



POWERA™ ADVANTAGE WIRELESS CONTROLLER for Nintendo Switch™ 2

MANETTE SANS FIL POWERA™ ADVANTAGE pour Nintendo Switch™ 2

POWERA™ アドバンテージ・ワイヤレスコントローラー for Nintendo Switch™ 2

USER MANUAL / MANUEL DE L'UTILISATEUR / ユーザーマニュアル

MODEL / MODÈLE / モデル : NSGPAWL

WORKS WITH / FONCTIONNE AVEC / 対応機種:

Nintendo Switch™ 2, Nintendo Switch™ – OLED Model, Nintendo Switch™

© Nintendo. Nintendo Switch is a trademark of Nintendo. / © Nintendo. Nintendo Switch est une marque commerciale de Nintendo. / Nintendo Switch のロゴ・Nintendo Switch は任天堂の商標です。© Nintendo.



2-YEAR WARRANTY | CUSTOMER SERVICE

For warranty details or support with your authentic PowerA accessories, please visit

PowerA.com/Warranty-Policy or
PowerA.com/Product-Support

GARANTIE LIMITÉE DE 2 ANS | SERVICE CLIENTÈLE

Pour plus de détails sur la garantie ou pour obtenir une assistance pour vos accessoires PowerA d'origine, veuillez consulter le site

PowerA.com/Warranty-Policy ou
PowerA.com/Product-Support

お問い合わせ窓口

PowerA.com/ja-jp/contact-us/

国内正規品限定2年保証

詳細は [PowerA.com/ja-jp/contact-us/](https://www.powera.com/ja-jp/contact-us/) をご確認ください

简体中文: POWERA™ ADVANTAGE 无线手柄 - 用户手册

繁體中文: POWERA™ 進階無線控制器 - 使用者手冊

CS: BEZDRÁTOVÝ OVLADAČ POWERA™ ADVANTAGE – Uživatelská Příručka

DA: Betjeningsvejledning til TRÅDLØS POWERA™ ADVANTAGE-CONTROLLER

DE: KABELLOSER POWERA™ ADVANTAGE-CONTROLLER – Benutzerhandbuch

EL: ΑΣΥΡΜΑΤΟ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΟ ADVANTAGE POWERA™ - Εγχειρίδιο χρήστη

ES: MANDO INALÁMBRICO POWERA™ ADVANTAGE: Manual de usuario

IT: CONTROLLER SENZA FILI POWERA™ ADVANTAGE - Manuale dell'utente

한국어: POWERA™ ADVANTAGE 무선 컨트롤러 – 사용자 매뉴얼

LT: „POWERA™ ADVANTAGE“ BELAIDIS VALDIKLIS. Naudotojo vadovas

HU: POWERA™ ADVANTAGE VEZETÉK NÉLKÜLI VEZÉRLŐ – Használati útmutató

NL: POWERA™ ADVANTAGE DRAADLOZE CONTROLLER - Handleiding

NO: TRÅDLØS POWERA™ ADVANTAGE-KONTROLLER – Brukerhåndbok

PL: KONTROLER BEZPRZEWODOWY POWERA™ ADVANTAGE – Instrukcja obsługi

PT: COMANDO SEM FIOS POWERA™ ADVANTAGE – Manual do Utilizador

BP: CONTROLE SEM FIO POWERA™ ADVANTAGE – Manual do usuário

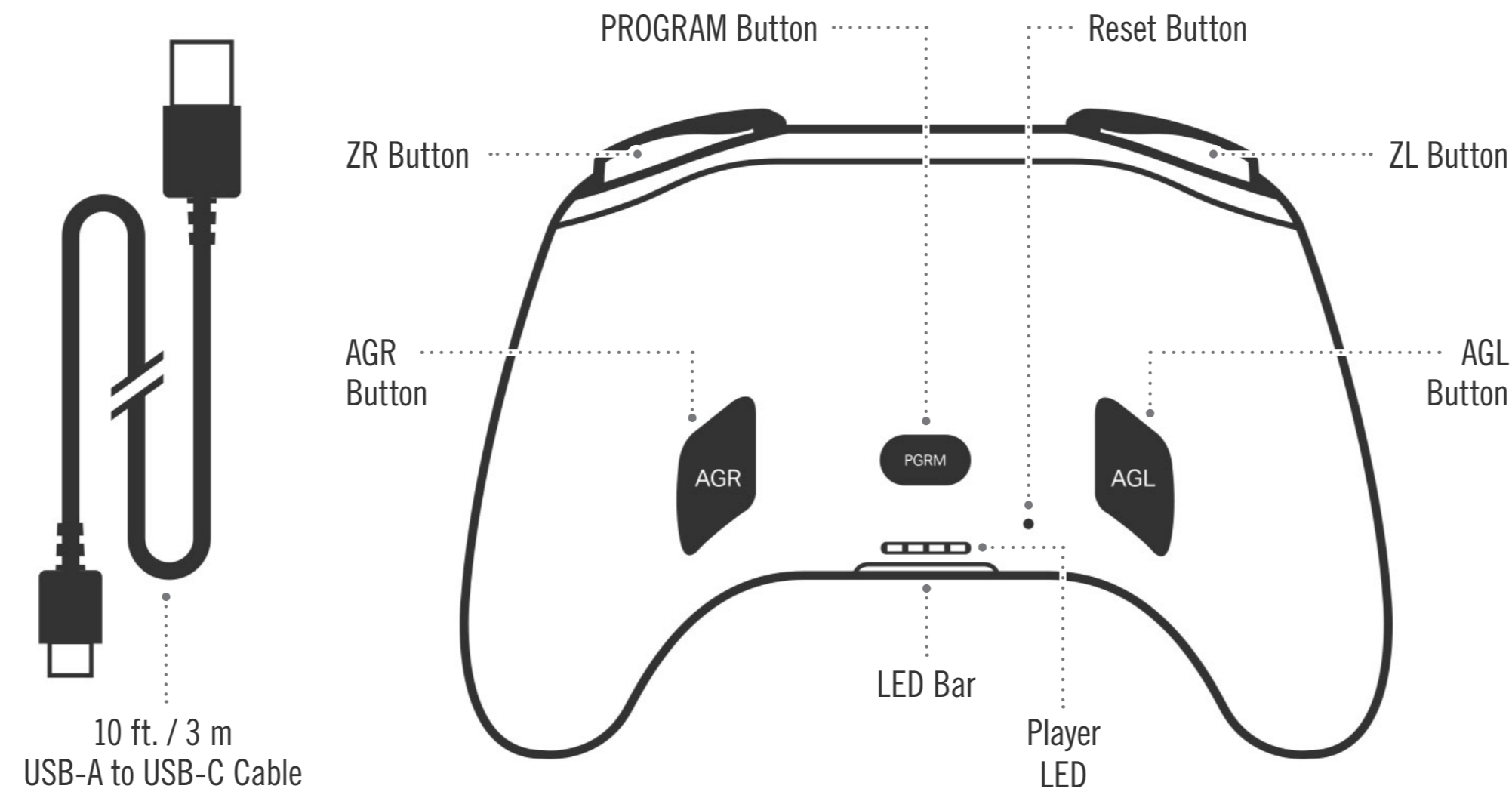
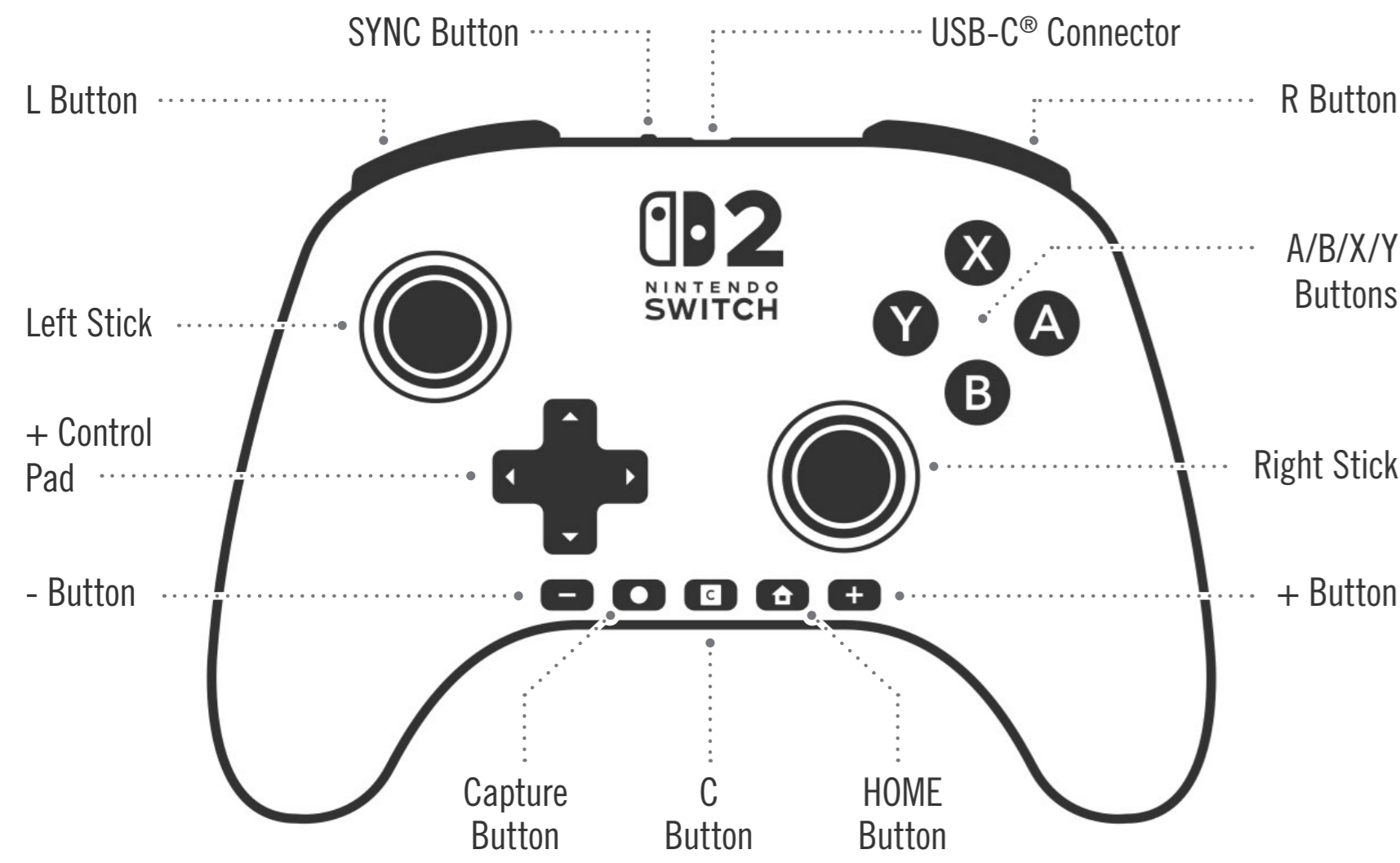
RO: CONTROLER FĂRĂ FIR POWERA™ ADVANTAGE – Manual de utilizare

FI: LANGATON POWERA™ ADVANTAGE -OHJAIN – Käyttöopas

SV: POWERA™ ADVANTAGE TRÅDLÖS HANDKONTROLL – Bruksanvisning

TR: POWERA™ ADVANTAGE KABLOSUZ OYUN KUMANDASI – Kullanım Kılavuzu

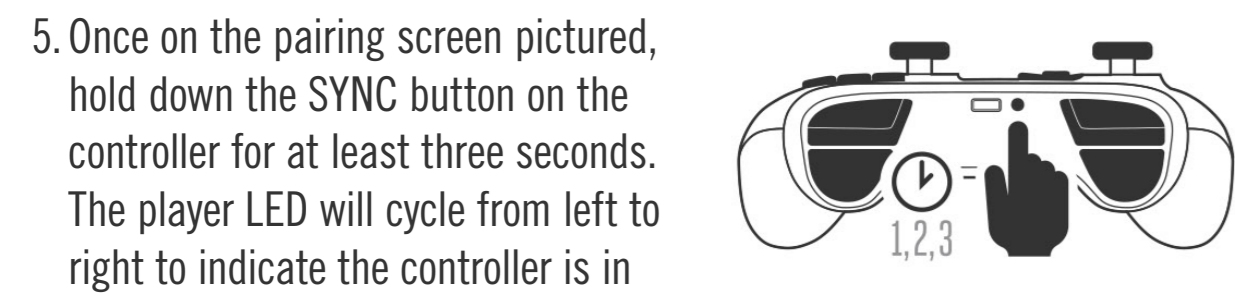
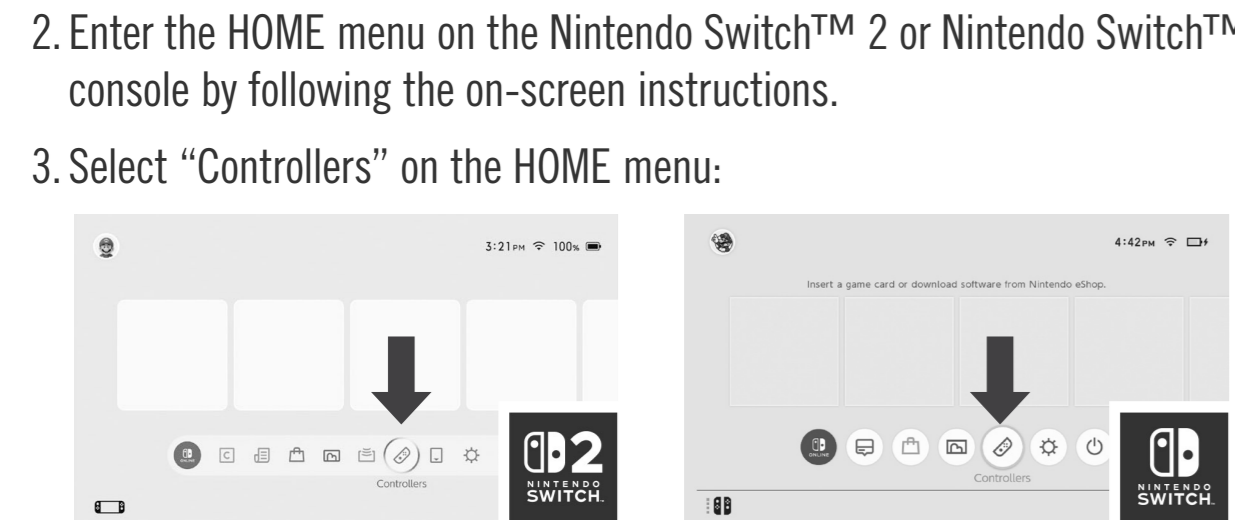
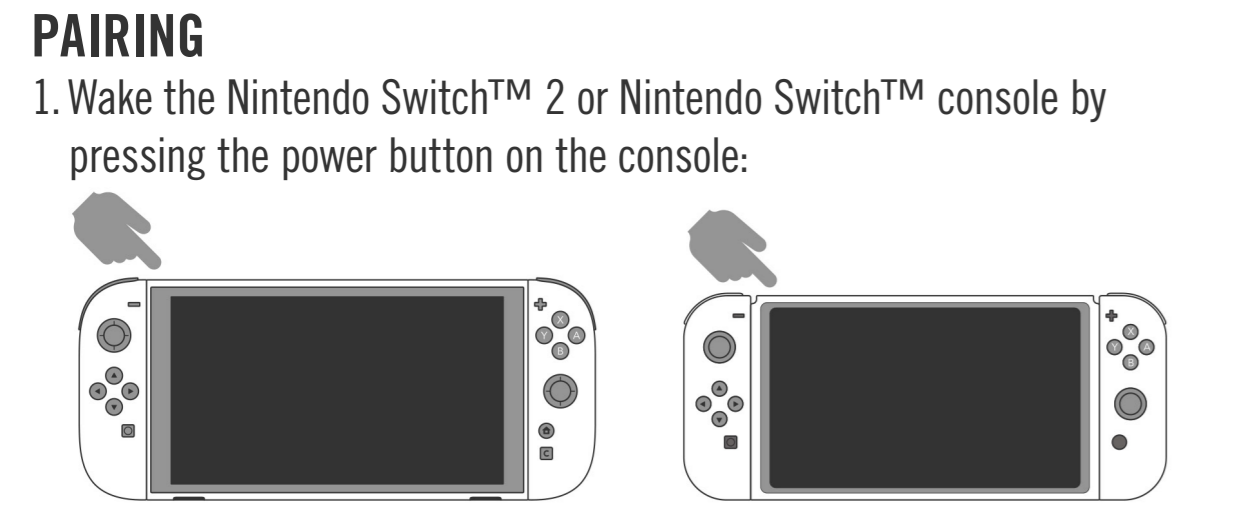
العربية: وحدة التحكم اللاسلكية POWERA™ ADVANTAGE دليل المستخدم



10 ft. / 3 m USB-A to USB-C Cable

- CONTENTS**
- PowerA Advantage Wireless Controller for Nintendo Switch™ 2
 - 10 ft. / 3 m USB-A to USB-C Cable

- COMPATIBILITY**
- ✓ Nintendo Switch™ 2
 - ✓ Nintendo Switch™ – OLED Model
 - ✓ Nintendo Switch™
 - ✓ Nintendo Switch™ Lite



pairing mode. **Do not touch the Left Stick or Right Stick on your controller during this step.**



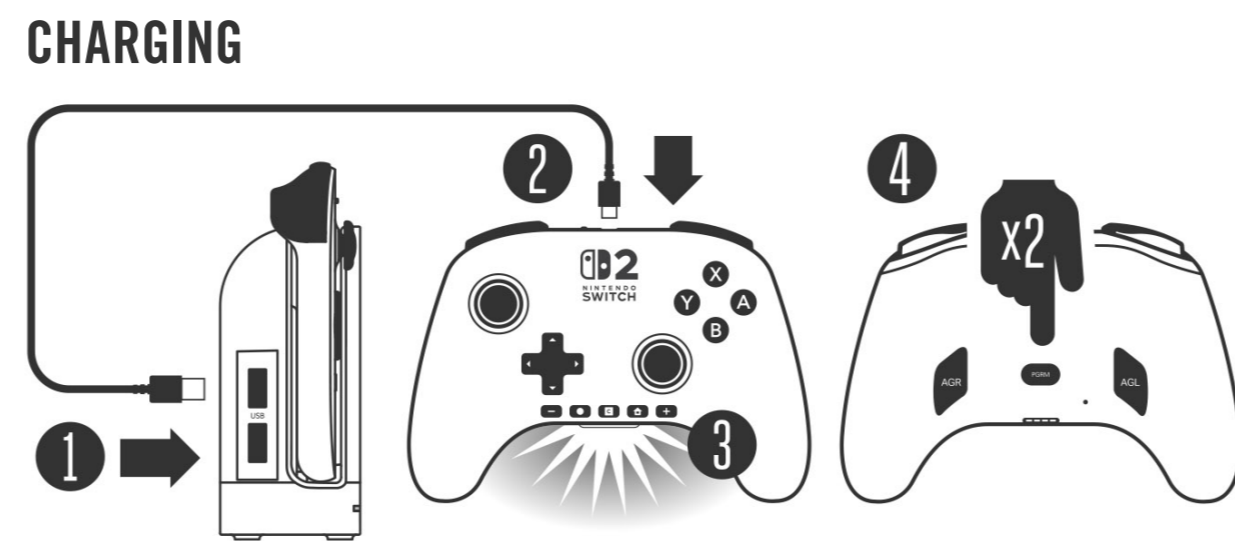
6. A “Paired” message will appear on screen when the controller is connected, and the LED Bar on the controller will turn solid white. Press the A button to end the process and start playing.



- NOTE:**
- Do not touch the Left Stick or Right Stick when pairing your controller.
 - Please ensure your Nintendo Switch™ 2 or Nintendo Switch™ system is using the most recent system update for optimal compatibility with PowerA wireless controllers. Check your Nintendo Switch™ 2 or Nintendo Switch™ system for any updates via “System Settings” on the HOME menu.
 - Please ensure your PowerA Advantage Wireless Controller for Nintendo Switch™ 2 is using the latest firmware. Check [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/) for any potential updates.
 - After the controller is paired with a Nintendo Switch™ 2 or Nintendo Switch system, it will auto-connect again when the system and controller are powered ON.
 - Up to 8 controllers can be connected to the Nintendo Switch™ 2 or Nintendo Switch™ system simultaneously.
 - The number of wired controllers that can be connected is dependent on the number of available USB ports on the Nintendo Switch™ 2 or Nintendo Switch™ dock.

– The right and left Joy-Con™ 2 or Joy-Con™ each count as one controller. So if both are paired to the console, it will count as two controllers.

- A maximum of two wireless controllers can be connected to a Nintendo Switch™ 2 or Nintendo Switch system while using Bluetooth® audio. To pair additional wireless controllers, disconnect the Bluetooth audio device.
- Pressing the SYNC Button while connected will turn the controller off.
- This controller can be used when the Nintendo Switch™ 2 or Nintendo Switch™ console is docked or undocked.
- Not for use with Joy-Con™ 2 or Joy-Con™ only games.
- This controller does not support HD rumble 2, HD rumble, IR camera, or amiibo™ NFC.
- Do not use included cable for purposes other than connecting the PowerA controller.
- C Button is not supported on Nintendo Switch™ systems.

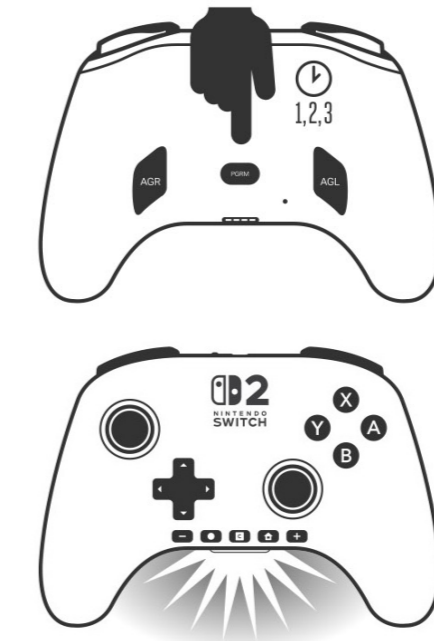


1. Connect the USB-A end of the USB cable to the Nintendo Switch™ 2 or Nintendo Switch™ dock.
2. Connect the USB-C end of the USB cable to the controller.
3. The LED Bar will pulse orange while charging. Once fully charged, the LED Bar will turn back to solid white if the controller is on and paired or will turn off if the controller is off.
4. Double press the PROGRAM Button to check the battery level. The LED Bar color will indicate the battery level:

GREEN = 100%–96%	YELLOW = 95%–60%
ORANGE = 59%–20%	RED = 19%–0%

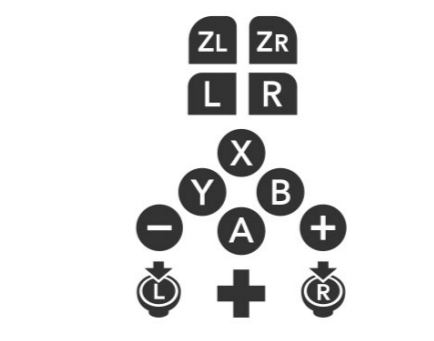
- NOTE:**
- Charge your controller at least once every 45 – 60 days (regardless of use) so that the battery retains its ability to charge. Battery capacity will gradually reduce over time with repeated charging.
 - When the battery is near depletion, the LED Bar will blink red.

- PROGRAMMING ADVANCED GAMING BUTTONS**
1. Hold the PROGRAM Button down for 3 seconds.



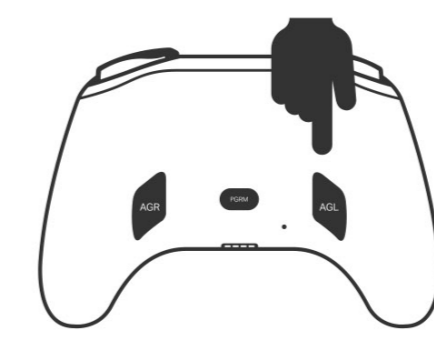
- The LED Bar will slowly blink blue, signaling the controller is in program mode.

2. Press one of the following buttons you wish to assign to an Advanced Gaming Button: A, B, X, Y, L, R, ZL, ZR, Left Stick Press, Right Stick Press, or +Control Pad.



- The LED Bar will blink quickly in blue.

3. Press the Advanced Gaming Button (AGR or AGL) that you wish to perform that function.
- The LED Bar will return to its previous state signaling the Advanced Gaming Button has been programmed.



4. Repeat for the remaining Advanced Gaming Button.

- NOTE:**
- Advanced Gaming Button assignments will remain in memory even after your controller is disconnected.

- RESETTING ADVANCED GAMING BUTTONS**
1. Hold the PROGRAM Button down for 3 seconds.
 - The LED Bar will slowly blink blue, signaling the controller is in program mode.
 2. Press either AGL or AGR to individually reset that button or hold down the PROGRAM Button for 5 seconds to reset both simultaneously.
 - The LED Bar will return to its previous state signaling the Advanced Gaming Button has been reset.

- CONTROLLER SPECIFICATIONS**
- | | |
|--|--------------------------------------|
| Model Number . NSGPAWL | FCC ID YFK-NSGPAWLDA |
| IC ID 9246A-NSGPAWLDA | Connector USB-C |
| USB Interface . USB 2.0 | RF Frequency . . . 2.4 – 2.4835 GHz |
| Max E.I.R.P. . . . -2.18 dBm | Stick Interface . 12-bit Hall Effect |
| Weight 216 g | |
| Battery Lithium-ion, 3.7 V, 900 mAh, 3.33 Wh | |
| Dimensions . . . 149 mm L x 105 mm W x 62 mm D | |

- CABLE SPECIFICATIONS**
- | | |
|--|-------------------------------|
| Connectors USB-A to USB-C | Length 10 ft. / 3 m |
| Weight 75 g | Voltage 5 V |
| Current 500 mA normal operating current, 3 A max | |

TROUBLESHOOTING
For latest FAQs, firmware, and support with your authentic PowerA accessories, please visit [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/).

Q1. Why isn't my controller connecting to my Nintendo Switch™ 2 or Nintendo Switch™ system?

- A1. Confirm the battery is charged by connecting the controller to the console with the supplied USB cable.
- A2. Re-pair the controller with the Nintendo Switch™ 2 or Nintendo Switch™ console following the steps in the PAIRING section. The controller can only be paired to one console at a time.
- A3. Use a paper clip to press the reset button on the back of the controller and reset the controller to factory settings.
- A4. Confirm that your Nintendo Switch™ 2 or Nintendo Switch™ has the latest System Update installed.

Q2. Why are my sticks scrolling/drifting?

- A1. It is important that when the controller is paired or reconnected to the Nintendo Switch™ 2 or Nintendo Switch system that the sticks are not touched. If this happens, turn the controller off by pressing the SYNC button once, then turning it back on by pressing the HOME button without touching the sticks.
- A2. Make sure the controller battery is not depleted.

Q3. Why don't the motion controls work on my controller?

- A1. Turn the controller off by pressing the SYNC button once and turn it back on by pressing the HOME button without touching the sticks.
- A2. Confirm that your Nintendo Switch™ 2 or Nintendo Switch™ has the latest System Update installed.

Q4. Why doesn't vibration, IR camera, or amiibo™ work?

- A1. This controller does not support HD rumble 2, HD rumble, IR camera, or amiibo™ NFC.

CONTACT/SUPPORT
For support with your authentic PowerA accessories, please visit [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/).

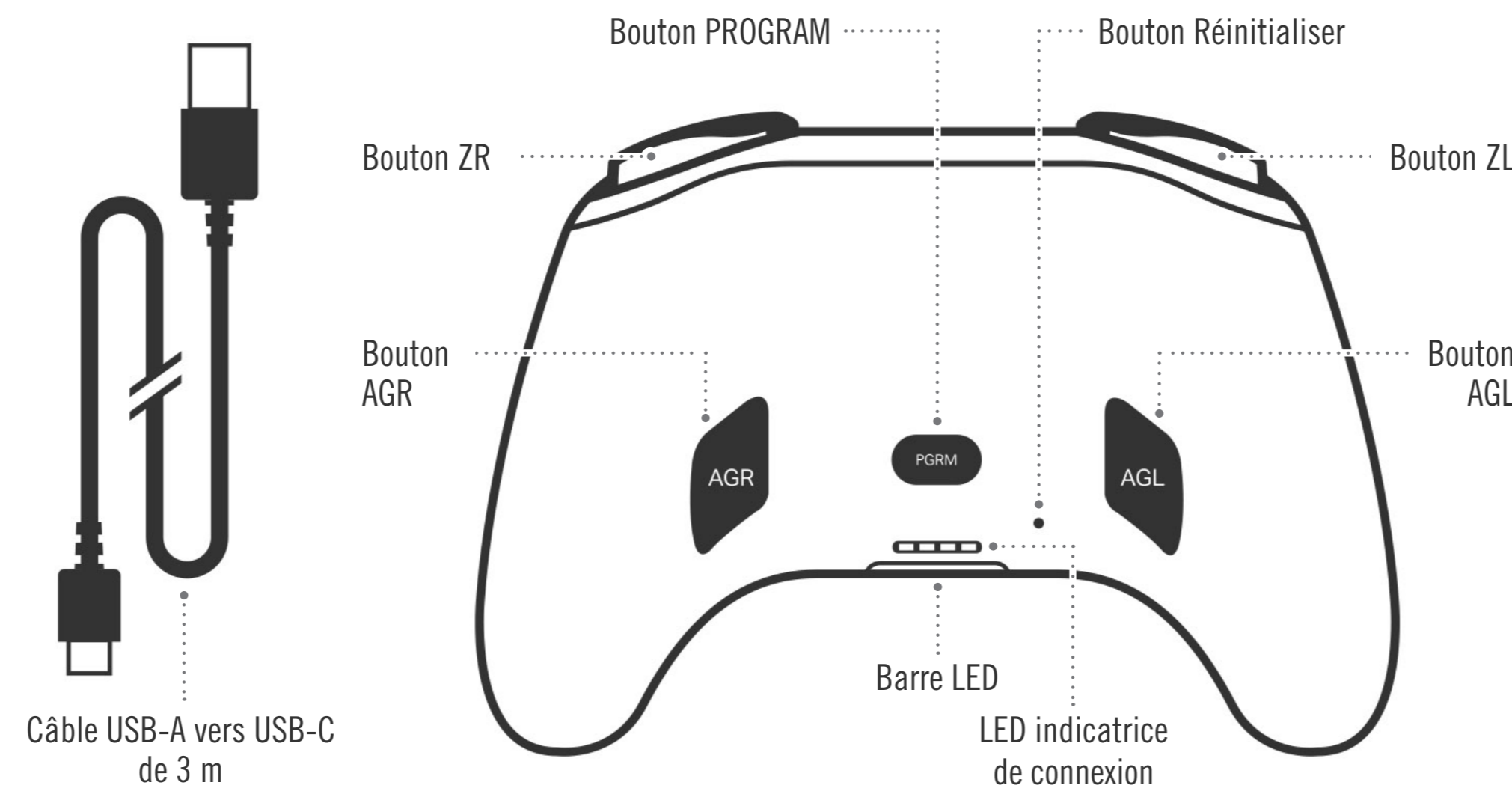
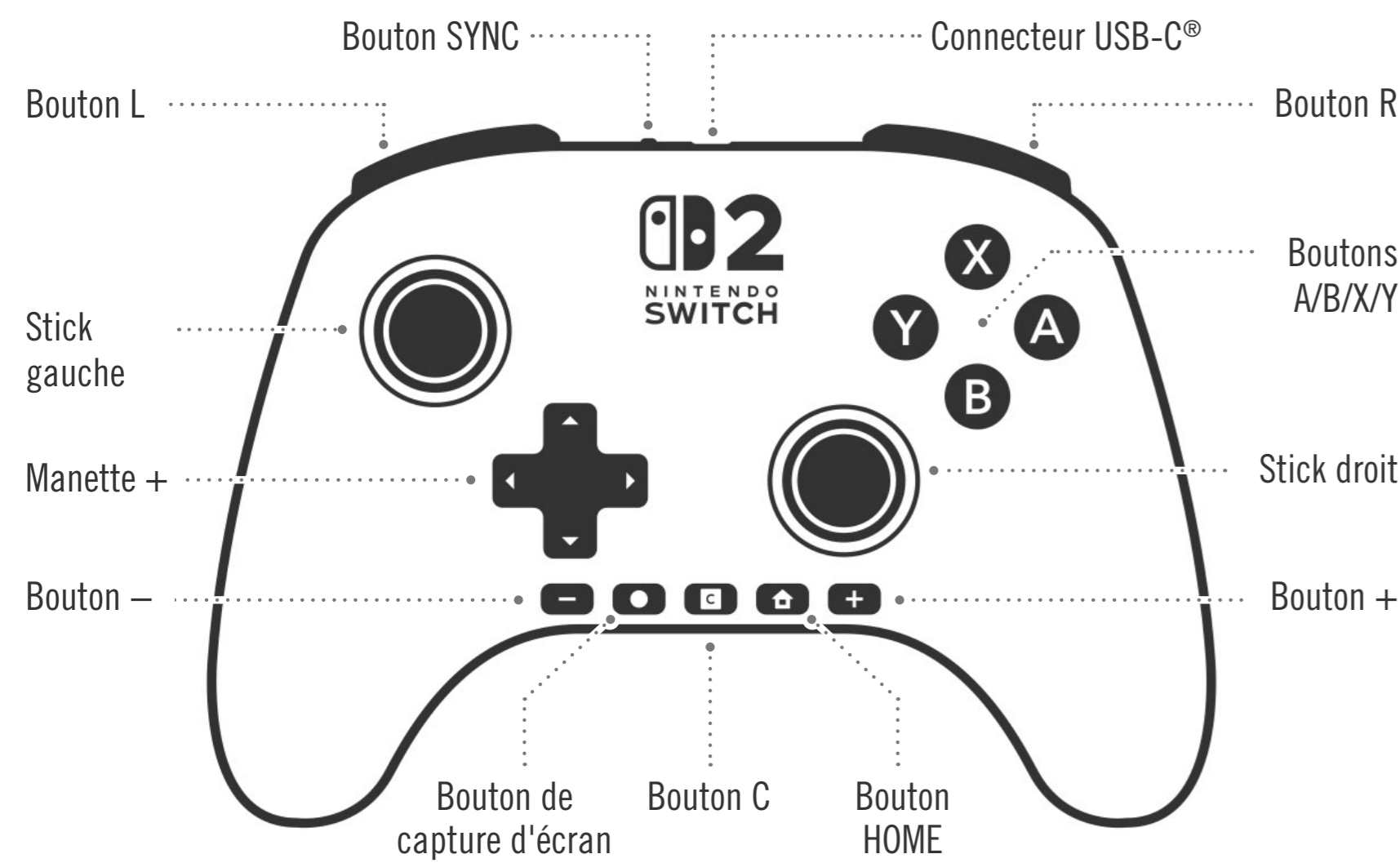
WARRANTY
2-Year Limited Warranty: Visit [PowerA.com/Warranty-Policy/](https://www.powera.com/Warranty-Policy/) for details.

ADDITIONAL LEGAL
© 2026 ACCO Brands. All Rights Reserved. PowerA and PowerA Logo are trademarks of ACCO Brands.

© Nintendo. Nintendo Switch is a trademark of Nintendo. USB-C® is a registered trademark of USB Implementers Forum.

The Bluetooth® word mark and logos are registered trademarks owned by Bluetooth SIG, Inc. and any use of such marks by ACCO Brands is under license. Other trademarks and trade names are those of their respective owners.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047
[POWERA.com](https://www.powera.com) | [ACCOBRANDS.com](https://www.acco.com)



CONTENU

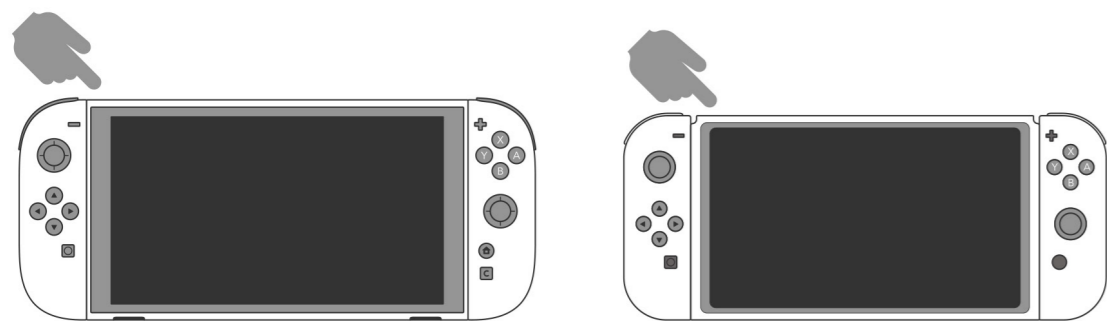
- Manette sans fil PowerA Advantage pour Nintendo Switch™ 2
- Câble USB-A vers USB-C de 3 m

COMPATIBILITÉ

- ✓ Nintendo Switch™ 2
- ✓ Nintendo Switch™ – Modèle OLED
- ✓ Nintendo Switch™
- ✓ Nintendo Switch™ Lite

SYNCHRONISATION

1. Réactivez la console Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™ en appuyant sur le bouton POWER :

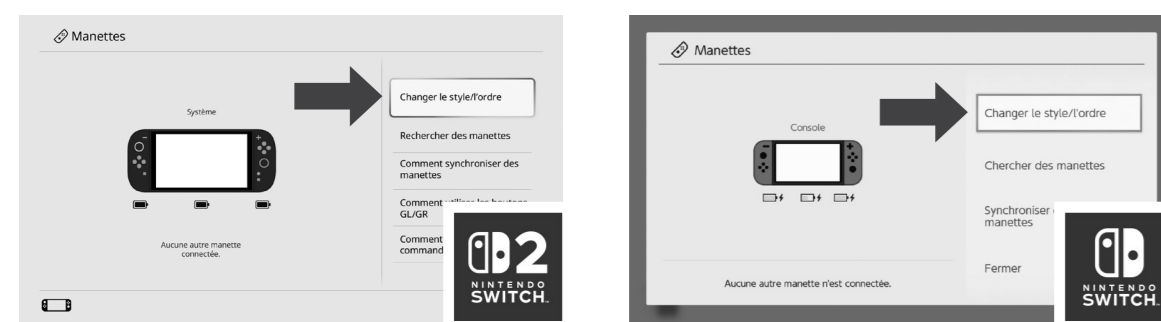


2. Accédez au menu HOME sur la console Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™ en suivant les instructions à l'écran.

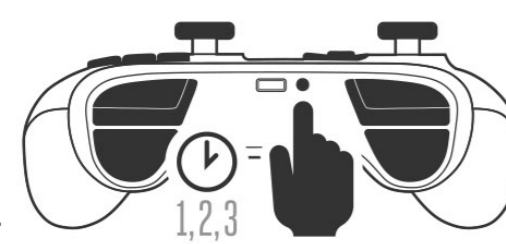
3. Sélectionnez « Manettes » dans le menu HOME :



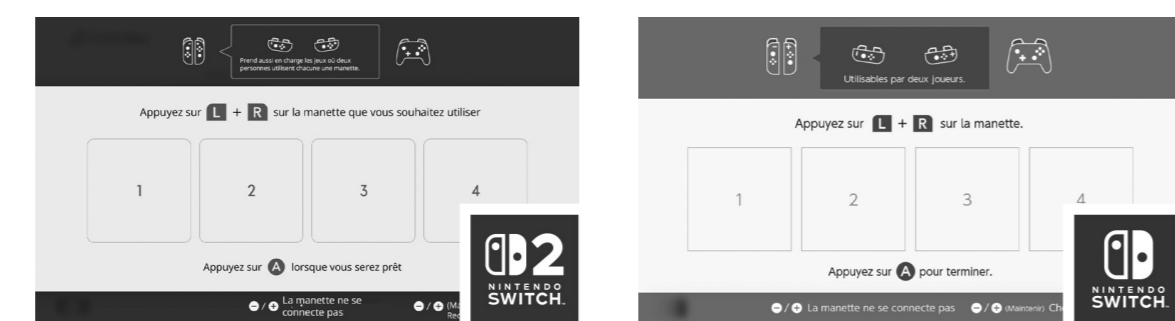
4. Sélectionnez « Changer le style/l'ordre » dans le menu de la manette :



5. Une fois sur l'écran de synchronisation ci-contre, maintenez enfoncé le bouton SYNC de la manette pendant au moins trois secondes. Les quatre LED indicatrices de connexion s'allumeront tour à tour de gauche à droite pour indiquer



que la manette est en mode synchronisation. **Ne touchez pas le stick gauche ou le stick droit sur votre manette au cours de cette étape.**



6. Le message « Synchronisé » s'affiche à l'écran lorsque la manette est connectée, et la barre LED sur la manette devient blanc fixe. Appuyez sur le bouton A pour mettre fin à la procédure et commencer à jouer.



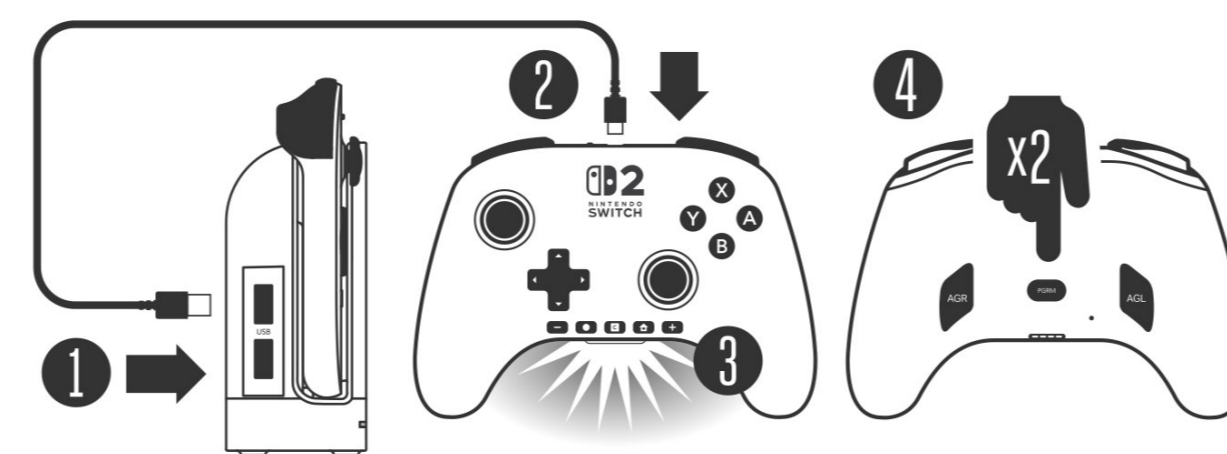
REMARQUES :

- **Ne touchez pas le stick gauche ou le stick droit lors de la synchronisation de votre manette.**
- Veuillez vous assurer que votre console Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™ utilise les dernières mises à jour pour une compatibilité optimale avec les manettes sans fil PowerA. Vérifiez les mises à jour de votre console Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™ via les « Paramètres de la console » dans le menu HOME.
- Veuillez vous assurer que votre manette sans fil PowerA Advantage pour Nintendo Switch™ 2 utilise le dernier micrologiciel. Rendez-vous sur [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/) pour consulter les mises à jour potentielles.
- Une fois la manette synchronisée avec une console Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™, elle se reconnectera automatiquement lorsque la console et la manette seront allumées.
- Il est possible de connecter jusqu'à huit manettes simultanément à une console Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™.
 - Le nombre de manettes filaires pouvant être connectées dépend du nombre de ports USB disponibles sur la station d'accueil Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™.

– Les Joy-Con™ 2 ou Joy-Con™ droite et gauche comptent chacune pour une manette. Si les deux sont synchronisées avec la console, elles comptent donc comme deux manettes.

- Il est possible de connecter jusqu'à deux manettes sans fil à une console Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™ tout en utilisant l'audio Bluetooth®. Pour synchroniser d'autres manettes sans fil, déconnectez l'appareil audio Bluetooth.
- Appuyez sur le bouton SYNC quand la manette est connectée pour l'éteindre.
- Cette manette peut être utilisée avec la console Nintendo Switch™ 2 ou intendo Switch™, qu'elle soit ancrée ou non à la station d'accueil.
- Ne convient pas aux jeux uniquement conçus pour être utilisés avec les manettes Joy-Con™ 2 ou Joy-Con™.
- Cette manette ne prend en charge ni les vibrations HD 2, ni les vibrations HD, ni la caméra IR, ni la CCP amiibo™.
- N'utilisez pas le câble inclus à des fins autres que la connexion de la manette PowerA.
- Le bouton C n'est pas pris en charge sur les consoles Nintendo Switch™.

CHARGE



1. Raccordez l'extrémité USB-A du câble USB à la station d'accueil Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™.
2. Raccordez l'extrémité USB-C du câble USB à la manette.
3. La barre LED clignotera en orange pendant la charge. Une fois la charge terminée, la barre LED devient à nouveau blanc fixe si la manette est allumée et synchronisée, ou la barre LED s'éteint si la manette est éteinte.
4. Appuyez deux fois sur le bouton PROGRAM pour vérifier le niveau de la batterie. La couleur de la barre LED indique le niveau de la batterie :
 - VERT = 100 % - 96 %
 - JAUNE = 95 % - 60 %
 - ORANGE = 59 % - 20 %
 - ROUGE = 19 % - 0 %

REMARQUES :

- Chargez votre manette au moins une fois tous les 45 à 60 jours (que vous l'utilisiez ou non) afin que la batterie conserve sa capacité de charge. La capacité de la batterie diminuera progressivement au fil du temps et des charges.
- Lorsque la batterie est presque déchargée, la barre LED clignote en rouge.

PROGRAMMATION DES BOUTONS DE JEU PROGRAMMABLES

1. Maintenez le bouton PROGRAM enfoncé pendant trois secondes.

- La barre LED clignotera lentement en bleu, indiquant que la manette est en mode de programmation.

2. Appuyez sur l'un des boutons suivants pour le paramétrer en tant que bouton de jeu programmable : A, B, X, Y, L, R, ZL, ZR, appui sur le stick gauche, appui sur le stick droit ou manette +.

- La barre LED clignotera rapidement en bleu.

3. Appuyez sur le bouton de jeu programmable (AGR ou AGL) auquel vous voulez affecter la fonction.

- La barre LED reviendra à son état précédent, pour indiquer que le bouton de jeu programmable a été programmé.

4. Recommencez pour le bouton de jeu programmable restant.

REMARQUES :

- Les attributions de boutons de jeu programmables restent en mémoire même lorsque la manette est déconnectée.

RÉINITIALISATION DES BOUTONS DE JEU PROGRAMMABLES

1. Maintenez le bouton PROGRAM enfoncé pendant trois secondes.

- La barre LED clignotera lentement en bleu, indiquant que la manette est en mode de programmation.

2. Appuyez sur AGL ou AGR pour réinitialiser individuellement ce bouton ou maintenez enfoncé le bouton PROGRAM pendant cinq secondes pour réinitialiser les deux simultanément.

- La barre LED reviendra à son état précédent, pour indiquer que le bouton de jeu programmable a été réinitialisé.

CARACTÉRISTIQUES DE LA MANETTE

Numéro de modèle. NSGPAWL	FCC ID YFK-NSGPAWLDA
IC ID 9246A-NSGPAWLDA	Connecteur. Interface USB
USB-C USB 2.0	Fréquence RF 2,4 – 2,4835 GHz
EIRP max. : -2,18 dBm	Interface du joystick. Effet Hall 12 bits
Poids 216 g	
Batterie. Lithium-ion, 3,7 V, 900 mAh, 3,33 Wh	
Dimensions 149 mm L x 105 mm L x 62 mm P	

CARACTÉRISTIQUES DU CÂBLE

Connecteurs. USB-A vers USB-C	Longueur 3 m
Poids 75 g	Tension 5 V
Courant Courant de fonctionnement normal 500 mA, 3 A max.	

DÉPANNAGE

Pour accéder à la FAQ ou au dernier micrologiciel, ou pour obtenir de l'aide avec vos accessoires PowerA officiels, veuillez consulter le site [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/).

Q1. Pourquoi ma manette ne se connecte-t-elle pas à ma console Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™ ?

- R1. Assurez-vous que la batterie est chargée en connectant la manette à la console avec le câble USB fourni.
- R2. Synchronisez à nouveau la manette avec la console Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™ en suivant les étapes de la section SYNCHRONISATION. La manette ne peut être synchronisée qu'avec une seule console à la fois.
- R3. Utilisez un trombone pour appuyer sur le bouton Réinitialiser au dos de la manette pour réinitialiser la manette aux paramètres d'usine.
- R4. Vérifiez que les dernières mises à jour système ont bien été installées sur votre Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™.

Q2. Pourquoi mes sticks bougent-ils/driftent-ils ?

- R1. Il est important de ne pas toucher les sticks quand la manette est synchronisée ou reconnectée à la console Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™. Si cela se produit, éteignez la manette en appuyant une fois sur le bouton SYNC, puis rallumez-la en appuyant sur le bouton HOME sans toucher aux sticks.
- R2. Assurez-vous que la batterie de la manette n'est pas déchargée.

Q3. Pourquoi les commandes par mouvement ne fonctionnent-elles pas sur ma manette ?

- R1. Éteignez la manette en appuyant une fois sur le bouton SYNC, puis rallumez-la en appuyant sur le bouton HOME sans toucher aux sticks.
- R2. Vérifiez que les dernières mises à jour système ont bien été installées sur votre Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™.

Q4. Pourquoi la vibration, la caméra IR, ou amiibo™ ne fonctionnent-ils pas ?

- R1. Cette manette ne prend en charge ni les vibrations HD 2, ni les vibrations HD, ni la caméra IR, ni la CCP amiibo™.

CONTACT/ASSISTANCE

Pour obtenir une assistance pour vos accessoires PowerA d'origine, veuillez consulter le site [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/).

GARANTIE

Garantie limitée de deux ans : consultez [PowerA.com/Warranty-Policy/](https://www.powera.com/Warranty-Policy/) pour plus de détails.

INFORMATIONS LÉGALES SUPPLÉMENTAIRES

© 2026 ACCO Brands. Tous droits réservés. PowerA et le logo PowerA sont des marques d'ACCO Brands.

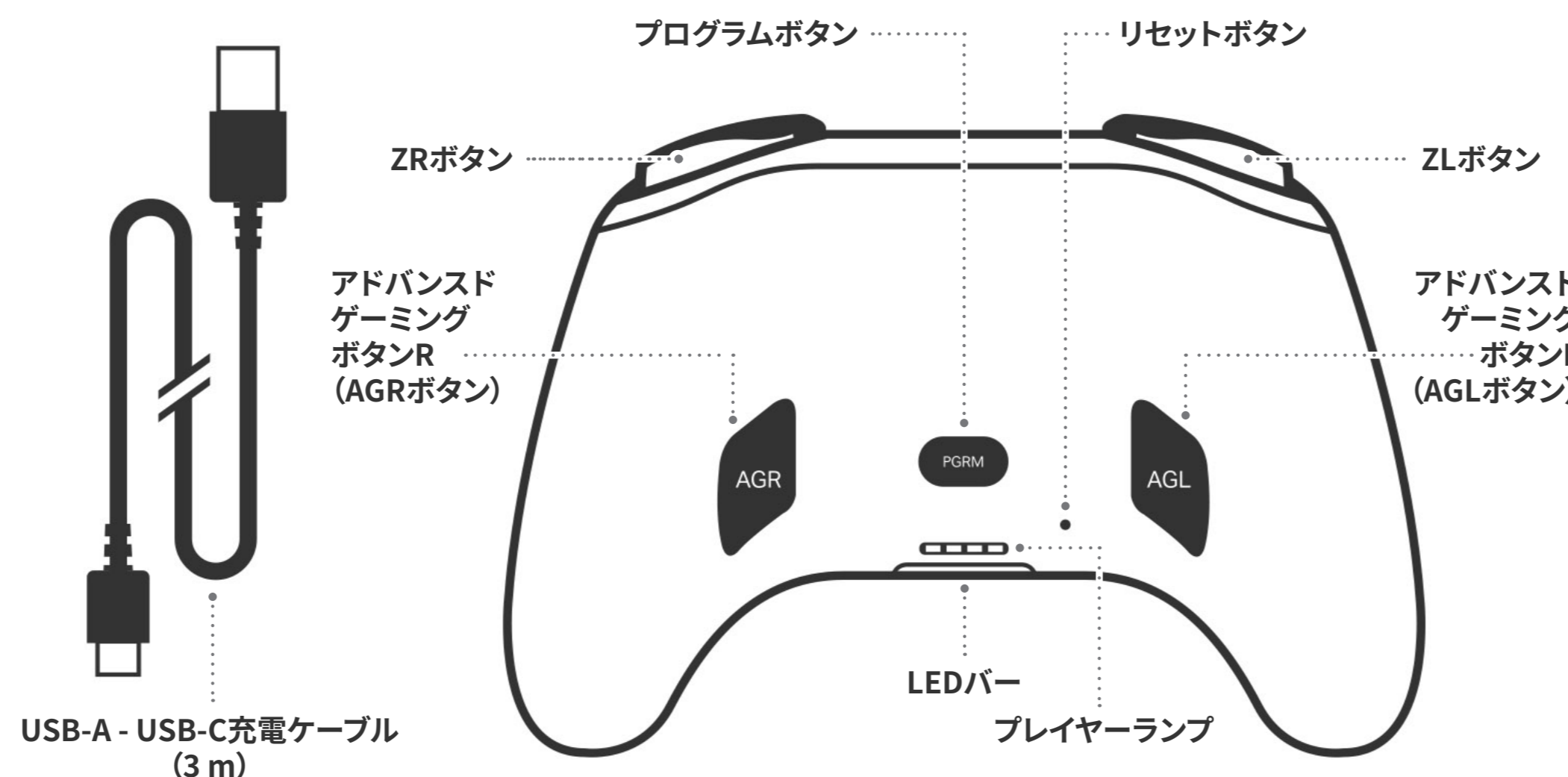
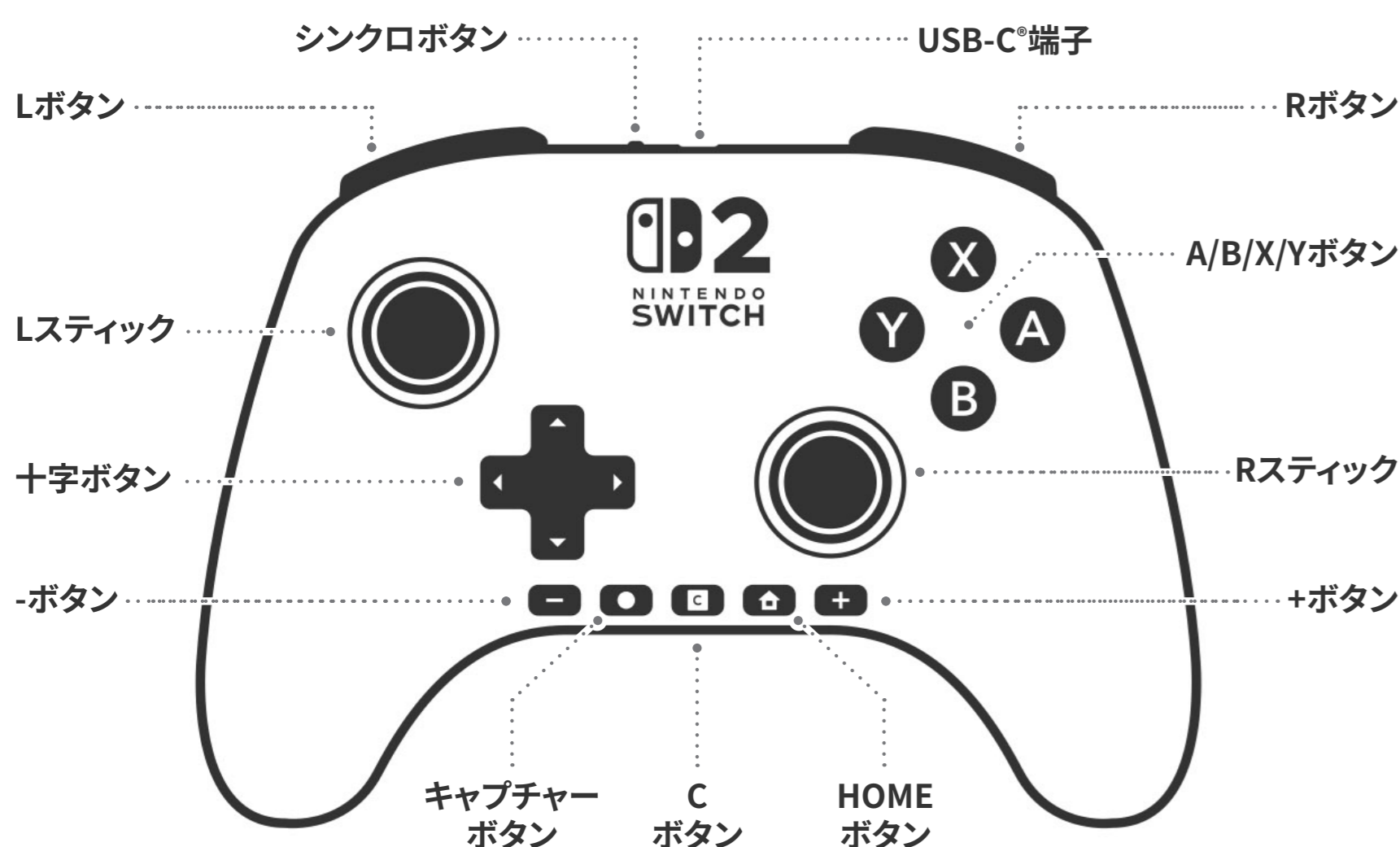
© Nintendo. Nintendo Switch est une marque commerciale de Nintendo.

USB-C® est une marque déposée de USB Implementers Forum.

