowerA-Controllers verwendet werden.
- Der C-Knopf wird auf Nintendo Switch™-Systemen nicht unterstützt.

AUDIO-EINRICHTUNG

Um Audio zu hören, schließe den 3,5-mm-Stecker deines Headsets oder Kopfhörers vollständig an die 3,5-mm-Audiobuchse am Controller an.



HINWEIS:

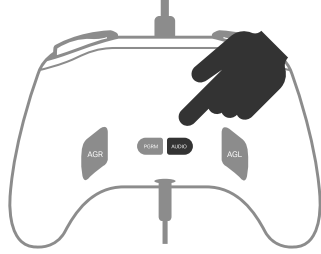
- Nicht alle Softwaretitel unterstützen die Mikrofon- oder Chatfunktion. Schau für Hinweise zur Kompatibilität und Unterstützung in das Handbuch des Softwaretitels.
- Um Hörschäden zu vermeiden, stelle bitte sicher, dass die Lautstärke auf der Nintendo Switch™ 2- oder Nintendo Switch™-Konsole heruntergeregelt ist, bevor du dein Headset oder deine Kopfhörer aufsetzt.
- Sobald die Verbindung hergestellt ist, erhöhe die Lautstärke am Nintendo Switch™ 2- oder Nintendo Switch™-System langsam auf eine angenehme Stufe. Du kannst auch die maximale Lautstärke auf dem Nintendo Switch™ 2- oder dem Nintendo Switch™-System begrenzen:
 - NINTENDO SWITCH™ 2:**
 - Wähle auf dem „Startbildschirm“ „Systemeinstellungen“, „Audio“ und wähle dann „Maximale Kopfhörerlautstärke verringern“.
 - NINTENDO SWITCH™:**
 - Wähle auf dem „Startbildschirm“ „Systemeinstellungen“, „System“, „Maximale Kopfhörerlautstärke verringern“ und anschließend „Ein“.
- Das Nintendo Switch™ 2- oder Nintendo Switch™-System unterstützt nur einen Audioausgang. Wenn Headsets oder Kopfhörer an

den Controller angeschlossen sind, wird der Ton an allen anderen Geräten, einschließlich über HDMI angeschlossene Geräte, deaktiviert. Wenn du mehr als ein USB-Audiogerät anschließt, verfügt nur das erste angeschlossene Gerät über ein Audioausgangssignal.

- Um Gehörschäden zu vermeiden, sollten hohe Lautstärken nicht über einen längeren Zeitraum hinweg verwendet werden.

AUDIO-STEUERUNG

Der kabelgebundene PowerA Advantage-Controller für Nintendo Switch™ 2 verfügt über Audio-Steuerung über den Audio-Knopf auf der Rückseite des Controllers. Mit dem AUDIO-Knopf kannst du das Mikrofon stummschalten/die Stummschaltung aufheben, die Lautstärke stummschalten/die Stummschaltung aufheben, die Lautstärke erhöhen/verringern und den EQ-Modus ändern. Die Tabelle beschreibt alle verfügbaren Audiosteuerungen und die vom Controller bereitgestellten Benachrichtigungen:



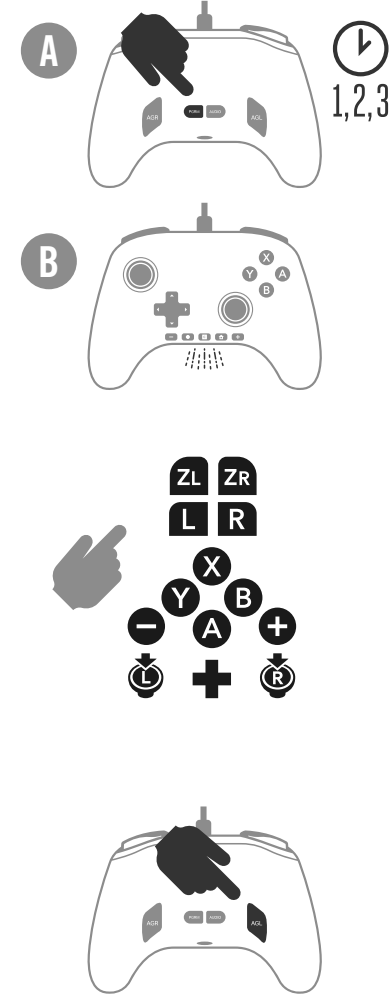
AUDIO-TASTE	AKTION	LED-LEISTE	AKUSTISCHES SIGNAL
Einmal drücken	Mikrofon stummschalten/ Stummschaltung aufheben	Einfarbig orange, wenn stummgeschaltet	Knackgeräusch, wenn das Mikro stummgeschaltet/wieder eingeschaltet wird
Zweimal drücken	Lautstärke stummschalten/ Stummschaltung aufheben	Einfarbig rot, wenn stummgeschaltet Leuchtet gelb, wenn das Mikro und die Lautstärke nicht stummgeschaltet sind	Piepton, wenn die Lautstärke stummgeschaltet/wieder eingeschaltet wird
Halten	Erhöht die Lautstärke	Blinkt orange, während die Lautstärke erhöht wird	Knackgeräusch, wenn die Maximallautstärke erreicht wurde
Einmal drücken, gefolgt von Halten	Verringert die Lautstärke	Blinkt rot, während die Lautstärke verringert wird	Knackgeräusch, wenn die Minimallautstärke erreicht wurde
Dreimal drücken	Ändert den EQ-Modus: „Standard“, „Bassverstärkung“ und „Immersiv“.	Keine Änderung	Der aktive EQ-Modus wird angesagt.

HINWEIS:

- Auf Nintendo Switch™ 2-Systemen werden die Audioeinstellungen zurückgesetzt, wenn der Controller getrennt wird (durch Herausziehen des Steckers oder Ausschalten der Konsole).
- Auf Nintendo Switch™-Systemen werden die Audioeinstellungen gespeichert, wenn der Controller getrennt wird (durch Herausziehen des Steckers oder Ausschalten der Konsole).
- Die Lautstärke wird in 10 %-Schritten eingestellt und ist unabhängig von den Lautstärkeinstellungen des Konsolen-Betriebssystems. Jedes Blinken der LED-Leiste zeigt eine Erhöhung um 10 % an.
- Wenn die Lautstärke durch zweimaliges Drücken des AUDIO-Knopfs stummgeschaltet wird, werden alle eingehenden Audiosignale stummgeschaltet, einschließlich Spiel- und Chat-Audio. Das Mikrofon bleibt aktiv, sofern es nicht durch einmaliges Drücken des AUDIO-Knopfs stummgeschaltet wurde.
- Es stehen 3 EQ-Modi zur Verfügung:
 - STANDARD: Ausgewogene Weiterleitung des Konsolen-Audiosignals.
 - BASS BOOST: Verstärkt die tiefen Frequenzen, um einen kräftigeren Bassklang zu erzeugen.
 - IMMERSIV: Leichte Verbesserungen im unteren und oberen Frequenzbereich für einen noch intensiveren Klang.

PROGRAMMIERUNG DER TASTEN FÜR ERWEITERTE SPIELFUNKTIONEN

1. Halte den Program-Knopf 3 Sekunden lang gedrückt. (A).
- Die LED-Leiste blinkt langsam blau und signalisiert, dass sich der Controller im Programmiermodus befindet. (B).
2. Drück eine Taste oder einen Knopf, die du einer Taste für erweiterte Spielfunktionen zuweisen möchtest: A, B, X, Y, L, R, ZL, ZR, linken Stick drücken, rechten Stick drücken oder +Steuerkreuz.
- Die LED-Leiste blinkt schnell blau.
3. Drücke die Taste für erweiterte Spielfunktionen (AGR oder AGL), die du neu belegen möchtest.
- Die LED-Leiste geht wieder in den vorherigen Zustand zurück und zeigt damit an, dass die Taste für erweiterte Spielfunktionen programmiert wurde.
4. Wiederhole den Vorgang für die verbleibenden Tasten für erweiterte Spielfunktionen.



HINWEIS:

- Die Zuweisungen der Taste für erweiterte Spielfunktionen bleiben auch nach dem Trennen des Controllers gespeichert.

ZURÜCKSETZEN DER TASTEN FÜR ERWEITERTE SPIELFUNKTIONEN

1. Halte den Program-Knopf 3 Sekunden lang gedrückt.
- Die LED-Leiste blinkt langsam blau und zeigt damit an, dass sich der Controller im Programmiermodus befindet.
2. Drück einfach AGL oder AGR, um jede Taste einzeln zurückzusetzen, oder halt den Program-Knopf 5 Sekunden lang gedrückt, um beide gleichzeitig zurückzusetzen.
- Die LED-Leiste geht wieder in den alten Zustand zurück und zeigt damit an, dass die Taste für erweiterte Spiele zurückgesetzt wurde.

CONTROLLER-SPEZIFIKATIONEN

Anschluss USB-C
USB-Schnittstelle. USB 2.0 (12 Mbps)
Stick-Schnittstelle 12-bit-Halleffekt
Kompatibilität Nintendo Switch™ 2, Nintendo Switch™ – OLED-Modell, Nintendo Switch™
Abmessungen 149 mm L × 105 mm W × 62 mm D
Gewicht 140 g

KABEL-SPEZIFIKATIONEN

Anschlüsse USB-A auf USB-C-Kabel
Länge 3 m
Gewicht 75 g
Spannung 5 V
Gegenstrom 500 mA normaler Betriebsstrom, max. 3 A

FEHLERBEHEBUNG

Die neuesten FAQs, Firmware und Support für dein echtes PowerA-Zubehör findest du unter **PowerA.com/Support**.

F1. Warum verbindet sich mein Controller nicht mit meiner Nintendo Switch™ 2- oder Nintendo Switch™-Konsole?

- A1. Vergewissere dich, dass das USB-Kabel richtig am kabelgebundenen Controller und an der Nintendo Switch™ 2- oder der Nintendo Switch™-Dockingstation angeschlossen ist.
- A2. Vergewissere dich, dass die Nintendo Switch™ 2- oder die Nintendo Switch™-Konsole eingeschaltet und mit einem externen Bildschirm verbunden ist, bevor du den kabelgebundenen Controller anschließt.
- A3. Vergewissere dich, dass auf deiner Nintendo Switch™ 2 oder Nintendo Switch™ das neueste System-Update installiert ist.
- A4. Wenn Kopfhörer oder Headsets angeschlossen sind, zieh sie bitte ab und trenn das USB-Kabel von der Nintendo Switch™ 2- oder Nintendo Switch™-Dockingstation und dem kabelgebundenen Controller. Wiederhole die Schritte unter „EINSTELLUNGEN“.

F2. Warum höre ich keinen Ton?

- A1. Schau nach, ob die LED-Leiste rot oder gelb leuchtet, was bedeuten würde, dass die Lautstärke am Controller stummgeschaltet ist. Wenn die LED-Leiste rot oder gelb leuchtet, drück zweimal auf den AUDIO-Knopf, um die Lautstärke wieder einzuschalten.
- A2. Vergewissere dich, dass die Lautstärke des Controllers nicht auf 0 % eingestellt ist. Halte den AUDIO-Knopf gedrückt, um die Lautstärke des Controllers zu erhöhen.
- A3. Stelle sicher, dass das Headset oder die Kopfhörer funktionsfähig sind. Sieh dir die Anleitung für dein Headset oder deine Kopfhörer an.
- A4. Stell sicher, dass nur ein kabelgebundener Controller für Audio angeschlossen ist, da die Nintendo Switch™ 2- oder die Nintendo Switch™-Konsole nur einen Audioausgang hat.
- A5. Vergewissere dich, dass dein kabelgebundener Controller mit der Nintendo Switch™ 2- oder Nintendo Switch™-Dockingstation verbunden ist und die LED-Leiste durchgehend weiß leuchtet.
- A6. Vergewissere dich, dass der 3,5-mm-Stecker des Headsets oder der Kopfhörer fest in die 3,5-mm-Audiobuchse des kabelgebundenen Controllers gesteckt ist.
- A7. Überprüfe, ob die Lautstärke auf der Nintendo Switch™ 2- oder Nintendo Switch™-Konsole oder dem Softwaretitel hoch genug ist, falls zutreffend.

- A8. Wenn Kopfhörer oder Headsets angeschlossen sind, zieh sie bitte ab und trenn das USB-Kabel von der Nintendo Switch™ 2- oder der Nintendo Switch™-Dockingstation und dem kabelgebundenen Controller. Wiederhole die Schritte unter „EINSTELLUNGEN“ und „AUDIO-EINSTELLUNGEN“.

F3. Warum funktioniert der Chat oder das Mikrofon nicht?

- A1. Vergewissere dich, dass die LED-Leiste nicht orange oder gelb leuchtet, da dies bedeuten würde, dass das Mikrofon am Controller stummgeschaltet ist. Wenn die LED-Leiste orange oder gelb leuchtet, drück einfach einmal auf den AUDIO-Knopf, um das Mikrofon wieder einzuschalten.
- A2. Vergewissere dich, dass der Softwaretitel die Chat- oder Mikrofonfunktion unterstützt, indem du im Handbuch des Softwaretitels nachschaust. Wenn Chat und Mikrofon funktionieren, schau mal im Menü der Software nach den Audioeinstellungen.

- A3. Siehe auch die zusätzlichen Lösungen zu Frage 2.

F4. Warum wurden meine Audioeinstellungen auf der Nintendo Switch™ 2-Konsole zurückgesetzt?

- A1. • Auf Nintendo Switch™ 2-Systemen werden die Audioeinstellungen zurückgesetzt, wenn der Controller getrennt wird (durch Herausziehen des Steckers oder Ausschalten der Konsole).

F5. Warum funktionieren Vibration, IR-Kamera, Bewegungssteuerung oder Amiibo™ nicht?

- A1. Dieser Controller unterstützt keine HD-Rumble-Funktion, IR-Kamera, Bewegungssteuerung, amiibo™ NFC oder Spieler-LEDs.

F6. Kann ich meinen Controller direkt an die Nintendo Switch™ 2-Konsole anschließen?

- A1. Ein USB-C-zu-USB-C-Kabel ist zwar nicht dabei, aber du kannst den Controller mit deinem eigenen USB-C-zu-USB-C-Kabel an die USB-C-Anschlüsse der Nintendo Switch™ 2-Konsole anschließen, wenn es die elektrischen Spezifikationen im Abschnitt „Kabelspezifikationen“ erfüllt oder übertrifft.

F7. Wie kann ich mehr kabelgebundene Controller an das Nintendo Switch™ 2- oder Nintendo Switch™-System anschließen?

- A1. Benutz alle verfügbaren USB-A-Anschlüsse der Nintendo Switch™ 2- oder Nintendo Switch™-Dockingstation.
- A2. Benutz einen offiziellen USB-Hub oder einen offiziell lizenzierten USB-Hub, um die Anzahl der verfügbaren USB-Anschlüsse zu erhöhen.

KONTAKT/SUPPORT

Um Support für dein PowerA-Originalzubehör zu erhalten, besuche bitte **PowerA.com/Support**.

GARANTIE

Beschränkte 2-Jahres-Garantie: Besuche **PowerA.com/support** für weitere Details.

ZUSÄTZLICHE GESETZLICHE BESTIMMUNGEN

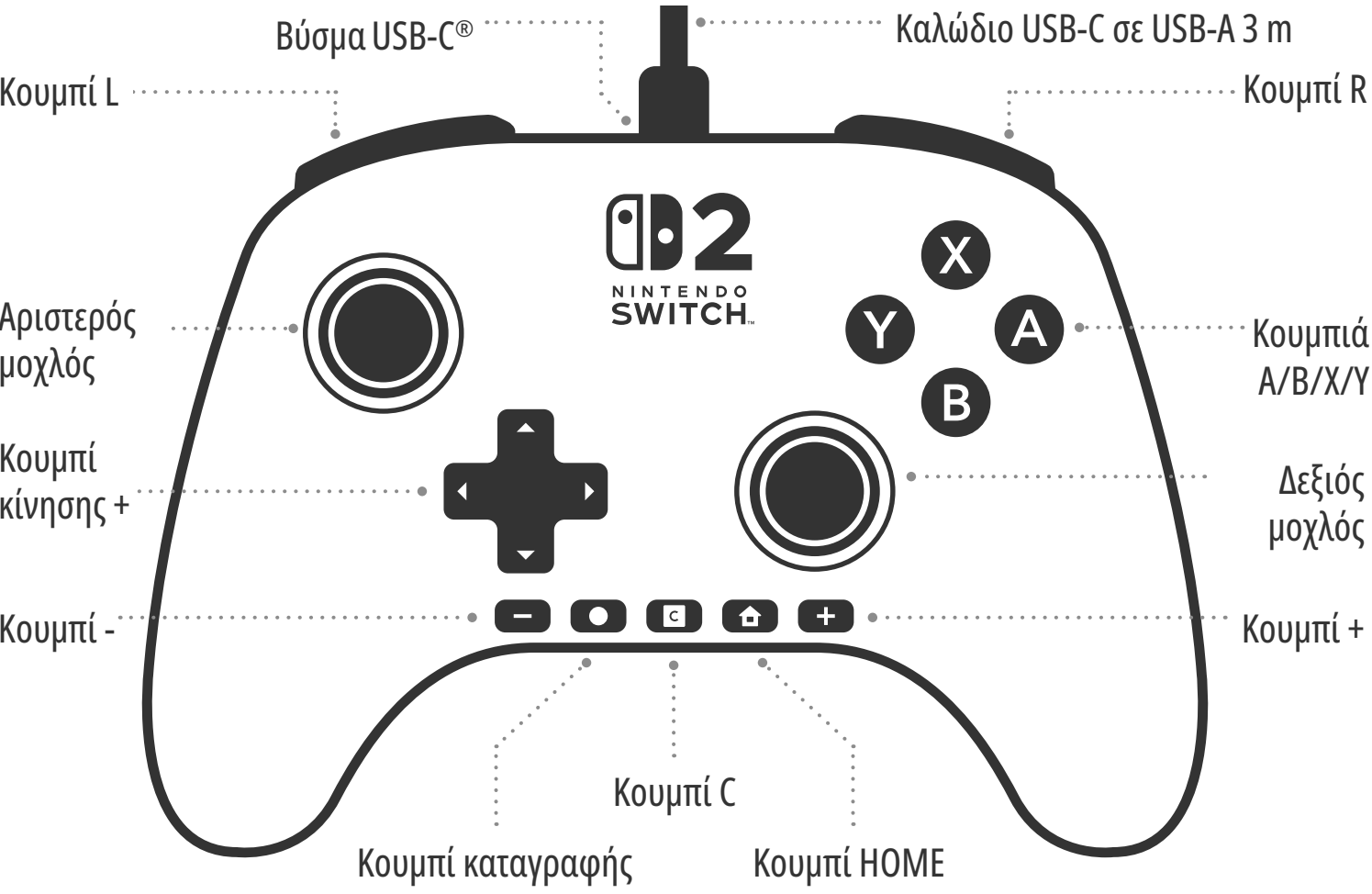
© 2025 ACCO Brands. Alle Rechte vorbehalten. PowerA und das PowerA-Logo sind Marken von ACCO Brands.

© Nintendo. Nintendo Switch ist eine Marke von Nintendo.

USB-C® ist eine eingetragene Marke des USB Implementers Forum.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

ACCOBRANDS.com | POWERA.com



ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

- Ενσύρματο τηλεχειριστήριο PowerA Advantage για Nintendo Switch™ 2
- Καλώδιο USB-C σε USB-A 3 m

ΣΥΜΒΑΤΟΤΗΤΑ

- ✔ Nintendo Switch™ 2
- ✔ Nintendo Switch™
- ✔ Nintendo Switch™ – Μοντέλο OLED
- ✗ Nintendo Switch™ Lite

ΡΥΘΜΙΣΗ

1. Τοποθετήστε στη βάση την κονσόλα Nintendo Switch™ 2 ή Nintendo Switch™.
2. Συνδέστε το άκρο USB-A του καλωδίου USB στη βάση του Nintendo Switch™ 2 ή του Nintendo Switch™.
3. Συνδέστε το άκρο σύνδεσης USB-C του καλωδίου USB στο χειριστήριο.
4. Αφυπνίστε την κονσόλα Nintendo Switch™ 2 ή Nintendo Switch™ πατώντας το κουμπί λειτουργίας στην κονσόλα.
5. Η μπάρα LED στο χειριστήριο θα ανάψει σταθερά λευκή για να δείξει ότι είναι έτοιμη για χρήση. Ακολουθήστε τις οδηγίες που εμφανίζονται στην οθόνη για να ξεκινήσετε να παίζετε.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

- Βεβαιωθείτε ότι το σύστημα Nintendo Switch™ 2 ή Nintendo Switch™ χρησιμοποιεί την πιο πρόσφατη ενημέρωση συστήματος για βέλτιστη συμβατότητα με τα ενσύρματα χειριστήρια PowerA. Ελέγξτε το σύστημα Nintendo Switch™ 2 ή Nintendo Switch™ για τυχόν ενημερώσεις από την επιλογή "Ρυθμίσεις συστήματος" στο μενού HOME.
- Βεβαιωθείτε ότι το ενσύρματο χειριστήριο PowerA Advantage για το Nintendo Switch™ 2 χρησιμοποιεί το πιο πρόσφατο υλικολογισμικό. Ελέγξτε τη σελίδα **PowerA.com/Support** για τυχόν ενημερώσεις.
- Αυτό το χειριστήριο δεν υποστηρίζει HD rumble, κάμερα IR, χειριστήρια κίνησης, το amiibo™ NFC ή τα LED παίκτη.

- Για χρήση μόνο στη λειτουργία TV. Να μη χρησιμοποιείται για παιχνίδια που παίζονται μόνο με Joy-Con™ 2 ή Joy-Con™.
- Υπάρχει η δυνατότητα ταυτόχρονης σύνδεσης έως και 8 χειριστηρίων στο σύστημα Nintendo Switch™ 2 ή Nintendo Switch™.
 - Ο αριθμός των ενσύρματων χειριστηρίων που μπορούν να συνδεθούν εξαρτάται από τον αριθμό διαθέσιμων θυρών USB στη βάση του Nintendo Switch™ 2 ή του Nintendo Switch™.
 - Το δεξί και το αριστερό Joy-Con™ 2 ή Joy-Con™ υπολογίζονται το καθένα ως ένα χειριστήριο. Εάν είναι συνδεδεμένα και τα δύο στην κονσόλα θα μετράνε ως δύο χειριστήρια.
- Μη χρησιμοποιείτε το καλώδιο που παρέχεται για άλλη χρήση εκτός από τη σύνδεση του χειριστηρίου PowerA.
- Το κουμπί C δεν υποστηρίζεται στα συστήματα Nintendo Switch™.

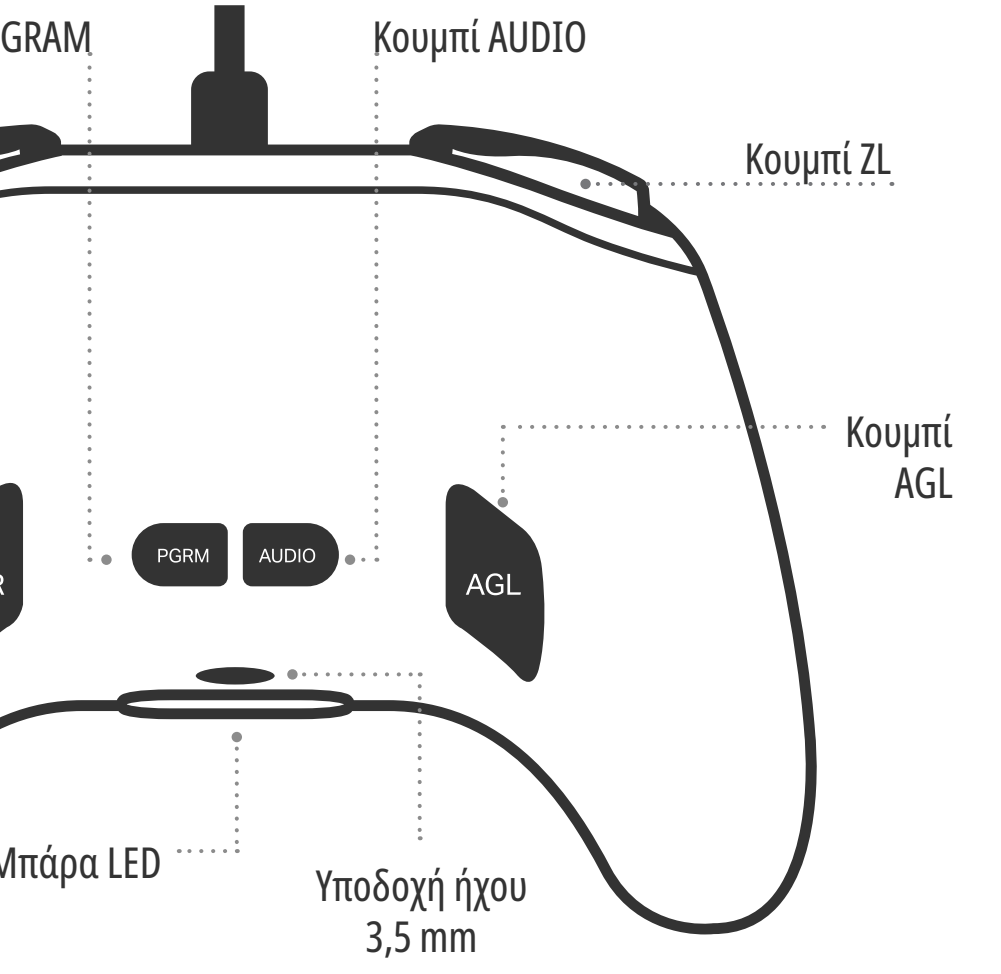
ΡΥΘΜΙΣΗ ΗΧΟΥ

Για ήχο, εισαγάγετε πλήρως το βύσμα 3,5 mm του headset ή των ακουστικών σας στην υποδοχή ήχου 3,5 mm του χειριστηρίου.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

- Μόνο ορισμένοι τίτλοι λογισμικού υποστηρίζουν τη λειτουργία μικροφώνου ή συνομιλίας. Ελέγξτε το εγχειρίδιο του τίτλου λογισμικού για να δείτε αν έχει συμβατότητα ή υποστηρίζει.
- Για να αποφύγετε ακουστική βλάβη, βεβαιωθείτε ότι η ένταση του ήχου στο σύστημα Nintendo Switch™ 2 ή Nintendo Switch™ έχει μειωθεί πριν φορέσετε τα ακουστικά σας.
- Αφού συνδεθούν, αυξήστε αργά την ένταση στο σύστημα Nintendo Switch™ 2 ή Nintendo Switch™ έως ένα άνετο επίπεδο. Μπορείτε επίσης να περιορίσετε τη μέγιστη ένταση ήχου στο σύστημα Nintendo Switch™ 2 ή Nintendo Switch™:
 - NINTENDO SWITCH™ 2:**
 - Από την Αρχική οθόνη επιλέξτε "Ρυθμίσεις συστήματος", "Ήχος" και μετά ενεργοποιήστε την επιλογή "Μείωση μέγιστης έντασης ακουστικών".
 - NINTENDO SWITCH™:**
 - Από την Αρχική οθόνη, επιλέξτε "Ρυθμίσεις συστήματος", "Σύστημα", "Μείωση μέγιστης έντασης ακουστικών" και επιλέξτε "Ενεργοποίηση".

- Το σύστημα Nintendo Switch™ 2 ή Nintendo Switch™ υποστηρίζει μόνο μία είσοδο ήχου. Όταν έχουν συνδεθεί ακουστικά στο χειριστήριο, θα απενεργοποιηθεί ο ήχος προς όλες τις άλλες συσκευές, συμπεριλαμβανομένων των συσκευών που έχουν συνδεθεί με HDMI. Κατά τη σύνδεση περισσότερων από μία



- συσκευή ήχου USB, μόνο η πρώτη συσκευή που θα συνδεθεί θα έχει έξοδο ήχου.
- Για να αποφύγετε ακουστική βλάβη, μη χρησιμοποιείτε ρυθμίσεις υψηλής έντασης ήχου για παρατεταμένο χρονικό διάστημα.

ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΕΛΕΓΧΟΥ ΗΧΟΥ

Το ενσύρματο χειριστήριο PowerA Advantage για το Nintendo Switch™ 2 περιλαμβάνει στοιχεία ελέγχου ήχου από το κουμπί AUDIO που βρίσκεται στο πίσω μέρος του χειριστηρίου. Από το κουμπί AUDIO μπορείτε να θέτετε σε σίγαση ή να καταργείτε τη σίγαση στο μικρόφωνο ή την ένταση του ήχου, να αυξάνετε/μειώνετε τον ήχο και να αλλάζετε τη λειτουργία EQ. Ο πίνακας περιγράφει όλα τα διαθέσιμα στοιχεία ελέγχου ήχου και τις ειδοποιήσεις που παρέχει το χειριστήριο:

ΚΟΥΜΠΙ AUDIO	ΕΝΕΡΓΕΙΑ	ΜΠΑΡΑ LED	ΗΧΗΤΙΚΗ ΕΝΔΕΙΞΗ
Μονό πάτημα	Σίγαση/κατάργηση σίγασης μικροφώνου	Σταθερά πορτοκαλί όταν είναι σε σίγαση	Σύντομος ήχος όταν γίνεται σίγαση/κατάργηση σίγασης του μικροφώνου
Διπλό πάτημα	Σίγαση/κατάργηση σίγασης ήχου	Σταθερά κόκκινο όταν είναι σε σίγαση Σταθερά κίτρινο όταν έχει καταργηθεί η σίγαση του μικροφώνου και του ήχου	Παρατεταμένος ήχος όταν γίνεται σίγαση/κατάργηση σίγασης του ήχου
Παρατεταμένο πάτημα	Αυξάνει την ένταση του ήχου	Αναβοσβήνει με πορτοκαλί χρώμα όταν αυξάνεται η ένταση του ήχου	Σύντομος ήχος όταν φτάσει στη μέγιστη ένταση ήχου
Μονό πάτημα και έπειτα παρατεταμένο πάτημα	Μειώνει την ένταση του ήχου	Αναβοσβήνει με κόκκινο χρώμα όταν μειώνεται η ένταση του ήχου	Σύντομος ήχος όταν φτάσει στην ελάχιστη ένταση ήχου
Τριπλό πάτημα	Αλλάζει τη λειτουργία EQ: "Τυπική", "Bass Boost" και "Immersive".	Καμία αλλαγή	Ακούγεται ποια είναι η ενεργή λειτουργία EQ

ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

- Στα συστήματα Nintendo Switch™ 2, οι ρυθμίσεις ήχου επαναφέρονται όταν αποσυνδεθεί το χειριστήριο (με αποσύνδεση της κονσόλας από την τροφοδοσία ή απενεργοποίησή της).
- Στα συστήματα Nintendo Switch™, οι ρυθμίσεις ήχου διατηρούνται όταν αποσυνδεθεί το χειριστήριο (με αποσύνδεση της κονσόλας από την τροφοδοσία ή απενεργοποίησή της).
- Οι ρυθμίσεις έντασης ήχου γίνονται σε αυξήσεις 10% και είναι ανεξάρτητες από τις ρυθμίσεις ήχου στο λειτουργικό σύστημα της κονσόλας. Κάθε φορά που θα αναβοσβήσει η μπάρα LED υποδεικνύει αύξηση κατά 10%.
- Όταν ο ήχος έχει τεθεί σε σίγαση με διπλό πάτημα του κουμπιού AUDIO, το σύνολο του εισερχόμενου ήχου τίθεται σε σίγαση, συμπεριλαμβανομένου του ήχου παιχνιδιού και της συνομιλίας. Το μικρόφωνο θα παραμείνει ενεργό εκτός εάν έχει τεθεί σε σίγαση με μονό πάτημα του κουμπιού AUDIO.
- Υπάρχουν 3 διαθέσιμες λειτουργίες EQ:
 - ΤΥΠΙΚΗ: Ισοσταθμισμένος ήχος κονσόλας.
 - BASS BOOST: Ενισχύει το χαμηλό άκρο για ήχο με πιο έντονα μπάσα.
 - IMMERSIVE: Ελαφρές ενισχύσεις στα χαμηλά και στα υψηλά άκρα για πιο καθηλωτικό ήχο.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΤΩΝ ΚΟΥΜΠΙΩΝ ADVANCED GAMING

1. Κρατήστε πατημένο το κουμπί PROGRAM για 3 δευτερόλεπτα (Ⓟ).
 - Η μπάρα LED θα αναβοσβήσει αργά σε μπλε χρώμα, εμφανίζοντας ότι το χειριστήριο είναι σε λειτουργία προγραμματισμού (Ⓟ).
 2. Πατήστε ένα από τα παρακάτω κουμπιά, το οποίο θέλετε να αντιστοιχίσετε σε ένα κουμπί Advanced Gaming: A, B, X, Y, L, R, ZL, ZR, Πάτημα αριστερού μοχλού/Πάτημα δεξιού μοχλού ή Κουμπί κίνησης +.
 - Η μπάρα LED θα αναβοσβήνει γρήγορα σε μπλε χρώμα.
 3. Πατήστε το κουμπί Advanced Gaming (AGR ή AGL) που θέλετε να εκτελεί αυτήν τη λειτουργία.
 - Η μπάρα LED θα επιστρέψει στην προηγούμενη κατάσταση της, σηματοδοτώντας ότι το κουμπί Advanced Gaming έχει προγραμματιστεί.
 4. Επαναλάβετε για το κουμπί Advanced Gaming που απομένει.
- ΣΗΜΕΙΩΣΗ:**
- Οι αντιστοιχίες κουμπιών Advanced Gaming θα παραμείνουν στη μνήμη ακόμη και μετά την αποσύνδεση του χειριστηρίου.

ΕΠΑΝΑΦΟΡΑ ΤΩΝ ΚΟΥΜΠΙΩΝ ADVANCED GAMING

1. Κρατήστε πατημένο το κουμπί PROGRAM για 3 δευτερόλεπτα.
 - Η μπάρα LED θα αναβοσβήνει σιγά με μπλε χρώμα, εμφανίζοντας ότι το χειριστήριο είναι σε λειτουργία προγραμματισμού.
2. Πατήστε είτε το AGL είτε το AGR για να επαναφέρετε μεμονωμένα τη ρύθμιση κάθε κουμπιού ή κρατήστε πατημένο το κουμπί PROGRAM για 5 δευτερόλεπτα για να επαναφερθούν και τα δύο ταυτόχρονα.
- Η μπάρα LED θα επιστρέψει στην προηγούμενη κατάσταση της, σηματοδοτώντας ότι το κουμπί Advanced Gaming έχει επαναφερθεί.

ΠΡΟΔΙΑΓΡΑΦΕΣ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΟΥ

Υποδοχή USB-C
Διεπαφή USB. USB 2.0 (12 Mbps)
Διεπαφή μοχλού. 12-bit Hall Effect
Συμβατότητα. Nintendo Switch™ 2, Nintendo Switch™ – Μοντέλο OLED Nintendo Switch™
Διαστάσεις 149 mm Μ × 105 mm Π × 62 mm Β
Βάρος. 140 g

ΠΡΟΔΙΑΓΡΑΦΕΣ ΚΑΛΩΔΙΩΝ

Βύσματα USB-A σε USB-C
Μήκος 3 m
Βάρος. 75 g
Τάση. 5 V
Ρεύμα. ονομαστικό ρεύμα λειτουργίας 500 mA, 3 A μέγιστο

ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΣΗ ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΩΝ

Για τις πιο πρόσφατες Συχνές ερωτήσεις, υλικολογισμικό και υποστήριξη για τα γνήσια αξεσουάρ PowerA, επισκεφθείτε τη σελίδα **PowerA.com/Support**.

E1. Γιατί δεν συνδέεται το χειριστήριο στην κονσόλα Nintendo Switch ή Nintendo Switch™ 2 μου;

- A1. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο USB έχει συνδεθεί με ασφάλεια στο ενσύρματο χειριστήριο και στη βάση του Nintendo Switch ή του Nintendo Switch™ 2.
- A2. Βεβαιωθείτε ότι το σύστημα Nintendo Switch™ 2 ή Nintendo Switch™ είναι ενεργοποιημένο και συνδεδεμένο σε εξωτερική οθόνη πριν συνδέσετε το ενσύρματο χειριστήριο.
- A3. Βεβαιωθείτε ότι έχει εγκατασταθεί στο Nintendo Switch™ 2 ή στο Nintendo Switch™ η πιο πρόσφατη ενημέρωση συστήματος.
- A4. Εάν υπάρχουν συνδεδεμένα ακουστικά, αποσυνδέστε τα και αποσυνδέστε το καλώδιο USB από τη βάση του Nintendo Switch™ 2 ή του Nintendo Switch™ και από το ενσύρματο χειριστήριο. Επαναλάβετε τα βήματα που παρέχονται κάτω από την επικεφαλίδα ΡΥΘΜΙΣΗ.

E2. Γιατί δεν ακούω τον ήχο;

- A1. Βεβαιωθείτε ότι η μπάρα LED δεν είναι αναμμένη σε κόκκινο ή κίτρινο χρώμα, το οποίο υποδεικνύει ότι ο ήχος έχει τεθεί σε σίγαση στο χειριστήριο. Εάν η μπάρα LED είναι αναμμένη σε κόκκινο ή κίτρινο χρώμα, πατήστε δύο φορές το κουμπί AUDIO για να καταργήσετε τη σίγαση του ήχου.
- A2. Βεβαιωθείτε ότι ο ήχος του χειριστηρίου δεν έχει ρυθμιστεί στο 0%. Κρατήστε πατημένο το κουμπί AUDIO για να αυξήσετε την ένταση ήχου του χειριστηρίου.
- A3. Βεβαιωθείτε ότι τα ακουστικά λειτουργούν. Ανατρέξτε στις οδηγίες προϊόντος των ακουστικών.
- A4. Βεβαιωθείτε ότι έχει συνδεθεί έξοδος ήχου μόνο σε ένα ενσύρματο χειριστήριο, καθώς το σύστημα Nintendo Switch™ 2 ή Nintendo Switch™ επιτρέπει μόνο μία έξοδο ήχου.
- A5. Βεβαιωθείτε ότι το ενσύρματο χειριστήριό σας είναι συνδεδεμένο στη βάση του Nintendo Switch™ 2 ή του Nintendo Switch™ και ότι η μπάρα LED ανάβει σταθερά λευκή.
- A6. Βεβαιωθείτε ότι το βύσμα ήχου 3,5 mm των ακουστικών έχει συνδεθεί σταθερά στην υποδοχή ήχου 3,5 mm του ενσύρματου χειριστηρίου.
- A7. Βεβαιωθείτε ότι η ένταση του ήχου έχει αυξηθεί στην κονσόλα Nintendo Switch™ 2 ή Nintendo Switch™ ή στον τίτλο λογισμικού εφόσον είναι δυνατόν.
- A8. Εάν υπάρχουν συνδεδεμένα ακουστικά, αποσυνδέστε τα και αποσυνδέστε το καλώδιο USB από τη βάση του Nintendo Switch™ 2 ή του Nintendo Switch™ και από το ενσύρματο

χειριστήριο. Επαναλάβετε τα βήματα που παρέχονται κάτω από την επικεφαλίδα ΡΥΘΜΙΣΗ και ΡΥΘΜΙΣΗ ΗΧΟΥ.