La marque verbale et les logos Bluetooth® sont des marques déposées appartenant à Bluetooth SIG, Inc. et toute utilisation de ces marques par ACCO Brands est effectuée sous licence. Les autres marques de commerce appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

[ACCOBRANDS.com](https://www.accobrands.com) | [POWERA.com](https://www.powera.com)



USB-A - USB-C充電ケーブル (3 m)

目次

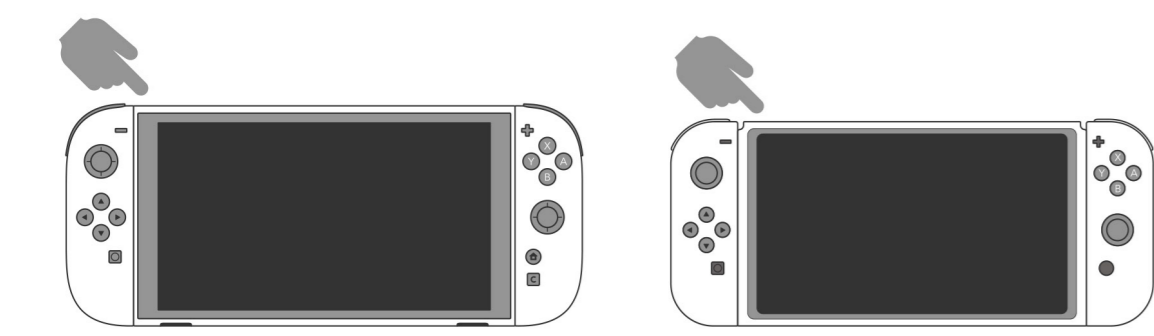
- PowerA アドバンテージ・ワイヤレスコントローラー for Nintendo Switch™ 2
- USB-A - USB-C充電ケーブル (3 m)

対応機種

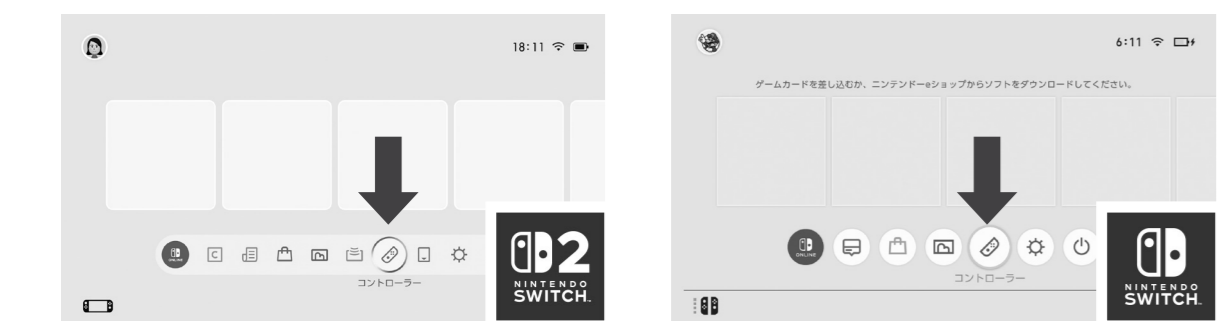
- ✓ Nintendo Switch™ 2
- ✓ Nintendo Switch™ – 有機ELモデル
- ✓ Nintendo Switch™
- ✓ Nintendo Switch™ Lite

設定

1. Nintendo Switch™ 2 本体またはNintendo Switch™ 本体の電源ボタンを押して本体を起動します。



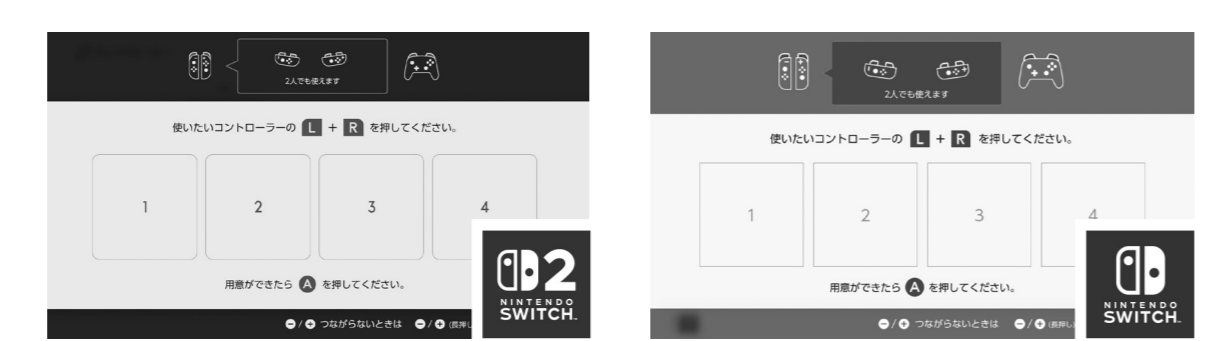
2. 画面に表示される手順に従って、Nintendo Switch™ 2 本体またはNintendo Switch™ 本体のHOMEメニューを表示します。
3. HOMEメニューの「コントローラー」を選択します。



4. コントローラーメニューの「持ちかた/順番を変える」を選択します。



5. 登録画面が表示されたら、登録したいコントローラーのシンクロボタンを3秒以上長押しします。コントローラーが登録中になると、プレイヤーランプが左から右に繰り返し移動し続けます。コントローラーを登録するときは、コントローラーのLスティックまたはRスティックに触れないでください。



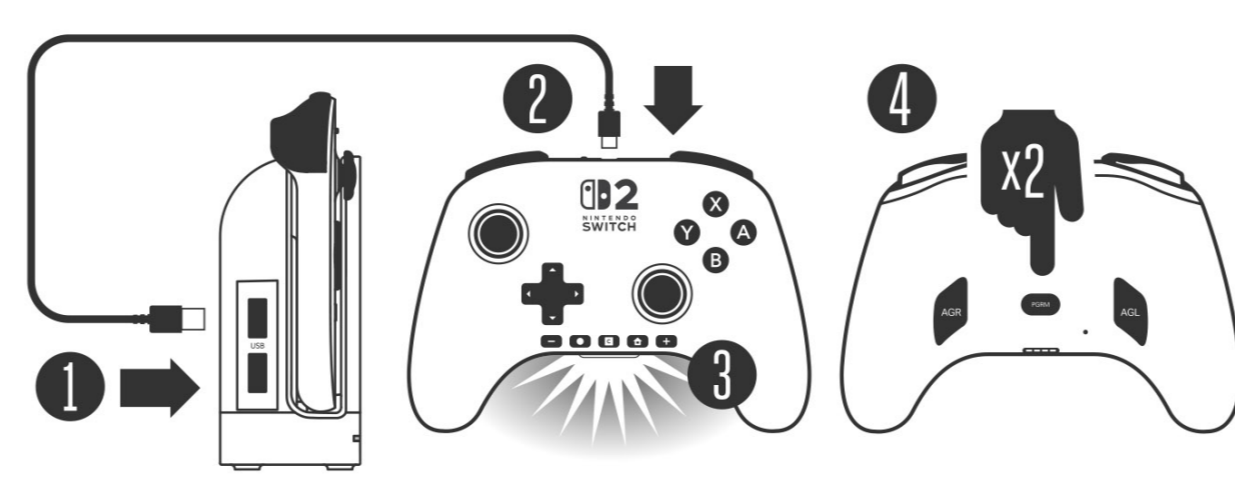
6. 登録が完了すると、画面に「登録しました」というメッセージが表示され、コントローラーのLEDバーが白く点灯します。Aボタンを押して終了します。



- 注:
- コントローラーを登録するときは、LスティックまたはRスティックに触れないでください。
 - HOMEメニューの「設定」で、Nintendo Switch™ 2 またはNintendo Switch™ 本体に更新が無いか確認してください。PowerA ワイヤレスコントローラーを使用するには、Nintendo Switch™ 2 またはNintendo Switch™ 本体の最新バージョンが必要です。
 - 一度コントローラーがNintendo Switch™ 2 またはNintendo Switch™ 本体に登録されると、次回からは本体とコントローラーの電源をONにした際に自動的に接続されます。
 - 最大8個のコントローラーを Nintendo Switch™ 2 またはNintendo Switch™ 本体に同時接続できます。
 - 接続できるコントローラーの数は、ドックに設置されたUSB端子の数により異なります。
 - 左右のJoy-Con™ 2 およびJoy-Con™ は、それぞれ1つのコントローラーとして認識されます。
 - ワイヤレスのヘッドホンなどを使用する時にNintendo Switch™ 2 本体またはNintendo Switch™ 本体に接続できるワイヤレスコントローラーは最大2個です。追加でワイヤレスコントローラーを登録するには、Bluetooth®オーディオデバイスを切断してください。

- 接続中にシンクロボタンを押すと、コントローラーの電源がOFFになります。
- このコントローラーは、Nintendo Switch™ 2 またはNintendo Switch™ 本体のドック接続時でもドック取り外し時でも使用できます。
- Joy-Con™ 2 およびJoy-Con™ 専用ゲームには使用できません。
- このコントローラーは、HD振動2、HD振動、モーションIRカメラ、NFC (近距離無線通信) には対応していません。
- 付属のケーブルをPowerA コントローラーの接続以外の目的に使用しないでください。
- CボタンはNintendo Switch™ には対応していません。

バッテリーの充電

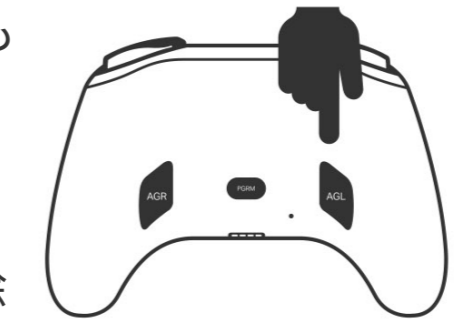
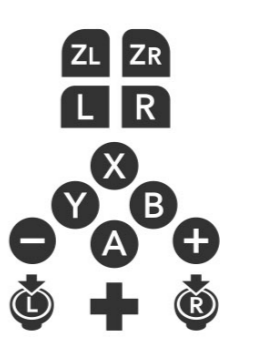
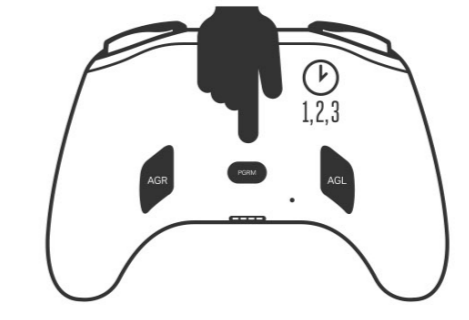


1. 付属の充電ケーブルのUSB-A側をNintendo Switch™ 2 またはNintendo Switch™ ドックに接続します。
2. USB-C側をワイヤレスコントローラーに接続します。
3. 充電時にはLEDバーがオレンジ色で点滅します。充電が完了すると、コントローラーがONで且つ登録済みの場合はLEDバーが白く点灯し、コントローラーがOFFの場合はLEDバーは自動的に消灯します。
4. バッテリー残量を確認するには、プログラムボタンを2回押しします。バッテリー残量に応じてLEDバーが下記の色で点灯します。
 - 緑色 = 100%~96%
 - 黄色 = 95%~60%
 - オレンジ色 = 59%~20%
 - 赤色 = 19%~0%

- 注:
- バッテリーが充電能力を維持できるように、少なくとも45~60日に一度は(使用状況にかかわらず)コントローラーを充電してください。充電を繰り返すと、バッテリー容量は時間の経過とともに徐々に減少します。
 - バッテリー残量が少なくなると、LEDバーが赤色で点滅します。

アドバンスドゲーミングボタンの割り当て

1. プログラムボタンを3秒長押しします。
 - LEDバーがゆっくりと青色に点滅し、コントローラーがプログラムモードであることを示します。
2. アドバンスドゲーミングボタンに割り当てるボタン (A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/Lスティック/Rスティック/十字ボタンのいずれか) を押します。
 - LEDバーがすばやく青色に点滅します。
3. 機能を実行したいアドバンスドゲーミングボタン(AGRまたはAGL)を押します。
 - LEDバーが元の色に点灯したら、割り当てが完了したことを示します。
4. 残りのアドバンスドゲーミングボタンも同様に設定します。



- 注:
- アドバンスドゲーミングボタンの割り当ては、コントローラーの接続を解除してもメモリに保存されます。

アドバンスドゲーミングボタンのリセット

1. プログラムボタンを3秒長押しします。
 - LEDバーがゆっくりと青色に点滅し、コントローラーがプログラムモードであることを示します。
2. AGLまたはAGRボタンを押して各ボタンを個別にリセットするか、プログラムボタンを5秒間押し続け、両方を同時にリセットします。
 - LEDバーが元の色に点灯したら、リセットが完了したことを示します。

コントローラー仕様

モデル番号	NSGPWL	FCC ID	YFK-NSGPWLDA
IC ID	9246A-NSGPWLDA	端子	USB-C
USBインターフェース	USB 2.0	RF周波数帯域	2.4 ~ 2.4835 GHz
最大E.I.R.P.	-21.8 dBm	スティック	12ビットホー仕様
重量	216 g		
バッテリー	リチウムイオン、3.7 V、900 mAh、3.33 Wh		
サイズ	149 mm L x 105 mm W x 62 mm D		

ケーブル仕様

端子	USB-A - USB-C	長さ	3 m
重量	75 g	電圧	5 V
電流	通常の動作電流500mA、最大3 A		

トラブルシューティング

国内正規品の保証の詳細とサポートについては、[Powera.com/ja-jp/contact-us/](https://www.powera.com/ja-jp/contact-us/)をご確認ください。

Q1. コントローラーをNintendo Switch™ 2 /Nintendo Switch™ 本体に接続できません。

- A1. 付属のUSBケーブルを使用してコントローラーを本体に接続し、バッテリーが充電されることを確認してください。
- A2. 「設定」の手順に従っていることを確認してください。コントローラーは、同時に1台のNintendo Switch™ 2 またはNintendo Switch™ 本体にしか登録できません。
- A3. クリップの先端やつまようじなど先の尖ったものでリセットボタンを押して、コントローラーを工場出荷時の設定にリセットしてください。(折れやすいものは使用しないでください)
- A4. お使いのNintendo Switch™ 2 またはNintendo Switch™ が最新のシステムバージョンを使用していることを確認してください。

Q2. スティックがスクロールしたりドリフトしたりします。

- A1. コントローラーをNintendo Switch™ 2 /Nintendo Switch™ に登録する際や再接続する際は、スティックには触れないでください。予期せぬ動作が生じる場合は、シンクロボタンを1回押してコントローラーをOFFにした後に、スティックには触れずにHOMEボタンを押して、コントローラーを再びONにします。
- A2. コントローラーのバッテリー残量が十分にあることを確認してください。

Q3. コントローラーでモーションセンサーが機能しません。

- A1. シンクロボタンを1回押してコントローラーをOFFにした後に、スティックには触れずにHOMEボタンを押して、コントローラーを再びONにします。

Q4. 振動、IRカメラ、近距離無線通信が機能しません。

- A1. このコントローラーは、HD振動2、HD振動、モーションIRカメラ、NFC (近距離無線通信) には対応していません。

お問い合わせ窓口

サポートについては、<https://www.powera.com/ja-jp/contact-us/>をご確認ください。

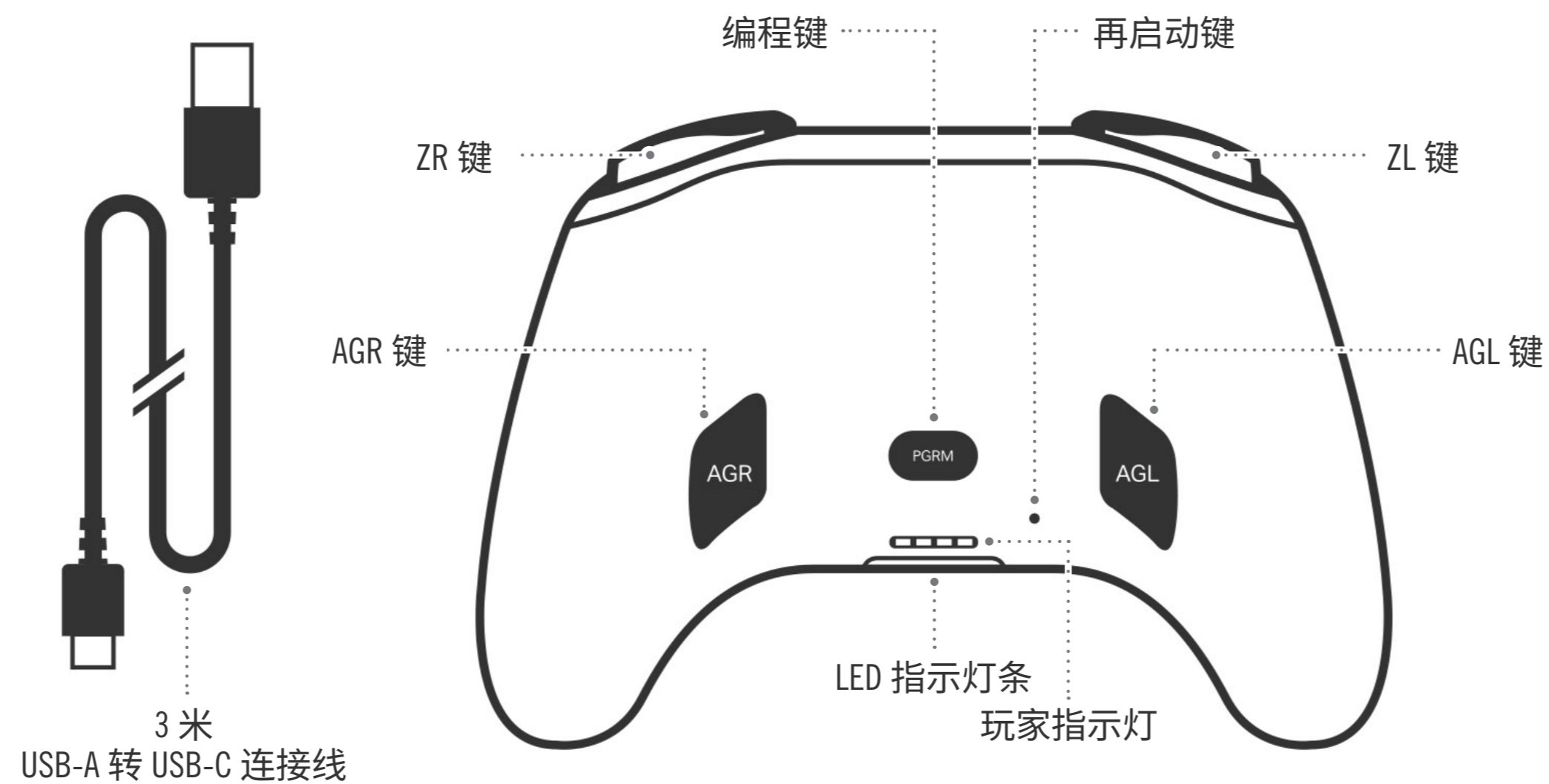
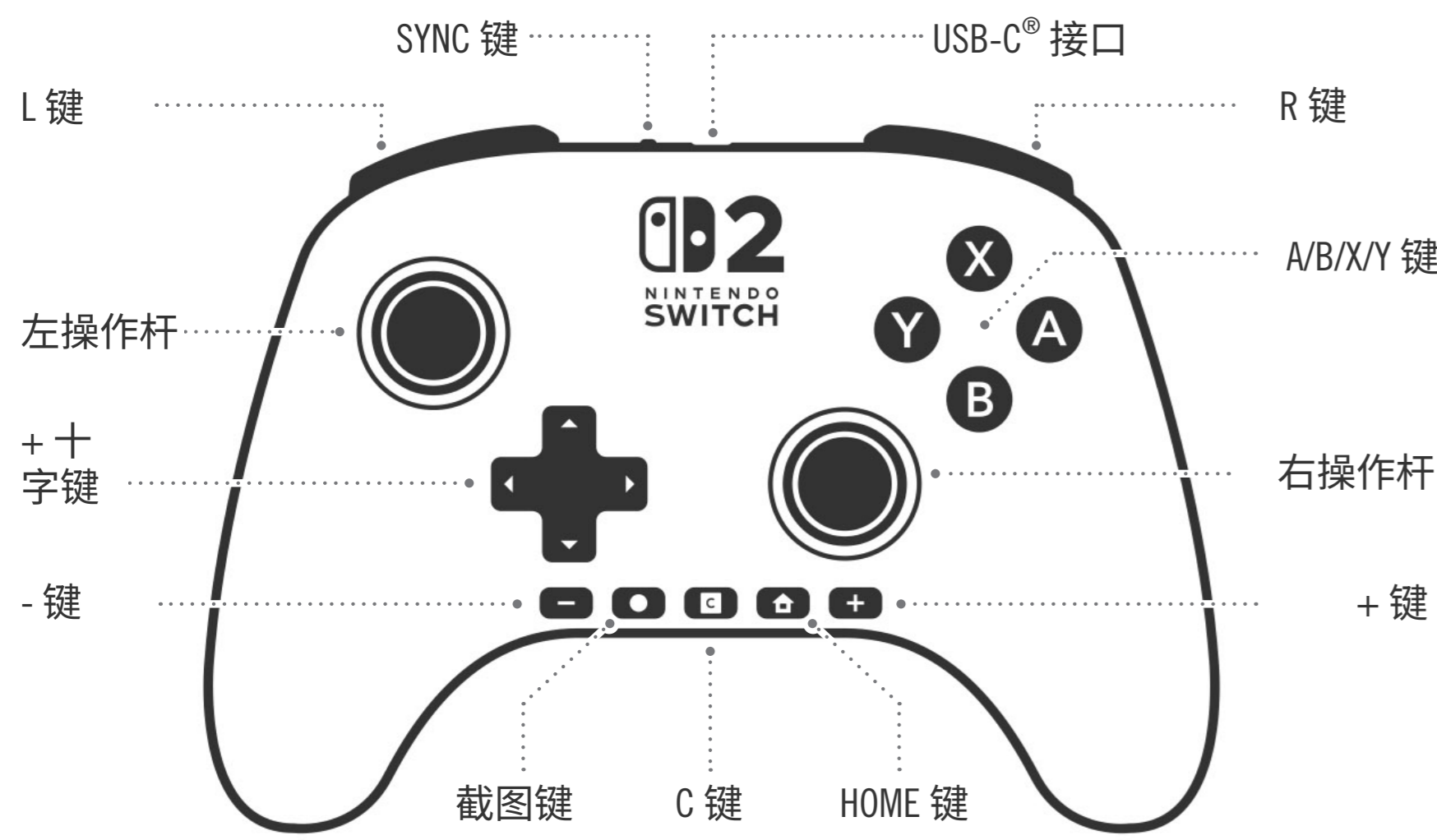
保証について

国内正規品限定2年保証: 詳細は[Powera.com/ja-jp/contact-us/](https://www.powera.com/ja-jp/contact-us/)をご確認ください

その他の法的情報

© 2026 ACCO Brands. PowerA およびPowerA ロゴはACCO Brandsの登録商標または商標です。
 Nintendo Switchのロゴ・Nintendo Switchは任天堂の商標です。
 © Nintendo
 Bluetooth® ワードマークおよびロゴは登録商標であり、Bluetooth SIG, Inc. が所有権を有します。
 ACCO Brandsは使用許諾の下でこれらのマークおよびロゴを使用しています。その他の商標および登録商標は、それぞれの所有者の商標および登録商標です。
 USB-C®は、USB Implementers Forumの登録商標です。
 本品の仕様および外観は改良のため予告なく変更することがありますのでご了承ください。

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047
 ACCOBRANDS.com | POWERA.com



内含物品

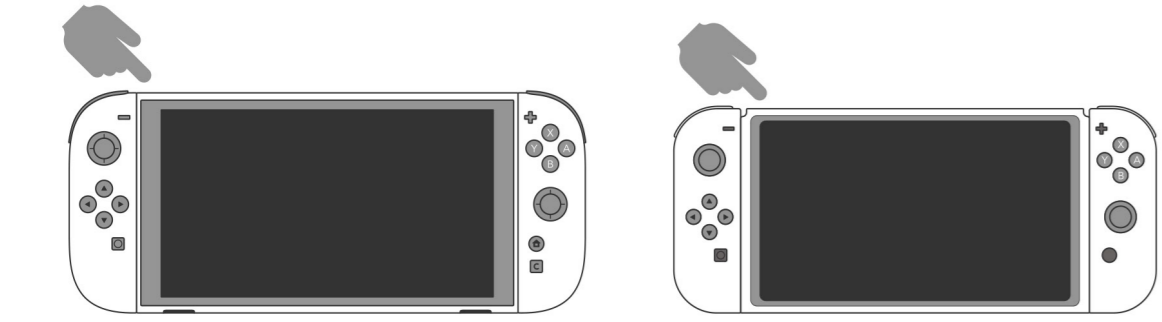
- 适用于 Nintendo Switch™ 2 的 PowerA Advantage 无线手柄
- 3 米 USB-A 转 USB-C 连接线

兼容性

- ✓ Nintendo Switch™ 2
- ✓ Nintendo Switch™ – OLED 款式
- ✓ Nintendo Switch™
- ✓ Nintendo Switch™ Lite

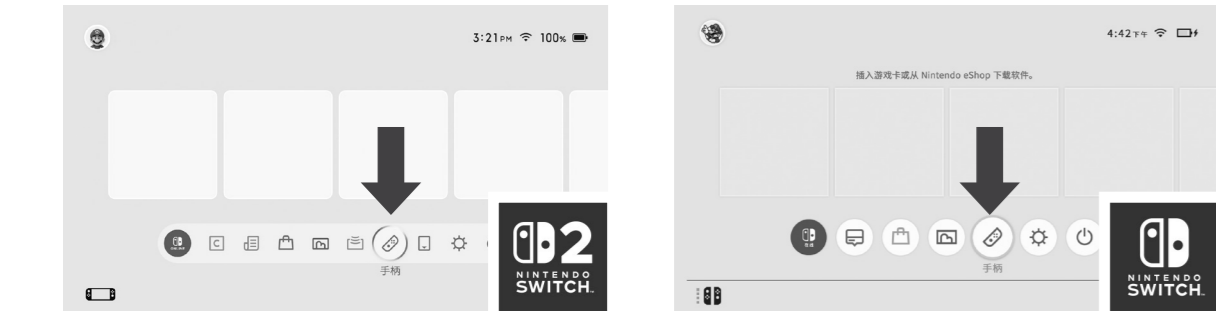
配对

1. 按下主机电源键，唤醒 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 主机：



2. 按照屏幕提示，进入 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 主机的 HOME 菜单。

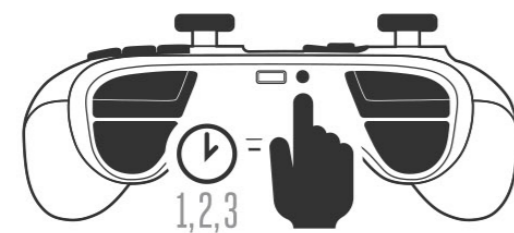
3. 在 HOME 菜单中选择“手柄”：



4. 在手柄菜单中选择“更改握法 / 顺序”：



5. 进入图示的配对屏幕后，按住手柄上的同步键至少三秒钟。玩家指示灯将从左至右循环闪烁，表示手柄正在配对。此步骤中，请勿触碰手柄的左操作杆或右操作杆。



6. 手柄连接成功后，屏幕将显示“已配对”提示，手柄上的 LED 指示灯条将呈白色常亮。按 A 键结束配对过程并开始游戏。

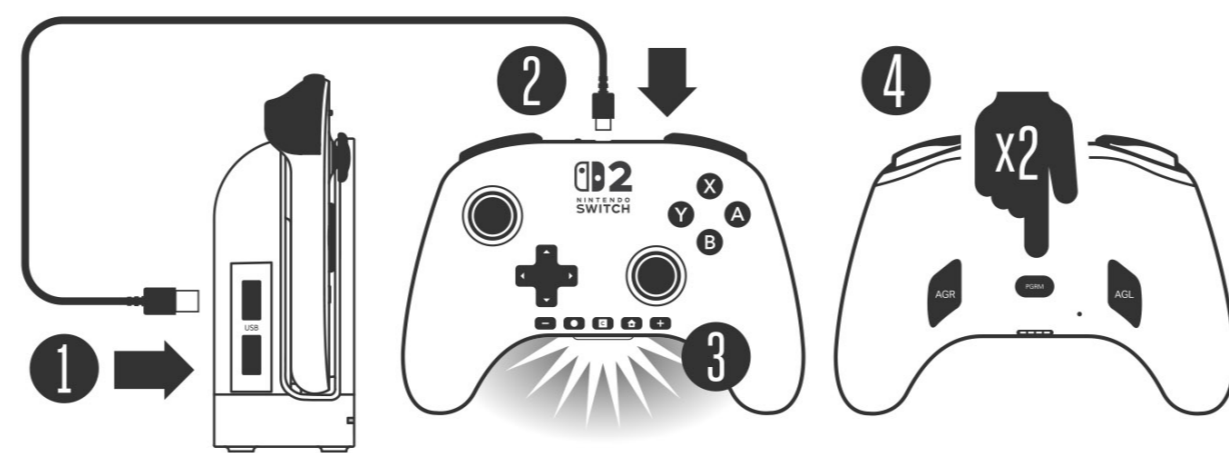


注意：

- **配对手柄时，请勿触碰左操作杆或右操作杆。**
- 请确保 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 系统已安装最新系统更新，以获得与 PowerA 无线手柄的最佳兼容性。从 HOME 菜单中选择“系统设置”，检查 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 系统是否有任何更新。
- 请确保适用于 Nintendo Switch™ 2 的 PowerA Advantage 无线手柄已安装最新固件。访问 [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/product-support/) 了解所有可能的更新。
- 手柄与 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch 系统配对后，系统和手柄会在开机时再次自动连接。
- Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 系统最多可同时连接 8 个手柄。
 - 可以连接的有线手柄数量取决于 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 底座上可用的 USB 端口数量。
 - 右侧和左侧 Joy-Con™ 2 或 Joy-Con™ 各计为一个手柄。因此，如果两者均与主机配对，将计为两个手柄。
- 使用蓝牙® 音频时，Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch 系统最多可同时连接两个无线手柄。要配对其他无线手柄，请断开蓝牙音频设备的连接。

- 在连接后按同步键将关闭手柄。
- 无论 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 主机是否插入底座，此手柄均可使用。
- 不适用于仅支持 Joy-Con™ 2 或 Joy-Con™ 的游戏。
- 此手柄不支持 HD 振动 2、HD 振动、IR 摄像头或 amiibo™ NFC 功能。
- 请勿将附带的连接线用于连接 PowerA 手柄以外的其他用途。
- C 键在 Nintendo Switch™ 系统上不受支持。

充电



1. 将 USB 连接线的 USB-A 端连接到 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 底座。
2. 将 USB 连接线的 USB-C 端连接到手柄。
3. 充电时，LED 指示灯条将呈橙色脉冲闪烁。充满电后，如果手柄处于开机并配对状态，LED 指示灯条将恢复白色常亮；如果手柄处于关机状态，LED 指示灯条将熄灭。
4. 按两次编程键可查看电池电量。LED 指示灯条颜色对应电量如下：
 绿色 = 100%–96% 黄色 = 95%–60%
 橙色 = 59%–20% 红色 = 19%–0%

注意：

- 无论是否使用，每 45-60 天至少为手柄充电一次，以保持电池的充电能力。电池容量会因反复充电而随着时间的推移逐渐减少。
- 电池电量即将耗尽时，LED 指示灯条将呈红色闪烁。

可编程键的编程

1. 按住编程键 3 秒钟。

- LED 指示灯条将呈蓝色缓慢闪烁，表示手柄处于编程模式。

2. 按以下任一键将其分配给可编程键：A、B、X、Y、L、R、ZL、ZR、左操作杆按键、右操作杆按键或十字键。

- LED 指示灯条将呈蓝色快速闪烁。

3. 按要执行该功能的可编程键 (AGR 或 AGL)。

- LED 指示灯条将返回其之前的状态，表示可编程键已编程。

4. 对其余的可编程键重复此操作。

注意：

- 即使手柄断开连接，可编程键的分配设置仍将保留在内存中。

重置可编程键

1. 按住编程键 3 秒钟。

- LED 指示灯条将呈蓝色缓慢闪烁，表示手柄处于编程模式。

2. 按 AGL 或 AGR 键可单独重置对应按键，或将编程键按住 5 秒钟可同时重置两个键。

- LED 指示灯条将返回其之前的状态，表示可编程键已重置。

手柄规格

型号.....	NSGPAWL	FCC ID	YFK-NSGPAWLDA
IC ID	9246A-NSGPAWLDA	接口	USB-C
USB 接口....	USB 2.0	射频频率...	2.4 – 2.4835 GHz
最大 E.I.R.P....	-2.18 dBm	操作杆接口 .	12 位霍尔效应
重量.....	216 g		
电池.....	锂离子电池, 3.7 V, 900 mAh, 3.33 Wh		
尺寸.....	149 毫米长 × 105 毫米宽 × 62 毫米深		

连接线规格

接口.....	USB-A 转 USB-C	长度.....	3 米
重量.....	75 克	电压.....	5 V
电流.....	500 mA 正常工作电流, 最大值 3 A		

疑难解答

有关最新常见问题解答、固件和正品 PowerA 配件的支持，请访问 [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/product-support/)。

Q1. 为什么手柄没有连接到 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 系统？

- A1. 使用随附的 USB 连接线将手柄连接到主机，确认电池已充电。
- A2. 按照“配对”部分的步骤，重新将手柄与 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 主机配对。手柄一次只能与一台主机配对。
- A3. 用回形针按压手柄背面的再启动键，将手柄恢复出厂设置。
- A4. 确认您的 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 已安装最新的系统更新。

Q2. 为什么我的操作杆会自动滚动 / 漂移？

- A1. 当手柄与 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch 系统配对或重新连接时，切记不要触碰操作杆。如果出现这种情况，请按一次同步键关闭手柄，然后在不触碰操作杆的情况下按下 HOME 键重新打开手柄。

- A2. 确保手柄电池未耗尽。

Q3. 为什么我的手柄无法使用动态控制？

- A1. 按一次同步键关闭手柄，然后在不触碰操作杆的情况下按下 HOME 键重新打开手柄。

- A2. 确认您的 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 已安装最新的系统更新。

Q4. 为什么振动、IR 摄像头或 amiibo™ 无法使用？

- A1. 此手柄不支持 HD 振动 2、HD 振动、IR 摄像头或 amiibo™ NFC 功能。

联系方式 / 支持

有关正品 PowerA 配件的支持，请访问 [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/product-support/)。

保修

2 年有限保修: 请访问 [PowerA.com/Warranty-Policy/](https://www.powera.com/warranty-policy/) 了解详情。

附加法律信息

© 2026 ACCO Brands. 保留所有权利。PowerA 和 PowerA 徽标是 ACCO Brands 的商标。

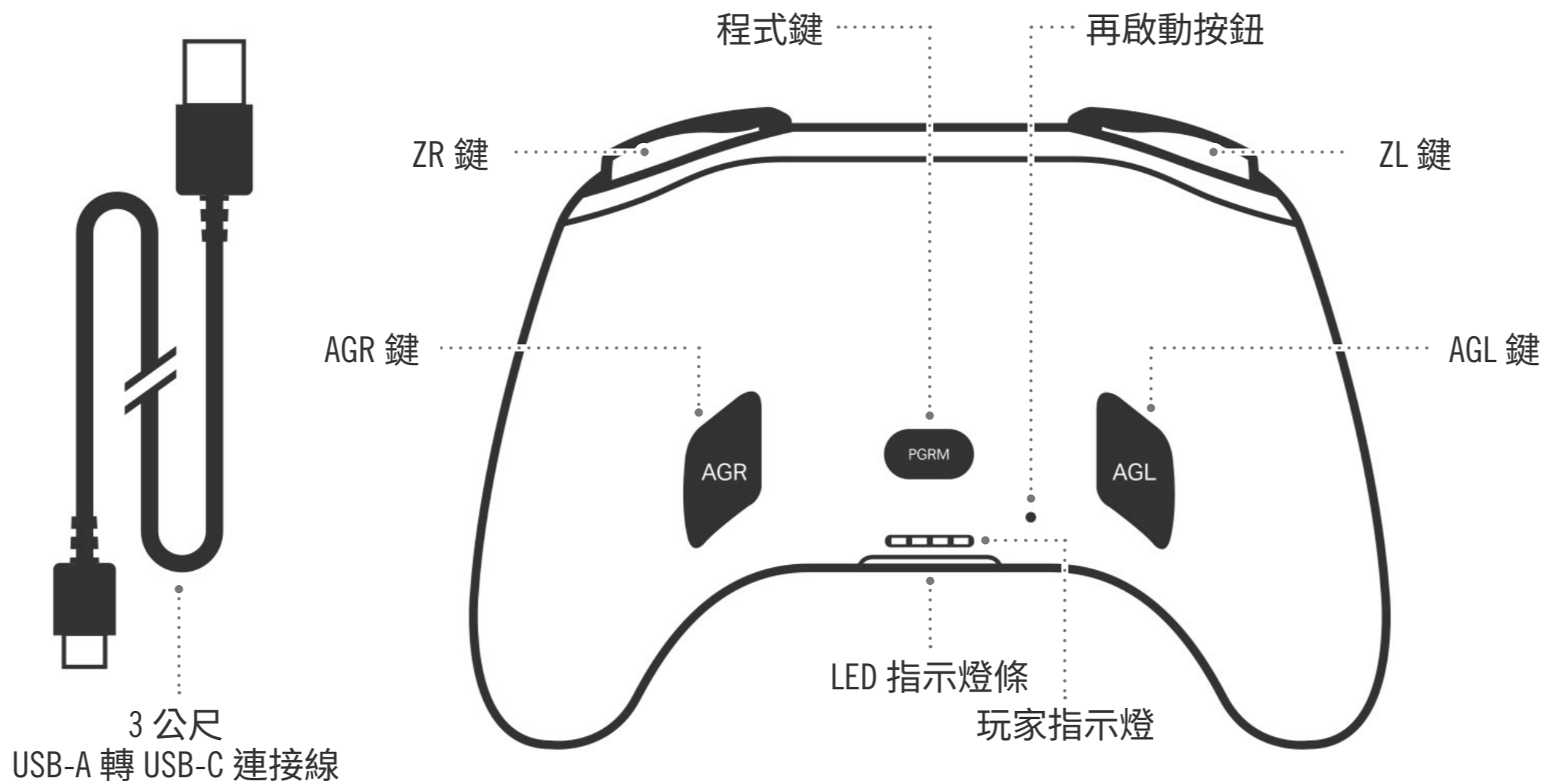
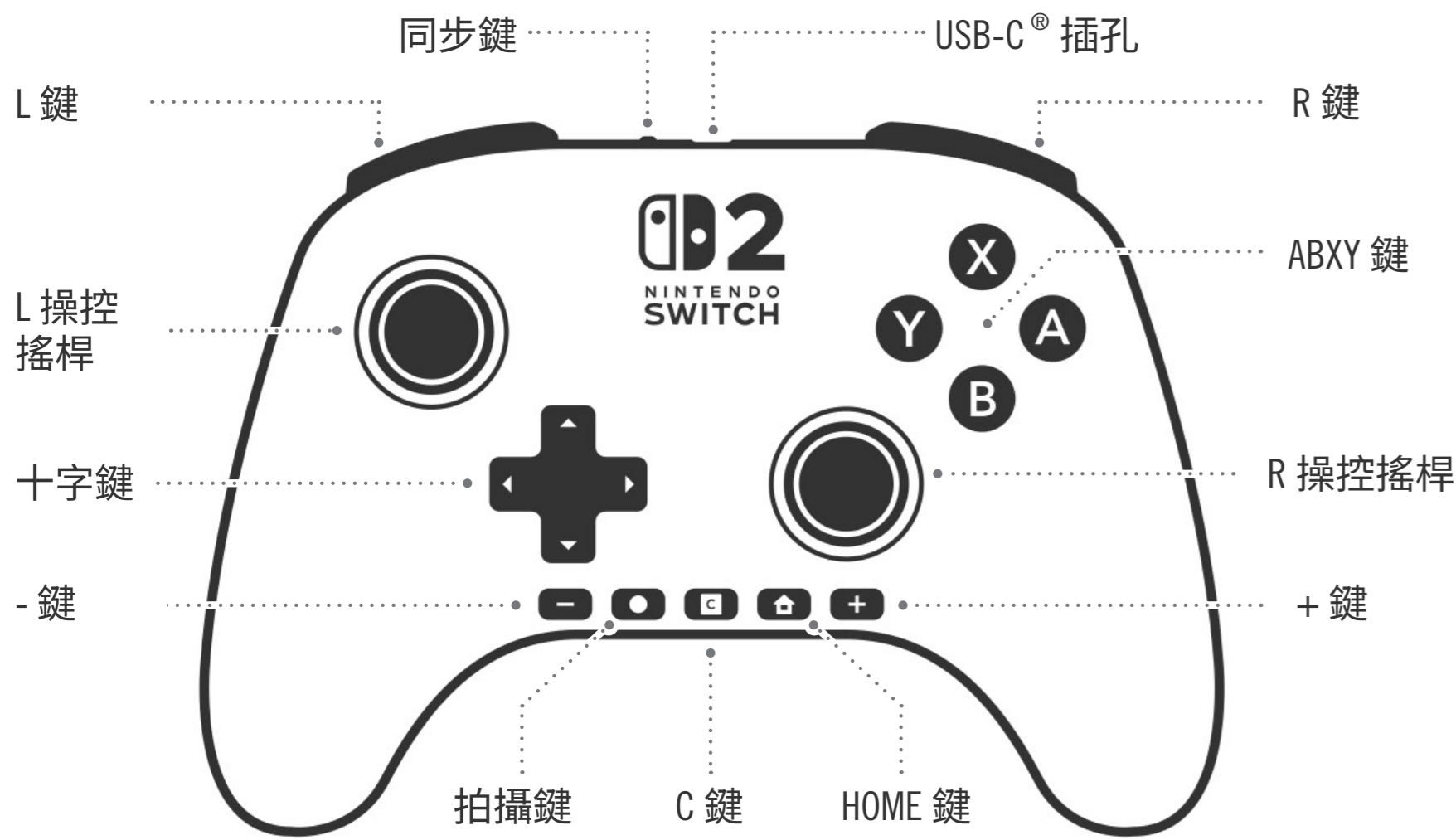
© 任天堂。Nintendo Switch 是任天堂的商标。

USB-C® 是 USB 开发者论坛 (USB Implementers Forum) 的注册商标。

Bluetooth® 文字商标和徽标是 Bluetooth SIG, Inc. 拥有的注册商标，ACCO Brands 对此类标记的任何使用均已获得许可。其他商标和商品名称是其各自所有者的财产。

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

[ACCOBRANDS.com](https://www.acco.com) | [POWERA.com](https://www.powera.com)



內容

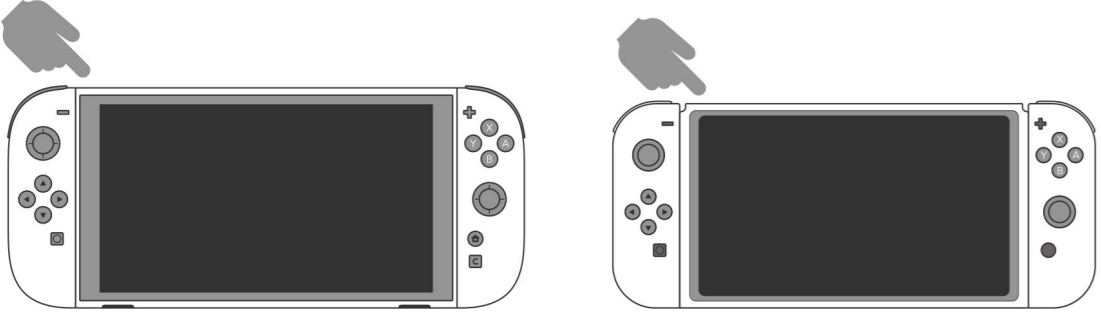
- PowerA Nintendo Switch™ 2 進階無線控制器
- 3 公尺 USB-A 轉 USB-C 連接線

相容性

- ✓ Nintendo Switch™ 2
- ✓ Nintendo Switch™ – OLED 款式
- ✓ Nintendo Switch™
- ✓ Nintendo Switch™ Lite

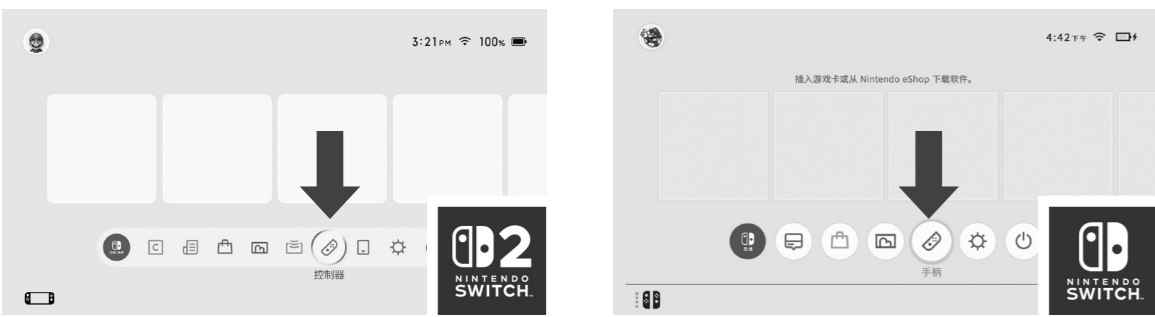
配對

1. 按下主機上的電源鍵，喚醒 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 主機：



2. 請依照螢幕上的指示，進入 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 系統上的 HOME 選單。

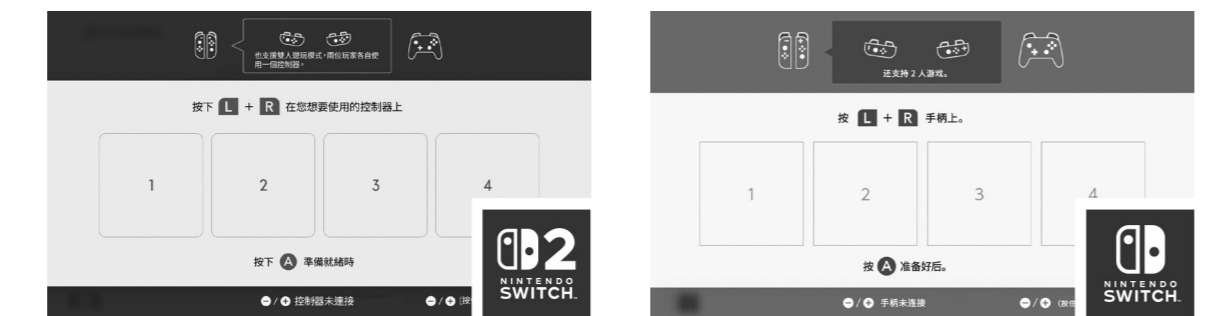
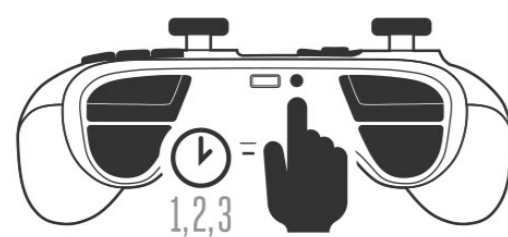
3. 在 HOME 選單上選擇「控制器」：



4. 在控制器選單上，選取「變更握把 / 順序」：



5. 出現如圖所示的配對畫面後，按住控制器上的同步鍵至少三秒鐘。玩家指示燈將從左向右循環，指出控制器處於配對模式。在此步驟中請勿觸摸左搖桿或右搖桿。



6. 連接控制器後，螢幕上會顯示「已配對」訊息，且控制器上的 LED 指示燈條將穩定亮起白光。按 A 鍵結束流程並開始遊玩。

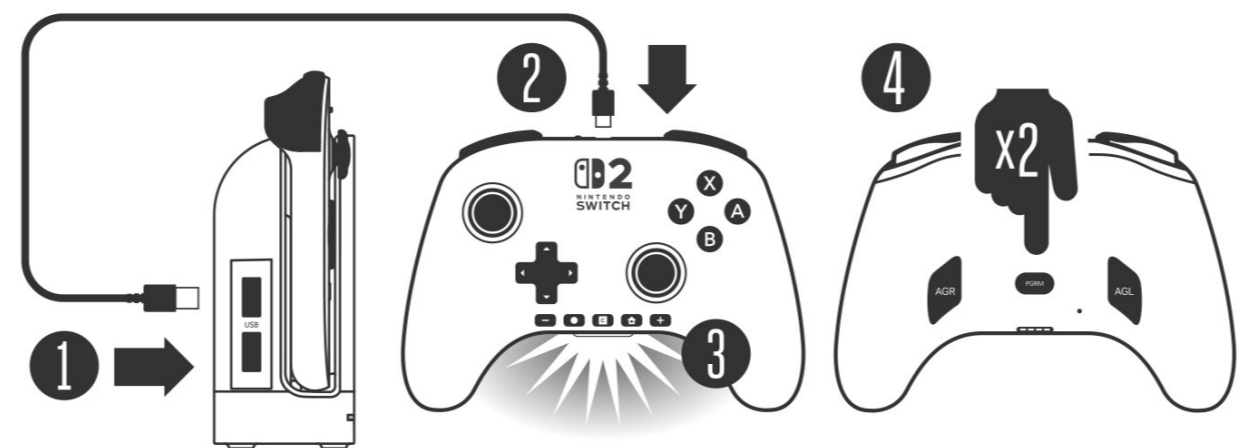


備註：

- 配對控制器時請勿觸摸左搖桿或右搖桿。
- 為確保 PowerA 無線控制器的最佳相容性，請確認您的 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 系統已更新至最新版本。透過 HOME 選單上的「設定」檢查您的 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 系統是否有任何更新。
- 請確認您的 PowerA 進階無線控制器（適用於 Nintendo Switch™ 2）已更新至最新韌體版本。請造訪 [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/) 查詢是否有可用的更新。
- 控制器與 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch 系統配對後，系統和控制器開啟時會再次自動連線。
- Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 系統最多可同時連接 8 個控制器。
 - 可連接的有線控制器數量取決於 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 底座上可用的 USB 插孔數量。
 - 右側與左側的 Joy-Con™ 2 或 Joy-Con™ 各算作一個控制器。因此，若兩個手把皆與主機配對，就會算作兩個控制器。

- 使用 Bluetooth® 音訊時，最多可以將兩個無線控制器連接到 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch 系統。若要配對其他無線控制器，請中斷 Bluetooth 音訊裝置。
- 連接時按下 SYNC 鍵將會關閉控制器。
- 當 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 主機安裝在底座或中斷底座連接時，可以使用此控制器。
- 不適用於僅支援 Joy-Con™ 2 或 Joy-Con™ 的遊戲。
- 此控制器不支援 HD 震動 2、HD 震動、IR 攝影機或 amiibo™ NFC。
- 請勿將隨附的線材用於連接 PowerA 控制器以外的用途。
- Nintendo Switch™ 系統不支援 C 鍵。

充電



1. 將 USB 連接線的 USB-A 端連接到 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 底座。
2. 將 USB 連接線的 USB-C 端連接至控制器。
3. 充電時，LED 指示燈條會閃爍橘色。充滿電後，如果控制器開啟並已配對，LED 指示燈條會變回穩定白光；如果控制器關閉，LED 指示燈條將會熄滅。
4. 按兩下程式鍵即可查看電池電量。LED 指示燈條的顏色可指示電量：

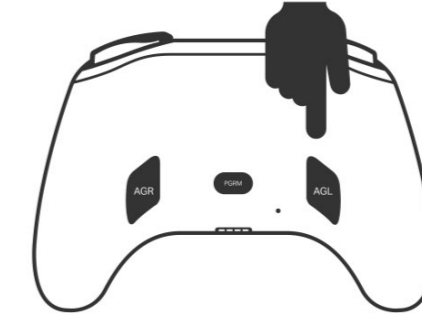
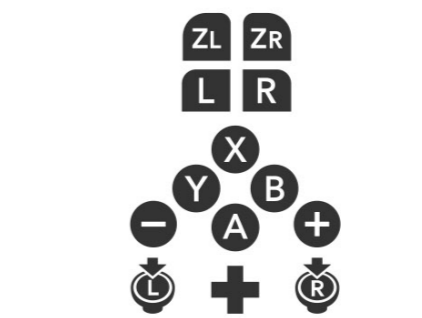
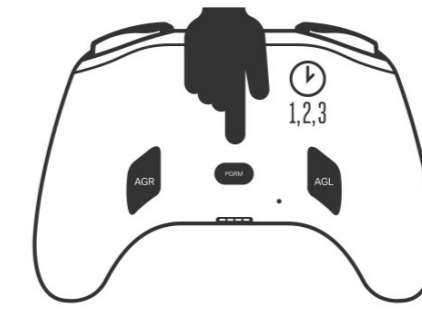
綠色 = 100% 至 96%	黃色 = 95% 至 60%
橘色 = 59% 至 20%	紅色 = 19% 至 0%

備註：

- 至少每 45 至 60 天為控制器充電一次（無論是否使用），以便維持電池的充電能力。重複充電經過一段時間後，電池容量會逐漸減少。
- 當電池電量即將耗盡時，LED 指示燈條會閃爍紅色。

設定進階遊戲鍵

1. 按住程式鍵 3 秒。
 - LED 指示燈條將緩慢閃爍藍光，表示控制器處於程式模式。
2. 按下欲指定為進階遊戲鍵的其中一個按鍵：A、B、X、Y、L、R、ZL、ZR、L 操控搖桿、R 操控搖桿或十字鍵。
 - LED 指示燈條會快速閃爍藍光。
3. 按下您想要執行該功能的進階遊戲鍵（AGR 或 AGL）。
 - LED 指示燈條會回復至先前狀態，表示進階遊戲鍵已完成設定。
4. 對剩餘的進階遊戲鍵重複上述操作。



備註：

- 即使控制器已經中斷連接，進階遊戲鍵指派仍會保留在記憶體中。

重設進階遊戲鍵

1. 按住程式鍵 3 秒。
 - LED 指示燈條將緩慢閃爍藍光，表示控制器處於程式模式。
2. 按下 AGL 或 AGR 單獨重設按鍵，或按住程式鍵 5 秒鐘同時重設兩個按鍵。
 - LED 指示燈條會回復至先前狀態，表示進階遊戲鍵已完成重設。

控制器規格

型號..... NSGPAWL	FCC ID YFK-NSGPAWLDA
IC ID 9246A-NSGPAWLDA	插孔 USB-C
USB 介面.... USB 2.0	射頻頻率... 2.4 – 2.4835 GHz
最大 E.I.R.P. ... -2.18 dBm	操作桿介面... 12 位元霍爾效應
重量..... 216 g	
電池..... 鋰離子，3.7 V，900 mAh，3.33 Wh	
尺寸..... 長 149 mm × 寬 105 mm × 高 62 mm	

連接線規格

插孔..... USB-A 轉 USB-C	長度..... 3 m
重量..... 75 g	電壓..... 5 V
電流..... 正常操作電流為 500 mA，最大電流為 3 A	

故障排除

如需最新常見問答、韌體更新與原廠 PowerA 配件的支援資訊，請造訪 [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/)。

問 1. 為什麼我的控制器無法連接到 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 系統？

1. 使用隨附的 USB 連接線將控制器與主機連接，確認電池已充電。
2. 請依照「配對」部分中的步驟，重新將控制器與 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 主機配對。控制器一次只能與一台主機進行配對。
3. 使用迴紋針壓下控制器背面的重設按鈕，將控制器重設為出廠設定值。
4. 確認您的 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 已安裝最新的系統更新。

問 2. 問：為什麼我的搖桿會滾動 / 漂移？

1. 請務必注意，當控制器與 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch 系統配對或重新連接時，不要觸碰到搖桿。如果發生這種情況，請按下同步鍵一次以關閉控制器，然後按 HOME 鍵重新開啟控制器，不要觸碰搖桿。
2. 確保控制器電池未耗盡。

問 3. 為什麼動態控制在我的控制器上沒有作用？

1. 按下同步鍵以關閉控制器，然後按 HOME 鍵重新開啟控制器，不要觸碰搖桿。
2. 確認您的 Nintendo Switch™ 2 或 Nintendo Switch™ 已安裝最新的系統更新。

問 4. 為什麼震動、IR 攝影機或 amiibo™ 功能無法使用？

1. 此控制器不支援 HD 震動 2、HD 震動、IR 攝影機或 amiibo™ NFC。

聯絡 / 支援

如需原廠 PowerA 配件支援，請造訪 [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/)。

保固

2 年有限保固：請造訪 [PowerA.com/Warranty-Policy/](https://www.powera.com/Warranty-Policy/) 了解詳情。

附加法律

© 2026 ACCO Brands。版權所有。PowerA 和 PowerA 標誌是 ACCO Brands 的商標。

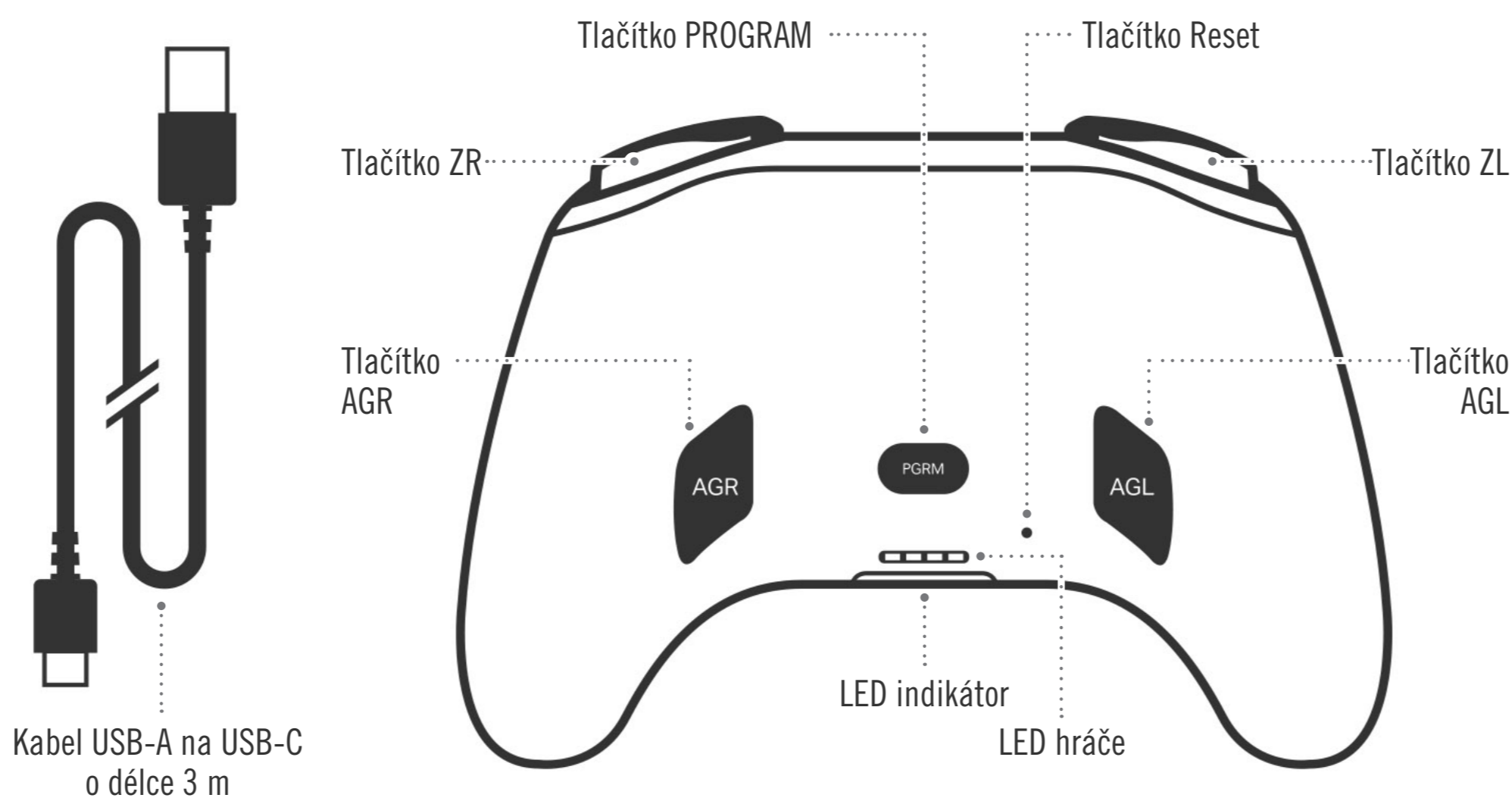
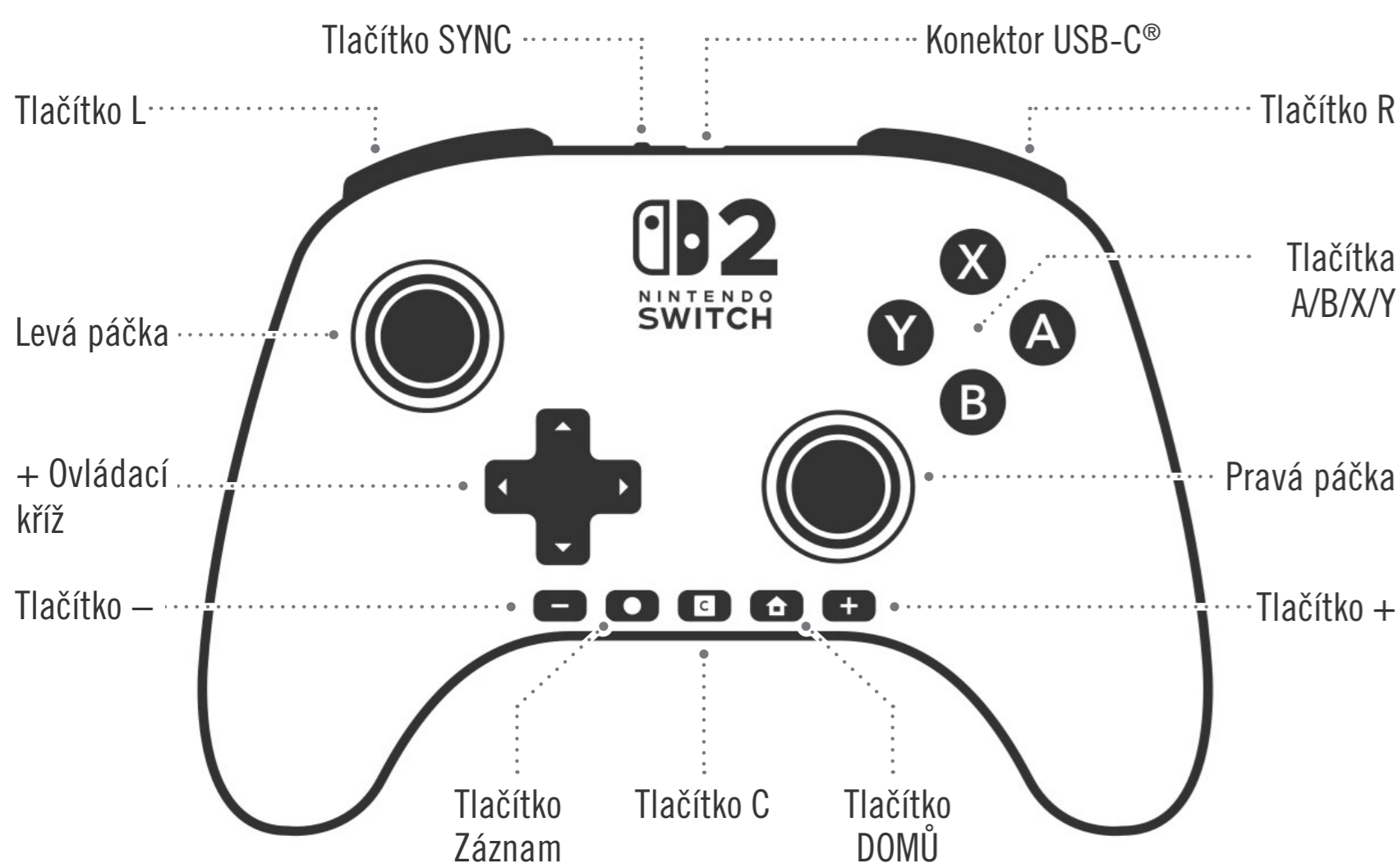
© Nintendo。Nintendo Switch 是 Nintendo 的商標。

USB-C® 是 USB Implementers Forum 的註冊商標。

Bluetooth® 文字商標和標誌是 Bluetooth SIG, Inc. 擁有的註冊商標，ACCO Brands 對此類標記的任何使用均已獲得許可。其他商標和交易名稱均為其各自所有者的商標和交易名稱。

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

[ACCOBRANDS.com](https://www.accobrands.com) | [POWERA.com](https://www.powera.com)



Kabel USB-A na USB-C o délce 3 m

OBSAH BALENÍ

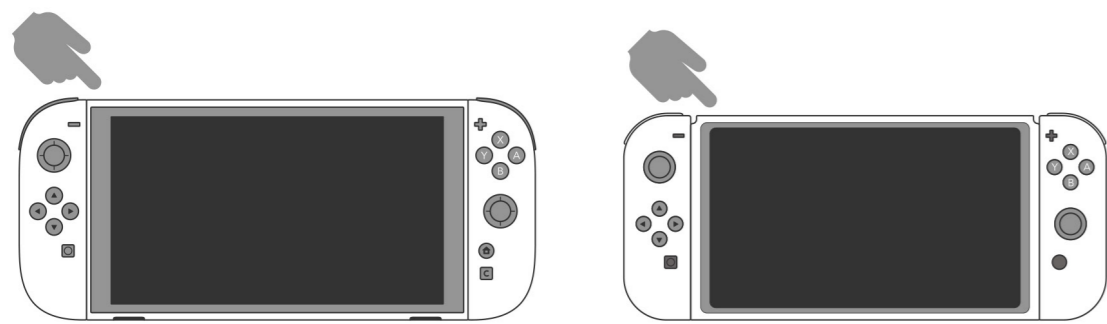
- bezdrátový ovladač PowerA Advantage pro Nintendo Switch™ 2
- kabel USB-A na USB-C o délce 3 m

KOMPATIBILITA

- ✓ Nintendo Switch™ 2
- ✓ Nintendo Switch™ – OLED Model
- ✓ Nintendo Switch™
- ✓ Nintendo Switch™ Lite

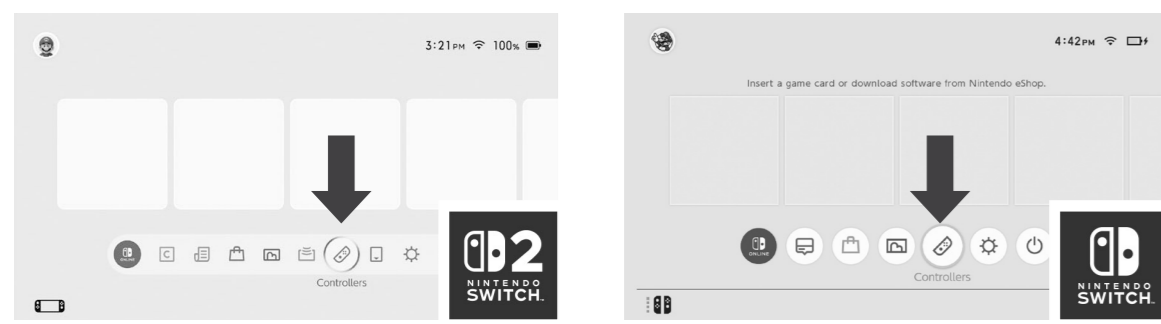
PÁROVÁNÍ

1. Probuďte konzoli Nintendo Switch™ 2 nebo Nintendo Switch™ stisknutím tlačítka napájení na konzoli:

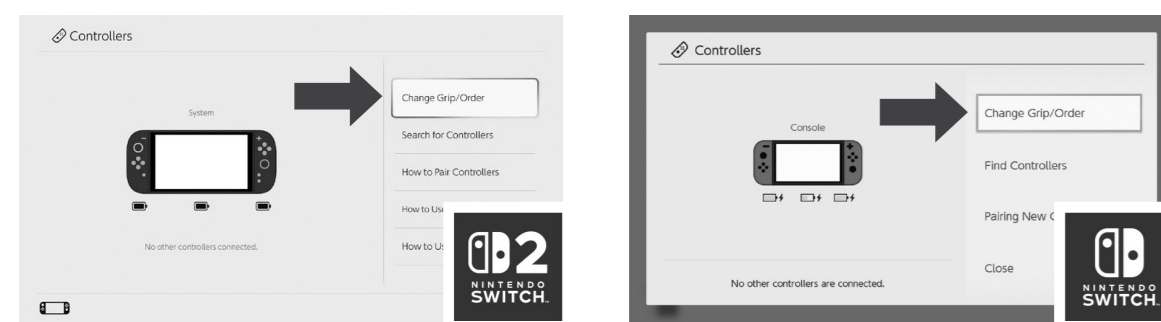


2. Podle pokynů na obrazovce přejděte na konzoli Nintendo Switch™ 2 nebo Nintendo Switch™ do nabídky DOMŮ.

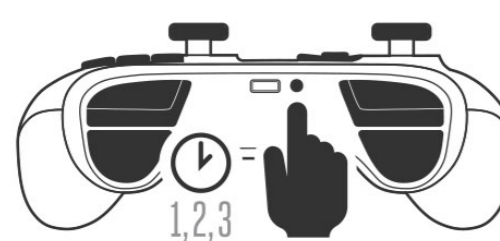
3. V nabídce DOMŮ vyberte položku „Ovladače“:



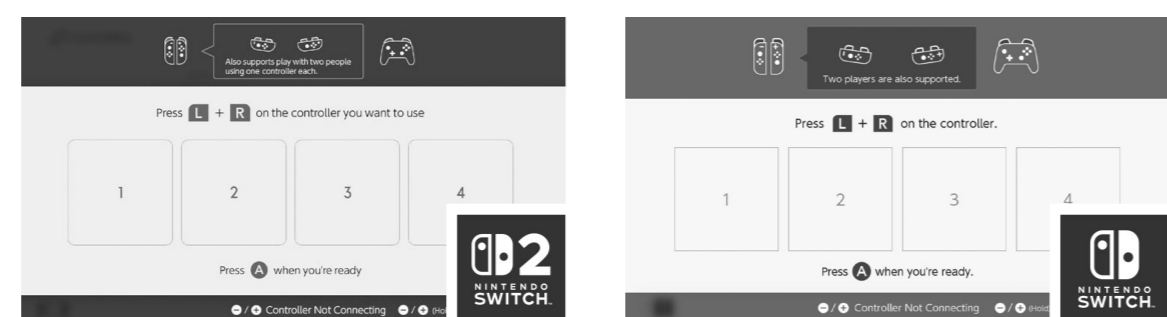
4. V nabídce ovladače vyberte možnost „Změnit úchop/pořadí“:



5. Jakmile se objeví znárodná obrazovka párování, podržte tlačítko SYNC na ovladači stisknuté alespoň tři sekundy. LED indikátor hráče bude cyklicky blikat zleva doprava, což signalizuje, že je



ovladač v režimu párování. **Během tohoto kroku se nedotýkejte levé ani pravé páčky.**



6. Po připojení ovladače se na obrazovce zobrazí zpráva „Spárováno“ a LED indikátor na ovladači začne svítit bíle. Stisknutím tlačítka A ukončíte postup a můžete začít hrát.



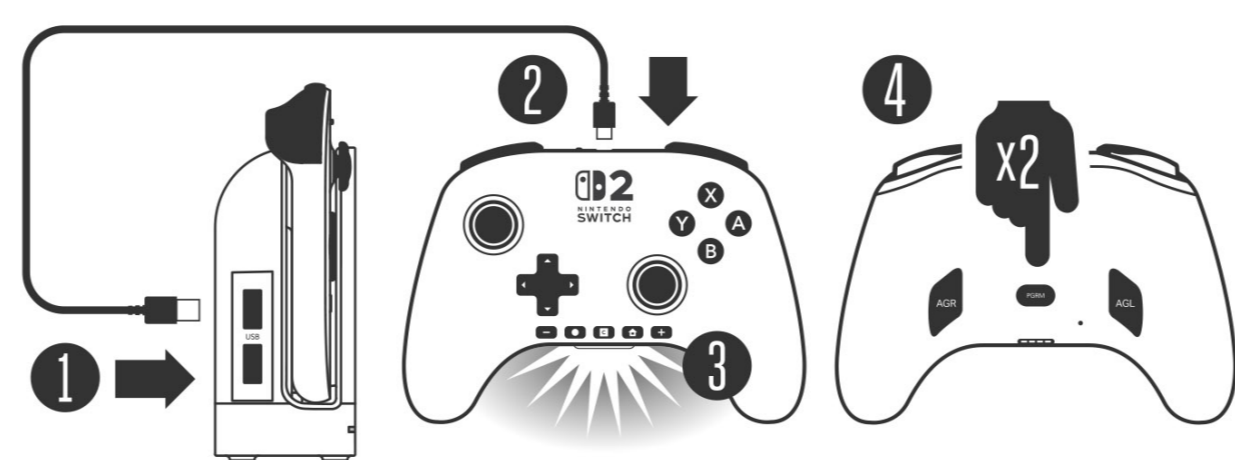
POZNÁMKA:

- **Během párování ovladače se nedotýkejte levé ani pravé páčky.**
- Pro optimální kompatibilitu s bezdrátovými ovladači PowerA se ujistěte, že systém Nintendo Switch™ 2 nebo Nintendo Switch™ je aktualizován na nejnovější verzi. V „Nastavení systému“ v nabídce DOMŮ zkontrolujte, zda systém Nintendo Switch™ 2 nebo Nintendo Switch™ nevyžaduje aktualizace.
- Ujistěte se, že bezdrátový ovladač PowerA Advantage pro Nintendo Switch™ 2 používá nejnovější firmware. Podívejte se, zda na stránce [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/) nejsou k dispozici aktualizace.
- Když ovladač spárujete se systémem Nintendo Switch™ 2 nebo Nintendo Switch a pak ovladač i systém zapnete, ovladač se k systému opět automaticky připojí.
- K systému Nintendo Switch™ 2 nebo Nintendo Switch™ lze současně připojit až osm ovladačů.
 - Počet drátových ovladačů, které lze připojit ke konzoli Nintendo Switch, závisí na počtu dostupných portů USB na dokovací stanici Nintendo Switch™ 2 nebo Nintendo Switch™.
 - Právý a levý ovladač Joy-Con™ 2 nebo Joy-Con™ se počítají jako jeden

ovladač. Pokud jsou tedy ke konzoli připojeny oba ovladače, budou se počítat jako dva ovladače.

- K systému Nintendo Switch™ 2 nebo Nintendo Switch lze při používání zvuku Bluetooth® připojit maximálně dva bezdrátové ovladače. Pokud chcete spárovat další bezdrátové ovladače, odpojte zvukové zařízení Bluetooth.
- Stisknutím tlačítka SYNC během připojení se ovladač vypne.
- Ovladač lze používat, když je konzole Nintendo Switch™ 2 nebo Nintendo Switch™ v dokovací stanici nebo mimo ni.
- Není určen k použití s hrami pouze pro Joy-Con™ 2 nebo Joy-Con™.
- Ovladač nepodporuje funkci HD Rumble 2, HD Rumble, IR kameru ani amiibo™ NFC.
- Příložený kabel nepoužívejte k jiným účelům než k připojení ovladače PowerA.
- Tlačítko C není na systémech Nintendo Switch™ podporováno.

NABÍJENÍ



1. Konektor USB-A kabelu připojte k dokovací stanici Nintendo Switch™ 2 nebo Nintendo Switch™.
2. Konektor USB-C kabelu připojte k ovladači.
3. LED indikátor bude během nabíjení blikat oranžově. Po úplném nabití LED indikátor opět svítí bíle, pokud je ovladač zapnutý a spárováný, případně zhasne, pokud je ovladač vypnutý.
4. Dvojitým stisknutím tlačítka PROGRAM můžete zkontrolovat stav baterie. Barva LED indikátoru signalizuje stav baterie:

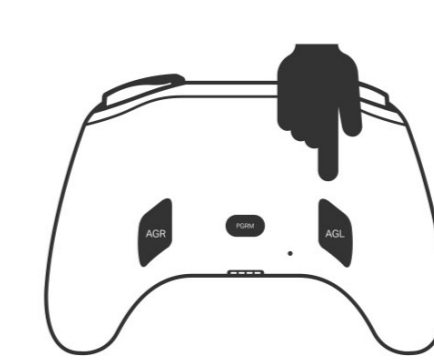
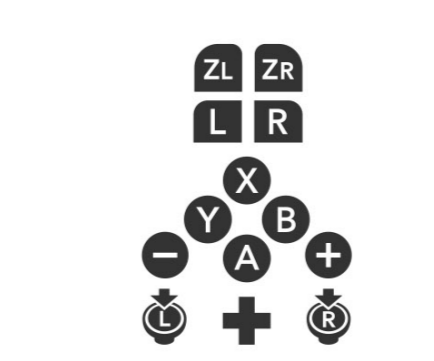
ZELENÁ = 100–96 %	ŽLUTÁ = 95–60 %
ORANŽOVÁ = 59–20 %	ČERVENÁ = 19–0 %

POZNÁMKA:

- Ovladač nabíjete alespoň jednou za 45–60 dní (bez ohledu na používání), aby si baterie zachovala schopnost nabíjení. Kapacita baterie se při opakovaném nabíjení postupně snižuje.
- Když se baterie blíží vybití, LED indikátor začne blikat červeně.

PROGRAMOVÁNÍ POKROČILÝCH HERNÍCH TLAČÍTEK

1. Přidržte tlačítko PROGRAM po dobu tří sekund.
 - Pomalé blikání LED indikátoru modře signalizuje přechod ovladače do režimu programování.
2. Stisknutím jednoho z následujících tlačítek jej můžete přiřadit pokročilému hernímu tlačítku: A, B, X, Y, L, R, ZL, ZR, stisknutí levé páčky, stisknutí pravé páčky nebo ovládací kříž.
 - LED indikátor bude rychle blikat modře.
3. Stiskněte pokročilé herní tlačítko (AGR nebo AGL), kterým chcete danou funkci provést.
 - LED indikátor se vrátí do předchozího stavu, což signalizuje, že pokročilé herní tlačítko bylo naprogramováno.
4. Stejný postup opakujte pro druhé pokročilé herní tlačítko.



POZNÁMKA:

- Přiřazení pokročilých herních tlačítek zůstane v paměti i po odpojení ovladače.

RESETOVÁNÍ POKROČILÝCH HERNÍCH TLAČÍTEK

1. Přidržte tlačítko PROGRAM po dobu tří sekund.
 - Pomalé blikání LED indikátoru modře signalizuje přechod ovladače do režimu programování.
2. Stisknutím tlačítka AGL nebo AGR můžete resetovat každé tlačítko zvlášť. Podržení tlačítka PROGRAM po dobu pěti sekund můžete resetovat obě tlačítka současně.
 - LED indikátor se vrátí do předchozího stavu, což signalizuje, že pokročilé herní tlačítko bylo zresetováno.

SPECIFIKACE OVLADAČE

Číslo modelu . . . NSGPAWL	FCC ID YFK-NSGPAWLDA
IC ID 9246A-NSGPAWLDA	Konektor USB-C
Rozhraní USB . . . USB 2.0	Frekvence RF. . . 2,4–2,4835 GHz
Maximální E.I.R.P.–2,18 dBm	Rozhraní páčky . 12bitová, Hallův efekt
Hmotnost 216 g	Baterie. lithium-iontová, 3,7 V, 900 mAh, 3,33 Wh
Rozměry. 149 mm (D) × 105 mm (Š) × 62 mm (H)	

SPECIFIKACE KABELU

Konektory USB-A na USB-C	Délka 3 m
Hmotnost 75 g	Napětí 5 V
Proud normální provozní proud 500 mA, max. 3 A	

ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ

Nejnovejší odpovědi na často kladené otázky, firmware a podporu k originálnímu příslušenství PowerA najdete na adrese [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/).

Otázka 1. Proč se ovladač nepřipojí k systému Nintendo Switch™ 2 nebo Nintendo Switch™?

Odpověď 1. Připojte ovladač ke konzoli pomocí dodaného kabelu USB a ověřte, zda je baterie nabitá.

Odpověď 2. Proveďte opětovné spárování ovladače s konzolí Nintendo Switch™ 2 nebo Nintendo Switch™ podle pokynů v části PÁROVÁNÍ. Ovladač lze vždy spárovat pouze s jednou konzolí.

Odpověď 3. Stiskněte tlačítko pro resetování na zadní straně ovladače pomocí kancelářské sponky a obnovte tovární nastavení ovladače.

Odpověď 4. Zkontrolujte, zda je na konzoli Nintendo Switch™ 2 nebo Nintendo Switch™ nainstalována nejnovější aktualizace systému.

Otázka 2. Proč se páčky posouvají?

Odpověď 1. Je důležité, abyste se při párování nebo opětovném připojování ovladače k systému Nintendo Switch™ 2 nebo Nintendo Switch nedotýkali páček. Pokud k tomu dojde, vypněte ovladač jedním stisknutím tlačítka SYNC a poté jej znovu zapněte stisknutím tlačítka DOMŮ, aniž byste se dotkli páček.

Odpověď 2. Zkontrolujte, že baterie ovladače není vybitá.

Otázka 3. Proč na ovladači nefunguje pohybové ovládání?

Odpověď 1. Vypněte ovladač jedním stisknutím tlačítka SYNC a znovu jej zapněte stisknutím tlačítka DOMŮ, aniž byste se dotkli páček.

Odpověď 2. Zkontrolujte, zda je na konzoli Nintendo Switch™ 2 nebo Nintendo Switch™ nainstalována nejnovější aktualizace systému.

Otázka 4. Proč nefungují vibrace, IR kamera nebo amiibo™?

Odpověď 1. Ovladač nepodporuje funkci HD Rumble 2, HD Rumble, IR kameru ani amiibo™ NFC.

KONTAKT/PODPORA

Pokud potřebujete pomoc s originálním příslušenstvím PowerA, navštivte stránku [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/).

ZÁRUKA

Dvouletá záruka: podrobnosti naleznete na adrese [PowerA.com/Warranty-Policy/](https://www.powera.com/Warranty-Policy/).

DALŠÍ PRÁVNÍ INFORMACE

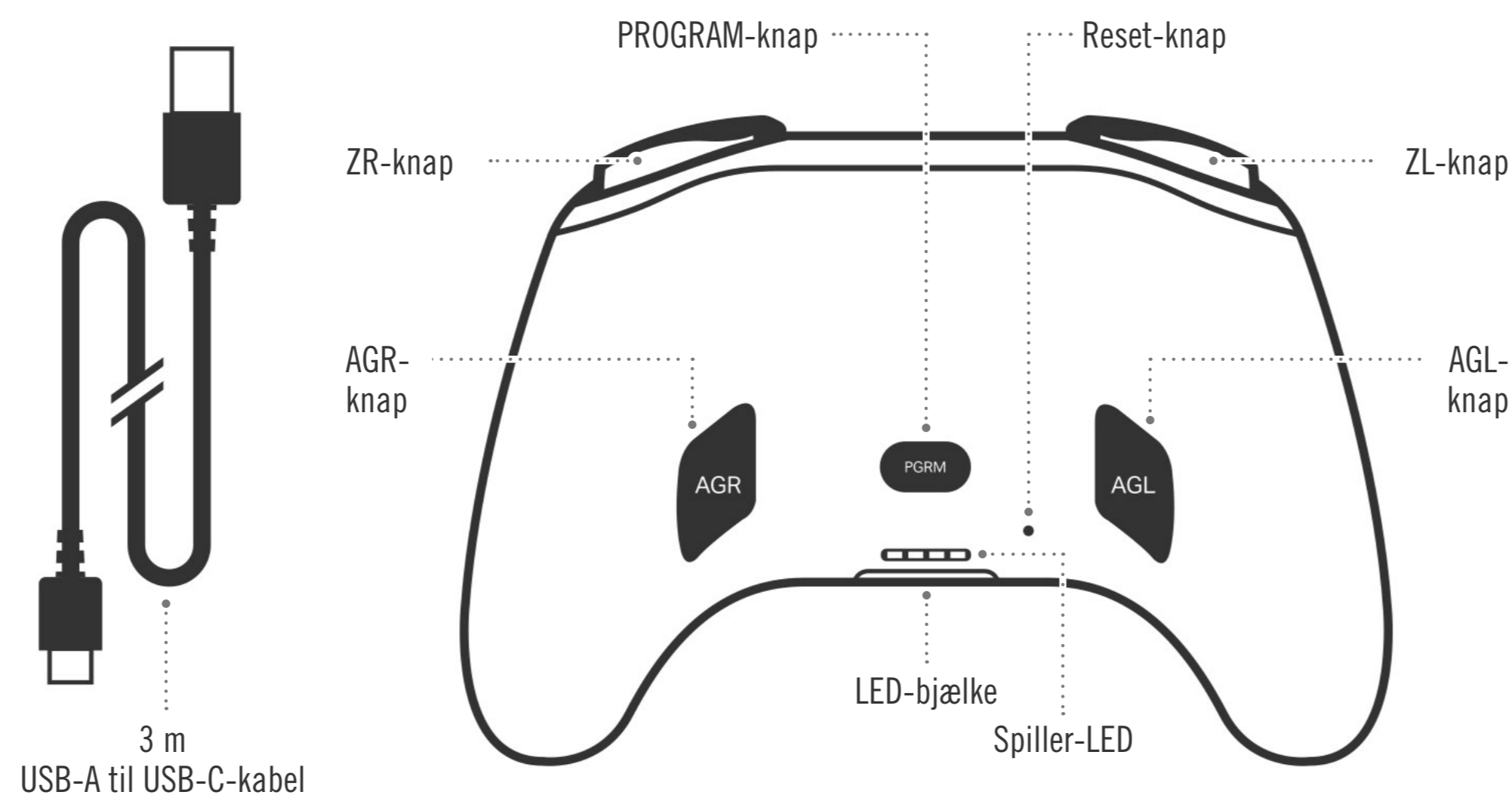
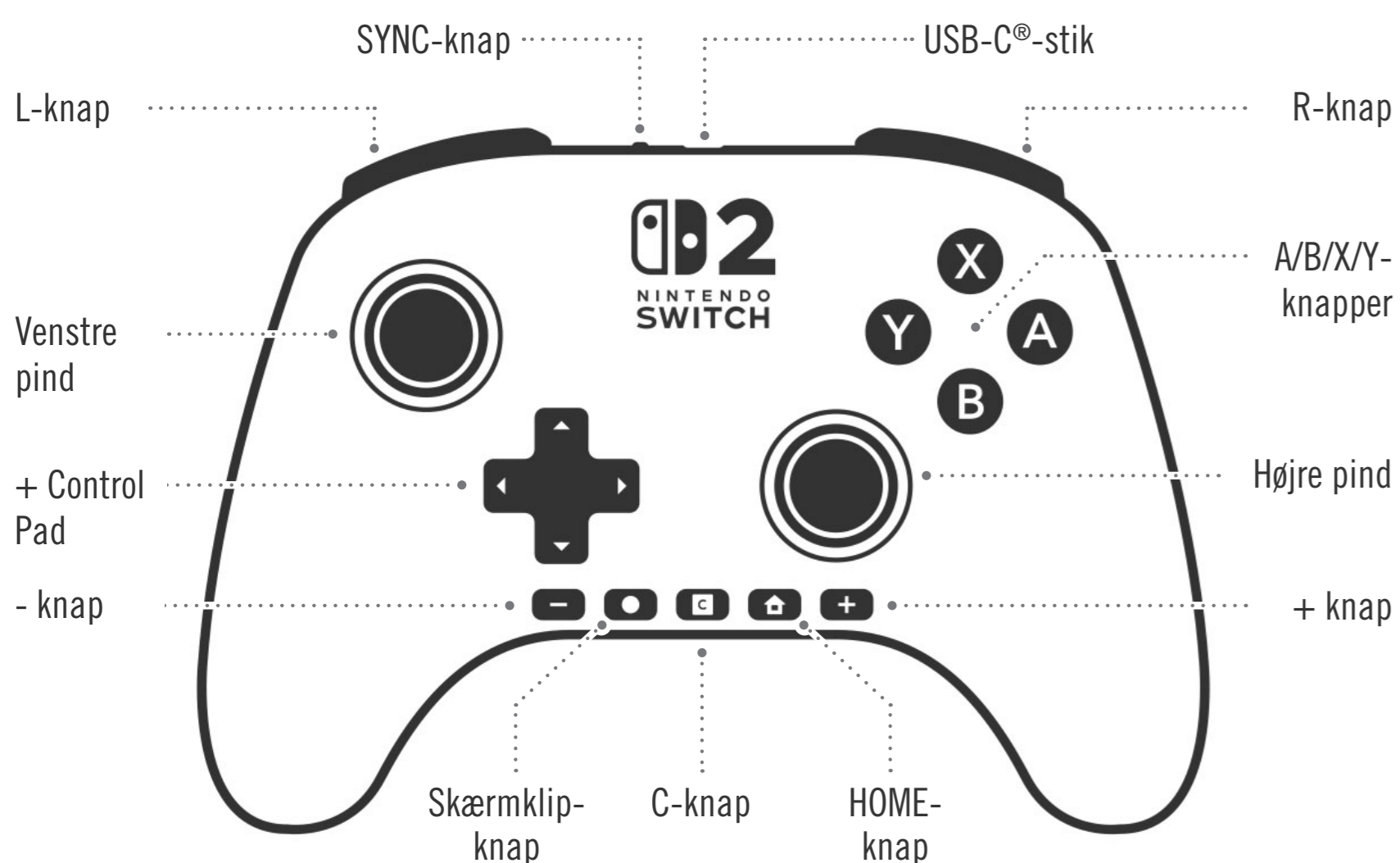
© 2026 ACCO Brands. Všechna práva vyhrazena. PowerA a logo PowerA jsou ochranné známky společnosti ACCO Brands.

© Nintendo. Nintendo Switch je ochranná známka společnosti Nintendo. USB-C® je registrovaná ochranná známka organizace USB Implementers Forum.

Slovní značka a loga Bluetooth® jsou registrované ochranné známky společnosti Bluetooth SIG, Inc. a jakékoli použití těchto značek společností ACCO Brands podléhá licenci. Ostatní ochranné známky a obchodní názvy patří příslušným vlastníkům.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

[ACCOBRANDS.com](https://www.powera.com) | [POWERA.com](https://www.powera.com)



INDHOLD

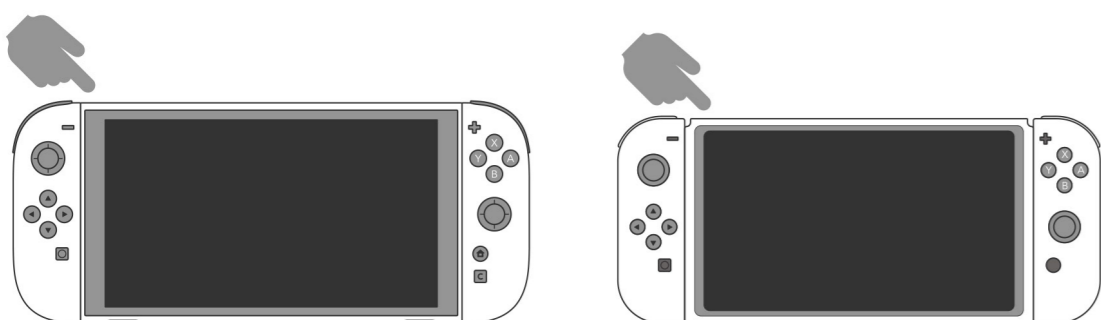
- Trådløs PowerA Advantage-controller til Nintendo Switch™ 2
- 3 m USB-A til USB-C-kabel

KOMPATIBILITET

- ✓ Nintendo Switch™ 2
- ✓ Nintendo Switch™ – OLED-model
- ✓ Nintendo Switch™
- ✓ Nintendo Switch™ Lite

PARRING

1. Væk Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-konsollen ved at trykke på tænd/sluk-knappen på konsollen:

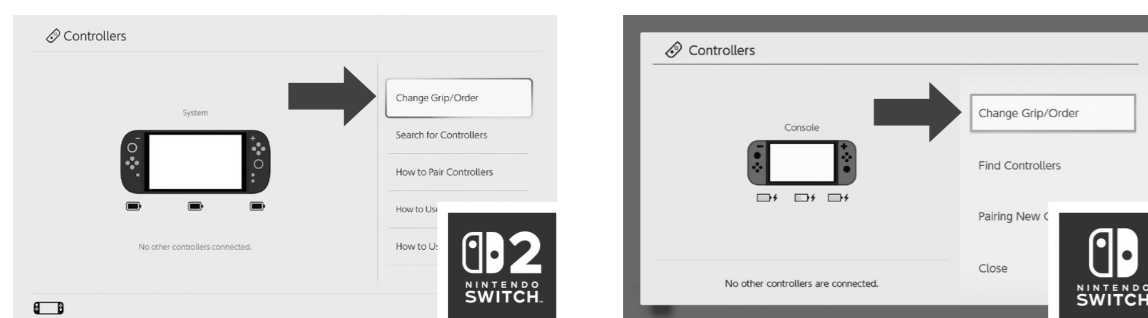


2. Åbn HOME-menuen på Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-konsollen ved at følge anvisningerne på skærmen.

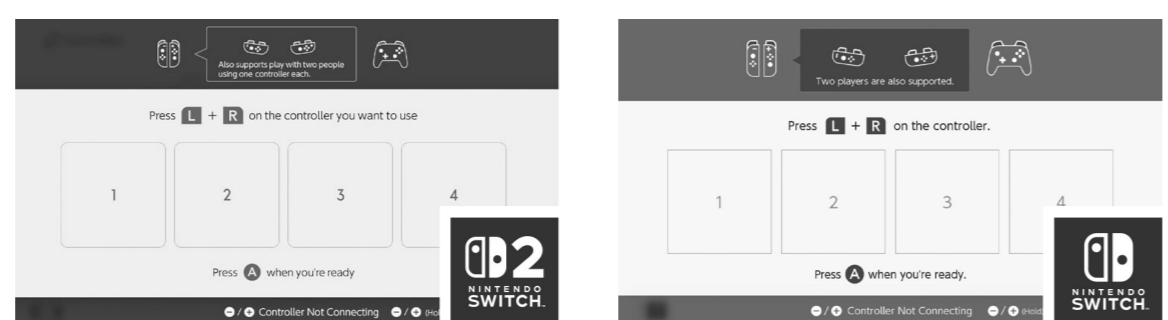
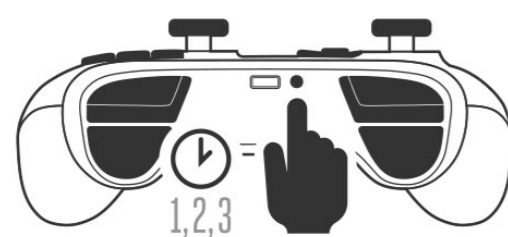
3. Vælg "Controllers" (Controllere) i HOME-menuen:



4. Vælg "Change Grip/Order" (Skift greb/rækkefølge) i controllerens menu:



5. Når du er på parringsskærmbilledet, skal du holde SYNC-knappen på controlleren nede i mindst tre sekunder. Spiller-LED'en skifter fra venstre til højre for at indikere, at controlleren er i parringstilstand. **Rør ikke ved venstre eller højre styrepind på din controller på dette trin.**



6. Der vises en parringsmeddelelse på skærmen, når controlleren er tilsluttet, og LED-bjælken på controlleren skifter til konstant hvid. Tryk på A-knappen for at afslutte processen og begynde at spille.



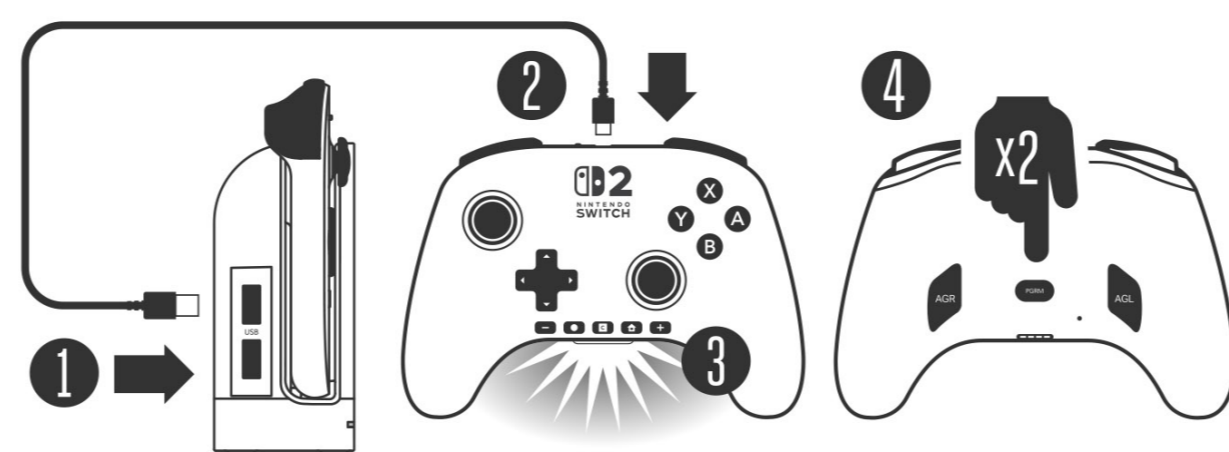
BEMÆRK:

- **Rør ikke ved venstre eller højre styrepind, når du parrer din controller.**
- Sørg for, at dit Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-system har den seneste systemopdatering for optimal kompatibilitet med trådløse PowerA-controllere. Tjek dit Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-system for eventuelle opdateringer via "System Settings" (Systemindstillinger) i HOME-menuen.
- Sørg for, at din trådløse PowerA Advantage-controller til Nintendo Switch™ 2 bruger den nyeste firmware. Tjek [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/) for eventuelle opdateringer.
- Når controlleren er parret med et Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch-system, opretter den automatisk forbindelse igen, når systemet og controlleren tændes.
- Der kan tilsluttes op til 8 controllere til et Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-system på samme tid.
 - Antallet af controllere med kabel, der kan tilsluttes, afhænger af, hvor mange USB-porte der er tilgængelige på din Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-dock.
 - Højre og venstre Joy-Con™ 2 eller Joy-Con™ tæller som hver én

controller. Hvis der er dannet par med konsollen på dem begge, tæller det som to controllere.

- Der kan maksimalt tilsluttes to trådløse controllere til et Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch-system, mens der bruges Bluetooth®-lyd. Hvis du vil parre flere trådløse controllere, skal du frakoble Bluetooth-lydenheden.
- Hvis du trykker på SYNC-knappen, mens den er tilsluttet, slukkes controlleren.
- Denne controller kan bruges, uanset om Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-konsollen er i docken eller ej.
- Ikke til brug med spil, der kun anvender Joy-Con™ 2 eller Joy-Con™.
- Denne controller understøtter ikke HD rumble 2, HD rumble, IR-kamera eller amiibo™-NFC.
- Undlad at bruge det inkluderede kabel til andre formål end at tilslutte PowerA-controlleren.
- C-knappen understøttes ikke på Nintendo Switch™-systemer.

OPLADNING



1. Tilslut USB-A-enden af USB-kablet i Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-docken.
2. Tilslut USB-C-enden af USB-kablet til controlleren.
3. LED-bjælken vil blinke orange under opladning. Ved fuld opladning vil LED-bjælken skifte tilbage til konstant hvid, hvis controlleren er tændt og parret, eller LED-bjælken vil slukke, hvis controlleren er slukket.
4. Dobbelttryk på knappen PROGRAM (Programmering) for at tjekke batteriniveaet. Farven på LED-bjælken vil indikere batteriniveaet:
 - GRØN = 100-96 %
 - GUL = 95-60 %
 - ORANGE = 59-20 %
 - RØD = 19-0 %

BEMÆRK:

- Oplad din controller mindst én gang pr. 45-60 dage (uanset brug), så batteriet bevarer sin evne til at oplade. Batterikapaciteten reduceres gradvist over tid ved gentagen opladning.
- LED-bjælken blinker rødt, når batteriet er tæt på at være brugt.

PROGRAMMERING AF AVANCEREDE GAMING-KNAPPER

1. Hold knappen PROGRAM (Programmering) nede i 3 sekunder.

- LED-bjælken blinker langsomt blå, hvilket signalerer, at controlleren er i programmeringstilstand.

2. Tryk på den af følgende knapper, som du ønsker at tildele til en avanceret gaming-knap: A, B, X, Y, L, R, ZL, ZR, venstre pind-tryk, højre pind-tryk, +Control Pad.

- LED-bjælken vil blinke hurtigt blå.

3. Tryk på den avancerede gaming-knap (AGR eller AGL), som du ønsker skal udføre den pågældende funktion.

- LED-bjælken skifter tilbage til den tidligere tilstand, hvilket signalerer, at den avancerede gaming-knap er blevet programmeret.

4. Gentag for resterende avancerede gaming-knap.

BEMÆRK:

- Avancerede gaming-knaptildelinger bevares i hukommelsen, selv når controlleren frakobles.

NULSTILLING AF AVANCEREDE GAMING-KNAPPER

1. Hold knappen PROGRAM (Programmering) nede i 3 sekunder.

- LED-bjælken blinker langsomt blå, hvilket signalerer, at controlleren er i programmeringstilstand.

2. Tryk på enten AGL eller AGR for at nulstille den knap individuelt, eller hold knappen PROGRAM (Programmering) nede i 5 sekunder for at nulstille begge samtidigt.

- LED-bjælken skifter tilbage til den tidligere tilstand, hvilket signalerer, at den avancerede gaming-knap er blevet nulstillet.

SPECIFIKATIONER FOR CONTROLLER

Modelnummer . . . NSGPAWL	FCC ID YFK-NSGPAWLDA
IC ID 9246A-NSGPAWLDA	Stik USB-C
USB-grænseflade USB 2.0	RF-frekvens 2,4-2,4835 GHz
Maks. E.I.R.P. . . . -2,18 dBm	Pindgrænseflade 12-bit Hall-effekt
Vægt 216 g	
Batteri Lithium-ion, 3,7 V, 900 mAh, 3,33 Wh	
Dimensioner 149 mm L x 105 mm B x 62 mm D	

KABELSPECIFIKATIONER

Stik USB-A til USB-C	Længde 3 m
Vægt 75 g	Spænding 5 V
Strøm 500 mA normal driftsstrøm, 3 A maksimalt	

FEJLSØGNING

Du kan finde de seneste ofte stillede spørgsmål, den nyeste firmware og support til dit originale PowerA-tilbehør på [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/).

- Spg. 1. Hvorfor opretter min controller ikke forbindelse til mit Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-system?**

- Svar 1. Tjek, at batteriet er opladet ved at tilslutte controlleren til konsollen med det medfølgende USB-C-kabel.
- Svar 2. Par controlleren igen med Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-konsollen ved at følge trinnene i afsnittet PAIRING (Parring). Controlleren kan kun parres med en konsol ad gangen.
- Svar 3. Brug en papirclips til at trykke på nulstillingsknappen på bagsiden af controlleren og nulstille controlleren til fabriksindstillingerne.
- Svar 4. Kontrollér, at din Nintendo Switch™ 2 eller Nintendo Switch™ har den seneste systemopdatering installeret.

- Spg. 2. Hvorfor scroller/driver/bevæger styrepindene?**

- Svar 1. Det er vigtigt, at man ikke rører ved pindene, når controlleren parres eller genforbindes med Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch-systemet. Hvis det sker, skal du slukke controlleren ved at trykke én gang på SYNC-knappen og derefter tænde den igen ved at trykke på HOME-knappen uden at røre ved styrepindene.

- Svar 2. Kontrollér, at controllerens batteri ikke er afladet.

- Spg. 3. Hvorfor virker bevægelsesstyringen ikke på min controller?**

- Svar 1. Sluk controlleren ved at trykke én gang på SYNC-knappen, og tænd den igen ved at trykke på HOME-knappen uden at røre ved styrepindene.
- Svar 2. Kontrollér, at din Nintendo Switch™ 2 eller Nintendo Switch™ har den seneste systemopdatering installeret.

- Spg. 4. Hvorfor virker vibration, IR-kamera eller amiibo™ ikke?**

- Svar 1. Denne controller understøtter ikke HD rumble 2, HD rumble, IR-kamera eller amiibo™-NFC.

KONTAKT/SUPPORT

For at få support til dit originale PowerA-udstyr skal du gå ind på [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/).

GARANTI

2 års begrænset garanti. Besøg [PowerA.com/Warranty-Policy/](https://www.powera.com/Warranty-Policy/) for at få mere at vide.

YDERLIGERE JURIDISK

© 2026 ACCO Brands. Alle rettigheder forbeholdes. PowerA og PowerA Logo er varemærker tilhørende ACCO Brands.

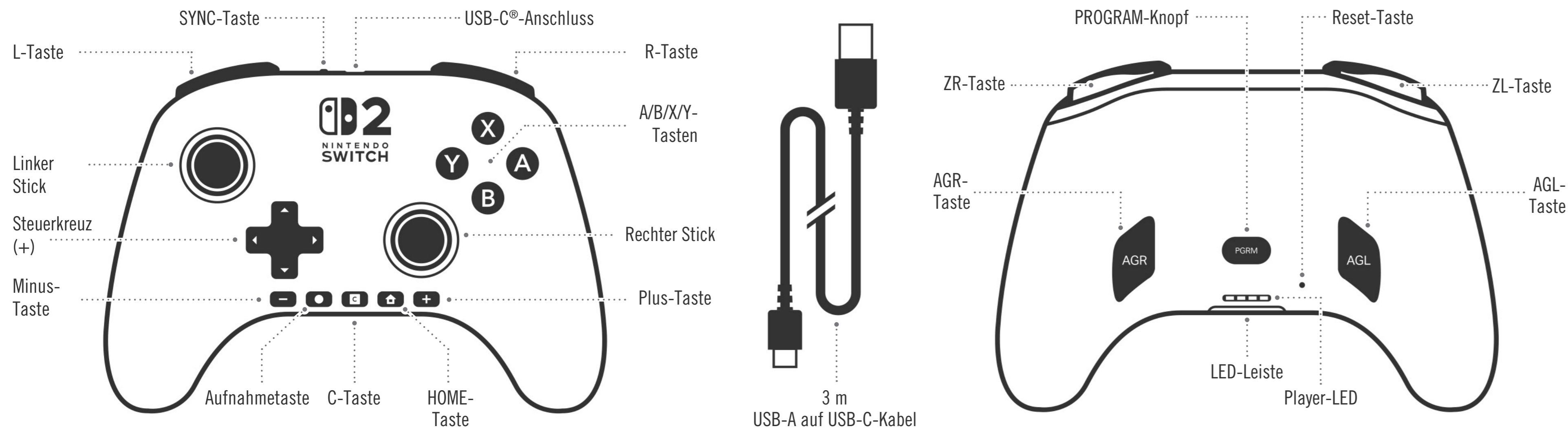
© Nintendo. Nintendo Switch er et varemærke tilhørende Nintendo.

USB-C® er et registreret varemærke tilhørende USB Implementers Forum.

Bluetooth®-ordmærket og -logoerne er registrerede varemærker ejet af Bluetooth SIG, Inc. og enhver brug af sådanne mærker af ACCO Brands er licenseret. Andre varemærker og handelsnavne tilhører deres respektive ejere.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

[ACCOBRANDS.com](https://www.accobrands.com) | [POWERA.com](https://www.powera.com)



INHALT

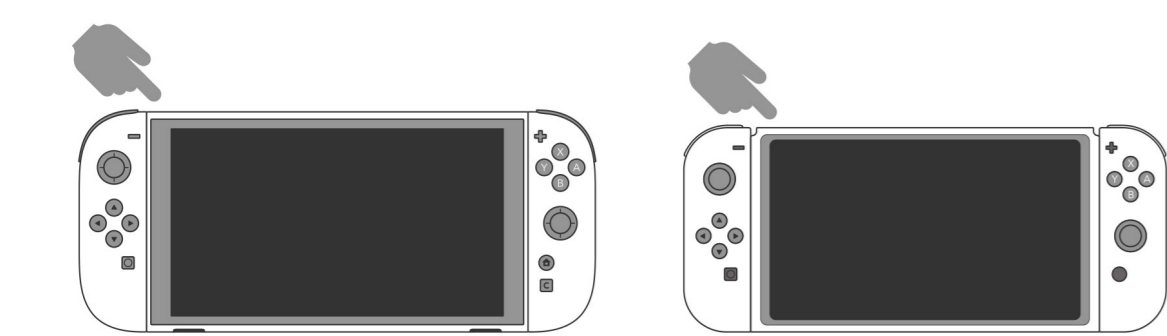
- Kabelloser PowerA Advantage-Controller für Nintendo Switch™ 2
- 3 m USB-A- auf USB-C-Kabel

KOMPATIBILITÄT

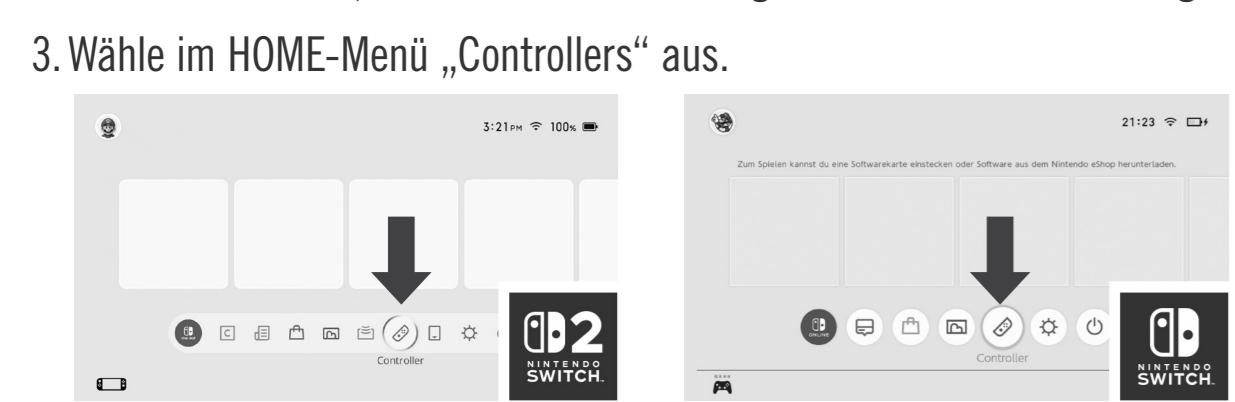
- ✓ Nintendo Switch™ 2
- ✓ Nintendo Switch™ – OLED-Modell
- ✓ Nintendo Switch™
- ✓ Nintendo Switch™ Lite

KOPPLUNG

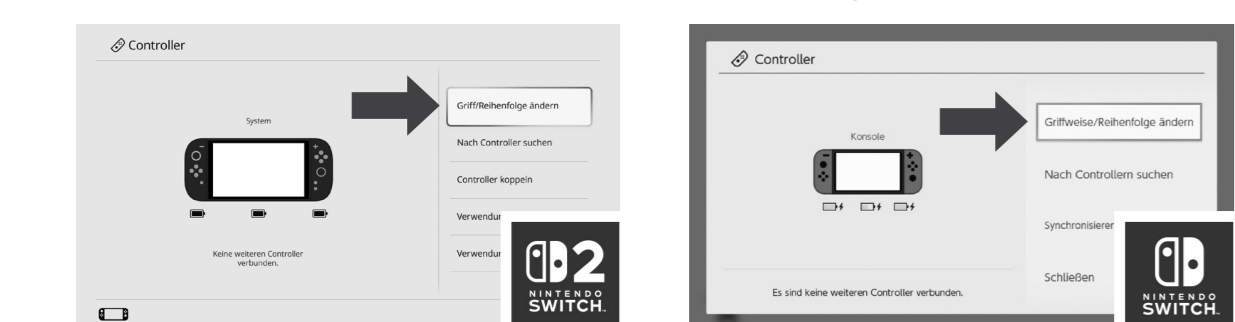
1. Aktiviere die Nintendo Switch™ 2- oder Nintendo Switch™-Konsole, indem du auf die Power-Taste auf der Konsole drückst:



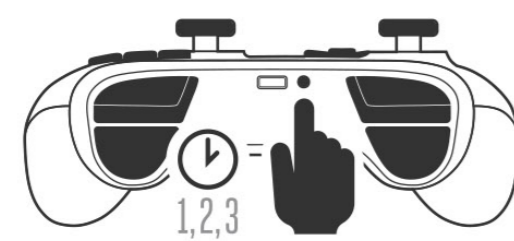
2. Öffne das HOME-Menü auf der Nintendo Switch™ 2- oder Nintendo Switch™-Konsole, indem du den Anweisungen auf dem Bildschirm folgst.



3. Wähle im HOME-Menü „Controllers“ aus.



5. Halte, während der Kopplungsbildschirm angezeigt wird, die SYNC-Taste für mindestens drei Sekunden gedrückt. Die Player-LED wechselt von links nach rechts, um anzuzeigen, dass sich der Controller im Kopplungsmodus befindet. **Berühre während dieses Schritts weder den linken noch den rechten Stick deines Controllers.**



6. Wenn der Controller verbunden ist, erscheint die Meldung „Gekoppelt“ auf dem Bildschirm und die LED-Leiste am Controller leuchtet durchgehend weiß. Drücke den A-Knopf, um den Vorgang zu beenden und mit dem Spielen zu beginnen.



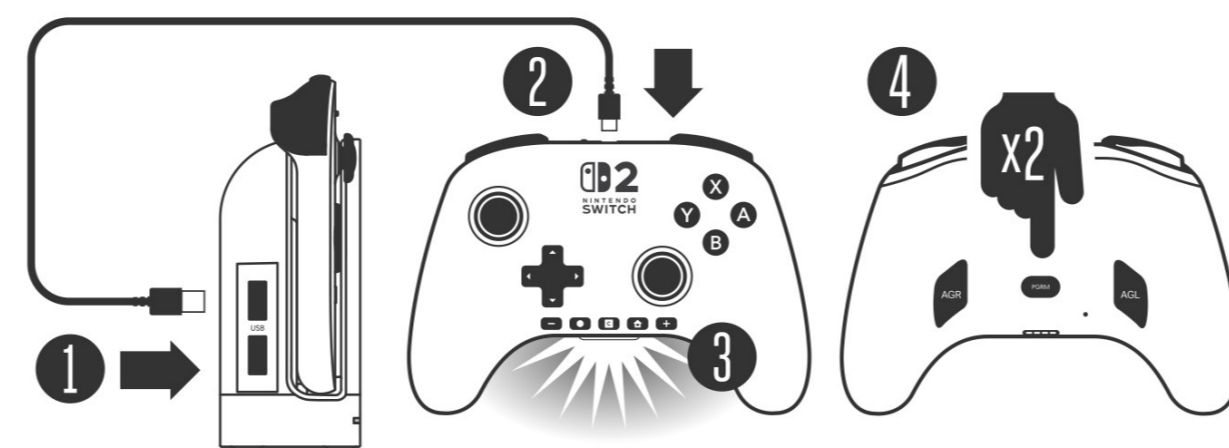
HINWEIS:

- **Berühre beim Koppeln deines Controllers nicht den linken oder rechten Stick.**
- Stelle sicher, dass dein Nintendo Switch™ 2- oder Nintendo Switch™-System das neueste System-Update verwendet, um eine optimale Kompatibilität mit den kabellosen PowerA-Controllern zu gewährleisten. Überprüfe das Nintendo Switch™ 2- oder Nintendo Switch™-System über „Systemeinstellungen“ im HOME-Menü auf eventuelle Updates.
- Stell sicher, dass dein kabelloser PowerA Advantage-Controller für Nintendo Switch™ 2 mit der neuesten Firmware läuft. Überprüfe [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/) auf mögliche Updates.
- Nachdem der Controller mit einem Nintendo Switch™ 2- oder Nintendo Switch-System gekoppelt wurde, verbindet er sich automatisch wieder, wenn das System und der Controller eingeschaltet werden.
- Bis zu 8 Controller können gleichzeitig mit einem Nintendo Switch™ 2- oder Nintendo Switch-System verbunden werden.
 - Die Anzahl der kabelgebundenen Controller, die angeschlossen werden können, hängt davon ab, wie viele USB-Ports an der Nintendo Switch™ 2- oder Nintendo Switch-Station verfügbar sind.
 - Der rechte und der linke Joy-Con™ 2 oder Joy-Con™ zählen jeweils

als ein Controller. Wenn also beide mit der Konsole gekoppelt sind, werden sie als zwei Controller gezählt.

- Es können maximal zwei kabellose Controller mit einem Nintendo Switch™ 2- oder Nintendo Switch-System verbunden werden, während Bluetooth®-Audio verwendet wird. Um weitere kabellose Controller zu koppeln, trenne das Bluetooth-Audiogerät.
- Wenn du die SYNC-Taste drückst, während die Verbindung besteht, wird der Controller ausgeschaltet.
- Dieser Controller kann verwendet werden, wenn die Nintendo Switch™ 2- oder Nintendo Switch™-Konsole angedockt oder abgedockt ist.
- Nicht zusammen mit Joy-Con™ 2- oder Joy-Con™-Spielen verwenden.
- Dieser Controller unterstützt kein HD-Rumble 2, HD-Rumble, keine IR-Kamera oder Amiibo™ NFC.
- Das mitgelieferte Kabel darf nur zum Anschließen des PowerA-Controllers verwendet werden.
- Der C-Knopf wird auf Nintendo Switch™-Systemen nicht unterstützt.

AUFLADEN



1. Schließe das USB-A-Ende des USB-Kabels an die Nintendo Switch™ 2- oder der Nintendo Switch™-Station an.
2. Schließe das USB-C-Ende des USB-Kabels an den Controller an.
3. Die LED-Leiste blinkt orange, wenn du das Gerät auflädst. Sobald der Akku vollständig aufgeladen ist, leuchtet die LED-Leiste wieder durchgehend weiß, wenn der Controller eingeschaltet und gekoppelt ist, oder erlischt, wenn der Controller ausgeschaltet ist.
4. Drück zweimal auf die PROGRAM-Taste, um zu sehen, wie viel Akku noch da ist. Die Farbe der LED-Leiste zeigt dir den Akkustand an:
 - GRÜN = 100 %–96 %
 - GELB = 95 %–60 %
 - ORANGE = 59 %–20 %
 - ROT = 19 %–0 %

HINWEIS:

- Lade deinen Controller mindestens einmal alle 45–60 Tage auf (unabhängig von der Nutzung), damit die Batterie ihre Ladefähigkeit behält. Die Akkukapazität nimmt bei wiederholtem Aufladen mit der Zeit ab.
- Wenn die Batterie fast leer ist, blinkt die LED-Leiste rot.

PROGRAMMIERUNG DER TASTEN FÜR ERWEITERTE SPIELFUNKTIONEN

1. Halte die PROGRAM-Taste 3 Sekunden lang gedrückt.

- Die LED-Leiste blinkt langsam blau und zeigt damit an, dass sich der Controller im Programmiermodus befindet.

2. Drücke eine der folgenden Tasten, die du einer Taste für erweiterte Spielfunktionen zuweisen möchtest: A, B, X, Y, L, R, ZL, ZR, linken Stick drücken, rechten Stick drücken oder +Steuerkreuz.

- Die LED-Leiste blinkt schnell blau.

3. Drücke die Taste für erweiterte Spielfunktionen (AGR oder AGL), die du für diese Funktion verwenden möchtest.

- Die LED-Leiste geht wieder in den vorherigen Zustand zurück und zeigt damit an, dass die Taste für erweiterte Spielfunktionen programmiert wurde.

4. Wiederhole diesen Vorgang für die übrigen Tasten für erweiterte Spielfunktionen.

HINWEIS:

- Die Zuweisungen der Taste für erweiterte Spielfunktionen bleiben auch nach dem Trennen des Controllers gespeichert.

ZURÜCKSETZEN DER TASTEN FÜR ERWEITERTE SPIELFUNKTIONEN

1. Halte die PROGRAM-Taste 3 Sekunden lang gedrückt.

- Die LED-Leiste blinkt langsam blau und zeigt damit an, dass sich der Controller im Programmiermodus befindet.

2. Drück einfach AGL oder AGR, um diese Taste einzeln zurückzusetzen, oder halte die PROGRAM-Taste 5 Sekunden lang gedrückt, um beide gleichzeitig zurückzusetzen.

- Die LED-Leiste geht wieder in den alten Zustand zurück und zeigt damit an, dass die Taste für erweiterte Spielfunktionen zurückgesetzt wurde.

CONTROLLER-SPEZIFIKATIONEN

Modellnummer . . . NSGPWL FCC-ID YFK-NSGPWLDA
 IC-ID 9246A-NSGPWLDA Anschluss USB-C
 USB-Schnittstelle USB 2.0 RF-Frequenz 2,4–2,4835 GHz
 Max E.I.R.P. -2,18 dBm Stick-Schnittstelle 12-bit-Halleffekt
 Gewicht 216 g
 Akku Lithium-Ionen, 3,7 V, 900 mAh, 3,33 Wh
 Maße 149 mm L x 105 mm B x 62 mm D

KABEL-SPEZIFIKATIONEN

Anschlüsse USB-A auf USB-C Länge 3 m
 Gewicht 75 g Spannung 5 V
 Stromversorgung 500 mA normaler Betriebsstrom, max. 3 A

FEHLERBEHEBUNG

Die neuesten FAQs, Firmware und Support für dein authentisches PowerA-Zubehör findest du unter [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/).

F1. Warum verbindet sich mein Controller nicht mit meiner Nintendo Switch™ 2- oder Nintendo Switch™-Konsole?

- A1. Vergewissere dich, dass der Akku geladen ist, indem du den Controller mit dem mitgelieferten USB-Kabel an die Konsole anschließt.
- A2. Verbinde den Controller wieder mit der Nintendo Switch™ 2- oder Nintendo Switch™-Konsole, indem du die Schritte im Abschnitt „KOPPELN“ befolgst. Der Controller kann immer nur mit einer Konsole verbunden sein.
- A3. Betätige mithilfe einer Büroklammer die Reset-Taste auf der Rückseite des Controllers und setze den Controller auf die Werkseinstellungen zurück.
- A4. Vergewissere dich, dass auf deiner Nintendo Switch™ 2 oder Nintendo Switch™ das neueste System-Update installiert ist.

F2. Warum machen meine Sticks manchmal wie von selbst Eingaben (Stick-Drift)?

- A1. Bei der Kopplung oder erneuten Verbindung mit dem Nintendo Switch™ 2 oder Nintendo Switch-System ist es wichtig, dass die Sticks nicht berührt werden. Sollte das geschehen, schalte den Controller aus, indem du einmal die SYNC-Taste betätigst und schalte ihn anschließend wieder ein, indem du die HOME-Taste betätigst, ohne die Sticks zu berühren.

- A2. Stelle sicher, dass die Batterie des Controller aufgeladen ist.

F3. Warum funktioniert die Bewegungssteuerung mit meinem Controller nicht?

- A1. Schalte den Controller aus, indem du einmal die SYNC-Taste betätigst und schalte ihn anschließend wieder ein, indem du die HOME-Taste betätigst, ohne die Sticks zu berühren.

- A2. Vergewissere dich, dass auf deiner Nintendo Switch™ 2 oder Nintendo Switch™ das neueste System-Update installiert ist.

F4. Warum funktionieren Vibration, IR-Kamera oder Amiibo™ nicht?

- A1. Dieser Controller unterstützt kein HD-Rumble 2, HD-Rumble, keine IR-Kamera oder Amiibo™ NFC.

KONTAKT/SUPPORT

Um Support für dein PowerA-Originalzubehör zu erhalten, besuche bitte [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/).

GARANTIE

Beschränkte 2-Jahres-Garantie. Besuche [PowerA.com/Warranty-Policy/](https://www.powera.com/Warranty-Policy/) für weitere Details.

ZUSÄTZLICHE GESETZLICHE BESTIMMUNGEN

© 2026 ACCO Brands. Alle Rechte vorbehalten. PowerA und das PowerA-Logo sind Marken von ACCO Brands.

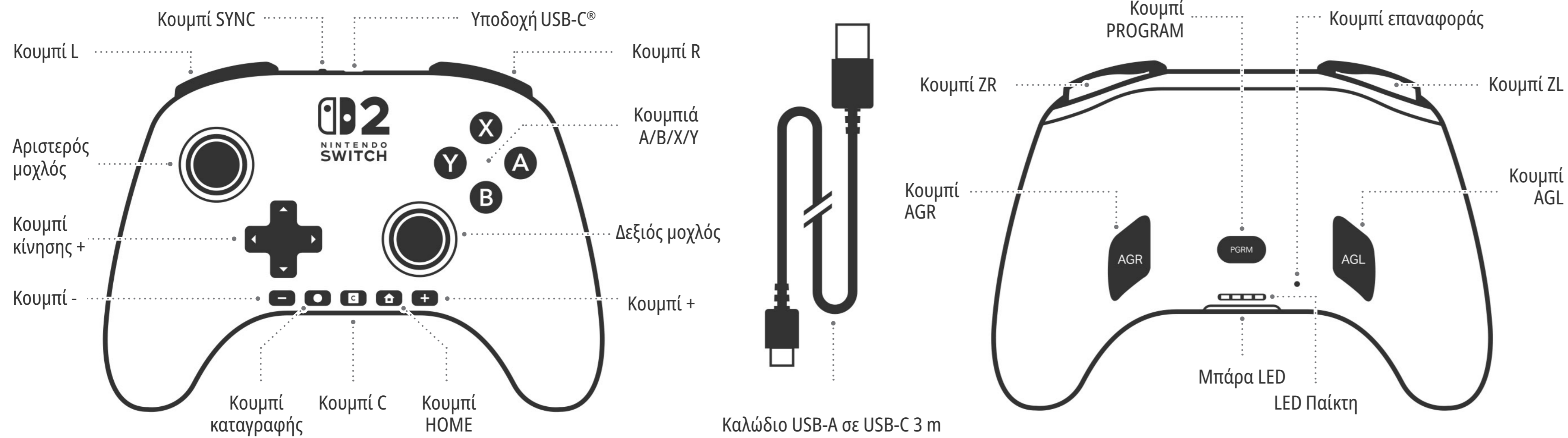
© Nintendo. Nintendo Switch ist eine Marke von Nintendo.

USB-C® ist eine eingetragene Marke des USB Implementers Forum.

Die Bluetooth®-Wortmarke und die Logos sind eingetragene Marken im Besitz von Bluetooth SIG, Inc. und jegliche Verwendung dieser Marken durch ACCO Brands erfolgt unter Lizenz. Weitere Marken und Markennamen sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

[ACCOBRANDS.com](https://www.accobrands.com) | [POWERA.com](https://www.powera.com)



ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

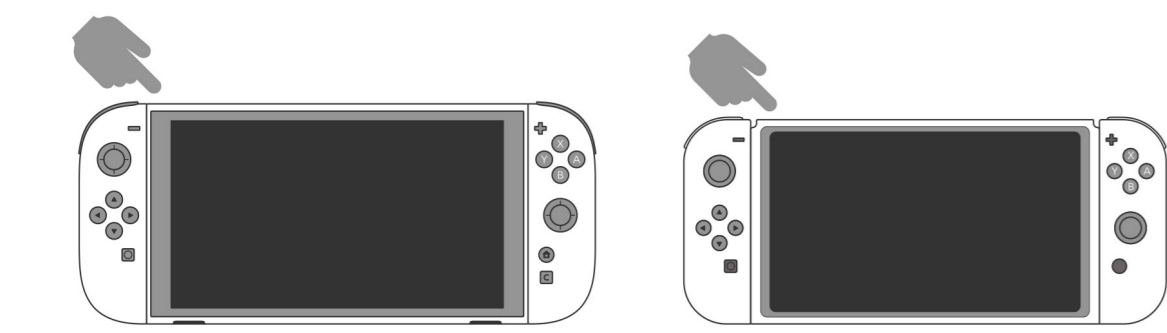
- Ασύρματο τηλεχειριστήριο PowerA Advantage για Nintendo Switch™ 2
- Καλώδιο USB-A σε USB-C 3 m

ΣΥΜΒΑΤΟΤΗΤΑ

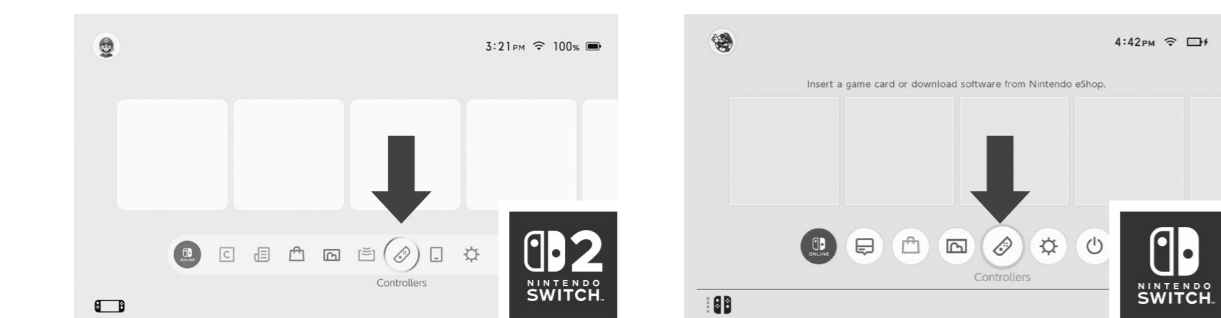
- ✓ Nintendo Switch™ 2
- ✓ Nintendo Switch™ – Μοντέλο OLED
- ✓ Nintendo Switch™
- ✓ Nintendo Switch™ Lite

ΖΕΥΞΗ

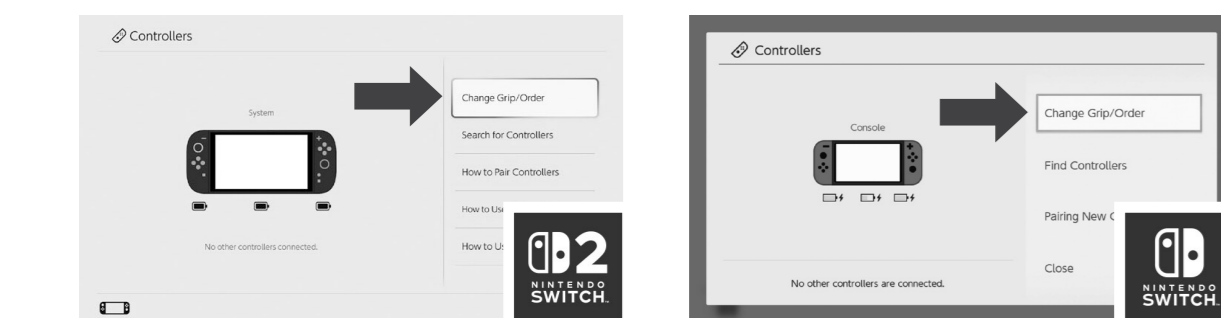
1. Αφυπνίστε την κονσόλα Nintendo Switch™ 2 ή Nintendo Switch™ πατώντας το κουμπί λειτουργίας στην κονσόλα:



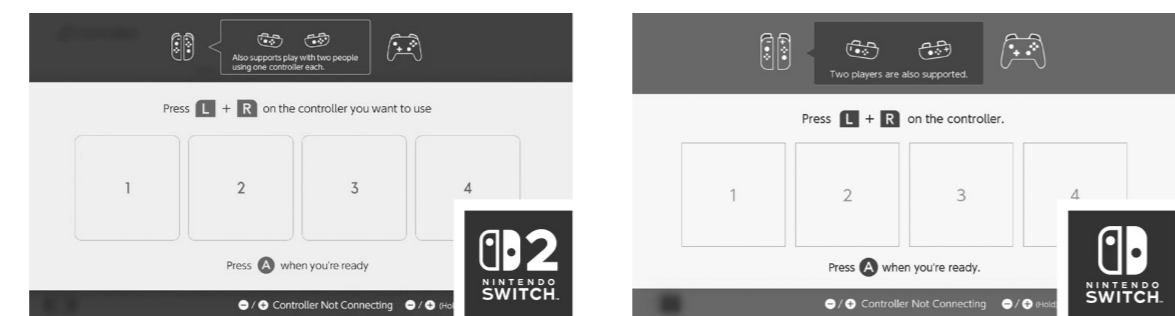
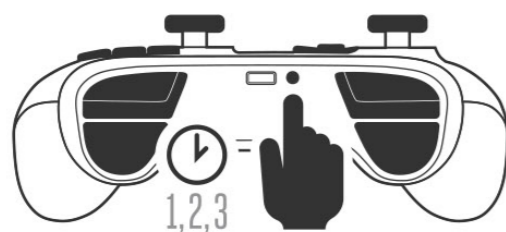
2. Μπείτε στο μενού HOME της κονσόλας Nintendo Switch™ 2 ή Nintendo Switch™ ακολουθώντας τις οδηγίες που βλέπετε στην οθόνη.
3. Επιλέξτε "Χειριστήρια" στο μενού HOME.