E3. Γιατί δεν λειτουργεί η συνομιλία ή το μικρόφωνο;

- A1. Βεβαιωθείτε ότι η μπάρα LED δεν είναι αναμμένη σε πορτοκαλί ή κίτρινο χρώμα, το οποίο υποδεικνύει ότι το μικρόφωνο έχει τεθεί σε σίγαση στο χειριστήριο. Εάν η μπάρα LED είναι αναμμένη σε πορτοκαλί ή κίτρινο χρώμα, πατήστε μία φορά το κουμπί AUDIO για να καταργήσετε τη σίγαση του μικροφώνου.
- A2. Ανατρέξτε στο εγχειρίδιο του τίτλου λογισμικού για να βεβαιωθείτε ότι ο τίτλος λογισμικού υποστηρίζει τη λειτουργία συνομιλίας ή τη λειτουργία μικροφώνου. Εάν υποστηρίζεται η λειτουργία συνομιλίας και το μικρόφωνο, ελέγξτε τις ρυθμίσεις ήχου στο μενού του τίτλου λογισμικού.

- A3. Ανατρέξτε στην Ερώτηση 2 για πρόσθετες λύσεις.

E4. Γιατί έγινε επαναφορά των ρυθμίσεων ήχου στο σύστημα Nintendo Switch™ 2;

- A1. Στα συστήματα Nintendo Switch™ 2, οι ρυθμίσεις ήχου επαναφέρονται όταν αποσυνδεθεί το χειριστήριο (με αποσύνδεση της κονσόλας από την τροφοδοσία ή απενεργοποίησή της).

E5. Γιατί δεν λειτουργεί η δόνηση, η κάμερα IR, τα χειριστήρια κίνησης ή το amiibo™;

- A1. Αυτό το χειριστήριο δεν υποστηρίζει HD Rumble, κάμερα IR, χειριστήρια κίνησης, το amiibo™ NFC ή τα LED παίκτη.
- E6. Μπορώ να συνδέσω το χειριστήριο απευθείας στην κονσόλα Nintendo Switch™ 2;**
 - A1. Παρότι δεν παρέχεται καλώδιο USB-C σε USB-C, είναι δυνατόν να συνδεθεί το χειριστήριο στις θύρες USB-C της κονσόλας Nintendo Switch™ 2 χρησιμοποιώντας το δικό σας καλώδιο USB-C σε USB-C, εφόσον πληροί ή υπερβαίνει τις ηλεκτρικές προδιαγραφές καλωδίου που περιλαμβάνονται στην ενότητα προδιαγραφών καλωδίων.
- E7. Πώς μπορώ να συνδέσω περισσότερα ενσύρματα χειριστήρια στο σύστημα Nintendo Switch™ 2 ή Nintendo Switch™;**
 - A1. Χρησιμοποιήστε όλες τις διαθέσιμες θύρες USB-A στη βάση του Nintendo Switch™ 2 ή του Nintendo Switch™.
 - A2. Χρησιμοποιήστε ένα επίσημο USB Hub ή επίσημο αδειοδοτημένο USB Hub για να αυξήσετε τον αριθμό των διαθέσιμων θυρών USB.

ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ/ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ

Για υποστήριξη για τα γνήσια αξεσουάρ PowerA, επισκεφθείτε τη διεύθυνση **PowerA.com/Support**.

ΕΓΓΥΗΣΗ

Περιορισμένη εγγύηση 2 ετών: Επισκεφθείτε τη διεύθυνση **PowerA.com/support** για λεπτομέρειες.

ΠΡΟΣΘΕΤΑ ΝΟΜΙΚΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ

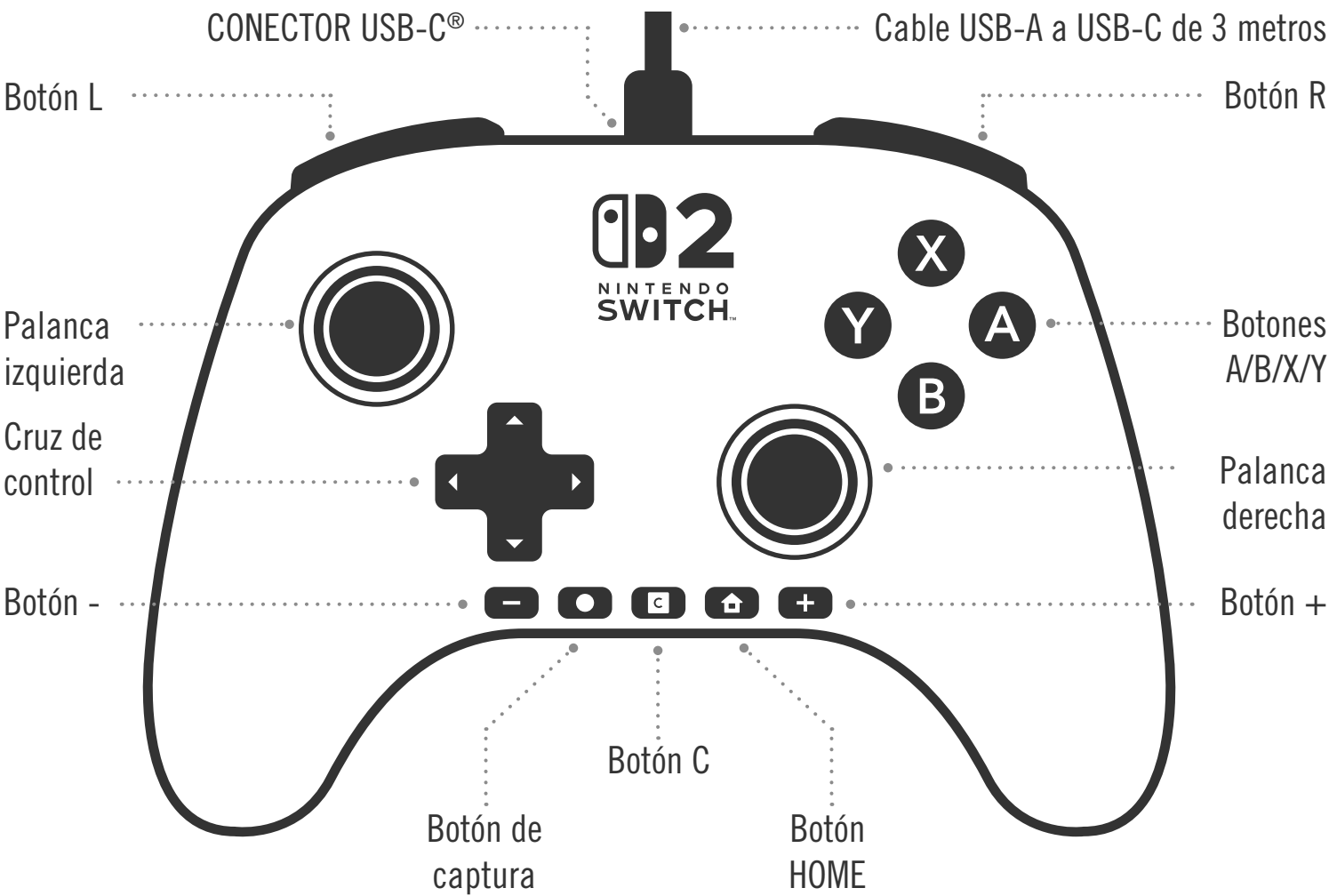
© 2025 ACCO Brands. Με επιφύλαξη παντός δικαιώματος. Η ονομασία PowerA και το λογότυπο PowerA αποτελούν εμπορικά σήματα της ACCO Brands.

© Nintendo. Η ονομασία Nintendo Switch είναι εμπορικό σήμα της Nintendo.

Η ονομασία USB-C® είναι σήμα κατατεθέν του USB Implementers Forum.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

ACCOBRANDS.com | POWERA.com



CONTENIDO

- Mando con cable PowerA Advantage para Nintendo Switch™ 2
- Cable USB-A a USB-C de 3 metros

COMPATIBILIDAD

- ✓ Nintendo Switch™ 2
- ✓ Nintendo Switch™ modelo OLED
- ✓ Nintendo Switch™
- ✗ Nintendo Switch™ Lite

CONFIGURACIÓN

1. Acopla la consola Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™.
2. Conecta el extremo USB-A del cable USB a la base de Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™.
3. Conecta el extremo USB-C del cable USB al mando.
4. Activa la consola Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™ pulsando el botón POWER de la consola.
5. La barra LED del mando se iluminará en blanco para indicar que está listo para usar. Sigue las instrucciones en pantalla para empezar a jugar.

NOTA:

- Asegúrate de que tu Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™ tiene instalada la actualización más reciente del sistema para que la compatibilidad con los mandos con cable PowerA sea óptima. Comprueba si hay actualizaciones para tu consola Nintendo Switch™ 2 or Nintendo Switch™ en "Configuración de la consola" en el menú HOME.
- Asegúrate de que el mando con cable PowerA Advantage para Nintendo Switch™ 2 cuenta con el firmware más reciente. Visita [PowerA.com/Support](#) para conocer las posibles actualizaciones.
- El mando no es compatible con la tecnología de vibración HD, la cámara infrarroja, los controles de movimiento, la tecnología NFC de amiibo™ o el LED de jugador.

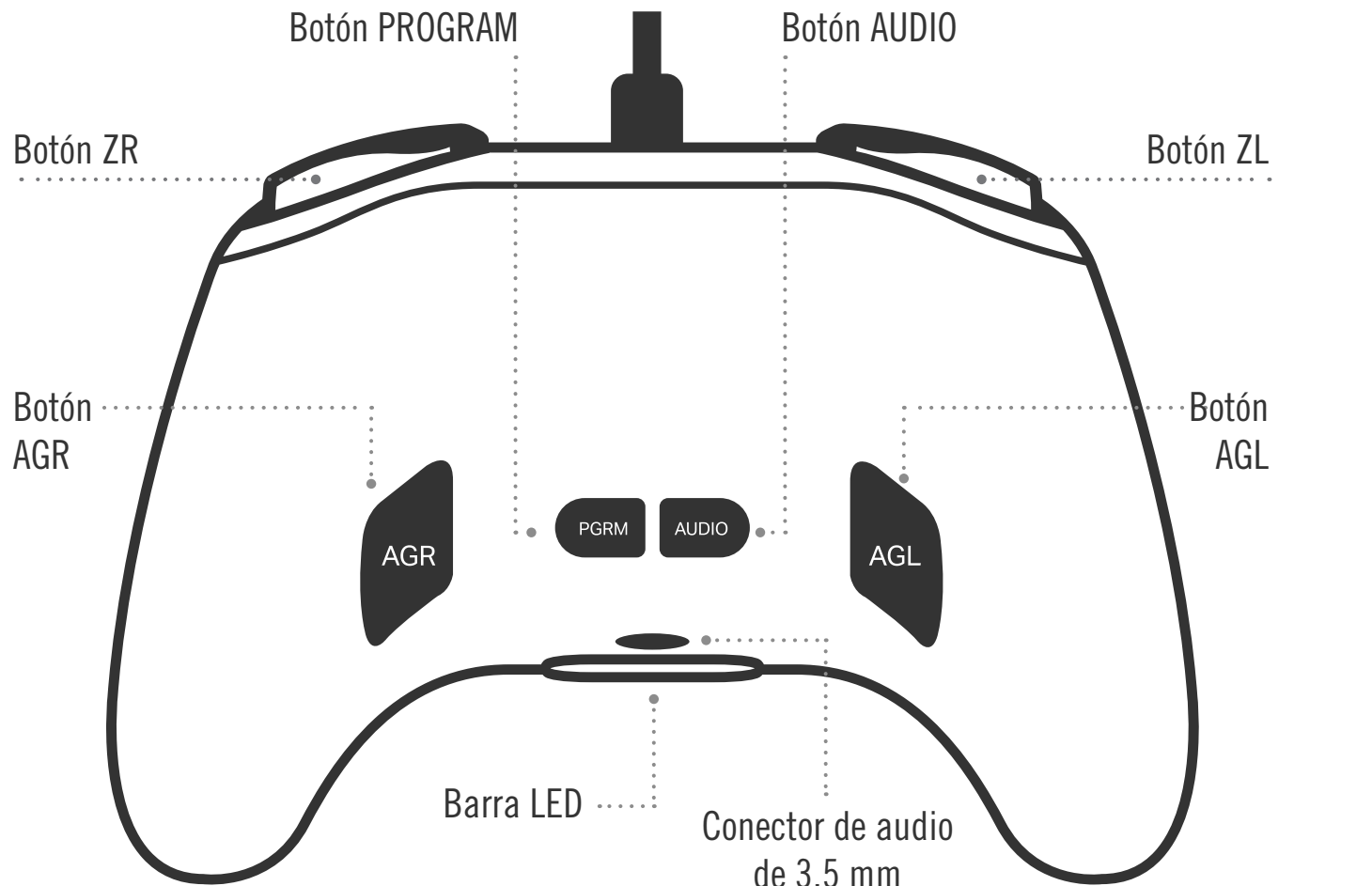
- Solo se puede usar en modo televisor. No se puede utilizar con juegos que solo funcionen con Joy-Con™ 2 o Joy-Con™.
- Se pueden conectar hasta 8 mandos a la consola Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™ al mismo tiempo.
 - La cantidad de mandos con cable que se puede conectar dependerá de cuántos puertos USB tengas disponibles en la base de Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™.
 - Los Joy-Con™ 2 o Joy-Con™ derecho e izquierdo cuentan como un mando cada uno. Por lo tanto, si los dos están emparejados con la consola, contarán como dos mandos.
- No uses el cable incluido para otro fin que no sea conectar el mando PowerA.
- El botón C no es compatible con las consolas Nintendo Switch™.

CONFIGURACIÓN DE AUDIO

Para el audio, conecta bien la clavija de 3,5 mm de los auriculares a la conexión de audio de 3,5 mm del mando.

NOTA:

- Solo algunos títulos de software admiten la función de micrófono o chat. Consulta el manual del software para ver la compatibilidad o la información técnica.
- Para evitar daños en los oídos, comprueba que has bajado el volumen de la consola Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™ antes de ponerte los auriculares.
- Una vez conectados, aumenta gradualmente el volumen de la consola Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™ hasta que te parezca cómodo. También puedes limitar el volumen máximo de la consola Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™:
 - En la pantalla “Inicio”, selecciona “Configuración de la consola”, “Audio” y activa “Bajar el volumen máximo de los auriculares”.
- **NINTENDO SWITCH™:**
 - En la pantalla “Inicio”, selecciona “Configuración de la consola”, “Consola”, “Bajar el volumen máximo de los auriculares” y selecciona “Activar”.
- Las consolas Nintendo Switch™ 2 y Nintendo Switch™ solo admiten una salida de audio. Cuando los auriculares estén conectados al mando, se desactivará el audio que provenga de cualquier otro dispositivo, incluidos aquellos que estén conectados por HDMI. Al conectar más de un dispositivo de audio USB, solo el primer dispositivo conectado tendrá salida de audio.



- Para evitar daños en los oídos, no pongas el volumen muy alto durante un período de tiempo prolongado.

CONTROLES DE AUDIO

El mando con cable PowerA Advantage para Nintendo Switch™ 2 cuenta con controles de audio mediante el botón de audio situado en la parte posterior. El botón AUDIO te permitirá activar y desactivar el silencio del micrófono, del volumen general, subir/bajar el volumen y cambiar el modo de ecualización. La tabla describe todos los controles de audio disponibles y las notificaciones que proporciona el mando:

BOTÓN AUDIO	ACCIÓN	BARRA LED	SEÑAL AUDITIVA
Pulsación única	Activar/desactivar silencio del micrófono	Naranja fijo cuando está silenciado	Sonido cuando se activa o desactiva el silencio del micrófono
Pulsación doble	Activar/desactivar silencio del volumen	Rojo fijo cuando está silenciado Amarillo fijo cuando el micrófono y el volumen no están silenciados	Pitido cuando se activa o desactiva el silencio del volumen
Mantener pulsado	Aumenta el nivel de volumen	Parpadea en naranja cuando se aumenta el nivel de volumen	Sonido cuando se alcanza el volumen máximo
Pulsación única seguida de pulsación mantenida	Reduce el nivel de volumen	Parpadea en rojo cuando se reduce el nivel de volumen	Sonido cuando se alcanza el volumen mínimo
Pulsación triple	Cambia el modo de ecualización: "estándar", "refuerzo de graves", "envolvente".	Sin cambios	Una voz indica el modo de ecualización activo

NOTA:

- En las consolas Nintendo Switch™ 2, los ajustes de audio se restablecerán cuando se desconecte el mando (ya sea al desenchufar el cable o al apagar la consola).
- En las consolas Nintendo Switch™, los ajustes de audio se mantendrán en memoria cuando se desconecte el mando (ya sea al desenchufar el cable o al apagar la consola).

- Los ajustes del nivel de volumen se realizan en incrementos del 10 % y son independientes de los ajustes de volumen del sistema operativo de la consola. Cada parpadeo de la barra LED indica un incremento del 10 %.
- Cuando se silencia el volumen pulsando dos veces el botón AUDIO, se silencia todo el audio entrante, incluido el del juego y el del chat. El micrófono seguirá activo a menos que se haya silenciado con una única pulsación del botón AUDIO.
- Hay 3 modos de ecualización disponibles:
 - ESTÁNDAR: puente balanceado del audio de la consola.
 - REFUERZO DE GRAVES: realza los graves para crear un sonido más pesado.
 - ENVOLVENTE: mejoras ligeras en los graves y agudos para crear un sonido más envolvente.

PROGRAMACIÓN DE LOS BOTONES AVANZADOS DE JUEGO

1. Mantén pulsado el botón PROGRAM durante 3 segundos (ⓐ).
- La barra LED parpadeará lentamente en azul para indicar que el mando está en modo de programación (ⓑ).
2. Pulsa uno de los siguientes botones para asignarlo a un botón avanzado de juego: A, B, X, Y, L, R, ZL, ZR, pulsador del stick izquierdo, pulsador del stick derecho o cruz de control.
- La barra LED parpadeará rápidamente en azul.
3. Pulsa el botón avanzado de juego (AGR o AGL) que quieres que realice esa función.
- La barra LED volverá a su estado anterior, indicando que se ha programado el botón avanzado de juego.
4. Repite los mismos pasos con el otro botón avanzado de juego.

NOTA:

- Las asignaciones de los botones avanzados de juego quedarán almacenadas en la memoria incluso después de desconectar el mando.

RESTABLECIMIENTO DE LOS BOTONES DE CONTROL AVANZADO DE JUEGO

1. Mantén pulsado el botón PROGRAM durante 3 segundos.
 - La barra LED parpadeará lentamente en azul para indicar que el mando está en modo de programación.
2. Pulsa AGL o AGR para restablecer por separado cada botón o mantén pulsado el botón PROGRAM durante 5 segundos para restablecer ambos a la vez.
 - La barra LED volverá a su estado anterior, indicando que se ha restablecido el botón avanzado de juego.

ESPECIFICACIONES DEL MANDO

Conector USB-C
 Interfaz USB USB 2.0 (12 Mbps)
 Interfaz del stick Efecto Hall de 12 bits
 Compatibilidad. Nintendo Switch™ 2, Nintendo Switch™ modelo OLED, Nintendo Switch™
 Dimensiones 149 mm L × 105 mm A × 62 mm P
 Peso 140 g

ESPECIFICACIONES DEL CABLE

Conectores. USB-A a USB-C
 Longitud 3 m
 Peso 75 g
 Voltaje 5 V
 Corriente 500 mA de corriente de funcionamiento normal, 3 A máx.

RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Para consultar las preguntas frecuentes y las versiones de firmware más recientes y recibir ayuda técnica con tus accesorios PowerA auténticos, visita [PowerA.com/Support](#).

P1. ¿Por qué no se conecta el mando a la consola Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™?

- R1. Comprueba que el cable USB está bien conectado al mando con cable y a la estación de carga de la Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™.
- R2. Confirma que la Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™ esté encendida y conectada a la pantalla externa antes de conectar el mando con cable.
- R3. Comprueba que tienes instalada la última actualización del sistema en la Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™.
- R4. Si los auriculares están conectados, desconéctalos; y desenchufa también el cable USB de la base de Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™ y del mando con cable. Repite los pasos que se indican en la sección CONFIGURACIÓN.

P2. ¿Por qué no se oye el audio?

- R1. Confirma que la barra LED no está en rojo ni amarillo, lo que indicaría que el volumen está silenciado en el mando. Si la barra LED está en rojo o amarillo, pulsa dos veces el botón AUDIO para desactivar el silencio del volumen.
- R2. Confirma que el nivel de volumen del mando no está al 0 %. Mantén pulsado el botón AUDIO para aumentar el nivel de volumen del mando.
- R3. Verifica que los auriculares o los cascos funcionan. Consulta el manual de producto de los auriculares.
- R4. Confirma que solo hay un mando con cable conectado al audio, ya que la consola Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™ solo permite una salida de audio.
- R5. Comprueba que el mando con cable está bien conectado a la base de Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™ y que la barra LED está fija en color blanco.
- R6. Comprueba que el conector de 3,5 mm de los auriculares está bien conectado a la conexión de audio de 3,5 mm del mando con cable.
- R7. Confirma que has subido el volumen en la consola Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™, o en el software, según corresponda.
- R8. Si los auriculares están conectados, desconéctalos y desenchufa el cable USB de la base de Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™ y el mando con cable. Repite los pasos que se indican en la sección CONFIGURACIÓN DE AUDIO.

P3. ¿Por qué no funciona el chat o el micrófono?

- R1. Confirma que la barra LED no está en naranja ni amarillo, lo que indicaría que el micrófono está silenciado en el mando. Si la barra LED está en naranja o amarillo, pulsa el botón AUDIO una vez para desactivar el silencio del micrófono.
- R2. Comprueba que el software admita la función de chat o la de micrófono consultándolo en el manual del software. Si el chat y el micrófono son compatibles, consulta el menú del software para ver los ajustes de audio.
- R3. Consulta las soluciones adicionales de la Pregunta 2.

P4. ¿Por qué se han restablecido mis ajustes de audio en la consola Nintendo Switch™ 2?

- R1. • En las consolas Nintendo Switch™ 2, los ajustes de audio se restablecerán cuando se desconecte el mando (ya sea al desenchufar el cable o al apagar la consola).

P5. ¿Por qué no funciona la vibración, la cámara infrarroja, los controles de movimiento o amiibo™?

- R1. • El mando no es compatible con la tecnología de vibración HD, la cámara infrarroja, los controles de movimiento, la tecnología NFC de amiibo™ o el LED de jugador.

P6. ¿Puedo conectar directamente el mando a la consola Nintendo Switch™ 2?

- R1. Aunque no se incluye un cable USB-C a USB-C, puedes conectar el mando a los puertos USB-C de la consola Nintendo Switch™ 2 con tu propio cable USB-C a USB-C, siempre que este cumpla o supere las especificaciones eléctricas del cable, indicadas en la sección de especificaciones de este.
- P7. ¿Cómo puedo conectar más mandos con cable a la consola Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™?
- R1. Utiliza todos los puertos USB-A disponibles en la base de Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™.
- R2. Usa un concentrador USB oficial o con licencia oficial para aumentar la cantidad de puertos USB disponibles.

CONTACTO/ASISTENCIA TÉCNICA

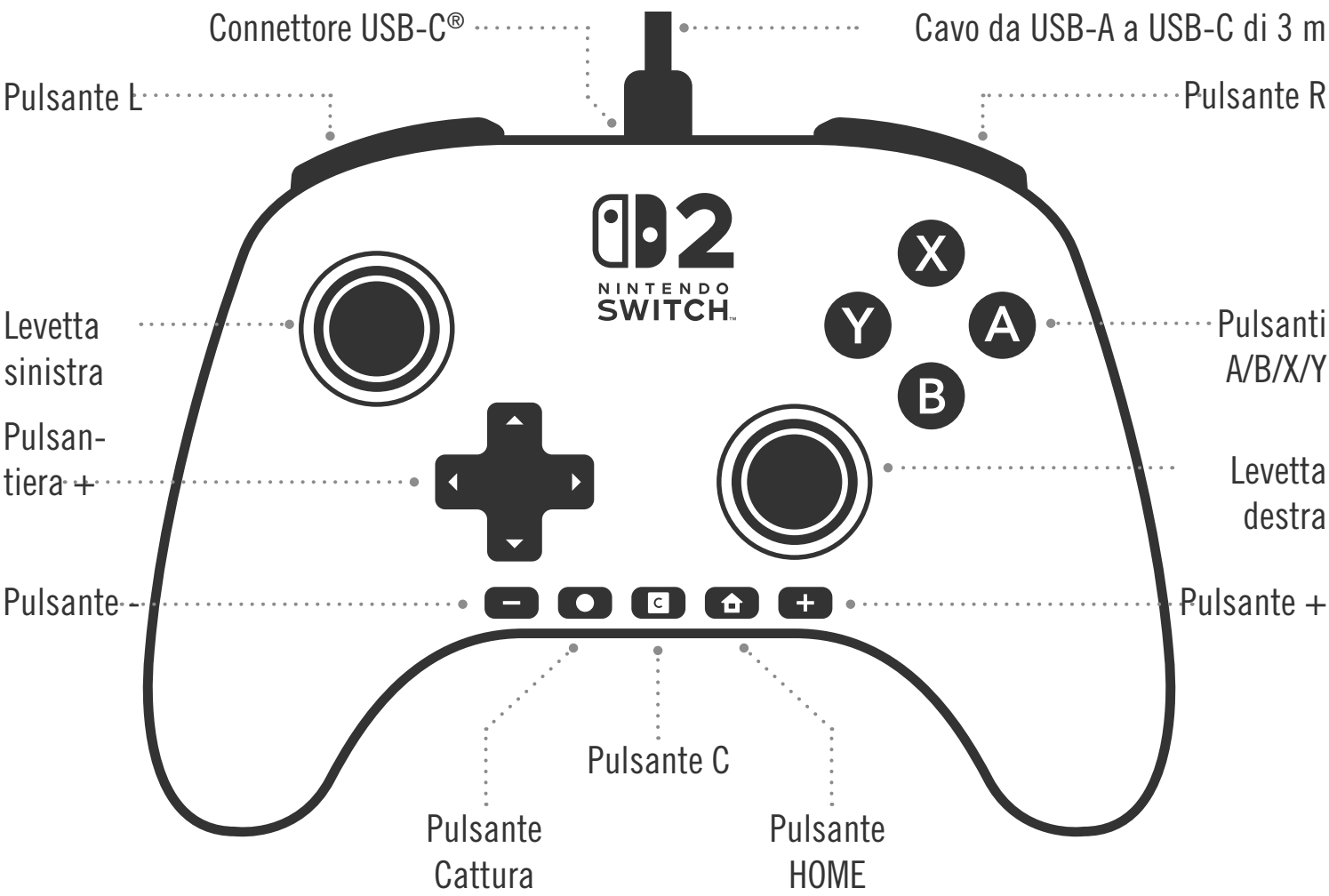
Si necesitas ayuda con tus accesorios originales de PowerA, visita [PowerA.com/Support](#).

GARANTÍA

Garantía limitada de dos años: visita [PowerA.com/support](#) para obtener más información.

INFORMACIÓN LEGAL ADICIONAL

© 2025 ACCO Brands. Todos los derechos reservados. PowerA y el logotipo de PowerA son marcas comerciales de ACCO Brands.
 © Nintendo. Nintendo Switch es una marca comercial de Nintendo.
 USB-C® es una marca registrada de USB Implementers Forum.
 ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047
ACCOBRANDS.com | POWERA.com



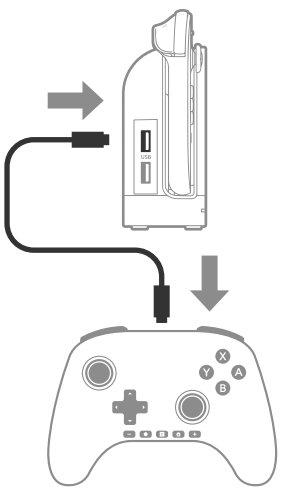
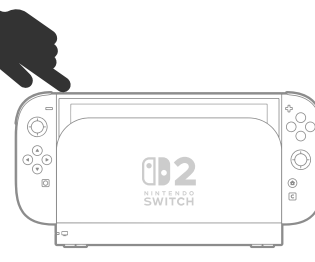
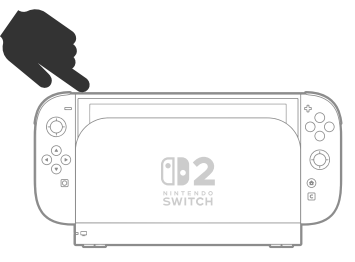
CONTENUTO

- Controller cablato PowerA Advantage per Nintendo Switch™ 2
- Cavo da USB-A a USB-C di 3 m

COMPATIBILITÀ

- | | |
|----------------------|-----------------------------------|
| ✓ Nintendo Switch™ 2 | ✓ Nintendo Switch™ – Modello OLED |
| ✓ Nintendo Switch™ | ✗ Nintendo Switch™ Lite |

INSTALLAZIONE

1. Inserire la console Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™ nel dock.
2. Collegare l'estremità USB-A del cavo USB al dock per Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™.
3. Collegare l'estremità USB-C del cavo USB al controller.
4. Attivare la console Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™ premendo il pulsante Power sulla console.
5. La barra LED del controller si illumina in bianco fisso per indicare che è pronta per l'uso. Seguire le istruzioni sullo schermo per iniziare a giocare.

NOTA:

- Assicurarsi che la console Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™ stia usando l'aggiornamento di sistema più recente per garantire la compatibilità ottimale con i controller cablati PowerA. Verificare la disponibilità di aggiornamenti sulla console Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™ accedendo a "Impostazioni di sistema" dal menu HOME.
- Assicurarsi che il controller cablato PowerA Advantage per Nintendo Switch™ 2 utilizzi il firmware più recente. Verificare la disponibilità di aggiornamenti su **PowerA.com/Support**.
- Questo controller non supporta: rumble HD, telecamera IR, controlli di movimento, NFC Amiibo™ e LED lettore.

- Solo per uso in modalità TV. Non destinato all'uso con giochi che utilizzano solo Joy-Con™ 2 o Joy-Con™.
- Alle console Nintendo Switch™ 2 e Nintendo Switch™ è possibile collegare fino a 8 controller contemporaneamente.
 - Il numero di controller cablati che possono essere collegati dipende dal numero di porte USB disponibili sul dock di Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™.
 - I Joy-Con™ 2 o Joy-Con™ destro e sinistro contano ognuno come un controller. Di conseguenza, se entrambi sono accoppiati alla console, verranno considerati come due controller distinti.
- Non utilizzare il cavo in dotazione per scopi diversi dal collegamento del controller PowerA.
- Le console Nintendo Switch™ non supportano il pulsante C.

INSTALLAZIONE AUDIO

Per l'audio, inserire completamente la spina da 3,5 mm delle cuffie o degli auricolari nel jack audio da 3,5 mm del controller.

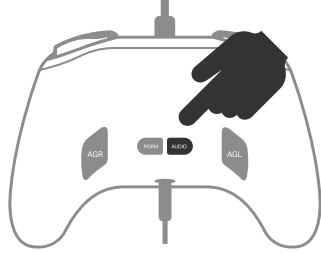


NOTA:

- Solo alcuni software supportano il microfono o la funzione chat. Fare riferimento al manuale del software per informazioni sulla compatibilità o sul supporto.
- Per evitare danni all'udito, assicurarsi che il volume della console Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™ sia abbassato prima di indossare le cuffie o gli auricolari.
- A connessione avvenuta, alzare lentamente il volume della console Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™ fino a un livello confortevole. Sulle console Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™ è anche possibile impostare un limite massimo per il volume:
 - NINTENDO SWITCH™ 2:**
 - Dalla schermata "Home", selezionare "Impostazioni di sistema", "Audio" e quindi "Abbassa il volume massimo delle cuffie".
 - NINTENDO SWITCH™:**
 - Dalla schermata "Home", selezionare "Impostazioni di sistema", "Sistema", "Abbassa il volume massimo delle cuffie", quindi "Attivo".
- Le console Nintendo Switch™ 2 e Nintendo Switch™ supportano solo un'uscita audio. Quando al controller sono collegati auricolari o cuffie, l'audio di tutti gli altri dispositivi, compresi quelli collegati via HDMI, viene disattivato. Quando si collegano più dispositivi audio USB, solo il primo dispositivo collegato avrà un'uscita audio.
- Per evitare danni all'udito, non tenere il volume alto per un periodo di tempo prolungato.

CONTROLLI AUDIO

Il controller cablato PowerA Advantage per Nintendo Switch™ 2 è dotato di controlli audio tramite il pulsante audio situato sul retro del controller. Il pulsante AUDIO consente di disattivare/riattivare il microfono, disattivare/riattivare il volume, aumentare/abbassare il volume e cambiare la modalità EQ. La tabella seguente descrive tutti i controlli audio disponibili e le notifiche fornite dal controller:



PULSANTE AUDIO	AZIONE	BARRA LED	INDICAZIONE SONORA
Pressione singola	Disattivazione/ Riattivazione microfono	Arancione fisso se disattivato	Pop quando il microfono viene disattivato/ riattivato
Pressione doppia	Disattivazione/ Riattivazione volume	Rosso fisso se disattivato Giallo fisso se microfono e volume vengono riattivati	Beep quando il volume viene disattivato/ riattivato
Pressione lunga (tenere premuto)	Aumento del livello del volume	Arancione lampeggiante mentre il livello del volume viene aumentato	Pop quando si raggiunge il volume massimo
Pressione singola seguita da pressione lunga (tenere premuto)	Abbassamento del livello del volume	Rosso lampeggiante mentre il livello del volume viene abbassato	Pop quando si raggiunge il volume minimo
Pressione tripla	Selezione della modalità di equalizzazione: "Standard", "Bass Boost" e "Immersiva".	Nessuna modifica	La modalità di equalizzazione attiva viene annunciata da una voce

NOTA:

- Sulle console Nintendo Switch™ 2, le impostazioni audio vengono resettate quando il controller viene scollegato, sia staccando il cavo sia spegnendo la console.
- Sulle console Nintendo Switch™, le impostazioni audio vengono memorizzate anche se il controller viene scollegato, sia staccando il cavo sia spegnendo la console.

- Le regolazioni del volume avvengono in incrementi del 10% e sono indipendenti dalle impostazioni del volume del sistema operativo della console. Ogni lampeggio della barra LED indica un incremento del 10%.
- Premendo due volte il tasto AUDIO, si disattiva il volume di tutto l'audio in entrata, compreso quello del gioco e della chat. Il microfono rimane attivo a meno che non sia stato disattivato con una singola pressione del tasto AUDIO.
- Sono disponibili 3 modalità EQ:
 - STANDARD: passaggio bilanciato dell'audio della console.
 - BASS BOOST: potenzia le basse frequenze per bassi più potenti.
 - IMMERSIVA: leggeri potenziamenti delle basse e alte frequenze per creare un suono più coinvolgente.

PROGRAMMAZIONE DEI PULSANTI DI GIOCO AVANZATI

1. Tenere premuto il pulsante PROGRAM per 3 secondi (Ⓜ).
 - La barra LED lampeggerà lentamente in blu, a indicare che il controller è in modalità di programmazione (Ⓜ).
2. Premere uno dei seguenti pulsanti da assegnare a un pulsante di gioco avanzato: A, B, X, Y, L, R, ZL, ZR, Pulsante levetta sinistra, Pulsante levetta destra o Pulsantiera +.
 - La barra LED lampeggia rapidamente in blu.
3. Premere il pulsante di gioco avanzato (AGR o AGL) che si desidera per eseguire tale funzione.
 - La barra LED tornerà allo stato precedente, a indicare che il pulsante di gioco avanzato è stato programmato.
4. Ripetere l'operazione per gli altri pulsanti di gioco avanzati.

RESET DEI PULSANTI DI GIOCO AVANZATI

1. Tenere premuto il pulsante PROGRAM per 3 secondi.
 - La barra LED lampeggerà lentamente in blu, a indicare che il controller è in modalità programmazione.
2. Premere AGL o AGR per resettare individualmente ciascun pulsante o tenere premuto il pulsante PROGRAM per 5 secondi per resettarli entrambi contemporaneamente.
 - La barra LED tornerà allo stato precedente, a indicare che il pulsante di gioco avanzato è stato resettato.

SPECIFICHE DEL CONTROLLER

Connettore USB-C
Interfaccia USB USB 2.0 (12 Mbps)
Interfaccia levetta effetto Hall a 12 bit
Compatibilità Nintendo Switch™ 2, Nintendo Switch™ – Modello OLED, Nintendo Switch™
Dimensioni 149 mm L × 105 mm W × 62 mm D
Peso 140 g

SPECIFICHE CAVO

Connettori Cavo da USB-A a USB-C
Lunghezza 3 m
Peso 75 g
Tensione 5 V
Corrente 500 mA corrente di esercizio normale, 3 A max

RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

Per le domande frequenti e i firmware più recenti e per ricevere assistenza con gli accessori PowerA, visita **PowerA.com/Support**.

- D1. Perché il controller non si collega alla console Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™?**
- R1. Verifica che il cavo USB sia collegato correttamente al controller cablato e al dock della console Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™.
 - R2. Verifica che la console Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™ sia alimentata e collegata a un display esterno prima di collegarla al controller cablato.
 - R3. Verifica che sulla console Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™ sia installato l'ultimo aggiornamento di sistema.
 - R4. Se gli auricolari o le cuffie sono collegati, scollegali e scollega anche il cavo USB dal dock di Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™ e dal controller cablato. Ripeti i passaggi riportati nella sezione INSTALLAZIONE.
- D2. Perché non si sente l'audio?**
- R1. Verifica che la barra LED non sia rossa o gialla, il che indicherebbe che il volume è disattivato sul controller. Se la barra LED è rossa o gialla, premi due volte il pulsante AUDIO per riattivare il volume.
 - R2. Verifica che il livello del volume del controller non sia impostato su 0%. Tieni premuto il pulsante AUDIO per aumentare il livello del volume del controller.
 - R3. Verifica che le cuffie o gli auricolari funzionino. Fai riferimento al manuale d'uso delle cuffie o degli auricolari.
 - R4. Verifica che sia collegato un solo controller cablato per l'audio poiché Nintendo Switch™ 2 e Nintendo Switch™ consentono solo un'uscita audio.
 - R5. Verifica che il controller cablato sia collegato al dock di Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™ e che la barra LED sia illuminata in bianco fisso.
 - R6. Verifica che la spina da 3,5 mm delle cuffie o degli auricolari sia saldamente collegata al jack audio da 3,5 mm del controller cablato.
 - R7. Verifica che il volume sia attivato sulla console Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™ o nel software, se pertinente.
 - R8. Se gli auricolari o le cuffie sono collegati, scollegali e scollega anche il cavo USB dal dock di Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™ e dal controller cablato. Ripeti i passaggi riportati nella sezione INSTALLAZIONE e INSTALLAZIONE AUDIO.
- D3. Perché la chat o il microfono non funzionano?**
- R1. Verifica che la barra LED non sia arancione o gialla, il che indicherebbe che il microfono è disattivato sul controller. Se la barra LED è arancione o gialla, premi una volta il pulsante AUDIO per riattivare il volume.
 - R2. Verifica che il software supporti le funzioni chat o microfono consultando il relativo manuale d'uso. Se le funzioni chat e microfono sono supportate, controlla le impostazioni audio nel menu del software.
 - R3. Vedi le soluzioni aggiuntive riportate alla domanda 2.

- D4. Perché le mie impostazioni audio si sono resettate sulla console Nintendo Switch™ 2?**
- R1. Sulle console Nintendo Switch™ 2, le impostazioni audio vengono resettate quando il controller viene scollegato, sia staccando il cavo sia spegnendo la console.
- D5. Perché la vibrazione, la telecamera IR, i controlli di movimento o la tecnologia amiibo™ non funzionano?**
- R1. Questo controller non supporta: rumble HD, telecamera IR, controlli di movimento, NFC Amiibo™ e LED lettore.
- D6. Posso collegare direttamente il controller alla console Nintendo Switch™ 2?**
- R1. Anche se non viene fornito un cavo USB-C to USB-C, è possibile collegare il controller alle porte USB-C della console Nintendo Switch™ 2 utilizzando un cavo USB-C to USB-C che soddisfi o superi le specifiche elettriche indicate nella sezione dedicata alle specifiche del cavo.
- D7. Come posso collegare più controller cablati alla console Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™?**
- R1. Utilizza tutte le porte USB-A disponibili sul dock di Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™.
 - R2. Utilizza un hub USB ufficiale o un hub USB con licenza ufficiale per espandere il numero di porte USB disponibili.

CONTATTI/ASSISTENZA

Per richiedere assistenza per i tuoi accessori PowerA originali, visita la pagina **PowerA.com/Support**.

GARANZIA

Garanzia limitata di 2 anni: visita **PowerA.com/support** per ulteriori dettagli.

INFORMAZIONI LEGALI

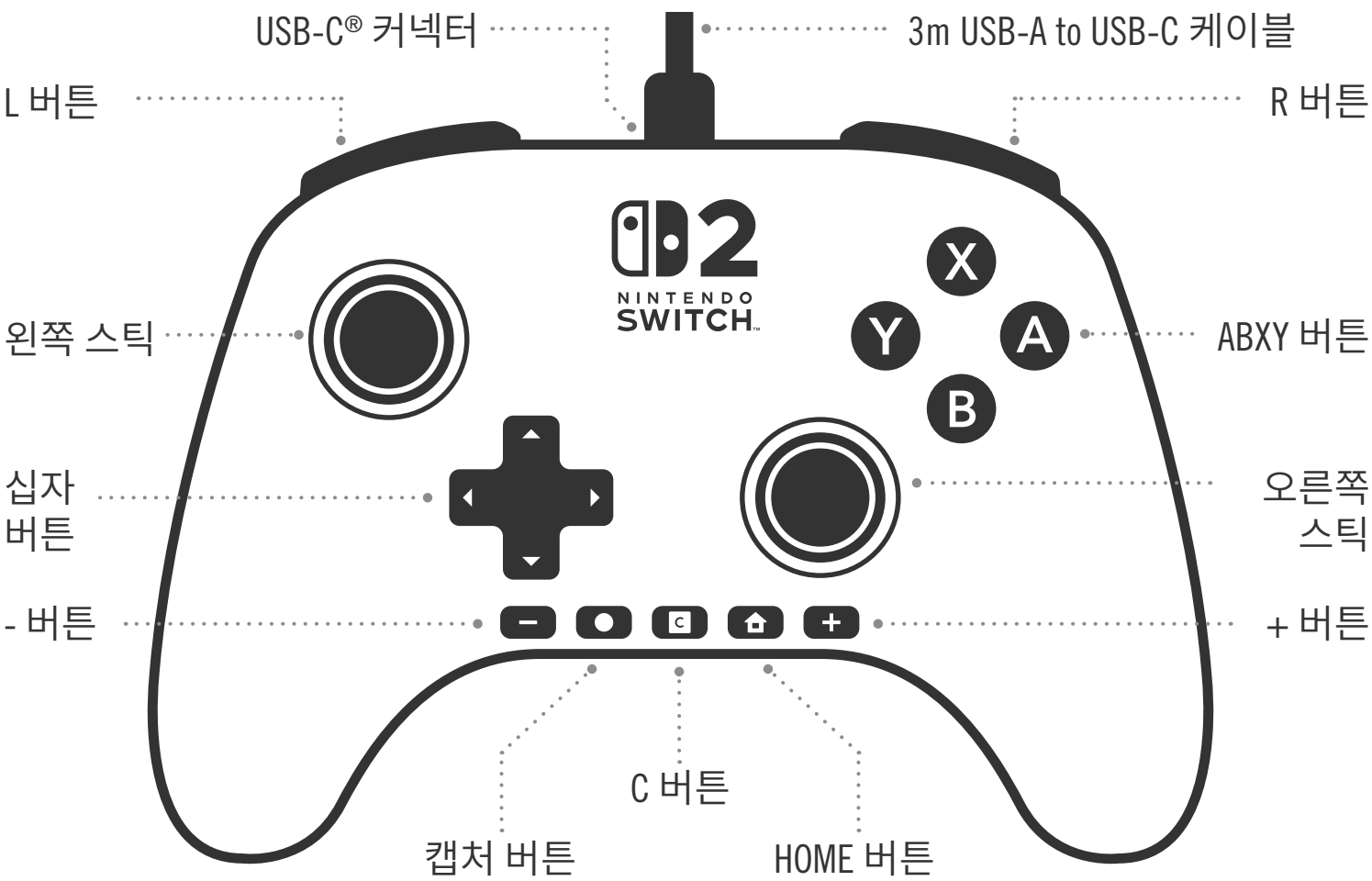
© 2025 ACCO Brands. Tutti i diritti riservati. PowerA e il logo PowerA sono marchi registrati di ACCO Brands.

© Nintendo. Nintendo Switch è un marchio registrato di Nintendo.

USB-C® è un marchio registrato dell'USB Implementers Forum.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

ACCOBRANDS.com | POWERA.com



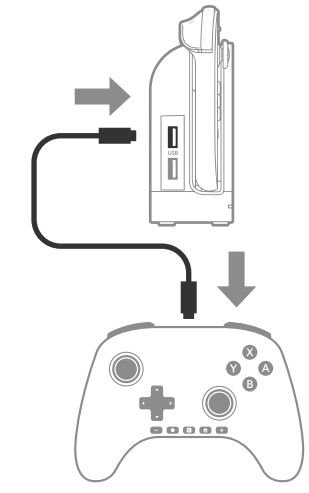
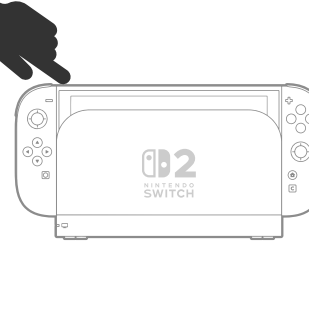
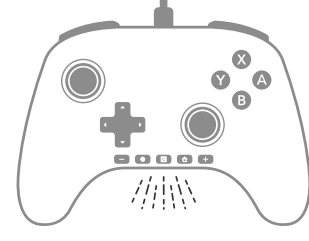
콘텐츠

- Nintendo Switch™ 2용 PowerA Advantage 유선 컨트롤러
- 3m USB-A to USB-C 케이블

호환성

- | | |
|----------------------|------------------------------|
| ✔ Nintendo Switch™ 2 | ✔ Nintendo Switch™ – OLED 모델 |
| ✔ Nintendo Switch™ | ✕ Nintendo Switch™ Lite |

설정

1. Nintendo Switch™ 2 또는 Nintendo Switch™ 콘솔을 독에 연결하십시오.
2. USB 케이블의 USB-A 커넥터를 Nintendo Switch™ 2 또는 Nintendo Switch™ 독에 연결하십시오.
3. USB 케이블의 USB-C 커넥터를 컨트롤러에 연결하십시오.
4. 콘솔의 전원 버튼을 눌러 Nintendo Switch™ 2 또는 Nintendo Switch™ 콘솔을 깨우십시오.
5. 컨트롤러의 LED 바가 흰색으로 빛나며 사용할 준비가 되었다는 것을 나타낼 것입니다. 플레이를 시작하려면 화면의 설명을 따르십시오.

참고:

- PowerA 유선 컨트롤러와 최적으로 호환되도록 하려면 Nintendo Switch™ 2 또는 Nintendo Switch™ 시스템이 최신 시스템 업데이트를 사용하고 있는지 확인하십시오. 업데이트 HOME 메뉴의 “설정”에서 Nintendo Switch™ 2 또는 Nintendo Switch™ 시스템에 업데이트가 있는지 확인합니다.
- Nintendo Switch™ 2용 PowerA Advantage 유선 컨트롤러가 최신 펌웨어를 사용하고 있는지 확인하십시오. 업데이트 여부를 [PowerA.com/Support](#)에서 확인하십시오.
- 이 컨트롤러는 HD 진동, IR 카메라, 모션 컨트롤, amiibo NFC 또는 플레이어 LED를 지원하지 않습니다.
- TV 모드에서만 사용할 수 있습니다. Joy-Con™ 2 또는 Joy-Con™ 전용 게임에는 사용할 수 없습니다.

- Nintendo Switch™ 2 또는 Nintendo Switch™ 시스템에는 최대 8개의 컨트롤러를 동시에 연결할 수 있습니다.
 - 연결할 수 있는 유선 컨트롤러의 수는 Nintendo Switch™ 2 또는 Nintendo Switch™ 독의 사용 가능한 USB 포트의 수에 따라 다릅니다.
 - 오른쪽 및 왼쪽 Joy-Con™ 2 또는 Joy-Con™은 각각 하나의 컨트롤러로 간주합니다. 그러니 두 개 모두 콘솔에 페어링되어 있다면, 두 개의 컨트롤러로 간주합니다.

- 포함된 케이블을 PowerA 컨트롤러 연결 용도 외의 목적으로 사용하지 마십시오.
- Nintendo Switch™ 시스템에서 C 버튼은 지원되지 않습니다.

오디오 설정

오디오의 경우 헤드셋 또는 헤드폰의 3.5mm 단자를 컨트롤러의 3.5mm 헤드폰 마이크 단자에 끝까지 삽입하십시오.



참고:

- 일부 소프트웨어 타이틀만 마이크 또는 채팅 기능을 지원합니다. 소프트웨어 타이틀 설명서에서 호환성 또는 지원 여부를 확인하십시오.
- 청각 손상을 방지하기 위해 헤드셋 또는 헤드폰을 착용하기 전에 Nintendo Switch™ 2 또는 Nintendo Switch™ 시스템의 볼륨을 낮추십시오.
- 연결이 끝나면 Nintendo Switch™ 2 또는 Nintendo Switch™ 시스템의 볼륨을 편안한 수준까지 천천히 올리십시오. Nintendo Switch™ 2 또는 Nintendo Switch™ 시스템에 연결된 헤드셋 또는 헤드폰의 최대 볼륨을 제한할 수도 있습니다.

NINTENDO SWITCH™ 2:

- ‘홈’ 화면에서 ‘설정’, ‘오디오’를 선택하고 ‘최대 헤드폰 볼륨 낮추기’ 항목을 켜십시오.

NINTENDO SWITCH™:

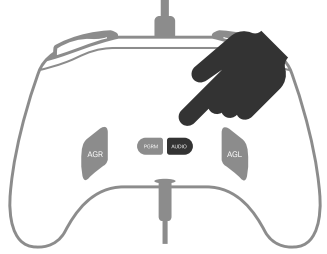
- ‘홈’ 화면에서 ‘설정’, ‘시스템’, ‘최대 헤드폰 볼륨 낮추기’를 선택하고 ‘켜기’를 선택하십시오.

- Nintendo Switch™ 2 또는 Nintendo Switch™ 시스템은 오직 하나의 오디오 출력만 지원합니다. 헤드셋 또는 헤드폰이 컨트롤러에 연결되어 있으면 HDMI 연결 장치를 포함해 모든 장치의 오디오가 비활성화됩니다. 두 개 이상의 USB 오디오 장치를 연결하면, 처음으로 연결된 장치만 오디오 출력을 제공합니다.
- 청력 손실을 방지하기 위해서 장시간 높은 볼륨 설정을 사용하지 마십시오.

오디오 컨트롤

Nintendo Switch™ 2용 PowerA

Advantage 유선 컨트롤러는 컨트롤러 후면의 오디오 버튼을 통한 오디오 컨트롤 기능을 탑재했습니다. 오디오 버튼으로 마이크 음소거/해제, 볼륨 음소거/해제, 볼륨 증가/감소, EQ 모드 변경이 가능합니다. 표에서는 컨트롤러에서 제공 가능한 모든 오디오 컨트롤과 알림을 설명합니다.



오디오 버튼	액션	LED 막대	청각 신호
한 번 누르기	마이크 음소거/해제	음소거 중 주황색	마이크 음소거/해제 시 팍
두 번 누르기	볼륨 음소거/해제	음소거 중 빨간색 마이크 및 볼륨이 음소거되지 않았다면 노란색	볼륨 음소거/해제 시 비프
길게 누르기	볼륨 레벨 올리기	볼륨 레벨 증가 시 주황색 점멸	최대 볼륨 도달 시 팍
길게 누른 후 한 번 누르기	볼륨 레벨 내리기	볼륨 레벨 감소 시 빨간색 점멸	최소 볼륨 도달 시 팍
세 번 누르기	EQ 모드 변경: "스탠다드", "베이스 부스트", "몰입형".	변경 없음	음성으로 활성화 EQ 모드 호출

참고:

- 컨트롤러 연결 해제 또는 콘솔 전원 종료로 컨트롤러의 연결이 해제되면 Nintendo Switch™ 2 시스템이 오디오 설정을 초기화합니다.
- 컨트롤러 연결 해제 또는 콘솔 전원 종료로 컨트롤러의 연결이 해제되면 Nintendo Switch™ 시스템이 오디오 설정을 기억합니다.
- 볼륨 레벨 조정은 10% 단위로 이루어지며 콘솔 OS의 볼륨 조절과는 독립적으로 작동합니다. LED 바의 깜박임마다 10% 증가를 나타냅니다.
- 오디오 버튼을 두 번 눌러 볼륨을 음소거하면, 게임 및 채팅 오디오를 포함해 들어오는 모든 오디오가

- 음소거됩니다. 오디오 버튼을 한 번 눌러 음소거하지 않았다면 마이크는 여전히 활성화 상태입니다.
- 3가지 EQ 모드를 사용할 수 있습니다:
 - 스탠다드: 콘솔 오디오의 균형 잡힌 패스루입니다.
 - 베이스 부스트: 묵직한 베이스 사운드를 생성해 저음을 강화합니다.
 - 몰입형: 더욱 몰입감 넘치는 사운드를 생성하기 위해 저음과 고음을 약간 개선합니다.

프로그래밍 ADVANCED GAMING BUTTON

1. 프로그램 버튼을 3초간 누른 상태로 유지하십시오(A).
 - LED 바가 천천히 깜박이며 컨트롤러가 프로그램 모드임을 나타냅니다(B).
2. Advanced Gaming Button에 할당하려면 다음 버튼 중 하나를 누릅니다: A, B, X, Y, L, R, ZL, ZR, 왼쪽 스틱 누르기, 오른쪽 스틱 누르기, 또는 십자 버튼.
 - LED 바가 파란색으로 빠르게 깜박일 것입니다.
3. 해당 기능을 수행할 Advanced Gaming Button(AGR 또는 AGL)을 누릅니다.
 - LED 바가 이전 상태로 돌아오면 Advanced Gaming Button이 프로그래밍되었음을 나타내는 것입니다.
4. 나머지 Advanced Gaming Button에 대해 반복합니다.

참고:

- Advanced Gaming Button 할당은 컨트롤러의 연결이 끊긴 후에도 메모리에 남아 있습니다.

ADVANCED GAMING BUTTONS 재설정

1. 프로그램 버튼을 3초간 누른 상태로 유지하십시오.
 - LED 바가 천천히 파란색으로 깜박이며 컨트롤러가 프로그램 모드임을 나타냅니다.
2. AGL 또는 AGR을 눌러 각 버튼을 개별적으로 재설정하거나 프로그램 버튼을 5초간 눌러 두 개를 동시에 재설정합니다.
 - LED 바가 이전 상태로 돌아오면 Advanced Gaming Button이 초기화되었음을 나타내는 것입니다.

컨트롤러 사양

커넥터	USB-C
USB 인터페이스	USB 2.0 (12 Mbps)
스틱 인터페이스	12비트 홀 효과
호환성	Nintendo Switch™ 2, Nintendo Switch™ – OLED 모델, Nintendo Switch™
치수	149mm L × 105mm W × 62mm D
무게	140g

케이블 사양

커넥터	USB-A - USB-C
길이	.3m
무게	.75g
전압	.5V
전류	.500mA 일반 작동 전류, 3A 최대

문제 해결

최신 질문과 정품 PowerA 액세서리에 대한 지원을 받으려면 [PowerA.com/Support](#)를 방문하십시오.

Q1. 왜 컨트롤러가 Nintendo Switch™ 2 또는 Nintendo Switch™ 시스템에 연결되지 않나요?

- A1. USB 케이블이 유선 컨트롤러와 Nintendo Switch™ 2 또는 Nintendo Switch™ 독에 제대로 연결되었는지 확인하십시오.
- A2. 유선 컨트롤러를 연결하기 전에 Nintendo Switch™ 2 또는 Nintendo Switch™ 시스템이 전원과 외부 디스플레이에 연결되어 있는지 확인하십시오.
- A3. Nintendo Switch™ 2 또는 Nintendo Switch™에 최신 시스템 업데이트가 설치되어 있는지 확인하십시오.
- A4. 헤드셋 또는 헤드폰이 연결되어 있다면, 헤드폰의 연결을 해제하고 Nintendo Switch™ 2 또는 Nintendo Switch™ 독과 유선 컨트롤러의 USB 케이블 연결을 해제하십시오. 설정에 명시된 단계를 반복하십시오.

Q2. 왜 오디오가 들리지 않나요?

- A1. 컨트롤러의 LED 바가 볼륨이 음소거되었음을 나타내는 빨간색 또는 노란색이 아닌지 확인하십시오. LED 바가 빨간색 또는 노란색이면 오디오 버튼을 두 번 눌러 볼륨을 음소거 해제하십시오.
- A2. 컨트롤러의 볼륨 레벨이 0%로 설정되지 않았는지 확인하십시오. 오디오 버튼을 길게 눌러 컨트롤러의 볼륨 레벨을 올리십시오.
- A3. 헤드셋 또는 헤드폰이 작동하는지 확인하십시오. 헤드셋 또는 헤드폰 제품 매뉴얼을 확인하십시오.
- A4. Nintendo Switch™ 2 또는 Nintendo Switch™ 시스템은 오직 하나의 오디오 출력을 지원하므로 오직 하나의 유선 컨트롤러만 오디오에 연결되어 있는지 확인하십시오.
- A5. 유선 컨트롤러가 Nintendo Switch™ 2 또는 Nintendo Switch™ 독에 제대로 연결되었고 LED 바가 흰색인지 확인하십시오.
- A6. 헤드셋 또는 헤드폰의 3.5mm 단자가 유선 컨트롤러의 3.5mm 오디오 단자에 제대로 연결되었는지 확인하십시오.
- A7. 해당하는 경우 Nintendo Switch™ 2 또는 Nintendo Switch™ 콘솔 또는 소프트웨어 타이틀의 볼륨이 켜져 있는지 확인하십시오.
- A8. 헤드셋 또는 헤드폰이 연결되어 있다면, 헤드폰의 연결을 해제하고 Nintendo Switch™ 2 또는 Nintendo Switch™ 독과 유선 컨트롤러의 USB 케이블 연결을 해제하십시오. 설정 및 오디오 설정에 적힌 단계를 반복하십시오.

Q3. 왜 채팅 또는 마이크가 작동하지 않나요?

- A1. 컨트롤러의 LED 바가 마이크가 음소거되었음을 나타내는 주황색 또는 노란색이 아닌지 확인하십시오. LED 바가 주황색 또는 노란색이면 오디오 버튼을 한 번 눌러 마이크 음소거를 해제하십시오.
- A2. 소프트웨어 타이틀 설명서를 참고해 소프트웨어가 채팅 또는 마이크 기능을 지원하는지 확인하십시오. 만약 채팅 및 마이크를 지원한다면 소프트웨어 타이틀 메뉴에서 오디오 설정을 확인하십시오.
- A3. 질문 2에서 추가 해결법을 확인하십시오.

Q4. 왜 Nintendo Switch™ 2 시스템에서 오디오 설정이 초기화되나요?

- A1. 컨트롤러 연결 해제 또는 콘솔 전원 종료로 컨트롤러의 연결이 해제되면 Nintendo Switch™ 2 시스템이 오디오 설정을 초기화합니다.

Q5. 왜 진동, IR 카메라, 모션 컨트롤, 또는 Amiibo™가 작동하지 않나요?

- A1. 이 컨트롤러는 HD 진동, IR 카메라, 모션 컨트롤, amiibo NFC 또는 플레이어 LED를 지원하지 않습니다.

Q6. 컨트롤러를 Nintendo Switch™ 2 콘솔에 직접 연결할 수 있나요?

- A1. USB-C - USB-C 케이블은 제공되지 않지만, 케이블 사양 항목의 케이블 전기 사양을 충족하는 자체 USB-C - USB-C 케이블을 사용하면 컨트롤러를 Nintendo Switch™ 2 콘솔 USB-C 포트에 연결할 수 있습니다.

Q7. 어떻게 Nintendo Switch™ 2 또는 Nintendo Switch™ 시스템에 추가로 유선 컨트롤러를 연결할 수 있나요?

- A1. Nintendo Switch™ 2 또는 Nintendo Switch™ 독에서 사용할 가능한 모든 USB-A 포트를 사용하십시오.
- A2. 사용 가능한 USB 포트 수를 늘리고 싶다면 공식 USB 허브 또는 공식 라이선스를 받은 USB 허브를 활용하십시오.

문의/지원

정품 PowerA 액세서리에 대한 지원을 받으려면 [PowerA.com/Support](#)를 방문하십시오.

보증

2년 보증: 자세한 내용은 [PowerA.com/support](#)를 방문하십시오.

추가 법적 정보

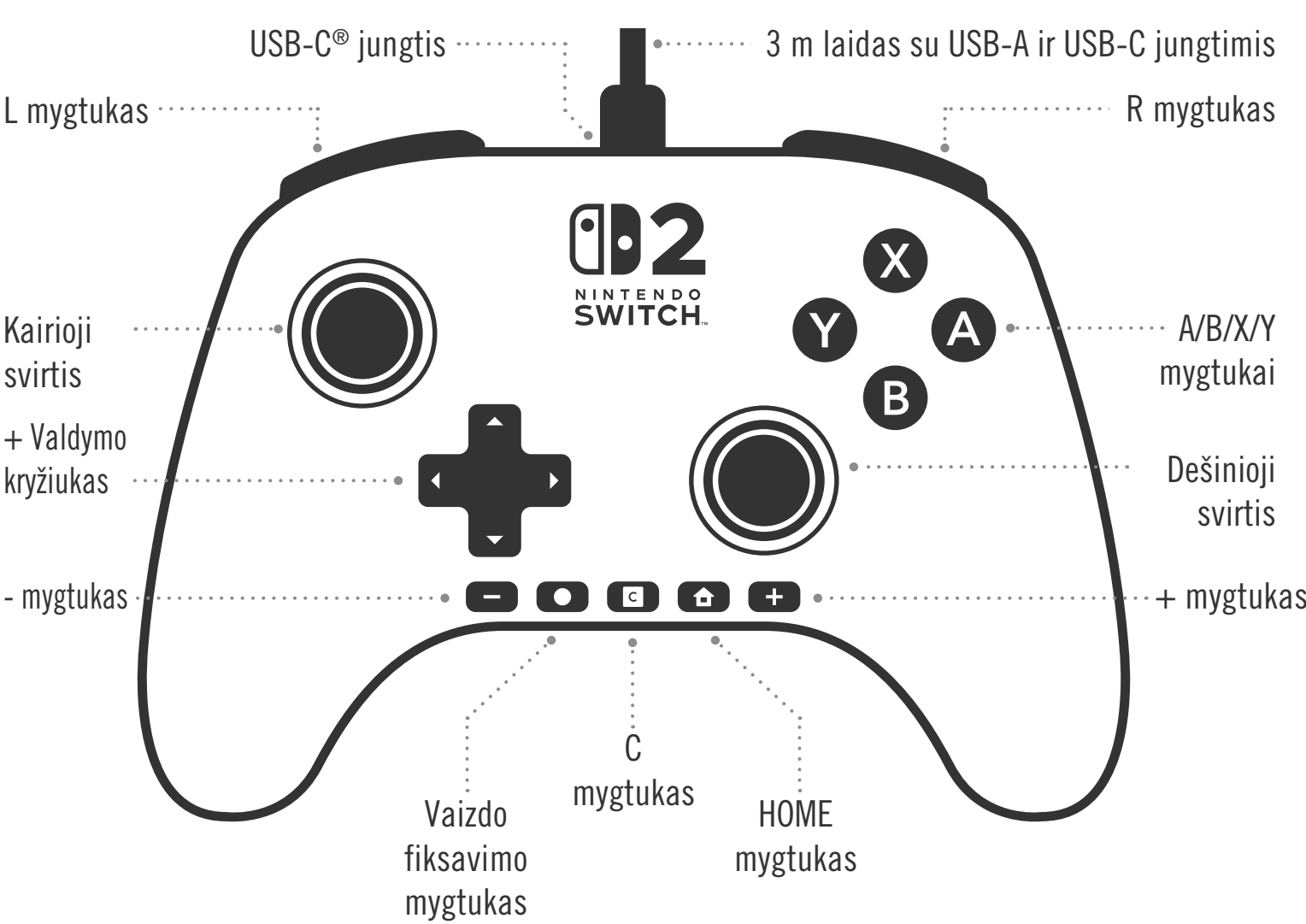
© 2025 ACCO Brands. All Rights Reserved. PowerA 및 PowerA 로고는 ACCO Brands의 상표입니다.

© Nintendo. Nintendo Switch는 Nintendo의 상표입니다.

USB-C®는 USB-IF(USB Implementers Forum)의 등록 상표입니다.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

[ACCOBRANDS.com](#) | [POWERA.com](#)

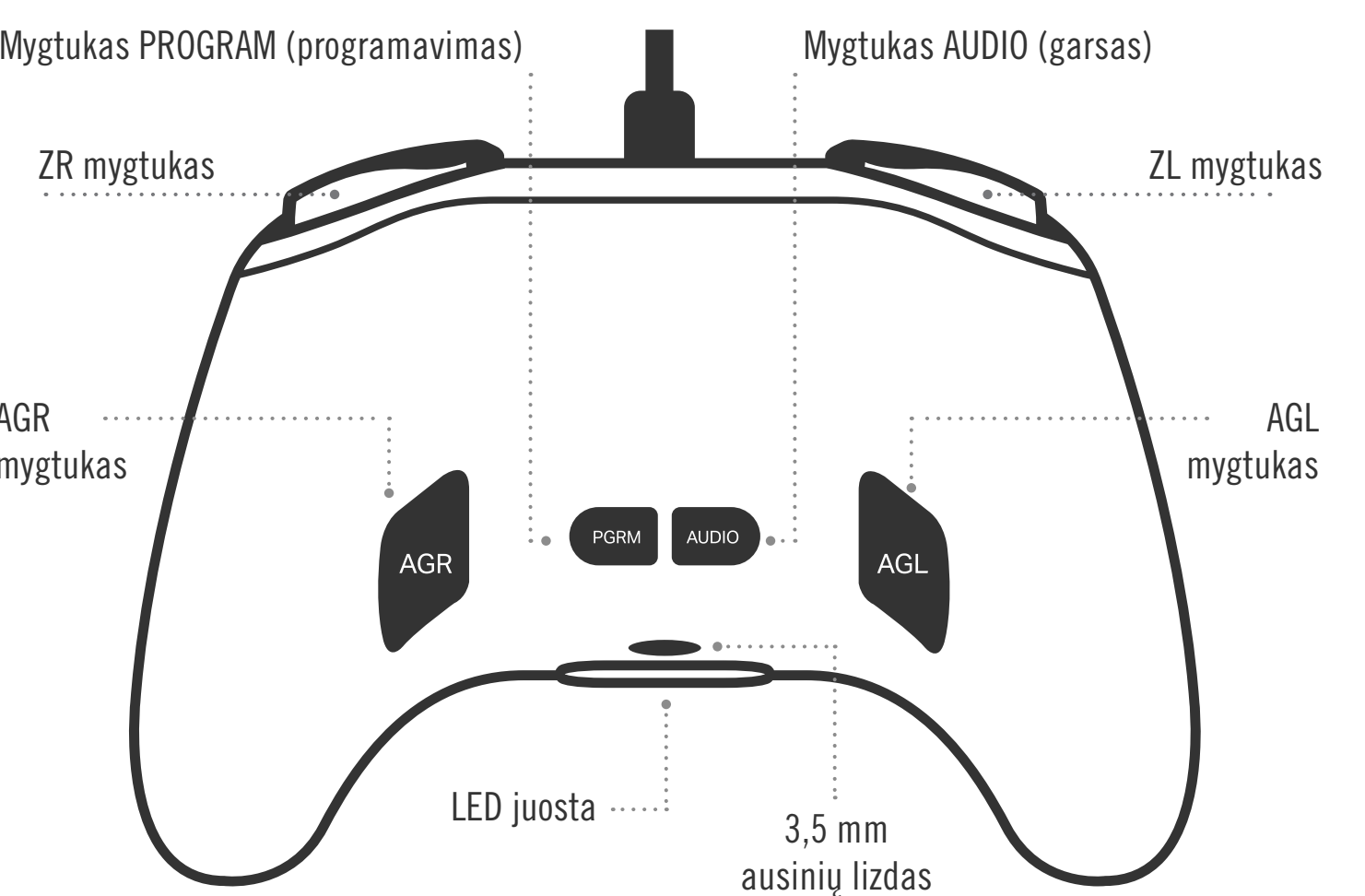


- TURINYS**
- „PowerA Advantage“ laidinis valdiklis konslei „Nintendo Switch™ 2“
 - 3 m laidas su USB-A ir USB-C jungtimis

- SUDERINAMUMAS**
- | | |
|------------------------|-------------------------------------|
| ✓ „Nintendo Switch™ 2“ | ✓ „Nintendo Switch™“ – OLED modelis |
| ✓ „Nintendo Switch™“ | ✗ „Nintendo Switch™ Lite“ |

- ŠARANKA**
- Išstatykite „Nintendo Switch™ 2“ arba „Nintendo Switch™“ konsolę į stovą.
 - Prijunkite laido USB-A jungtį prie „Nintendo Switch™ 2“ arba „Nintendo Switch™“ stovo.
 - Prijunkite laido USB-C jungtį prie laidinio valdiklio.
 - Pažadinkite konsolę „Nintendo Switch™ 2“ arba „Nintendo Switch™“, paspausdami konsolės maitinimo mygtuką.
 - Valdiklio LED juosta pradės nepertraukiamai šviesti baltai, nurodyma, kad jis paruoštas naudoti. Vadovaukitės nurodymais ekrane, kad pradėtumėte žaisti.

- PASTABA.**
- Pasirūpinkite, kad sistemoje „Nintendo Switch™ 2“ arba „Nintendo Switch™“ būtų įdiegtas naujausias sistemos atnaujinimas, kad ji būtų optimaliai suderinama su „PowerA“ laidiniais valdikliais. Patikrinkite, ar yra sistemos „Nintendo Switch™ 2“ arba „Nintendo Switch™“ atnaujinimų, naudodami parinktį „System Settings“ (sistemos parametrai) pagrindiniame meniu.
 - Patikrinkite, ar jūsų „PowerA Advantage“ laidinis valdiklis, skirtas „Nintendo Switch™ 2“, naudoja naujausią programinę-aparatinę įrangą. Svetainėje **PowerA.com/Support** patikrinkite, ar yra galimų atnaujinimų.



GARSO VALDYMAS

„PowerA Advantage“ laidinio valdiklis, skirtas „Nintendo Switch™ 2“, turi garso reguliavimo mygtuką valdiklio galinėje dalyje. Mygtukas AUDIO suteikia galimybę nutildyti / išjungti mikrofono nutildymą, nutildyti / išjungti nutildymą, sumažinti / padidinti garsumą ir keisti EQ režimą. Lentelėje nurodyti visos valdiklio suteikiamos garso nuostatos ir pranešimai:

MYGTUKAS AUDIO (GARŠAS)	VEIKSMAS	LED JUOSTA	GARŠINIS SIGNALAS
Vienas paspaudimas	Nutildyti / išjungti mikrofono nutildymą	Nutildžius pastoviai šviečia oranžine spalva	Spragtelėjimas, kai mikrofonas nutildomas / išjungiamas nutildomas
Du paspaudimai	Nutildyti / išjungti nutildymą	Nutildžius pastoviai šviečia raudona spalva Jei vienu metu nutildomas ir garšas ir mikrofonas, šviečia geltonai	Pyptelėjimas, nutildoma / išjungiamas nutildymas
Laikymas nuspaudus	Padidina garsumą	Didinant garsumą, mirksi oranžine spalva	Spragtelė, kai pasiekiamas maksimalus garsumas
Vienas paspaudimas ir laikymas nuspaudus	Sumažina garsumą	Mažinant garsumą, mirksi raudona spalva	Spragtelė, kai pasiekiamas minimalus garsumas
Trys paspaudimai	Pakeičia EQ režimą: „Standard“, „Bass Boost“ ir „Immersive“.	Nesikeičia	Ijungtas EQ režimas įvardijamas balsu

- PASTABA.**
- Kai valdiklis atjungiamas (atjungiant laidą arba išjungiant konsolę), sistemos „Nintendo Switch™ 2“ garsumo nuostatos nustatomos iš naujo.
 - Kai valdiklis atjungiamas (atjungiant laidą arba išjungiant konsolę), sistemos „Nintendo Switch™“ garsumo nuostatos įsimenamos.
 - Garsumas reguliuojamas 10 % žingsniais ir priklauso nuo konsolės OS garsumo nustatymų. Kiekvienas LED juostos mirksnis nurodo 10 % pokytį.

- Kai garsumas nutildomas dukart paspaudus mygtuką AUDIO, įeinantis garšas, įskaitant žaidimą ir pokalbius, nutildomas. Mikrofonas veiks toliau, nebent jis buvo nutildytas vienu mygtuko AUDIO paspaudimu.
- Galimi 3 EQ režimai:
 - STANDARD: subalansuotas konsolės garso lygis.
 - BASS BOOST: paryškina žemą dažnį, kad garšas būtų sodresnis.
 - IMMERSIVE: šiek tiek paryškina žemą ir aukštą dažnį, kad garšas būtų labiau įtraukiantis.

- PAPILDOMŲ ŽAIDIMŲ MYGTUKŲ PROGRAMAVIMAS**
- Nuspauskite ir laikykite mygtuką PROGRAM 3 sekundes (A).
 - LED juosta retai mirksės mėlynai, nurodyma, kad valdiklis veikia programavimo režimu (B).
 - Paspauskite vieną iš šių mygtukų, kurį norite priskirti papildomam žaidimo mygtukui: A, B, X, Y, L, R, ZL, ZR, kairiosios svirties paspaudimą, dešinėsios svirties paspaudimą + valdymo kryžiuoką.
 - LED juosta pradės dažnai mirksėti mėlynai.
 - Paspauskite papildomą žaidimo mygtuką (AGR arba AGL), kuriam norite priskirti šią funkciją.
 - LED juosta sugrįš į ankstesnę būseną, nurodyma, kad papildomas žaidimo mygtukas užprogramuotas.
 - Veiksnius pakartokite kitam papildomam žaidimo mygtukui.
- PASTABA:**
- Papildomiems žaidimo mygtukams priskirtos funkcijos bus saugomos atmintyje net atjungus valdiklį.

- PAPILDOMŲ ŽAIDIMO MYGTUKŲ NUSTATYMAS IŠ NAUJO**
- Nuspauskite ir laikykite mygtuką PROGRAM 3 sekundes.
 - LED juosta retai mirksės mėlynai, nurodyma, kad valdiklis veikia programavimo režimu.
 - Paspauskite AGL arba AGR, kad atkurtumėte po vieną mygtuką arba nuspauskite ir palaikykite mygtuką PROGRAM 5 sekundes, kad atkurtumėte abu mygtukus vienu metu.
 - LED juosta sugrįš į ankstesnę būseną, nurodyma, kad papildomas žaidimo mygtukas nustatytas iš naujo.

VALDIKLIO SPECIFIKACIJA

Jungtis USB-C

USB sąsaja USB 2.0 (12 Mbps)

Svirčių sąsaja 12 bitų „Hall Effect“

Suderinamumas „Nintendo Switch™ 2“, „Nintendo Switch™“ – OLED modelis, „Nintendo Switch™“

Matmenys 149 mm l × 105 mm P × 62 mm G

Svoris 140 g

LAI DO SPECIFIKACIJOS

Jungtys USB-A ir USB-C

Ilgis 3 m

Svoris 75 g

Įtampa 5 V

Srovė įprastinė srovė 500 mA, maks. 3 A

- TRIKČIŲ ŠALINIMAS**
- Naujausius DUK, programinę-aparatinę įrangą ir originaliems „PowerA“ priedams skirtą palaikymą rasite **PowerA.com/Support**.
- 1 K. Kodėl valdiklis neprisijungia prie sistemos „Nintendo Switch™ 2“ arba „Nintendo Switch™“?**
- Patikrinkite, ar USB laidas tvirtai prijungtas prie laidinio valdiklio ir „Nintendo Switch™ 2“ arba „Nintendo Switch™“ stovo.
 - Prieš prijungdami laidinį valdiklį, patikrinkite, ar sistemos „Nintendo Switch™ 2“ arba „Nintendo Switch™“ konsolė yra įjungta ir prijungta prie išorinio ekrano.
 - Patikrinkite, ar jūsų „Nintendo Switch™ 2“ arba „Nintendo Switch™“ konsolėje įdiegtas naujausias sistemos atnaujinimas.
 - Jei prijungtos ausinės, atjunkite jas ir USB laidą nuo „Nintendo Switch™ 2“ arba „Nintendo Switch™“ stovo ir laidinio valdiklio. Pakartokite skyriuje ŠARANKA nurodytus veiksmus.