4. Επιλέξτε "Αλλαγή λαβής/σειράς" από το μενού του χειριστήριου:



5. Όταν είστε στην οθόνη ζεύξης που εμφανίζεται, κρατήστε πατημένο το κουμπί SYNC στο χειριστήριο για τουλάχιστον τρία δευτερόλεπτα. Το LED του παίκτη θα αναβοσβήσει από αριστερά προς τα δεξιά για να εμφανιστεί ότι το χειριστήριο είναι σε λειτουργία ζεύξης. **Μην αγγίζετε τον αριστερό μοχλό ή τον δεξιό μοχλό του χειριστήριου σας κατά τη διάρκεια αυτού του βήματος.**



6. Όταν το χειριστήριο συνδεθεί, θα δείτε στην οθόνη το μήνυμα "ζεύξης" και η μπάρα LED του θα ανάψει σε σταθερό λευκό χρώμα. Πατήστε το κουμπί A για να ολοκληρωθεί η διαδικασία και να ξεκινήσετε το παιχνίδι.



ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

- **Μην αγγίζετε τον αριστερό μοχλό ή τον δεξιό μοχλό κατά τη ζεύξη του χειριστήριου.**
- Βεβαιωθείτε ότι το σύστημα Nintendo Switch™ 2 ή Nintendo Switch™ χρησιμοποιεί την πιο πρόσφατη ενημέρωση συστήματος για βέλτιστη συμβατότητα με τα ασύρματα χειριστήρια PowerA. Ελέγξτε το σύστημα Nintendo Switch™ 2 ή Nintendo Switch™ για τυχόν ενημερώσεις από την επιλογή "Ρυθμίσεις συστήματος" στο μενού HOME.
- Βεβαιωθείτε ότι το ασύρματο χειριστήριο PowerA Advantage για το Nintendo Switch™ 2 χρησιμοποιεί το πιο πρόσφατο υλικολογισμικό. Ελέγξτε τη σελίδα [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/) για τυχόν ενημερώσεις.
- Αφού ολοκληρωθεί η ζεύξη του χειριστήριου με ένα σύστημα Nintendo Switch™ 2 ή Nintendo Switch™, θα συνδέεται ξανά αυτόματα όταν το σύστημα και το χειριστήριο είναι ενεργοποιημένα.
- Υπάρχει η δυνατότητα ταυτόχρονης σύνδεσης έως και 8 χειριστηρίων στο σύστημα Nintendo Switch™ 2 ή Nintendo Switch™.
 - Ο αριθμός των ενσύρματων χειριστηρίων που μπορούν να συνδεθούν εξαρτάται από τον αριθμό διαθέσιμων θυρών USB στη βάση του Nintendo Switch™ 2 ή του Nintendo Switch™.
 - Το δεξί και το αριστερό Joy-Con™ 2 ή Joy-Con™ υπολογίζονται το καθένα ως ένα χειριστήριο. Εάν είναι συνδεδεμένα και τα δύο στην κονσόλα θα μετράνε ως δύο χειριστήρια.

- Δύο ασύρματα χειριστήρια είναι ο μέγιστος αριθμός που μπορούν να συνδεθούν σε ένα σύστημα Nintendo Switch™ 2 ή Nintendo Switch™ όταν χρησιμοποιείται ήχος Bluetooth®. Για να πραγματοποιήσετε ζεύξη σε πρόθετα ασύρματα χειριστήρια, αποσυνδέστε τη συσκευή ήχου Bluetooth.
- Πατώντας το κουμπί SYNC ενώ είστε συνδεδεμένοι θα απενεργοποιηθεί το χειριστήριο.
- Αυτό το χειριστήριο μπορεί να χρησιμοποιηθεί είτε η κονσόλα Nintendo Switch™ 2 ή Nintendo Switch™ βρίσκεται στη βάση της είτε όχι.
- Να μη χρησιμοποιείται για παιχνίδια που παίζονται μόνο με Joy-Con™ 2 ή Joy-Con™.
- Αυτό το χειριστήριο δεν υποστηρίζει HD rumble 2, HD rumble, κάμερα IR ή amiibo™ NFC.
- Μη χρησιμοποιείτε το καλώδιο που παρέχεται για άλλη χρήση εκτός από τη σύνδεση του χειριστήριου PowerA.
- Το κουμπί C δεν υποστηρίζεται στα συστήματα Nintendo Switch™.

ΦΟΡΤΙΣΗ



1. Συνδέστε το άκρο USB-A του καλωδίου USB στη βάση του Nintendo Switch™ 2 ή του Nintendo Switch™.
2. Συνδέστε το άκρο σύνδεσης USB-C του καλωδίου USB στο χειριστήριο.
3. Η μπάρα LED θα αναβοσβήσει με πορτοκαλί φως κατά τη διάρκεια της φόρτισης. Μόλις ολοκληρωθεί η φόρτιση, η μπάρα LED θα ξαναγίνει σταθερά λευκή αν το χειριστήριο είναι ανοιχτό και συνδεδεμένο ή θα σβήσει αν το χειριστήριο είναι κλειστό.
4. Πατήστε δύο φορές το κουμπί PROGRAM για να ελέγξετε τη στάθμη της μπαταρίας. Το χρώμα της μπάρας LED θα υποδεικνύει τη στάθμη της μπαταρίας:

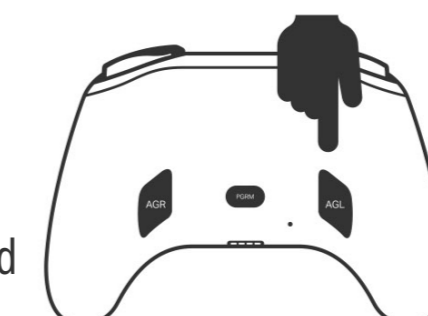
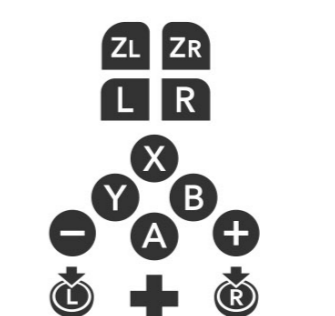
ΠΡΑΣΙΝΟ = 100%–96%	ΚΙΤΡΙΝΟ = 95%–60%
ΠΟΡΤΟΚΑΛΙ = 59%–20%	ΚΟΚΚΙΝΟ = 19%–0%

ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

- Φορτίζετε το χειριστήριό σας τουλάχιστον κάθε 45 – 60 ημέρες (ανεξάρτητα από τη χρήση), προκειμένου η μπαταρία να διατηρεί τη δυνατότητα φόρτισής της. Η χωρητικότητα της μπαταρίας θα μειώνεται σταδιακά με τον χρόνο με τις επαναλαμβανόμενες φορτίσεις.
- Όταν η μπαταρία είναι σχεδόν άδεια, η μπάρα LED θα αναβοσβήσει κόκκινη.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΤΩΝ ΚΟΥΜΠΙΩΝ ADVANCED GAMING

1. Πατήστε παρατεταμένα το κουμπί PROGRAM για 3 δευτερόλεπτα.
 - Η μπάρα LED θα αναβοσβήσει σιγά με μπλε χρώμα, εμφανίζοντας ότι το χειριστήριο είναι σε λειτουργία προγραμματισμού.
2. Πατήστε ένα από τα παρακάτω κουμπιά, το οποίο θέλετε να αντιστοιχίσετε σε ένα κουμπί Advanced Gaming: A, B, X, Y, L, R, ZL, ZR, Πάτημα αριστερού μοχλού/Πάτημα δεξιού μοχλού ή Κουμπί κίνησης +.
 - Η μπάρα LED θα αναβοσβήσει γρήγορα σε μπλε χρώμα.
3. Πατήστε το κουμπί Advanced Gaming (AGR ή AGL) που θέλετε να εκτελεί αυτήν τη λειτουργία.
 - Η μπάρα LED θα επιστρέψει στην προηγούμενη κατάσταση της, σηματοδοτώντας ότι το κουμπί Advanced Gaming έχει προγραμματιστεί.
4. Επαναλάβετε για το κουμπί Advanced Gaming που απομένει.



ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

- Οι αντιστοιχίσεις κουμπιών Advanced Gaming θα παραμείνουν στη μνήμη ακόμη και μετά την αποσύνδεση του χειριστήριου.

ΕΠΑΝΑΦΟΡΑ ΤΩΝ ΚΟΥΜΠΙΩΝ ADVANCED GAMING

1. Πατήστε παρατεταμένα το κουμπί PROGRAM για 3 δευτερόλεπτα.
 - Η μπάρα LED θα αναβοσβήσει σιγά με μπλε χρώμα, εμφανίζοντας ότι το χειριστήριο είναι σε λειτουργία προγραμματισμού.
2. Πατήστε είτε το AGL είτε το AGR για να επαναφέρετε τη ρύθμιση του αντίστοιχου κουμπιού ή πατήστε παρατεταμένα το κουμπί PROGRAM για 5 δευτερόλεπτα για να επαναφερθούν και τα δύο ταυτόχρονα.
 - Η μπάρα LED θα επιστρέψει στην προηγούμενη κατάστασή της, σηματοδοτώντας ότι το κουμπί Advanced Gaming έχει επαναφερθεί.

ΠΡΟΔΙΑΓΡΑΦΕΣ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΟΥ

Αριθμός μοντέλου . NSGPAWL	FCC ID. YFK-NSGPAWLDA
IC ID. 9246A-NSGPAWLDA	Υποδοχή USB-C
Διεπαφή USB USB 2.0	Συχνότητα RF 2,4 – 2,4835 GHz
Μέγ. E.I.R.P. -2,18 dBm	Διεπαφή μοχλού . 12-bit Hall Effect
Βάρος 216 g	
Μπαταρία Ιόντων λιθίου, 3,7 V, 900 mAh, 3,33 Wh	
Διαστάσεις 149 mm M × 105 mm Π × 62 mm B	

ΠΡΟΔΙΑΓΡΑΦΕΣ ΚΑΛΩΔΙΩΝ

Βύσματα USB-A σε USB-C	Μήκος 3 m
Βάρος 75 g	Τάση 5 V
Ρεύμα Ονομαστικό ρεύμα λειτουργίας 500 mA, 3 A μέγιστο	

ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΣΗ ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΩΝ

Για τις πιο πρόσφατες συχνές ερωτήσεις, υλικολογισμικό και υποστήριξη για τα γνήσια αξεσουάρ PowerA, επισκεφθείτε τη σελίδα [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/).

E1. Γιατί δεν συνδέεται το χειριστήριο στην κονσόλα Nintendo Switch ή Nintendo Switch™ 2 μου;

- A1. Βεβαιωθείτε ότι η μπαταρία είναι φορτισμένη συνδέοντας το χειριστήριο στην κονσόλα με το καλώδιο USB που παρέχεται.
- A2. Συνδέστε ξανά το χειριστήριο με την κονσόλα Nintendo Switch™ 2 ή Nintendo Switch™ ακολουθώντας τα βήματα στην ενότητα ΖΕΥΞΗ. Το χειριστήριο μπορεί να πραγματοποιήσει ζεύξη μόνο με μία κονσόλα κάθε φορά.
- A3. Χρησιμοποιήστε έναν συνδετήρα για να πατήσετε το κουμπί επαναφοράς στο πίσω μέρος του χειριστήριου και να επαναφέρετε το χειριστήριο στις εργοστασιακές ρυθμίσεις.
- A4. Βεβαιωθείτε ότι έχει εγκατασταθεί στο Nintendo Switch™ 2 ή στο Nintendo Switch™ η πιο πρόσφατη ενημέρωση συστήματος.

E2. Γιατί δεν κάνουν κύλιση/drift οι μοχλοί;

- A1. Είναι σημαντικό κατά τη ζεύξη ή την επανασύνδεση του χειριστήριου με ένα σύστημα Nintendo Switch™ 2 ή Nintendo Switch™, να μην αγγίζετε τους μοχλούς. Αν συμβεί αυτό, απενεργοποιήστε το χειριστήριο πατώντας μία φορά το κουμπί SYNC και μετά ενεργοποιήστε το ξανά πατώντας το κουμπί HOME χωρίς να αγγίζετε τους μοχλούς.
- A2. Βεβαιωθείτε ότι δεν έχει εξαντληθεί η μπαταρία του χειριστήριου.

E3. Γιατί δεν λειτουργούν τα χειριστήρια κίνησης στο χειριστήριό μου;

- A1. Απενεργοποιήστε το χειριστήριο πατώντας μία φορά το κουμπί SYNC και μετά ενεργοποιήστε το ξανά πατώντας το κουμπί HOME χωρίς να αγγίζετε τους μοχλούς.
- A2. Βεβαιωθείτε ότι έχει εγκατασταθεί στο Nintendo Switch™ 2 ή στο Nintendo Switch™ η πιο πρόσφατη ενημέρωση συστήματος.

E4. Γιατί δεν λειτουργεί η δόνηση, η κάμερα IR ή το amiibo™;

- A1. Αυτό το χειριστήριο δεν υποστηρίζει HD rumble 2, HD rumble, κάμερα IR ή amiibo™ NFC.

ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ/ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ

Για υποστήριξη για τα γνήσια αξεσουάρ PowerA, επισκεφθείτε τη διεύθυνση [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/).

ΕΓΓΥΗΣΗ

Περιορισμένη εγγύηση 2 ετών: Επισκεφθείτε τη διεύθυνση [PowerA.com/Warranty-Policy/](https://www.powera.com/Warranty-Policy/) για λεπτομέρειες.

ΠΡΟΣΘΕΤΑ ΝΟΜΙΚΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ

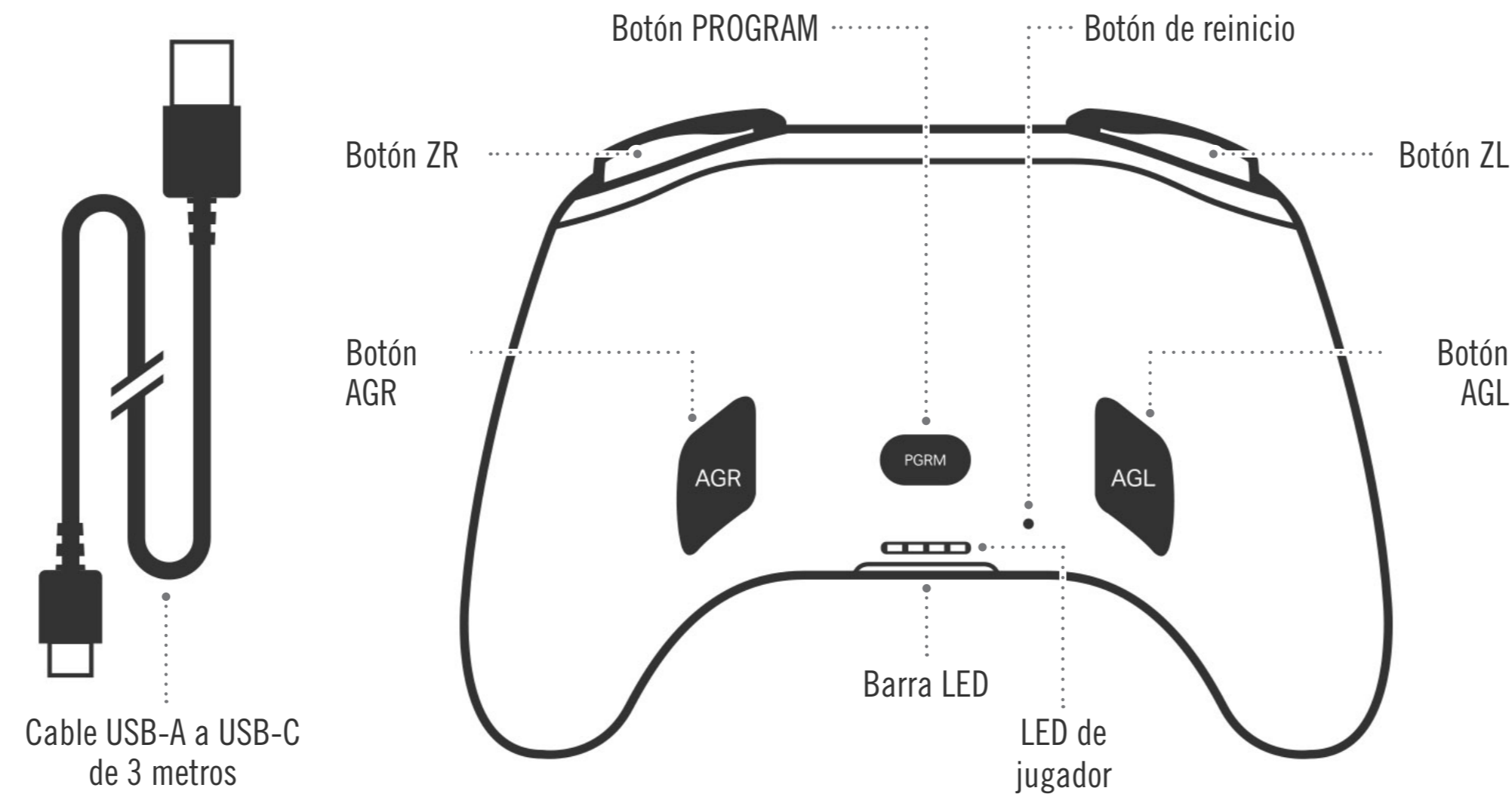
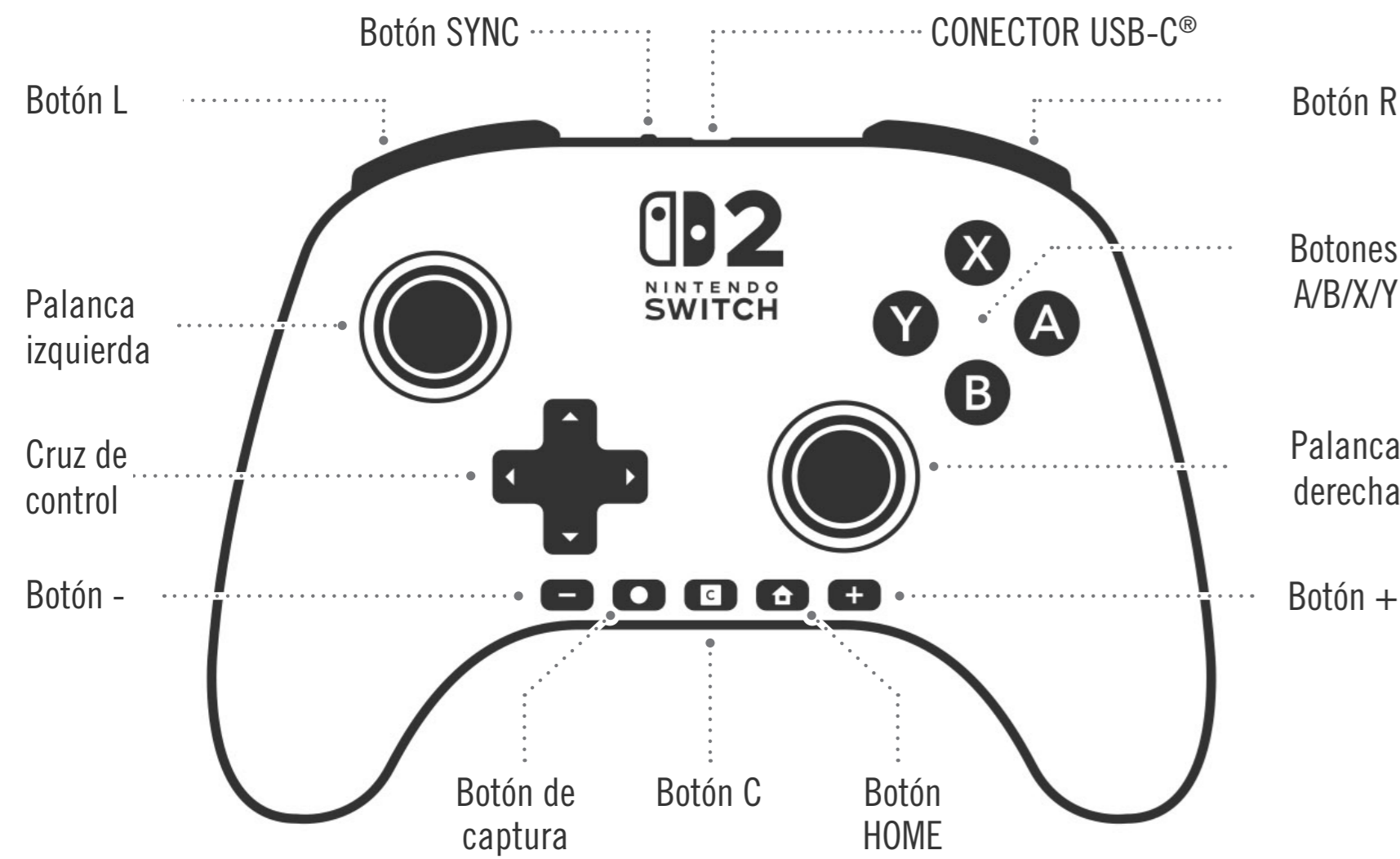
© 2026 ACCO Brands. Με επιφύλαξη παντός δικαιώματος. Η ονομασία PowerA και το λογότυπο PowerA αποτελούν εμπορικά σήματα της ACCO Brands.

© Nintendo. Η ονομασία Nintendo Switch είναι εμπορικό σήμα της Nintendo.

Η ονομασία USB-C® είναι σήμα κατατεθέν του USB Implementers Forum. Το λεκτικό σήμα και τα λογότυπα Bluetooth® είναι σήματα κατατεθέντα της Bluetooth SIG, Inc. και οποιαδήποτε χρήση των εν λόγω σημάτων από την ACCO Brands υπόκειται σε εκχώρηση άδειας. Τα άλλα εμπορικά σήματα και εμπορικές επωνυμίες ανήκουν στους αντίστοιχους κατόχους τους.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

[ACCOBRANDS.com](https://www.powera.com) | [POWERA.com](https://www.powera.com)



CONTENIDO

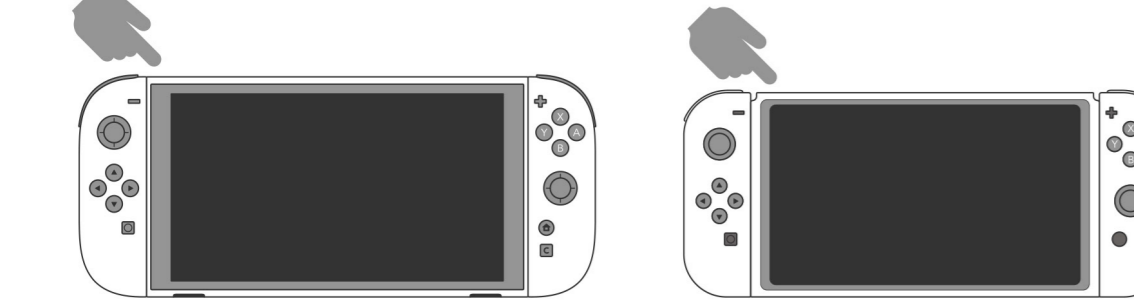
- Mando inalámbrico PowerA Advantage para Nintendo Switch™ 2
- Cable USB-A a USB-C de 3 metros

COMPATIBILIDAD

- ✓ Nintendo Switch™ 2
- ✓ Nintendo Switch™ modelo OLED
- ✓ Nintendo Switch™
- ✓ Nintendo Switch™ Lite

SINCRONIZACIÓN

1. Activa la consola Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™ pulsando el botón POWER de la consola:



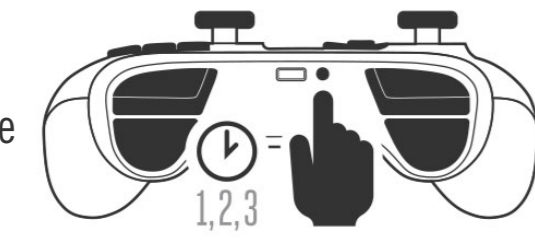
2. Accede al menú HOME de la consola Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™ siguiendo las instrucciones en pantalla.



3. Selecciona "Mandos" en el menú HOME:



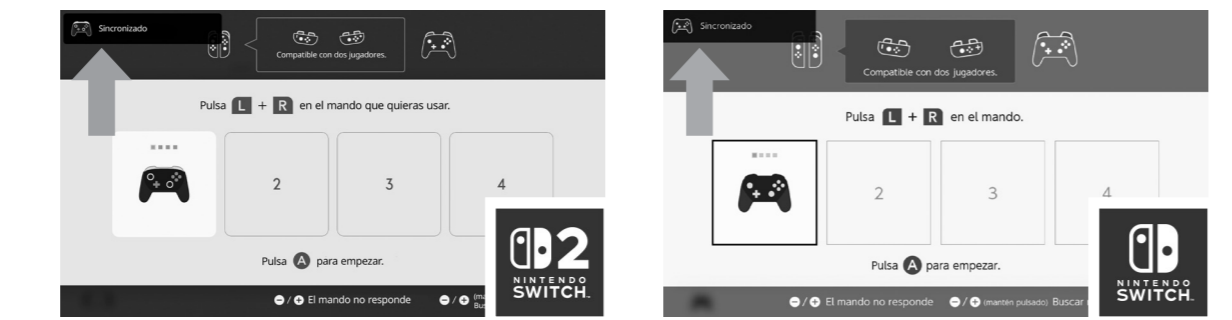
4. Una vez en la pantalla de sincronización que se muestra en la imagen, mantén pulsado el botón SYNC del mando durante al menos tres segundos. Los LED de jugador se iluminarán de izquierda a derecha para indicar que el mando está en modo de sincronización.



No toques la palanca izquierda ni la palanca derecha del mando durante este paso.



5. Cuando el mando esté conectado, aparecerá el mensaje "Sincronizado" y la barra LED del mando se iluminará en blanco. Pulsa el botón A para finalizar el proceso y empezar a jugar.



NOTA:

- No toques la palanca izquierda ni la palanca derecha mientras se sincroniza el mando.

- Asegúrate de que tu Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™ tiene instalada la actualización más reciente del sistema para que la compatibilidad con los mandos inalámbricos PowerA sea óptima. Comprueba si hay actualizaciones para tu consola Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™ en "Configuración de la consola" en el menú HOME.

- Asegúrate de que el mando inalámbrico PowerA Advantage para Nintendo Switch™ 2 cuenta con el firmware más reciente. Visita [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/) para conocer las posibles actualizaciones.

- Tras sincronizar el mando con una consola Nintendo Switch 2 o Nintendo Switch, este volverá a conectarse automáticamente cuando se encienda la consola y el mando.

- Se pueden conectar hasta 8 mandos a la consola Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™ al mismo tiempo.
 - La cantidad de mandos con cable que se puede conectar dependerá de cuántos puertos USB tengas disponibles en la base de Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™.

— Los Joy-Con™ 2 o Joy-Con™ derecho e izquierdo cuentan como un mando cada uno. Por lo tanto, si los dos están sincronizados con la consola, contarán como dos mandos.

- Se pueden conectar hasta dos mandos inalámbricos a una consola Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch mientras se usa el audio mediante Bluetooth®. Para sincronizar más mandos inalámbricos, desconecta el dispositivo de audio Bluetooth.

- Si pulsas el botón SYNC mientras está conectado, el mando se apagará.

- Este mando se puede utilizar tanto si la consola Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™ está colocada en su base como si no.

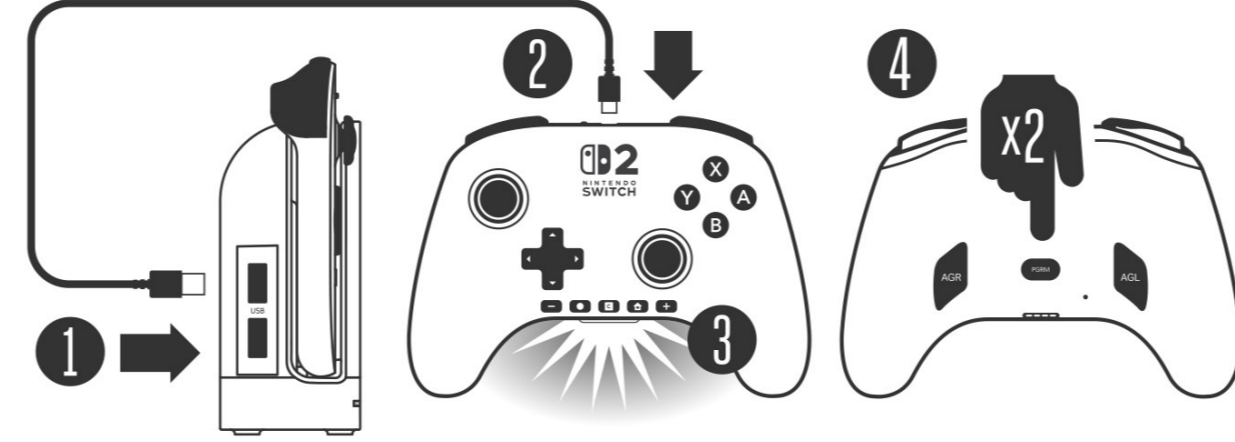
- No se puede utilizar con juegos que solo funcionen con Joy-Con™ 2 o Joy-Con™.

- Este mando no es compatible con la vibración HD 2, la vibración HD, la cámara infrarroja ni la tecnología NFC de amiibo™.

- No uses el cable incluido para otro fin que no sea conectar el mando PowerA.

- El botón C no es compatible con las consolas Nintendo Switch™.

CARGA



1. Conecta el extremo USB-A del cable USB a la base de Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™.

2. Conecta el extremo USB-C del cable USB al mando.

3. La barra LED parpadeará en naranja durante la carga. Una vez completada la carga, la barra LED volverá a iluminarse en blanco si el mando está encendido y sincronizado, o bien se apagará si el mando está apagado.

4. Pulsa dos veces el botón PROGRAM para comprobar el nivel de batería. El color de la barra LED indicará el nivel de batería:

VERDE: 100 %–96 %	AMARILLO: 95 %–60 %
NARANJA: 59 %–20 %	ROJO: 19 %–0 %

NOTA:

- Carga el mando al menos una vez cada 45-60 días (independientemente de su uso) para que la batería conserve su capacidad de carga. La capacidad de la batería se reducirá gradualmente con el tiempo y la carga reiterada.
- Cuando la batería se esté agotando, la barra LED parpadeará en color rojo.

PROGRAMACIÓN DE LOS BOTONES DE CONTROL AVANZADO DE JUEGO

1. Mantén pulsado el botón PROGRAM durante 3 segundos.

- La barra LED parpadeará lentamente en azul para indicar que el mando está en modo de programación.

2. Pulsa uno de los siguientes botones para asignarlo a un botón de control avanzado de juego: A, B, X, Y, L, R, ZL, ZR, palanca izquierda, palanca derecha o cruz de control.

- La barra LED parpadeará rápidamente en azul.

3. Pulsa el botón de control avanzado de juego (AGR o AGL) que quieres que realice esa función.

- La barra LED volverá a su estado anterior, indicando que se ha programado el botón de control avanzado de juego.

4. Repite el mismo procedimiento con los demás botones de control avanzado de juego.

NOTA:

- Las asignaciones de los botones de control avanzado de juego quedarán almacenadas en la memoria incluso después de desconectar el mando.

RESTABLECIMIENTO DE LOS BOTONES DE CONTROL AVANZADO DE JUEGO

1. Mantén pulsado el botón PROGRAM durante 3 segundos.

- La barra LED parpadeará lentamente en azul para indicar que el mando está en modo de programación.

2. Pulsa AGL o AGR para restablecer por separado ese botón o mantén pulsado el botón PROGRAM durante 5 segundos para restablecer ambos a la vez.

- La barra LED volverá a su estado anterior, indicando que se ha restablecido el botón de control avanzado de juego.

ESPECIFICACIONES DEL MANDO

Número de modelo . NSGPWL	FCC ID. YFK-NSGPWLDA
IC ID 9246A-NSGPWLDA	Conector USB-C
Interfaz USB USB 2.0	Frecuencia RF 2,4-2,4835 GHz
P. I. R. E. máx. -2,18 dBm	Interfaz de palanca de 12 bits
Peso 216 g	
Batería Iones de litio, 3,7 V, 900 mAh, 3,33 Wh	
Dimensiones 149 mm L x 105 mm A x 62 mm P	

ESPECIFICACIONES DEL CABLE

Conectores. USB-A a USB-C Longitud. 3 m
 Peso 75 g Voltaje 5 V
 Corriente 500 mA de corriente de funcionamiento normal, 3 A máx.

RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Para consultar las preguntas frecuentes y las versiones de firmware más recientes y recibir asistencia técnica en relación con tus accesorios PowerA auténticos, visita [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/).

P1. ¿Por qué no se conecta el mando a la consola Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™?

R1. Confirma que la batería está cargada conectando el mando a la consola con el cable USB incluido.

R2. Vuelve a sincronizar el mando con la consola Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™ siguiendo los pasos de la sección SINCRONIZACIÓN. El mando solo puede sincronizarse con una consola a la vez.

R3. Usa un clip para pulsar el botón de reinicio de la parte posterior del mando y restablecerlo a la configuración de fábrica.

R4. Comprueba que tienes instalada la última actualización del sistema en la Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™.

P2. ¿Por qué se desplazan mis palancas?

R1. Es importante que, al sincronizar o volver a conectar el mando a la consola Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch, no se toquen las palancas. Si ocurre, apaga el mando pulsando una vez el botón SYNC y vuelve a encenderlo pulsando el botón HOME sin tocar las palancas.

R2. Asegúrate de que la batería del mando no está agotada.

P3. ¿Por qué no funcionan los controles de movimiento de mi mando?

R1. Apaga el mando pulsando una vez el botón SYNC y vuelve a encenderlo pulsando el botón HOME sin tocar las palancas.

R2. Comprueba que tienes instalada la última actualización del sistema en la Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™.

P4. ¿Por qué no funciona la vibración, la cámara infrarroja o amiibo™?

R1. Este mando no es compatible con la vibración HD 2, la vibración HD, la cámara infrarroja ni la tecnología NFC de amiibo™.

CONTACTO/ASISTENCIA TÉCNICA

Si necesitas ayuda con tus accesorios originales de PowerA, visita [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/).

GARANTÍA

Garantía limitada de dos años: visita [PowerA.com/Warranty-Policy/](https://www.powera.com/Warranty-Policy/) para obtener más información.

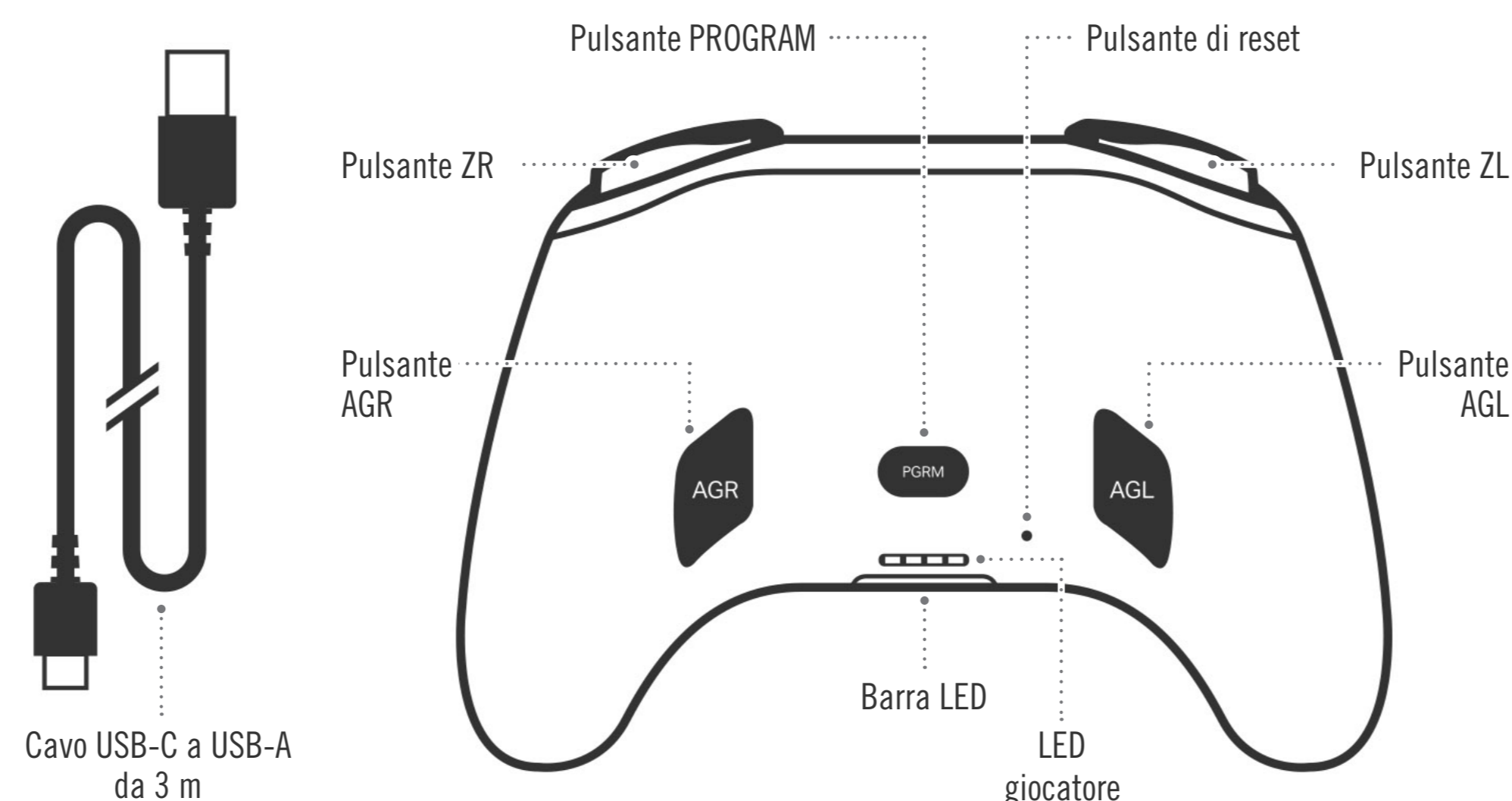
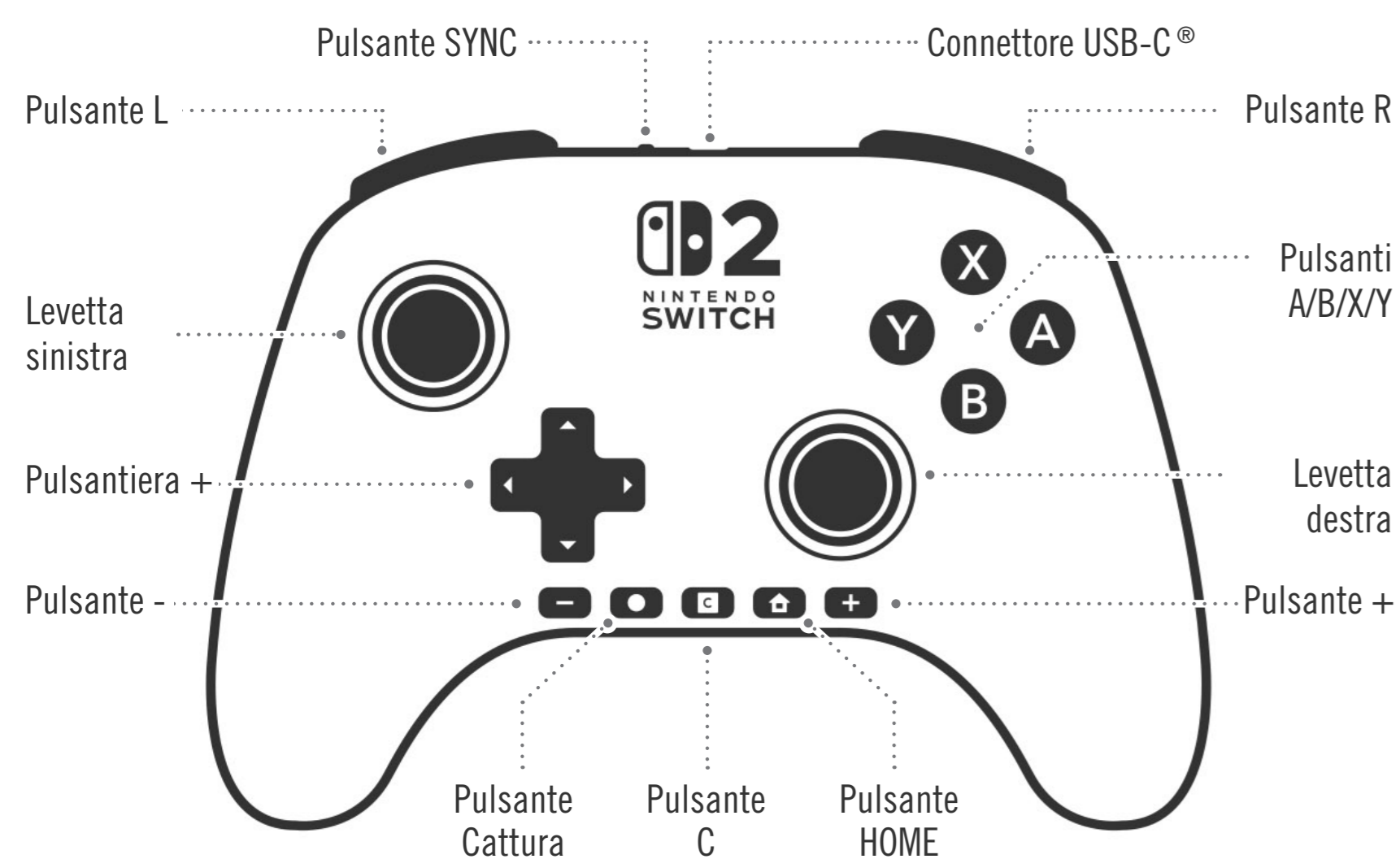
INFORMACIÓN LEGAL ADICIONAL

© 2026 ACCO Brands. Todos los derechos reservados. PowerA y el logotipo de PowerA son marcas comerciales de ACCO Brands.

© Nintendo. Nintendo Switch es una marca comercial de Nintendo. USB-C® es una marca registrada de USB Implementers Forum.

La marca denominativa y los logotipos de Bluetooth® son marcas comerciales registradas propiedad de Bluetooth SIG, Inc. y cualquier uso de dichas marcas por parte de ACCO Brands se efectúa bajo licencia. Las demás marcas y nombres comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047
ACCOBRANDS.com | POWERA.com



Cavo USB-C a USB-A da 3 m

CONTENUTO

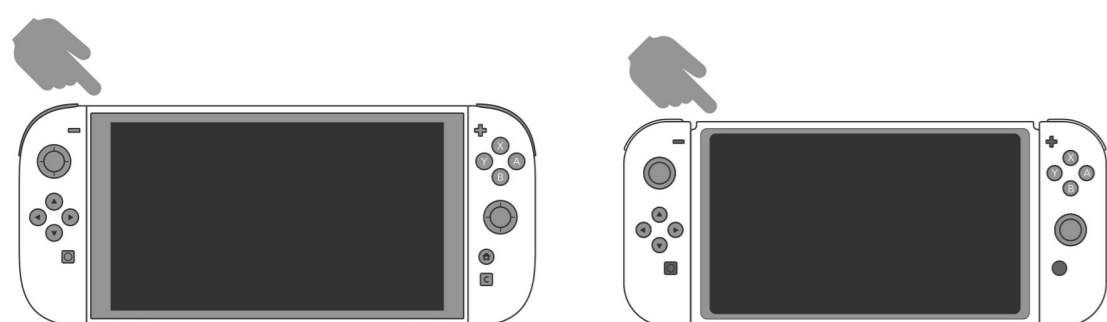
- Controller senza fili PowerA Advantage per Nintendo Switch™ 2
- Cavo da USB-A a USB-C da 3 m

COMPATIBILITÀ

- ✓ Nintendo Switch™ 2
- ✓ Nintendo Switch™ - OLED Model
- ✓ Nintendo Switch™
- ✓ Nintendo Switch™ Lite

ACCOPPIAMENTO

1. Attiva la console Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™ premendo il pulsante Power sulla console:

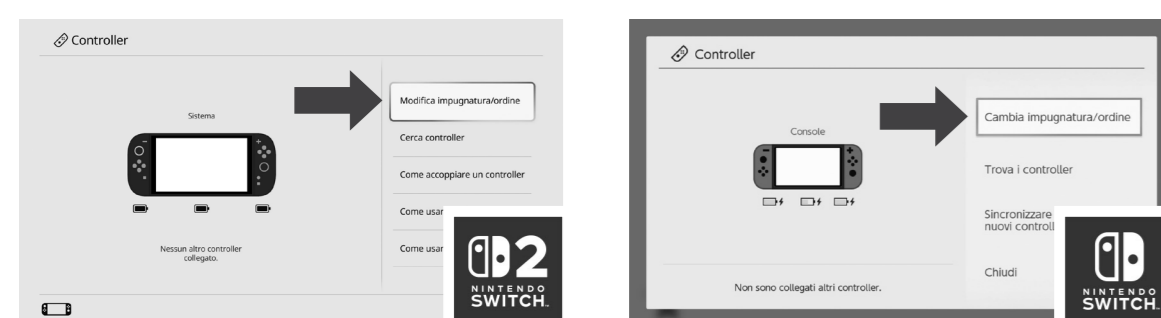


2. Seguendo le istruzioni sullo schermo, accedi al menu HOME sulla console Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™.

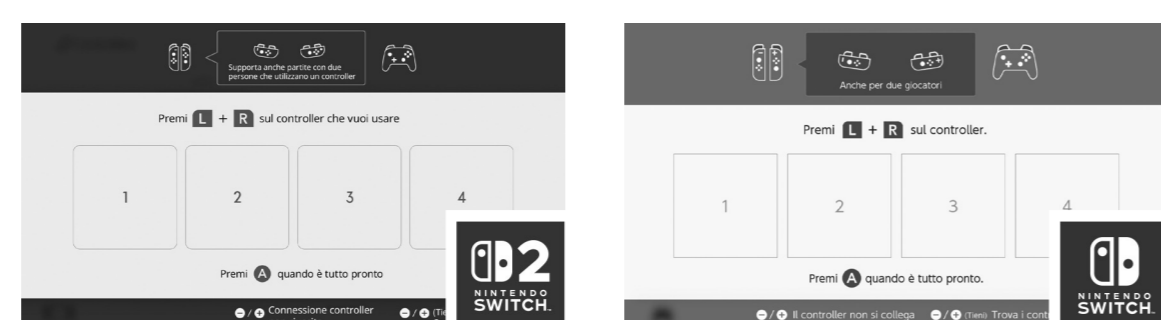
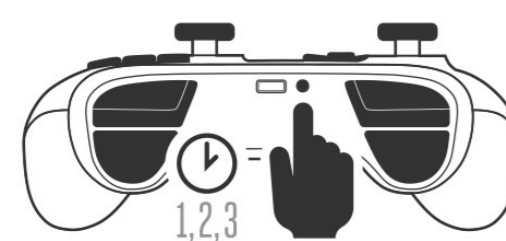
3. Seleziona "Controller" dal menu HOME:



4. Seleziona "Modifica impugnatura/ordine" sul menu del controller:



5. Non appena viene mostrata la schermata di accoppiamento, tieni premuto il pulsante SYNC sul controller per almeno tre secondi. Il LED del giocatore scorrerà da sinistra verso destra a indicare che il controller è in modalità accoppiamento. **Durante questo passaggio, non toccare la levetta sinistra o la levetta destra sul controller.**



6. Quando il controller è collegato, sullo schermo apparirà il messaggio "Accoppiato" e la barra LED sul controller si illuminerà in bianco fisso. Premi il pulsante A per terminare la procedura e iniziare a giocare.



NOTA:

- **Non toccare la levetta sinistra o la levetta destra mentre stai accoppiando il tuo controller.**
- Assicurati che la console Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™ stia usando l'aggiornamento di sistema più recente, per garantire la compatibilità ottimale con i controller senza fili PowerA. Verifica la disponibilità di aggiornamenti sulla console Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™ accedendo a "Impostazioni di sistema" dal menu HOME.
- Assicurati che il controller senza fili PowerA Advantage per Nintendo Switch™ 2 utilizzi il firmware più recente. Verifica la disponibilità di aggiornamenti su [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/).
- Dopo essere stato accoppiato con una console Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch, il controller si ricollegherà automaticamente all'accensione di console e controller.
- Alle console Nintendo Switch™ 2 e Nintendo Switch™ è possibile collegare fino a 8 controller contemporaneamente.
 - Il numero di controller cablati che possono essere collegati dipende dal numero di porte USB disponibili sul dock di Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™.

- I Joy-Con™ 2 o Joy-Con™ destro e sinistro contano ognuno come un controller. Di conseguenza, se entrambi sono accoppiati alla console, verranno considerati come due controller distinti.

- Possono essere connessi a un sistema Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch un massimo di due controller senza fili mentre usi l'audio Bluetooth®. Per accoppiare altri controller senza fili, disconnetti il dispositivo audio Bluetooth.
- Il controller si spegnerà quando premi il pulsante SYNC mentre è collegato.
- Questo controller può essere utilizzato quando la console Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™ è ancorata o non ancorata.
- Non compatibile con giochi che utilizzano solo Joy-Con™ 2 o Joy-Con™.
- Questo controller non supporta la funzione rumble HD 2, rumble HD, la telecamera IR o NFC Amiibo™.
- Non utilizzare il cavo in dotazione per scopi diversi dal collegamento del controller PowerA.
- Le console Nintendo Switch™ non supportano il pulsante C.

RICARICA



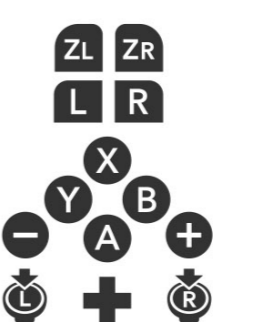
1. Collega il lato USB-A del cavo USB al dock per Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™.
2. Collega il lato USB-C del cavo USB al controller.
3. Durante la ricarica, la barra LED lampeggerà in arancione. Una volta completata la ricarica, la barra LED tornerà a illuminarsi di bianco fisso se il controller è acceso e accoppiato, oppure si spegnerà se il controller è spento.
4. Premi due volte il pulsante PROGRAM per verificare il livello della batteria. Il colore della barra LED indicherà il livello della batteria:
 VERDE = 100%–96% GIALLO = 95%–60%
 ARANCIONE = 59%–20% ROSSO = 19%–0%

NOTA:

- Carica il controller almeno una volta ogni 45 - 60 giorni (indipendentemente dall'uso), in modo che la batteria mantenga la capacità di ricarica. La capacità della batteria si ridurrà gradualmente nel tempo dopo ripetute ricariche.
- Quando la batteria è quasi scarica, la barra LED lampeggerà in rosso.

PROGRAMMAZIONE DEI PULSANTI DI GIOCO AVANZATI

1. Tieni premuto il pulsante PROGRAM per 3 secondi.
 - La barra LED lampeggia lentamente in blu, a indicare che il controller è in modalità programmazione.
2. Premi uno dei seguenti pulsanti da assegnare a un pulsante di gioco avanzato: A, B, X, Y, L, R, ZL, ZR, Pulsante levetta sinistra, Pulsante levetta destra o Pulsantiera +.
 - La barra LED lampeggia rapidamente in blu.
3. Premi il pulsante di gioco avanzato (AGR o AGL) a cui vuoi assegnare quella funzione.
 - La barra LED torna allo stato precedente, a indicare che il pulsante di gioco avanzato è stato programmato.
4. Ripeti l'operazione per gli altri pulsanti di gioco avanzati.



NOTA:

- Le assegnazioni dei pulsanti di gioco avanzati restano memorizzate anche dopo aver scollegato il controller.

RESET DEI PULSANTI DI GIOCO AVANZATI

1. Tieni premuto il pulsante PROGRAM per 3 secondi.
 - La barra LED lampeggia lentamente in blu, a indicare che il controller è in modalità programmazione.
2. Premi AGL o AGR per resettare individualmente un pulsante o tieni premuto il pulsante PROGRAM per 5 secondi per resettarli entrambi contemporaneamente.
 - La barra LED torna allo stato precedente, a indicare che il pulsante di gioco avanzato è stato resettato.

SPECIFICHE DEL CONTROLLER

Numero modelloNSGPAWL	FCC ID	YFK-NSGPAWLDA
IC ID9246A-NSGPAWLDA	Connettore	USB-C
Interfaccia USB	USB 2.0	Frequenza RF	2,4–2,4835 GHz
Max E.I.R.P.	–2,18 dBm	Interfaccia levetta	Effetto Hall a 12 bit
Peso216 g		
Batteria	Ioni di litio, 3,7 V, 900 mAh, 3,33 Wh		
Dimensioni.	149 mm L x 105 mm W x 62 mm D		

SPECIFICHE CAVO

Connettori	Cavo da USB-A a USB-C	Lunghezza	3 m
Peso	75 g	Tensione	5 V
Corrente.	500 mA corrente di esercizio normale, 3 A max		

RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

Per le domande frequenti e i firmware più recenti e per ricevere assistenza con gli accessori PowerA, visita [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/).

D1. Perché il controller non si collega alla console Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™?

- R1. Verifica che la batteria sia carica collegando il controller alla console tramite il cavo USB in dotazione.
- R2. Riconfigura il controller con la console Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™ seguendo i passaggi indicati nella sezione ACCOPPIAMENTO. Il controller può essere accoppiato a una sola console per volta.
- R3. Utilizza una graffetta per premere il pulsante di reset sul retro del controller e reimpostarlo alle impostazioni di fabbrica.
- R4. Verifica che sulla console Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™ sia installato l'ultimo aggiornamento di sistema.

D2. Perché le levette scorrono da sole?

- R1. È importante che quando il controller viene accoppiato o ricollegato alla console Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch, le levette non vengano toccate. Se ciò avviene, spegni il controller premendo una volta il pulsante SYNC, quindi riaccendilo premendo il pulsante HOME senza toccare le levette.
- R2. Assicurarsi che la batteria del controller non sia scarica.

D3. Perché i comandi di movimento del controller non funzionano?

- R1. Spegni il controller premendo una volta il pulsante SYNC e riaccenderlo premendo il pulsante HOME senza toccare le levette.
- R2. Verifica che sulla console Nintendo Switch™ 2 o Nintendo Switch™ sia installato l'ultimo aggiornamento di sistema.

D4. Perché la vibrazione, la telecamera IR o la tecnologia Amiibo™ non funzionano?

- R1. Questo controller non supporta la funzione rumble HD 2, rumble HD, la telecamera IR o NFC Amiibo™.

CONTATTI/ASSISTENZA

Per richiedere assistenza per i tuoi accessori PowerA originali, visita la pagina [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/).

GARANZIA

Garanzia limitata di 2 anni: visita [PowerA.com/Warranty-Policy/](https://www.powera.com/Warranty-Policy/) per ulteriori informazioni.

INFORMAZIONI LEGALI

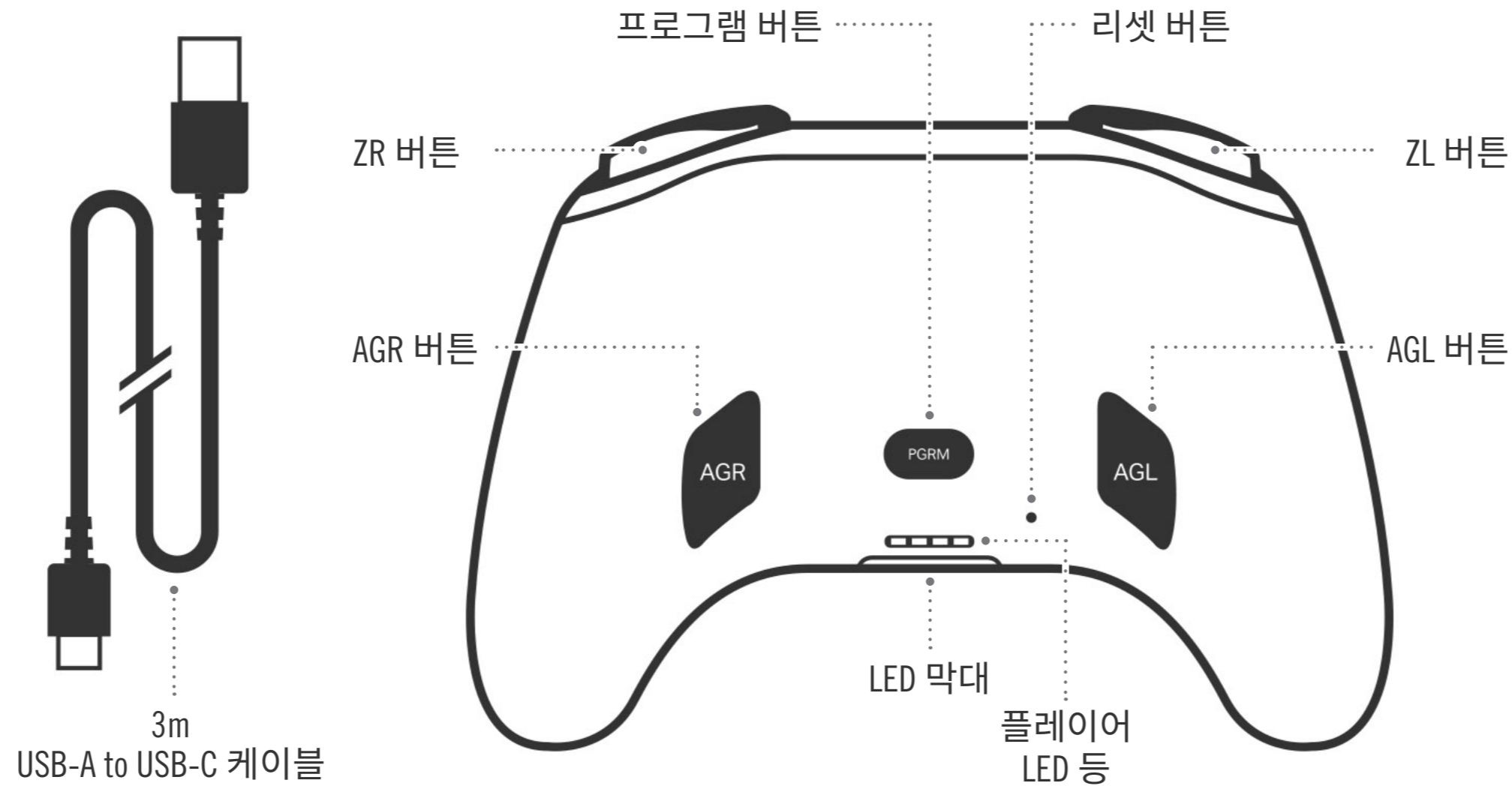
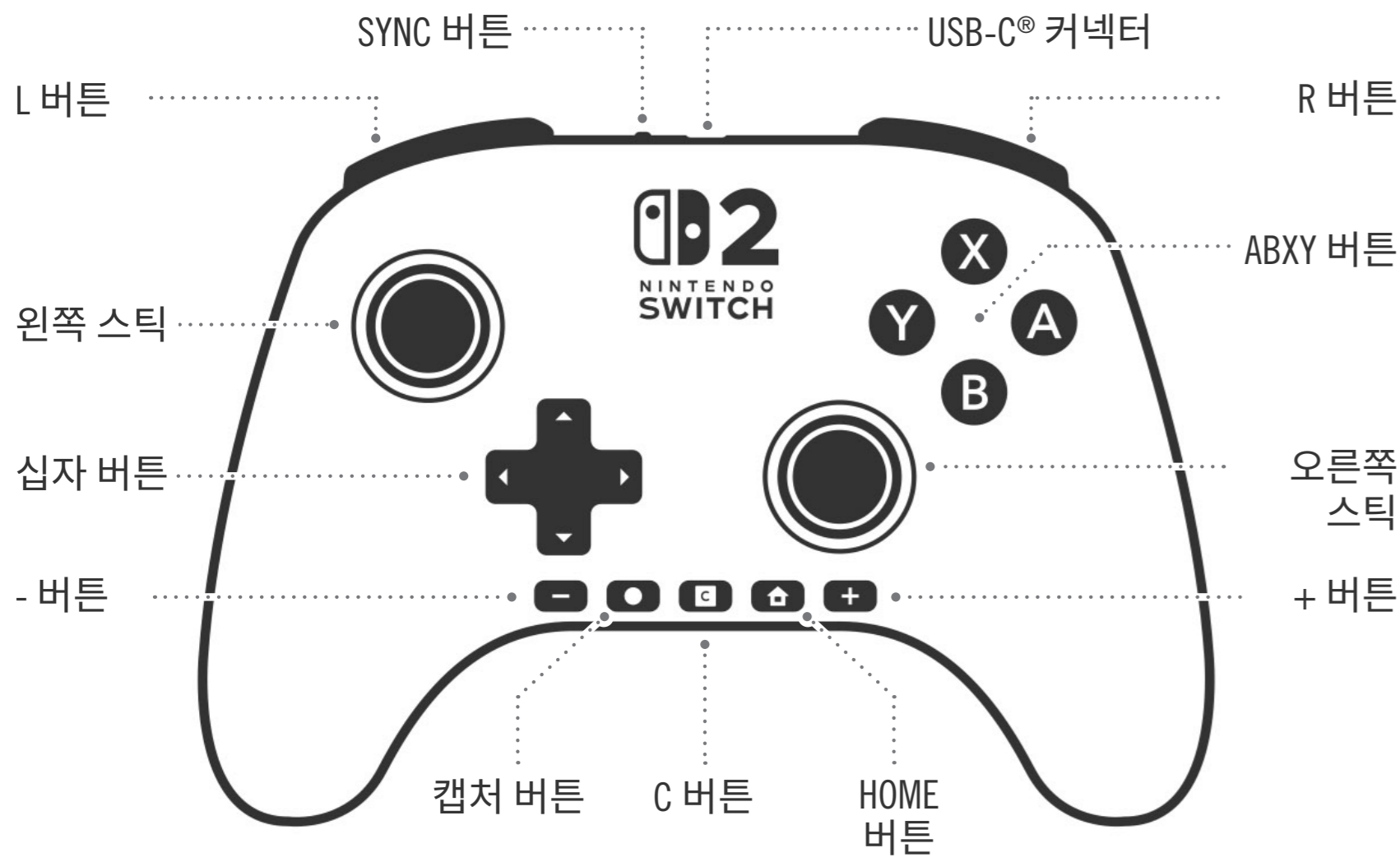
© 2026 ACCO Brands. Tutti i diritti riservati. PowerA e il logo PowerA sono marchi registrati di ACCO Brands.