- 2 K. Kodėl nesigirdi garso?**
- Patikrinkite, ar LED juosta nešviečia raudonai arba geltonai, nes tai reikštų, kad garsumas nutildytas valdikliu. Jei LED juosta šviečia raudonai, dukart paspauskite mygtuką AUDIO, kad išjungtumėte nutildymą.
 - Patikrinkite, ar valdiklio garsumas yra didesnis nei 0 %. Palaikykite nuspaustą mygtuką AUDIO, kad padidintumėte valdiklio garsumą.
 - Patikrinkite, ar ausinės veikia. Žr. ausinių naudotojo vadovą.
 - Patikrinkite, ar garšas prijungtas tik prie vieno laidinio valdiklio, nes „Nintendo Switch™ 2“ arba „Nintendo Switch™“ leidžia naudoti tik vieną garso išėjimą.
 - Patikrinkite laidinis valdiklis prijungtas prie „Nintendo Switch™ 2“ arba „Nintendo Switch™“ stovo ir LED juosta pastoviai šviečia baltai.
 - Patikrinkite, ar ausinių 3,5 mm kištukas tvirtai prijungtas prie laidinio valdiklio 3,5 mm garso lizdo.
 - Patikrinkite, ar garšas nėra nutildytas „Nintendo Switch™ 2“ arba „Nintendo Switch™“ konsolėje arba žaidime, jei jame yra toks nustatymas.
 - Jei prijungtos ausinės, atjunkite jas ir USB laidą nuo „Nintendo Switch™ 2“ arba „Nintendo Switch™“ stovo ir laidinio valdiklio. Pakartokite skyriuje ŠARANKA ir GARSO ŠARANKA nurodytus veiksmus.

- 3 K. Kodėl neveikia pokalbis arba mikrofonas?**
- Patikrinkite, ar LED juosta nešviečia oranžine arba geltona spalva, nes tai reikštų, kad mikrofonas nutildytas valdikliu. Jei LED juosta šviečia oranžine spalva, vieną kartą paspauskite mygtuką AUDIO, kad išjungtumėte mikrofoną.
 - Patikrinkite, ar žaidimas palaiko pokalbio funkciją arba mikrofoną, atitinkamo žaidimo instrukcijoje. Jei pokalbis arba mikrofonas palaikomi, patikrinkite garso nustatymus žaidimo meniu.
 - Papildomų sprendimų rasite 2 klausime.
- 4 K. Kodėl dinga mano „Nintendo Switch™ 2“ sistemos garso nustatymai?**
- Kai valdiklis atjungiamas (atjungiant laidą arba išjungiant konsolę), sistemos „Nintendo Switch™ 2“ garsumo nuostatos nustatomos iš naujo.
- 5 K. Kodėl neveikia vibracija, IR kamera, valdymas judesiais arba „amiibo™“?**
- Šis valdiklis nepalaiko HD vibracijos, IR kameros, valdymo judesiais, „amiibo™“ NFC ir žaidėjo LED.
- 6 K. Ar galiu tiesiogiai prijungti valdiklį prie konsolės „Nintendo Switch™ 2“?**
- Nors USB-C ir USB-C laidas nepriedamas, valdiklį galima prijungti prie konsolės „Nintendo Switch™ 2“ USB-C prievadu, naudojant USB-C ir USB-C laidą, kuris atitinka arba viršija laido specifikacijų skyriuje nurodytus duomenis.

- 7 K. Kaip prijungti daugiau laidinių valdiklių prie sistemos „Nintendo Switch™ 2“ arba „Nintendo Switch™“?**
- Junkite prie visų laisvų „Nintendo Switch™ 2“ arba „Nintendo Switch™“ stovo prievadų.
 - Naudokite oficialų USB šakotuvą arba oficialiai licencijuotą USB šakotuvą, kad padidintumėte laisvų USB prievadų skaičių.

KONTAKTAS / PALAIKYMAS

Originaliems „PowerA“ priedams skirtą palaikymą rasite **PowerA.com/Support**.

GARANTIJA

2 metų ribotoji garantija: išsamesnės informacijos rasite svetainėje **PowerA.com/support**.

PAPILDOMA TEISINĖ INFORMACIJA

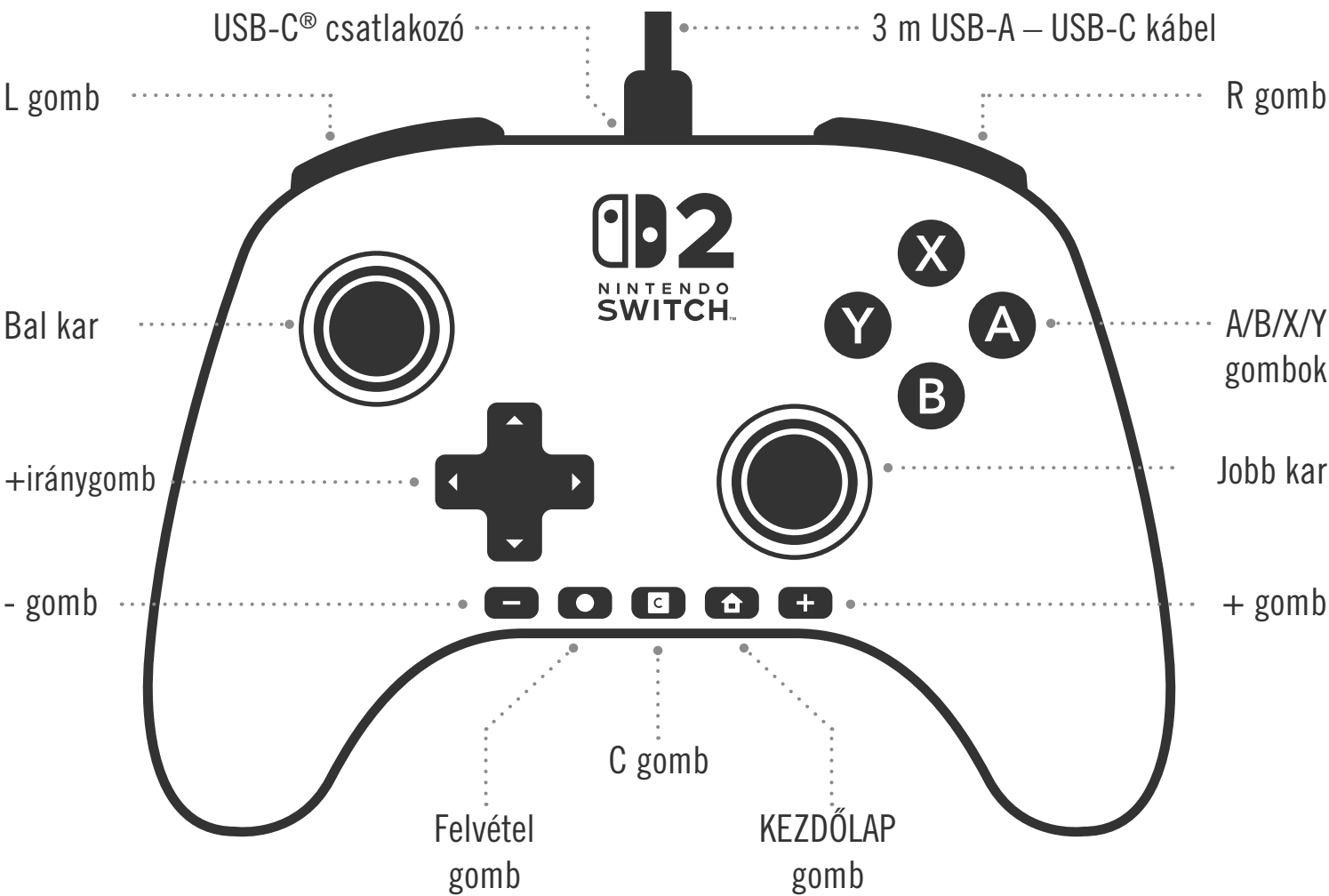
© „2025 ACCO Brands“. Visos teisės saugomos. „PowerA“ ir „PowerA“ logotipas yra „ACCO Brands“ prekių ženklai.

© „Nintendo“. „Nintendo Switch“ yra registruotasis „Nintendo“ prekių ženklas.

USB-C® yra registruotasis „USB Implementers Forum“ prekių ženklas.

„ACCO Brands USA LLC“, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

ACCOBRANDS.com | POWERA.com



TARTALOM

- PowerA Advantage vezetékes vezérlő Nintendo Switch™ 2 konzolhoz
- 3 m USB-A – USB-C kábel

KOMPATIBILITÁS

- | | |
|----------------------|---------------------------|
| ✓ Nintendo Switch™ 2 | ✓ Nintendo Switch™ – OLED |
| ✓ Nintendo Switch™ | ✗ Nintendo Switch™ Lite |

BEÁLLÍTÁS

1. Dokkold a Nintendo Switch™ 2 vagy Nintendo Switch™ konzolt.
2. Dugd be az USB-kábel USB-A végét a Nintendo Switch™ 2 vagy Nintendo Switch™ dokkolójába.
3. Dugd be az USB-kábel USB-C végét a vezérlőbe.
4. Ébreszd fel a Nintendo Switch™ 2 vagy Nintendo Switch™ konzolt a konzolon lévő tápellátás gombbal.
5. A vezérlőn található LED-sáv folyamatos fehér fénnel világít, jelezve, hogy most már használatra kész. Kövesd a képernyőn megjelenő utasításokat a játék megkezdéséhez.

MEGJEGYZÉS:

- A PowerA vezetékes vezérlővel való optimális kompatibilitás érdekében győződj meg róla, hogy a Nintendo Switch™ 2 vagy Nintendo Switch™ rendszered a legfrissebb rendszerfrissítést használja. Ellenőrizd a főmenü „Rendszerbeállítások” menüpontján keresztül, hogy nincs-e frissítés a Nintendo Switch™ 2 vagy Nintendo Switch™ rendszeredhez.
- Kérjük, győződj meg róla, hogy a Nintendo Switch™ 2 konzolhoz használható PowerA Advantage vezetékes vezérlőd a legfrissebb firmware-verziót használja. Nézd meg a **PowerA.com/Support** oldalon, hogy vannak-e frissítések.
- Ez a vezérlő nem támogatja a HD rumble rezgést, az IR-kamerát, a mozgásvezérlést, az amiibo NFC-t vagy a játékos LED-eket.

- Csak tévé módban való használatra. Nem használható csak Joy-Con™ 2 vagy Joy-Con™ vezérlőkre tervezett játékokkal.
- A Nintendo Switch™ 2 vagy Nintendo Switch™ rendszerhez egyszerre legfeljebb 8 vezérlő csatlakoztatható.
 - A csatlakoztatható vezetékes vezérlők száma a Nintendo Switch™ 2 vagy a Nintendo Switch™ dokkoló elérhető USB-portjainak számától függ.
 - A jobb és bal Joy-Con™ 2, illetve Joy-Con™ külön-külön egy-egy vezérlőnek számítanak. Tehát, ha mindkettő csatlakoztatva van a konzolhoz, az két vezérlőnek számít.
- Ne használd a mellékelt kábelt más célra, mint a PowerA vezérlő csatlakoztatására.
- A C gomb nem támogatott a Nintendo Switch™ rendszereken.

HANGBEÁLLÍTÁS

A hang érdekében dugd be teljesen a fejhallgatód vagy headsetet 3,5 mm-es csatlakozóját a vezérlő 3,5 mm-es audiokimenetébe.

MEGJEGYZÉS:

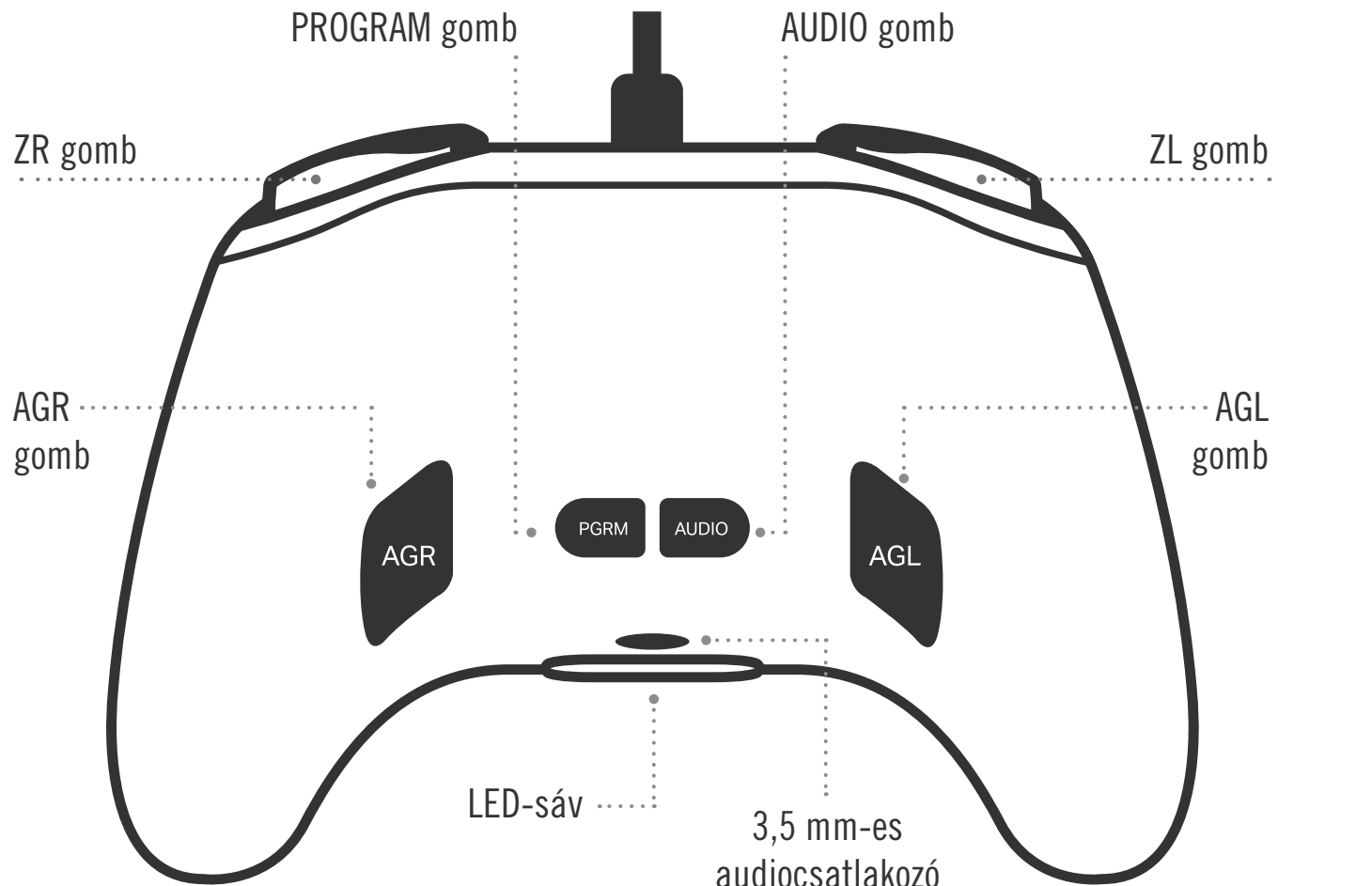
- Csak néhány alkalmazás támogatja a mikrofon vagy a csevegés használatát. A kompatibilitással és támogatással kapcsolatban tekintsd meg az adott alkalmazás útmutatóját.
- A halláskárosodás megelőzése érdekében csökkentsd a hangerőt a Nintendo Switch™ 2 vagy Nintendo Switch™ rendszeren, mielőtt felvennéd a fejhallgatódat vagy headsetedet.
- Csatlakoztatás után lassan emeld a hangerőt a Nintendo Switch™ 2 vagy Nintendo Switch™ rendszeren egy kényelmes szintre. A Nintendo Switch™ 2 vagy Nintendo Switch™ rendszeren korlátozhatod is a maximális hangerőt:

NINTENDO SWITCH™ 2:

 - A „Kezdőlap” képernyőjén válaszd a „Rendszerbeállítások”, majd az „Audio” menüpontot, és kapcsold be a „Fejhallgató max. hangerejének csökkentése” funkciót.

NINTENDO SWITCH™:

 - A „Kezdőlap” képernyőjén válaszd a „Rendszerbeállítások”, „Rendszer”, majd a „Fejhallgató max. hangerejének csökkentése” lehetőséget, és állítsd „Be” értékre.
- A Nintendo Switch™ 2 vagy Nintendo Switch™ csak egy audiokimenetet támogat. Ha fejhallgató vagy headset csatlakozik a vezérlőhöz, a hang minden más eszközön, beleértve a HDMI-kábellel csatlakoztatott eszközöket is, le lesz tiltva. Egynél több USB-audioeszköz csatlakoztatásakor csak az első csatlakoztatott eszköz használhatja a hangkimenetet.



- A halláskárosodás elkerülése érdekében ne használj huzamosabb ideig magas hangerőbeállításokat.

HANGVEZÉRLŐK

A Nintendo Switch™ 2 konzolhoz készült PowerA Advantage vezetékes vezérlő az audio gombon keresztül kínál hangvezérlési lehetőséget, amely a vezérlő hátoldalán található. Az AUDIO gombbal elnémíthatsz egy mikrofont vagy feloldhatod a némitását, elnémíthatsz egy hangerőt vagy feloldhatod a némitását, növelheted vagy csökkentheted a hangerőt, valamint válthatsz az EQ-módok között. A táblázat az összes elérhető hangvezérlőt és a vezérlő által adott értesítéseket ismerteti:

AUDIO GOMB	MŰVELET	LED-SÁV	HANGJELZÉS
Egyszeri megnyomás	A mikrofon némitása/némítás feloldása	Folyamatos narancssárga fény némitáskor	Pukkanás a mikrofon némitása-kor/a némitása feloldásakor
Kétszeri megnyomás	A hangerő némitása/némítás feloldása	Folyamatos piros fény némitáskor Folyamatos sárga fény a mikrofon és a hangerő némitásának feloldásakor	Csipogás a hangerő némitása-kor/a némitása feloldásakor
Nyomva tartás	Hangerő növelése	Villogó narancs-sárga fény a hangerő növelésekor	Pukkanás a maximális hangerő elérésekor
Egyszeri megnyomás, majd nyomva tartás	Hangerő csökkentése	Villogó piros fény a hangerő csökkentésekor	Pukkanás a minimális hangerő elérésekor
Háromszori megnyomás	EQ-módok módosítása: „Standard”, „Basszuskiemelés”, „Immerzív”	Nincs módosítás	Hangutasítások az EQ-mód aktiválásához

MEGJEGYZÉS:

- Nintendo Switch™ 2 rendszereken a hangbeállítások visszaállnak, amikor a vezérlőt leválasztják (kábel kihúzása vagy a konzol kikapcsolása).
- Nintendo Switch™ esetén a hangbeállításokat megjegyzi a rendszer, amikor a vezérlőt leválasztják (kábel kihúzása vagy a konzol kikapcsolása).

- A hangerő szintjének beállítása 10%-os lépésekben történik, és független a konzol operációs rendszerének hangerő-szabályozásától. A LED-sáv minden egyes villanása 10%-os növekedést jelez.
- Ha az AUDIO gombot kétszer megnyomod a némitáshoz, az összes bejövő hang – beleértve a játék- és csevegőhangokat is – elnémul. A mikrofon továbbra is aktív marad, hacsak nem némitottad le az AUDIO gomb egyszeri megnyomásával.
- 3 EQ-mód áll rendelkezésre:
 - STANDARD: Kiegyensúlyozott jeltovábitás a konzol hangkimenetéhez.
 - BASSZUSKIEMELÉS: Felerősíti a mély hangokat, hogy erőteljesebb basszushatást értsen el.
 - IMMERZÍV: Enyhén felerősíti a mély és magas hangokat, hogy még magával ragadóbb hangzást biztosítson.

A SPECIÁLIS JÁTÉKGOMBOK PROGRAMOZÁSA

1. Nyomd meg 3 másodpercig a PROGRAM gombot (A).
- A LED-sáv lassan kéken villogni kezd, jelezve, hogy a vezérlő programozási módban van (B).
2. Nyomd meg az alábbi gombok közül azt, amelyet egy Speciális játékgombhoz szeretnél hozzárendelni: A, B, X, Y, L, R, ZL, bal kar megnyomása/jobb kar megnyomása vagy +iránygomb.
- A LED-sáv gyorsan kéken kezd villogni.
3. Nyomd meg azt a Speciális játékgombot (AGR vagy AGL), amelyet az adott funkcióhoz kívánsz használni.
- A LED-sáv visszatér az előző állapotába, jelezve, hogy a Speciális játékgomb be lett programozva.
4. Ismételd meg az eljárást a másik Speciális játékgommbal.

MEGJEGYZÉS:

- A Speciális játékgombok hozzárendeléseit a vezérlő leválasztása után is megőrzi a rendszer.

A SPECIÁLIS JÁTÉKGOMBOK VISSZAÁLLÍTÁSA

1. Tartsd lenyomva a PROGRAM gombot 3 másodpercig.
- A LED-sáv lassan kéken villogni kezd, jelezve, hogy a vezérlő programozási módban van.
2. Nyomd meg az AGL vagy AGR gombot az egyenként történő visszaállításukhoz, vagy tartsd lenyomva a PROGRAM gombot 5 másodpercig a két gomb egyidejű visszaállításához.
- A LED-sáv visszatér az előző állapotába, jelezve, hogy a Speciális játékgomb vissza lett állítva.

VEZÉRLŐSPECIFIKÁCIÓK

Csatlakozó USB-C
USB-csatoló. USB 2.0 (12 Mbps)
Kar csatolója 12 bites Hall-érzékelő
Kompatibilitás Nintendo Switch™ 2, Nintendo Switch™ – OLED, Nintendo Switch™
Méretek 149 mm H × 105 mm Sz × 62 mm M
Súly 140 g

KÁBELSPECIFIKÁCIÓK

Csatlakozók USB-A – USB-C
Hossz 3 m
Súly 75 g
Feszültség 5 V
Áramerősség 500 mA normál üzemi áramerősség, max. 3 A

HIBAELHÁRÍTÁS

A legújabb gyakori kérdésekért és válaszokért, firmware-ért és az eredeti PowerA tartozékokkal kapcsolatos támogatásért látogass el a **PowerA.com/Support** címre.

1. k.:Miért nem csatlakozik a vezérlőm a Nintendo Switch™ 2 vagy Nintendo Switch™ konzolhoz?

1. v.: Győződj meg róla, hogy a USB-kábel megfelelően csatlakozik a vezetékes vezérlőhöz és a Nintendo Switch™ 2 vagy a Nintendo Switch™ dokkolóhoz.
2. v.: Győződj meg róla, hogy a Nintendo Switch™ 2 vagy Nintendo Switch™ rendszer be van kapcsolva, és csatlakozik egy külső kijelzőhöz, mielőtt csatlakoztatod a vezetékes vezérlőt.
3. v.: Győződj meg róla, hogy a Nintendo Switch™ 2 vagy Nintendo Switch™ rendszereden a legfrissebb rendszerfrissítés van telepítve.
4. v.: Ha fejhallgató vagy headset van csatlakoztatva, húzd ki őket, majd válaszd le az USB-kábelt a Nintendo Switch™ 2 vagy Nintendo Switch™ dokkolóról és a vezetékes vezérlőről. Ismételd meg a BEÁLLÍTÁS részen leírt lépéseket.

2. k.:Miért nem hallható hang?

1. v.: Győződj meg róla, hogy a LED-sáv színe nem piros vagy sárga, mert ez azt jelentené, hogy a hangerő le van némítva a vezérlőn. Ha a LED-sáv piros vagy sárga, nyomd meg kétszer az AUDIO gombot a hangerő némitásának feloldásához.
2. v.: Győződj meg róla, hogy a vezérlő hangerőszintje nincs 0%-ra állítva. Tartsd lenyomva az AUDIO gombot a vezérlő hangerőszintjének növeléséhez.
3. v.: Győződj meg róla, hogy a fejhallgató vagy headset megfelelően működik. Kérjük, olvasd el a fejhallgató vagy headset használati útmutatóját.
4. v.: Győződj meg róla, hogy csak egy vezetékes vezérlő van csatlakoztatva hangkimenethez, mivel a Nintendo Switch™ 2 vagy Nintendo Switch™ rendszer csak egy hangkimenetet támogat egyszerre.
5. v.: Győződj meg róla, hogy a vezetékes vezérlőd csatlakoztatva van a Nintendo Switch™ 2 vagy a Nintendo Switch™ dokkolóhoz, és a LED-sáv folyamatos fehér fényt mutat.
6. v.: Győződj meg róla, hogy a fejhallgató vagy headset 3,5 mm-es csatlakozója megfelelően csatlakozik a vezetékes vezérlő 3,5 mm-es audiocsatlakozójához.
7. v.: Győződj meg róla, hogy a hangerő megfelelően van beállítva a Nintendo Switch™ 2 vagy Nintendo Switch™ konzolon, illetve az adott szoftverben, ha van ilyen beállítás.
8. v.: Ha fejhallgató vagy headset van csatlakoztatva, húzd ki őket, majd válaszd le az USB-kábelt a Nintendo Switch™ 2 vagy Nintendo Switch™ dokkolóról és a vezetékes vezérlőről. Ismételd meg a BEÁLLÍTÁS és HANGBEÁLLÍTÁS részen leírt lépéseket.

3. k.:Miért nem működik a csevegés vagy a mikrofon?

1. v.: Győződj meg róla, hogy a LED-sáv színe nem narancssárga vagy sárga, mert ez azt jelentené, hogy a mikrofon le van némítva a vezérlőn. Ha a LED-sáv narancssárga vagy sárga, nyomd meg egyszer az AUDIO gombot a mikrofon némitásának feloldásához.
 2. v.: Győződj meg róla, hogy az adott alkalmazás támogatja a csevegést és a mikrofon használatát. Ehhez olvasd el az adott alkalmazás útmutatóját. Ha a csevegés és a mikrofon használata engedélyezett, akkor ellenőrizd az adott alkalmazás hangbeállításait.
 3. v.: Tekintsd meg a további megoldásokat a 2. kérdésnél.
- 4. k.:Miért álltak vissza a hangbeállításaim a Nintendo Switch™ 2 rendszeren?**
1. v.: Nintendo Switch™ 2 rendszereken a hangbeállítások visszaállnak, amikor a vezérlőt leválasztják (kábel kihúzása vagy a konzol kikapcsolása).

5. k.:Miért nem működik a rezgés, az IR-kamera, a mozgásvezérlés vagy az amiibo™?

1. v.: Ez a vezérlő nem támogatja a HD Rumble rezgést, az IR-kamerát, a mozgásvezérlést, az amiibo NFC-t vagy a játékos LED-eket.
6. k.:Csatlakoztathatom közvetlenül a vezérlőmet a Nintendo Switch™ 2 konzolhoz?
1. v.: Bár az USB-C–USB-C kábel nem tartozék, a vezérlőt csatlakoztathatsz a Nintendo Switch™ 2 konzol USB-C portjaihoz egy saját, a kábelspecifikációk szakaszban megadott elektromos követelményeknek megfelelő vagy azokat meghaladó USB-C–USB-C kábel segítségével.
7. k.:Hogyan csatlakoztathatok több vezetékes vezérlőt a Nintendo Switch™ 2 vagy Nintendo Switch™ rendszerhez?
1. v.: Használd fel a Nintendo Switch™ 2 vagy Nintendo Switch™ dokkoló összes elérhető USB-A portját.
2. v.: Használj hivatalos vagy hivatalosan engedélyezett USB-hubot az elérhető USB-portok számának növeléséhez.

KAPCSOLATFELVÉTEL/TÁMOGATÁS

Az eredeti PowerA tartozékokkal kapcsolatos támogatásért látogass el a**PowerA.com/Support** oldalra.

GARANCIA

2 év korlátozott jótállás: A részletekért látogass el a **PowerA.com/support** oldalra.

TOVÁBBI JOGI VONATKOZÁSÚ INFORMÁCIÓK

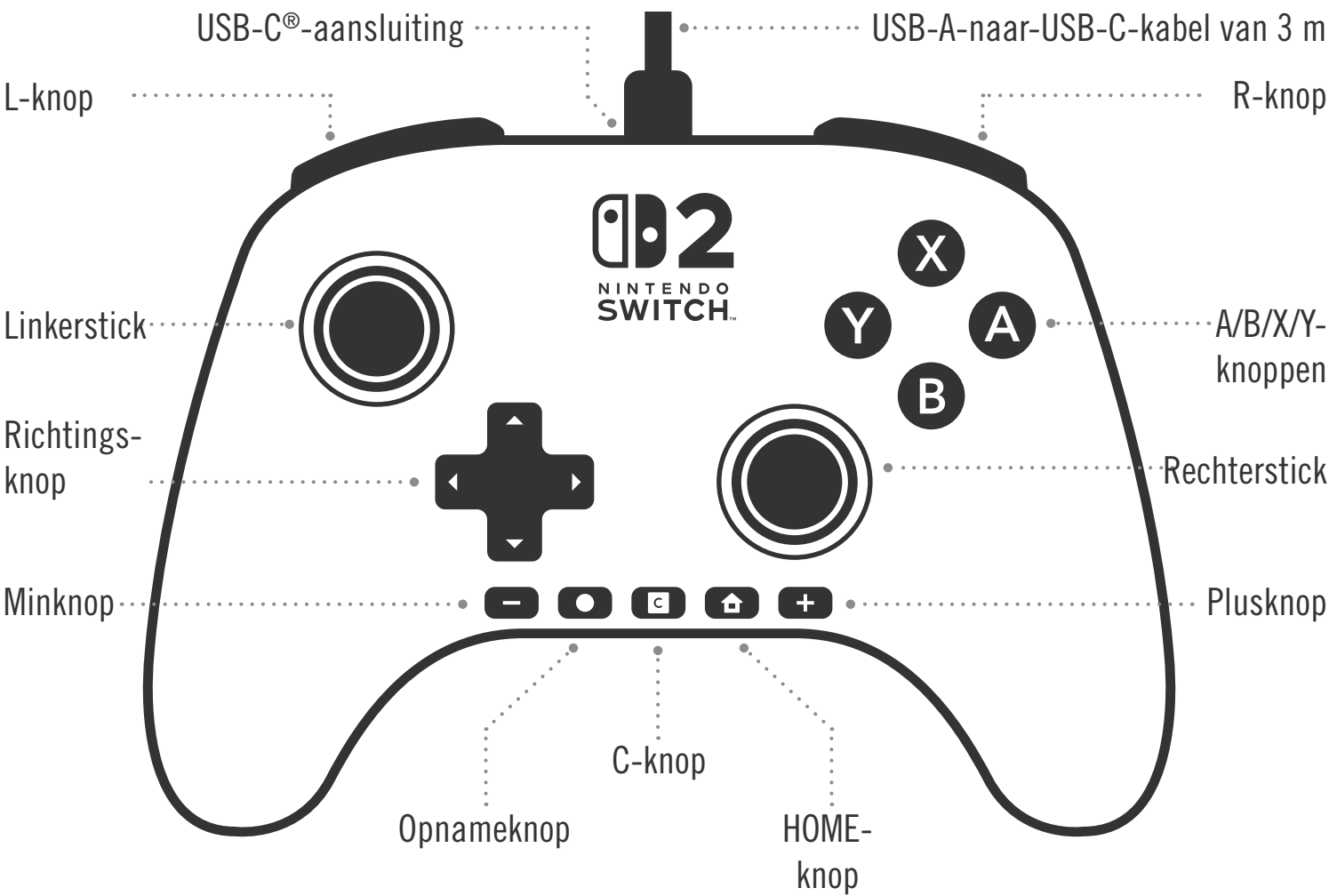
© 2025 ACCO Brands. Minden jog fenntartva. A PowerA és a PowerA logó az ACCO Brands védjegye.

© Nintendo. A Nintendo Switch a Nintendo védjegye.

Az USB-C® az USB Implementers Forum bejegyzett védjegye.

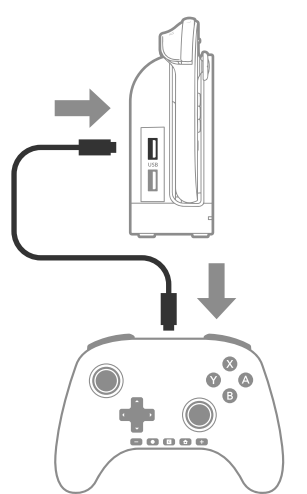
ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

ACCOBRANDS.com | **POWERA.com**



- INHOUD**
 - PowerA Advantage bedrade controller voor Nintendo Switch™ 2
 - USB-A-naar-USB-C-kabel van 3 m
- COMPATIBILITEIT**
 - ✓ Nintendo Switch™ 2
 - ✓ Nintendo Switch™ - OLED-model
 - ✓ Nintendo Switch™
 - ✗ Nintendo Switch™ Lite
- INSTELLEN**
 - Zet het Nintendo Switch™ 2- of Nintendo Switch™-systeem in de houder.

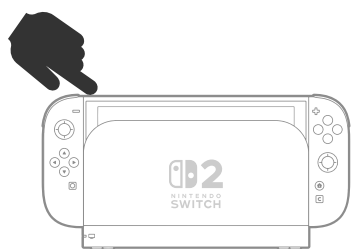
- Sluit het USB-A-uiteinde van de USB-kabel aan op de houder van de Nintendo Switch™ 2 of Nintendo Switch™.



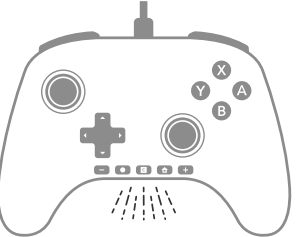
- Sluit het USB-C-uiteinde van de USB-kabel aan op de controller.



- Activeer het Nintendo Switch™ 2- of Nintendo Switch™-systeem door op de aan/uit-knop op het systeem te drukken.



- De LED-balk op de controller gaat wit branden en geeft aan dat deze klaar is voor gebruik. Volg de instructies op het scherm om te beginnen met spelen.



- LET OP:**
- Controleer of je Nintendo Switch™ 2- of Nintendo Switch™-systeem is bijgewerkt met de meest recente systeemupdate voor optimale compatibiliteit met PowerA bedrade controllers. Controleer op je Nintendo Switch™ 2- of Nintendo Switch™-systeem op updates via Systeeminstellingen in het HOME-menu.
 - Controleer of je PowerA Advantage bedrade controller voor Nintendo Switch™ 2 de nieuwste firmware heeft. Ga naar **PowerA.com/Support** voor eventuele updates.
 - Deze controller ondersteunt geen HD-trilfunctie, IR-camera, bewegingsbesturing, amiibo™ NFC of spelerslampjes.
 - Alleen voor gebruik in tv-stijl. Niet voor gebruik met games die alleen compatibel zijn met Joy-Con™ 2 of Joy-Con™.

- Er kunnen maximaal 8 controllers tegelijk met het Nintendo Switch™ 2- of Nintendo Switch™-systeem zijn gekoppeld.
 - Het aantal draadloze controllers dat je kunt aansluiten, is afhankelijk van het aantal beschikbare USB-poorten op de Nintendo Switch™ 2- of Nintendo Switch™-houder.
 - De rechter en linker Joy-Con™ 2 of Joy-Con™ tellen elk als één controller. Dus als je beide met het systeem hebt gekoppeld, telt dit als twee controllers.
- Gebruik de meegeleverde kabel alleen om de PowerA-controller aan te sluiten.
- De C-knop wordt niet ondersteund voor Nintendo Switch™-systemen.

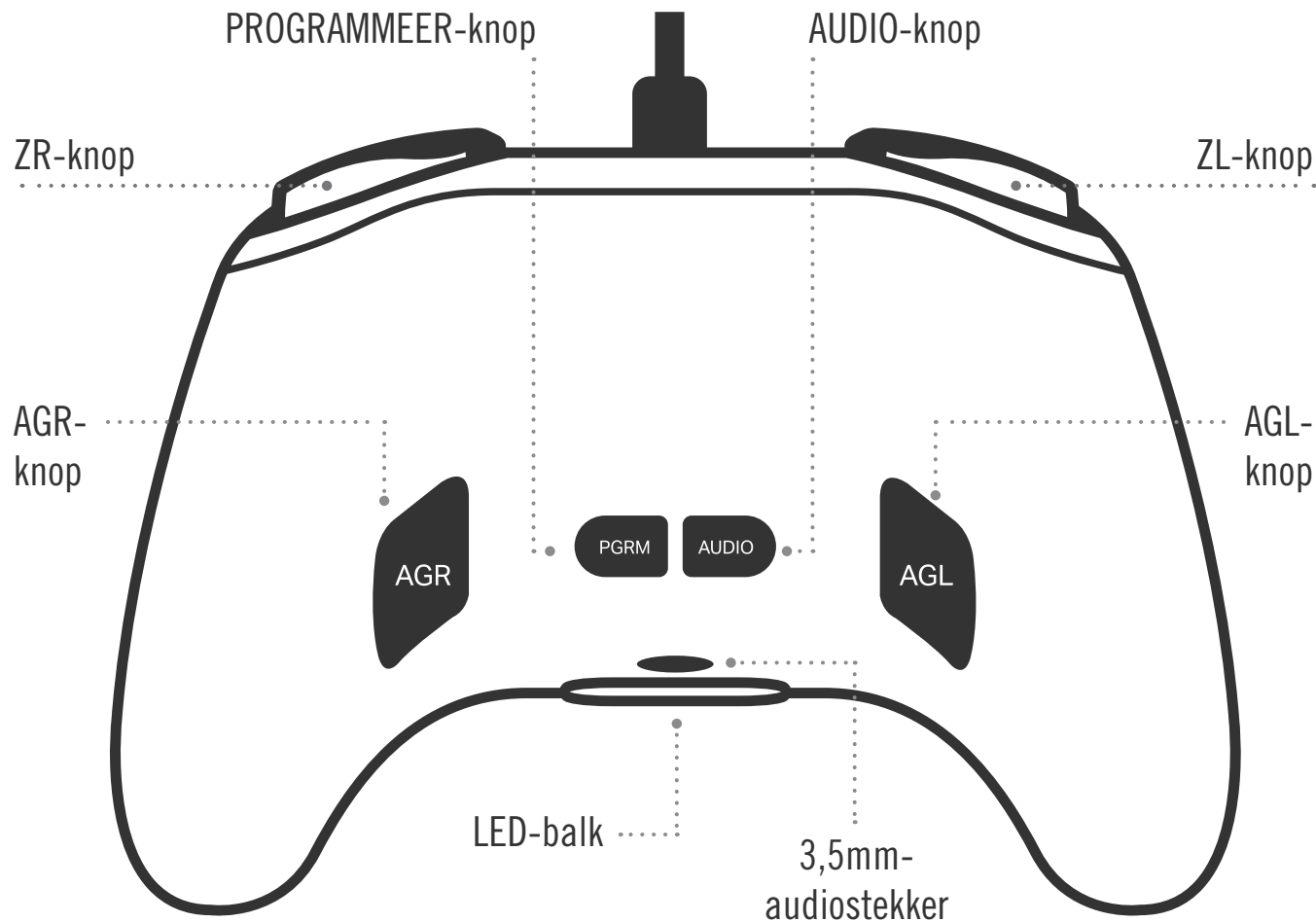
AUDIO-INSTALLATIE

Voor audio sluit je de 3,5mm-kabel van je headset of hoofdtelefoon aan op de 3,5mm-audio-aansluiting van de controller.