© Nintendo. Nintendo Switch è un marchio registrato di Nintendo. USB-C® è un marchio registrato dell'USB Implementers Forum.

Il marchio e i loghi Bluetooth® sono marchi registrati di proprietà di Bluetooth SIG, Inc. e qualsiasi utilizzo di tali marchi da parte di ACCO Brands è soggetto a licenza. Gli altri marchi e nomi commerciali appartengono ai rispettivi proprietari.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

[ACCOBRANDS.com](https://www.accobrands.com) | [POWERA.com](https://www.powera.com)



콘텐츠

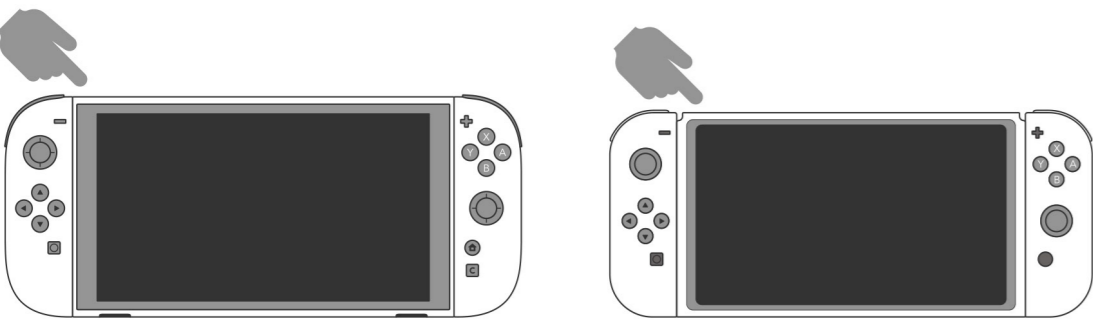
- Nintendo Switch™ 2용 PowerA Advantage 무선 컨트롤러
- 3m USB-A to USB-C 케이블

호환성

- ✓ Nintendo Switch™ 2
- ✓ Nintendo Switch™ - OLED 모델
- ✓ Nintendo Switch™
- ✓ Nintendo Switch™ Lite

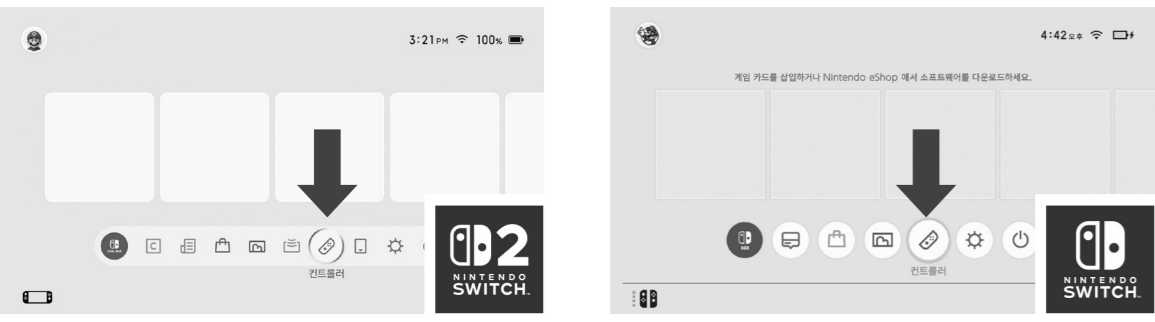
페어링

1. 콘솔의 전원 버튼을 눌러 Nintendo Switch™ 2 또는 Nintendo Switch™ 콘솔을 깨우십시오.



2. 화면에 표시되는 지침에 따라 Nintendo Switch™ 2 또는 Nintendo Switch™ 콘솔에서 HOME 메뉴에 들어가십시오.

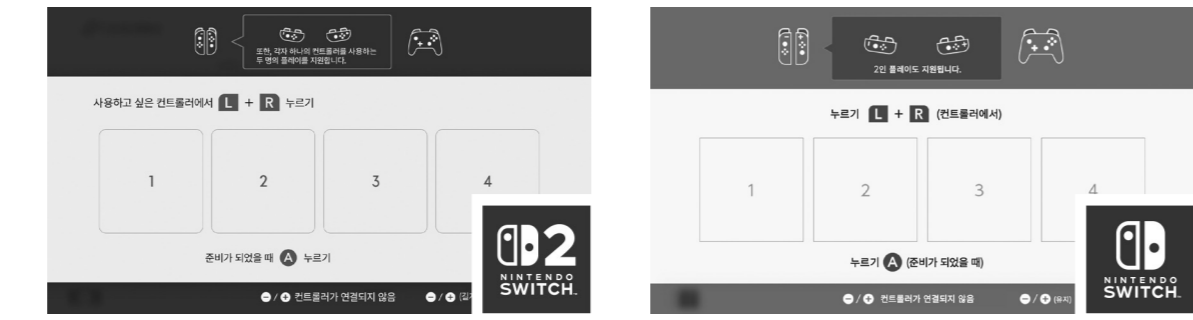
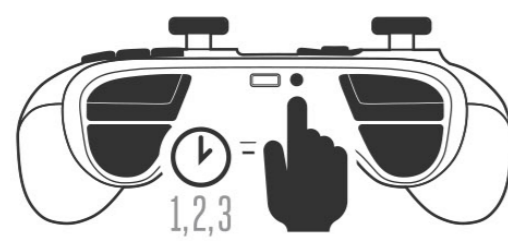
3. HOME 메뉴에서 '컨트롤러'를 선택합니다.



4. 컨트롤러 메뉴에서 '그립/순서 변경'을 선택합니다.



5. 그림의 페어링 화면에서 컨트롤러의 SYNC 버튼을 3초 이상 누릅니다. 플레이어 LED 등이 왼쪽에서 오른쪽으로 깜빡이며 컨트롤러가 페어링 모드임을 나타냅니다. 이 단계에서 컨트롤러의 왼쪽 스틱 또는 오른쪽 스틱을 만지지 마십시오.



6. 컨트롤러가 연결된 상태에서 '페어링됨' 메시지가 화면에 표시되고 컨트롤러의 LED 바가 하얀색으로 빛납니다. A 버튼을 눌러 프로세스를 종료하고 플레이를 시작하십시오.



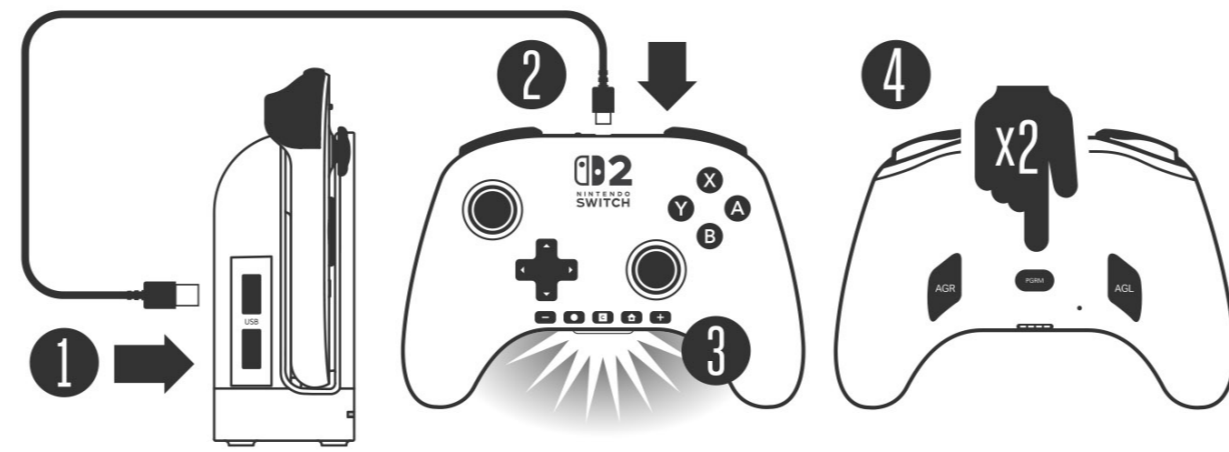
참고:

- 컨트롤러를 페어링하는 중에는 왼쪽 스틱 또는 오른쪽 스틱을 만지지 마십시오.
- PowerA 무선 컨트롤러와 최적으로 호환되도록 Nintendo Switch™ 2 또는 Nintendo Switch™ 시스템이 최신 시스템 업데이트를 사용하고 있는지 확인하십시오. HOME 메뉴의 "설정"에서 Nintendo Switch™ 2 또는 Nintendo Switch™ 시스템에 업데이트가 있는지 확인합니다.
- Nintendo Switch™ 2용 PowerA Advantage 무선 컨트롤러가 최신 펌웨어를 사용하고 있는지 확인하십시오. [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/)에서 가능한 업데이트를 확인하십시오.
- 컨트롤러가 Nintendo Switch™ 2 또는 Nintendo Switch 시스템과 페어링된 후에는 시스템과 컨트롤러의 전원이 켜지면 자동으로 다시 연결됩니다.
- 최대 8개의 컨트롤러를 Nintendo Switch™ 2 또는 Nintendo Switch™ 시스템에 동시에 연결할 수 있습니다.
 - 연결할 수 있는 유선 컨트롤러의 수는 Nintendo Switch™ 2 또는 Nintendo Switch™ 독의 사용 가능한 USB 포트의 수에 따라 다릅니다.

- 오른쪽 및 왼쪽 Joy-Con™ 2 또는 Joy-Con™은 각각 하나의 컨트롤러로 간주합니다. 그러니 두 개 모두 콘솔에 페어링되어 있다면, 두 개의 컨트롤러로 간주합니다.

- Bluetooth® 오디오를 사용하는 중에는 최대 2개의 무선 컨트롤러를 Nintendo Switch™ 2 또는 Nintendo Switch 시스템에 연결할 수 있습니다. 추가 무선 컨트롤러를 페어링하려면 Bluetooth 오디오 장치의 연결을 끊으십시오.
- 연결된 상태에서 SYNC 버튼을 누르면 컨트롤러가 꺼집니다.
- 이 컨트롤러는 Nintendo Switch™ 2 또는 Nintendo Switch 콘솔을 도킹하거나 도킹 해제하면 사용할 수 있습니다.
- Joy-Con™ 2 또는 Joy-Con™ 전용 게임에서는 사용할 수 없습니다.
- 이 컨트롤러는 HD 진동, 2, HD 진동, IR 카메라 또는 amiibo™ NFC를 지원하지 않습니다.
- 포함된 컨트롤러를 PowerA 컨트롤러 연결 목적 외의 용도로 사용하지 마십시오.
- C 버튼은 Nintendo Switch™ 시스템에서 지원하지 않습니다.

충전



1. USB 케이블의 USB-A 커넥터를 Nintendo Switch™ 2 또는 Nintendo Switch™ 독에 연결하십시오.
2. USB 케이블의 USB-C 커넥터를 컨트롤러에 연결하십시오.
3. 충전 중에는 LED 바가 주황색으로 깜박입니다. 컨트롤러가 켜져 있고 페어링된 상태라면 충전 완료 시 LED 바는 하얀색으로 변하고 컨트롤러가 꺼져 있다면 LED가 꺼집니다.
4. 프로그램 버튼을 두 번 누르면 배터리 상태를 확인합니다. LED 바의 색상이 배터리 상태를 표시합니다.

초록색 = 100%~96%	노란색 = 95%~60%
주황색 = 59%~20%	빨간색 = 19%~0%

참고:

- (사용에 관계없이) 45~60일에 한 번 이상 컨트롤러를 충전하여 배터리가 충전 능력을 유지할 수 있도록 합니다. 반복해서 충전을 하면 시간이 지남에 따라 배터리 용량이 점차 줄어듭니다.
- 배터리가 고갈되기 직전이라면, LED 바가 빨간색으로 깜박입니다.

ADVANCED GAMING BUTTON 프로그래밍

1. 프로그램 버튼을 3초간 누른 상태로 유지하십시오.

- LED 막대가 파란색으로 천천히 깜박이며 컨트롤러가 프로그래밍 모드에 들어갔음을 표시합니다.

2. Advanced Gaming Button에 할당하려면 다음 버튼(A, B, X, Y, L, R, ZL, ZR, 왼쪽 스틱 누르기, 오른쪽 스틱 누르기 또는 십자 버튼) 중 하나를 누릅니다.

- LED 바가 파란색으로 빠르게 깜박일 것입니다.

3. 해당 기능을 수행할 Advanced Gaming Button(AGR 또는 AGL)을 누릅니다.
 - LED 막대가 이전 상태로 돌아오며 Advanced Gaming Button이 프로그래밍 되었음을 알립니다.

4. 나머지 Advanced Gaming Button에 대해 반복합니다.

참고:

- Advanced Gaming Button 할당은 컨트롤러의 연결이 끊긴 후에도 메모리에 남아 있습니다.

ADVANCED GAMING BUTTONS 재설정

1. 프로그램 버튼을 3초간 누른 상태로 유지하십시오.

- LED 막대가 파란색으로 천천히 깜박이며 컨트롤러가 프로그래밍 모드에 들어갔음을 표시합니다.

2. AGL 또는 AGR을 눌러 해당 버튼을 개별적으로 재설정하거나 프로그램 버튼을 5초간 눌러 두 개를 동시에 재설정합니다.

- LED 막대가 이전 상태로 돌아오며 Advanced Gaming Button이 초기화되었음을 알립니다.

컨트롤러 사양

모델 번호 NSGPAWL	FCC ID YFK-NSGPAWLDA
IC ID 9246A-NSGPAWLDA	커넥터 USB-C
USB 인터페이스 USB 2.0	RF 주파수 2.4 - 2.4835GHz
Max E.I.R.P. -2.18dBm	스틱 인터페이스 12비트 홀 효과
무게 216g		
배터리 리튬이온, 3.7V, 900mAh, 3.33Wh		
치수 149mm L x 105mm W x 62mm D		

케이블 사양

커넥터 USB-A - USB-C	길이 3m
무게 75g	전압 5V
전류 500mA 일반 작동 전류, 3A 최대		

문제 해결

정품 PowerA 액세서리의 최신 FAQ, 펌웨어, 지원은 [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/)에서 확인하십시오.

Q1. 왜 컨트롤러가 Nintendo Switch™ 2 또는 Nintendo Switch™ 시스템에 연결되지 않나요?

- A1. 제공된 USB 케이블로 컨트롤러를 콘솔에 연결하여 배터리가 충전되었는지 확인합니다.
- A2. 페어링 항목의 단계를 따라 Nintendo Switch™ 2 또는 Nintendo Switch™ 콘솔과 컨트롤러를 다시 페어링하십시오. 컨트롤러는 한 번에 하나의 콘솔에만 페어링할 수 있습니다.
- A3. 클립을 사용하여 컨트롤러 뒷면의 리셋 버튼을 누르고 컨트롤러를 공장 초기화로 리셋합니다.
- A4. Nintendo Switch™ 2 또는 Nintendo Switch™에 최신 시스템 업데이트가 설치되어 있는지 확인하십시오.

Q2. 내 스틱이 스크롤/드리프트되는 이유는 무엇입니까?

- A1. 컨트롤러를 Nintendo Switch™ 2 또는 Nintendo Switch 시스템에 페어링하거나 다시 연결할 때 스틱을 만지지 않아야 합니다. 이런 경우 SYNC 버튼을 한 번 눌러 컨트롤러를 끈 다음 스틱을 만지지 않은 상태에서 HOME 버튼을 눌러 다시 켵니다.
- A2. 컨트롤러 배터리가 방전되지 않았는지 확인합니다.

Q3. 모션 컨트롤이 컨트롤러에서 작동하지 않는 이유는 무엇입니까?

- A1. 동기화 버튼을 한 번 눌러 컨트롤러를 끄고 스틱을 만지지 않은 상태에서 HOME 버튼을 눌러 다시 켵니다.
- A2. Nintendo Switch™ 2 또는 Nintendo Switch™에 최신 시스템 업데이트가 설치되어 있는지 확인하십시오.

Q4. 왜 진동, IR 카메라, 또는 amiibo™가 작동하지 않나요?

- A1. 이 컨트롤러는 HD 진동 2, HD 진동, IR 카메라 또는 amiibo™ NFC를 지원하지 않습니다.

문의/지원

정품 PowerA 액세서리에 대한 지원을 받으려면 [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/)를 방문하십시오.

보증

2년 보증: 자세한 내용은 [PowerA.com/Warranty-Policy/](https://www.powera.com/Warranty-Policy/) 를 방문하십시오.

추가 법적 정보

© 2026 ACCO Brands. All Rights Reserved. PowerA 및 PowerA 로고는 ACCO Brands의 상표입니다.

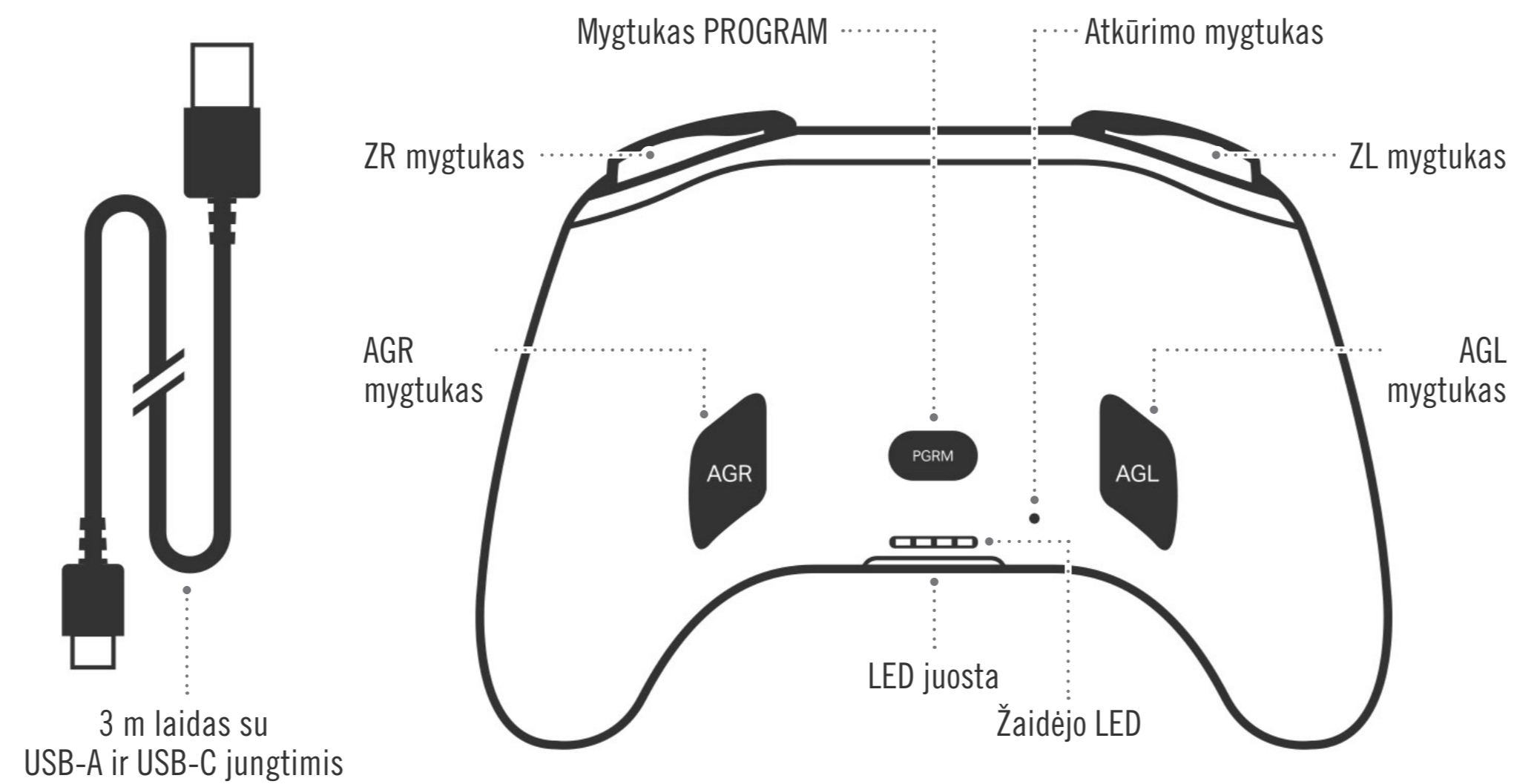
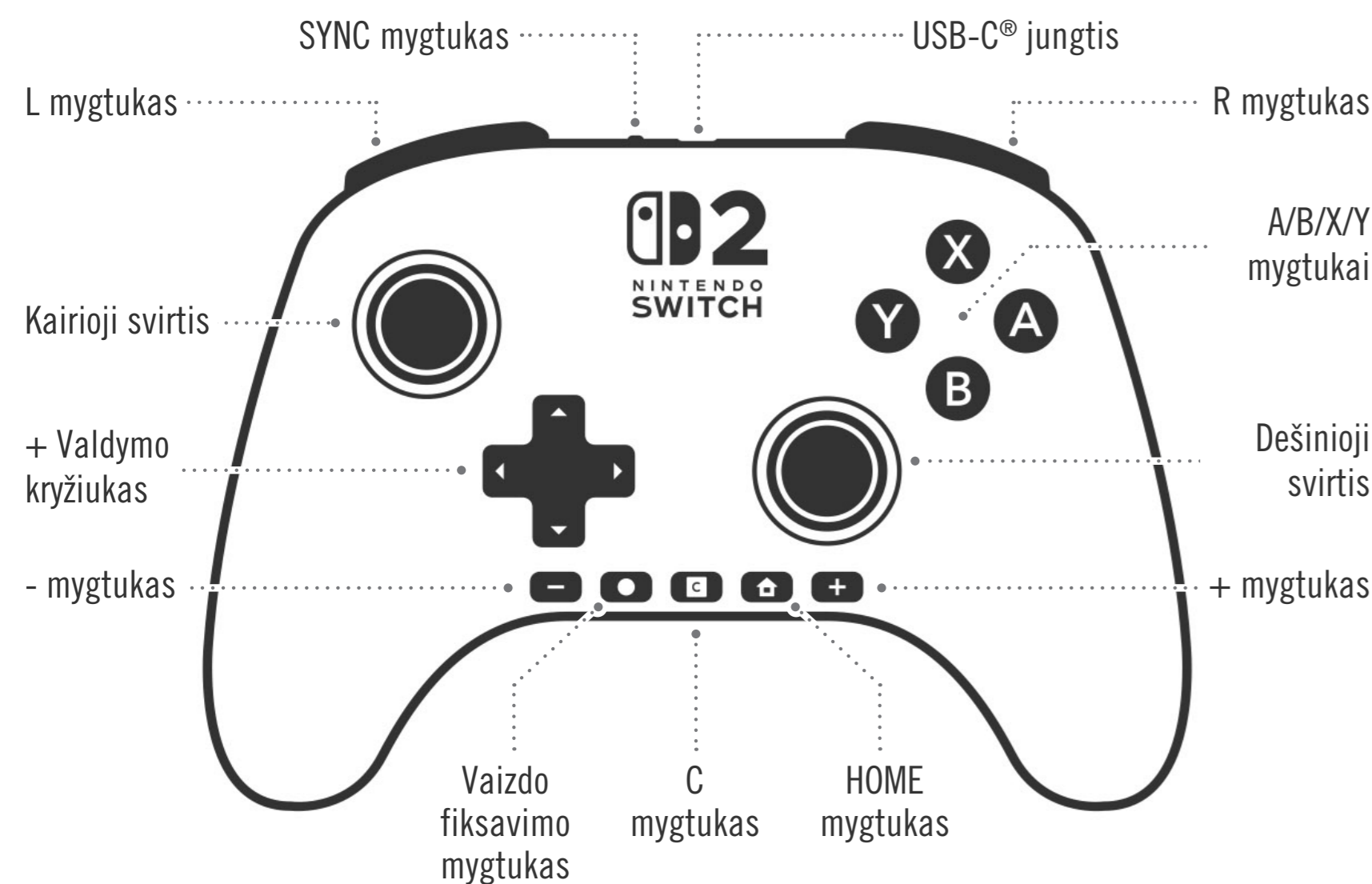
© Nintendo. Nintendo Switch는 Nintendo의 상표입니다.

USB-C®는 USB-IF(USB Implementers Forum)의 등록 상표입니다.

Bluetooth® 단어 표시 및 로고는 Bluetooth SIG, Inc.가 소유하고 있는 등록 상표이며 ACCO Brands의 이러한 표시 사용은 라이선스에 따라 사용하는 것입니다. 다른 상표 및 상호는 해당 소유자의 재산입니다.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

[ACCOBRANDS.com](https://www.accobrands.com) | [POWERA.com](https://www.powera.com)



TURINYS

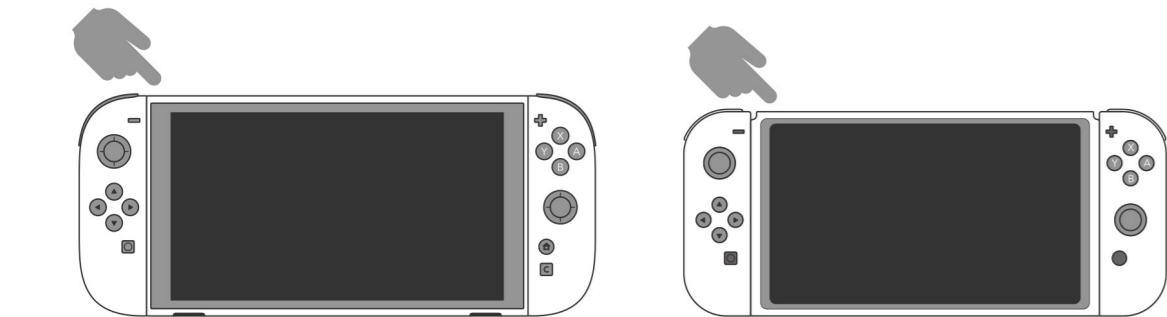
- „PowerA Advantage“ belaidis valdiklis konsolėi „Nintendo Switch™ 2“
- 3 m laidas su USB-A ir USB-C jungtimis

SUDERINAMUMAS

- ✓ „Nintendo Switch™ 2“
- ✓ „Nintendo Switch™“ – OLED modelis
- ✓ „Nintendo Switch™“
- ✓ „Nintendo Switch™ Lite“

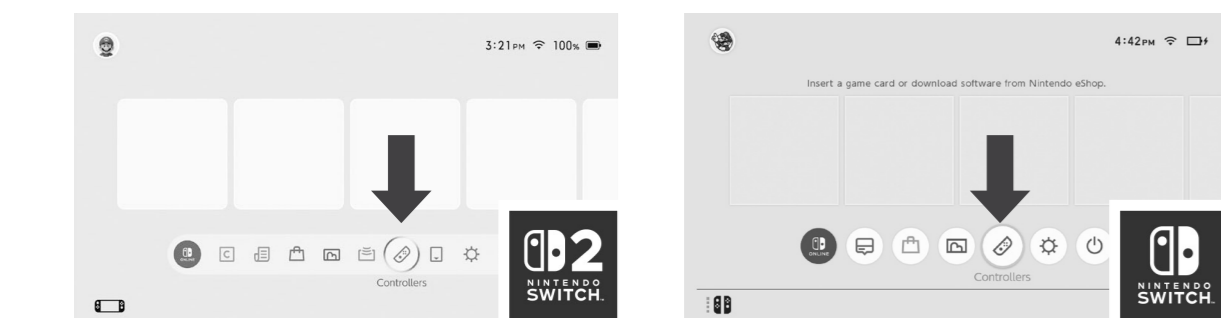
SUSIEJIMAS

- Pažadinkite konsolę „Nintendo Switch™ 2“ arba „Nintendo Switch™“, paspausdami konsolės maitinimo mygtuką:

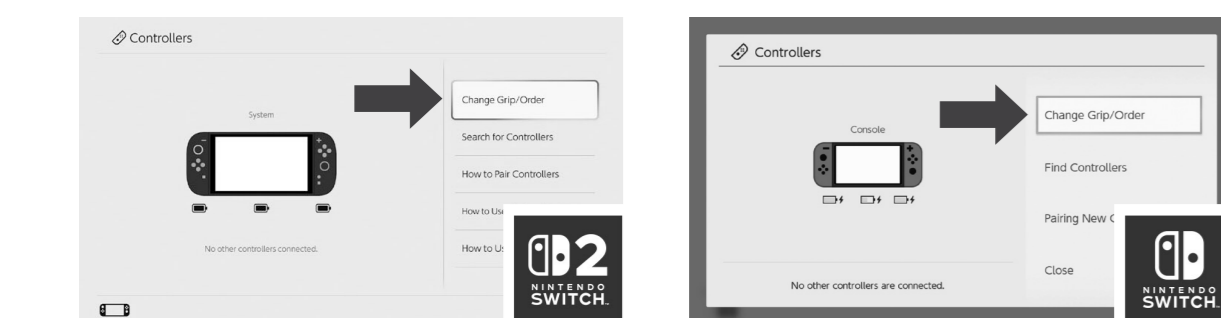


- Eikite į „Nintendo Switch™ 2“ arba „Nintendo Switch™“ konsolės pagrindinį meniu, vadovaudamiesi ekrane pateiktomis instrukcijomis.

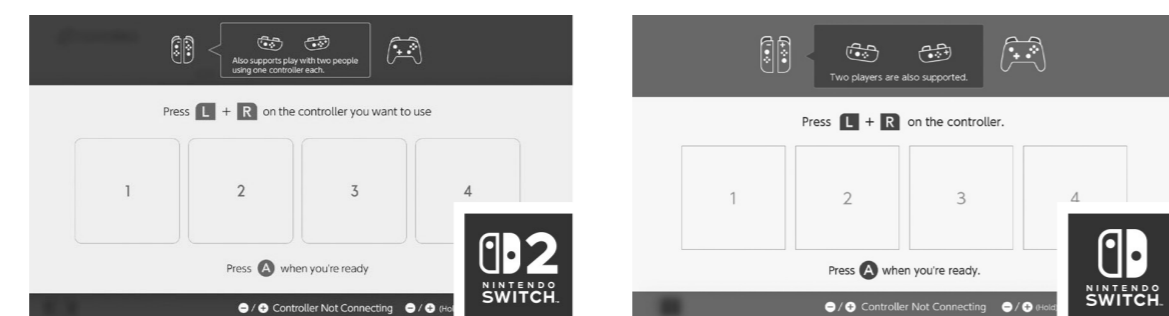
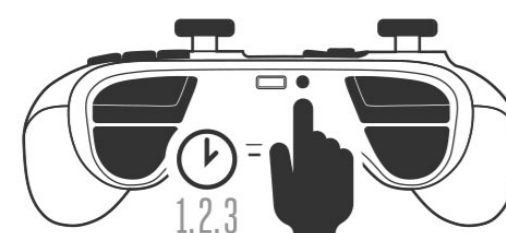
- Pagrindiniame meniu pasirinkite „Valdikliai“:



- Valdiklio meniu pasirinkite „Pakeisti rankenėlę / tvarką“:



- Pasirodžius pavaizduotam susiejimo ekranui, nuspauskite ir laikykite mygtuką SYNC mažiausiai tris sekundes. Žaidėjo LED įsižiebja iš kairės į dešinę, nurodant, kad vyksta siejimas. **Šiame žingsnyje nelieskite kairiosios ir dešiosios valdiklio svirties.**



- Kai valdiklis bus prijungtas, ekrane pasirodys pranešimas „Susieta“, o valdiklio LED juosta švies baltą spalva. Paspauskite A mygtuką, kad užbaigtumėte procesą ir pradėtumėte žaisti.

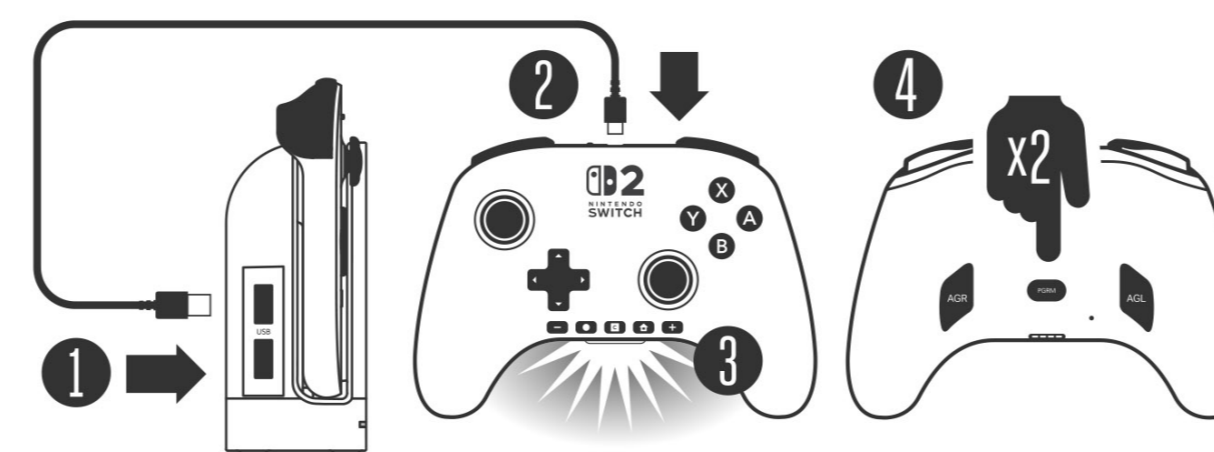


PASTABA.

- Siedami valdiklį, nelieskite kairiosios ir dešiosios svirties.**
- Pasirūpinkite, kad sistemoje „Nintendo Switch™ 2“ arba „Nintendo Switch™“ būtų įdiegtas naujausias sistemos atnaujinimas, kad ji būtų optimaliai suderinama su „PowerA“ belaidžiais valdikliais. Patikrinkite, ar yra sistemos „Nintendo Switch™ 2“ arba „Nintendo Switch™“ atnaujinimų, naudodami parinktį „System Settings“ (sistemos parametrai) pagrindiniame meniu.
- Patikrinkite, ar jūsų „PowerA Advantage“ belaidis valdiklis, skirtas „Nintendo Switch™ 2“, naudoja naujausią programinę-aparatinę įrangą. Svetainėje [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/) patikrinkite, ar yra galimų atnaujinimų.
- Susiejus valdiklį su „Nintendo Switch™ 2“ arba „Nintendo Switch™“ sistema, jis prisijungs automatiškai, įjungus sistemą ir valdiklį.
- Prie sistemos „Nintendo Switch™ 2“ arba „Nintendo Switch™“ vienu metu galima prijungti iki 8 valdiklių.
 - Galima prijungti tiek laidinių valdiklių, kiek laisvų USB prievadų yra „Nintendo Switch™ 2“ arba „Nintendo Switch™“ stovė.
 - Dešinysis ir kairysis „Joy-Con™ 2“ arba „Joy-Con™“ taip pat laikomi valdikliais. Dėl to juos susiejus su konsole, jie įskaičiuojami, kaip du valdikliai.

- Naudojant „Bluetooth®“ garšą, prie sistemos „Nintendo Switch™ 2“ arba „Nintendo Switch™“ galima prijungti iki dviejų belaidžių valdiklių. Norėdami prijungti papildomų belaidžių valdiklių, atjunkite „Bluetooth“ garso įrenginį.
- Norėdami išjungti prijungtą valdiklį, paspauskite SYNC mygtuką.
- Šį valdiklį galima naudoti tiek prie stovo prijungtai, tiek neprijungtai „Nintendo Switch™ 2“ arba „Nintendo Switch™“ konsolėi.
- Neskirta naudoti tik „Joy-Con™ 2“ arba „Joy-Con™“ žaidimams.
- Šis valdiklis nepalaiko „HD rumble 2“, „HD rumble“, IR kameros arba „amiibo™“ NFC.
- Pridedamą laidą naudokite tik prijungti „PowerA“ valdikliui.
- „Nintendo Switch™“ sistemos nepalaiko mygtuko C.

ĮKROVIMAS



- Prijunkite laido USB-A jungtį prie „Nintendo Switch™ 2“ arba „Nintendo Switch™“ stovo.
 - Prijunkite laido USB-C jungtį prie laidinio valdiklio.
 - Įkrovimo metu LED juosta mirksės oranžine spalva. Kai baterija bus visiškai įkrauta, LED juosta vėl švies baltą spalva, jei valdiklis yra įjungtas ir suporuotas, arba išsijungs, jei valdiklis yra išjungtas.
 - Norėdami patikrinti akumuliatoriaus įkrovos lygį, dukart spustelėkite mygtuką PROGRAM. LED juostos spalva nurodo akumuliatoriaus įkrovos lygį:
- ŽALIA = 100 %–96 % GELTONA = 95 %–60 %
 ORANŽINĖ = 59 %–20 % RAUDONA = 19 %–0 %

PASTABA.

- Įkraukite valdiklį bent kartą kas 45–60 dienų (nepaisant to, kad jis nenaudojamas), kad nesumažėtų akumuliatoriaus talpa. Pakartotina įkraunant akumuliatoriaus talpa palaipsniui mažės.
- Akumuliatoriui beveik išsekus, LED juosta mirksės raudonai.

IŠPLĖSTINIŲ ŽAIDIMŲ MYGTUKŲ PROGRAMAVIMAS

- Nuspauskite ir laikykite mygtuką PROGRAM 3 sekundes.

- LED juosta retai mirksės mėlynai, nurodant, kad valdiklis veikia programavimo režimu.

- Paspauskite vieną iš šių mygtukų, kurį norite priskirti papildomam žaidimo mygtukui: A, B, X, Y, L, R, ZL, ZR, kairiosios svirties paspaudimą, dešiosios svirties paspaudimą + valdymo kryžiuoką.

- LED juosta pradės dažnai mirksėti mėlynai.

- Paspauskite papildomą žaidimo mygtuką (AGR arba AGL), kuriam norite priskirti šią funkciją.

- LED juosta sugrįš į ankstesnę būseną, nurodant, kad papildomas žaidimo mygtukas užprogramuotas.

- Veiksmus pakartokite kitam papildomam žaidimo mygtukui.

PASTABA.

- Papildomiems žaidimo mygtukams priskirtos funkcijos bus saugomos atmintyje net atjungus valdiklį.

PAPILDOMŲ ŽAIDIMO MYGTUKŲ NUSTATYMAS IŠ NAUJO

- Nuspauskite ir laikykite mygtuką PROGRAM 3 sekundes.

- LED juosta retai mirksės mėlynai, nurodant, kad valdiklis veikia programavimo režimu.

- Paspauskite AGL arba AGR, kad atkurtumėte po vieną mygtuką arba nuspauskite ir palaiykite mygtuką PROGRAM 5 sekundes, kad atkurtumėte abu mygtukus vienu metu.

- LED juosta sugrįš į ankstesnę būseną, nurodant, kad papildomas žaidimo mygtukas nustatytas iš naujo.

VALDIKLIO SPECIFIKACIJA

Modelio numeris . . . NSGPAWL	FCC ID YFK-NSGPAWLDA
IC ID 9246A-NSGPAWLDA	Jungtis USB-C
USB sąsaja USB 2.0	Radio dažnis . . . 2,4–2,4835 GHz
Maks. E.I.R.P. -2,18 dBm	Svirčių sąsaja . . 12 bitų „Hall Effect“
Svoris 216 g	
Akumuliatorius . . . ličio jonų, 3,7 V, 900 mAh, 3,33 Wh	
Matmenys 149 mm l × 105 mm P × 62 mm G	

LAIDO SPECIFIKACIJOS

Jungtys USB-A ir USB-C	Ilgis 3 m
Svoris 75 g	Įtampa 5 V
Srovė įprastinė srovė 500 mA, maks. 3 A	

TRIKIŲ ŠALINIMAS

Naujausias DUK, programinę-aparatinę įrangą ir originaliems „PowerA“ priedams skirtą palaikymą rasite [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/).

1 K.Kodėl valdiklis neprisijungia prie sistemos „Nintendo Switch™ 2“ arba „Nintendo Switch™“?

1. Patikrinkite, ar akumuliatorius įkrautas, prijungdami valdiklį prie konsolės priedamam USB laidui.
2. Iš naujo susiekite valdiklį su „Nintendo Switch™ 2“ arba „Nintendo Switch™“ konsolė, atlikdami veiksmus, nurodytus skyriuje SUSIEJIMAS. Vienu metu valdiklį galima susieti tik su viena konsolė.
3. Sąvaržėle nuspauskite atkūrimo mygtuką valdiklio gale, kad atkurtumėte valdiklio gamyklinius nustatymus.
4. Patikrinkite, ar jūsų „Nintendo Switch™ 2“ arba „Nintendo Switch™“ konsolėje įdiegtas naujausias sistemos atnaujinimas.

2 K.Kodėl mano svirtys stumia vaizdą viena kryptimi?

1. Siejant arba iš naujo prijungiant valdiklį prie „Nintendo Switch™ 2“ arba „Nintendo Switch™“ sistemos, labai svarbu neliesti svirčių. Tokiu atveju išjunkite valdiklį, vieną kartą paspausdami SYNC mygtuką, tada jį vėl įjunkite, paspausdami HOME mygtuką, neliesdami svirčių.

2. A. Įsitikinkite, ar akumuliatorius neišsekęs.

3 K.Kodėl neveikia mano valdiklio valdymas judesiais?

1. Išjunkite valdiklį, vieną kartą paspausdami SYNC mygtuką, tada jį vėl įjunkite, paspausdami HOME mygtuką, neliesdami svirčių.
2. Patikrinkite, ar jūsų „Nintendo Switch™ 2“ arba „Nintendo Switch™“ konsolėje įdiegtas naujausias sistemos atnaujinimas.

4 K.Kodėl neveikia vibracija, IR kamera arba „amiibo™“?

1. Šis valdiklis nepalaiko „HD rumble 2“, „HD rumble“, IR kameros arba „amiibo™“ NFC.

KONTAKTAS / PALAIKYMAS

Originaliems „PowerA“ priedams skirtą palaikymą rasite [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/).

GARANTIJA

2 metų ribotoji garantija: išsamesnės informacijos rasite svetainėje [PowerA.com/Warranty-Policy/](https://www.powera.com/Warranty-Policy/).

PAPILDOMA TEISINĖ INFORMACIJA

© „2026 ACCO Brands“. Visos teisės saugomos. „PowerA“ ir „PowerA“ logotipas yra „ACCO Brands“ prekių ženklai.

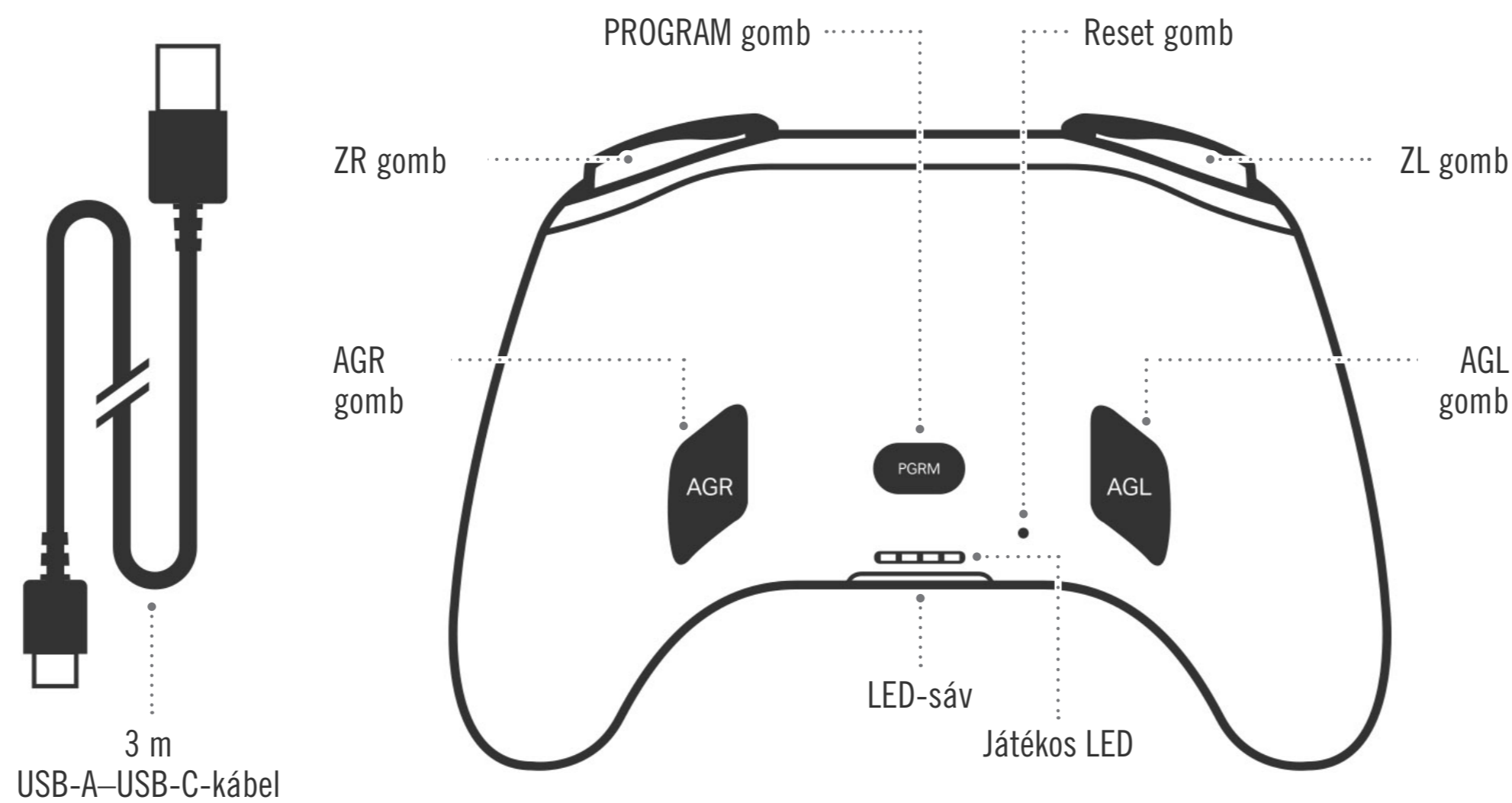
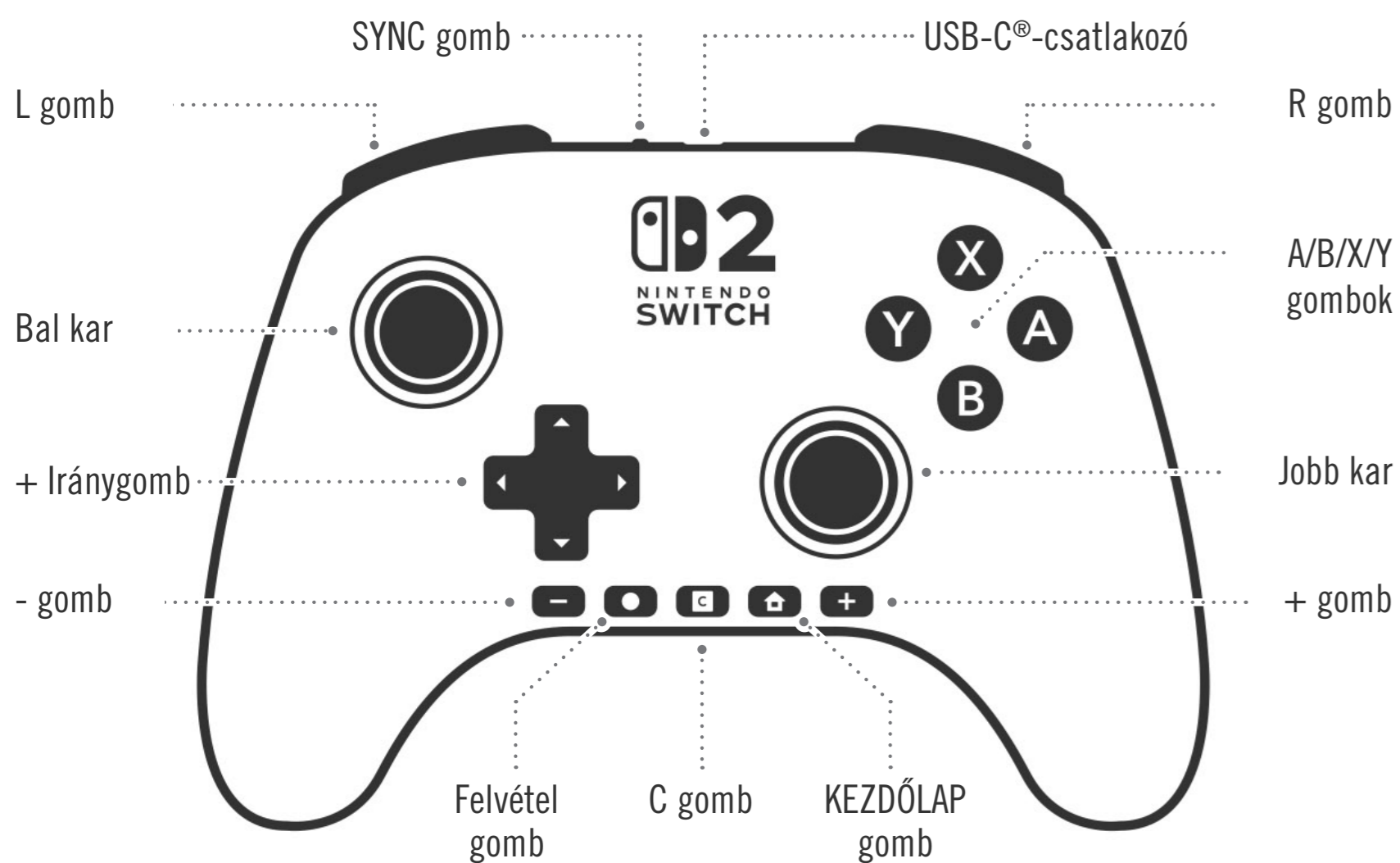
© „Nintendo“. „Nintendo Switch“ yra registruotasis „Nintendo“ prekių ženklas.

USB-C® yra registruotasis „USB Implementers Forum“ prekių ženklas.

„Bluetooth®“ pavadinimas ir logotipai yra registruotieji prekių ženklai, kurie priklauso „Bluetooth SIG, Inc.“ ir „ACCO Brands“ juos naudoja pagal licenciją. Kiti prekių ženklai ir prekių pavadinimai priklauso jų atitinkamiems savininkams.

„ACCO Brands USA LLC“, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

[ACCOBRANDS.com](https://www.accobrands.com) | [POWERA.com](https://www.powera.com)



TARTALOM

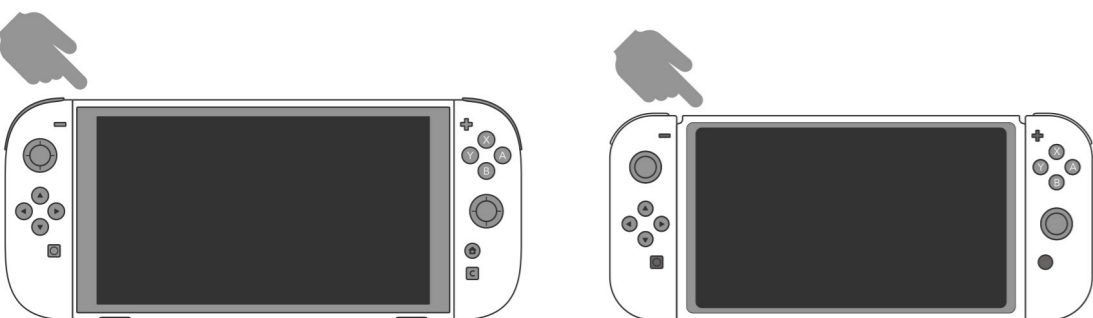
- PowerA Advantage vezeték nélküli vezérlő Nintendo Switch™ 2 konzolhoz
- 3 m USB-A – USB-C kábel

KOMPATIBILITÁS

- ✓ Nintendo Switch™ 2
- ✓ Nintendo Switch™ – OLED
- ✓ Nintendo Switch™
- ✓ Nintendo Switch™ Lite

PÁROSÍTÁS

1. Ébreszd fel a Nintendo Switch™ 2 vagy Nintendo Switch™ konzolt a konzolon lévő tápellátás gombbal:

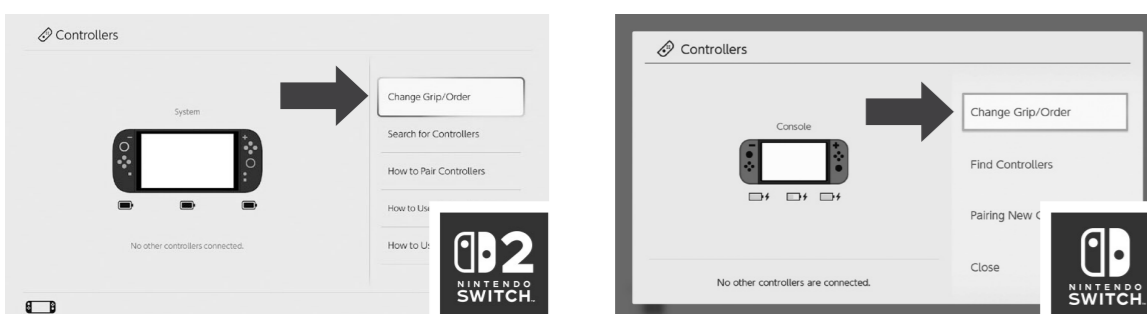


2. Nyisd meg a főmenüt a Nintendo Switch™ 2 vagy Nintendo Switch™ konzolon a képernyőn megjelenítő utasítások szerint.

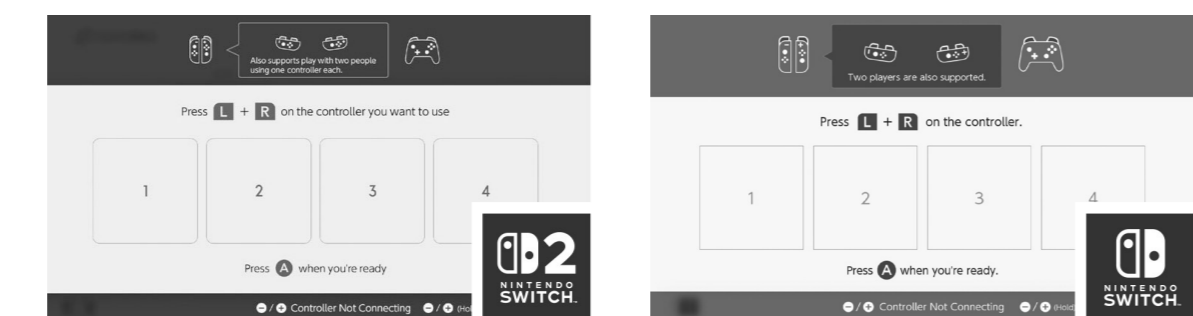
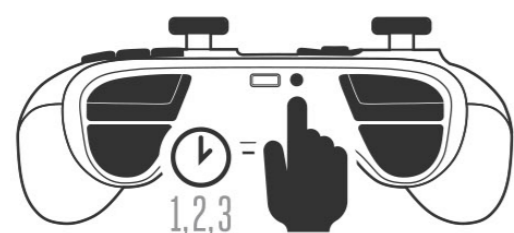
3. Válaszd ki a főmenüben a „Controllers” (Vezérlők) elemet:



4. Válaszd ki a „Change Grip/Order” (Fogás-/sorrendcsere) lehetőséget a vezérlő menüjében:



5. A képen látható párosítási képernyő megjelenésekor tartsd lenyomva a SYNC (szinkronizálás) gombot a vezérlőn legalább három másodpercig. A játékos LED-je balról jobbra egymás után felvillog, jelezve, hogy a vezérlő párosítási módban van. **Ne érj a bal vagy a jobb karhoz a kontrolleren a lépés során.**



6. Amikor a vezérlő csatlakozik, a képernyőn megjelenik a „Paired” (Párosítva) üzenet, és a vezérlőn lévő LED-sáv folyamatos fehér fényrel világít. A folyamat befejezéséhez nyomd meg az A gombot, és már játszhatsz is.



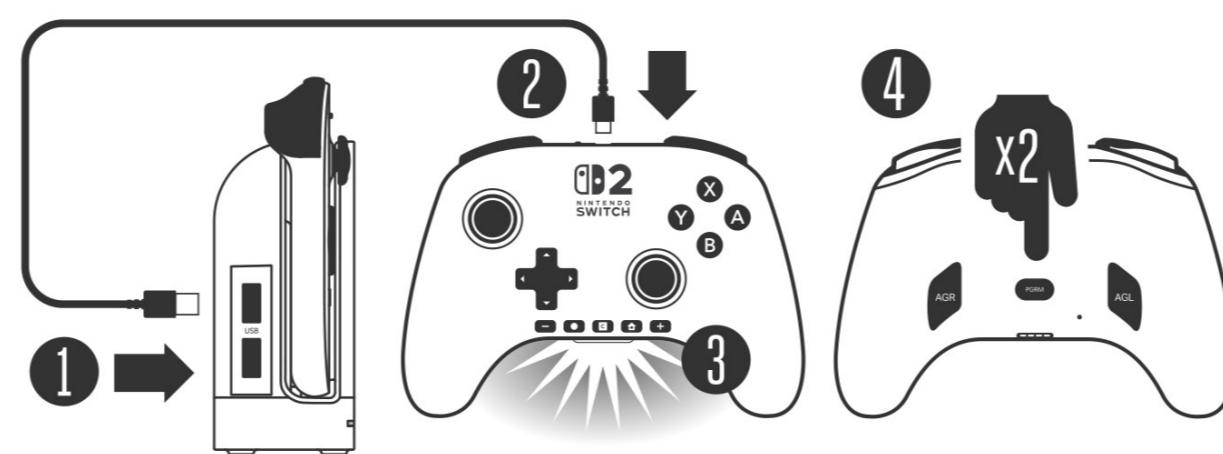
MEGJEGYZÉS:

- **Ne érj a bal vagy a jobb karhoz, amikor párosítod a vezérlőt.**
- A PowerA vezeték nélküli vezérlőkkel való optimális kompatibilitás érdekében győződj meg róla, hogy a Nintendo Switch™ 2 vagy Nintendo Switch™ rendszered a legfrissebb rendszerfrissítést használja. Ellenőrizd a főmenü „System Settings” (Rendszerbeállítások) menüpontján keresztül, hogy nincs-e frissítés a Nintendo Switch™ 2 vagy Nintendo Switch™ rendszeredhez.
- Kérünk, győződj meg róla, hogy a Nintendo Switch™ 2 konzolhoz készült PowerA Advantage vezeték nélküli vezérlőd a legfrissebb firmware-verziót használja. Nézd meg a [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/) oldalon, hogy vannak-e frissítések.
- Miután a vezérlő párosítva lett egy Nintendo Switch™ 2 vagy Nintendo Switch rendszerrel, a rendszer és a vezérlő bekapcsolásakor ezek automatikusan újra csatlakoznak.
- A Nintendo Switch™ 2 vagy Nintendo Switch™ rendszerhez egyszerre legfeljebb 8 vezérlő csatlakoztatható.
 - A csatlakoztatható vezeték nélküli vezérlők száma a Nintendo Switch™ 2 vagy a Nintendo Switch™ dokkoló elérhető USB-portjainak számától függ.

– A jobb és bal Joy-Con™ 2, illetve Joy-Con™ külön-külön egy-egy vezérlőnek számítanak. Tehát, ha mindkettőt csatlakoztatva van a konzolhoz, az két vezérlőnek számít.

- Bluetooth® hangátvitel használata közben legfeljebb két vezeték nélküli vezérlő csatlakoztatható egyidejűleg egy Nintendo Switch™ 2 vagy Nintendo Switch konzolhoz. További vezeték nélküli vezérlők párosításához válaszd le a Bluetooth audioszereket.
- A csatlakoztatott vezérlő SYNC (szinkronizálás) gombját megnyomva a vezérlő kikapcsol.
- Ez a vezérlő a Nintendo Switch™ 2 vagy Nintendo Switch™ dokkoló és dokkon kívüli állapotában is használható.
- Nem használható csak Joy-Con™ 2 vagy Joy-Con™ vezérlőkre tervezett játékokkal.
- Ez a vezérlő nem támogatja a HD rumble 2 rezgést, az IR-kamerát és az amiibo™ NFC-t.
- Ne használd a mellékelt kábelt más célra, mint a PowerA vezérlő csatlakoztatására.
- A C gomb nem támogatott a Nintendo Switch™ 2 vagy Nintendo Switch™ rendszeren.

TÖLTÉS



1. Dugd be az USB-kábel USB-A végét a Nintendo Switch™ 2 vagy Nintendo Switch™ dokkolójába.
2. Dugd be az USB-kábel USB-C végét a vezérlőbe.
3. A LED-sáv narancssárgán villog töltés közben. Amint az akkumulátor teljesen feltöltött, a vezérlőn lévő LED-sáv folyamatos fehér fényre vált, ha a vezérlő be van kapcsolva és párosítva van, vagy kikapcsol, ha a vezérlő ki van kapcsolva.
4. Kattints kétszer a PROGRAM gombra az akkumulátor töltöttségi szintjének ellenőrzéséhez. A LED-sáv színe jelzi az akkumulátor töltöttségi szintjét:
 - ZÖLD = 100%–96%
 - SÁRGA = 95%–60%
 - NARANCSSÁRGA = 59%–20%
 - PIROS = 19%–0%

MEGJEGYZÉS:

- Töltsd fel legalább 45–60 naponta a vezérlőt (a használatától függetlenül), hogy az akkumulátor megőrizze a töltettségét. Az akkumulátor kapacitása az ismételt töltésekkel idővel fokozatosan csökken.
- Amikor az akkumulátor már majdnem lemerült, a LED-sáv pirosan villog.

A SPECIÁLIS JÁTÉKGOMBOK PROGRAMOZÁSA

1. Tartsd lenyomva a PROGRAM gombot 3 másodpercig.

- A LED-sáv lassan kéken villogni kezd, jelezve, hogy a vezérlő programozási módban van.

2. Nyomd meg az alábbi gombok közül azt, amelyet egy Speciális játékgombhoz szeretnél hozzárendelni: A, B, X, Y, L, R, ZL, ZR, bal kar megnyomása, jobb kar megnyomása vagy +iránygomb.

- A LED-sáv gyorsan kéken kezd villogni.

3. Nyomd meg azt a speciális játékgombot (AGR vagy AGL), amelyet az adott funkcióra kívánsz használni.

- A LED-sáv visszatér az előző állapotába, jelezve, hogy a Speciális játékgomb be lett programozva.

4. Ismételd meg az eljárást a másik speciális játéggal.

MEGJEGYZÉS:

- A speciális játékgombok hozzárendeléseit a vezérlő leválasztása után is megőrzi a rendszer.

A SPECIÁLIS JÁTÉKGOMBOK VISSZAÁLLÍTÁSA

1. Tartsd lenyomva a PROGRAM gombot 3 másodpercig.

- A LED-sáv lassan kéken villogni kezd, jelezve, hogy a vezérlő programozási módban van.

2. Nyomd meg az AGL vagy AGR gombot az adott gomb visszaállításához, vagy tartsd lenyomva a PROGRAM gombot 5 másodpercig a két gomb egyidejű visszaállításához.

- A LED-sáv visszatér az előző állapotába, jelezve, hogy a Speciális játékgomb vissza lett állítva.

VEZÉRLŐSPECIFIKÁCIÓK

Modellszám	NSGPAWL	FCC-azonosító . .	YFK-NSGPAWLDA
IC-azonosító	9246A-NSGPAWLDA	Csatlakozó	USB-C
USB-csatlakozó	USB 2.0	RF-frekvencia . . .	2,4–2,4835 GHz
Max. E.I.R.P.	-2,18 dBm	Kar csatlakozó . . .	12 bites Hall-érezkélő
Súly	216 g		
Akkumulátor	Lítiumion, 3,7 V, 900 mAh, 3,33 Wh		
Méret	149 mm H × 105 mm Sz × 62 mm M		

KÁBELSPECIFIKÁCIÓK

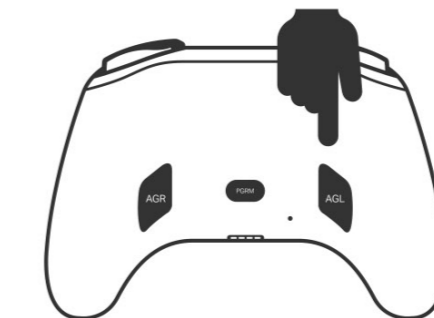
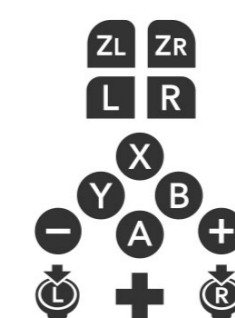
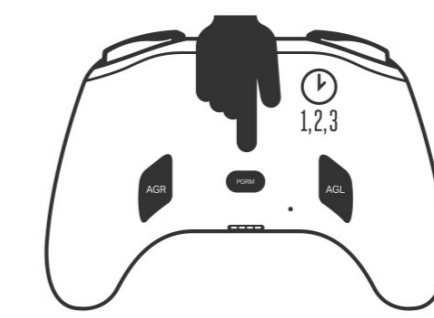
Csatlakozók	USB-A – USB-C	Hossz	3 m
Súly	75 g	Feszültség	5 V
Áramerősség	500 mA normál üzemi áramerősség, max. 3 A		

HIBAEHÉLYESÍTÉS

A legújabb gyakori kérdésekről és válaszokról, firmware-ért és az eredeti PowerA tartozékokkal kapcsolatos támogatásért látogass el a [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/) címre.

1. K.: Miért nem csatlakozik a vezérlőm a Nintendo Switch™ 2 vagy Nintendo Switch™ konzolhoz?

1. V.: Ellenőrizd, hogy az akkumulátor fel van-e töltve; ehhez csatlakoztasd a vezérlőt a konzolhoz a mellékelt USB-kábellel.
2. V.: Párosítsd újra a vezérlőt a Nintendo Switch™ 2 vagy Nintendo Switch™ konzollal a PAIRING (PÁROSÍTÁS) fejezetben leírt lépések szerint. A vezérlő egyszerre csak egy konzollal párosítható.
3. V.: Egy gemkapoccsal a hátulján található reset gombot benyomva állítsd vissza a vezérlőt a gyári beállításokra.
4. V.: Győződj meg róla, hogy a Nintendo Switch™ 2 vagy Nintendo Switch™ rendszereden a legfrissebb rendszerfrissítés van telepítve.



2. K.: Miért görgetnek/sodródnak a vezérlőkarok?

1. V.: Fontos, hogy amikor a vezérlőt párosítod a Nintendo Switch™ 2 vagy Nintendo Switch rendszerrel vagy újra csatlakoztatod hozzá, ne érj közben a karokhoz. Ha ez történik, kapcsold ki a vezérlőt a SYNC gombot megnyomva, majd kapcsold vissza a főmenü gomb megnyomásával anélkül, hogy a karokhoz érnél.
2. V.: Nézd meg, hogy nem merült-e le a vezérlőd akkumulátora.

3. K.: Miért nem működnek a mozgásvezérlők a vezérlőmon?

1. V.: Kapcsold ki a vezérlőt a SYNC (szinkronizálás) gombot megnyomva, majd kapcsold vissza a főmenü gomb megnyomásával anélkül, hogy a karokhoz érnél.
2. V.: Győződj meg róla, hogy a Nintendo Switch™ 2 vagy Nintendo Switch™ rendszereden a legfrissebb rendszerfrissítés van telepítve.

4. K.: Miért nem működik a rezgés, az IR-kamera vagy az amiibo™?

1. V.: Ez a vezérlő nem támogatja a HD rumble 2 rezgést, a HD rumble rezgést, az IR-kamerát és az amiibo™ NFC-t.

KAPCSOLATFELVÉTEL/TÁMOGATÁS

Az eredeti PowerA tartozékokkal kapcsolatos támogatásért látogass el a [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/) oldalra.

GARANCIA

2 év korlátozott jótállás: A részletekért látogass el a [PowerA.com/Warranty-Policy/](https://www.powera.com/Warranty-Policy/) weboldalra.

TOVÁBBI JOGI VONATKOZÁSÚ INFORMÁCIÓK

© 2026 ACCO Brands. Minden jog fenntartva. A PowerA és a PowerA logó az ACCO Brands védjegye.

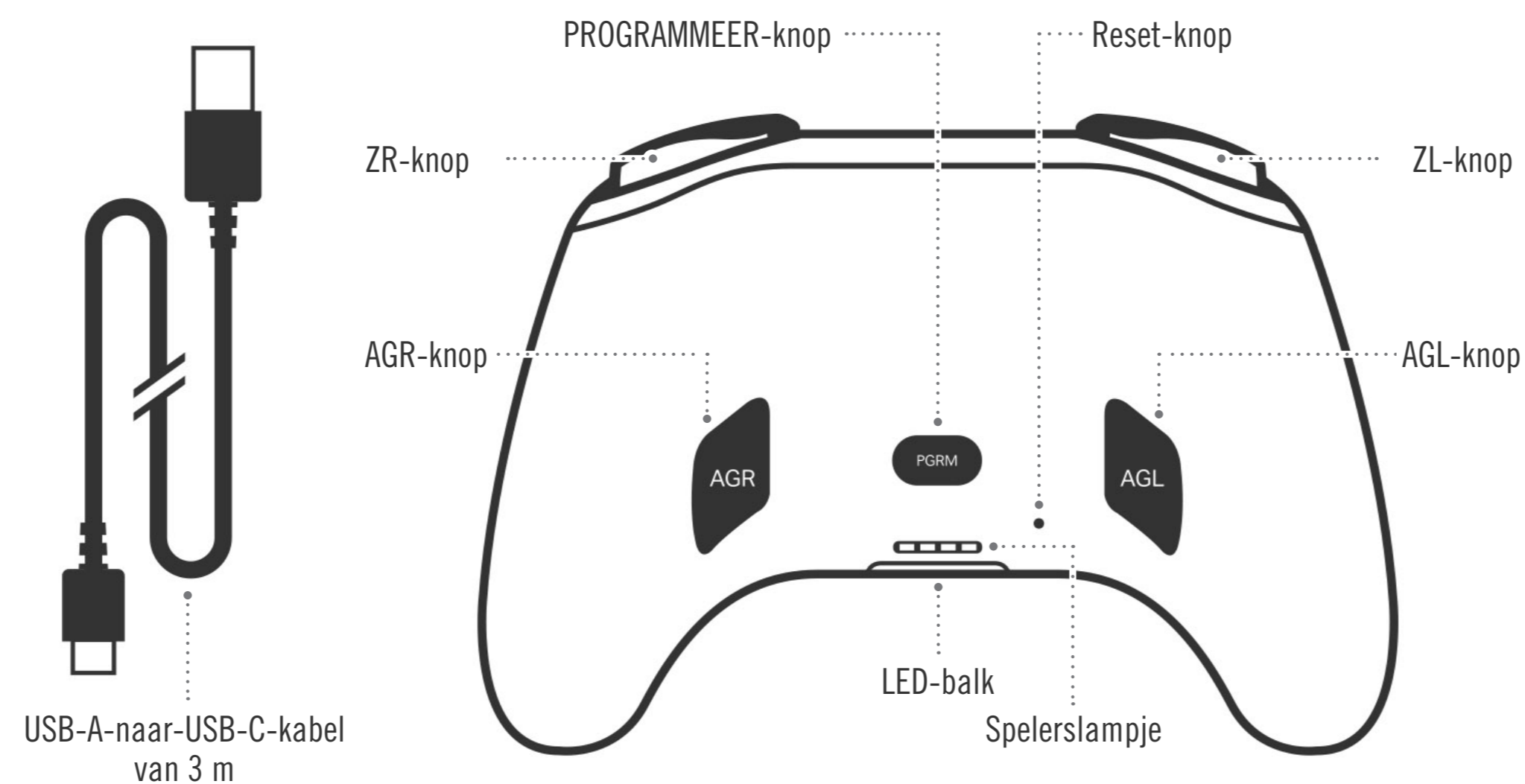
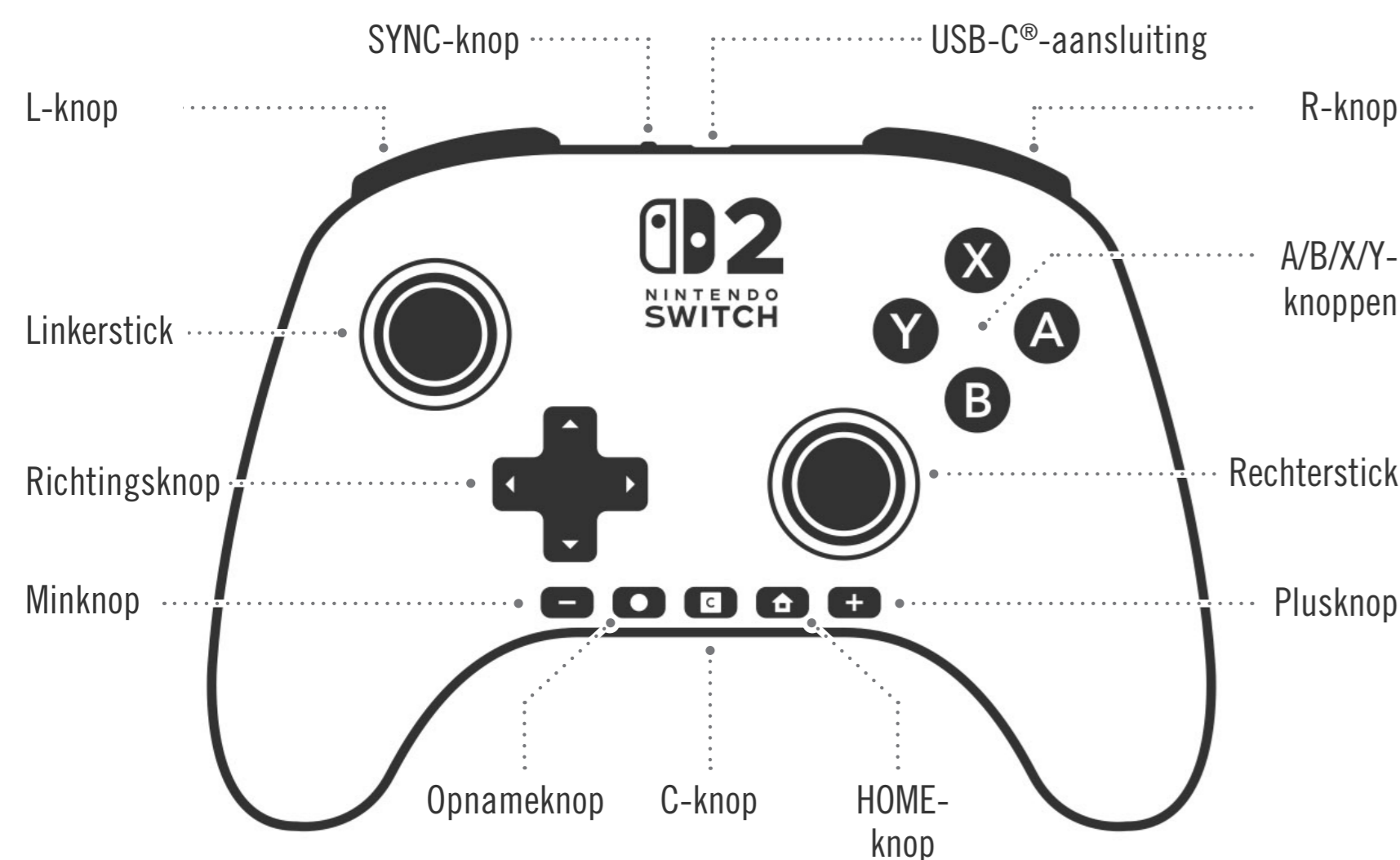
© Nintendo. A Nintendo Switch a Nintendo védjegye.

Az USB-C® az USB Implementers Forum bejegyzett védjegye.

A Bluetooth® szövevény és logók a Bluetooth SIG, Inc. bejegyzett védjegyei, és ezek ACCO Brands általi használata engedéllyel történik. Az egyéb védjegyek és kereskedelmi nevek a megfelelő tulajdonosok tulajdonát képezik.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

[ACCOBRANDS.com](https://www.powera.com) | [POWERA.com](https://www.powera.com)



INHOUD

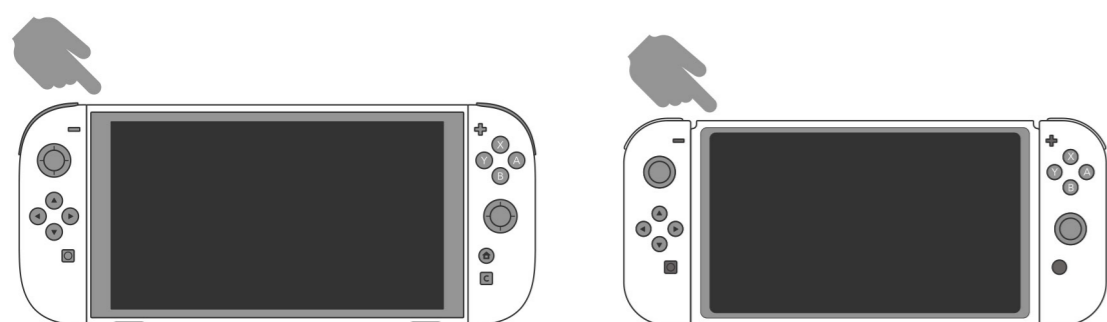
- PowerA Advantage draadloze controller voor Nintendo Switch™ 2
- USB-A-naar-USB-C-kabel van 3 m

COMPATIBILITEIT

- ✓ Nintendo Switch™ 2
- ✓ Nintendo Switch™ - OLED-model
- ✓ Nintendo Switch™
- ✓ Nintendo Switch™ Lite

KOPPELEN

1. Activeer het Nintendo Switch™ 2- of Nintendo Switch™-systeem door op de aan/uit-knop op het systeem te drukken:

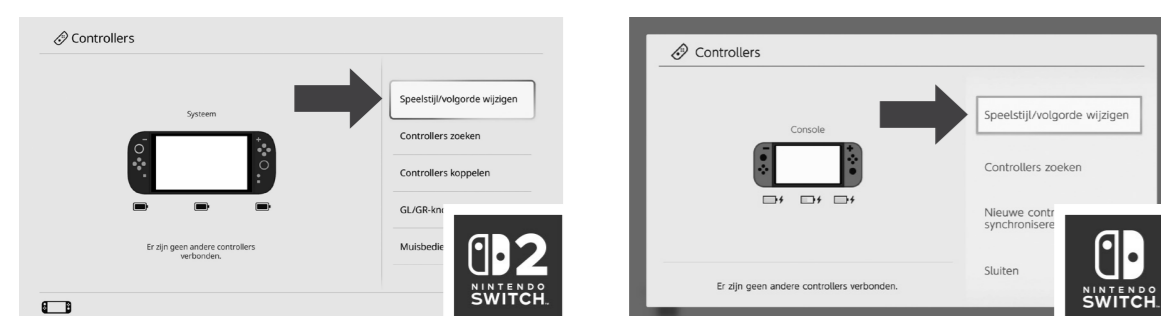


2. Ga naar het HOME-menu op het Nintendo Switch™ 2- of Nintendo Switch™-systeem door de instructies op het scherm te volgen.

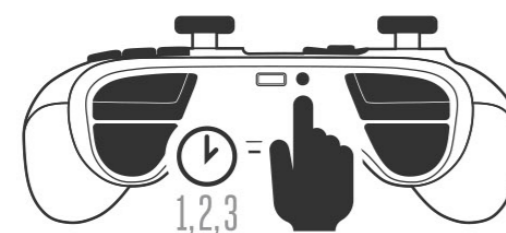
3. Selecteer Controllers in het HOME-menu.



4. Selecteer Speelstijl/volgorde wijzigen in het controllermenu:



5. Houd op het afgebeelde koppelingsscherm de SYNC-knop op de controller ten minste drie seconden ingedrukt. Het spelerslampje brandt van links naar rechts om aan te geven dat de controller zich in de koppelingsmodus bevindt. **Raak de linker- of rechterstick tijdens deze stap niet aan.**



6. Het bericht Gekoppeld verschijnt op het scherm wanneer de controller is verbonden en de LED-balk op de controller ononderbroken wit brandt. Druk op de A-knop om het proces te voltooien en te beginnen met spelen.

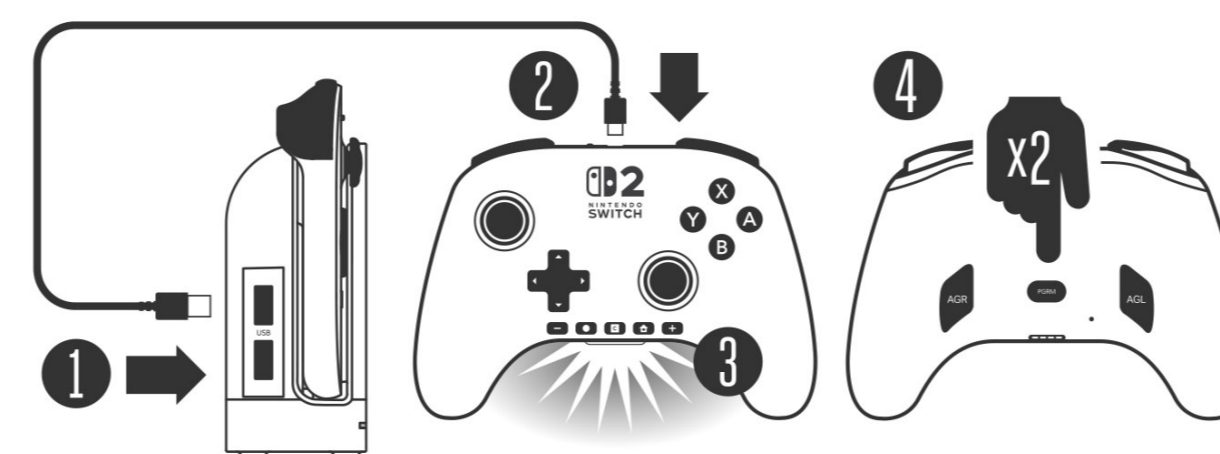


LET OP:

- Raak de linker- of rechterstick niet aan terwijl je je controller koppelt.
- Controleer of je Nintendo Switch™ 2- of Nintendo Switch™-systeem is bijgewerkt met de meest recente systeemupdate voor optimale compatibiliteit met PowerA draadloze controllers. Controleer op je Nintendo Switch™ 2- of Nintendo Switch™-systeem op updates via Systeeminstellingen in het HOME-menu.
- Controleer of je PowerA Advantage draadloze controller voor Nintendo Switch™ 2 de nieuwste firmware heeft. Ga naar [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/) voor mogelijke updates.
- Nadat de controller is gekoppeld met een Nintendo Switch™ 2- of Nintendo Switch™-systeem, maakt deze opnieuw automatisch verbinding wanneer het systeem en de controller worden ingeschakeld.
- Er kunnen maximaal 8 controllers tegelijk met het Nintendo Switch™ 2- of Nintendo Switch™-systeem zijn gekoppeld.
 - Het aantal draadloze controllers dat je kunt aansluiten, is afhankelijk van het aantal beschikbare USB-poorten op de Nintendo Switch™ 2- of Nintendo Switch™-houder.
 - De rechter en linker Joy-Con™ 2 of Joy-Con™ tellen elk als één controller. Dus als je beide met het systeem hebt gekoppeld, telt dit als twee controllers.

- Er kunnen maximaal 2 draadloze controllers tegelijk met een Nintendo Switch™ 2- of Nintendo Switch™-systeem zijn verbonden tijdens het gebruik van Bluetooth®-audio. Als je extra draadloze controllers wilt koppelen, verbreek je de verbinding met het Bluetooth-audioapparaat.
- Als je op de SYNC-knop drukt terwijl de controller verbonden is, schakel je deze uit.
- Deze controller kan worden gebruikt wanneer het Nintendo Switch™ 2- of Nintendo Switch™-systeem in de houder is geplaatst of is ontkoppeld.
- Niet voor gebruik met games die alleen compatibel zijn met Joy-Con™ 2 of Joy-Con™.
- Deze controller ondersteunt geen HD-trilfunctie 2, HD-trilfunctie, IR-camera of amiibo™ NFC.
- Gebruik de meegeleverde kabel alleen om de PowerA-controller aan te sluiten.
- De C-knop wordt niet ondersteund voor Nintendo Switch™-systemen.

OPLADEN



1. Sluit het USB-A-uiteinde van de USB-kabel aan op de houder van de Nintendo Switch™ 2 of Nintendo Switch™.
2. Sluit het USB-C-uiteinde van de USB-kabel aan op de controller.
3. De LED-balk knippert oranje tijdens het opladen. Zodra de controller volledig is opgeladen, brandt de LED-balk weer ononderbroken wit als de controller aanstaat en gekoppeld is. Het lampje gaat uit als de controller uitstaat.
4. Druk twee keer op de PROGRAMMEER-knop om het batterijniveau te controleren. De kleur van de LED-balk geeft het batterijniveau aan:

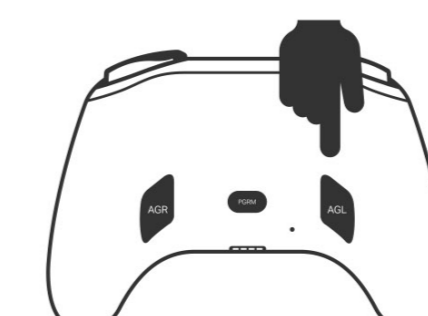
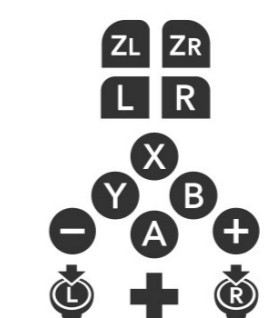
GROEN = 100%–96%	GEEL = 95%–60%
ORANJE = 59%–20%	ROOD = 19%–0%

LET OP:

- Laad je controller in ieder geval iedere 45-60 dagen op (onafhankelijk van gebruik), zodat je de batterij kunt blijven opladen. De batterijcapaciteit neemt na verloop van tijd af met herhaaldelijk opladen.
- Wanneer de batterij bijna leeg is, knippert de LED-balk rood.

GEAVANCEERDE GAMEKNOPPEN PROGRAMMEREN

1. Houd de PROGRAMMEER-knop 3 seconden ingedrukt.
 - De LED-balk gaat langzaam blauw knipperen, wat aangeeft dat de controller zich in de programmeermodus bevindt.
2. Druk op een van de volgende knoppen om deze toe te wijzen aan een geavanceerde gameknop: A, B, X, Y, L, R, ZL, ZR, drukken op linkerstick, drukken op rechterstick of richtingsknop.
 - De LED-balk gaat snel blauw knipperen.
3. Druk op de geavanceerde gameknop (AGR of AGL) die je aan die functie wilt toewijzen.
 - De LED-balk keert terug naar de vorige staat, wat aangeeft dat de geavanceerde gameknop is geprogrammeerd.
4. Herhaal deze handeling voor de andere geavanceerde gameknop.



LET OP:

- Toewijzingen voor geavanceerde gameknoppen blijven in het geheugen, ook nadat de verbinding met de controller is verbroken.

GEAVANCEERDE GAMEKNOPPEN RESETTEN

1. Houd de PROGRAMMEER-knop 3 seconden ingedrukt.
 - De LED-balk gaat langzaam blauw knipperen, wat aangeeft dat de controller zich in de programmeermodus bevindt.
2. Druk op AGL of AGR om elke knop afzonderlijk te resetten of houd de PROGRAMMEER-knop 5 seconden ingedrukt om beide tegelijk te resetten.
 - De LED-balk keert terug naar de vorige staat, wat aangeeft dat de geavanceerde gameknop is gereset.

CONTROLLERSPECIFICATIES

Modelnummer . . . NSGPAWL	FCC-id YFK-NSGPAWLDA
IC-id 9246A-NSGPAWLDA	Aansluiting USB-C
USB-interface USB 2.0	RF-frequentie 2,4–2,4835 GHz
Max. EIRP -2,18 dBm	Stick-interface. 12-bits Hall Effect
Gewicht 216 g	
Batterij Lithium-ion, 3,7 V, 900 mAh, 3,33 Wh	
Afmetingen 149 × 105 × 62 mm (lxbxd)	

KABELSPECIFICATIES

Aansluitingen USB-A-naar-USB-C	Langte 3 m
Gewicht 75 g	Voltage 5 V
Stroom 500 mA stroom bij normaal gebruik, max. 3 A	

PROBLEMEN OPLOSSEN

Ga voor de meest recente veelgestelde vragen en ondersteuning voor je originele PowerA-accessoires naar [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/).

V1. Waarom maakt mijn controller geen verbinding met mijn Nintendo Switch™ 2- of Nintendo Switch™-systeem?

- A1. Controleer of de batterij is opgeladen door de controller met de meegeleverde USB-kabel op het systeem aan te sluiten.
- A2. Koppel de controller opnieuw met het Nintendo Switch™ 2- of Nintendo Switch™-systeem volgens de stappen in de sectie KOPPELEN. Er kan maximaal één controller tegelijk met één systeem worden gekoppeld.
- A3. Gebruik een paperclip om de resetknop op de achterkant van de controller in te drukken en de controller terug te zetten naar de fabriekinstellingen.
- A4. Controleer of je Nintendo Switch™ 2 of Nintendo Switch™ de nieuwste systeemupdate heeft.

V2. Waarom vertonen mijn sticks scrolling/drifting?

- A1. Het is belangrijk dat je de sticks niet aanraakt wanneer je de controller koppelt of opnieuw aansluit op het Nintendo Switch™ 2- of Nintendo Switch™-systeem. Als dit gebeurt, schakel je de controller uit door op de SYNC-knop te drukken en schakel je deze weer in door op de HOME-knop te drukken zonder de sticks aan te raken.
- A2. Zorg ervoor dat de batterij van de controller niet leeg is.

V3. Waarom werkt de bewegingsbesturing niet met mijn controller?

- A1. Schakel de controller uit door op de SYNC-knop te drukken en schakel deze weer aan door op de HOME-knop te drukken zonder de sticks aan te raken.
- A2. Controleer of je Nintendo Switch™ 2 of Nintendo Switch™ de nieuwste systeemupdate heeft.

V4. Waarom werken de trilfunctie, IR-camera en amiibo™ niet?

- A1. Deze controller ondersteunt geen HD-trilfunctie 2, HD-trilfunctie, IR-camera of amiibo™ NFC.

CONTACT/ONDERSTEUNING

Ondersteuning voor je originele PowerA-accessoires vind je op [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/).

GARANTIE

Bepaalde garantie van 2 jaar: ga naar [PowerA.com/Warranty-Policy/](https://www.powera.com/Warranty-Policy/) voor meer informatie.

AANVULLENDE JURIDISCHE INFORMATIE

© 2026 ACCO Brands. Alle rechten voorbehouden. PowerA en het PowerA-logo zijn handelsmerken van ACCO Brands.

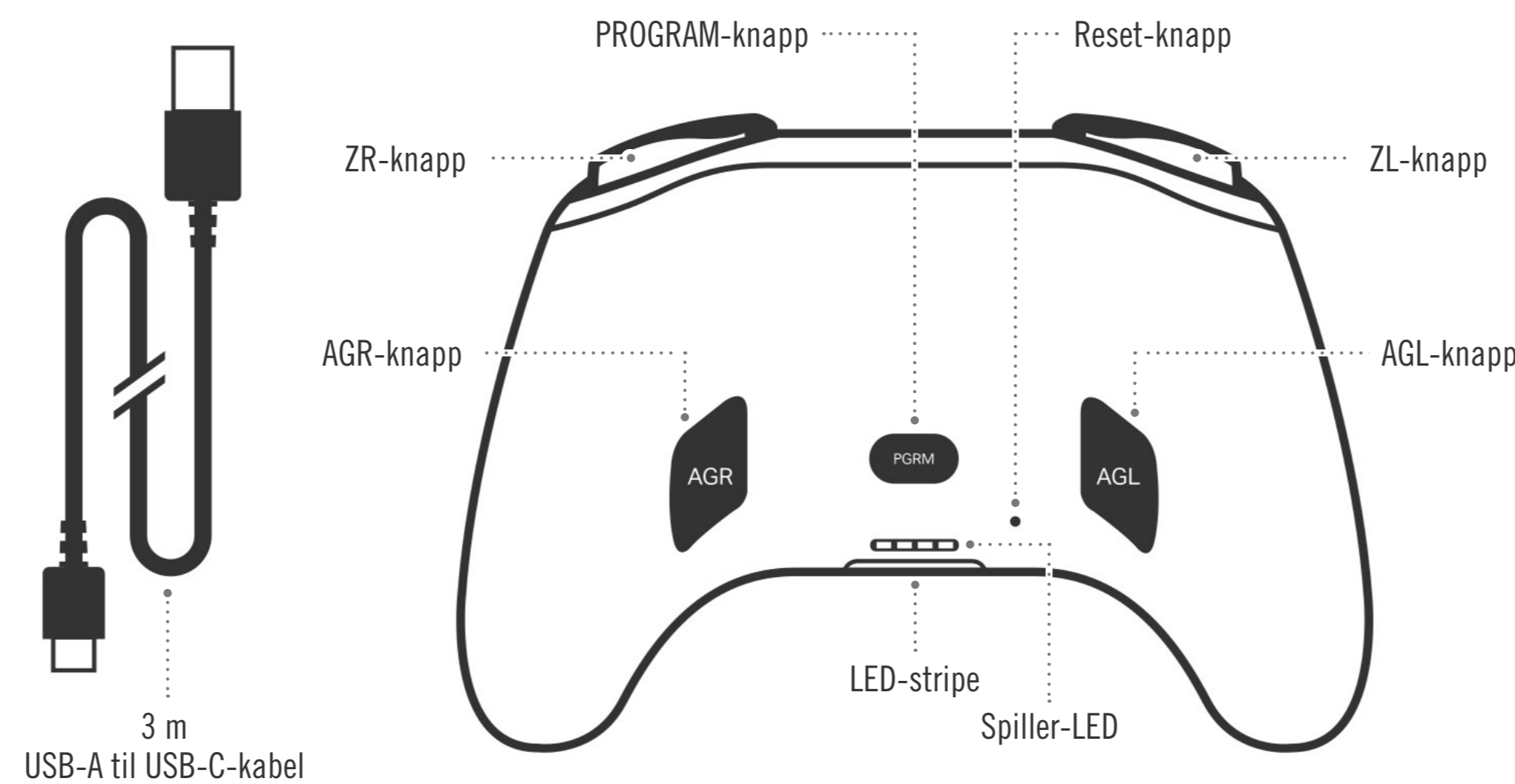
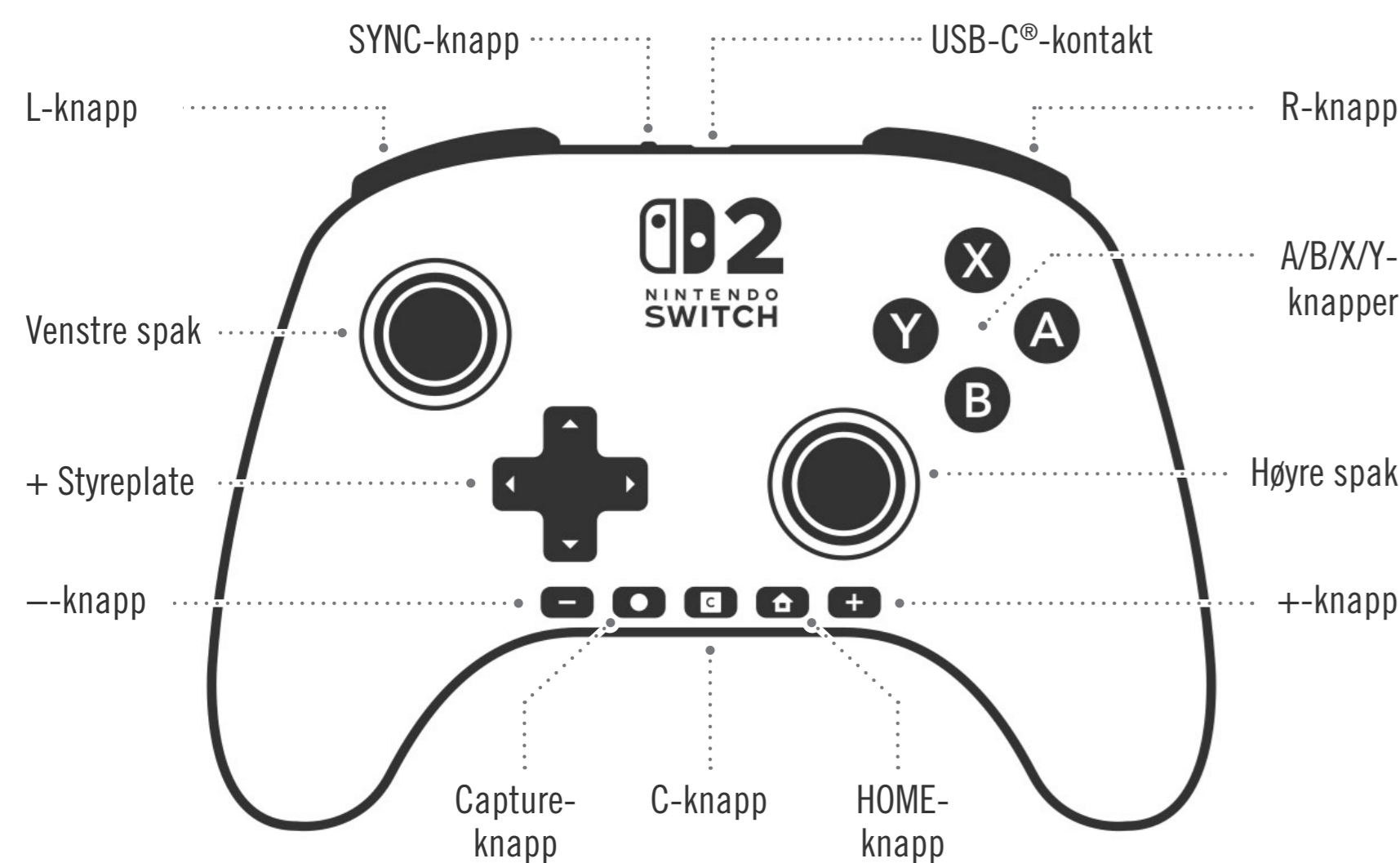
© Nintendo. Nintendo Switch is een handelsmerk van Nintendo.

USB-C® is een geregistreerd handelsmerk van USB Implementers Forum.

Het Bluetooth®-woordmerk en logo's zijn geregistreerde handelsmerken van Bluetooth SIG, Inc. en enig gebruik van dergelijke merken door ACCO Brands is onder licentie. Andere handelsmerken en -namen zijn eigendom van hun respectieve eigenaren.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

[ACCOBRANDS.com](https://www.accobrands.com) | [POWERA.com](https://www.powera.com)



INNHold

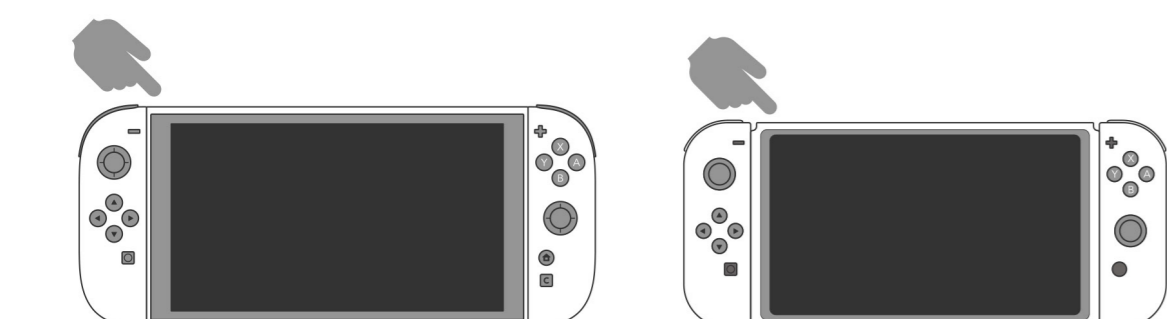
- Trådløs PowerA Advantage-kontroller for Nintendo Switch™ 2
- 3 m USB-A til USB-C-kabel

KOMPATIBILITET

- ✓ Nintendo Switch™ 2
- ✓ Nintendo Switch™ – OLED-modell
- ✓ Nintendo Switch™
- ✓ Nintendo Switch™ Lite

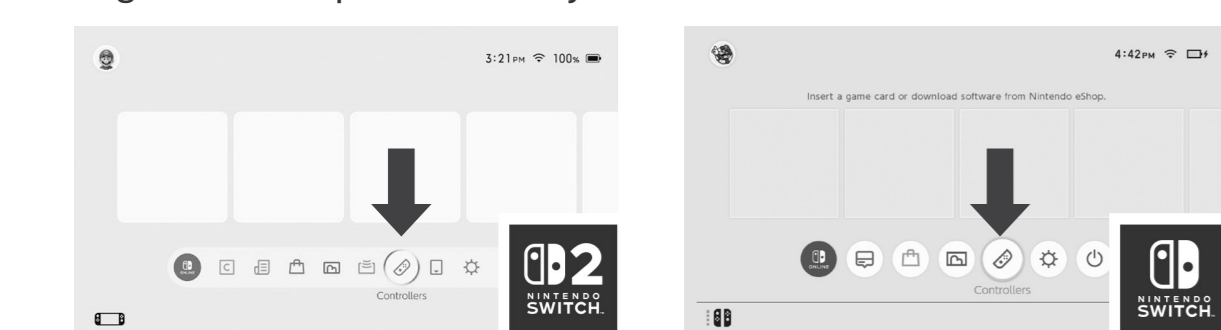
SAMMENKOBLING

1. Aktiver Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-konsollen ved å trykke på av/på-knappen på konsollen:

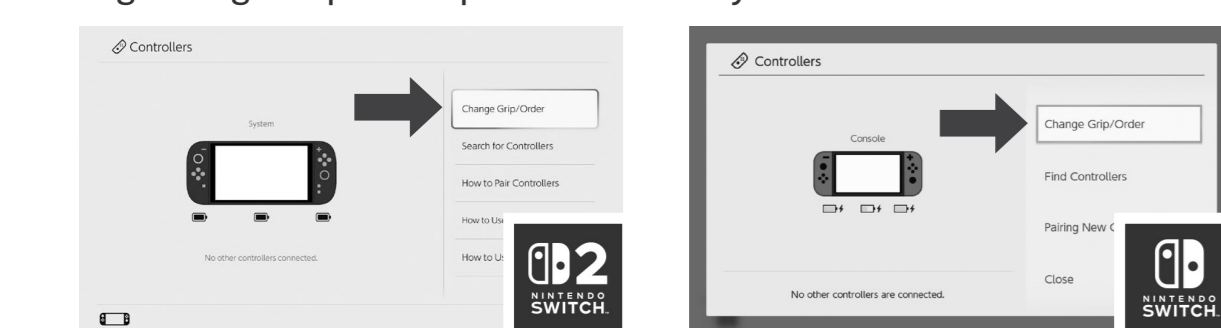


2. Gå til HOME-menyen på Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-konsollen ved å følge instruksjonene på skjermen.

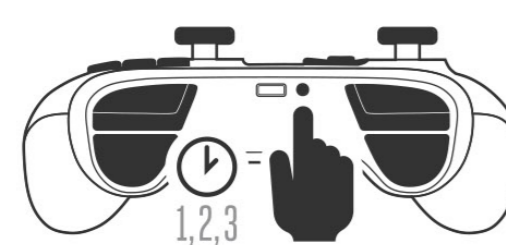
3. Velg Controllers på HOME-menyen:



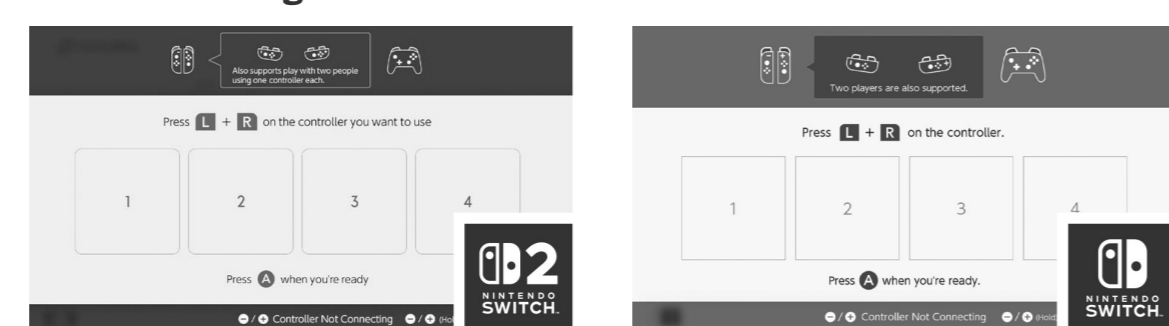
4. Velg Change Grip/Order på kontrollermenyen:



5. Når det viste skjermbildet for sammenkobling vises, holder du inne SYNC-knappen på kontrolleren i minst tre sekunder. Spiller-LED-en vil lyse fra venstre mot høyre for å indikere at kontrolleren er i sammenkoblingsmodus.



Ikke berør venstre eller høyre spak på kontrolleren under sammenkoblingen.



6. Meldingen Paired vises på skjermen når kontrolleren er koblet til, og LED-stripen på kontrolleren lyser hvitt. Trykk på A-knappen for å avslutte prosessen og begynne å spille.



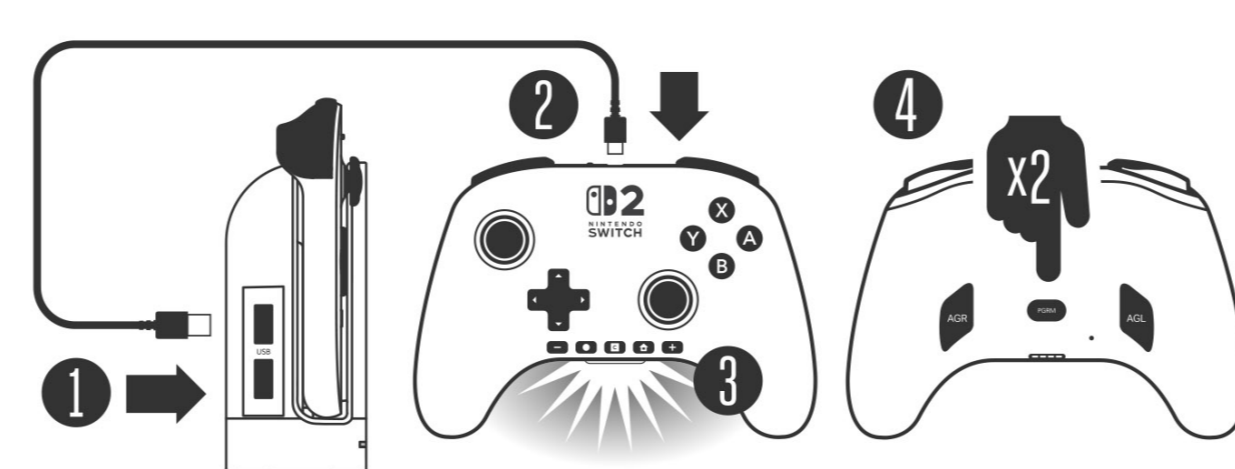
MERK:

- Ikke berør venstre eller høyre spak under sammenkobling av kontrolleren.
- Kontroller at Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-systemet bruker den nyeste systemoppdateringen for optimal kompatibilitet med trådløse PowerA-kontrollere. Kontroller Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-systemet for oppdateringer via System Settings på HOME-menyen.
- Kontroller den kablede trådløse PowerA Advantage-kontrolleren for Nintendo Switch™ 2 bruker den nyeste fastvaren. Se etter nye oppdateringer på [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/).
- Når kontrolleren er koblet sammen med et Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-system, kobles den automatisk til igjen når systemet og kontrolleren slås PÅ.
- Opptil 8 kontrollere kan kobles til Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-systemet samtidig.
 - Antall kablede kontrollere som kan kobles til, avhenger av antall tilgjengelige USB-porter på Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-dokken.

– Høyre og venstre Joy-Con™ 2- eller Joy-Con™ teller som én kontrollør. Hvis begge er koblet sammen med konsollen, teller dette som to kontrollere.

- Maksimalt to trådløse kontrollere kan kobles til et Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-system ved bruk av Bluetooth®-lyd. Hvis du vil koble til flere trådløse kontrollere, kobler du fra Bluetooth-lydenheten.
- Hvis du trykker på SYNC-knappen under tilkobling, slås kontrolleren AV.
- Denne kontrolleren kan brukes når Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-konsollen er i eller utenfor dokken.
- Ikke til bruk med Joy-Con™ 2- eller Joy-Con™-spill.
- Denne kontrolleren støtter ikke HD-rumble 2, HD-rumble, IR-kamera eller amiibo™ NFC.
- Ikke bruk den medfølgende kabelen til andre formål enn å koble til PowerA-kontrolleren.
- C-knappen støttes ikke på Nintendo Switch™-systemer.

LADING



1. Koble USB-A-enden av USB-kabelen til Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-dokken.
2. Koble USB-C-enden av USB-kabelen til kontrolleren.
3. LED-stripen pulserer oransje under lading. Når den er fulladet, lyser LED-stripen hvitt hvis kontrolleren er slått på og koblet sammen, eller den slås av hvis kontrolleren er slått av.
4. Dobbelttrykk på programknappen for å kontrollere batterinivået. Fargen på LED-stripen angir batterinivået:
 - GRØNN = 100 % – 96 %
 - ORANSJE = 59 % – 20 %
 - GUL = 95 % – 60 %
 - RØD = 19 % – 0 %

MERK:

- Lad kontrolleren minst én gang hver 45–60 dag (uavhengig av bruk), slik at batteriet opprettholder sin evne til å lade. Batterikapasiteten reduseres gradvis over tid med gjentatt lading.
- Når batteriet nesten er tomt, blinker LED-stripen rødt.

PROGRAMMERING AV AVANSERTE SPILLEKNAPPER

1. Hold programknappen inne i 3 sekunder.

- LED-stripen blinker sakte blått og angir at kontrolleren er i programmodus.

2. Trykk på en av følgende knapper som du vil tilordne til en avansert spilleknapp: A, B, X, Y, L, R, ZL, ZR, trykk på venstre spak, trykk på høyre spak eller +Styreplate.

- LED-stripen blinker raskt blått.

3. Trykk på den avanserte spilleknappen (AGR eller AGL) som du vil skal utføre denne funksjonen.

- LED-stripen returnerer til forrige tilstand, noe som indikerer at den avanserte spilleknappen er programmert.

4. Gjenta for den andre avanserte spilleknappen.

MERK:

- Tilordninger av avanserte spilleknapper forblir i minnet selv etter at kontrolleren er koblet fra.

TILBAKESTILLING AV AVANSERTE SPILLEKNAPPER

1. Hold programknappen inne i 3 sekunder.

- LED-stripen blinker sakte blått og angir at kontrolleren er i programmodus.

2. Trykk på AGL eller AGR for å tilbakestille knappen, eller hold programknappen inne i 5 sekunder for å tilbakestille begge samtidig.

- LED-stripen returnerer til forrige tilstand, noe som indikerer at den avanserte spilleknappen er tilbakestilt.

KONTROLLERSPESIFIKASJONER

Modellnummer . . . NSGPAWL	FCC-ID YFK-NSGPAWLDA
IC-ID 9246A-NSGPAWLDA	Kontakt USB C
USB-grensesnitt . USB 2.0	RF-frekvens 2,4–2,4835 GHz
Maks. E.I.R.P. -2,18 dBm	Spakgrensesnitt . . 12-biters Hall-effekt
Vekt 216 g	
Batteri Litium-ion, 3,7 V, 900 mAh, 3,33 Wh	
Mål 149 mm L x 105 mm B x 62 mm D	

KABELSPESIFIKASJONER

Kontakter USB-A til USB-C	Lengde 3 m
Vekt 75 g	Spennning 5 V
Strøm 500 mA normal driftsstrøm, maks. 3 A	

FEILSØKING

Hvis du vil se de nyeste vanlige spørsmålene, den nyeste fastvaren og trenger hjelp med ditt originale PowerA-tilbehør, kan du gå til [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/).

Sp1. Hvorfor kobler ikke kontrolleren til Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-systemet?

- Sv1. Kontroller at batteriet er ladet ved å koble kontrolleren til konsollen med den medfølgende USB-kabelen.
- Sv2. Koble sammen kontrolleren på nytt med Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-konsollen ved å følge trinnene i avsnittet SAMMENKOBLING. Kontrolleren kan bare kobles sammen med en konsoll om gangen.
- Sv3. Bruk en binders til å trykke på tilbakestillingsknappen på baksiden av kontrolleren og tilbakestill kontrolleren til fabrikkinnstillingene.
- Sv4. Kontroller at den nyeste systemoppdateringen er installert på Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-systemet.

Sp2. Hvorfor ruller/driver spakene mine?

- Sv1. Det er viktig at spakene ikke berøres når kontrolleren kobles sammen med eller kobles til Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-systemet igjen. Hvis dette skjer, slår du kontrolleren av ved å trykke én gang på SYNC-knappen og slår den deretter på igjen ved å trykke på HOME-knappen uten å berøre spakene.

- Sv2. Kontroller at batteriet ikke er tomt.

Sp3. Hvorfor fungerer ikke bevegelseskontrollene på kontrolleren min?

- Sv1. Slår kontrolleren av ved å trykke én gang på SYNC-knappen, og slår den deretter på igjen ved å trykke på HOME-knappen uten å berøre spakene.

- Sv2. Kontroller at den nyeste systemoppdateringen er installert på Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-systemet.

Sp4. Hvorfor fungerer ikke vibrasjon, IR-kamera eller amiibo™?

- Sv1. Denne kontrolleren støtter ikke HD-rumble 2, HD-rumble, IR-kamera eller amiibo™ NFC.

KONTAKT/BRUKERSTØTTE

Hvis du trenger hjelp med ditt originale PowerA-tilbehør, kan du gå til [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/).

GARANTI

2 års begrenset garanti. Gå til [PowerA.com/Warranty-Policy/](https://www.powera.com/Warranty-Policy/) for mer informasjon.

JURIDISK TILLEGG

© 2026 ACCO Brands. Med enerett. PowerA og PowerA-logoen er varemerker for ACCO Brands.

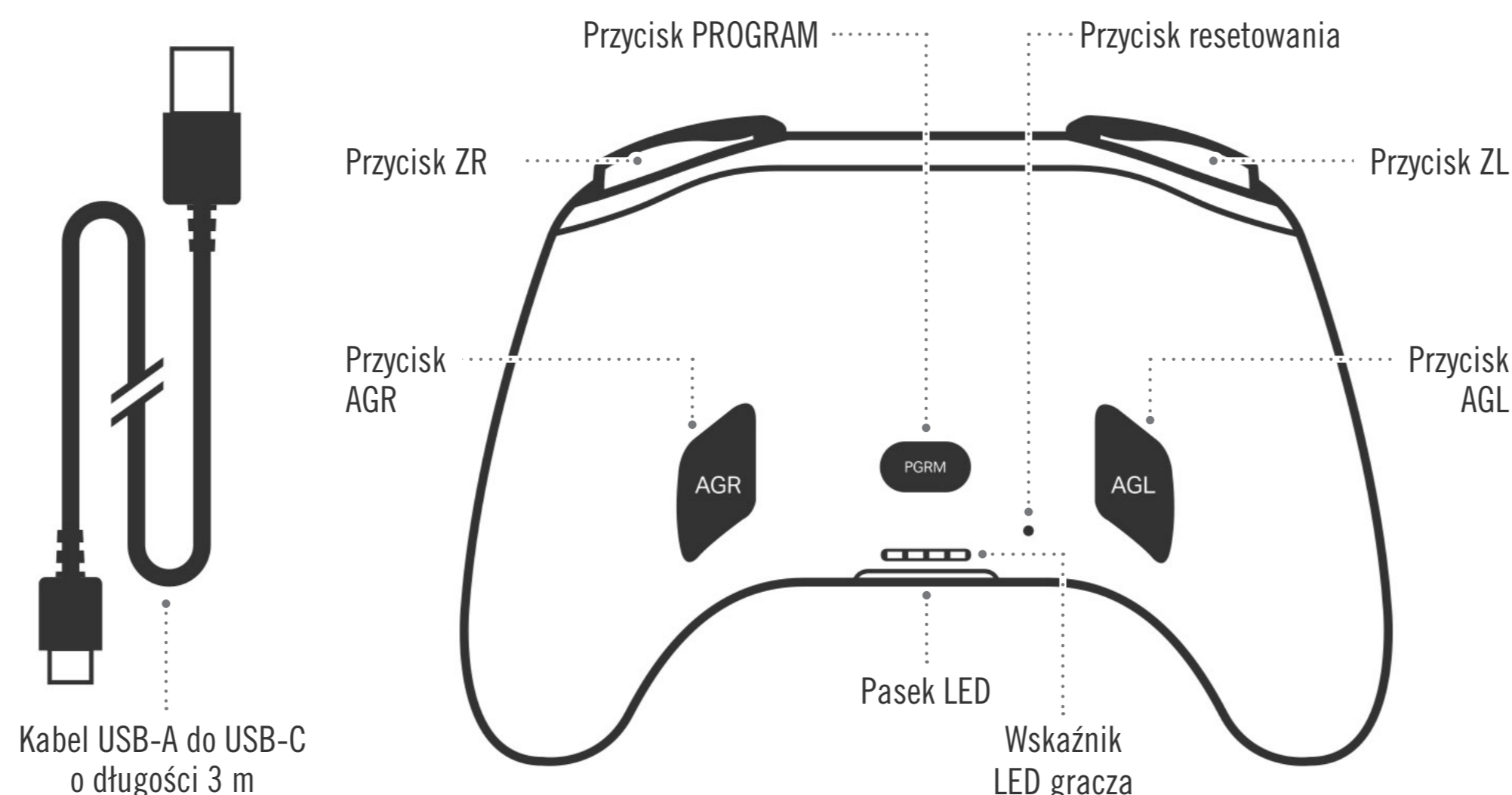
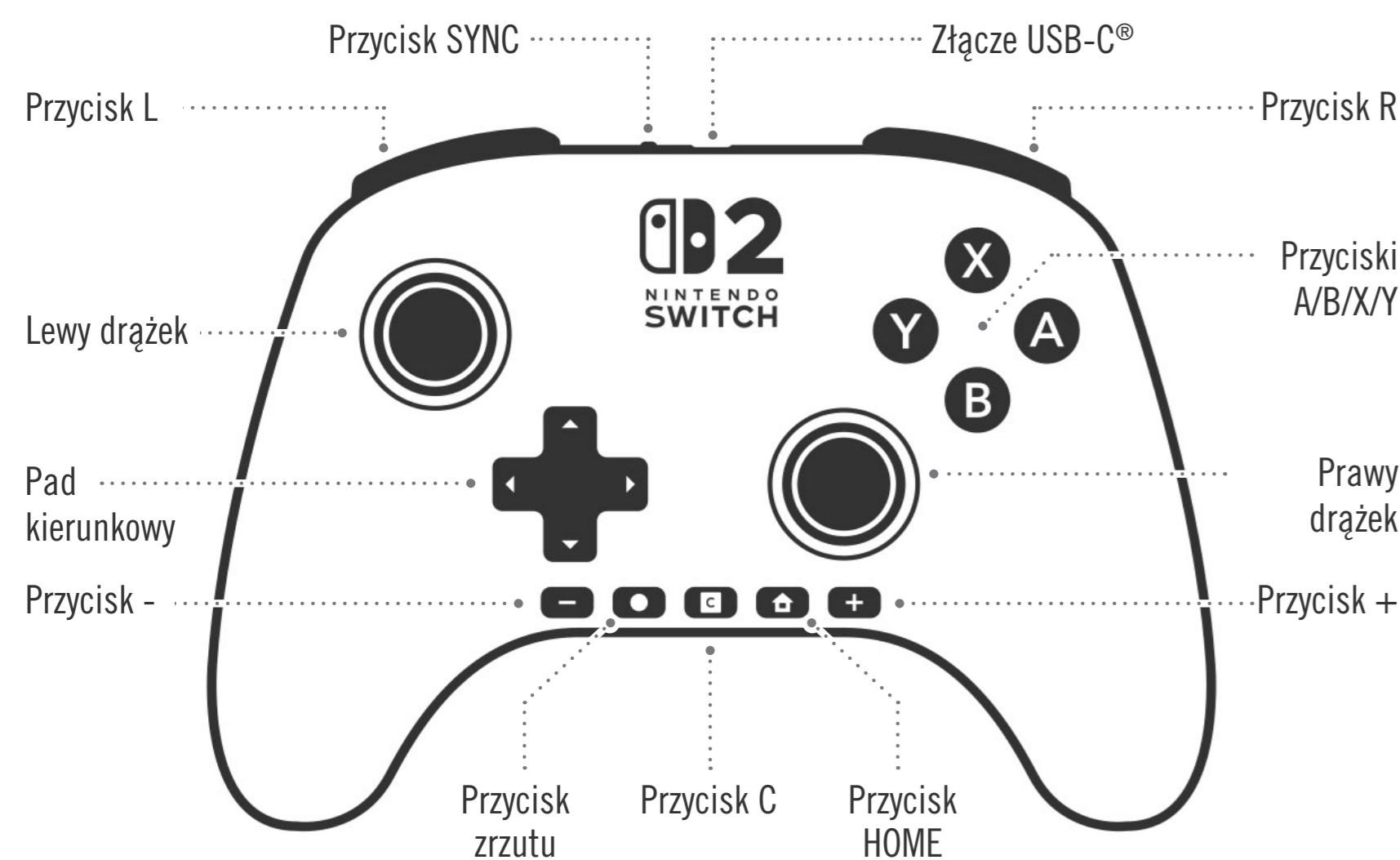
© Nintendo. Nintendo Switch er et varemerke for Nintendo.

USB-C® er et registrert varemerke for USB Implementers Forum.

Bluetooth®-ordmerket og -logoer er registrerte varemerker som eies av Bluetooth SIG, Inc. og all bruk av slike merker av ACCO Brands er i henhold til lisens. Andre varemerker og handelsnavn tilhører deres respektive eiere.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

[ACCOBRANDS.com](https://www.powera.com) | [POWERA.com](https://www.powera.com)



ZAWARTOŚĆ OPAKOWANIA

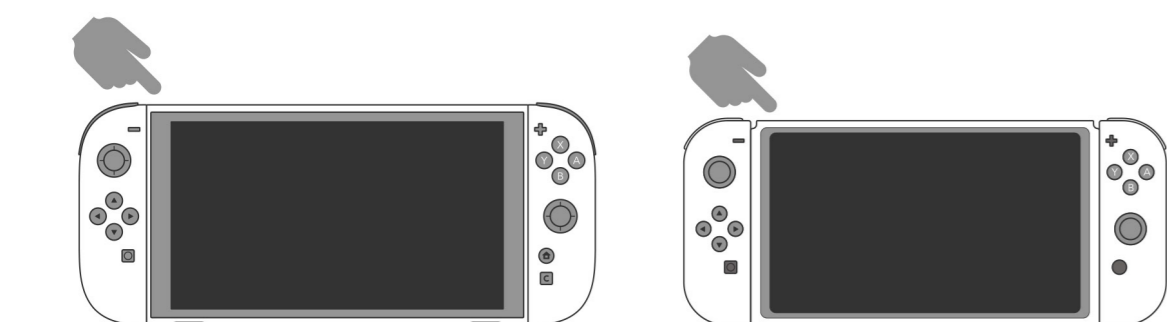
- Kontroler bezprzewodowy PowerA Advantage do konsoli Nintendo Switch™ 2
- Kabel USB-A do USB-C (3 m)

KOMPATYBILNOŚĆ

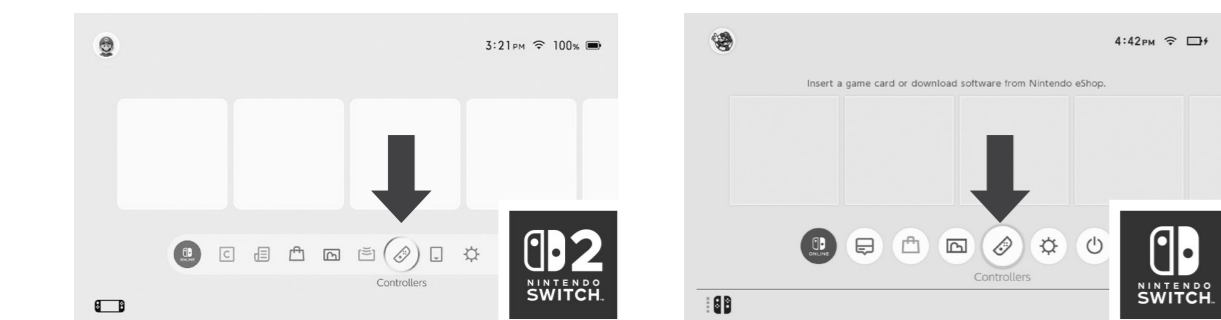
- ✓ Nintendo Switch™ 2
- ✓ Nintendo Switch™ – OLED Model
- ✓ Nintendo Switch™
- ✓ Nintendo Switch™ Lite

PAROWANIE

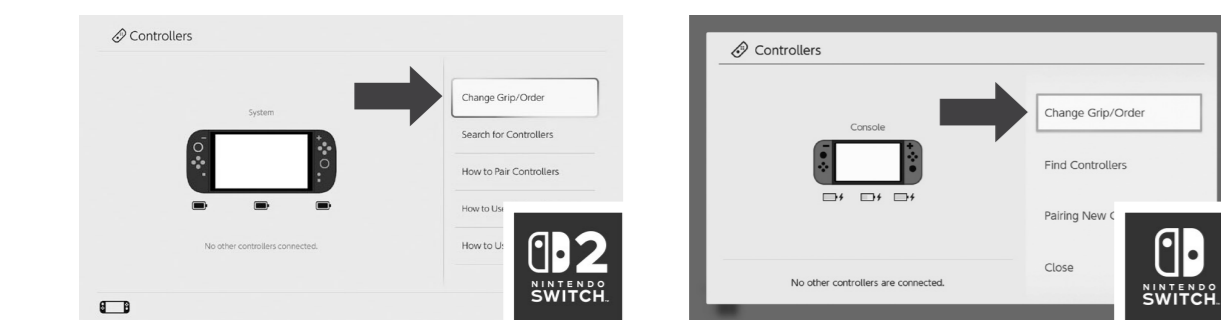
1. Wybudź konsolę Nintendo Switch™ 2 lub Nintendo Switch™, naciskając przycisk zasilania na konsoli:



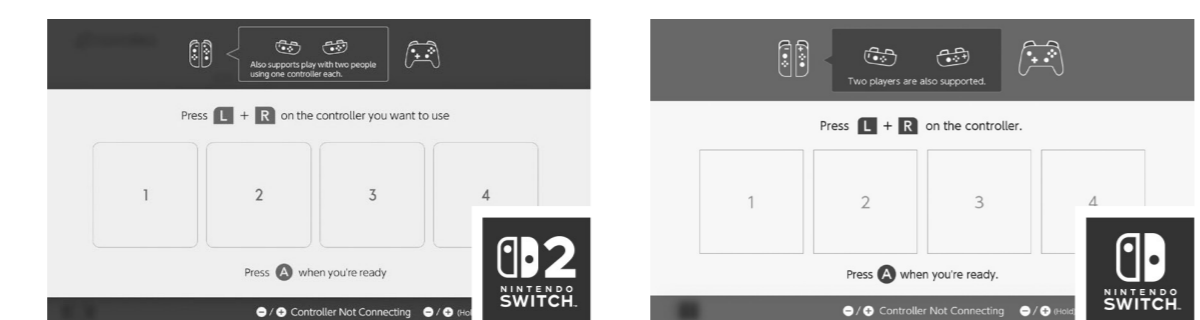
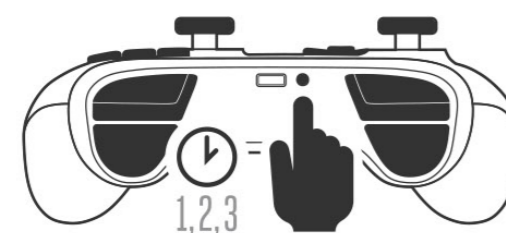
2. Otwórz menu HOME na konsoli Nintendo Switch™ 2 lub Nintendo Switch™, postępując zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie.
3. W menu HOME wybierz „Controllers” (Kontrolery):



4. Wybierz opcję „Change Grip/Order” (Zmień uchwyt/kolejność) w menu kontrolera:



5. Po wyświetleniu ekranu parowania przytrzymaj przycisk SYNC na kontrolerze przez co najmniej trzy sekundy. Wskaźniki LED gracza zaświecą się od lewej do prawej, informując, że kontroler jest w trybie parowania. **Nie dotykaj lewego ani prawego drążka kontrolera podczas tego procesu.**



6. Gdy kontroler nawiąże połączenie, na ekranie pojawi się komunikat „Paired” (Sparowano), a pasek LED na kontrolerze zacznie świecić światłem ciągłym w kolorze białym. Naciśnij przycisk A, aby zakończyć proces i rozpocząć grę.