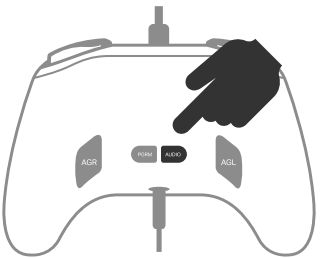
- LET OP:**
- Alleen bepaalde softwaretitels ondersteunen de microfoon- of chatfunctie. Raadpleeg de handleiding van de softwaretitel voor compatibiliteit of ondersteuning.
 - Om gehoorschade te voorkomen, zorg ervoor dat je het volume op het Nintendo Switch™ 2- of Nintendo Switch™-systeem lager zet voordat je een headset of hoofdtelefoon opzet.
 - Verhoog daarna stapsgewijs het volume op het Nintendo Switch™ 2- of Nintendo Switch™-systeem naar het gewenste niveau. Je kunt ook het maximumvolume beperken op het Nintendo Switch™ 2- of Nintendo Switch™-systeem:
 - NINTENDO SWITCH™ 2:**
 - Selecteer hiervoor in het HOME-scherm achtereenvolgens 'Systeeminstellingen' en 'Audio', en schakel dan 'Lager maximaal hoofdtelefoonvolume' in.
 - NINTENDO SWITCH™:**
 - Selecteer hiervoor in het HOME-scherm achtereenvolgens 'Systeeminstellingen', 'Systeem', 'Lager maximaal hoofdtelefoonvolume' en 'Aan'.

- Het Nintendo Switch™ 2- of Nintendo Switch™-systeem ondersteunt slechts één audio-uitgang. Als een headset of hoofdtelefoon is aangesloten op de controller, wordt alle audio van andere apparaten, inclusief apparaten verbonden via HDMI, uitgeschakeld. Als je meerdere USB-audioapparaten aansluit, krijgt alleen het eerste apparaat een audio-uitgang.
- Gebruik geen hoge volumenniveaus gedurende langere tijd om gehoorverlies te voorkomen.



AUDIOBEDIENING

De PowerA Advantage bedrade controller voor de Nintendo Switch™ 2 beschikt over audiobediening via de audioknop op de achterkant van de controller. Met de AUDIO-knop kun je de microfoon dempen/dempen opheffen, het volume dempen/dempen opheffen, het volume verhogen/verlagen en de EQ-modus wijzigen. De tabel beschrijft alle beschikbare audiobedieningsopties en de meldingen die de controller geeft:



AUDIO-KNOP	ACTIE	LED-BALK	GELUIDSSIG-NAAL
Eén keer drukken	Microfoon dempen/demp- pen opheffen	Brandt oranje wanneer ge- dempt	Tikt wanneer microfoon wordt gedempt/dem- pen wordt opge- heven
Twee keer drukken	Volume dem- pen/demp- pen opheffen	Brandt rood wanneer ge- dempt	Piept wanneer het volume wordt gedempt/ demp- pen wordt opgeheven
Ingedrukt houden	Verhoogt het volumeniveau	Knippert oranje wanneer het volumeniveau wordt verhoogd	Tikt wanneer het maximale volu- me is bereikt
Eén keer drukken en daarna ingedrukt houden	Verlaagt het volumeniveau	Knippert rood wanneer het volumeniveau wordt verlaagd	Tikt wanneer het minimale volu- me is bereikt
Drie keer drukken	Wijzigt de EQ-modus: Standaard, Bass Boost en Meeslepend.	Geen wijziging	Stem benoemt de actieve EQ-modus

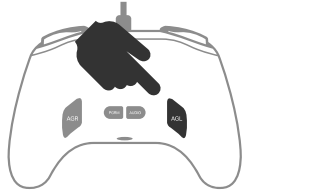
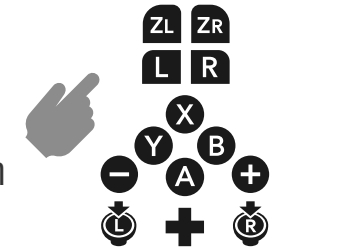
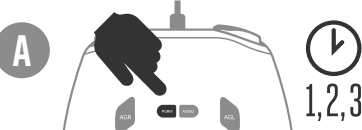
LET OP:

- Op Nintendo Switch™ 2-systemen worden de audio-instellingen gereset wanneer de controller wordt losgekoppeld (door de kabel te verwijderen of het systeem uit te zetten).
- Op Nintendo Switch™-systemen worden de audio-instellingen onthouden wanneer de controller wordt losgekoppeld (door de kabel te verwijderen of het systeem uit te zetten).

- Aanpassingen van het volumeniveau gebeuren in stappen van 10% en staan los van de volumeaanpassingen op het besturingssysteem van het systeem. Elke keer dat de LED-balk knippert, duidt dit op een stap van 10%.
- Wanneer het volume wordt gedempt door twee keer op de AUDIO-knop te drukken, wordt alle inkomende audio gedempt, inclusief game- en chataudio. De microfoon blijft actief, tenzij deze is gedempt door één keer op de AUDIO-knop te drukken.
- Er zijn 3 EQ-modi beschikbaar:
 - STANDAARD: Gebalanceerde doorgifte van de audio van het systeem.
 - BASS BOOST: Versterkt de lage tonen voor een zwaarder basgeluid.
 - MEESLEPEND: Lichte versterkingen van de lage en hoge tonen voor een meeslepend geluid.

GEAVANCEERDE GAMEKNOPPEN PROGRAMMEREN

- Houd de PROGRAMMEER-knop 3 seconden ingedrukt (A).
 - De LED-balk gaat langzaam blauw knipperen, wat aangeeft dat de controller zich in de programmeermodus bevindt. (B).
- Druk op een van de volgende knoppen om deze toe te wijzen aan een geavanceerde gameknop: A, B, X, Y, L, R, ZL, ZR, drukken op linkerstick, drukken op rechterstick, richtingsknop.
 - De LED-balk gaat snel blauw knipperen.
- Druk op de geavanceerde gameknop (AGR of AGL) die je aan die functie wilt toewijzen.
 - De LED-balk keert terug naar de vorige staat, wat aangeeft dat de geavanceerde gameknop is geprogrammeerd.
- Herhaal deze handeling voor de andere geavanceerde gameknop.



GEAVANCEERDE GAMEKNOPPEN RESETTEN

- Houd de PROGRAMMEER-knop 3 seconden ingedrukt.
 - De LED-balk gaat langzaam blauw knipperen, wat aangeeft dat de controller zich in de programmeermodus bevindt.
- Druk op AGL of AGR om elke knop afzonderlijk te resetten of houd de PROGRAMMEER-knop 5 seconden ingedrukt om beide tegelijk te resetten.
 - De LED-balk keert terug naar de vorige staat, wat aangeeft dat de geavanceerde gameknop is gereset.

CONTROLLERSPECIFICATIES

Aansluiting USB-C
USB-interface USB 2.0 (12 Mbps)
Stick-interface 12-bits Hall Effect
Compatibiliteit Nintendo Switch™ 2, Nintendo Switch™ - OLED-model, Nintendo Switch™
Afmetingen 149 × 105 × 62 mm (lxbxd)
Gewicht 140 g

KABELSPECIFICATIES

Aansluitingen USB-A-naar-USB-C
Lengte 3 m
Gewicht 75 g
Voltage 5 V
Stroom 500 mA stroom bij normaal gebruik, max. 3 A

PROBLEMEN OPLOSSEN

Ga voor de meest recente veelgestelde vragen en ondersteuning voor je originele PowerA-accessoires naar **PowerA.com/Support**.

- V1. Waarom maakt mijn controller geen verbinding met mijn Nintendo Switch™ 2- of Nintendo Switch™-systeem?**
- Controleer of de USB-kabel goed is aangesloten op de bedrade controller en de Nintendo Switch™ 2- of Nintendo Switch™-houder.
 - Controleer of het Nintendo Switch™ 2- of Nintendo Switch™-systeem is ingeschakeld en is aangesloten op een extern beeldscherm voordat je de bedrade controller aansluit.
 - Controleer of je Nintendo Switch™ 2- of Nintendo Switch™ de nieuwste systeemupdate heeft.
 - Als je een headset of hoofdtelefoon hebt aangesloten, koppel deze dan los en trek de USB-kabel uit de Nintendo Switch™ 2- of Nintendo Switch™-houder en bedrade controller. Herhaal de stappen onder INSTELLEN.

V2. Waarom hoor ik geen geluid?

- Controleer of de LED-balk niet rood of geel is. Een rode of gele kleur geeft namelijk aan dat het volume op de controller is gedempt. Als de LED-balk rood of geel is, druk dan twee keer op de AUDIO-knop om het dempen van het volume op te heffen.
- Controleer of het volumeniveau van de controller niet op 0% staat. Houd de AUDIO-knop ingedrukt om het volumeniveau van de controller te verhogen.
- Controleer of de headset of hoofdtelefoon werken. Raadpleeg de handleiding van de headset of hoofdtelefoon.
- Controleer of er maar één bedrade controller voor audio is aangesloten. Het Nintendo Switch™ 2- of Nintendo Switch™-systeem ondersteunt namelijk maar één audio-uitgang.
- Controleer of je bedrade controller is aangesloten op de Nintendo Switch™ 2- of Nintendo Switch™-houder en of de LED-balk wit brandt.
- Controleer of de 3,5mm-aansluiting van de headset of hoofdtelefoon stevig is aangesloten op de 3,5mm-audioaansluiting van de bedrade controller.
- Controleer of het volume op het Nintendo Switch™ 2- of Nintendo Switch™-systeem of in de softwaretitel goed is ingesteld.
- Als je een headset of hoofdtelefoon hebt aangesloten, koppel deze dan los en trek de USB-kabel uit de Nintendo Switch™ 2- of Nintendo Switch™-houder en bedrade controller. Herhaal de stappen onder INSTELLEN en AUDIO-INSTALLATIE.

V3. Waarom werkt chat of de microfoon niet?

- Controleer of de LED-balk niet oranje of geel is. Een rode of gele kleur geeft namelijk aan dat de microfoon op de controller is gedempt. Als de LED-balk oranje of geel is, druk dan één keer op de AUDIO-knop om het dempen van de microfoon op te heffen.
- Controleer of de softwaretitel de chat- of microfoonfunctie ondersteunt door de handleiding van de softwaretitel te raadplegen. Als chat en microfoon worden ondersteund, controleer je het menu van de softwaretitel voor audio-instellingen.
- Zie de aanvullende oplossingen onder Vraag 2.

- V4. Waarom zijn mijn audio-instellingen op het Nintendo Switch™ 2-systeem gereset?**
- Op Nintendo Switch™ 2-systemen worden de audio-instellingen gereset wanneer de controller wordt losgekoppeld (door de kabel te verwijderen of het systeem uit te zetten).
- V5. Waarom werken de trilfunctie, IR-camera, bewegingsbesturing en amiibo™ niet?**
- Deze controller ondersteunt geen HD-trilfunctie, IR-camera, bewegingsbesturing, amiibo™ NFC of spelerslampjes.
- V6. Waarom kan ik mijn controller niet direct op het Nintendo Switch™ 2-systeem aansluiten?**
- Hoewel er geen USB-C-naar-USB-C-kabel wordt meegeleverd, is het mogelijk om de controller aan te sluiten op de USB-C-poorten van het Nintendo Switch™ 2-systeem met je eigen USB-C-naar-USB-C-kabel die voldoet aan (of beter is dan) de elektrische specificaties in de sectie 'Kabelspecificaties'.
- V7. Hoe kan ik meer bedrade controllers aansluiten op het Nintendo Switch™ 2- of Nintendo Switch™-systeem?**
- Gebruik alle beschikbare USB-A-poorten op de Nintendo Switch™ 2- of Nintendo Switch™-houder.
 - Gebruik een officiële USB-hub of een officieel gelicentieerde USB-hub om het aantal beschikbare USB-poorten uit te breiden.

CONTACT/ONDERSTEUNING

Ga voor ondersteuning voor je originele PowerA-accessoires naar **PowerA.com/Support**.

GARANTIE

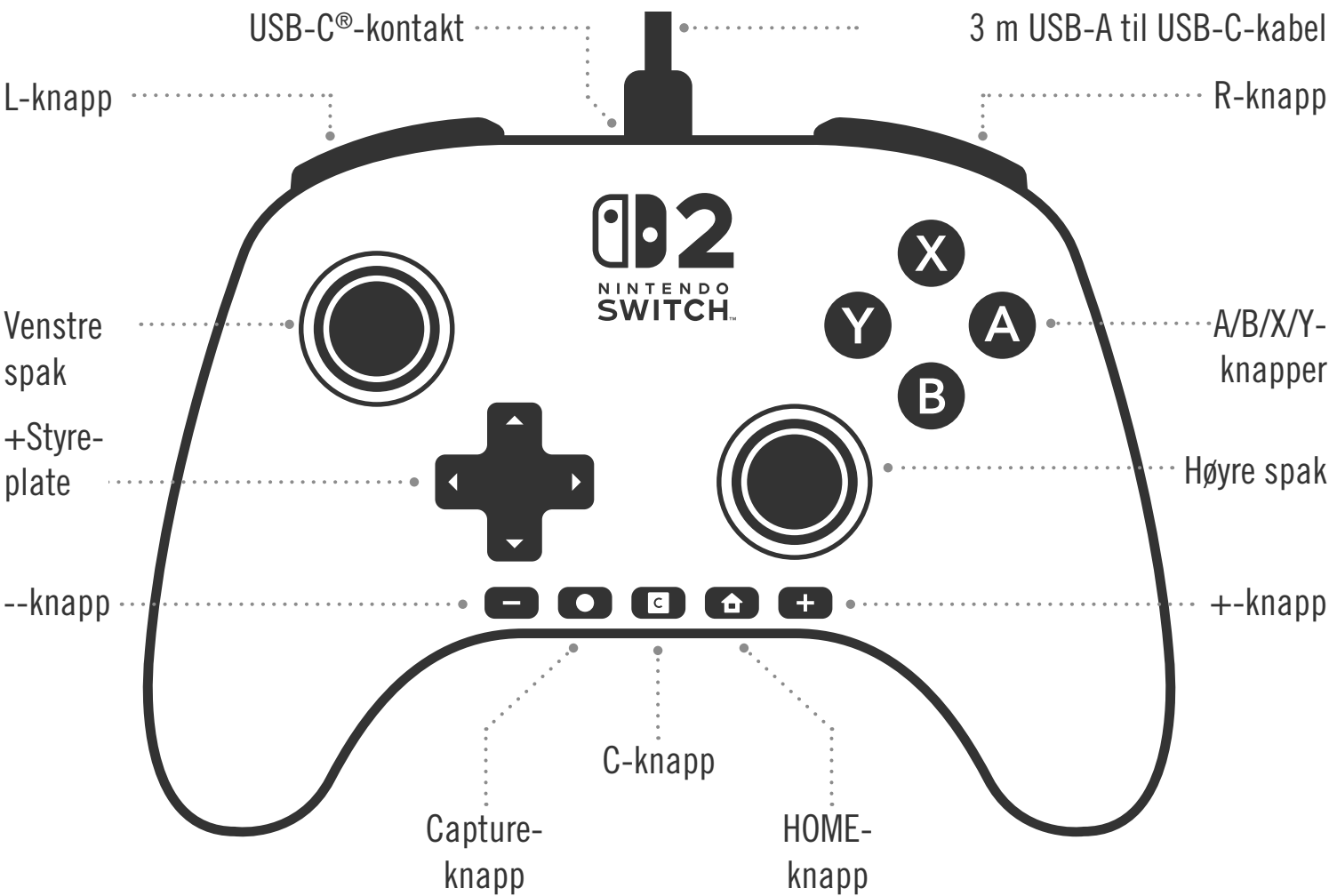
Beperkte garantie van 2 jaar: Ga naar **PowerA.com/support** voor meer informatie.

AANVULLENDE JURIDISCHE INFORMATIE

© 2025 ACCO Brands. Alle rechten voorbehouden. PowerA en het PowerA-logo zijn handelsmerken van ACCO Brands.
© Nintendo. Nintendo Switch is een handelsmerk van Nintendo.
USB-C® is een geregistreerd handelsmerk van USB Implementers Forum.

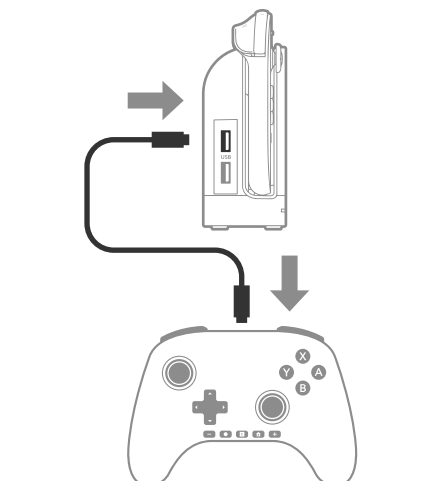
ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

ACCOBRANDS.com | POWERA.com



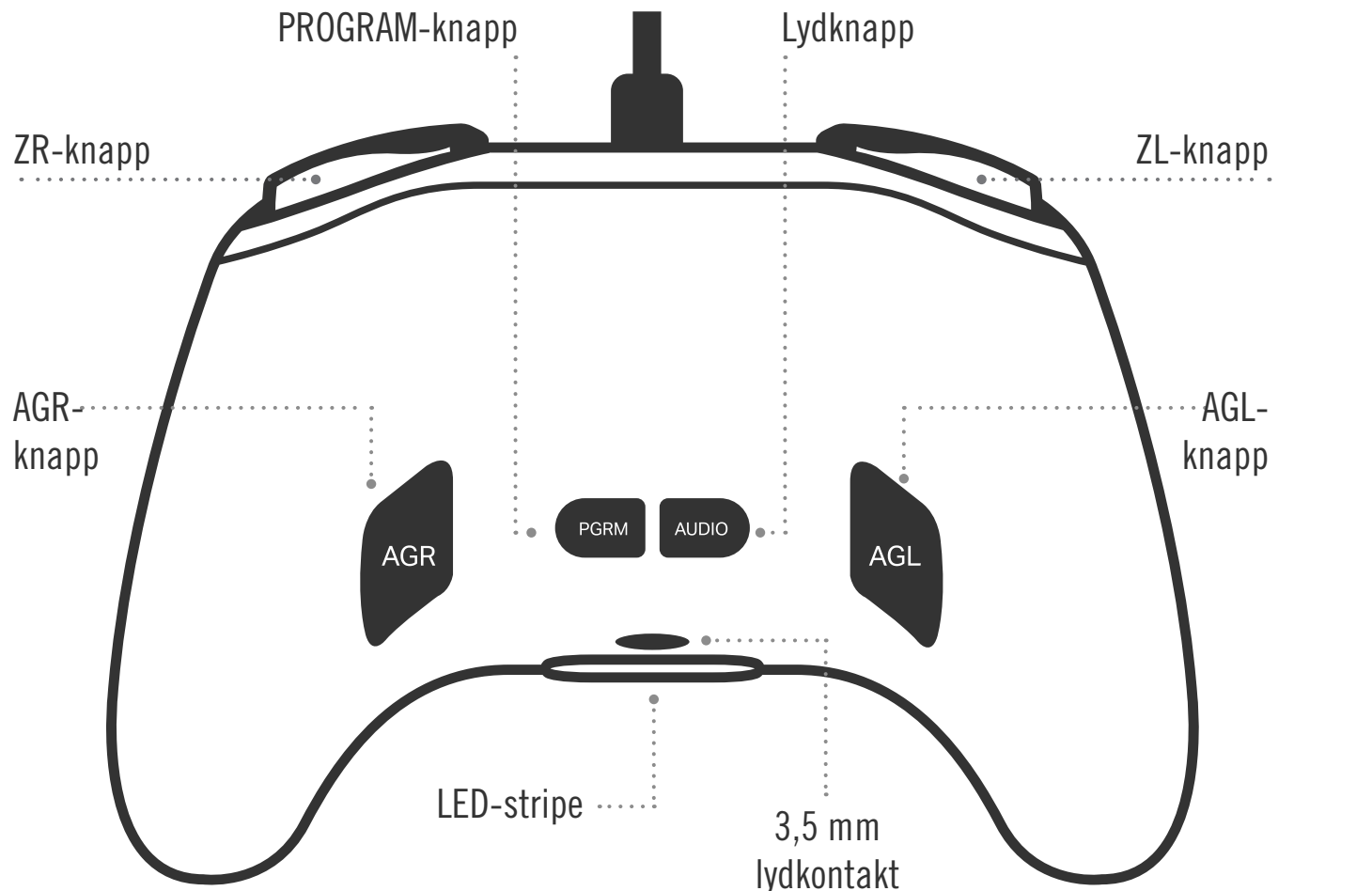
- INNHold**
 - Kablet PowerA Advantage-kontroller for Nintendo Switch™ 2
 - 3 m USB-A til USB-C-kabel
- KOMPATIBILITET**

✓ Nintendo Switch™ 2	✓ Nintendo Switch™ — OLED-modell
✓ Nintendo Switch™	✗ Nintendo Switch™ Lite

- OPPSETT**
 - Plasser Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-konsollen i dokken.
 - Koble USB-A-enden av USB-kabelen til Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-dokken.
 - Koble USB-C-enden av USB-kabelen til kontrolleren.
 - Aktiver Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-konsollen ved å trykke på av/på-knappen på konsollen.
 - LED-stripen på kontrolleren vil lyse hvitt for å indikere at den nå er klar til bruk. Følg instruksjonene på skjermen for å begynne å spille.

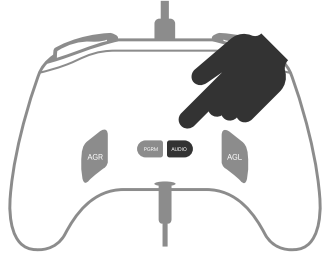
MERK:

- Kontroller at Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-systemet bruker den nyeste systemoppdateringen for optimal kompatibilitet med kablede PowerA-kontrollere. Kontroller Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-systemet for oppdateringer via System Settings på HOME-menyen.
- Kontroller den kablede PowerA Advantage-kontrolleren for Nintendo Switch™ 2 bruker den nyeste fastvaren. Se etter nye oppdateringer på [PowerA.com/Support](#).
- Denne kontrolleren støtter ikke HD-rumble, IR-kamera, bevegelseskontroller, amiibo™ NFC eller spiller-LED-er.



- Hvis du vil forhindre hørselsskader, må du ikke bruke høyt volum over lengre tid.
- LYDKONTROLLER**

Den kablede PowerA Advantage-kontrolleren for Nintendo Switch™ 2 har lydkontroller via lydknappen som er plassert på baksiden av kontrolleren. Lydknappen lar deg dempe / oppheve demping av mikrofon og lyd, øke/reducere volumet og endre EQ-modus. Tabellen beskriver alle tilgjengelige lydkontroller og varslingene kontrolleren gir.



LYDKNAPP	HANDLING	LED-STRIBE	LYDSIGNAL
Enkelttrykk	Demp / opphev demping av mikrofon	Lyser oransje når dempet	Poppelyd ved demping / oppheving av demping av mikrofonen
Dobbelt-trykk	Demp / opphev demping av lyd	Lyser rødt når dempet Lyser gult ved oppheving av demping av mikrofon eller lyd	Pipelyd ved demping / oppheving av demping av lyden
Hold	Øker volumnivået	Blinker oransje når volumnivået justeres opp	Poppelyd når høyeste volum er nådd
Enkelttrykk etterfulgt av hold	Reduserer volumnivået	Blinker rødt når volumnivået justeres ned	Poppelyd når laveste volum er nådd
Trippel-trykk	Endre EQ-modus: Standard, Bassøkning og Oppslukende.	Ingen endring	Stemme annonserer aktiv EQ-modus

MERK:

- På Nintendo Switch™ 2-systemer tilbakestilles lydinnstillingene når kontrolleren kobles fra (ved å koble fra kabelen eller slå konsollen av).
- På Nintendo Switch™-systemer huskes lydinnstillingene når kontrolleren kobles fra (ved å koble fra kabelen eller slå konsollen av).
- Volumjusteringer skjer i trinn på 10 % og er uavhengige av volumjusteringer på konsollens operativsystem. Hvert blink på LED-stripen indikerer en økning på 10 %.

- Når volumet dempes via dobbelttrykk på lydknappen, dempes all innkommende lyd, inkludert spill- og chatlyd. Mikrofonen vil fortsatt være aktiv med mindre den er dempet med ett enkelt trykk på lydknappen.
- Det er 3 tilgjengelige EQ-moduser:
 - STANDARD: Balansert gjennomgang av konsollyden.
 - BASSØKNING: Forsterker de lave frekvensene for å skape en tyngre basslyd.
 - OPPSLUKENDE: Små forbedringer av de lave og høye frekvensene for å skape en mer oppslukende lyd.

- PROGRAMMERING AV DE AVANSERTE SPILLEKNAPPENE**
 - Hold programknappen inne i 3 sekunder (⏻).
 - LED-stripen blinker sakte blått og indikerer at kontrolleren er i programmodus (⚙️).
 - Trykk på en av følgende knapper som du vil tilordne til en avansert spilleknapp: A, B, X, Y, L, R, ZL, ZR, trykk på venstre spak, trykk på høyre spak eller +Styreplate.
 - LED-stripen blinker raskt blått.
 - Trykk på den avanserte spilleknappen (AGR eller AGL) som du vil skal utføre denne funksjonen.
 - LED-stripen returnerer til forrige tilstand, noe som indikerer at den avanserte spilleknappen er programmert.
 - Gjenta for den andre avanserte spilleknappen.
- MERK:**
 - Tilordninger av avanserte spilleknapper forblir i minnet selv etter at kontrolleren er koblet fra.

- TILBAKESTILLING AV AVANSERTE SPILLEKNAPPER**
 - Hold programknappen inne i 3 sekunder.
 - LED-stripen blinker sakte blått og angir at kontrolleren er i programmodus.
 - Trykk på AGL eller AGR for å tilbakestille hver knapp enkeltvis, eller hold programknappen inne i 5 sekunder for å tilbakestille begge samtidig.
 - LED-stripen returnerer til forrige tilstand, noe som indikerer at den avanserte spilleknappen er tilbakestilt.

KONTROLLERSPESIFIKASJONER

-kontakt. USB-C

USB-grensesnitt USB 2.0 (12 Mbps)

Spakgrensesnitt. 12-biters Hall-effekt

Kompatibilitet Nintendo Switch™ 2, Nintendo Switch™ — OLED-modell, Nintendo Switch™

Mål149 mm L × 105 mm B × 62 mm D

Vekt. 140 g

KABELSPESIFIKASJONER

Kontakter. USB-A til USB-C

Lengde. 3 m

Vekt. 75 g

Spenning 5 V

Strøm 500 mA normal driftsstrøm, maks. 3 A

- FEILSØKING**

Hvis du vil se de nyeste vanlige spørsmålene, den nyeste fastvaren og trenger hjelp med ditt originale PowerA-tilbehør, kan du gå til [PowerA.com/Support](#).

Sp1. Hvorfor kobler ikke kontrolleren til Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-systemet?

Sv1. Kontroller at USB-kabelen er koblet godt til den kablede kontrolleren og Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-dokken.

Sv2. Kontroller at Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-systemet er slått på og koblet til en ekstern skjerm før du kobler til den kablede kontrolleren.

Sv3. Kontroller at den nyeste systemoppdateringen er installert på Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-systemet.

Sv4. Hvis det er koblet til hodesett eller hodetelefoner, må du koble dem fra og koble USB-kabelen fra Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-dokken og den kablede kontrolleren. Gjenta trinnene nedenfor under OPPSETT.
- Sp2. Hvorfor hører jeg ikke lyd?**

Sv1. Kontroller at LED-stripen ikke er rød eller gul, noe som indikerer at volumet er dempet på kontrolleren. Hvis LED-stripen er rød eller gul, dobbelttrykker du på lydknappen for å oppheve demping av lyden.

Sv2. Kontroller at volumnivået til kontrolleren ikke er satt til 0 %. Hold inne lydknappen for å øke volumnivået til kontrolleren.

Sv3. Kontroller at hodesettet eller hodetelefonene fungerer. Se produkt håndboken for hodesettet eller hodetelefonene.

Sv4. Kontroller at bare én kablet kontroller er koblet til for lyd, fordi Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-systemet tillater bare én lydutgang.

Sv5. Kontroller at den kablede kontrolleren er koblet til Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-dokken og at LED-stripen lyser hvitt.

Sv6. Kontroller at 3,5 mm-pluggen til hodesettet eller hodetelefonene er koblet godt til 3,5 mm-lydkontakten på den kablede kontrolleren.

Sv7. Kontroller at volumet er skrudd opp på Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-konsollen, eller eventuelt i programvaretittelen.

Sv8. Hvis det er koblet til hodesett eller hodetelefoner, må du koble dem fra og koble USB-kabelen fra Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-dokken og den kablede kontrolleren. Gjenta trinnene nedenfor under OPPSETT og LYDOPPSETT.

- Sp3. Hvorfor fungerer ikke chat eller mikrofonen?**

Sv1. Kontroller at LED-stripen ikke er oransje eller gul, noe som indikerer at mikrofonen er dempet på kontrolleren. Hvis LED-stripen er oransje eller gul, trykker du én gang på lydknappen for å oppheve demping av mikrofonen.

Sv2. Kontroller at programvaretittelen støtter chat- eller mikrofonfunksjon ved å se i håndboken for programvaretittelen. Hvis chat og mikrofon støttes, kontrollerer du menyen for lydinnstillinger i programvaretittelen.

Sv3. Se flere løsninger i spørsmål 2.

Sp4. Hvorfor ble lydinnstillingene tilbakestilt på Nintendo Switch™ 2-systemet?

Sv1. På Nintendo Switch™ 2-systemer tilbakestilles lydinnstillingene når kontrolleren kobles fra (ved å koble fra kabelen eller slå konsollen av).

Sp5. Hvorfor fungerer ikke vibrasjon, IR-kamera, bevegelseskontroller eller amiibo™?

Sv1. Denne kontrolleren støtter ikke HD-rumble, IR-kamera, bevegelseskontroller, amiibo™ NFC eller spiller-LED-er.

Sp6. Kan jeg koble kontrolleren direkte til Nintendo Switch™ 2-konsollen?

Sv1. Selv om det ikke følger med en USB-C til USB-C-kabel, er det mulig å koble kontrolleren til USB-C-portene på Nintendo Switch™ 2-konsollen med din egen USB-C til USB-C-kabel

som oppfyller eller overgår de elektriske kabelspesifikasjonene i avsnittet om kabelspesifikasjon.

Sp7. Hvordan kan jeg koble flere kablede kontrollere til Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-systemet?

Sv1. Bruk alle tilgjengelige USB-A-porter på Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-dokken.

Sv2. Bruk en offisiell eller offisielt lisensiert USB-hub for å øke antall tilgjengelige USB-porter.

KONTAKT/BRUKERSTØTTE

Hvis du trenger hjelp med ditt originale PowerA-tilbehør, kan du gå til [PowerA.com/Support](#).

GARANTI

2 års begrenset garanti: Gå til [PowerA.com/support](#) for mer informasjon.

JURIDISK TILLEGG

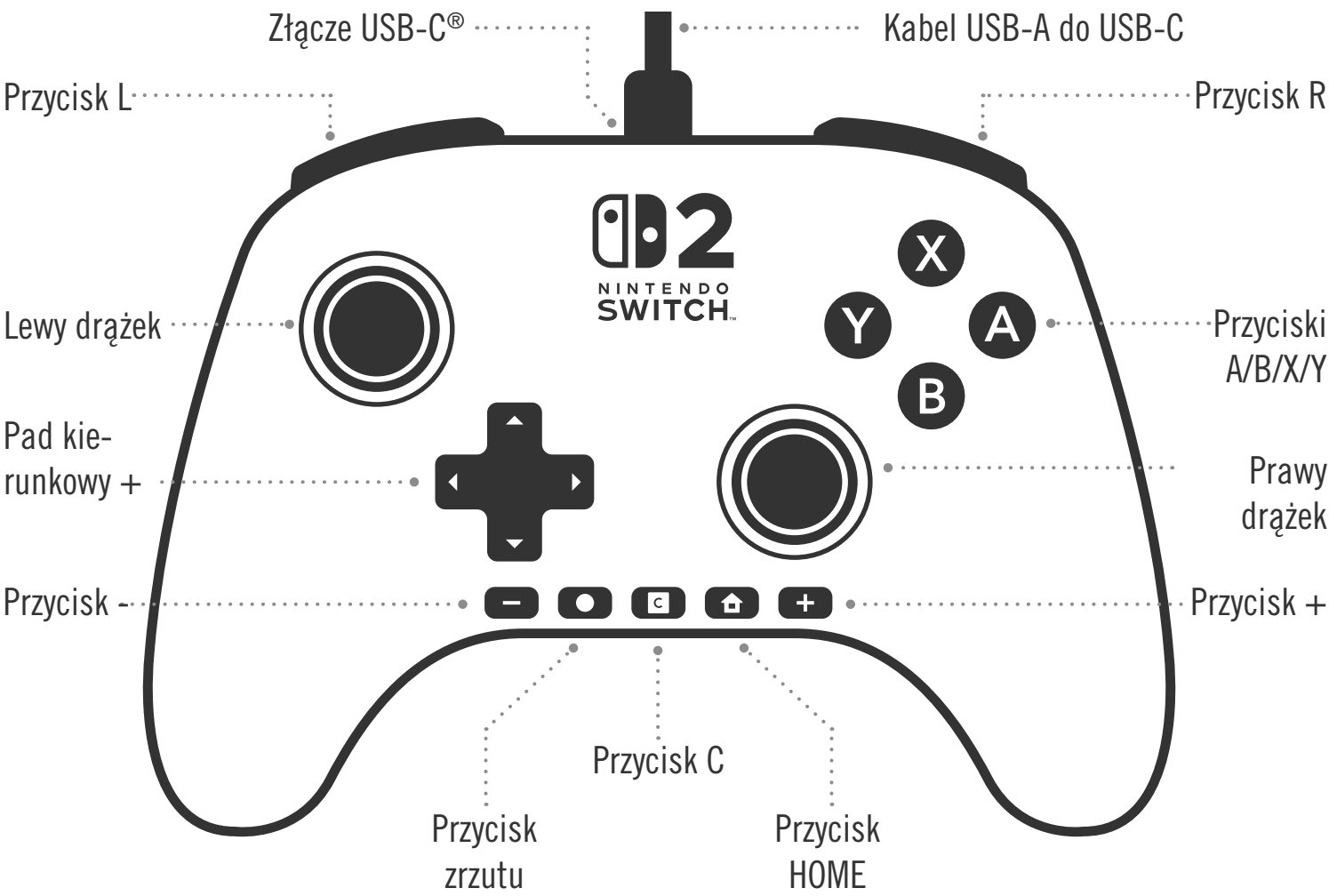
© 2025 ACCO Brands. Med enerett. PowerA og PowerA-logoen er varemerker for ACCO Brands.

© Nintendo. Nintendo Switch er et varemerke for Nintendo.

USB-C® er et registrert varemerke for USB Implementers Forum.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

ACCOBRANDS.com | POWERA.com



ZAWARTOŚĆ OPAKOWANIA

- Kontroler przewodowy PowerA Advantage do konsoli Nintendo Switch™ 2
- Kabel USB-A do USB-C

KOMPATYBILNOŚĆ

- ✓ Nintendo Switch™ 2

✓ Nintendo Switch™
- ✓ Nintendo Switch™ — OLED Model

✗ Nintendo Switch™ Lite

KONFIGURACJA

1. Zadokuj konsolę Nintendo Switch™ 2 lub Nintendo Switch™.
2. Podłącz końcówkę USB-A kabla USB do stacji dokującej Nintendo Switch™ 2 lub Nintendo Switch™.
3. Podłącz końcówkę USB-C kabla USB do kontrolera.
4. Wybudź konsolę Nintendo Switch™ 2 lub Nintendo Switch™, naciskając przycisk zasilania na konsoli.
5. Pasek LED na kontrolerze zaświeci się na biało, sygnalizując gotowość do użycia. Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, aby rozpocząć grę.

UWAGA:

- Aby zapewnić optymalną zgodność z kontrolerami przewodowymi PowerA, upewnij się, że konsola Nintendo Switch™ 2 lub Nintendo Switch™ korzysta z najnowszej aktualizacji systemu. W tym celu na konsoli Nintendo Switch™ 2 lub Nintendo Switch™ otwórz menu HOME > „System Settings” (Ustawienia systemu).
- Upewnij się, że kontroler przewodowy PowerA Advantage do konsoli Nintendo Switch™ 2 ma zainstalowane najnowsze oprogramowanie układowe. Sprawdź dostępność aktualizacji na stronie [PowerA.com/Support](#).

- Kontroler nie obsługuje HD Rumble, kamery na podczerwień, sterowania ruchem, amiibo™ NFC, ani wskaźników LED gracza.
- Tylko do użytku w trybie TV. Nie nadaje się do użytku z grami Joy-Con™ 2 lub Joy-Con™.
- Do konsoli Nintendo Switch™ 2 lub Nintendo Switch™ można podłączyć do 8 kontrolerów jednocześnie.
 - Liczba kontrolerów przewodowych, które można podłączyć, zależy od liczby dostępnych portów USB w stacji dokującej Nintendo Switch™ 2 lub Nintendo Switch™.
 - Prawy i lewy Joy-Con™ 2 lub Joy-Con™ są liczone jako dwa osobne kontrolery. Jeśli oba są połączone z konsolą, będą liczone jako dwa kontrolery.
- Nie używaj dołączonego kabla do innych celów niż podłączenie kontrolera PowerA.
- Przycisk C nie jest obsługiwany w systemach Nintendo Switch™.

KONFIGURACJA AUDIO

W celu odtwarzania dźwięku wsuń w pełni wtyczkę 3,5 mm zestawu słuchawkowego lub słuchawek do gniazda audio 3,5 mm w kontrolerze.