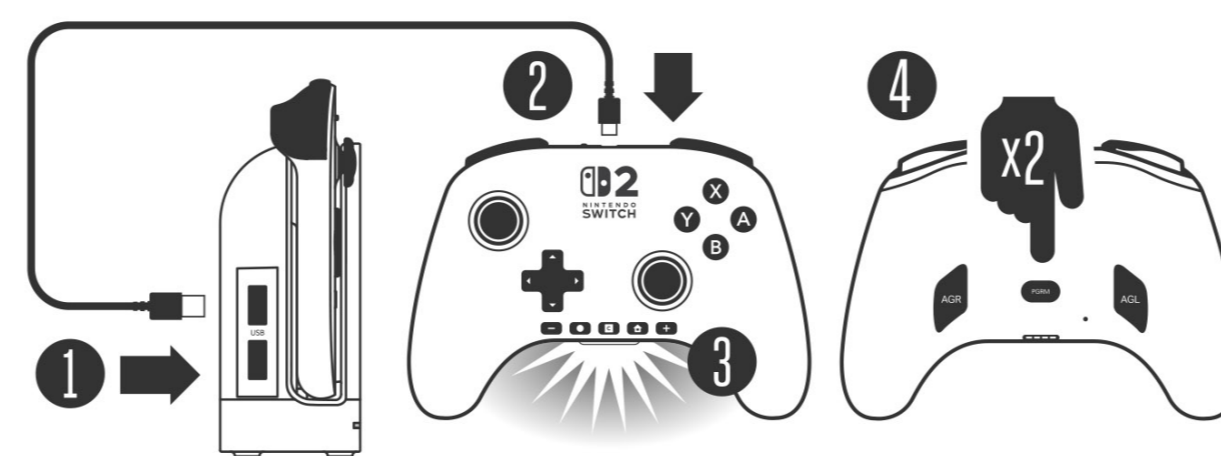


UWAGA:

- **Nie dotykaj lewego ani prawego drążka podczas parowania kontrolera.**
- Aby zapewnić optymalną zgodność z kontrolerami bezprzewodowymi PowerA, upewnij się, że konsola Nintendo Switch™ 2 lub Nintendo Switch™ korzysta z najnowszej aktualizacji systemu. Sprawdź dostępność aktualizacji konsoli Nintendo Switch™ 2 lub Nintendo Switch™ w znajdującej się w menu HOME sekcji „System Settings” (Ustawienia systemu).
- Upewnij się, że kontroler bezprzewodowy PowerA Advantage do konsoli Nintendo Switch™ 2 ma zainstalowane najnowsze oprogramowanie układowe. Sprawdź dostępność aktualizacji na stronie [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/).
- Gdy kontroler jest już sparowany z konsolą Nintendo Switch™ 2 lub Nintendo Switch, będzie automatycznie łączył się z nią ponownie po włączeniu konsoli i kontrolera.
- Do konsoli Nintendo Switch™ 2 lub Nintendo Switch™ można podłączyć do 8 kontrolerów jednocześnie.
 - Liczba kontrolerów przewodowych, które można podłączyć, zależy od liczby dostępnych portów USB w stacji dokującej Nintendo Switch™ 2 lub Nintendo Switch™.
 - Prawy i lewy Joy-Con™ 2 lub Joy-Con™ są liczone jako dwa osobne kontrolery. Jeśli oba są połączone z konsolą, będą liczone jako dwa kontrolery.

- Jeżeli używasz urządzenia audio Bluetooth®, wówczas do konsoli Nintendo Switch™ 2 lub Nintendo Switch można podłączyć maksymalnie dwa kontrolery bezprzewodowe. Aby sparować dodatkowe kontrolery bezprzewodowe, odłącz urządzenie audio Bluetooth.
- Naciśnięcie przycisku SYNC, gdy kontroler jest połączony, spowoduje jego wyłączenie.
- Kontroler może być używany, gdy konsola Nintendo Switch™ 2 lub Nintendo Switch™ jest zadokowana lub odłączona.
- Nie nadaje się do użytku z grami obsługującymi tylko Joy-Con™ 2 lub Joy-Con™.
- Kontroler nie obsługuje funkcji wibracji HD 2, wibracji HD, kamery IR ani amiibo™ NFC.
- Nie używaj dołączonego kabla do innych celów niż podłączenie kontrolera PowerA.
- Przycisk C nie jest obsługiwany w systemach Nintendo Switch™.

ŁADOWANIE



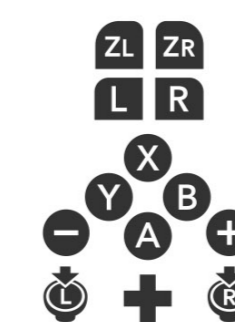
1. Podłącz końcówkę USB-A kabla USB do stacji dokującej Nintendo Switch™ 2 lub Nintendo Switch™.
2. Podłącz końcówkę USB-C kabla USB do kontrolera.
3. Podczas ładowania pasek LED będzie pulsował na pomarańczowo. Po pełnym naładowaniu pasek LED powróci do stałego białego światła, jeśli kontroler jest włączony i sparowany, lub zgaśnie, jeśli kontroler jest wyłączony.
4. Naciśnij dwukrotnie przycisk PROGRAM, aby sprawdzić poziom naładowania baterii. Kolor paska LED wskazuje poziom naładowania baterii:
 - ZIELONY = 100%–96%
 - POMARAŃCZOWY = 59%–20%
 - ŻÓŁTY = 95%–60%
 - CZERWONY = 19%–0%

UWAGA:

- Kontroler należy ładować co najmniej raz na 45–60 dni (niezależnie od trybu użytkowania); w przeciwnym razie bateria może utracić zdolność do ładowania. Z czasem, wraz z kolejnymi ładowaniami, pojemność baterii będzie się stopniowo zmniejszała.
- Gdy bateria jest prawie rozładowana, pasek LED zacznie migać na czerwono.

PROGRAMOWANIE PRZYCISKÓW ADVANCED GAMING

1. Naciśnij i przytrzymaj przez 3 sekundy przycisk PROGRAM.
 - Pasek LED zacznie wolno migać na niebiesko, wskazując, że kontroler jest w trybie programowania.
2. Naciśnij jeden z następujących przycisków, aby przypisać go do przycisku Advanced Gaming: A, B, X, Y, L, R, ZL, ZR, wciśnięcie lewego drążka, wciśnięcie prawego drążka lub pad kierunkowy.
 - Pasek LED zacznie szybko migać w kolorze niebieskim.
3. Aby wykonać tę funkcję, naciśnij przycisk Advanced Gaming (AGR lub AGL), który chcesz przypisać.
 - Pasek LED wróci do poprzedniego stanu, sygnalizując, że przycisk Advanced Gaming został zaprogramowany.
4. Powtórz procedurę dla drugiego przycisku Advanced Gaming.



UWAGA:

- Przypisanie przycisków Advanced Gaming pozostaną w pamięci nawet po odłączeniu kontrolera.

RESETOWANIE PRZYCISKÓW ADVANCED GAMING

1. Naciśnij i przytrzymaj przez 3 sekundy przycisk PROGRAM.
 - Pasek LED zacznie wolno migać na niebiesko, wskazując, że kontroler jest w trybie programowania.
2. Naciśnij przycisk AGL lub AGR, aby indywidualnie zresetować dany przycisk, lub przytrzymaj przycisk PROGRAM przez 5 sekund, aby zresetować oba przyciski jednocześnie.
 - Pasek LED wróci do poprzedniego stanu, sygnalizując, że przycisk Advanced Gaming został zresetowany.

SPECYFIKACJA KONTROLERA

Numer modelu	NSGPAWL	FCC ID	YFK-NSGPAWLDA
IC ID	9246A-NSGPAWLDA	Złącze	USB-C
Interfejs USB	USB 2.0	Częstotliwość radiowa	2,4–2,4835 GHz
Maks. E.I.R.P.	-2,18 dBm	Interfejs drążka	Halotron 12-bitowy
Waga	216 g		
Bateria	Litowo-jonowa, 3,7 V, 900 mAh, 3,33 Wh		
Wymiary	149 mm (dł.) × 105 mm (sz.) × 62 mm (gł.)		

SPECYFIKACJA KABLA

Złącza	USB-A do USB-C	Długość	3 m
Waga	75 g	Napięcie	5 V
Natężenie	Normalny prąd roboczy 500 mA, maks. 3 A		

ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

Odpowiedzi na często zadawane pytania, oprogramowanie układowe i pomoc techniczną w zakresie oryginalnych akcesoriów PowerA można uzyskać na stronie [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/).

P1. Dlaczego mój kontroler nie łączy się z konsolą Nintendo Switch™ 2 lub Nintendo Switch™?

01. Upewnij się, że bateria jest naładowana, podłączając kontroler do konsoli za pomocą dostarczonego kabla USB.
02. Ponownie sparuj kontroler z konsolą Nintendo Switch™ 2 lub Nintendo Switch™, postępując zgodnie z instrukcjami zawartymi w sekcji PAROWANIE. Kontroler można jednocześnie sparować tylko z jedną konsolą.
03. Za pomocą spinacza do papieru naciśnij przycisk resetowania z tyłu kontrolera i przywróć ustawienia fabryczne.
04. Upewnij się, że na konsoli Nintendo Switch™ 2 lub Nintendo Switch™ jest zainstalowana najnowsza aktualizacja systemu.

P2. Dlaczego drążki powodują ruch bez ich dotykania?

01. W trakcie parowania lub ponownego podłączania kontrolera do konsoli Nintendo Switch™ 2 lub Nintendo Switch nie należy dotykać drążków. Jeśli tak się stanie, należy wyłączyć kontroler, naciskając przycisk SYNC raz, a następnie włączając go ponownie przez naciśnięcie przycisku HOME i bez dotykania drążków.
02. Upewnij się, że bateria kontrolera nie jest wyczerpana.

P3. Dlaczego sterowanie ruchem nie działa na moim kontrolerze?

01. Wyłącz kontroler, naciskając przycisk SYNC raz, a następnie włącz go ponownie przez naciśnięcie przycisku HOME bez dotykania drążków.
02. Upewnij się, że na konsoli Nintendo Switch™ 2 lub Nintendo Switch™ jest zainstalowana najnowsza aktualizacja systemu.

P4. Dlaczego nie działają wibracje, kamera IR lub amiibo™?

01. Kontroler nie obsługuje funkcji wibracji HD 2, wibracji HD, kamery IR ani amiibo™ NFC.

KONTAKT / POMOC TECHNICZNA

W celu uzyskania pomocy technicznej w zakresie oryginalnych akcesoriów PowerA odwiedź stronę [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/).

GWARANCJA

2-letnia ograniczona gwarancja: odwiedź stronę [PowerA.com/Warranty-Policy/](https://www.powera.com/Warranty-Policy/), aby poznać szczegóły.

DODATKOWE INFORMACJE PRAWNE

© 2026 ACCO Brands. Wszelkie prawa zastrzeżone. PowerA i logo PowerA są znakami towarowymi ACCO Brands.

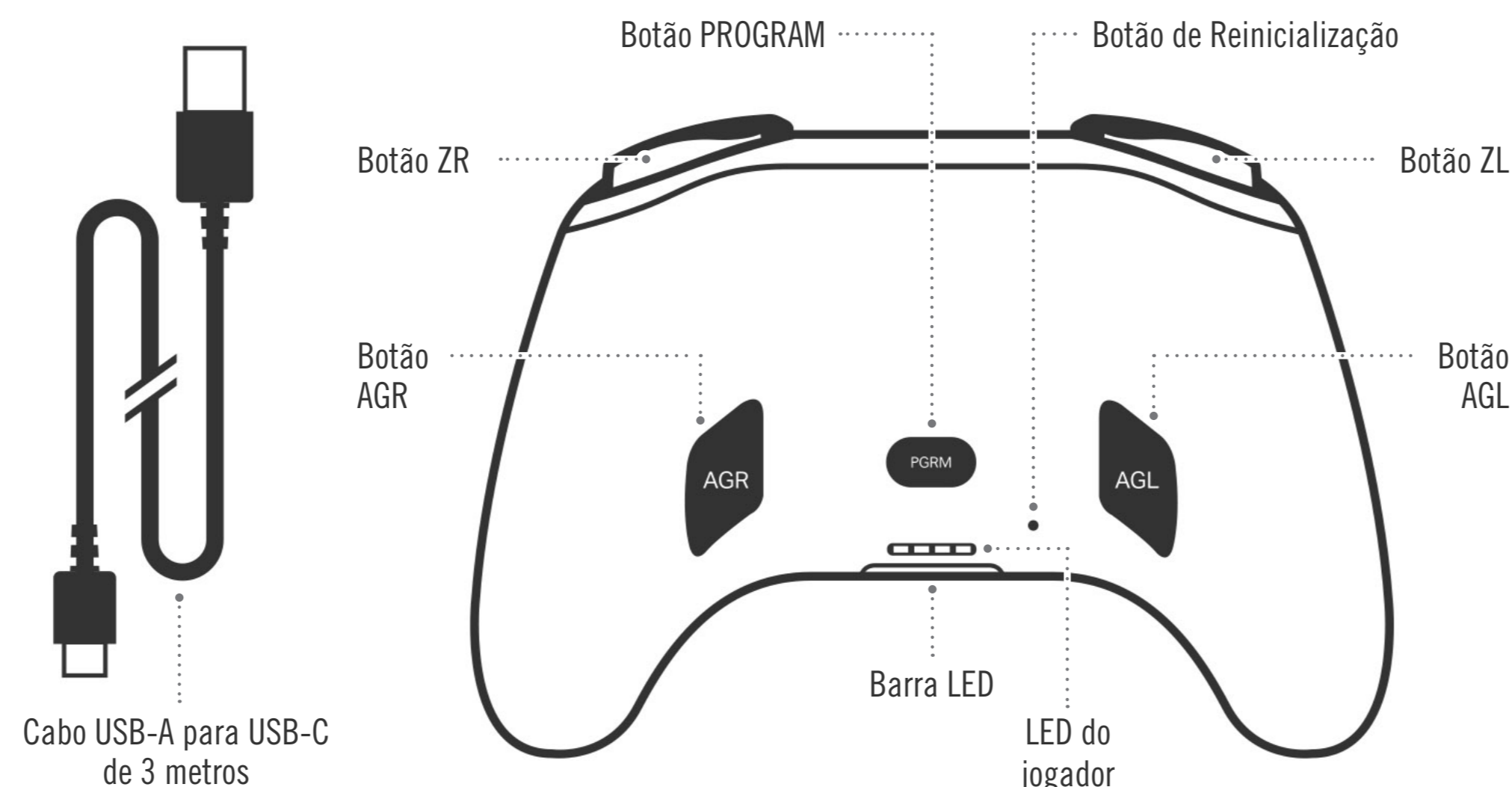
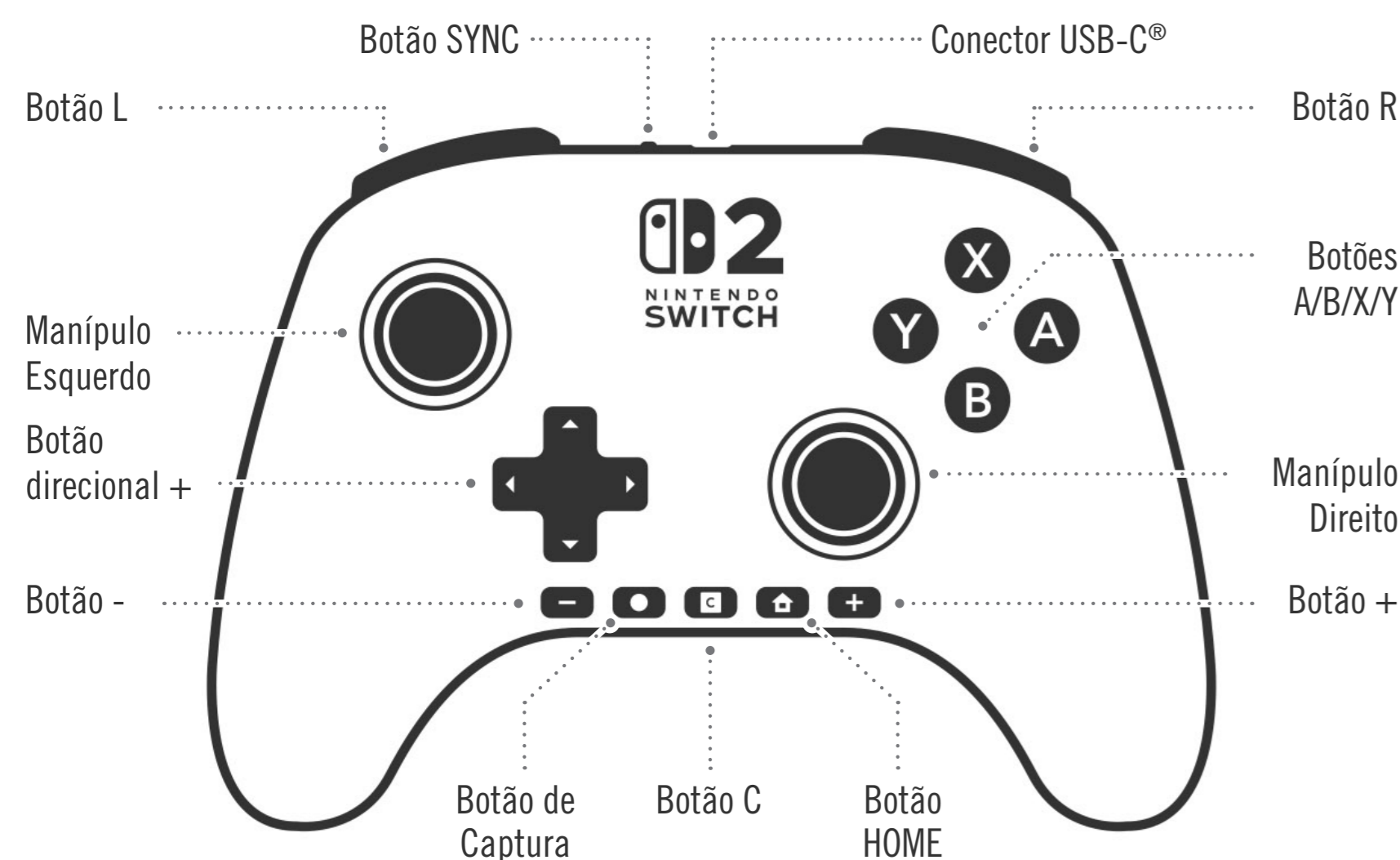
© Nintendo. Nintendo Switch jest znakiem towarowym Nintendo.

USB-C® jest zastrzeżonym znakiem towarowym USB Implementers Forum.

Słowo i logo Bluetooth® są zastrzeżonymi znakami towarowymi należącymi do Bluetooth SIG, Inc. Wszelkie użycie tych znaków przez ACCO Brands odbywa się na podstawie licencji. Inne znaki towarowe i nazwy handlowe należą do ich właścicieli.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

[ACCOBRANDS.com](https://www.powera.com) | [POWERA.com](https://www.powera.com)



Cabo USB-A para USB-C de 3 metros

CONTEÚDO

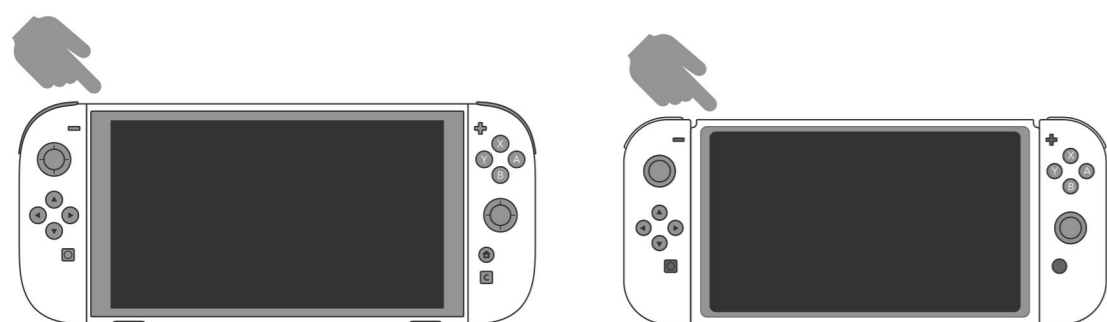
- Comando Sem Fios PowerA Advantage para Nintendo Switch™ 2
- Cabo USB-A para USB-C de 3 metros

COMPATIBILIDADE

- ✓ Nintendo Switch™ 2
- ✓ Nintendo Switch™ – Modelo OLED
- ✓ Nintendo Switch™
- ✓ Nintendo Switch™ Lite

EMPARELHAMENTO

1. Reativa a consola Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™ ao premir o botão de alimentação na consola:

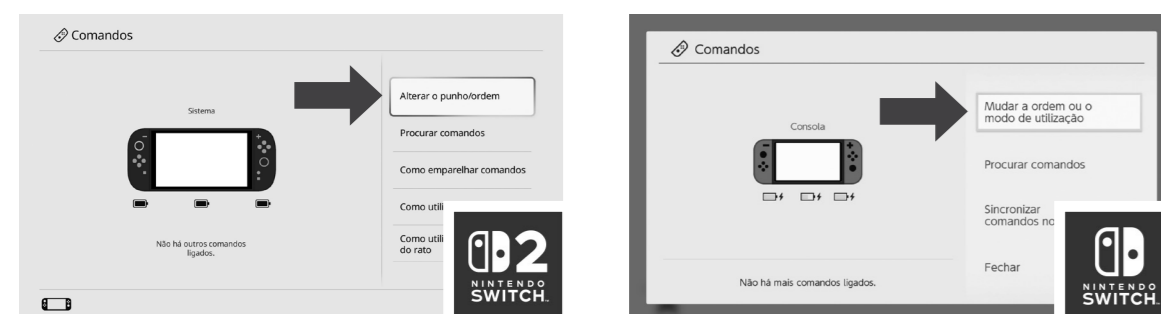


2. Entra no menu HOME na consola Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™ ao seguir as instruções no ecrã.

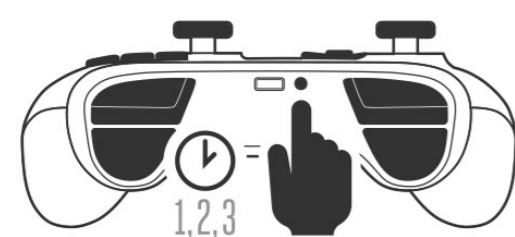
3. Selecciona “Controllers” (Comandos) no menu HOME:



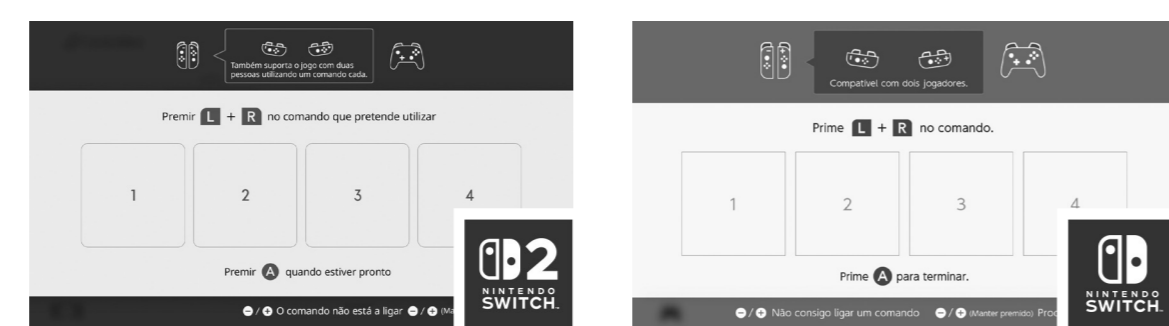
4. Selecciona “Change Grip/Order” (Mudar Pega/Ordem) no menu de comandos:



5. No ecrã de emparelhamento apresentado, mantém premido o botão SYNC no comando durante, pelo menos, três segundos. O LED do jogador acende em sequência da esquerda para a direita para indicar



que o comando está em modo de emparelhamento. **Não toques no Manípulo Esquerdo ou no Manípulo Direito no comando durante este passo.**



6. A mensagem “Emparelhado” aparecerá no ecrã quando o comando estiver ligado e a barra LED no comando ficará branca fixa. Prime o botão A para terminar o processo e começar a jogar.



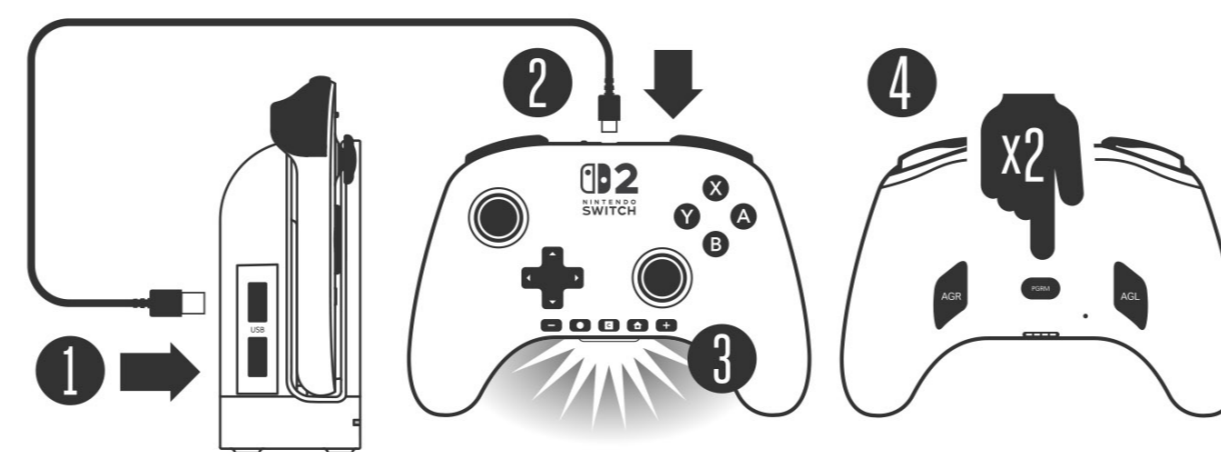
NOTA:

- **Não toques no Manípulo Esquerdo ou no Manípulo Direito quando emparelhares o teu comando.**
- Certifica-te de que o teu sistema Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™ está a usar a atualização de sistema mais recente para usufruíres da melhor compatibilidade com comandos sem fios PowerA. Verifica se existem atualizações para o sistema Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™ através de “System Settings” (Definições de sistema) no menu HOME.
- Certifica-te de que o teu Comando Sem Fios PowerA Advantage para Nintendo Switch™ 2 está a usar o firmware mais recente. Visita [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/) para procurar quaisquer possíveis atualizações.
- Depois de o comando ser emparelhado com uma consola Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch, voltará a ligar-se automaticamente novo quando a consola e o comando forem ligados.
- Podem ser ligados até 8 comandos em simultâneo à consola Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™.
 - O número de comandos com fios que pode ser ligado depende do número de portas USB disponíveis na base Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™.

– O Joy-Con™ 2 ou o Joy-Con™ esquerdo e direito contam cada um como um comando. Assim, se ambos estiverem emparelhados com a consola, serão considerados como dois comandos.

- Pode ser ligado um máximo de dois comandos sem fios a uma consola Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch durante a utilização do áudio Bluetooth®. Para emparelhar comandos sem fios adicionais, desliga o dispositivo de áudio Bluetooth.
- Premir o botão SYNC quando o comando está ligado irá desligá-lo.
- Este comando pode ser utilizado quando a consola Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™ está na base ou fora desta.
- Não deve ser utilizado com jogos exclusivos para Joy-Con™ 2 ou Joy-Con™.
- Este comando não é compatível com Vibração em HD 2, Vibração em HD, câmara de IR ou NFC amiibo™.
- Não utilizes o cabo incluído para outros fins que não a ligação do comando PowerA.
- O Botão C não é suportado nas consolas Nintendo Switch™.

CARREGAMENTO



1. Liga a extremidade USB-A do cabo USB à base Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™.
2. Liga a extremidade USB-C do cabo USB ao comando.
3. A Barra LED piscará a laranja durante o carregamento. Quando estiver totalmente carregada, a barra LED voltará a ficar iluminada a branco se o comando estiver ligado e emparelhado ou será desligada se o comando for desligado.
4. Pressione duas vezes no Botão PROGRAM para verificar o nível da bateria.
 - A cor da Barra LED indicará o nível da bateria:
 - VERDE = 100%–96% AMARELO = 95%–60%
 - LARANJA = 59%–20% VERMELHO = 19%–0%

NOTA:

- Carrega o comando pelo menos uma vez a cada 45 a 60 dias (independentemente da utilização) para a bateria manter a sua capacidade de carga. A capacidade da bateria vai-se reduzindo ao longo do tempo com os carregamentos repetidos.
- Quando a bateria estiver quase descarregada, a barra LED piscará a vermelho.

PROGRAMAÇÃO DOS BOTÕES DE JOGO AVANÇADO

1. Mantém premido o botão PROGRAM durante 3 segundos.

- A Barra LED piscará lentamente a azul para sinalizar que o comando está em modo de programação.

2. Prime um dos seguintes botões que queiras atribuir a um Botão de Jogo Avançado: A, B, X, Y, L, R, ZL, ZR, Pressão do Manípulo Esquerdo, Pressão do Manípulo Direito ou Botão Direcional +.

- A Barra LED piscará rapidamente a azul.

3. Prime o Botão de Jogo Avançado (AGR ou AGL) que pretendes para executar essa função.

- A Barra LED voltará ao estado anterior para sinalizar que o Botão de Jogo Avançado foi programado.

4. Repete a operação para os restantes Botões de Jogo Avançado.

NOTA:

- As atribuições dos Botões de Jogo Avançado permanecerão na memória mesmo depois de o comando ser desligado.

REPOR OS BOTÕES DE JOGO AVANÇADO

1. Mantém premido o botão PROGRAM durante 3 segundos.

- A Barra LED piscará lentamente a azul para sinalizar que o comando está em modo de programação.

2. Prime AGL ou AGR para repor individualmente cada botão ou mantém premido o Botão PROGRAM durante 5 segundos para repor ambos simultaneamente.

- A Barra LED voltará ao estado anterior para sinalizar que o Botão de Jogo Avançado foi reposto.

ESPECIFICAÇÕES DO COMANDO

Número de Modelo	NSGPAWL	ID FCCYFK-NSGPAWLDA
ID IC9246A-NSGPAWLDA	ConectorUSB-C
Interface USBUSB 2.0		
Frequência de RF2,4 – 2,4835 GHz		
Máx. E.I.R.P.-2,18 dBm		
Interface do Manípulo	Efeito de Hall de 12 bits		
Peso216 g		
Baterialões de lítio, 3,7 V, 900 mAh, 3,33 Wh		
Dimensões149 mm C x 105 mm L x 62 mm P		

ESPECIFICAÇÕES DOS CABOS

Conectores USB-A para USB-C	Comprimento 3 m
Peso 75 g	Tensão 5 V
Corrente 500 mA de corrente de funcionamento normal, máximo de 3 A		

RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS

Para consultar as Perguntas frequentes mais recentes, conhecer a versão de firmware e obter suporte para os teus acessórios PowerA autênticos, visita [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/).

P1. Porque é que o meu comando não se está a ligar à minha consola Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™?

- R1. Confirma que a bateria está carregada ao ligar o comando à consola com o cabo USB-C fornecido.
- R2. Volta a emparelhar o comando com a consola Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™ ao seguir os passos na secção PAIRING (Emparelhamento). O comando só pode ser emparelhado com uma consola de cada vez.
- R3. Utiliza um clipe para premir o botão de reposição na parte de trás do comando e repõe as definições de fábrica do comando.
- R4. Verifica se a tua Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™ tem a mais recente Atualização de Sistema instalada.

P2. Porque é que os meus manípulos estão a deslocar-se/mover-se?

- R1. É importante não tocar nos manípulos durante o emparelhamento do comando ou quando voltar a ligar à consola Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch. Se isto acontecer, desliga o comando ao premir uma vez o botão SYNC e volta a ligá-lo ao premir o botão HOME sem tocar nos manípulos.
- R2. Certifica-te de que a bateria do comando não está sem carga.

P3. Porque é que os controlos de movimento não funcionam no meu comando?

- R1. Desliga o comando ao premir uma vez o botão SYNC e volta a ligá-lo ao premir o botão HOME sem tocar nos manípulos.
- R2. Verifica se a tua Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™ tem a mais recente Atualização de Sistema instalada.

P4. Porque é que a vibração, a câmara de IR ou o amiibo™ não funcionam?

- R1. Este comando não é compatível com Vibração em HD 2, Vibração em HD, câmara de IR ou NFC amiibo™.

CONTACTO/SUPORTE

Para obteres suporte para os teus acessórios PowerA genuínos, visita [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/).

GARANTIA

Garantia limitada de 2 anos: para obteres informações detalhadas visita [PowerA.com/Warranty-Policy/](https://www.powera.com/Warranty-Policy/).

INFORMAÇÃO LEGAL ADICIONAL

© 2026 ACCO Brands. Todos os Direitos Reservados. PowerA e o logótipo PowerA são marcas registadas da ACCO Brands.

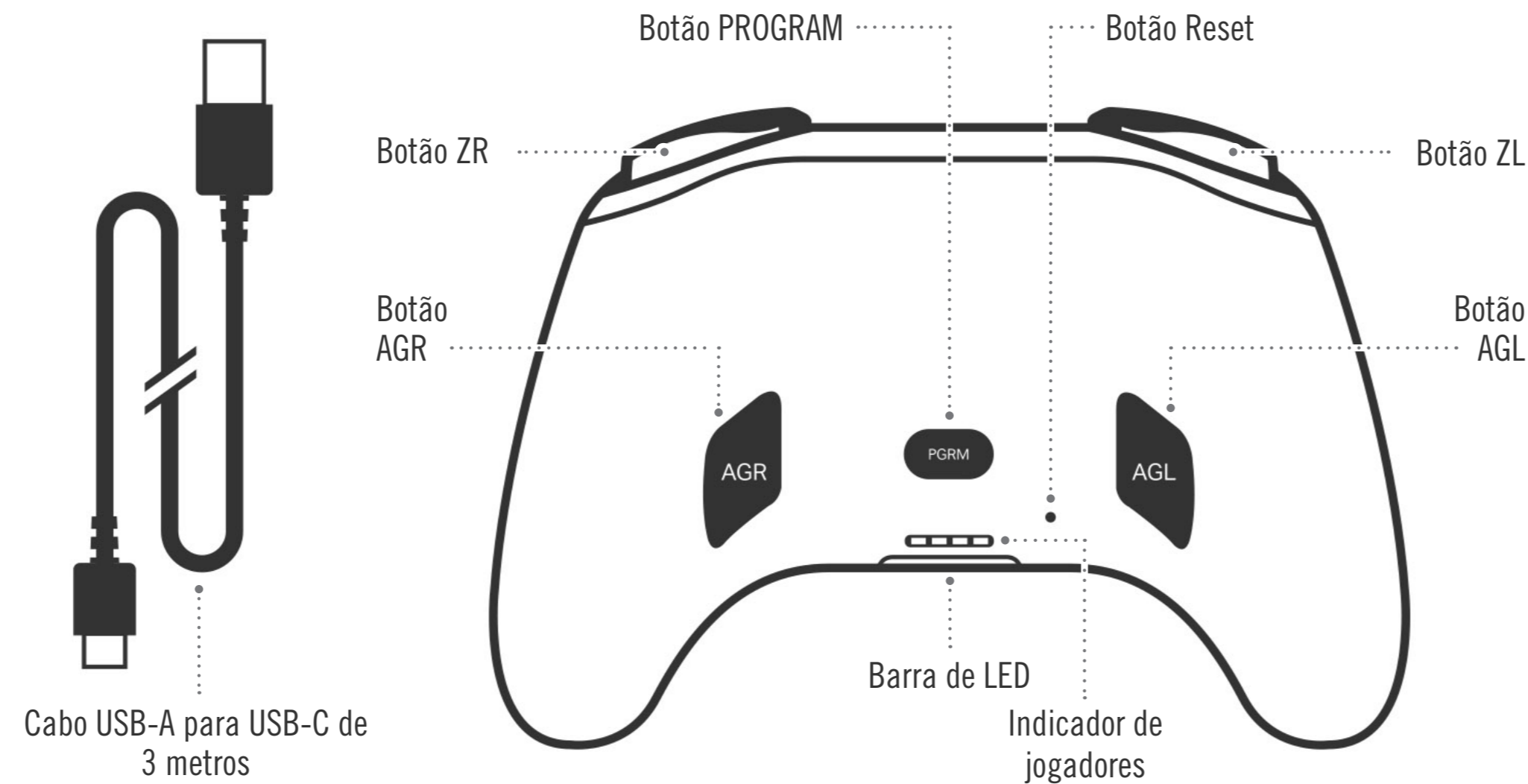
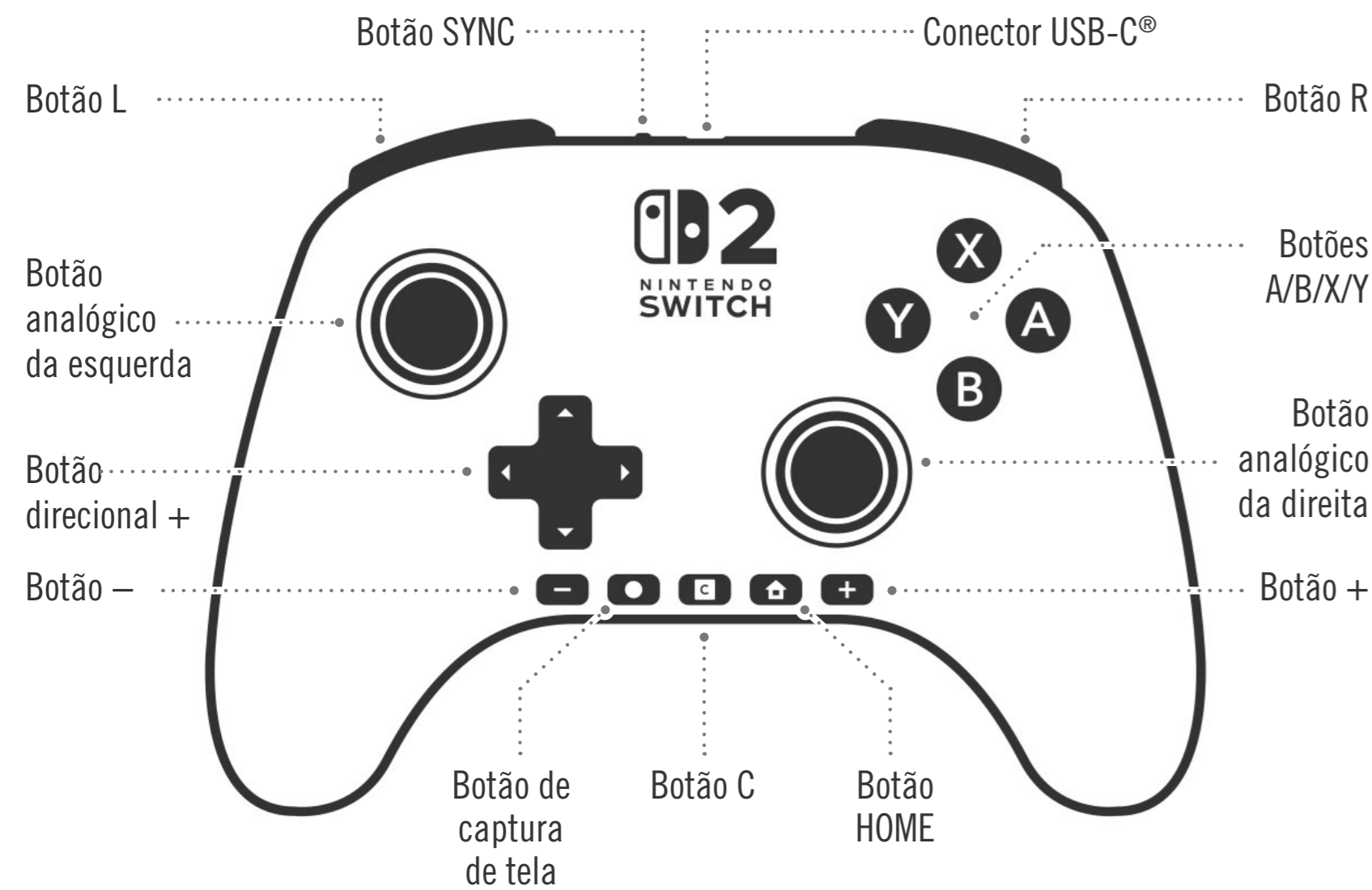
© Nintendo. Nintendo Switch é uma marca comercial da Nintendo.

USB-C® é uma marca comercial registada do USB Implementers Forum.

A marca nominativa e os logótipos Bluetooth® são marcas registadas, detidas pela Bluetooth SIG, Inc. e qualquer uso destas marcas pela ACCO Brands é feito sob licença. As restantes marcas e designações comerciais pertencem aos respetivos proprietários.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

[ACCOBRANDS.com](https://www.accobrands.com) | [POWERA.com](https://www.powera.com)



Cabo USB-A para USB-C de 3 metros

CONTEÚDO

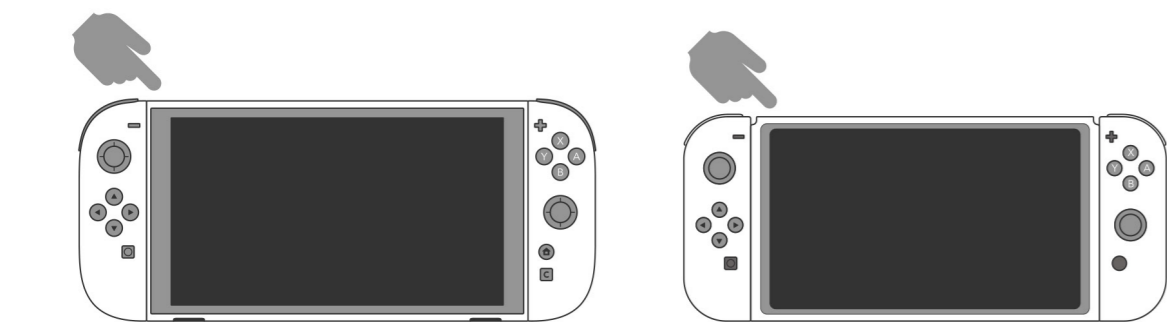
- Controle sem fio PowerA Advantage para Nintendo Switch™ 2
- Cabo USB-A para USB-C de 3 metros

COMPATIBILIDADE

- ✓ Nintendo Switch™ 2
- ✓ Nintendo Switch™ – Modelo OLED
- ✓ Nintendo Switch™
- ✓ Nintendo Switch™ Lite

PAREAMENTO

1. Pressione o botão liga/desliga no console para ativar o Nintendo Switch™ 2 ou o Nintendo Switch™.



2. Siga as instruções na tela para entrar no menu HOME no console Nintendo Switch™ ou Nintendo Switch™ 2.

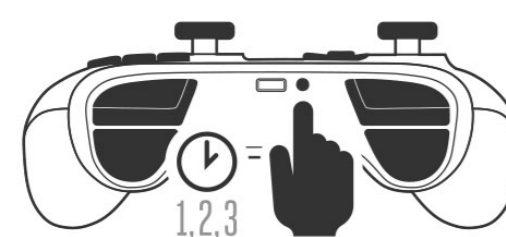
3. No menu HOME, escolha "Controles":



4. No menu de controles, escolha "Alterar Suporte e Ordem":



5. Quando estiver na tela de pareamento apresentada, segure o botão SYNC no controle por pelo menos três segundos. O indicador de jogadores vai alternar entre o lado esquerdo e o direito para indicar que o controle está no modo de pareamento. **Durante esta etapa, não toque no botão analógico da esquerda, nem no da direita, no seu controle.**



6. Uma mensagem "Pareado" vai aparecer na tela quando o controle for conectado, e a barra de LED no controle ficará totalmente branca. Pressione o botão A para encerrar o processo e começar a jogar.

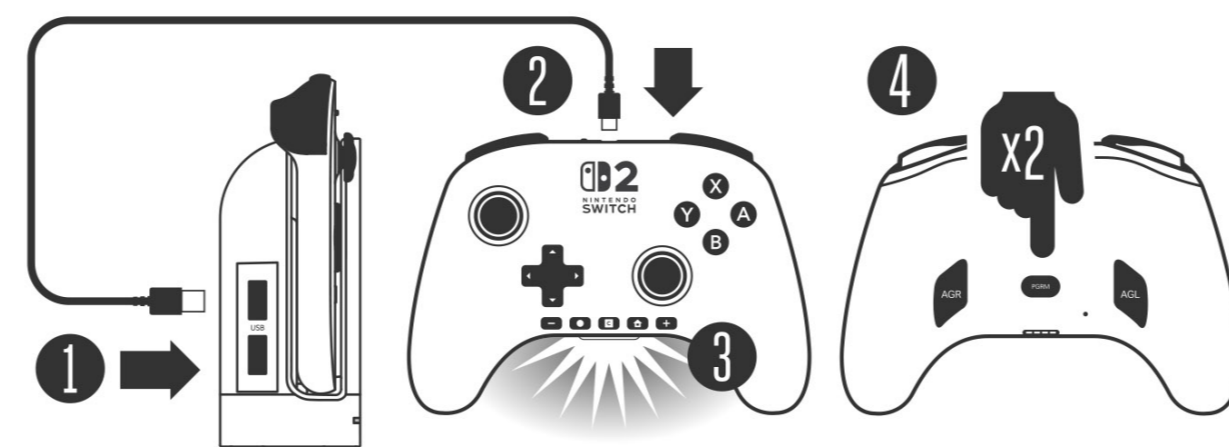


OBSERVAÇÃO:

- Enquanto estiver pareando seu controle, não toque no botão analógico da esquerda nem no da direita.
- Seu console Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™ precisa estar com a atualização de sistema mais recente para garantir uma compatibilidade otimizada com os controles sem fio PowerA. Para verificar se há atualizações para o seu console Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™, abra o menu HOME e selecione "Configurações do console".
- Confira se o seu Controle sem fio PowerA Advantage para Nintendo Switch™ 2 está usando o firmware mais recente. Acesse PowerA.com/Product-Support/ e veja as possíveis atualizações.
- Depois que o controle for pareado com um console Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™, ele se conectará de novo automaticamente quando o console e o controle forem ligados.
- É possível conectar até oito controles ao console Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™ simultaneamente.
 - O número de controles com fio que podem ser conectados depende do número de portas USB disponíveis na base do Nintendo Switch™ 2 ou do Nintendo Switch™.
 - Os Joy-Con™ 2 ou Joy-Con™ direito e esquerdo contam como um controle cada. Por isso, se ambos estiverem pareados com o console, eles contarão como dois controles.

- Ao usar o áudio Bluetooth®, será possível conectar no máximo dois controles sem fio a um Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™. Para parear controles sem fio adicionais, desconecte o dispositivo de áudio Bluetooth.
- Se o controle estiver conectado, pressionar o botão SYNC vai desligá-lo.
- Este controle pode ser usado com o console Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™ na base ou fora dela.
- Não compatível com jogos exclusivos para Joy-Con™ 2 ou Joy-Con™.
- Este controle não é compatível com vibração HD 2, vibração HD, câmera IR ou NFC para amiibo™.
- Não use o cabo incluso para outras finalidades além de conectar o controle PowerA.
- O botão C não é compatível com os consoles Nintendo Switch™.

CARREGAMENTO



1. Conecte a extremidade USB-A do cabo USB à base do Nintendo Switch™ 2 ou do Nintendo Switch™.
2. Conecte a extremidade USB-C do cabo USB ao controle.
3. Durante o carregamento, a barra de LED vai piscar na cor laranja. Depois que o carregamento for concluído, a barra de LED voltará a ficar totalmente branca se o controle estiver ligado e pareado, ou se apagar se ele estiver desligado.
4. Pressione duas vezes o botão PROGRAM para conferir o nível da bateria. A cor da barra de LED vai indicar o nível:

VERDE = 100% – 96%	AMARELO = 95% – 60%
LARANJA = 59% – 20%	VERMELHO = 19% – 0%

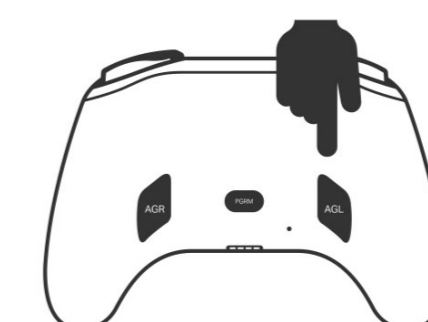
OBSERVAÇÃO:

- Carregue seu controle pelo menos uma vez a cada 45 a 60 dias (independentemente do uso) para que a bateria mantenha sua capacidade de carga. A capacidade da bateria vai se reduzir gradualmente com o tempo com os carregamentos repetidos.

- Quando a bateria estiver perto de se esgotar, a barra de LED vai piscar na cor vermelha.

PROGRAMAÇÃO DOS BOTÕES DE JOGO AVANÇADO

1. Mantenha o botão PROGRAM pressionado por 3 segundos.
 - A barra de LED piscará lentamente em azul, indicando que o controle está no modo de programação.
2. Pressione um dos seguintes botões que quer atribuir a um botão de jogo avançado: A, B, X, Y, L, R, ZL, ZR, analógico da esquerda, analógico da direita ou direcional +.
 - A barra de LED piscará rapidamente em azul.
3. Pressione o botão de jogo avançado (AGR ou AGL) que você quer usar para realizar a função.
 - A barra de LED retornará ao estado anterior, sinalizando que o botão de jogo avançado foi programado.
4. Repita isso para o outro botão de jogo avançado.



OBSERVAÇÃO:

- As atribuições dos botões de jogo avançado continuarão na memória mesmo depois que o controle for desconectado.

REDEFINIÇÃO DOS BOTÕES DE JOGO AVANÇADO

1. Mantenha o botão PROGRAM pressionado por 3 segundos.
 - A barra de LED piscará lentamente em azul, indicando que o controle está no modo de programação.
2. Pressione AGL ou AGR para redefinir o botão desejado, ou mantenha o botão PROGRAM pressionado por 5 segundos para redefinir os dois ao mesmo tempo.
 - A barra de LED retornará ao estado anterior, sinalizando que o botão de jogo avançado foi redefinido.

ESPECIFICAÇÕES DO CONTROLE

Número de modelo	NSGPWL	FCC ID	YFK-NSGPWLDA
IC ID	9246A-NSGPWLDA	Conector	USB-C
Interface USB	USB 2.0	Frequência RF	2,4 – 2,4835 GHz
E.I.R.P. máx.	-2,18 dBm	Interface dos botões analógicos	Efeito Hall de 12 bits

Peso216 g
BateriaIons de lítio, 3,7 V, 900 mAh, 3,33 Wh
Dimensões149 mm × 105 mm × 62 mm

ESPECIFICAÇÕES DO CABO

Conectores	USB-A para USB-C	Comprimento	3 m
Peso	75 g	Tensão	5 V
Corrente	Corrente operacional normal de 500 mA, máx. de 3 A		

SOLUÇÃO DE PROBLEMAS

Para conferir as perguntas frequentes, o firmware e o suporte mais recentes para os seus acessórios PowerA originais, acesse PowerA.com/Product-Support/.

P1. Por que o meu controle não está se conectando ao console

Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™?

- R1. Confirme se a bateria está carregada, conectando o controle ao console com o cabo USB fornecido.
- R2. Pareie novamente o controle com o console Nintendo Switch™ ou Nintendo Switch™ 2 seguindo as etapas na seção PAREAMENTO. O controle só pode ser pareado a um console de cada vez.
- R3. Use um clipe de papel para pressionar o botão RESET na parte traseira do controle e restaurá-lo às configurações de fábrica.
- R4. Confirme se o seu Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™ está com a última atualização de sistema instalada.

P2. Por que os botões analógicos parecem se mexer sozinhos ("scrolling/drifting")?

- R1. Quando o controle estiver sendo pareado ou reconectado ao console Nintendo Switch™2 ou Nintendo Switch™, é importante não tocar nos botões analógicos. Se isso acontecer, pressione o botão SYNC uma vez para desligar o controle e depois o botão HOME para religá-lo, sem tocar nos botões analógicos.
- R2. Certifique-se de que a bateria do controle não esteja esgotada.

P3. Por que os controles de movimento não funcionam no meu controle?

- R1. Pressione o botão SYNC uma vez para desligar o controle e depois o botão HOME para religá-lo, sem tocar nos botões analógicos.
- R2. Confirme se o seu Nintendo Switch™ 2 ou Nintendo Switch™ está com a última atualização de sistema instalada.

P4. Por que a vibração, a câmera IR ou os amiibo™ não funcionam?

- R1. Este controle não é compatível com vibração HD 2, vibração HD, câmera IR ou NFC para amiibo™.

CONTATO/SUPORTE

Para pedir suporte para seus acessórios PowerA originais, acesse www.tilibra.com.br ou www.powera.com/pt-br/br-suporte/.

GARANTIA

Garantia limitada de dois anos: acesse www.tilibra.com.br ou www.powera.com/pt-br/br-suporte/ para conferir os detalhes.

INFORMAÇÕES LEGAIS ADICIONAIS

© 2026 ACCO Brands. Todos os direitos reservados. PowerA e o logotipo PowerA são marcas registradas da ACCO Brands.

© Nintendo. Nintendo Switch é uma marca registrada da Nintendo.

USB-C® é uma marca registrada do USB Implementers Forum.

A marca e os logotipos Bluetooth® são marcas registradas de propriedade da Bluetooth SIG, Inc., e qualquer uso delas por parte da ACCO Brands é realizado mediante licença. Outras marcas e nomes comerciais são propriedade de seus respectivos titulares.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047, EUA

ACCOBRANDS.com | POWERA.com



"08022-25-03979" "NSGPWL (CONTROLE)"

Este equipamento não tem direito à proteção contra interferência prejudicial e não pode causar interferência em sistemas devidamente autorizados. Para mais informações, consulte o site da ANATEL – <https://www.gov.br/anatel/pt-br>

ATENÇÃO: conforme lei brasileira nº 11.291, a exposição prolongada a ruídos superiores a 85dB pode causar danos ao sistema auditivo.

Importado e Distribuído por: ACCO BRANDS BRASIL LTDA.