UWAGA:

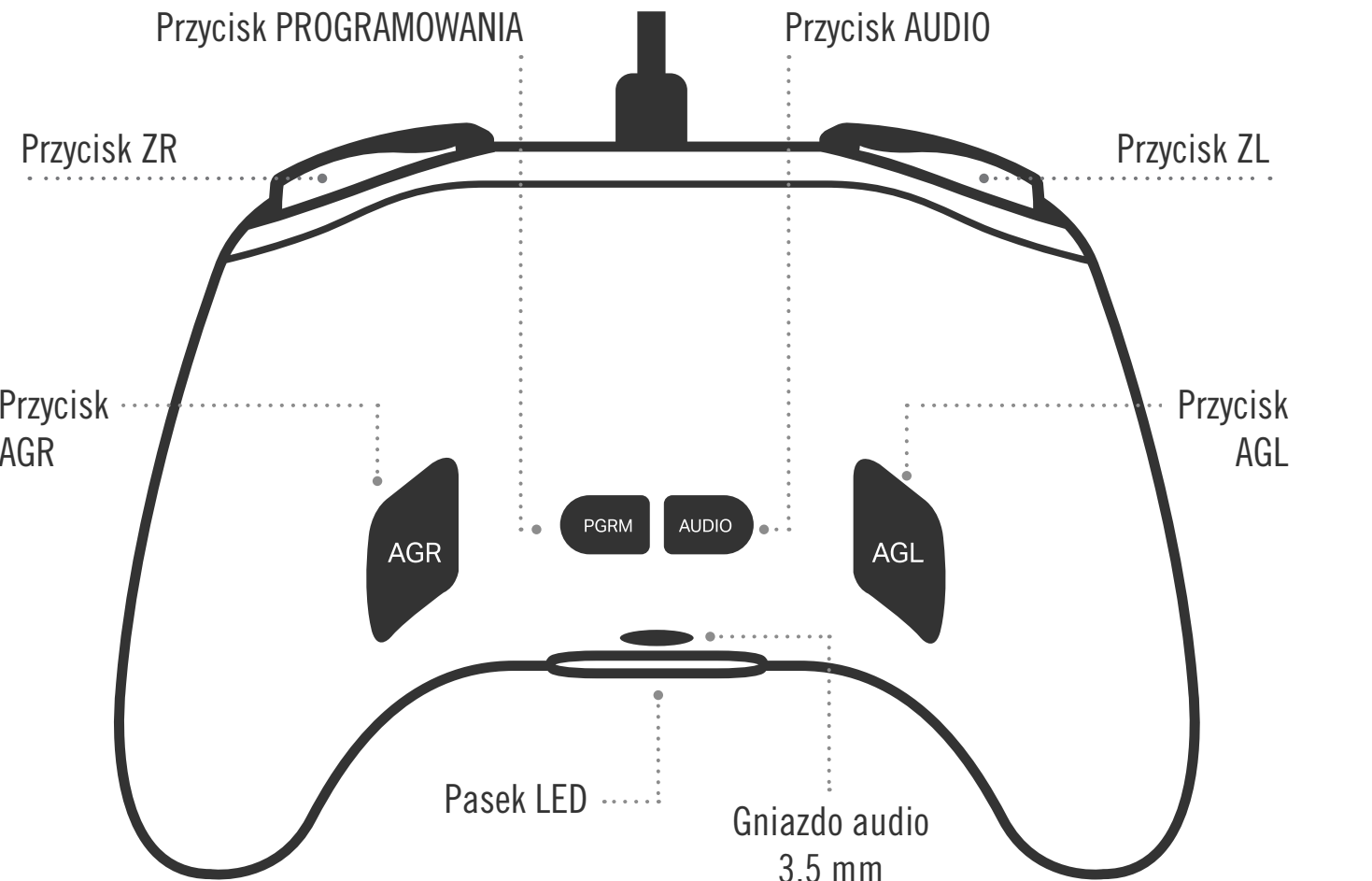
- Funkcje mikrofonu lub czatu obsługują tylko niektóre tytuły. Aby dowiedzieć się więcej na temat zgodności lub pomocy technicznej, zapoznaj się z instrukcją obsługi oprogramowania.
- Aby zapobiec uszkodzeniu słuchu, przed założeniem zestawu słuchawkowego lub słuchawek zmniejsz głośność na konsoli Nintendo Switch™ 2 lub Nintendo Switch™.
- Po podłączeniu powoli zwiększaj głośność na konsoli Nintendo Switch™ 2 lub Nintendo Switch™ do komfortowego poziomu. Możesz również ograniczyć maksymalną głośność na konsoli Nintendo Switch™ 2 lub Nintendo Switch™.

NINTENDO SWITCH™ 2:

 - Na ekranie „Home” wybierz System Settings (Ustawienia systemu), Audio i włącz ustawienie Lower Max Headphone Volume (Zmniejsz maksymalną głośność słuchawek).

NINTENDO SWITCH™:

 - Na ekranie „Home” wybierz System Settings (Ustawienia systemu), System, Lower Max Headphone Volume (Zmniejsz maksymalną głośność słuchawek) i wybierz „On” (Wł.).
- Nintendo Switch™ 2 lub Nintendo Switch™ obsługuje tylko jedno wyjście audio. Po podłączeniu zestawu słuchawkowego lub słuchawek do kontrolera dźwięk do wszystkich innych urządzeń, w tym urządzeń podłączonych przez HDMI, zostanie wyłączony.



- W przypadku podłączenia więcej niż jednego urządzenia audio przez port USB, tylko sygnał wyjściowy pierwszego z nich będzie słyszalny.
- Nie używaj wysokich ustawień głośności, aby nie narazić się na utratę słuchu.

STEROWANIE AUDIO

Kontroler przewodowy PowerA Advantage do konsoli Nintendo Switch™ 2 oferuje funkcje audio sterowane za pomocą przycisku AUDIO znajdującego się z tyłu kontrolera. Przycisk AUDIO umożliwia wyciszenie/włączenie mikrofonu, wyciszenie/włączenie dźwięku, regulację głośności oraz zmianę trybu EQ. Poniższa tabela przedstawia wszystkie dostępne funkcje audio oraz powiadomienia generowane przez kontroler:

PRZYCIISK AUDIO	AKCJA	PASEK LED	SYGNAŁ DŹWIĘKOWY
Pojedyncze naciśnięcie	Wyciszenie/włączenie mikrofonu	Stałe pomarańczowe światło przy wyciszeniu mikrofonie	Klikniecie przy wyciszeniu/włączeniu mikrofonu
Podwójne naciśnięcie	Wyciszenie/włączenie dźwięku	Stałe czerwone światło przy wyciszeniu dźwięku Stałe żółte światło, gdy mikrofon i dźwięk są włączone	Sygnał dźwiękowy przy wyciszeniu/włączeniu dźwięku
Przytrzymaj	Zwiększanie poziomu głośności	Migające pomarańczowe światło podczas zwiększania głośności	Klikniecie przy osiągnięciu maksymalnego poziomu głośności
Pojedyncze naciśnięcie, a następnie przytrzymanie	Zmniejszanie poziomu głośności	Migające czerwone światło podczas zmniejszania głośności	Klikniecie przy osiągnięciu minimalnego poziomu głośności
Potrójne naciśnięcie	Zmiana trybu EQ: „Standard”, „Bass Boost” i „Immersive”	Bez zmiany	Głosowe ogłoszenie aktywnego trybu EQ

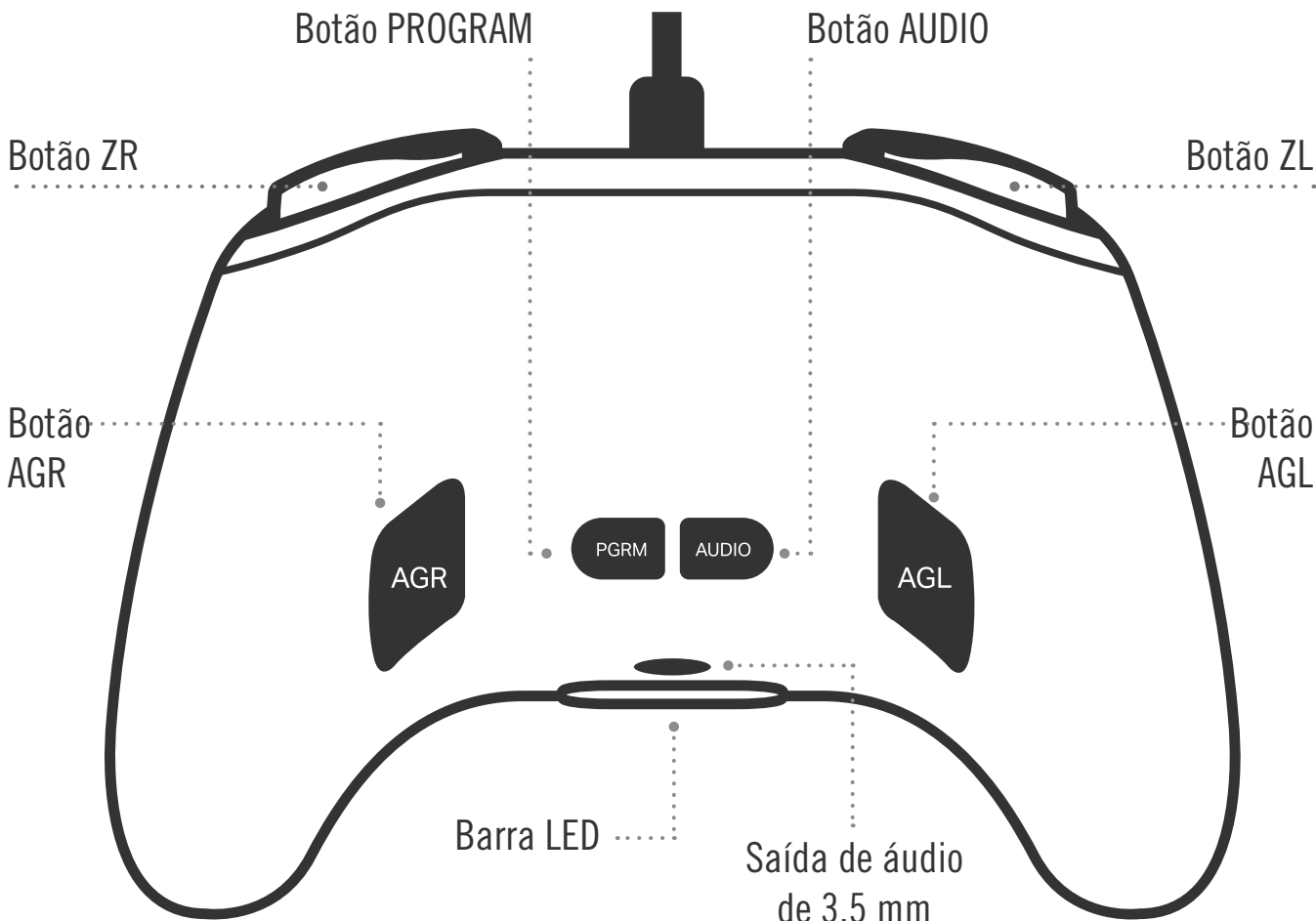
UWAGA:

- Na konsolach Nintendo Switch™ 2 ustawienia audio są resetowane po odłączeniu kontrolera (np. poprzez wyjęcie wtyczki lub wyłączenie konsoli).
- Na konsolach Nintendo Switch™ ustawienia audio są zapamiętywane po odłączeniu kontrolera (np. poprzez wyjęcie wtyczki lub wyłączenie konsoli).

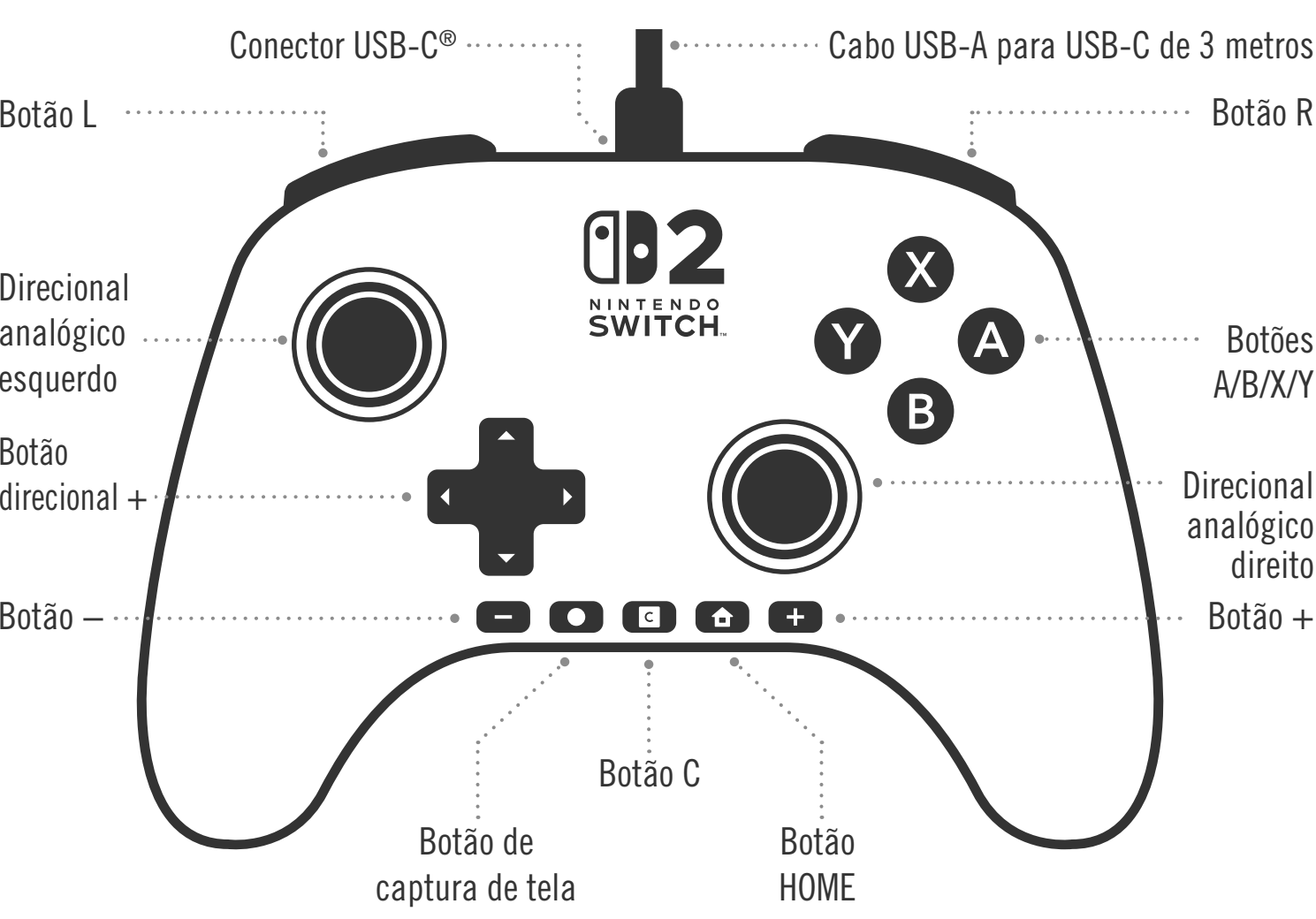
- Poziom głośności zmienia się co 10% i jest niezależny od ustawień głośności systemu konsoli. Każde mignięcie paska LED oznacza wzrost lub spadek o 10%.
- Gdy dźwięk zostanie wyciszony przez podwójne naciśnięcie przycisku AUDIO, wszystkie dźwięki — w tym dźwięki gry i czatu — zostaną wyciszone. Mikrofon pozostanie aktywny, chyba że został wyciszony osobno przez pojedyncze naciśnięcie przycisku AUDIO.
- Dostępne są 3 tryby EQ:
 - STANDARD: Zrównoważone przekazywanie dźwięku z konsoli.
 - BASS BOOST: Wzmocnienie niskich tonów dla mocniejszego basu.
 - IMMERSIVE: Delikatne wzmocnienie tonów niskich i wysokich dla bardziej przestrzennego brzmienia.

PROGRAMOWANIE PRZYCIISKÓW ADVANCED GAMING

1. Przytrzymaj przycisk PROGRAMOWANIA przez 3 sekundy (🕒).



ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047



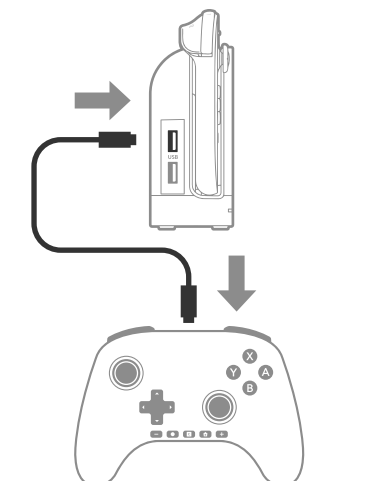
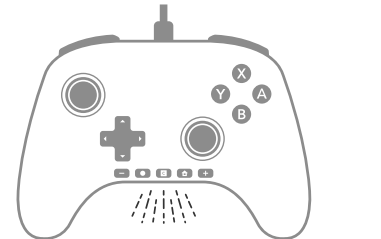
CONTEÚDO

- Controle com fio PowerA Advantage para Nintendo Switch™ 2
- Cabo USB-A para USB-C de 3 metros

COMPATIBILIDADE

- ✓ Nintendo Switch™ 2
- ✓ Nintendo Switch™ – Modelo OLED
- ✓ Nintendo Switch™
- ✗ Nintendo Switch™ Lite

CONFIGURAÇÃO

1. Encaixe o console Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™ na base.
 
2. Conecte a extremidade USB-A do cabo USB à base do Nintendo Switch™ 2 ou do Nintendo Switch™.
 
3. Conecte a extremidade USB-C do cabo USB ao controle.
 
4. Pressione o botão liga/desliga no console para ativar o Nintendo Switch™ 2 ou o Nintendo Switch™.
 
5. A barra de LED do controle ficará branca, indicando que ele está pronto para uso. Siga as instruções na tela para começar a jogar.
 

OBSERVAÇÃO:

- Seu console Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™ precisa estar com a atualização de sistema mais recente para garantir uma compatibilidade otimizada com os controles com fio da PowerA. Para verificar se há atualizações para o seu console Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™, abra o menu HOME e selecione "Configurações do console".
- Confira se o seu controle com fio PowerA Advantage para Nintendo Switch™ 2 está usando o firmware mais recente. Acesse [PowerA.com/Support](#) e veja as possíveis atualizações.
- Este controle não é compatível com vibração HD, câmera IR, controles de movimento, NFC para amiibo™ ou indicadores de jogadores.

- Para uso somente no modo TV. Não compatível com jogos exclusivos para Joy-Con™ 2 ou Joy-Con™.
- É possível conectar até oito controles ao console Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™ simultaneamente.
 - O número de controles com fio que podem ser conectados depende do número de portas USB disponíveis na base do Nintendo Switch™ 2 ou do Nintendo Switch™.
 - Os Joy-Con™ 2 ou Joy-Con™ direito e esquerdo contam como um controle cada. Por isso, se ambos estiverem pareados com o console, eles contarão como dois controles.
- Não use o cabo incluso para outras finalidades além de conectar o controle PowerA.
- O botão C não é compatível com os consoles Nintendo Switch™.

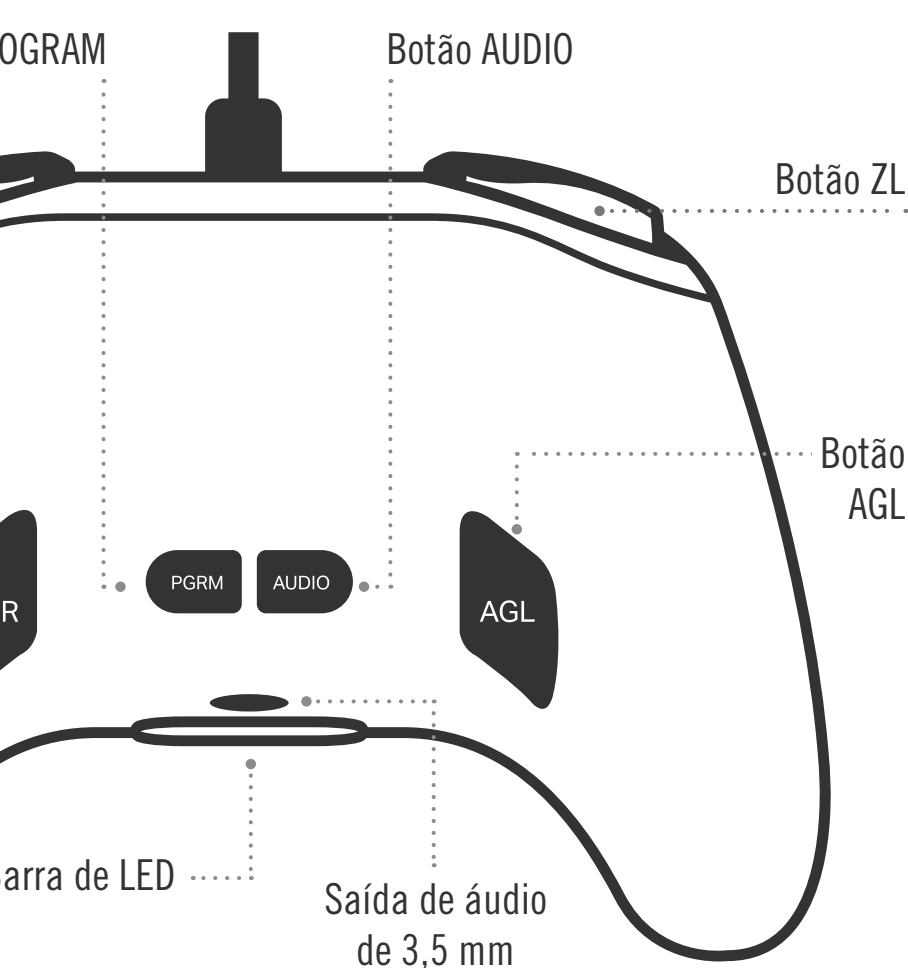
CONFIGURAÇÃO DE ÁUDIO

Para ouvir áudio, insira completamente o plugue de 3,5 mm dos fones de ouvido (com ou sem microfone) na entrada de áudio de 3,5 mm do controle.



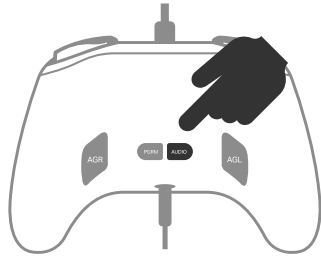
OBSERVAÇÃO:

- Apenas alguns softwares são compatíveis com a função de microfone ou bate-papo. Consulte o manual do software para verificar a compatibilidade ou o suporte.
- Para evitar danos à audição, o volume do console Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™ precisa estar baixo antes de você usar os fones de ouvido (com ou sem microfone).
- Após a conexão, aumente lentamente o volume do console Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™ até um nível confortável. Você também pode limitar o volume máximo do console Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™:
 - NINTENDO SWITCH™ 2:**
 - Na tela inicial, selecione "Configurações do console", "Áudio" e ative "Baixar o volume máximo dos fones de ouvido".
 - NINTENDO SWITCH™:**
 - Na tela inicial, selecione "Configurações do console", "Sistema", "Baixar o volume máximo dos fones de ouvido" e selecione "Ativado".
- O console Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™ é compatível com apenas uma saída de áudio. Quando um fone de ouvido (com ou sem microfone) estiver conectado ao controle, o áudio para todos os outros dispositivos, incluindo aqueles conectados por HDMI, será desativado. Se mais de um dispositivo de áudio USB estiver conectado, apenas o primeiro que foi conectado emitirá som.
- Para evitar danos à audição, não use volume alto por muito tempo.



CONTROLES DE ÁUDIO

Com um botão dedicado localizado na parte traseira do controle com fio PowerA Advantage para Nintendo Switch™ 2, é possível controlar o áudio. O botão AUDIO permite ativar/desativar o som do microfone e do volume, aumentar/diminuir o volume e mudar o modo de equalização. A tabela descreve todos os controles de áudio disponíveis e as notificações enviadas pelo controle:



BOTÃO AUDIO	AÇÃO	BARRA DE LED	SINAL SONORO
Pressionar uma vez	Ativa/desativa o som do microfone	Laranja constante quando está sem som	Emite um som curto quando o microfone é silenciado/ativado
Pressionar duas vezes	Silencia/reactiva o volume	Vermelho constante quando está sem som Amarelo constante se o microfone e o volume estão sem som	Um bipé quando o volume é silenciado/ativado
Segurar	Aumenta o volume	Pisca em laranja enquanto o volume é aumentado	Emite um som curto ao atingir o volume máximo
Pressionar uma vez e depois segurar	Diminui o volume	Pisca em vermelho enquanto o volume é diminuído	Emite um som curto ao atingir o volume mínimo
Pressionar três vezes	Muda o modo de equalização: "Padrão", "Reforço de graves" e "Imersivo"	Sem alterações	Uma voz indica o modo de equalização ativo

OBSERVAÇÃO:

- Nos consoles Nintendo Switch™ 2, as configurações de áudio são redefinidas quando o controle é desconectado (ao desconectar ou desligar o console).
- Nos consoles Nintendo Switch™, as configurações de áudio são salvas quando o controle é desconectado (ao desconectar ou desligar o console).
- Os ajustes do nível de volume ocorrem em aumentos de 10% e não dependem dos ajustes de volume no sistema operacional do console. A cada piscada da barra de LED, há um aumento de 10%.

- Quando você pressiona duas vezes o botão AUDIO e silencia o volume, todo o áudio recebido é silenciado, incluindo o do jogo e o do bate-papo. O microfone continuará ativo, a menos que tenha sido silenciado com um único toque no botão AUDIO.
- Há três modos de equalização:
 - PADRÃO: transmissão balanceada do áudio do console.
 - AUMENTO DE GRAVES: realça as frequências baixas para emitir um som grave mais pesado.
 - IMERSIVO: leves melhorias nos graves e agudos para criar um som mais envolvente.

PROGRAMAÇÃO DOS BOTÕES DE JOGO AVANÇADO

1. Mantenha o botão PROGRAM pressionado por 3 segundos (A).
 - A barra de LED piscará lentamente em azul, indicando que o controle está no modo de programação (B).
2. Pressione um dos seguintes botões que quer atribuir a um botão de jogo avançado: A, B, X, Y, L, R, ZL, ZR, analógico da esquerda, analógico da direita ou direcional +.
 - A barra de LED piscará rapidamente em azul.
3. Pressione o botão de jogo avançado (AGR ou AGL) que você quer usar para realizar a função.
 - A barra de LED retornará ao estado anterior, sinalizando que o botão de jogo avançado foi programado.
4. Repita isso para o outro botão de jogo avançado.

OBSERVAÇÃO:

- As atribuições dos botões de jogo avançado continuarão na memória mesmo depois que o controle for desconectado.

REDEFINIÇÃO DOS BOTÕES DE JOGO AVANÇADO

1. Mantenha o botão PROGRAM pressionado por 3 segundos.
 - A barra de LED piscará lentamente em azul, indicando que o controle está no modo de programação.
2. Pressione AGL ou AGR para redefinir cada botão ou mantenha o botão PROGRAM pressionado por 5 segundos para redefinir os dois ao mesmo tempo.
 - A barra de LED retornará ao estado anterior, sinalizando que o botão de jogo avançado foi redefinido.

ESPECIFICAÇÕES DO CONTROLE

Conector USB-C
Interface USB USB 2.0 (12 Mbps)
Interface do controle . . . Efeito Hall de 12 bits
Compatibilidade. Nintendo Switch™ 2, Nintendo Switch™ – Modelo OLED, Nintendo Switch™
Dimensões (C × L × P) . 149 mm × 105 mm × 62 mm
Peso 140 g

ESPECIFICAÇÕES DO CABO

Conectores. USB-A para USB-C
Comprimento 3 metros
Peso 75 g
Tensão 5 V
Corrente. Corrente operacional normal de 500 mA, 3 A máx.

SOLUÇÃO DE PROBLEMAS

Para conferir as perguntas frequentes, o firmware e o suporte mais recentes para os seus acessórios PowerA originais, acesse [PowerA.com/Support](#).

P1. Por que o meu controle não está se conectando ao console Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™?

- R1. Confirme se o cabo USB está bem conectado ao controle com fio e à base do Nintendo Switch™ 2 ou do Nintendo Switch™.
- R2. Confirme se o Nintendo Switch™ 2 ou o Nintendo Switch™ está ligado e conectado a um monitor externo antes de conectá-lo ao seu controle com fio.
- R3. Confirme se o seu Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™ está com a última atualização de sistema instalada.
- R4. Se fones de ouvido (com ou sem microfone) estiverem conectados, desconecte-os e desconecte o cabo USB da base do Nintendo Switch™ 2 ou do Nintendo Switch™ e do controle com fio. Repita as etapas indicadas na seção CONFIGURAÇÃO.

P2. Por que não ouço áudio?

- R1. Confirme se a barra de LED não está vermelha ou amarela, o que indica que o volume do controle está mudo. Se a barra de LED estiver vermelha ou amarela, pressione duas vezes o botão AUDIO para ativar o volume.
- R2. Confirme se o nível de volume do controle não está em 0%. Mantenha o botão AUDIO pressionado para aumentar o volume do controle.
- R3. Confirme se os fones de ouvido (com ou sem microfone) estão funcionando. Consulte o manual dos fones de ouvido (com ou sem microfone).
- R4. Confirme se apenas um controle com fio está conectado para áudio, pois o console Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™ permite apenas uma saída de áudio.
- R5. Confirme se o controle com fio está conectado à base do Nintendo Switch™ 2 ou do Nintendo Switch™ e se a barra de LED está com luz branca fixa.
- R6. Confirme se o plugue de 3,5 mm dos fones de ouvido (com ou sem microfone) está bem conectado à saída de áudio de 3,5 mm do controle com fio.
- R7. Verifique se o volume está alto no console Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™ ou no jogo, conforme o caso.
- R8. Se fones de ouvido (com ou sem microfone) estiverem conectados, desconecte-os e desconecte o cabo USB da base do Nintendo Switch™ 2 ou do Nintendo Switch™ e do controle com fio. Repita as etapas indicadas nas sessões CONFIGURAÇÃO e CONFIGURAÇÃO DE ÁUDIO.

P3. Por que o bate-papo ou o microfone não está funcionando?

- R1. Confirme se a barra de LED não está laranja ou amarela, o que indica que o microfone está mudo no controlador. Se a barra de LED estiver laranja ou amarela, pressione o botão AUDIO uma vez para ativar o som do microfone.
- R2. Consulte o manual do software para confirmar se ele é compatível com a função de bate-papo ou microfone. Se for, procure as configurações de áudio no menu do software.
- R3. Consulte mais soluções na Pergunta 2.

P4. Por que minhas configurações de áudio foram redefinidas no console Nintendo Switch™ 2?

- R1. Nos consoles Nintendo Switch™ 2, as configurações de áudio são redefinidas quando o controle é desconectado (ao desconectar ou desligar o console).

P5. Por que a vibração, a câmera IR, os controles de movimento ou os amiibo™ não funcionam?

- R1. Este controle não é compatível com vibração HD, câmera IR, controles de movimento, NFC para amiibo™ ou indicadores de jogadores.

P6. Posso conectar meu controle diretamente ao console Nintendo Switch™ 2?

- R1. Embora um cabo USB-C para USB-C não seja fornecido, é possível conectar o controle às portas USB-C do console Nintendo Switch™ 2 usando um cabo USB-C para USB-C que você tenha e que atenda ou ultrapasse as especificações elétricas localizadas na seção de especificações do cabo.

P7. Como posso conectar mais controles com fio ao console Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™?

- R1. Use todas as portas USB-A disponíveis na base do Nintendo Switch™ 2 ou do Nintendo Switch™.
- R2. Utilize um hub USB oficial ou com licença oficial para aumentar o número de portas USB disponíveis.

CONTATO/SUPORTE

Para pedir suporte para seus acessórios PowerA originais, acesse [PowerA.com/Support](#).

GARANTIA

Garantia limitada de 2 anos: acesse [PowerA.com/support](#) para conferir os detalhes.

INFORMAÇÕES LEGAIS ADICIONAIS

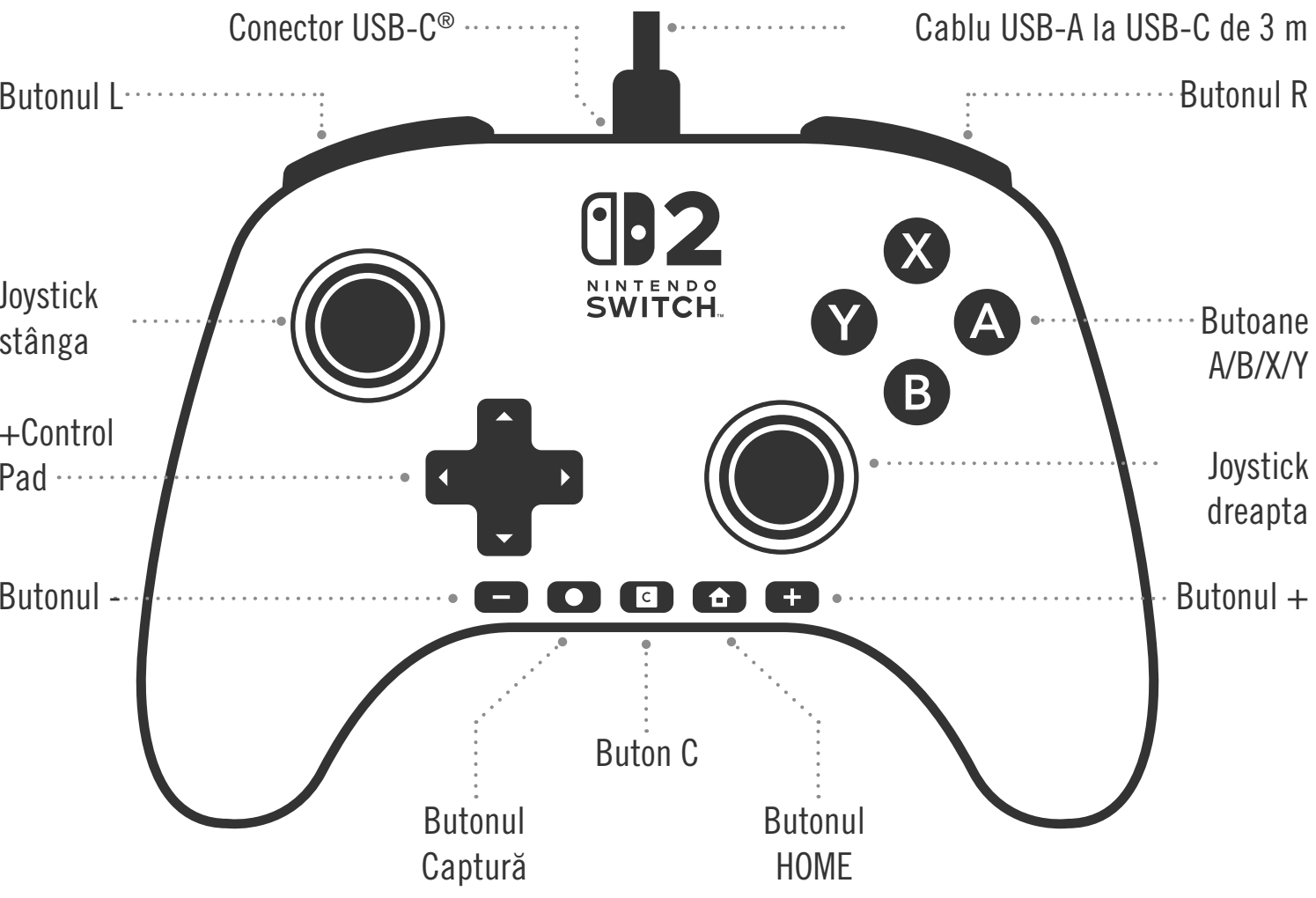
© 2025 ACCO Brands. Todos os direitos reservados. PowerA e o logotipo PowerA são marcas registradas da ACCO Brands.

© Nintendo. Nintendo Switch é uma marca registrada da Nintendo.

USB-C® é uma marca registrada do USB Implementers Forum.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

[ACCOBRANDS.com](#) | [POWERA.com](#)



CUPRINS

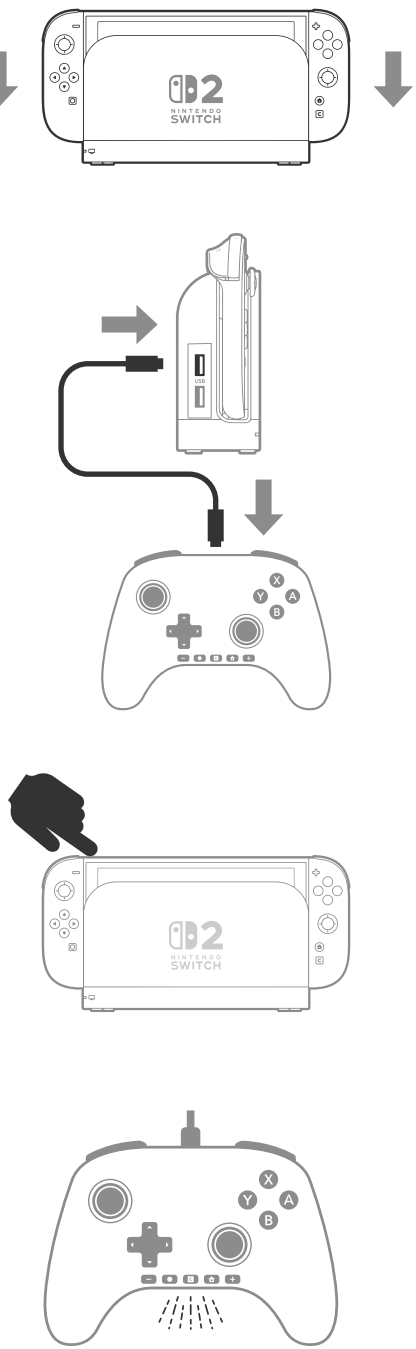
- Controler cu fir PowerA Advantage pentru Nintendo Switch™ 2
- Cablu USB-A la USB-C de 3 m

COMPATIBILITATE

- ✓ Nintendo Switch™ 2
- ✓ Nintendo Switch™
- ✓ Nintendo Switch™ – model OLED
- ✗ Nintendo Switch™ Lite

CONFIGURARE

1. Conectează consola Nintendo Switch™ 2 sau Nintendo Switch™ la stația de andocare.
2. Conectează capătul USB-A al cablului USB la stația de andocare Nintendo Switch™ 2 sau Nintendo Switch™.
3. Conectează capătul USB-C al cablului USB la controler.
4. Activează consola Nintendo Switch™ 2 sau Nintendo Switch™ apăsând butonul de alimentare de pe consolă.
5. Bara LED de pe controler se va aprinde în alb constant pentru a indica faptul că este gata de utilizare. Urmărește instrucțiunile de pe ecran pentru a începe să joci.



NOTĂ:

- Asigură-te că sistemul Nintendo Switch™ 2 sau Nintendo Switch™ are cea mai recentă actualizare de sistem, pentru o compatibilitate optimă cu controlerele cu fir PowerA. Verifică ce actualizări există pe sistemul Nintendo Switch™ 2 sau Nintendo Switch™ accesând meniul ACASĂ, „Setări sistem”.
- Controlerul cu fir PowerA Advantage pentru Nintendo Switch™ 2 folosește cea mai recentă versiune de firmware. Consultă **PowerA.com/Support** pentru eventuale actualizări.
- Acest controler nu acceptă HD Rumble, o cameră IR, comenzile de mișcare, amiibo™ NFC sau indicatoarele LED ale jucătorului.

- Pentru utilizarea doar în modul TV. Nu se utilizează cu jocurile care folosesc numai Joy-Con™ 2 sau Joy-Con™.
- Până la 8 controlere pot fi conectate simultan la sistemul Nintendo Switch™ 2 sau Nintendo Switch™.
 - Numărul de controlere cu fir care pot fi conectate depinde de numărul de porturi USB disponibile pe stația de andocare Nintendo Switch™ 2 sau Nintendo Switch™.
 - Joy-Con™ 2 sau Joy-Con™ din dreapta și din stânga sunt considerate fiecare drept un singur controler. Așadar, dacă ambele sunt conectate la consolă, vor fi considerate drept două controlere.
- Nu utiliza cablul inclus în alte scopuri decât pentru conectarea controlerului PowerA.
- Butonul C nu este compatibil cu sistemele Nintendo Switch™.

CONFIGURARE AUDIO

Pentru sunet, introdu complet ștecărul de 3,5 mm al căștilor sau al căștilor cu microfon în mufa audio de 3,5 mm a controlerului.



NOTĂ:

- Doar anumite titluri software acceptă funcția de microfon sau chat. Consultă manualul titlului software pentru compatibilitate sau asistență.
- Pentru a împiedica deteriorarea auzului, asigură-te că volumul sistemului Nintendo Switch™ 2 sau Nintendo Switch™ este redus înainte de a purta căștile sau căștile cu microfon.
- Odată conectat, mărește încet volumul pe sistemul Nintendo Switch™ 2 sau Nintendo Switch™ până la un nivel acceptabil. De asemenea, poți limita volumul la maximum pentru sistemul Nintendo Switch™ 2 sau Nintendo Switch™:

NINTENDO SWITCH™ 2:

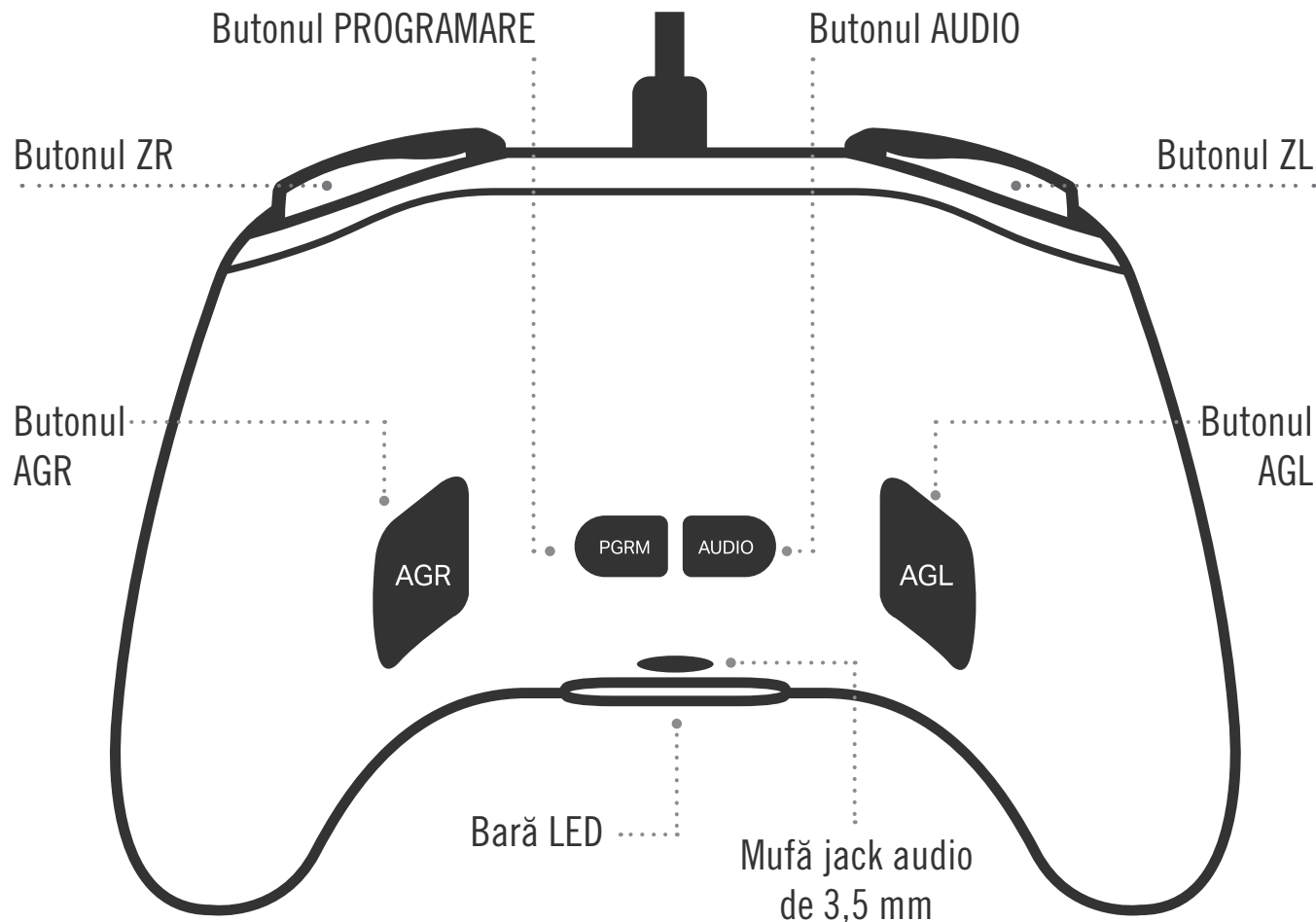
- De pe ecranul „Acasă”, selectează „Setări sistem”, „Audio”, apoi activează „Redu volumul maxim al căștilor”.

NINTENDO SWITCH™:

- De pe ecranul „Acasă”, selectează „Setări sistem”, „Sistem”, „Redu volumul maxim al căștilor” și selectează „Activat”.

- Sistemul Nintendo Switch™ 2 sau Nintendo Switch™ acceptă o singură ieșire audio. Atunci când căștile sau căștile cu microfon sunt conectate la controler, sunetul va fi dezactivat în cazul tuturor celorlalte dispozitive, inclusiv în cazul dispozitivelor conectate prin HDMI. Atunci când conectezi mai multe dispozitive audio USB, numai primul dispozitiv conectat va avea o ieșire audio.

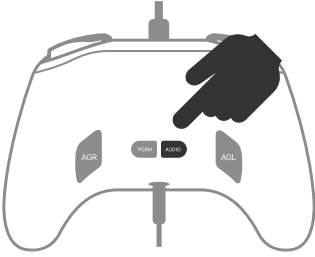
- Pentru a evita problemele de auz, nu seta volumul la nivelul maxim pentru o perioadă îndelungată.



COMENZI AUDIO

Controlerul cu fir PowerA Advantage

pentru Nintendo Switch™ 2 dispune de comenzi audio prin intermediul butonului audio situat în partea din spate a controlerului. Butonul AUDIO îți permite să activezi/dezactivezi microfonul, să activezi/dezactivezi volumul, să mărești/reduci volumul și să modifci modul EQ. Tabelul descrie toate comenzile audio disponibile și notificările furnizate de controler:



BUTONUL AUDIO	AȚIUNE	BARĂ LED	SEMNAL SONOR
O singură apăsare	Activează/dezactivează sunetul microfonului	Portocaliu constant când este dezactivat sunetul	Emite un semnal sonor când sunetul microfonului este dezactivat/activat
Două apăsări	Activează/dezactivează volumul	Roșu constant când este dezactivat sunetul Galben constant dacă sunetul microfonului și volumul nu sunt dezactivate	Emite un semnal sonor când volumul este dezactivat/activat
Ține apăsat	Crește nivelul volumului	Portocaliu intermitent în timp ce nivelul volumului este mărit	Emite un sunet când se atinge volumul maxim
Apasă o singură dată, apoi Ține apăsat	Reduce nivelul volumului	Roșu intermitent în timp ce nivelul volumului este redus	Emite un sunet când se atinge volumul minim
Trei apăsări	Modifică modul EQ: „Standard”, „Bass Boost” și „Immersive”.	Nicio modificare	Vocea indică modul EQ activ.

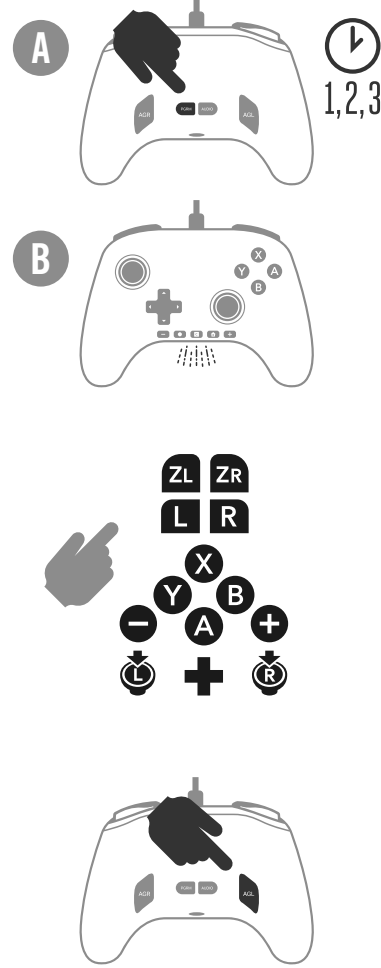
NOTĂ:

- Pe sistemele Nintendo Switch™ 2, setările audio se vor reseta atunci când controlerul este deconectat (prin deconectarea cablului sau oprirea consolei).
- Pe sistemele Nintendo Switch™, setările audio sunt memorate atunci când controlerul este deconectat (prin deconectarea cablului sau oprirea consolei).
- Reglarea nivelului volumului se face în trepte de 10% și este independentă de reglarea volumului din sistemul de operare al consolei. Aprinderea intermitentă a barei LED indică o creștere de 10%.

- Când volumul este dezactivat prin dubla apăsare a butonului AUDIO, toate sunetele primite sunt dezactivate, inclusiv sunetele din joc și chat. Microfonul va rămâne activ, cu excepția cazului în care a fost dezactivat printr-o singură apăsare a butonului AUDIO.
- Sunt disponibile 3 moduri EQ:
 - STANDARD: transmisie echilibrată a sunetului consolei.
 - BASS BOOST: îmbunătățește frecvențele joase pentru a crea un sunet de bas mai puternic.
 - IMMERSIVE: mici îmbunătățiri la frecvențele joase și înalte pentru a crea un sunet mai captivant.

PROGRAMAREA BUTOANELOR PENTRU GAMING AVANSAT

1. Ține apăsat butonul PROGRAMARE timp de 3 secunde (A).
- Bara LED va clipi încet în albastru, indicând intrarea controlerului în modul de programare (B).
2. Apasă unul dintre butoanele pe care dorești să le atribui unui buton pentru gaming avansat: A, B, X, Y, L, R, ZL, ZR, Apăsare joystick stânga, Apăsare joystick dreapta sau +Control Pad.
- Bara LED va clipi rapid în albastru.
3. Apasă butonul pentru gaming avansat (AGR sau AGL) care dorești să execute funcția respectivă.
- Bara LED va reveni la starea anterioară, semnalând că butonul pentru gaming avansat a fost programat.
4. Repetă procesul cu butoanele pentru gaming avansat care au mai rămas.



RESETAREA BUTOANELOR PENTRU GAMING AVANSAT

1. Ține apăsat butonul PROGRAMARE timp de 3 secunde.
- Bara LED va clipi încet în albastru, indicând intrarea controlerului în modul de programare.
2. Apasă AGL sau AGR pentru a reseta individual fiecare buton sau Ține apăsat butonul PROGRAMARE timp de 5 secunde pentru a le reseta pe ambele simultan.
- Bara LED va reveni la starea anterioară, semnalând că butonul pentru gaming avansat a fost resetat.

SPECIFICAȚII PRIVIND CONTROLERUL

Conector USB-C
 Interfață USB. USB 2.0 (12 Mbps)
 Interfață joystick Efect Hall 12 biți
 Compatibilitate Nintendo Switch™ 2, Nintendo Switch™X–model OLED, Nintendo Switch™
 Dimensiuni. 149 mm L × 105 mm l × 62 mm A
 Greutate 140 g

SPECIFICAȚII PRIVIND CABLUL

Conectori.Cablul USB-A la USB-C
 Lungime.3 m
 Greutate75 g
 Tensiune5 V
 CurentCurent normal de operare 500 mA, max. 3 A

DEPANARE

Pentru cele mai recente întrebări frecvente, firmware și asistență privind accesoriile tale PowerA originale, accesează **PowerA.com/Support**.

Î1. De ce controlerul meu nu se conectează la sistemul Nintendo Switch™ 2 sau Nintendo Switch™?

- R1. Confirmă conectarea în siguranță a cablului USB la controlerul cu fir și la stația de andocare Nintendo Switch™ 2 sau Nintendo Switch™.
- R2. Confirmă că sistemul Switch™ 2 sau Nintendo Switch™ este pornit și conectat la un afișaj extern înainte de a conecta controlerul cu fir.
- R3. Confirmă că Nintendo Switch™ 2 sau Nintendo Switch™ are instalată cea mai recentă actualizare de sistem.
- R4. Dacă sunt conectate căștile sau căștile cu microfon, deconectează-le pe acestea, precum și cablul USB de la stația de andocare Nintendo Switch™ 2 sau Nintendo Switch™ și de la controlerul cu fir. Repetă pașii enumerați la CONFIGURARE.

Î2. De ce nu există sunet?

- R1. Confirmă că bara LED nu este roșie sau galbenă, ceea ce ar indica faptul că volumul este oprit pe controler. Dacă bara LED este roșie sau galbenă, apasă de două ori butonul AUDIO pentru a activa volumul.
- R2. Confirmă că nivelul volumului controlerului nu este setat la 0%. Ține apăsat butonul AUDIO pentru a crește nivelul volumului controlerului.
- R3. Confirmă funcționarea corespunzătoare a căștilor sau a căștilor cu microfon. Consultă manualul de utilizare al căștilor sau al căștilor cu microfon.
- R4. Confirmă că este conectat un singur controler cu fir pentru sunet, deoarece sistemul Nintendo Switch™ 2 sau Nintendo Switch™ permite o singură ieșire audio.
- R5. Confirmă conectarea controlerului cu fir la stația de andocare Nintendo Switch™ 2 sau Nintendo Switch™ și că bara LED este aprinsă în alb constant.
- R6. Asigură-te că ștecărul de 3,5 mm al căștilor sau al căștilor cu microfon este conectat corespunzător la mufa audio de 3,5 mm a controlerului cu fir.
- R7. Confirmă că volumul este activat pe consola Nintendo Switch™ 2 sau Nintendo Switch™ sau pe titlul software, dacă este cazul.
- R8. Dacă sunt conectate căștile sau căștile cu microfon, deconectează-le pe acestea, precum și cablul USB de la stația de andocare Nintendo Switch™ 2 sau Nintendo Switch™ și de la controlerul cu fir. Repetă pașii enumerați la CONFIGURARE și CONFIGURARE AUDIO.

Î3. De ce nu funcționează chatul sau microfonul?

- R1. Confirmă că bara LED nu este portocalie sau galbenă, ceea ce ar indica faptul că volumul microfonului este dezactivat pe controler. Dacă bara LED este portocalie sau galbenă, apasă o dată butonul AUDIO pentru a activa volumul microfonului.
- R2. Confirmă că titlul software acceptă funcția de chat sau funcția de microfon prin consultarea manualului titlului software. În cazul în care chatul și microfonul sunt acceptate, consultă meniul titlului software pentru setările audio.
- R3. Consultă soluțiile suplimentare de la Întrebarea 2.

Î4. De ce s-au resetat setările audio pe consola Nintendo Switch™ 2?

- R1. Pe sistemele Nintendo Switch™ 2, setările audio se vor reseta atunci când controlerul este deconectat (prin deconectarea cablului sau oprirea consolei).

Î5. De ce nu funcționează vibrațiile, camera IR, comenzile de mișcare sau amiibo™?

- R1. Acest controler nu acceptă HD Rumble, o cameră IR, comenzile de mișcare, amiibo™ NFC sau indicatoarele LED ale jucătorului.

Î6. Pot conecta direct controlerul la consola Nintendo Switch™ 2?

- R1. Deși nu este furnizat un cablu USB-C la USB-C, poți conecta controlerul la porturile USB-C ale consolei Nintendo Switch™ 2 utilizând propriul cablu USB-C la USB-C care îndeplinește sau depășește specificațiile electrice ale cablului din secțiunea specificații privind cablul.

Î7. Cum pot conecta mai multe controlere cu fir la sistemul Nintendo Switch™ 2 sau Nintendo Switch™?

- R1. Folosește toate porturile USB-A disponibile pe stația de andocare Nintendo Switch™ 2 sau Nintendo Switch™.
- R2. Folosește un hub USB oficial sau un hub USB cu licență oficială pentru a crește numărul porturilor USB disponibile.

CONTACT/ASISTENȚĂ

Pentru asistență cu privire la accesoriile originale PowerA, accesează **PowerA.com/Support**.

GARANȚIE

Garanție limitată de 2 ani: accesează **PowerA.com/support** pentru informații.

INFORMAȚII JURIDICE SUPLIMENTARE

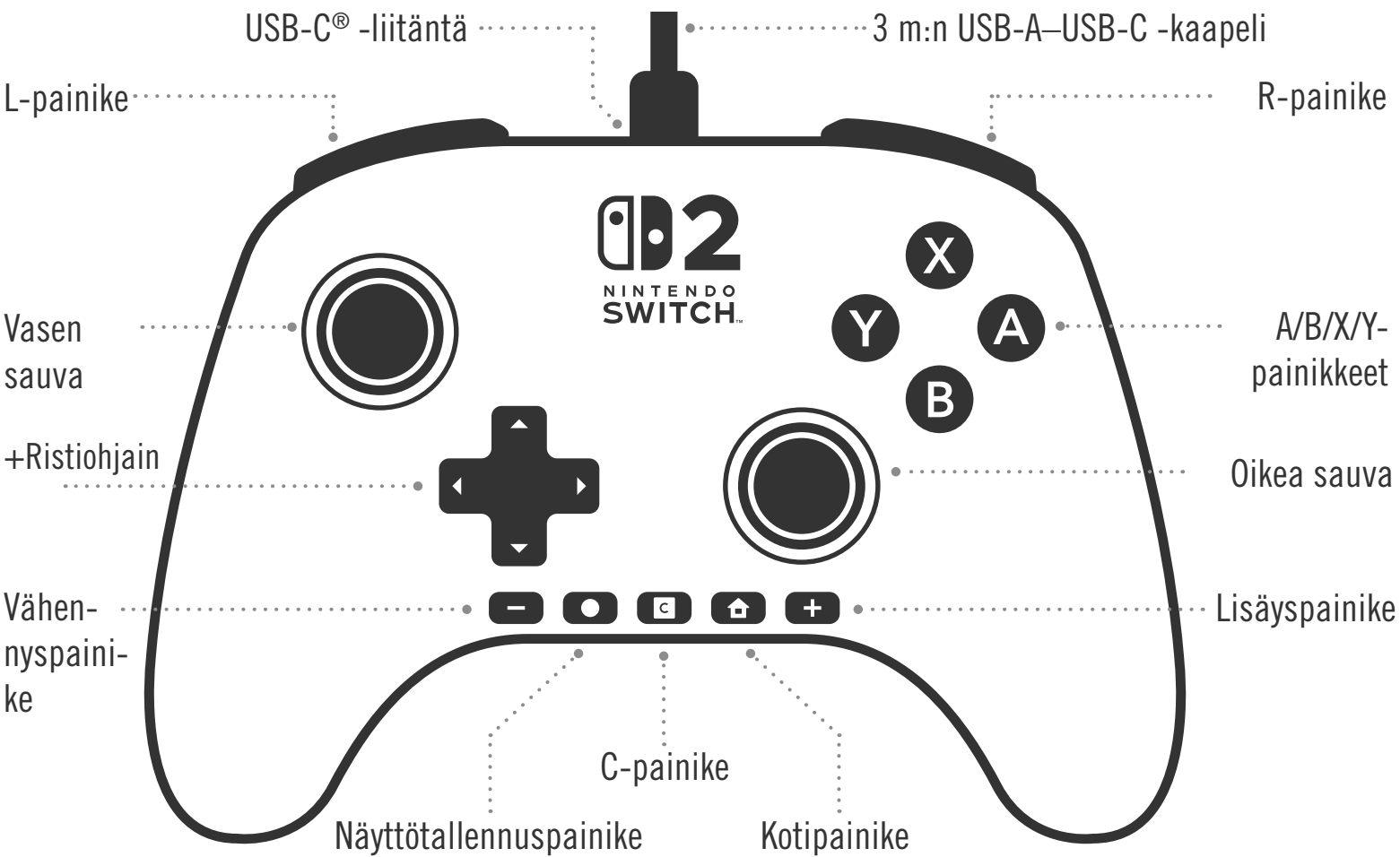
© 2025 ACCO Brands. Toate drepturile rezervate. PowerA și sigla PowerA sunt mărci comerciale ale ACCO Brands.

© Nintendo. Nintendo Switch este o marcă comercială deținută de Nintendo.

USB-C® este marcă comercială înregistrată deținută de USB Implementers Forum.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

ACCOBRANDS.com | POWERA.com



SISÄLLYS

- Langallinen PowerA Advantage -ohjain Nintendo Switch™ 2:lle
- 3 m:n USB-A–USB-C -kaapeli

YHTEENSOPIVUUS

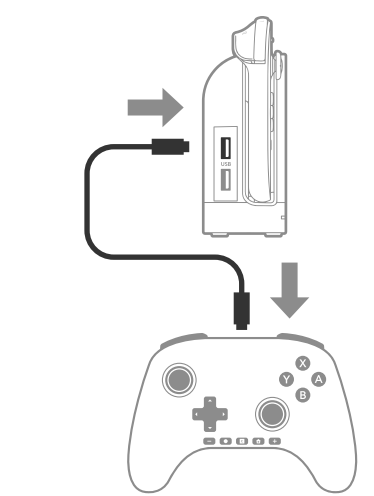
- ✓ Nintendo Switch™ 2
- ✓ Nintendo Switch™ – OLED Model
- ✓ Nintendo Switch™
- ✗ Nintendo Switch™ Lite

LIITTÄMINEN

- Aseta Nintendo Switch™ 2- tai Nintendo Switch™ -konsoli telakkaan.



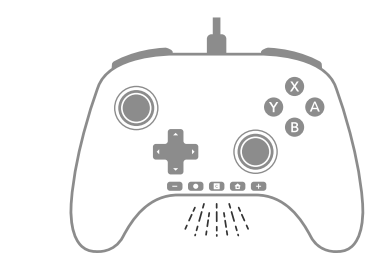
- Liitä USB-kaapelin USB-A-liitin Nintendo Switch™ 2- tai Nintendo Switch™ -telakkaan.



- Liitä USB-kaapelin USB-C-liitin ohjaimeseen.

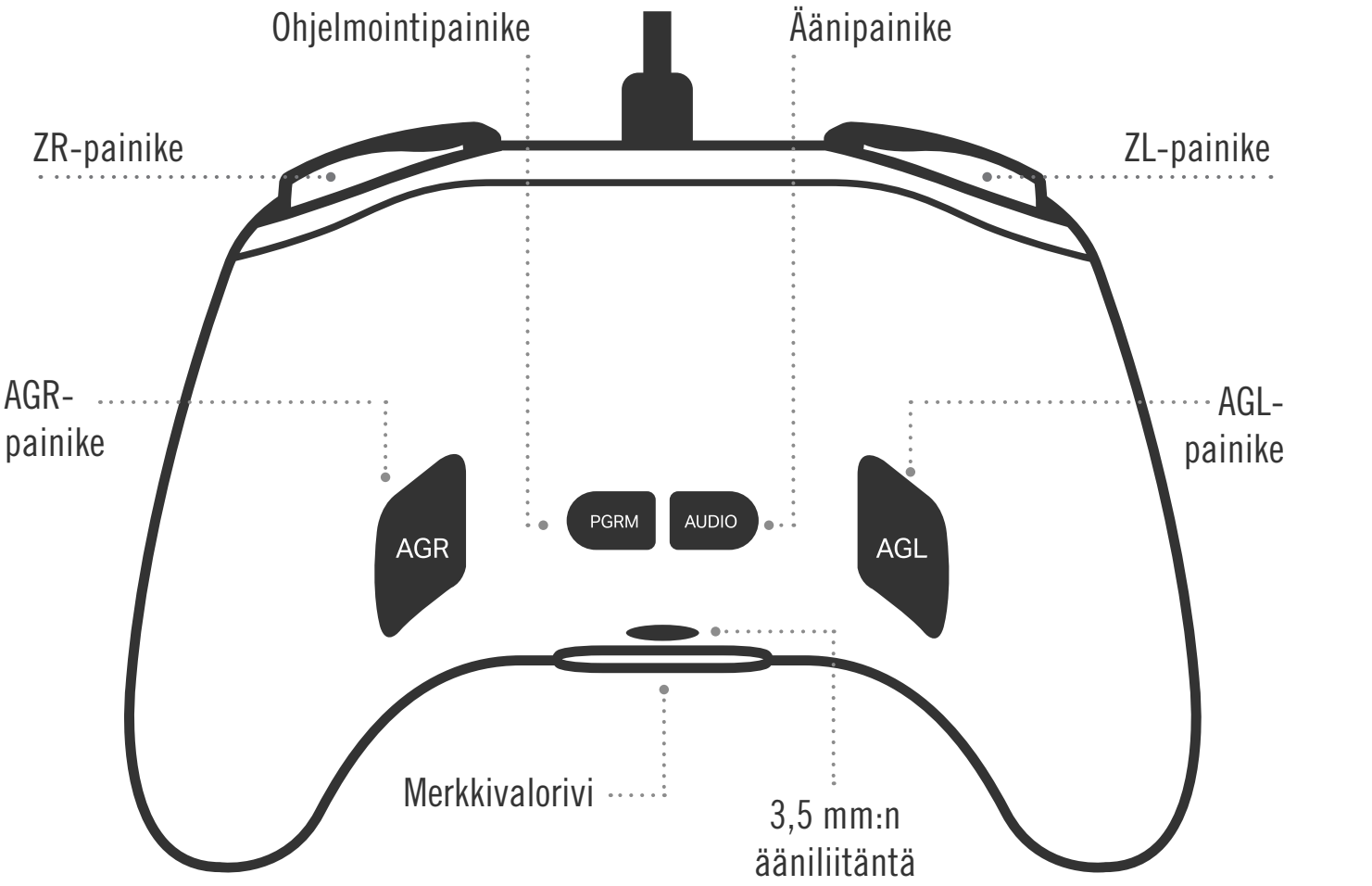


- Herätä Nintendo Switch™ 2- tai Nintendo Switch™ -konsoli painamalla sen virtapainiketta.



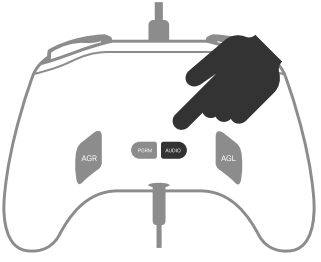
HUOMAUTUS:

- Jotta Nintendo Switch™ 2- tai Nintendo Switch™ -järjestelmä toimisi mahdollisimman hyvin yhteen langallisten PowerA-ohjainten kanssa, siinä on oltava viimeisin järjestelmäpäivitys. Tarkasta järjestelmän Home (Koti) -valikon System Settings (Järjestelmäasetukset) -kohdasta, onko päivityksiä saatavilla.
- Varmista, että langaton PowerA Advantage -ohjain Nintendo Switch™ 2:lle käyttää uusinta laiteohjelmistoa. Tarkasta mahdolliset päivitykset osoitteesta [PowerA.com/Support](https://powera.com/support).
- Ohjain ei tue HD rumble -ominaisuutta, infrapunakameraa, liikeohjaimia, amiibo™ NFC:tä eikä pelaajan merkkivaloja.
- Toimii vain televisiotilassa. Ei toimi peleissä, joita voi ohjata vain Joy-Con™ 2- tai Joy-Con™-ohjaimella.



ÄÄNIOHJAIMET

Langallisessa PowerA Advantage -ohjaimessa Nintendo Switch™ 2:lle on ääniohjaimet, joita voidaan käyttää ohjaimen takana olevalla äänipainikkeella (AUDIO). Äänipainikkeella voit mykistää mikrofonin tai äänen tai poistaa mykistykseen, suurentaa tai pienentää äänenvoimakkuutta sekä muuttaa taajuuskorjaimen tilaa. Seuraavassa taulukossa kuvataan kaikki ääniohjaimet ja ohjaimen antamat ilmoitukset:



ÄÄNIPAINIKE	TOIMINTO	MERKKIVALORIVI	MERKKIÄÄNI
Yksi painallus	Mikrofonin mykistys / mykistykseen poisto	Palaa oranssina mykistykseen aikana	Poksahdus, kun mikrofonin mykistetään / mykistys poistetaan
Kaksi painallusta	Äänen mykistys / mykistykseen poisto	Palaa punaisena mykistykseen aikana Palaa keltaisena, jos mikrofonin ja ääni on mykistetty	Piippaus, kun ääni mykistetään / mykistys poistetaan
Pitäminen painettuna	Äänenvoimakkuuden kasvattaminen	Vilkkuu oranssinä, kun äänenvoimakkuutta kasvatetaan	Poksahdus, kun suurin äänenvoimakkuus saavutetaan
Yksi painallus ja pito	Äänenvoimakkuuden pienentäminen	Vilkkuu punaisena, kun äänenvoimakkuutta pienennetään	Poksahdus, kun pienin äänenvoimakkuus saavutetaan
Kolme painallusta	Taajuuskorjaimen tilan muuttaminen: Standard, Bass Boost tai Immersive.	Ei muutosta	Ääni ilmoittaa aktiivisen tilan

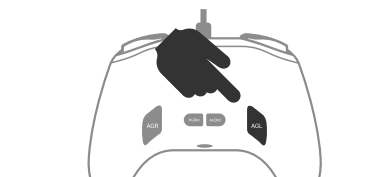
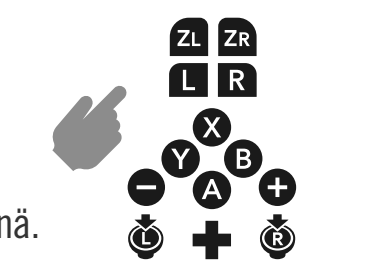
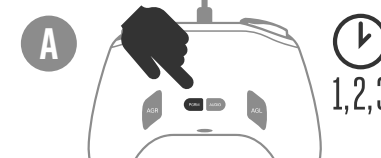
HUOMAUTUS:

- Nintendo Switch™ 2 -järjestelmissä ääniasetukset nollautuvat, kun ohjaimen yhteys katkaistaan (irrottamalla kaapeli tai katkaisemalla ohjaimen virta).
- Nintendo Switch™ -järjestelmissä ohjain muistaa ääniasetukset, kun ohjaimen yhteys katkaistaan (irrottamalla kaapeli tai katkaisemalla ohjaimen virta).
- Äänenvoimakkuuden tasoa voidaan muuttaa 10 prosentin välein, ja se on riippumaton konsolin käyttöjärjestelmän äänenvoimakkuusasetuksista. Merkkivalorivi välähtää aina, kun äänenvoimakkuus kasvaa 10 prosenttia.

- Kun äänenvoimakkuus mykistetään painamalla äänipainiketta kaksi kertaa, kaikki saapuva ääni, myös pelin ja keskustelujen äänet, mykistetään. Mikrofonin pysyy aktiivisena, ellei sitä ole mykistetty yhdellä äänipainikkeeseen painalluksella.
- Valittavissa on kolme taajuuskorjaimen tilaa:
 - STANDARD (VAKIO): Konsolin äänen tasapainotettu läpäisy.
 - BASS BOOST (BASSOTEHOSTUS): Tehostaa matalia ääniä tuottaen muhkean basson.
 - IMMERSIVE (IMMERSIIVINEN): Pieniä basso- ja diskanttitehostuksia, joilla saadaan aikaan immerstiivinen ääni.

PELIPAINIKKEIDEN OHJELMOIMINEN

- Paina ohjelmointipainiketta (PGRM) 3 sekunnin ajan (🕒).
 - Merkkivalorivi alkaa vilkkua hitaasti sinisenä merkinä siitä, että ohjain on ohjelmointitilassa (🕒).
- Paina painiketta (A, B, X, Y, L, R, ZL, ZR, vasen sauva, oikea sauva tai ristiohjoin), jonka haluat ohjelmoida pelipainikkeeseen.
 - Merkkivalorivi vilkkuu nopeasti sinisenä.
- Paina sitten sitä pelipainiketta (AGR tai AGL), jonka haluat suorittavan kyseisen toiminnon.
 - Merkkivalorivi palaa aiempaan tilaansa merkiksi siitä, että pelipainike on ohjelmoitu.
- Toista nämä vaiheet toiselle pelipainikkeelle.



HUOMAUTUS:

- Pelipainikkeiden määritykset pysyvät muistissa myös ohjaimen yhteyden katkaisemisen jälkeen.

PELIPAINIKKEIDEN NOLLAAMINEN

- Paina ohjelmointipainiketta (PGRM) 3 sekunnin ajan.
 - Merkkivalorivi alkaa vilkkua hitaasti sinisenä merkinä siitä, että ohjain on ohjelmointitilassa.
- Voit nollata AGL- tai AGR-painikkeen painamalla sitä viiden sekunnin ajan. Voit myös nollata molemmat painikkeet kerralla painamalla ohjelmointipainiketta viiden sekunnin ajan.
 - Merkkivalorivi palaa aiempaan tilaansa merkiksi siitä, että pelipainike on nollattu.

OHJAIMEN TEKNISET TIEDOT

Liitäntä USB-C
USB-liityntä USB 2.0 (12 Mbps)
USB-tunnus VID: 0x20D6, PID: 0xA720
Sauvaliityntä 12-bittinen Hall
Yhteensopivuus Nintendo Switch™ 2, Nintendo Switch™ – OLED Model, Nintendo Switch™
Mitat 149 × 105 × 62 mm (P×L×S)
Paino 140 g

KAAPELIN TEKNISET TIEDOT

Liitännät USB-A–USB-C
Pituus 3 m
Paino 75 g
Jännite 5 V
Virta 500 mA normaalissa käytössä, enintään 3 A

VIANETSINTÄ

Löydät viimeisimmät usein kysytyt kysymykset, laiteohjelmistot ja tuen aidoille PowerA-lisälaitteille osoitteesta [PowerA.com/Support](https://powera.com/support).

K1. Miksi ohjaimeni ei muodosta yhteyttä Nintendo Switch™ 2- tai Nintendo Switch™ -järjestelmään?

- Varmista, että USB-kaapeli on kunnolla kiinni langallisessa ohjaimessa ja Nintendo Switch™ 2- tai Nintendo Switch™ -telakassa.
- Ennen kuin liität langallisen ohjaimen, varmista, että Nintendo Switch™ 2- tai Nintendo Switch™ -järjestelmässä on virta ja että se on liitetty ulkoiseen näyttöön.
- Varmista, että Nintendo Switch™ 2:een- tai Nintendo Switchiin™ on asennettu uusin järjestelmäpäivitys.
- Irrota mahdolliset liitetyt kuulokkeet. Irrota myös USB-kaapeli Nintendo Switch™ 2- tai Nintendo Switch™ -telakasta ja langallisesta ohjaimesta. Tee sitten Liittäminen-osassa kuvatut toimet uudelleen.

K2. Miksi en kuule ääntä?

- Varmista, että merkkivalorivi ei pala punaisena tai keltaisena merkinä siitä, että ohjaimen ääni on mykistetty. Jos merkkivalorivi on punainen tai keltainen, poista äänen mykistys painamalla äänipainiketta (AUDIO) kaksi kertaa.
- Varmista, että ohjaimen äänenvoimakkuus ei ole nollassa. Kasvata ohjaimen äänenvoimakkuutta pitämällä äänipainiketta (AUDIO) painettuna.
- Varmista, että kuulokkeet toimivat. Katso kuulokkeiden käyttöohje.
- Varmista, että vain yksi langallinen ohjain on liitetty äänilähteeseen, sillä Nintendo Switch™ 2- ja Nintendo Switch™ -järjestelmät sallivat vain yhden äänilähdön.
- Varmista, että langallinen ohjain on liitetty Nintendo Switch™ 2- tai Nintendo Switch™ -telakkaan ja että merkkivalorivi palaa valkoisena.
- Varmista, että kuulokkeiden 3,5 mm:n liitin on asetettu kunnolla langallisen ohjaimen 3,5 mm:n ääniliitäntään.
- Varmista, että äänenvoimakkuus on asetettu riittävän suureksi Nintendo Switch™ 2- tai Nintendo Switch™ -konsolin tai ohjelmiston äänenvoimakkuusasetuksissa.
- Irrota mahdolliset liitetyt kuulokkeet. Irrota myös USB-kaapeli Nintendo Switch™ 2- tai Nintendo Switch™ -telakasta ja langallisesta ohjaimesta. Tee sitten Liittäminen- ja Äänimääritykset-osissa kuvatut toimet uudelleen.

K3. Miksi keskustelu tai mikrofonin ei toimi?

- Varmista, että merkkivalorivi ei pala oranssina tai keltaisena merkiksi siitä, että mikrofonin ääni on mykistetty. Jos merkkivalorivi on oranssi tai keltainen, poista mikrofonin mykistys painamalla äänipainiketta (AUDIO) kerran.
- Varmista ohjelmiston käyttöoppaasta, että ohjelmisto tukee keskustelu- tai mikrofonitoimintoa. Jos keskustelu ja mikrofonin ovat tuettuja, tarkista ohjelmiston valikon ääniasetukset.
- Katso lisää ratkaisuja kysymyksen 2 vastauksista.
- K4. Miksi ääniasetukseni nollautuvat Nintendo Switch™ 2 -järjestelmässä?**
 - Nintendo Switch™ 2 -järjestelmissä ääniasetukset nollautuvat, kun ohjaimen yhteys katkaistaan (irrottamalla kaapeli tai katkaisemalla ohjaimen virta).

K5. Miksi värähtely, IR-kamera, liikeohjaus tai amiibo™ ei toimi?

- Ohjain ei tue HD rumble -ominaisuutta, infrapunakameraa, liikeohjaimia, amiibo™ NFC:tä eikä pelaajan merkkivaloja.

K6. Voinko liittää ohjaimeni suoraan Nintendo Switch™ 2 -konsoliin?

- Vaikka pakkaus ei sisällä USB-C–USB-C-kaapelia, voit liittää ohjaimen Nintendo Switch™ 2 -konsolin USB-C-portteihin omalla USB-C–USB-C-kaapelilla, joka täyttää tai ylittää

Kaapelin tekniset tiedot -osassa esitetyt kaapelien sähkömääritykset.

K7. Miten voin liittää useita langattomia ohjaimia Nintendo Switch™ 2- tai Nintendo Switch™ -järjestelmään?

- Käytä kaikkia Nintendo Switch™ 2- tai Nintendo Switch™ -telakassa käytettävissä olevia USB-A-portteja.
- Kasvata käytettävissä olevien USB-porttien määrää käyttämällä virallista USB-keskitintä tai virallisesti lisensoitua USB-keskitintä.

YHTEYSTIEDOT/TUKI

Saat tukea aidoille PowerA-ohesilaitteille osoitteessa [PowerA.com/Support](https://powera.com/support).

TAKUU

Kahden vuoden rajoitettu takuu: Katso tiedot osoitteesta [PowerA.com/support](https://powera.com/support).

OIKEUDELLISET LISÄTIEDOT

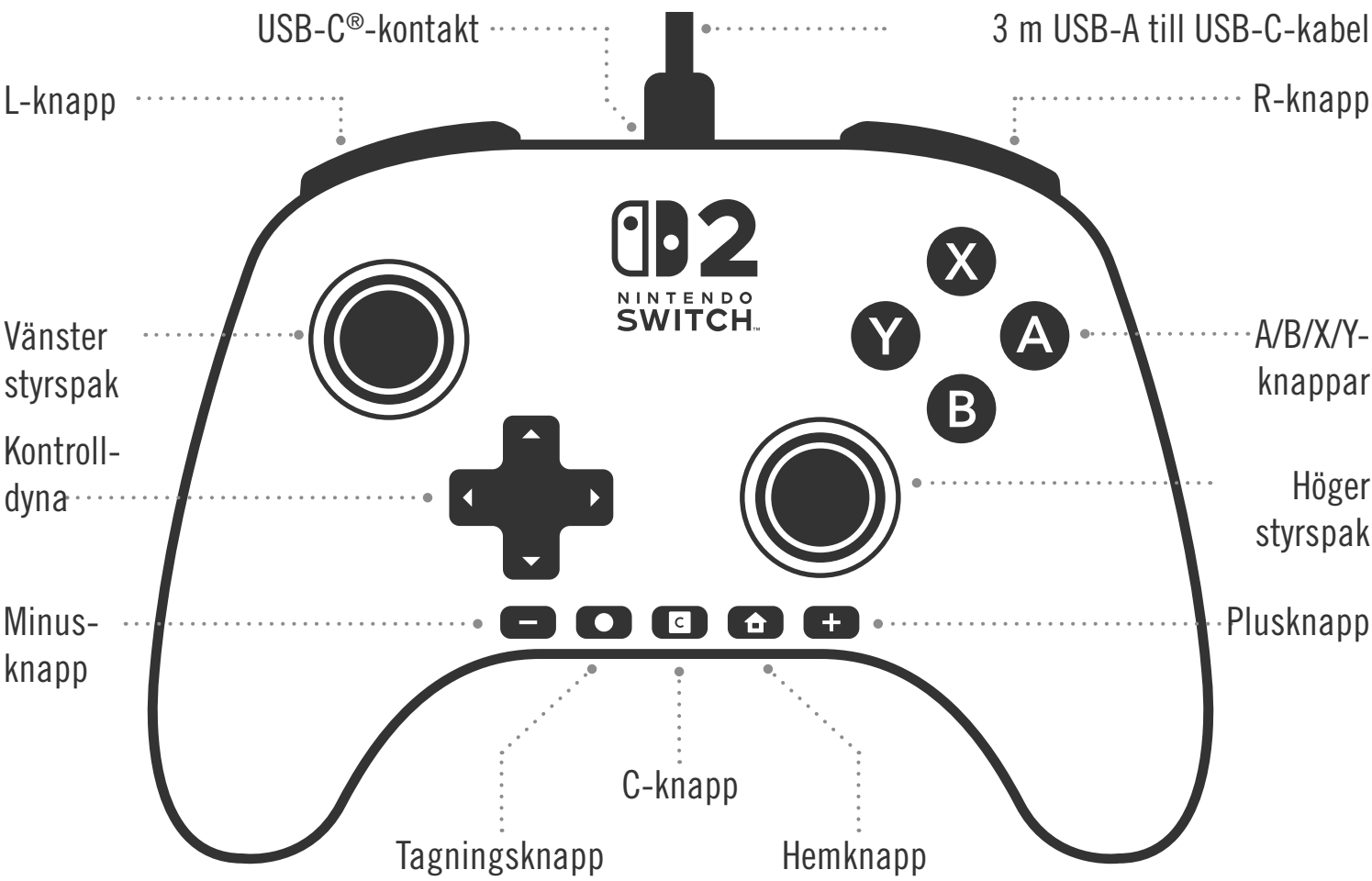
© 2025 ACCO Brands. Kaikki oikeudet pidätetään. PowerA ja PowerA-logo ovat ACCO Brandsin tavaramerkkejä.

© Nintendo. Nintendo Switch on Nintendon tavaramerkki.

USB-C® on USB Implementers Forumin rekisteröity tavaramerkki.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

ACCOBRANDS.com | POWERA.com



INNEHÅLL

- PowerA Advantage trådbunden handkontroll för Nintendo Switch™ 2
- 3 m USB-A till USB-C-kabel

KOMPATIBILITET

- ✓ Nintendo Switch™ 2
- ✓ Nintendo Switch™ – OLED Model
- ✓ Nintendo Switch™
- ✗ Nintendo Switch™ Lite

INSTALLATION

1. Docka Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-konsolen.
2. Anslut USB-A-änden på USB-kabeln till Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-dockningsstationen.
3. Anslut USB-C-änden på USB-kabeln till handkontrollen.
4. Väck Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-konsolen genom att trycka på konsolens strömknapp.
5. LED-fältet på handkontrollen lyser med ett fast vitt sken för att visa att den nu är klar att användas. Följ instruktionerna på skärmen för att börja spela.

OBS!

- Kontrollera att Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-systemet har den senaste systemuppdateringen för bästa möjliga kompatibilitet med trådbundna PowerA-handkontroller. Kontrollera om det finns uppdateringar för Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-systemet via Systeminställningar på HEM-menyn.
- Se till att den trådbundna PowerA Advantage-handkontrollen för Nintendo Switch™ 2 har den senaste fasta programvaran. Gå till **PowerA.com/Support** för att se om det finns uppdateringar.
- Den här handkontrollen stöder inte HD rumble, IR-kamera, rörelsekontroller, amiibo™ NFC eller spelarlampor.

- Endast för användning i TV-läge. Ska inte användas med spel enbart avsedda för Joy-Con™ 2 eller Joy-Con™.
- Upp till åtta trådlösa handkontroller kan vara anslutna samtidigt till Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-system.
 - Hur många trådbundna handkontroller som kan anslutas beror på hur många USB-portar som finns tillgängliga på Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-dockningsstationen.
 - Höger och vänster Joy-Con™ 2 eller Joy-Con™ räknas som en handkontroll vardera. Om båda är parkopplade till konsolen räknas de alltså som två handkontroller.
- Använd inte den medföljande kabeln till något annat än att ansluta PowerA-handkontrollen.
- C-knappen stöds inte på Nintendo Switch™-system.

LJUDINSTÄLLNINGAR

För ljud ansluter du 3,5 mm-kontakten på headsetet eller hörlurarna till 3,5 mm-ljuduttaget på handkontrollen.



OBS!

- Det är bara en del programvarutitlar som har stöd för mikrofon- eller chattfunktioner. Läs programvarutiteln's handbok för information om kompatibilitet eller stöd.
- Se till att sänka volymen på Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-systemet innan du ansluter headsetet eller hörlurarna för att undvika hörselskador.
- När du har anslutit höjer du långsamt volymen på Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-systemet till en lagom nivå. Du kan även begränsa den maximala volymen på Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-systemet:

NINTENDO SWITCH™ 2:

- På startsidan väljer du System Settings, Audio och slår på Lower Max Headphone Volume.

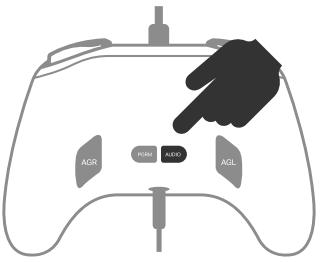
NINTENDO SWITCH™:

- På startsidan väljer du System Settings, System, Lower Max Headphone Volume och väljer On.

- Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-systemet har bara stöd för en ljudutgång. När headset eller hörlurar ansluts till handkontrollen avaktiveras ljud till alla andra enheter, inklusive HDMI-anslutna enheter. När fler än en USB-ljudenhet ansluts kommer bara ljudet från den först anslutna enheten att höras.
- Ha inte volymen högt inställd under en längre tid, då detta kan ge hörselskador.

LJUDREGLAGE

På PowerA Advantage trådbunden handkontroll för Nintendo Switch™ 2 sköts ljudregleringen med ljudknappen baktill på handkontrollen. Med AUDIO-knappen kan du tysta/slå på mikrofonen, tysta/slå på volymen, höja/sänka volymen och ändra EQ-läget. Tabellen visar alla tillgängliga ljudregleringar och aviseringar som handkontrollen erbjuder:



LJUD-KNAPP	ÅTGÄRD	LED-FÄLT	LJUDSIGNAL
Ett tryck	Tysta/slå på mikrofonen	Fast orange sken när den är tystad	Knäpper när mikrofonen tystas/slås på
Dubbeltryck	Tysta/slå på volymen	Fast rött sken när den är tystad Fast gult sken om mikrofonen och volymen inte är tystade	Piper när volymen tystas/slås på
Håll	Ökar volymen	Blinkar orange när volymen höjs	Knäpper när maxvolymen nås
Ett tryck och håll ned	Sänker volymen	Blinkar rött när volymen sänks	Knäpper när minvolymen nås
Tre tryck	Ändrar EQ-läge: Standard, Bass Boost och Immersive.	Ingen ändring	En röst säger vilket EQ-läge som är aktivt

OBS!

- På Nintendo Switch™ 2-system återställs ljudinställningarna när handkontrollen kopplas bort (om kontakten tas ur eller konsolen stängs av).
- På Nintendo Switch™-system behålls ljudinställningarna när handkontrollen kopplas bort (om kontakten tas ur eller konsolen stängs av).
- Volymen ändras i steg om 10 % och är inte beroende av volymjusteringar i konsolens operativsystem. Varje gång LED-fältet blinkar innebär det en höjning med 10 %.
- När volymen tystas med en dubbeltryckning på AUDIO-knappen tystas allt inkommande ljud inklusive spel- och chattljud. Mikrofonen kommer fortfarande att vara aktiv om den inte har tystats med ett tryck på AUDIO-knappen.

- Det finns 3 EQ-lägen:
 - STANDARD: Balanserad genomströmning av konsolens ljud.
 - BASS BOOST: Framhäver det lägre registret för att skapa ett tyngre basljud.
 - IMMERSIVE: Framhäver de lägre och övre registren något för att skapa ett mer omslutande ljud.

PROGRAMMERA DE AVANCERADE SPELKNAPPARNA

1. Håll programknappen intryckt i tre sekunder (A).

• LED-fältet blinkar långsamt blått, vilket visar att handkontrollen är i programläge (B).
2. Tryck på någon av följande knappar som du vill tilldela en avancerad spelknapp: A, B, X, Y, L, R, ZL, ZR, tryck på vänster styrspak, tryck på höger styrspak eller kontrolldynan.

• LED-fältet blinkar snabbt blått.
3. Tryck på den avancerade spelknapp (AGR eller AGL) som du vill ska utföra funktionen.

• LED-fältet återgår till sitt tidigare läge för att visa att den avancerade spelknappen har programmerats.
4. Upprepa för den kvarvarande avancerade spelknappen.
- OBS!:**

 - Tilldelade avancerade spelknappar förblir sparade i minnet när handkontrollen kopplas bort.

ÅTERSTÄLLA DE AVANCERADE SPELKNAPPARNA

1. Håll programknappen intryckt i tre sekunder.

• LED-fältet blinkar långsamt blått, vilket visar att handkontrollen är i programläge.
2. Tryck på antingen AGL eller AGR för att ställa in alla knappar för sig eller håll programknappen intryckt i fem sekunder för att återställa båda samtidigt.

• LED-fältet återgår till sitt tidigare läge för att visa att den avancerade spelknappen har återställts.

SPECIFIKATIONER FÖR HANDKONTROLLEN

Kontakt USB-C
USB-gränssnitt USB 2.0 (12 Mbps)
Spakgränssnitt 12-bitars halleffekt
Kompatibilitet Nintendo Switch™ 2, Nintendo Switch™ – OLED Model, Nintendo Switch™
Mått 149 mm L × 105 mm B × 62 mm D
Vikt 140 g

KABELSPECIFIKATIONER

Kontakter.....USB-A till USB-C
Längd 3 m
Vikt 75 g
Spänning 5 V
Ström 500 mA vid normal drift, 3 A max

FELSÖKNING

Gå till **PowerA.com/Support** om du vill se de senaste frågorna och svaren, hämta den senaste fasta programvaran eller få hjälp med dina PowerA-originaltillbehör.

F1. Varför ansluter inte handkontrollen till mitt Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-system?

- S1. Kontrollera att USB-kabeln är ordentligt ansluten till den trådbundna handkontrollen och till Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-dockningsstationen.

S2. Kontrollera att ditt Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-system är påslaget och anslutet till en extern display innan du ansluter din trådbundna handkontroll.

S3. Kontrollera att ditt Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-system har den senaste systemuppdateringen installerad.

S4. Om headset eller hörlurar är anslutna kopplar du bort dem och drar ut USB-kabeln ur Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-dockningsstationen och den trådbundna handkontrollen. Upprepa stegen under INSTALLATION.

F2. Varför hör jag inget ljud?

- S1. Kontrollera att LED-fältet inte är rött eller gult, vilket skulle visa att volymen är tystad på handkontrollen. Om LED-fältet är rött eller gult dubbeltrycker du på ljudknappen för att slå på volymen.

S2. Kontrollera att handkontrollens volymnivå inte står på 0%. Håll ned ljudknappen för att höja volymen på handkontrollen.

S3. Kontrollera att headsetet eller hörlurarna fungerar. Se produkt-handboken för headsetet eller hörlurarna.

S4. Kontrollera att bara en trådbunden handkontroll är ansluten med ljud eftersom Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-system bara tillåter en ljudutgång.

S5. Kontrollera att den trådbundna handkontrollen är ansluten till Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-dockningsstationen och att LED-fältet lyser med ett fast vitt sken.

S6. Kontrollera att 3,5 mm-kontakten på headsetet eller hörlurarna är ordentligt insatt i 3,5 mm-ljuduttaget på den trådbundna handkontrollen.

S7. Kontrollera att volymen är höjd på Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-konsolen eller programvarutiteln om tillämpligt.

S8. Om headset eller hörlurar är anslutna kopplar du bort dem och drar ut USB-kabeln ur Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-dockningsstationen och den trådbundna handkontrollen. Upprepa stegen under INSTALLATION och LJUDINSTÄLLNINGAR.

F3. Varför fungerar inte chatten eller mikrofonen?

- S1. Kontrollera att LED-fältet inte är orange eller gult, vilket skulle visa att volymen är tystad på handkontrollen. Om LED-fältet är orange eller gult trycker du en gång på ljudknappen för att slå på mikrofonen.

S2. Kontrollera att programvarutiteln har stöd för chattfunktion eller mikrofon genom att läsa programvarutiteln's handbok. Om chatt och mikrofon stöds kontrollerar du om det finns ljudinställningar på programvarutiteln's meny.

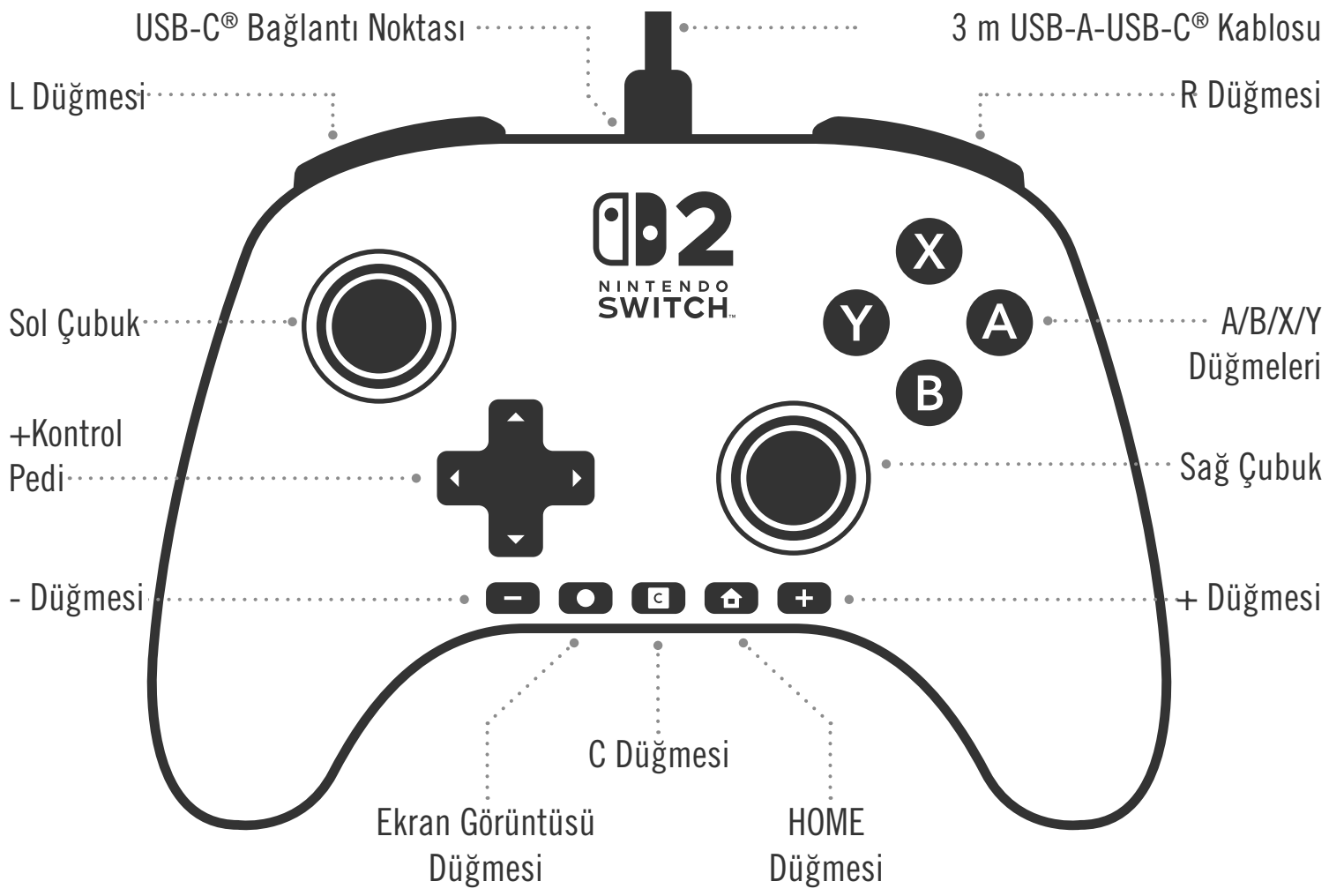
S3. Se ytterligare lösningar i Fråga 2.

F4. Varför återställdes mina ljudinställningar på Nintendo Switch™ 2-systemet?

- S1. På Nintendo Switch™ 2-system återställs ljudinställningarna när handkontrollen kopplas bort (om kontakten tas ur eller om konsolen stängs av).

F5. Varför fungerar inte vibration, IR-kamera, rörelsekontroller eller amiibo™?

- S1. Den här handkontrollen stöder inte HD rumble, IR-kamera, rörelsekontroller, amiibo™ NFC eller spelarlampor.



İÇERİK

- Nintendo Switch™ 2 İçin PowerA Advantage Kablolu Oyun Kumandası
- 3 m USB-A-USB-C® Kablosu

UYUMLULUK

- ✓ Nintendo Switch™ 2
- ✓ Nintendo Switch™ — OLED Modeli
- ✓ Nintendo Switch™
- ✗ Nintendo Switch™ Lite

KURULUM

- Nintendo Switch™ 2 veya Nintendo Switch™ konsolunu bağlantı yuvasına yerleştirin.
- USB kablusunun USB-A ucunu Nintendo Switch™ 2 veya Nintendo Switch™'in bağlantı yuvasına bağlayın.
- USB Kablosunun USB-C ucunu oyun kumandasına bağlayın.
- Nintendo Switch™ 2 veya Nintendo Switch™ konsolunu uyandırmak için konsolun üzerindeki güç düğmesine basın.
- Oyun kumandasının üzerindeki LED ışığı, kullanıma hazır olduğunda beyaza dönecektir. Oynamaya başlamak için ekrandaki talimatları takip edin.

NOT:

- Nintendo Switch™ 2 veya Nintendo Switch™ sisteminizin PowerA kablolu oyun kumandalarıyla ideal uyumluluğa sahip olması için en güncel sistem güncellemelerini kullandığınızdan emin olun. ANA SAYFA menüsündeki "System Settings (Sistem Ayarları)" menüsünden Nintendo Switch™ 2 veya Nintendo Switch™ sisteminize yönelik güncellemeleri kontrol edin.
- Nintendo Switch™ 2 için PowerA Advantage Kablolu Oyun Kumandası'nın en güncel yazılımları kullandığınızdan emin olun. Potansiyel güncellemeleri [PowerA.com/Support](https://www.powera.com/support) adresinden kontrol edebilirsiniz.
- Bu oyun kumandası HD rumble, IR kamera, hareket kontrolleri, amiibo™ NFC veya oyuncu LED'lerini desteklemez.
- Yalnızca TV modunda kullanım içindir. Yalnızca Joy-Con™ 2 veya Joy-Con™ kullanılan oyunlar için kullanılmaz.

- Bir Nintendo Switch™ 2 veya Nintendo Switch™ sistemine aynı anda sekiz adede kadar oyun kumandası bağlanabilir.
 - Nintendo Switch'e bağlanabilecek kablolu oyun kumandası sayısı, Nintendo Switch™ 2 veya Nintendo Switch™'in bağlantı yuvasında kaç USB bağlantı noktası olduğuna bağlıdır.
 - Sağ ve sol Joy-Con™ 2 veya Joy-Con™'ların her biri bir oyun kumandası sayılır. Yani ikisi de konsola bağlıysa iki oyun kumandası olarak sayılır.

- Dâhil olan kabloyu PowerA oyun kumandasını bağlama amacı haricinde kullanmayın.
- C Düğmesi Nintendo Switch™ sistemlerinde desteklenmez.

SES KURULUMU

Ses için mikrofonlu kulaklığınızın ya da kulaklığınızın 3,5mm'lik jakını kablolu oyun kumandasının 3,5 mm'lik ses jakı yuvasına tamamen takın.

NOT:

- Yalnızca bazı yazılımlar mikrofon ve sohbet işlevini destekler. Uyumluluk ve destek için yazılım el kitabını kontrol edin.
- İşitme hasarını önlemek için kulaklıklarınızı takmadan önce lütfen Nintendo Switch™ 2 veya Nintendo Switch™ sisteminde sesin kısıldığından emin olun.
- Bağlandıktan sonra Nintendo Switch™ 2 veya Nintendo Switch™ sisteminde sesi yavaşça rahat bir düzeye yükseltin. Ayrıca Nintendo Switch™ 2 veya Nintendo Switch™ sistemindeki azami ses düzeyini de ayarlayabilirsiniz:

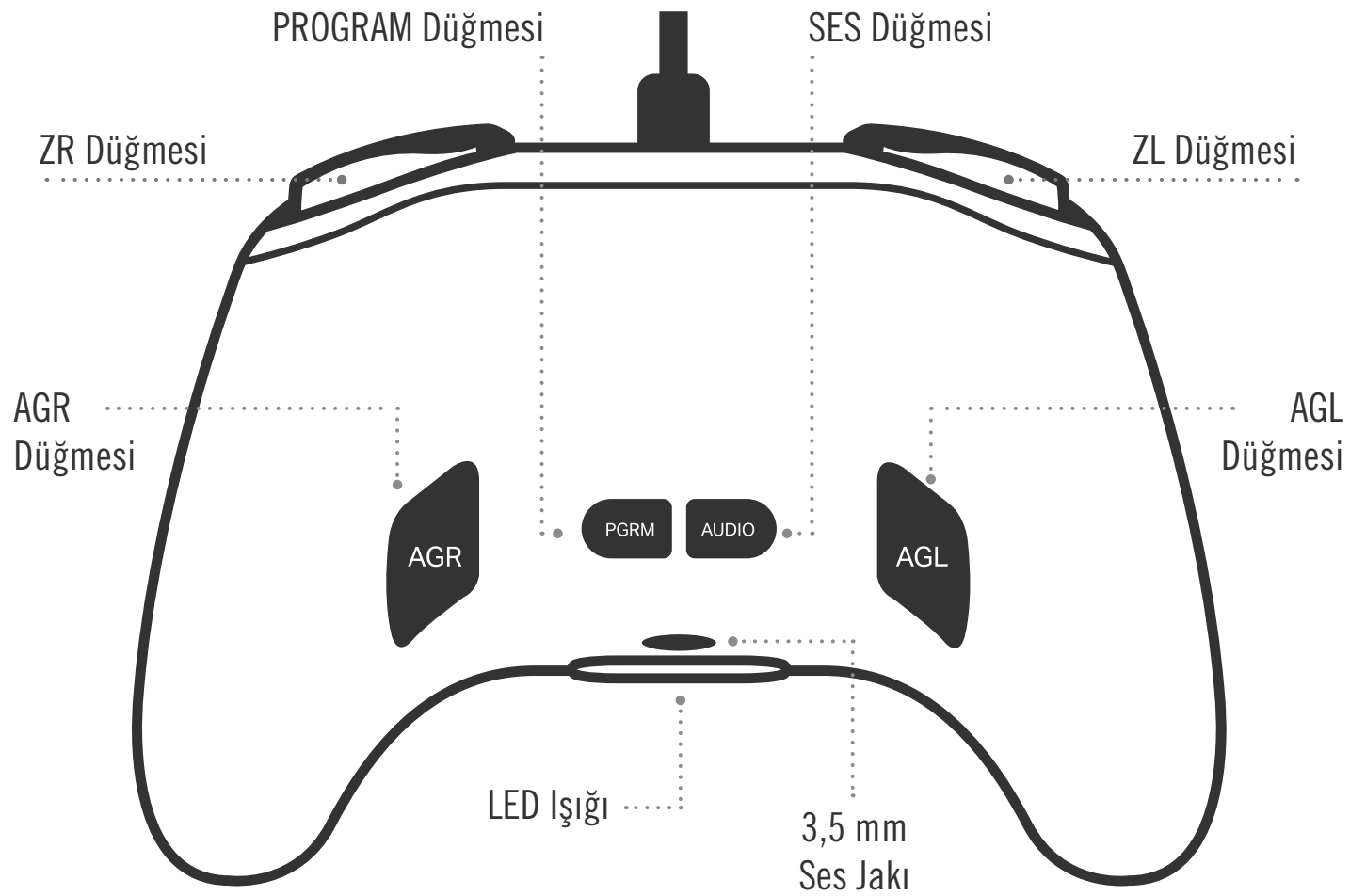
NINTENDO SWITCH™ 2:

- "Ana Sayfa" ekranından "System Settings" (Sistem Ayarları), "Audio" (Ses) seçeneklerini seçin ve ardından "Lower Max Headphone Volume" (Azami Kulaklık Sesini Azalt) ayarını açın.

NINTENDO SWITCH™:

- "Ana Sayfa" ekranından "System Settings" (Sistem Ayarları), "System" (Sistem), "Lower Max Headphone Volume" (Azami Kulaklık Sesini Azalt) seçeneklerine gidip "On" (Açık) seçeneğini seçin.

- Nintendo Switch™ 2 veya Nintendo Switch™ sistemi yalnızca bir ses çıkışı destekler. Kablolu oyun kumandasına bir kulaklık bağlandığında HDMI ile bağlı cihazlar dâhil tüm diğer cihazların sesi devre dışı bırakılır. Birden fazla USB ses cihazı bağlarken yalnızca ilk bağlanan cihazdan ses çıkışı olur.
- İşitme kaybından kaçınmak için yüksek ses düzeyi ayarlarını uzun süre kullanmayın.



SES KONTROLLERİ

Nintendo Switch™ 2 için PowerA Advantage Kablolu Oyun Kumandası, oyun kumandasının arkasında bulunan ses düğmesi üzerinden ses kontrolleri sunar. SES Düğmesi mikrofonunuzu susturmanızı/sesini açmanızı, sesi susturmanızı/sesi açmanızı, ses düzeyini artırmanızı/azaltmanızı ve EQ modunu değiştirmenizi sağlar. Tabloda oyun kumandasının sunduğu tüm mevcut ses kontrolleri ve bildirimler bulunmaktadır.

SES DÜĞMESİ	EYLEM	LED IŞIĞI	SESİLİ İŞARET
Tek Basma	Mikrofonu Susturma/Sesini Açma	Susturulduğunda tamamen turuncu	Mikrofon susturulduğunda/açıldığında anlık parlama
Çift Basma	Sesi Susturma/Sesi Açma	Susturulduğunda tamamen kırmızı Mikrofon ve ses açıldığında tamamen sarı	Ses susturulduğunda/açıldığında bipleme
Basılı Tutma	Ses düzeyini artırır	Ses düzeyi artırlıldığında turuncu yanıp sönme	Azami ses düzeyine ulaşıldığında anlık parlama
Tek Basmanın ardından Basılı Tutma	Ses düzeyini azaltır	Ses düzeyi azaltıldığında kırmızı yanıp sönme	Minimum ses düzeyine ulaşıldığında anlık parlama
Üçlü Basma	EQ modunu değiştirir: "Standart", "Bas Takviyeli" ve "Kapsayıcı".	Değişiklik yapılmaz	Etkin EQ modu sesle bildirilir

NOT:

- Nintendo Switch™ 2 sistemlerinde oyun kumandasının bağlantısı koptuğunda (çıkarıldığında veya konsol kapatıldığında) ses ayarları sıfırlanacaktır.
- Nintendo Switch™ sistemlerinde oyun kumandasının bağlantısı koptuğunda (çıkarıldığında veya konsol kapatıldığında) ses ayarları hatırlanacaktır.
- Ses düzeyi düzenlemeleri %10'luk olarak artırılabilir ve konsolun işletim sistemindeki ses düzenlemelerinden bağımsızdır. LED ışığının her parlaması %10'luk bir artış yaşandığını gösterir.

- Ses düzeyi, SES Düğmesi'ne çift basarak susturulduğunda oyun ve sohbet sesi de dâhil olmak üzere gelen tüm sesler susturulur. SES Düğmesi'ne bir kez basarak susturulmadığı sürece mikrofon etkin kalmaya devam eder.
- Mevcut olan 3 EQ modu bulunmaktadır:
 - STANDART: Konsol sesi dengeli şekilde gelir.
 - BAS TAKVİYELİ: Daha ağır bir bas sesi oluşturmak için pes sesleri güçlendirir.
 - KAPSAYICI: Daha kapsayıcı bir ses oluşturmak için hem pes hem de tiz seslere hafif geliştirmeler yapar.

GELİŞMİŞ OYUN DÜĞMELERİNİN PROGRAMLANMASI

- PROGRAM Düğmesi'ni 3 saniye basılı tutun (A).
- Gelişmiş Oyun Düğmeleri olarak atamak istediğiniz bu düğmelerden birine basın: A, B, X, Y, L, R, ZL, ZR, Sol Çubuğa Basma, Sağ Çubuğa Basma veya +Kontrol Pedi.
- Bu işlevi gerçekleştirmesini istediğiniz İleri Düzey Oyun Düğmesi'ne (AGR veya AGL) basın.
- İleri Düzey Oyun Düğmeleri için işlemi tekrarlayın.

NOT:

- İleri Düzey Oyun Düğmesi atamaları oyun kumandanızın bağlantısı kesildikten sonra da hafızada kalır.

GELİŞMİŞ OYUN DÜĞMELERİNİ SIFIRLAMA

- PROGRAM Düğmesi'ni 3 saniye basılı tutun.
 - LED ışığı yavaşça mavi renkte yanarak oyun kumandasının program modunda olduğunu işaret eder.
- Her bir düğmeyi ayrı olarak sıfırlamak için AGL veya AGR düğmelerine basın veya her ikisini de aynı anda sıfırlamak için PROGRAM Düğmesi'ni 5 saniye basılı tutun.
 - LED ışığı önceki durumuna geri dönerek İleri Düzey Oyun Düğmesi'nin sıfırlandığını bildirir.

OYUN KUMANDASI ÖZELLİKLERİ

Bağlantı Noktası	USB-C
USB Arayüzü	USB 2.0 (12 Mbps)
Çubuk Arayüzü	12-bit Hall Etkisi
Uyumluluk	Nintendo Switch™ 2, Nintendo Switch™ — OLED Modeli, Nintendo Switch™
Boyutlar	149 mm Uzunluk × 105 mm Genişlik × 62 mm Çap
Ağırlık	140 g

KABLO ÖZELLİKLERİ

Bağlantı Noktaları	USB-A-USB-C
Uzunluk	.3 m
Ağırlık	.75 g
Voltaj	.5 V
Akım	.500 mA normal çalışma akımı, 3 A azami

SORUN GİDERME

En yeni SSS ve yazılımları görüntülemek ve özgün PowerA aksesuarları ile ilgili destek almak için lütfen [PowerA.com/Support](https://www.powera.com/support) adresini ziyaret edin.

S1. Oyun kumandam neden Nintendo Switch™ 2 veya Nintendo Switch™ sistemine bağlanmıyor?

- USB Kablosu'nun kablolu oyun kumandası ve Nintendo Switch™ 2 veya Nintendo Switch™ bağlantı yuvasına güvenli bir şekilde bağlanmış olduğundan emin olun.
- Kablolu oyun kumandanızı bağlamadan önce Nintendo Switch™ 2 veya Nintendo Switch™ sisteminin açık durumda ve harici bir ekrana bağlı olduğundan emin olun.
- Nintendo Switch™ 2 veya Nintendo Switch™'inizde en güncel sistem güncellemesinin yüklü olduğundan emin olun.
- Bağlı kulaklık varsa lütfen Nintendo Switch™ 2 veya Nintendo Switch™ bağlantı yuvasından ve kablolu oyun kumandasından kulaklıkların ve USB kablusunun bağlantısını kesin. KURULUM kısmının altında listelenen adımları tekrarlayın.

S2. Neden ses duymuyorum?

- LED ışığının kırmızı veya sarı olmadığını doğrulayın, bu durum oyun kumandanızda sesin susturulmuş olduğunu işaret eder. LED ışığı kırmızı veya sarıysa SES Düğmesi'ne çift basarak sesi açın.
- Oyun kumandasının ses düzeyinin %0 olmadığını doğrulayın. SES Düğmesi'ni basılı tutarak oyun kumandasının ses düzeyini artırın.
- Kulaklıkların işlevsel durumda olduğundan emin olun. Kulaklığınızın ürün el kitabına başvurun.
- Nintendo Switch™ 2 veya Nintendo Switch™ sistemi yalnızca bir ses çıkışına izin verdiğinden yalnızca bir kablolu oyun kumandasının ses için bağlı olduğundan emin olun.
- Kablolu oyun kumandanızın Nintendo Switch™ 2 veya Nintendo Switch™ bağlantı yuvasına bağlı olduğundan ve LED ışığının tamamen beyaz yandığından emin olun.
- Kulaklığın 3,5 mm girişinin kablolu oyun kumandasının 3,5 mm ses jakı girişine sıkıca bağlı olduğundan emin olun.
- Nintendo Switch™ 2 veya Nintendo Switch™ konsolunun veya varsa yazılımın ses düzeyinin yükseltildiğinden emin olun.
- Bağlı kulaklık varsa lütfen Nintendo Switch™ 2 veya Nintendo Switch™ bağlantı yuvasından ve kablolu oyun kumandasından kulaklıkların ve USB kablusunun bağlantısını kesin. KURULUM ve SES KURULUMU kısmının altında listelenen adımları tekrarlayın.

S3. Sohbet ya da mikrofon neden çalışmıyor?

- LED ışığının turuncu veya sarı olmadığını doğrulayın, bu durum oyun kumandanızda sesin susturulmuş olduğunu işaret eder. LED ışığı turuncu veya sarıysa SES Düğmesi'ne bir kez basarak sesi açın.
- Yazılım el kitabına başvurarak yazılımın sohbet ya da mikrofon işlevini desteklediğinden emin olun. Sohbet ve mikrofon destekleniyorsa ses ayarları için yazılımın menüsünü kontrol edin.
- Lütfen 2. sorudaki ek çözümlere göz atın.

S4. Nintendo Switch™ 2 sisteminde ses ayarlarım neden sıfırlandı?

- Nintendo Switch™ 2 sistemlerinde oyun kumandasının bağlantısı koptuğunda (çıkarıldığında veya konsol kapatıldığında) ses ayarları sıfırlanacaktır.

S5. Neden titreşim, IR kamera, hareket kontrolleri veya amiibo™ çalışmıyor?

- Bu oyun kumandası HD rumble, IR kamera, hareket kontrolleri, amiibo™ NFC veya oyuncu LED'lerini desteklemez.

S6. Oyun kumandamı doğrudan Nintendo Switch™ 2 konsoluna bağlayabilir miyim?

- Bir USB-C-USB-C kablosu sağlanmasa da, kablo özellikleri bölümündeki kablounun elektrik özelliklerini karşılayan veya bu özelliklerin üzerinde bir USB-C-USB-C kablounuzu kullanarak oyun kumandasını Nintendo Switch™ 2 konsolunun USB-C bağlantı noktasına bağlamak mümkündür.

S7. Nintendo Switch™ 2 veya Nintendo Switch™ sistemine nasıl daha fazla kablolu oyun kumandası bağlayabiliriz?

- Nintendo Switch™ 2 veya Nintendo Switch™ bağlantı yuvasındaki tüm mevcut USB-A bağlantı noktalarını kullanın.
- Mevcut USB bağlantı noktalarının sayısını artırmak için resmi bir USB Çoklayıcı veya resmi olarak lisanslanmış bir USB Çoklayıcı kullanın.

İLETİŞİM/DESTEK

Orijinal PowerA aksesuarlarınız ile ilgili destek almak için lütfen [PowerA.com/Support](https://www.powera.com/support) adresini ziyaret edin.

GARANTİ

2 Yıllık Sınırlı Garanti: Ayrıntılar için [PowerA.com/support](https://www.powera.com/support) adresini ziyaret edin.

EK YASAL BİLGİLER

© 2025 ACCO Brands. Tüm Hakları Saklıdır. PowerA ve PowerA Logosu, ACCO Brands'in ticari markalarıdır.

© Nintendo. Nintendo Switch, Nintendo'nun ticari markasıdır.

USB-C®, USB Implementers Forum'a ait tescilli ticari markadır.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

ACCOBRANDS.com | POWERA.com