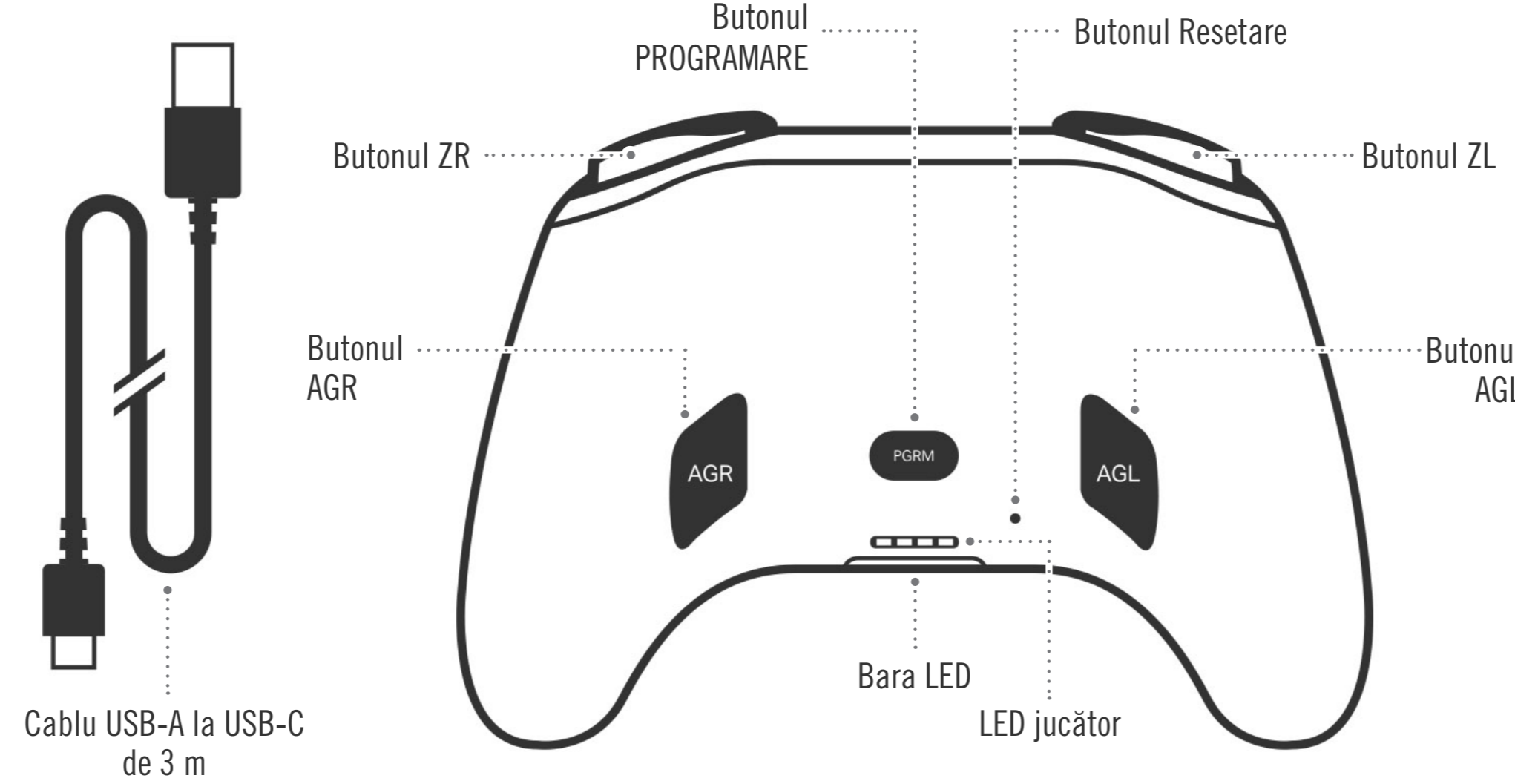
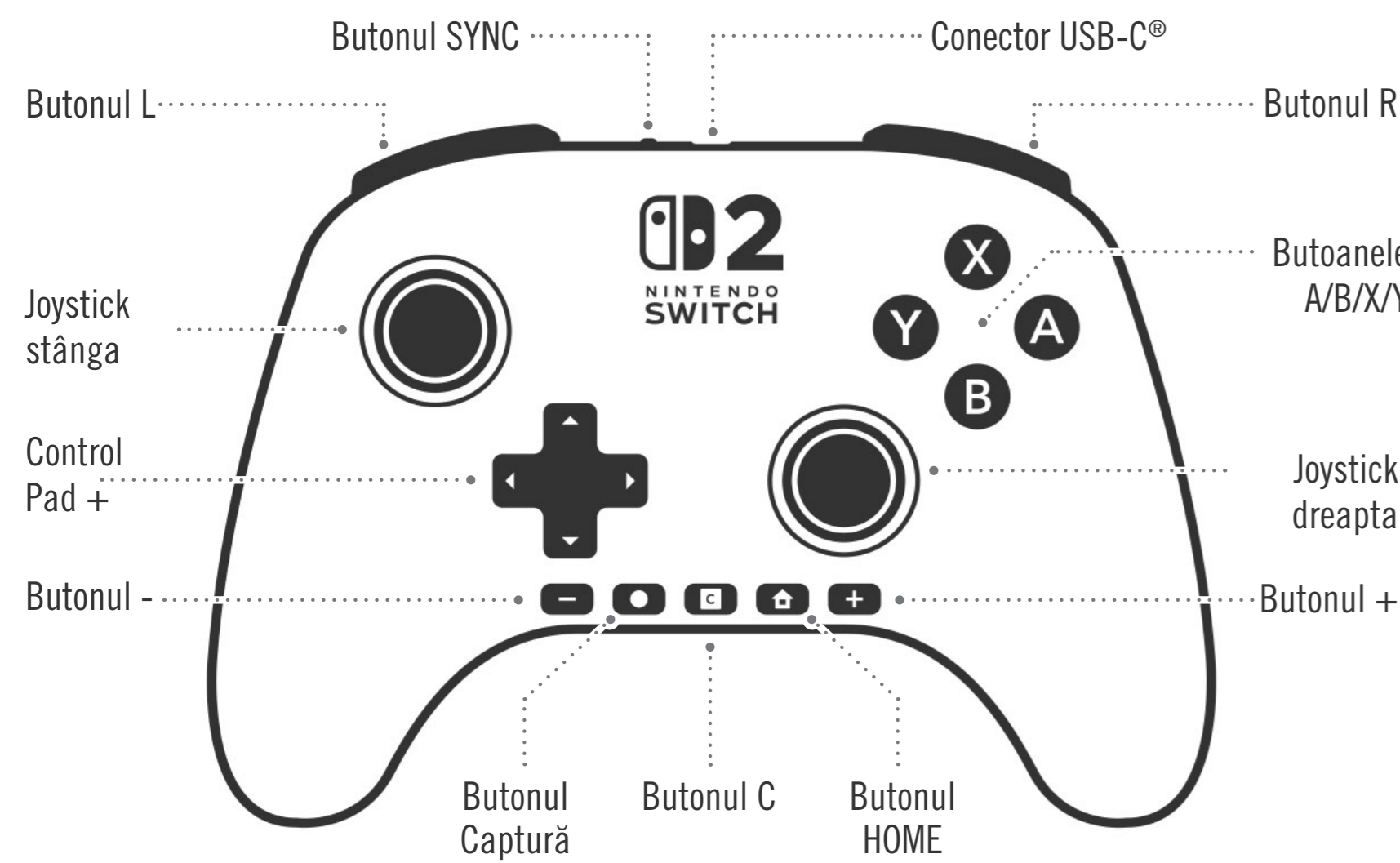
Rua Aimorés, 6-9 - Vila Antártica

CEP 17013-900 - Bauru - SP

CNPJ: 44.990.901/0001-43

(14) 3235-4003

www.tilibra.com.br | www.powera.com/pt-br/br-suporte/



CUPRINS

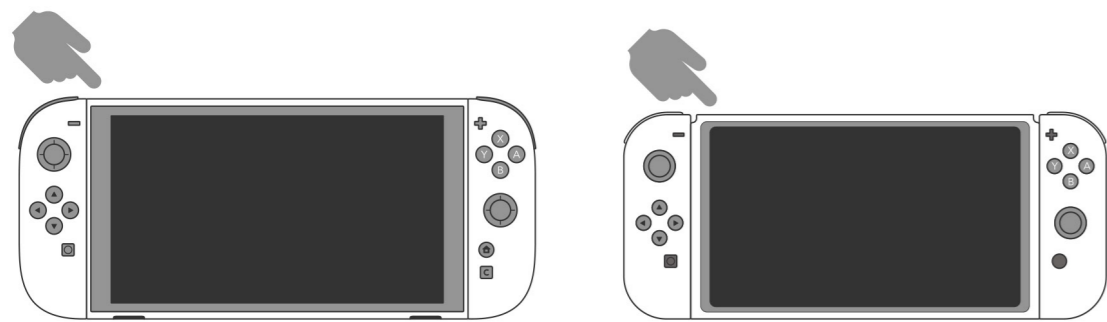
- Controler fără fir PowerA Advantage pentru Nintendo Switch™ 2
- Cablu USB-A la USB-C de 3 m

COMPATIBILITATE

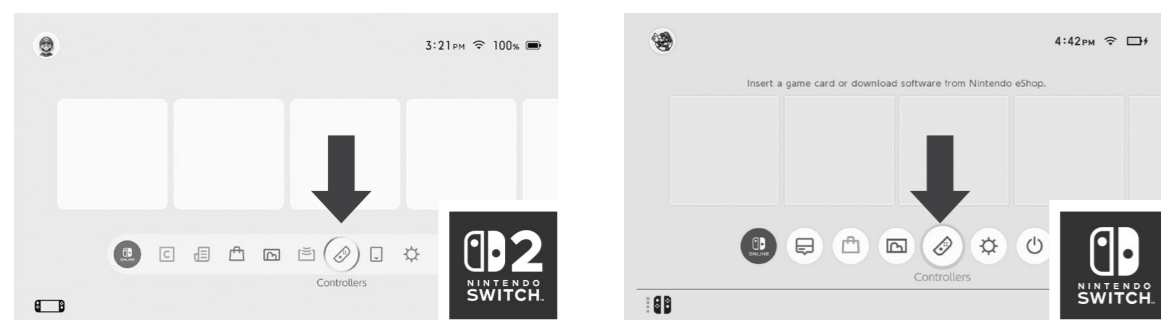
- ✓ Nintendo Switch™ 2
- ✓ Nintendo Switch™ – model OLED
- ✓ Nintendo Switch™
- ✓ Nintendo Switch™ Lite

ASOCIERE

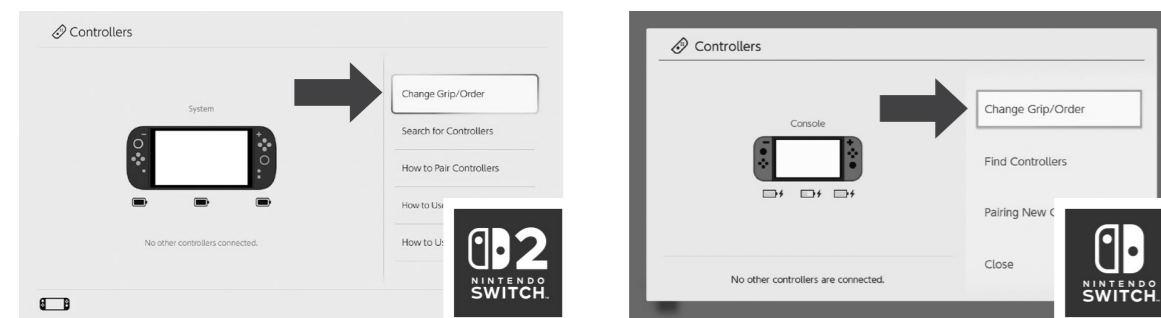
1. Activează consola Nintendo Switch™ 2 sau Nintendo Switch™ apăsând butonul de alimentare de pe consolă:



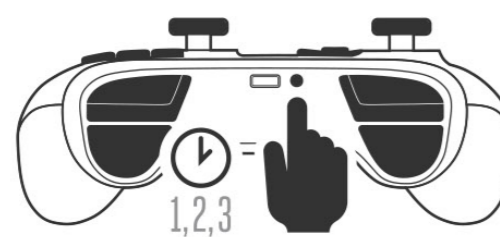
2. Accesează meniul ACASĂ de pe consola Nintendo Switch™ 2 sau Nintendo Switch™ urmând instrucțiunile de pe ecran.
3. Selectează „Controlere” din meniul ACASĂ:



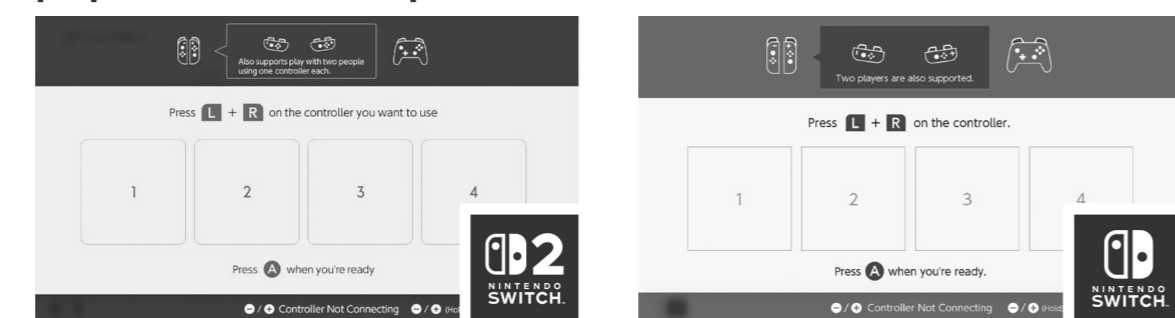
4. Selectează „Schimbă prinderea/ordinea” din meniul controlerului:



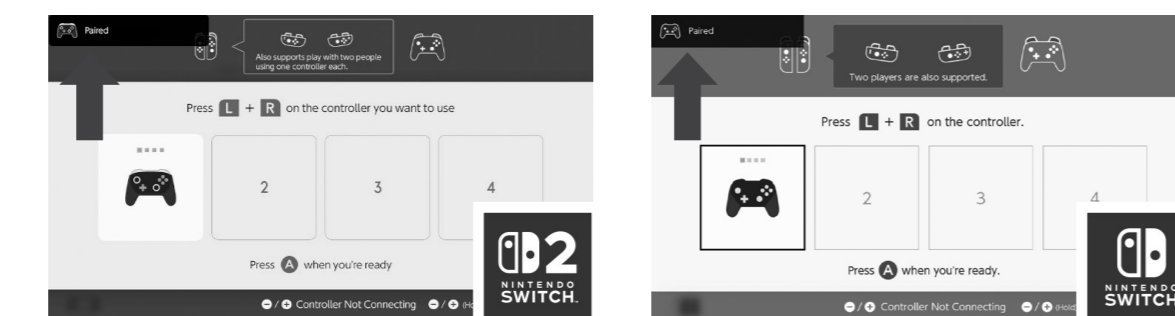
5. După afișarea ecranului de asociere, ține apăsat butonul SYNC de pe controler timp de cel puțin trei secunde. Indicatorul LED al playerului va lumina ciclic de la stânga la dreapta, indicând intrarea controlerului în modul



de asociere. **Nu atinge butonul joystick stânga sau joystick dreapta pe parcursul acestui pas.**



6. Când controlerul este conectat, pe ecran va apărea mesajul „Asociat”, iar bara LED de pe controler se va aprinde în alb constant. Apasă butonul A pentru a încheia procesul și începe să te joci.



NOTĂ:

- **Nu atinge butonul joystick stânga sau joystick dreapta în timpul asocierii controlerului.**
- Asigură-te că sistemul Nintendo Switch™ 2 sau Nintendo Switch™ are cea mai recentă actualizare de sistem, pentru o compatibilitate optimă cu controlerul fără fir PowerA. Verifică ce actualizări există pe sistemul Nintendo Switch™ 2 sau Nintendo Switch™ accesând meniul ACASĂ, „Setări sistem”.
- Asigură-te că folosești cea mai recentă versiune de firmware pentru controlerul fără fir PowerA Advantage pentru Nintendo Switch™ 2. Pentru posibilele actualizări, consultă [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/).
- După ce controlerul este asociat cu o consolă Nintendo Switch™ 2 sau Nintendo Switch, acesta se va conecta automat din nou atunci când consola și controlerul sunt pornite.
- La sistemul Nintendo Switch™ 2 sau Nintendo Switch™, pot fi conectate simultan până la 8 controlere.
 - Numărul de controlere cu fir care pot fi conectate depinde de numărul de porturi USB disponibile pe stația de andocare Nintendo Switch™ 2 sau Nintendo Switch™.

– Joy-Con™ 2 sau Joy-Con™ din dreapta și din stânga sunt considerate fiecare drept un singur controler. Așadar, dacă ambele sunt conectate la consolă, vor fi considerate drept două controlere.

- La un sistem Nintendo Switch™ 2 sau Nintendo Switch, pot fi conectate simultan maximum două controlere fără fir, în timp ce se utilizează funcția audio Bluetooth®. Pentru a asocia controlere fără fir suplimentare, deconectează dispozitivul audio Bluetooth.
- Apăsarea butonului SYNC în timpul conectării va opri controlerul.
- Acest controler poate fi folosit când consola Nintendo Switch™ 2 sau Nintendo Switch™ este andocată sau nu.
- Nu se utilizează cu jocurile care folosesc numai Joy-Con™ 2 sau Joy-Con™.
- Acest controler nu acceptă HD Rumble 2, HD Rumble, camera IR sau amiibo™ NFC.
- Nu utiliza cablul inclus în alte scopuri decât pentru conectarea controlerului PowerA.
- Butonul C nu este compatibil cu sistemele Nintendo Switch™.

ÎNCĂRCARE



1. Conectează capătul USB-A al cablului USB la stația de andocare Nintendo Switch™ 2 sau Nintendo Switch™.
2. Conectează capătul USB-C al cablului USB la controler.
3. În timpul încărcării, bara LED se va aprinde intermitent în culoarea portocalie. După încărcarea completă, bara LED se va reaprindi în alb constant atunci când controlerul este pornit și asociat sau se va stinge atunci când controlerul este oprit.
4. Pentru a verifica nivelul bateriei, apasă de două ori butonul PROGRAMARE.
 - Culoarea barei LED va indica nivelul bateriei:
 - VERDE = 100% – 96%
 - PORTOCALIU = 59% – 20%
 - GALBEN = 95% – 60%
 - ROȘU = 19% – 0%

NOTĂ:

- Încarcă-ți controlerul cel puțin o dată la 45 – 60 de zile (chiar dacă nu îl utilizezi), pentru ca bateria să mai poată fi încărcată. Capacitatea bateriei se va reduce treptat în timp, după încărcări repetate.
- Când bateria este aproape descărcată complet, bara LED se va aprinde intermitent în roșu.

PROGRAMAREA BUTOANELOR PENTRU GAMING AVANSAT

1. Ține apăsat butonul PROGRAMARE timp de 3 secunde.

- Bara LED va clipi încet în albastru, indicând intrarea controlerului în modul de programare.

2. Apasă unul dintre următoarele butoane pe care dorești să le atribui unui buton pentru gaming avansat: A, B, X, Y, L, R, ZL, ZR, Joystick stânga, Joystick dreapta sau +Control Pad.

- Bara LED va clipi rapid în albastru.

3. Apasă butonul pentru gaming avansat (AGR sau AGL) care dorești să execute funcția respectivă.

- Bara LED va reveni la starea anterioară, semnalând că butonul pentru gaming avansat a fost programat.

4. Repetă procesul cu butoanele pentru gaming avansat rămase.

NOTĂ:

- Alocările butoanelor pentru gaming avansat vor rămâne în memorie chiar și după ce controlerul va fi deconectat.

RESETAREA BUTOANELOR PENTRU GAMING AVANSAT

1. Ține apăsat butonul PROGRAMARE timp de 3 secunde.

- Bara LED va clipi încet în albastru, indicând intrarea controlerului în modul de programare.

2. Apasă AGL sau AGR pentru a reseta individual butonul respectiv sau ține apăsat butonul PROGRAMARE timp de 5 secunde pentru a le reseta pe ambele simultan.

- Bara LED va reveni la starea anterioară, semnalând că butonul pentru gaming avansat a fost resetat.

SPECIFICAȚII PRIVIND CONTROLERUL

Numărul modelului NSGPAWL	ID FCC	YFK-NSGPAWLDA
ID IC	9246A-NSGPAWLDA	Conector
USB-C	USB 2.0	Interfață USB
E.I.R.P. max	-2,18 dBm	Frecvență RF
		
			Interfață
		
			joystick
		
			de 12 biți

Greutate	216 g
Baterie	Litiu-ion, 3,7 V, 900 mAh, 3,33 Wh
Dimensiuni	149 mm L x 105 mm l x 62 mm A

SPECIFICAȚII PRIVIND CABLUL

Conectori	Cablu USB-A la USB-C	Lungime	3 m
Greutate	75 g	Tensiune	5 V
Intensitate	Curent normal de operare 500 mA, max. 3 A			

DEPANARE

Pentru cele mai recente întrebări frecvente, firmware și asistență privind accesoriile tale PowerA originale, accesează [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/).

Î1. De ce controlerul meu nu se conectează la sistemul Nintendo Switch™ 2 sau Nintendo Switch™?

- R1. Asigură-te că bateria este încărcată conectând controlerul la consolă cu cablul USB furnizat.
- R2. Asociază din nou controlerul la consola Nintendo Switch™ 2 sau Nintendo Switch™ urmând pașii din secțiunea ASOCIERE. Controlerul poate fi asociat doar cu o singură consolă la un moment dat.
- R3. Utilizează o agrafă de hârtie pentru a apăsa butonul de resetare din spatele controlerului și a-l reseta la setările din fabrică.
- R4. Confirmă că Nintendo Switch™ 2 sau Nintendo Switch™ are instalată cea mai recentă actualizare de sistem.

Î2. De ce glisează/patinează joystickurile?

- R1. Este important să te asiguri că, atunci când controlerul este asociat sau reconectat la sistemul Nintendo Switch™ 2 sau Nintendo Switch, joystickurile nu sunt atinse. În acest caz, oprește controlerul apăsând o dată butonul SYNC, apoi repornește-l apăsând butonul ACASĂ fără să atingi joystickurile.
- R2. Asigură-te că bateria controlerului nu este descărcată complet.

Î3. De ce nu funcționează comenzile de mișcare de pe controler?

- R1. Oprește controlerul apăsând butonul SYNC o dată, apoi repornește-l apăsând butonul ACASĂ fără să atingi joystickurile.
- R2. Confirmă că Nintendo Switch™ 2 sau Nintendo Switch™ are instalată cea mai recentă actualizare de sistem.

Î4. De ce nu funcționează vibrațiile, camera IR sau amiibo™?

- R1. Acest controler nu acceptă HD Rumble 2, HD Rumble, camera IR sau amiibo™ NFC.

CONTACT/ASISTENȚĂ

Pentru asistență și întrebări frecvente privind accesoriile originale PowerA, accesează [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/).

GARANȚIE

Garanție limitată de 2 ani: accesează [PowerA.com/Warranty-Policy/](https://www.powera.com/Warranty-Policy/) pentru detalii.

INFORMAȚII JURIDICE SUPLIMENTARE

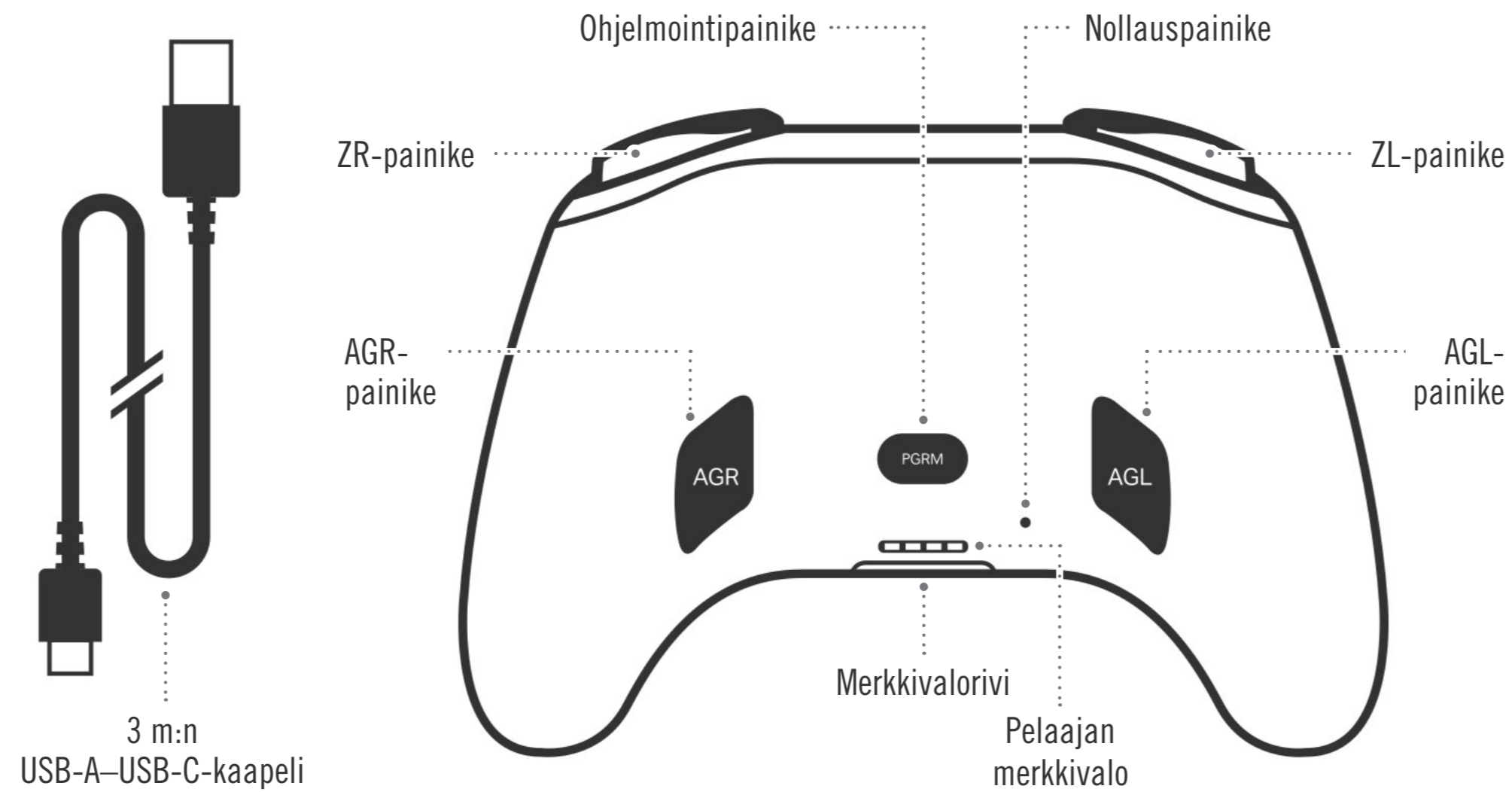
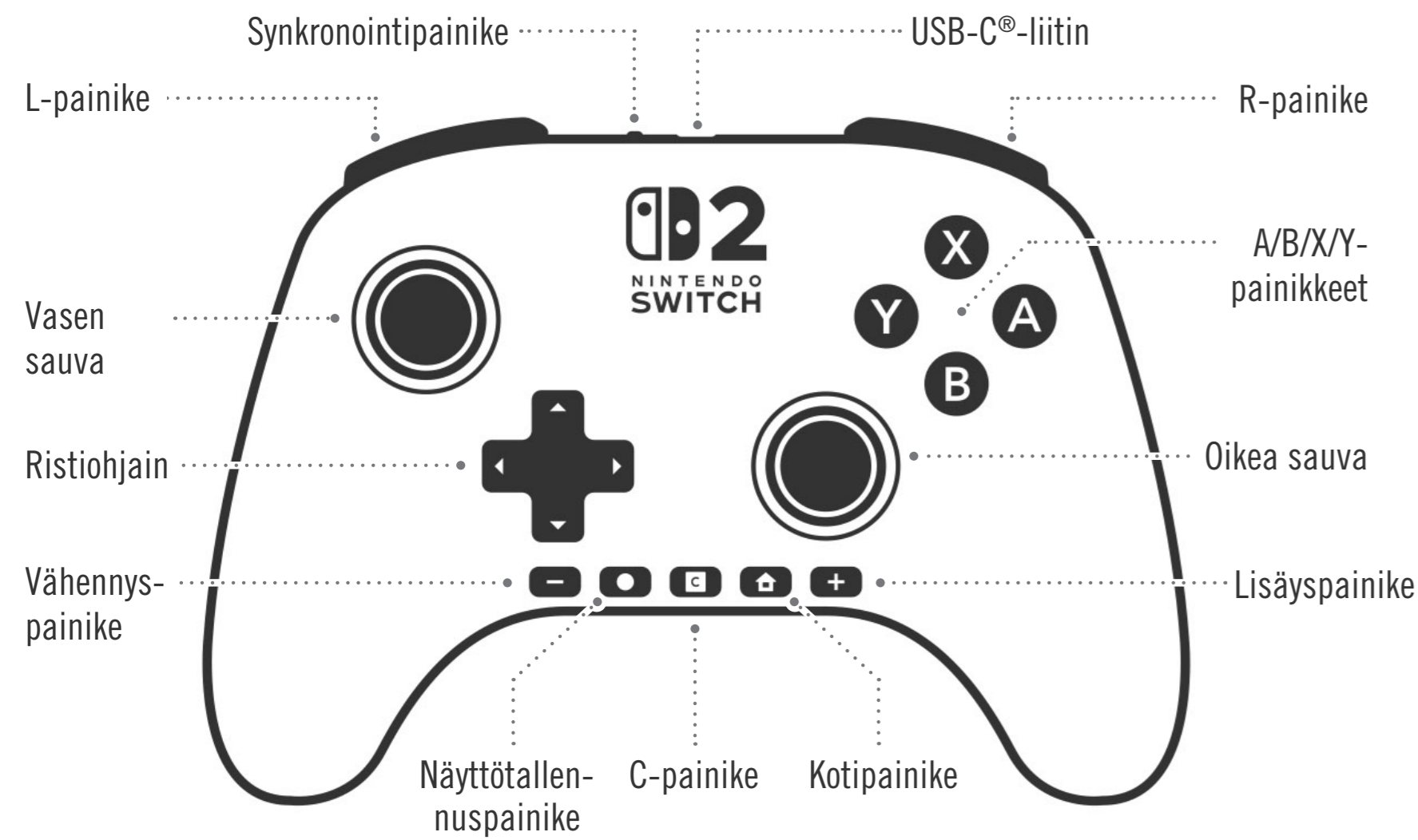
© 2026 ACCO Brands. Toate drepturile rezervate. PowerA și sigla PowerA sunt mărci comerciale ale ACCO Brands.

© Nintendo. Nintendo Switch este o marcă comercială deținută de Nintendo. USB-C® este marcă comercială înregistrată deținută de USB Implementers Forum.

Marca verbală și siglele Bluetooth® sunt mărci comerciale înregistrate deținute de Bluetooth SIG, Inc. și orice utilizare a acestor mărci de către ACCO Brands se face sub licență. Alte mărci și denumiri comerciale aparțin proprietarilor respectivi.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

[ACCOBRANDS.com](https://www.accobrands.com) | [POWERA.com](https://www.powera.com)



3 m:n USB-A–USB-C-kaapeli

SISÄLLYS

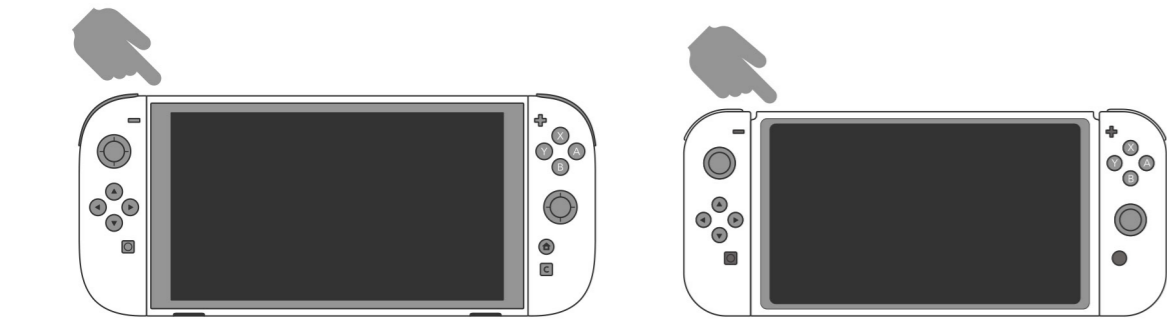
- Langaton PowerA Advantage -ohjain Nintendo Switch™ 2:lle
- 3 m:n USB-A–USB-C-kaapeli

YHTEENSOPIVUUS

- ✓ Nintendo Switch™ 2
- ✓ Nintendo Switch™ – OLED Model
- ✓ Nintendo Switch™
- ✓ Nintendo Switch™ Lite

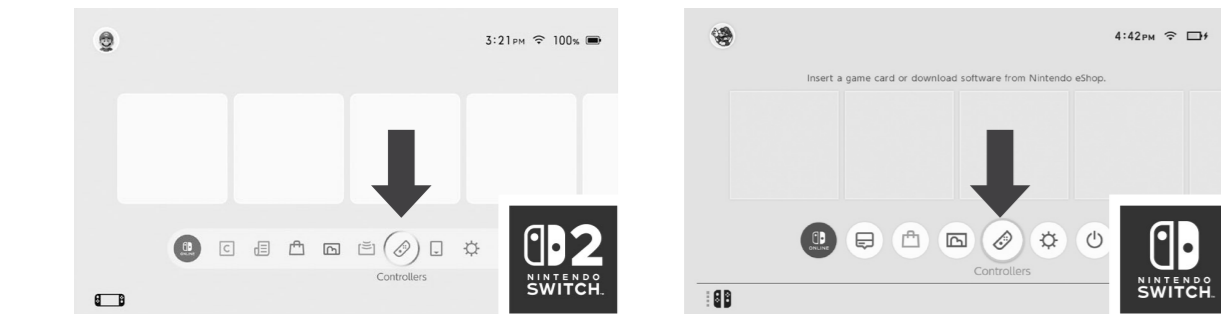
LAITEPARIN MUODOSTUS

1. Herätä Nintendo Switch™ 2- tai Nintendo Switch™ -konsoli painamalla sen virtapainiketta:

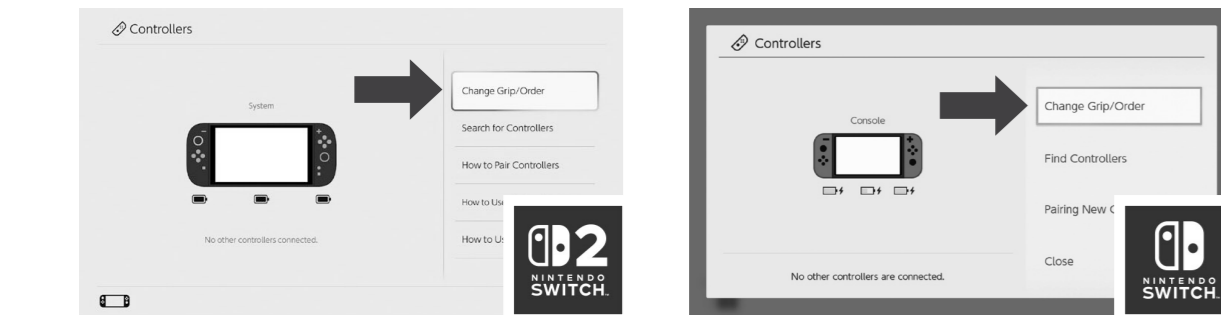


2. Siirry konsolin Nintendo Switch™ 2 tai Nintendo Switch™ HOME-valikkoon noudattamalla näytöllä olevia ohjeita.

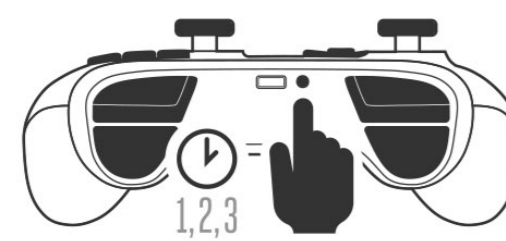
3. Valitse HOME-valikossa Controllers:



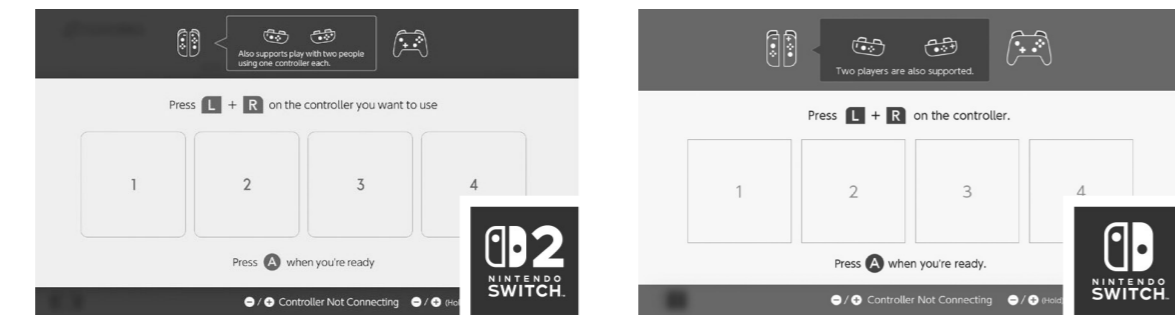
4. Valitse ohjainvalikossa Change Grip/Order:



5. Kun laiteparin muodostuksen näyttö on näkyvässä, paina ohjaimen synkronointipainiketta vähintään kolmen sekunnin ajan. Pelaajan merkkivalo syttyy ja sammuu vasemmalta oikealle merkiksi siitä, että



ohjain laiteparin muodostuksen tilassa. **Älä kosketa ohjaimen vasenta tai oikeaa sauvaa tämän vaiheen aikana.**



6. Kun ohjain on yhdistetty, näyttöön tulee Paired-viesti ja ohjaimen merkkivalorivi palaa valkoisena. Lopeta prosessi painamalla A-painiketta ja aloita pelaaminen.



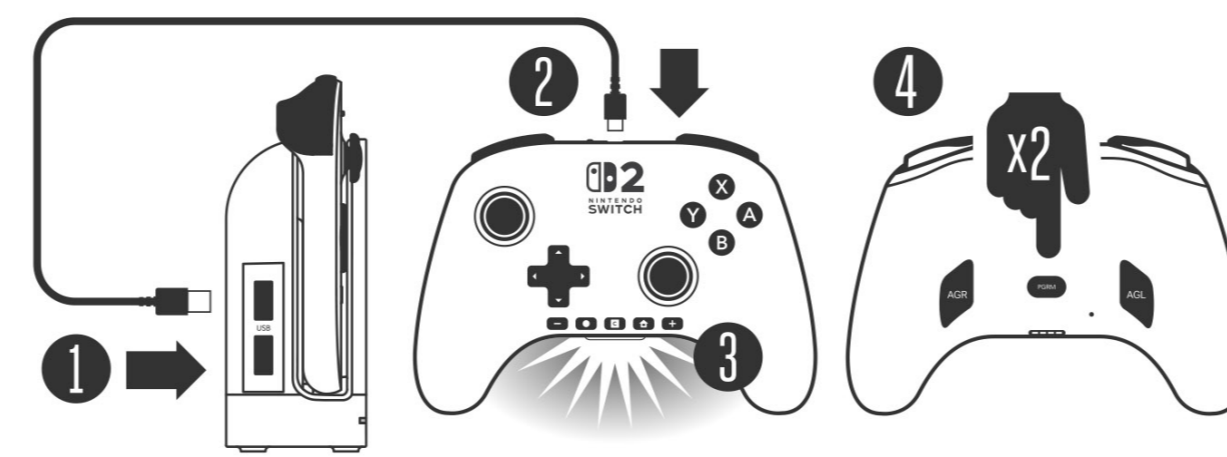
HUOMAUTUS:

- **Älä kosketa vasenta tai oikeaa sauvaa laiteparin muodostamisen aikana.**
- Jotta Nintendo Switch™ 2 tai Nintendo Switch™ toimisi mahdollisimman hyvin yhteen langattomien PowerA-ohjainten kanssa, siinä on oltava viimeisin järjestelmäpäivitys. Tarkasta Nintendo Switch™ 2- tai Nintendo Switch™ -järjestelmän HOME-valikon System Settings -kohdasta, onko päivityksiä saatavilla.
- Varmista, että langaton PowerA Advantage -ohjaimessa Nintendo Switch™ 2:lle on käytössä uusin laiteohjelmisto. Katso saatavilla olevat päivitykset osoitteesta [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/).
- Kun ohjaimen ja Nintendo Switch™ 2- tai Nintendo Switch™ -järjestelmän välille on muodostettu yhteys, ohjain muodostaa yhteyden automaattisesti uudelleen, kun sekä järjestelmässä että ohjaimessa on virta päällä.
- Voit yhdistää Nintendo Switch™ 2- tai Nintendo Switch™ -järjestelmään samanaikaisesti jopa kahdeksan ohjainta.
 - Niiden langallisten ohjaimien määrä, jotka voidaan liittää Nintendo Switch™ 2- tai Nintendo Switch™ -telakkaan, määräytyy telakassa olevien vapaiden USB-porttien määrän mukaan.

– Oikea ja vasen Joy-Con™ 2 tai Joy-Con™ lasketaan kumpikin erilliseksi ohjaimeksi. Jos molemmat ovat yhdistettynä konsoliin, ne siis lasketaan kahdeksi ohjaimeksi.

- Nintendo Switch™ 2- tai Nintendo Switch™ -järjestelmään voi olla yhdistettynä enintään kaksi ohjainta, kun käytetään Bluetooth®-ääntä. Useamman ohjaimen yhdistäminen edellyttää Bluetooth-äänilaitteen yhteyden katkaisemista.
- Synkronointipainikkeen painaminen ohjaimen ollessa yhdistettynä sammuttaa ohjaimen.
- Tätä ohjainta voidaan käyttää riippumatta siitä, onko Nintendo Switch™ 2 tai Nintendo Switch™ telakoituna.
- Ei toimi peleissä, joita voi ohjata vain Joy-Con™ 2- tai Joy-Con™-ohjaimella.
- Tämä ohjain ei tue HD rumble 2- eikä HD rumble -ominaisuutta, infrapunakameraa tai amiibo™ NFC:tä.
- Älä käytä pakkauksessa olevaa kaapelia muuhun tarkoitukseen kuin PowerA-ohjaimen liittämiseen.
- C-painiketta ei voi käyttää Nintendo Switch™ -järjestelmissä.

LATAUS



1. Liitä USB-kaapelin USB-A-liitin Nintendo Switch™ 2- tai Nintendo Switch™ -telakkaan.
2. Liitä USB-kaapelin USB-C-liitin ohjaimen.
3. Merkkivalorivi sykkii oranssina, kun ohjainta ladataan. Kun se on ladattu täyteen, merkkivalorivi palaa tasaisesti valkoisena, kun ohjain on päällä ja yhdistettynä, tai sammuu, kun ohjain on pois päältä.
4. Tarkasta akun varaustaso painamalla PROGRAM-painiketta kahdesti. Merkkivalorivi ilmaisee akun varaustason:

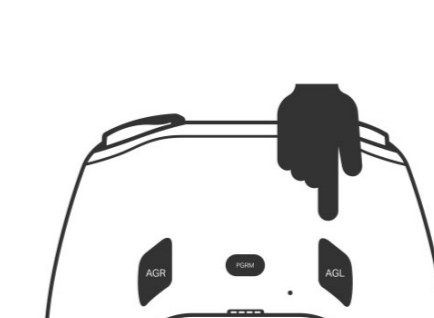
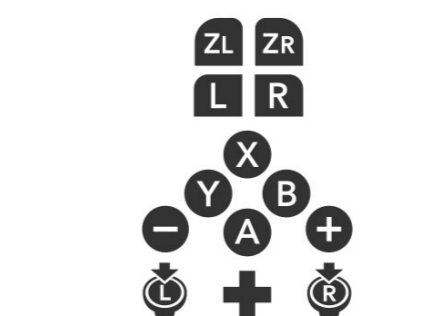
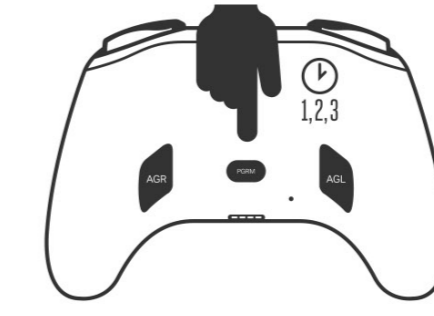
VIHREÄ = 100–96 %	KELTAINEN = 95–60 %
ORANSSI = 59–20 %	PUNAINEN = 19–0 %

HUOMAUTUS:

- Lataa ohjain vähintään kerran 45–60 päivän välein (käytöstä riippumatta), jotta akun varaussyky säilyy. Akun kapasiteetti heikkenee vähitellen toistuvien latauskertojen myötä.
- Kun akku on lähes tyhjä, merkkivalorivi vilkkuu punaisena.

PELIPAINIKKEIDEN OHJELMOINTI

1. Paina ohjelmointipainiketta 3 sekunnin ajan.
 - Merkkivalorivi alkaa vilkkua hitaasti sinisenä merkinä siitä, että ohjain on ohjelmointitilassa.
2. Paina painiketta (A, B, X, Y, L, R, ZL, ZR, vasen sauva, oikea sauva tai ristiohjain), jonka haluat ohjelmoida pelipainikkeeseen.
 - Merkkivalorivi vilkkuu nopeasti sinisenä.
3. Paina sitten pelipainiketta (AGR tai AGL), jonka haluat suorittavan kyseisen toiminnon.
 - Merkkivalorivi palaa aiempaan tilaansa merkiksi siitä, että pelipainike on ohjelmoitu.
4. Toista nämä vaiheet toiselle pelipainikkeelle.



HUOMAUTUS:

- Pelipainikkeiden määrytykset pysyvät muistissa myös ohjaimen yhteyden katkaisemisen jälkeen.

PELIPAINIKKEIDEN NOLLAAMINEN

1. Paina ohjelmointipainiketta 3 sekunnin ajan.
 - Merkkivalorivi alkaa vilkkua hitaasti sinisenä merkinä siitä, että ohjain on ohjelmointitilassa.
2. Voit nollata AGL- tai AGR-painikkeen painamalla sitä viiden sekunnin ajan. Voit myös nollata molemmat painikkeet kerralla painamalla ohjelmointipainiketta viiden sekunnin ajan.
 - Merkkivalorivi palaa aiempaan tilaansa merkiksi siitä, että pelipainike on nollattu.

OHJAIMEN TEKNISET TIEDOT

Mallinumero . . . NSGPAWL	FCC-tunnus . . . YFK-NSGPAWLDA
IC-tunnus . . . 9246A-NSGPAWLDA	Liitäntä USB-C
USB-liityntä . . . USB 2.0	RF-taajuus . . . 2,4–2,4835 GHz
Suurin E.I.R.P. . . -21,8 dBm	Sauvaliityntä . . 12-bittinen Hall
Paino 216 g	
Akku litiumioni, 3,7 V, 900 mAh, 3,33 Wh	
Mitat 149 × 105 × 62 mm (P×L×S)	

KAAPELIN TEKNISET TIEDOT

Liitäntät USB-A–USB-C	Pituus 3 m
Paino 75 g	Jännite 5 V
Virta 500 mA normaalissa käytössä, enintään 3 A	

VIANETSINTÄ

Löydät viimeisimmät usein kysytyt kysymykset, laiteohjelmistot ja tuen aidoille PowerA-lisälaitteille osoitteesta [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/).

K1. Miksi ohjaimeni ei muodosta yhteyttä Nintendo Switch™ 2- tai Nintendo Switch™ -järjestelmään?

- V1. Varmista, että akku on ladattuna, liittämällä ohjain konsoliin mukana toimitetun USB-C-kaapelin avulla.
- V2. Muodosta laitepari Nintendo Switch™ 2- tai Nintendo Switch™ -konsolin kanssa uudelleen noudattaen LAITEPARIN MUODOSTUS -osion ohjeita. Ohjain voi olla laiteparissa vain yhden konsolin kanssa kerrallaan.
- V3. Palauta ohjain tehdasasetuksiin painamalla sen pohjassa olevaa nollauspainiketta paperiliittimen avulla.
- V4. Varmista, että Nintendo Switch™ 2- tai Nintendo Switch™ -konsoliin on asennettu uusin järjestelmäpäivitys.

K2. Miksi sauvani vierittävät tai ohjaavat itseksensä?

- V1. On tärkeää olla koskematta sauvoihin, kun ohjaimen ja Nintendo Switch™ 2:n tai Nintendo Switchin välille muodostetaan laitepari tai kun ohjain yhdistetään siihen uudelleen. Jos ongelmia esiintyy, kytke ohjain pois päältä painamalla synkronointipainiketta kerran ja kytke se takaisin päälle painamalla kotipainiketta koskematta sauvoihin.

V2. Varmista, ettei ohjaimen akku ole tyhjä.

K3. Miksi liikeohjaus ei toimi ohjaimessani?

- V1. Kytke ohjain pois päältä painamalla synkronointipainiketta kerran ja kytke se takaisin päälle painamalla kotipainiketta koskematta sauvoihin.
- V2. Varmista, että Nintendo Switch™ 2- tai Nintendo Switch™ -konsoliin on asennettu uusin järjestelmäpäivitys.

K4. Miksi värinä, IR-kamera tai amiibo™ ei toimi?

- V1. Tämä ohjain ei tue HD rumble 2- eikä HD rumble -ominaisuutta, infrapunakameraa tai amiibo™ NFC:tä.

YHTEYSTIEDOT/TUKI

Saat tukea aidoille PowerA-ohjelaitteille osoitteessa [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/).

TAKUU

Kahden vuoden rajoitettu takuu: lisätietoja on osoitteessa [PowerA.com/Warranty-Policy/](https://www.powera.com/Warranty-Policy/).

OIKEUDELLISET LISÄTIEDOT

© 2026 ACCO Brands. Kaikki oikeudet pidätetään. PowerA ja PowerA-logo ovat ACCO Brandsin tavaramerkkejä.

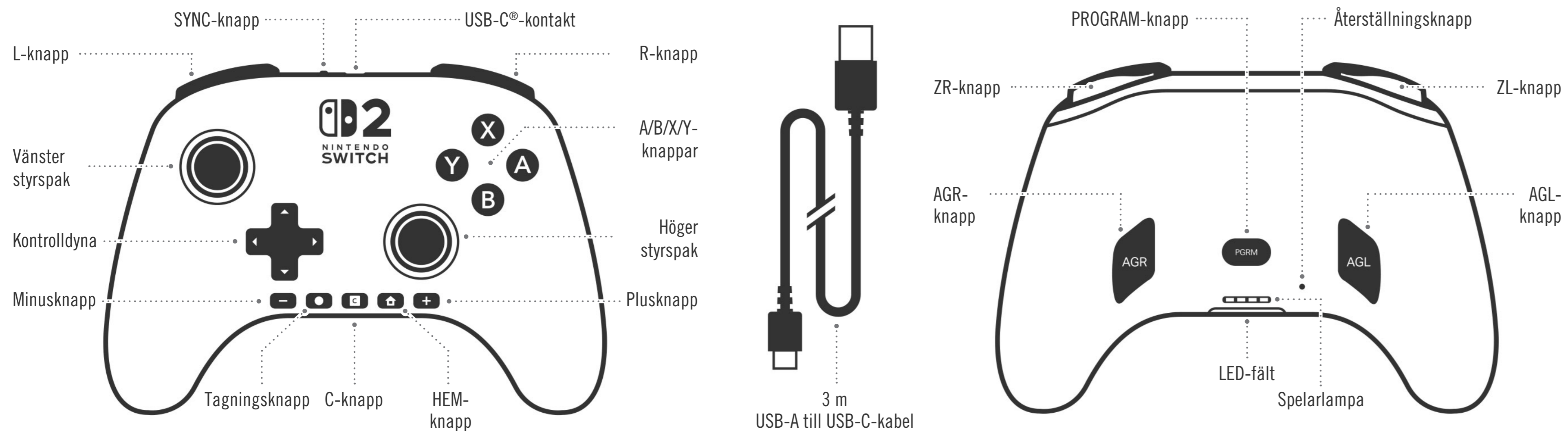
© Nintendo. Nintendo Switch on yrityksen Nintendo tavaramerkki.

USB-C® on USB Implementers Forumin rekisteröity tavaramerkki.

Bluetooth®-sanamerkki ja -logot ovat Bluetooth SIG, Inc.:n rekisteröityjä tavaramerkkejä, ja ACCO Brands käyttää niitä lisenssillä. Muut tavaramerkit ja tuotenimet kuuluvat omistajilleen.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

[ACCOBRANDS.com](https://www.powera.com) | [POWERA.com](https://www.powera.com)



INNEHÅLL

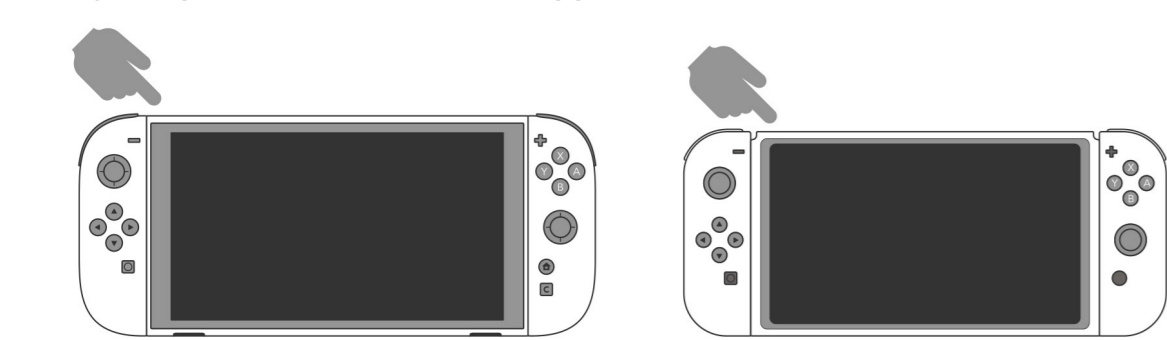
- PowerA Advantage trådlös handkontroll för Nintendo Switch™ 2
- 3 m USB-A till USB-C-kabel

KOMPATIBILITET

- ✓ Nintendo Switch™ 2
- ✓ Nintendo Switch™ Lite
- ✓ Nintendo Switch™ – OLED Model
- ✓ Nintendo Switch™

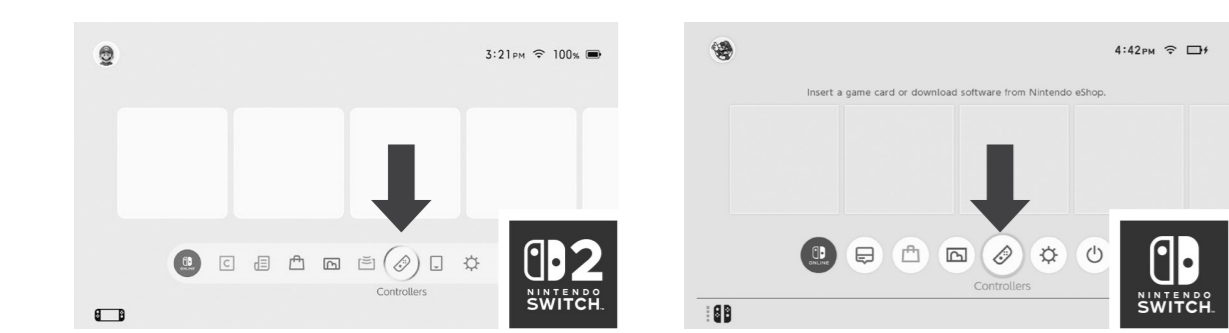
PARKOPPLING

1. Väx Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-konsolen genom att trycka på konsolens strömknapp:

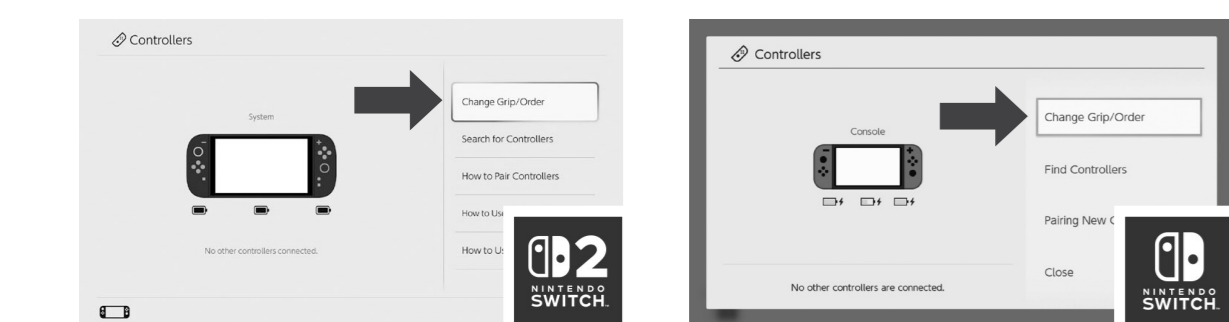


2. Gå till HOME-meny på Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-konsolen enligt anvisningarna på skärmen.

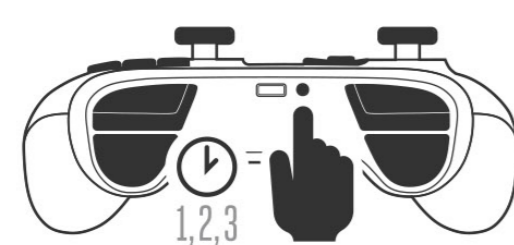
3. Välj "Controllers" på HOME-meny:



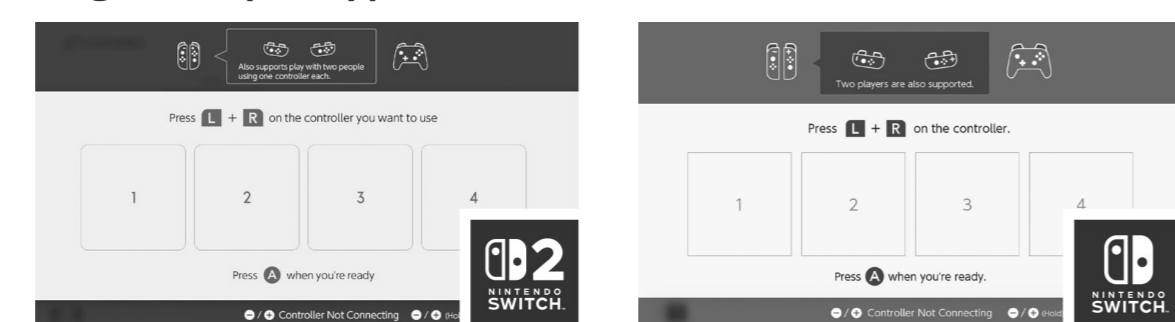
4. Välj "Change Grip/Order" i handkontrollens meny:



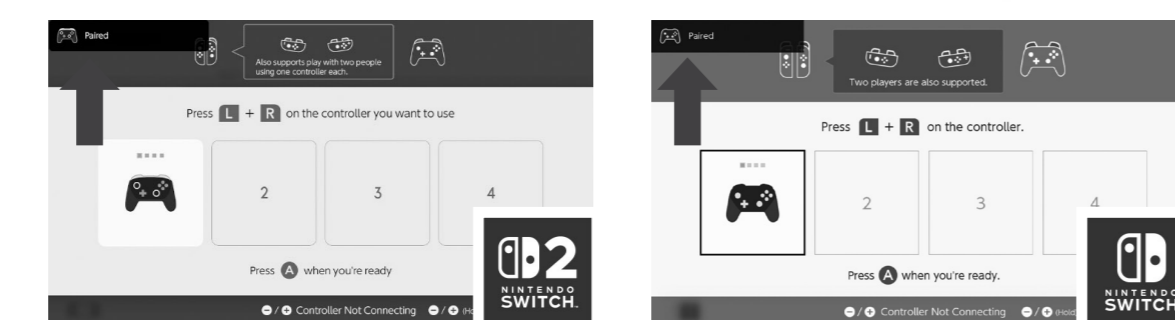
5. När parkopplingskärmen visas håller du SYNC-knappen på handkontrollen intryckt i minst tre sekunder. Spelarlamporna går från vänster till höger för att visa att handkontrollen är



i parkopplingsläge. Vidrör inte vänster eller höger styrspak i detta steg när du parkopplar handkontrollen.



6. "Paired" visas på skärmen när handkontrollen är ansluten och LED-fältet på handkontrollen lyser med ett fast vitt sken. Tryck på A-knappen för att avsluta processen och börja spela.



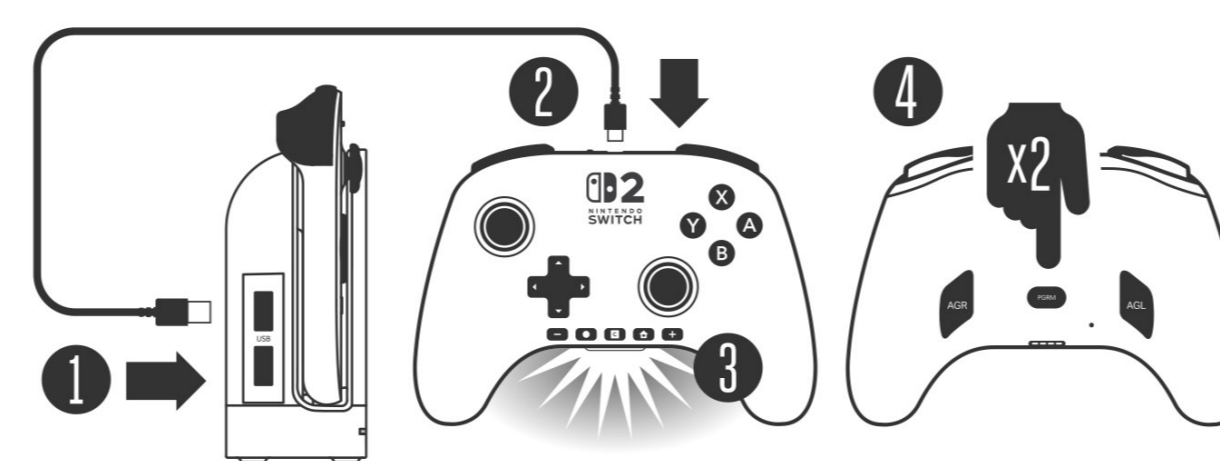
OBS!

- Vidrör inte vänster eller höger styrspak när du parkopplar handkontrollen.
- Kontrollera att Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-systemet har den senaste systemuppdateringen för bästa möjliga kompatibilitet med trådlösa PowerA-handkontroller. Kontrollera om det finns uppdateringar för Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-systemet via "System Settings" på HOME-meny.
- Kontrollera att den trådlösa PowerA Advantage-handkontrollen för Nintendo Switch™ 2 har den senaste fasta programvaran. Gå till [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/) och se om det finns uppdateringar.
- När handkontrollen är parkopplad med ett Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-system kommer den att anslutas igen automatiskt när systemet och handkontrollen slås PÅ.
- Upp till åtta trådlösa handkontroller kan vara anslutna samtidigt till Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-system.
 - Hur många trådbundna handkontroller som kan anslutas beror på hur många USB-portar som finns tillgängliga på Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-dockningsstationen.

– Höger och vänster Joy-Con™ 2 eller Joy-Con™ räknas som en handkontroll vardera. Om båda är parkopplade till konsolen räknas de alltså som två handkontroller.

- När Bluetooth®-ljud används kan bara två trådlösa handkontroller anslutas till ett Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-system. Koppla bort Bluetooth-ljudenheten för att parkoppla ytterligare trådlösa handkontroller.
- Om SYNC-knappen trycks in när den är ansluten stängs handkontrollen av.
- Den här handkontrollen kan användas när Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-konsolen är dockad eller odockad.
- Ska inte användas med spel enbart avsedda för Joy-Con™ 2 eller Joy-Con™.
- Handkontrollen har inte stöd för HD rumble 2, HD rumble, IR-kamera eller amiibo™ NFC.
- Använd inte den medföljande kabeln till något annat än att ansluta PowerA-handkontrollen.
- C-knappen stöds inte på Nintendo Switch™-system.

LADDNING



1. Anslut USB-A-änden på USB-kabeln till dockningsstationen för Nintendo Switch™ 2 eller Nintendo Switch™.
2. Anslut USB-C-änden på USB-kabeln till handkontrollen.
3. LED-fältet pulserar orange under laddning. När den är fulladdad lyser LED-fältet med ett fast vitt sken igen om handkontrollen är på och parkopplad, men slocknar om handkontrollen är av.
4. Dubbeltryck på PROGRAM-knappen för att kontrollera batterinivån. LED-fältet visar batterinivån:
 - GRÖNT = 100–96 %
 - GULT = 95–60 %
 - ORANGE = 59–20 %
 - RÖTT = 19–0 %

OBS!

- Ladda handkontrollen minst en gång var 45:e till 60:e dag (oavsett användning) så att batteriet behåller sin kapacitet. Batteriets kapacitet minskar gradvis med tiden vid upprepad laddning.
- När batteriet nästan är urladdat blinkar LED-fältet rött.

PROGRAMMERA AVANCERADE SPELKNAPPAR

1. Håll PROGRAM-knappen intryckt i tre sekunder.

- LED-fältet blinkar långsamt blått, vilket visar att handkontrollen är i programläge.

2. Tryck på någon av följande knappar som du vill tilldela en avancerad spelknapp: A, B, X, Y, L, R, ZL, ZR, tryck på vänster styrspak, tryck på höger styrspak eller kontrolldynan.

- LED-fältet blinkar snabbt blått.

3. Tryck på den avancerade spelknapp (AGR eller AGL) som du vill ska utföra den funktionen.

- LED-fältet återgår till sitt tidigare läge för att visa att den avancerade spelknappen har programmerats.

4. Upprepa för den kvarvarande avancerade spelknappen.

OBS!

- Tilldelningar av avancerade spelknappar förblir sparade i minnet när handkontrollen kopplas bort.

ÅTERSTÄLLA DE AVANCERADE SPELKNAPPARNA

1. Håll PROGRAM-knappen intryckt i tre sekunder.

- LED-fältet blinkar långsamt blått, vilket visar att handkontrollen är i programläge.

2. Tryck på antingen AGL eller AGR för att återställa knappen i fråga eller håll PROGRAM-knappen intryckt i fem sekunder för att återställa båda samtidigt.

- LED-fältet återgår till sitt tidigare läge för att visa att den avancerade spelknappen har återställts.

SPECIFIKATIONER FÖR HANDKONTROLLEN

Modellnummer . . . NSGPAWL	FCC-ID YFK-NSGPAWLDA
IC-ID 9246A-NSGPAWLDA	Kontakt USB-C
USB-gränssnitt . . . USB 2.0	RF-frekvens 2,4–2,4835 GHz
Max E.I.R.P. -2,18 dBm	Spakgränssnitt . . 12-bitars halleffekt
Vikt 216 g	
Batteri Litiumjon, 3,7 V, 900 mAh, 3,33 Wh	
Mått 149 (L) × 105 (B) × 62 (D) mm	

KABELSPECIFIKATIONER

Kontakter USB-A till USB-C	Längd 3 m
Vikt 75 g	Spänning 5 V
Ström 500 mA vid normal användning, 3 A max	

FELSÖKNING

Gå till [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/) om du vill se de senaste frågorna och svaren, hämta den senaste fasta programvaran eller få hjälp med dina PowerA-originaltillbehör.

F1. Varför ansluter inte handkontrollen till mitt Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-system?

- S1. Kontrollera att batteriet är laddat genom att ansluta handkontrollen till konsolen med den medföljande USB-kabeln.
- S2. Parkoppla handkontrollen på nytt med Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-konsolen enligt anvisningarna i avsnittet PARKOPPLING. Handkontrollen kan bara parkopplas till en konsol åt gången.
- S3. Använd ett gem för att trycka in återställningsknappen på handkontrollens baksida och återställa handkontrollen till fabriksinställningarna.
- S4. Kontrollera att ditt Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-system har den senaste systemuppdateringen installerad.

F2. Varför rullar/flyttar sig mina spakar?

- S1. Det är viktigt att du inte rör vid spakarna när handkontrollen parkopplas eller återansluts till Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-systemet. Om detta händer trycker du en gång på SYNC-knappen för att stänga av handkontrollen och sedan slår du på den igen genom att trycka på HEM-knappen utan att vidröra spakarna.

- S2. Kontrollera att handkontrollens batteri inte är urladdat.

F3. Varför fungerar inte rörelsekontrollerna på min handkontroll?

- S1. Tryck en gång på SYNC-knappen för att stänga av handkontrollen och slå på den igen genom att trycka på HEM-knappen utan att vidröra spakarna.

- S2. Kontrollera att ditt Nintendo Switch™ 2- eller Nintendo Switch™-system har den senaste systemuppdateringen installerad.

F4. Varför fungerar inte vibration, IR-kamera eller amiibo™?

- S1. Handkontrollen har inte stöd för HD rumble 2, HD rumble, IR-kamera eller amiibo™ NFC.

KONTAKT/SUPPORT

Om du behöver hjälp med äkta PowerA-tillbehör kan du gå till [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/).

GARANTI

2 års begränsad garanti. Gå till [PowerA.com/Warranty-Policy/](https://www.powera.com/Warranty-Policy/) för mer information.

YTTERLIGARE JURIDISK INFORMATION

© 2026 ACCO Brands. Alla rättigheter förbehålles. PowerA och PowerA-logotypen är varumärken som tillhör ACCO Brands.

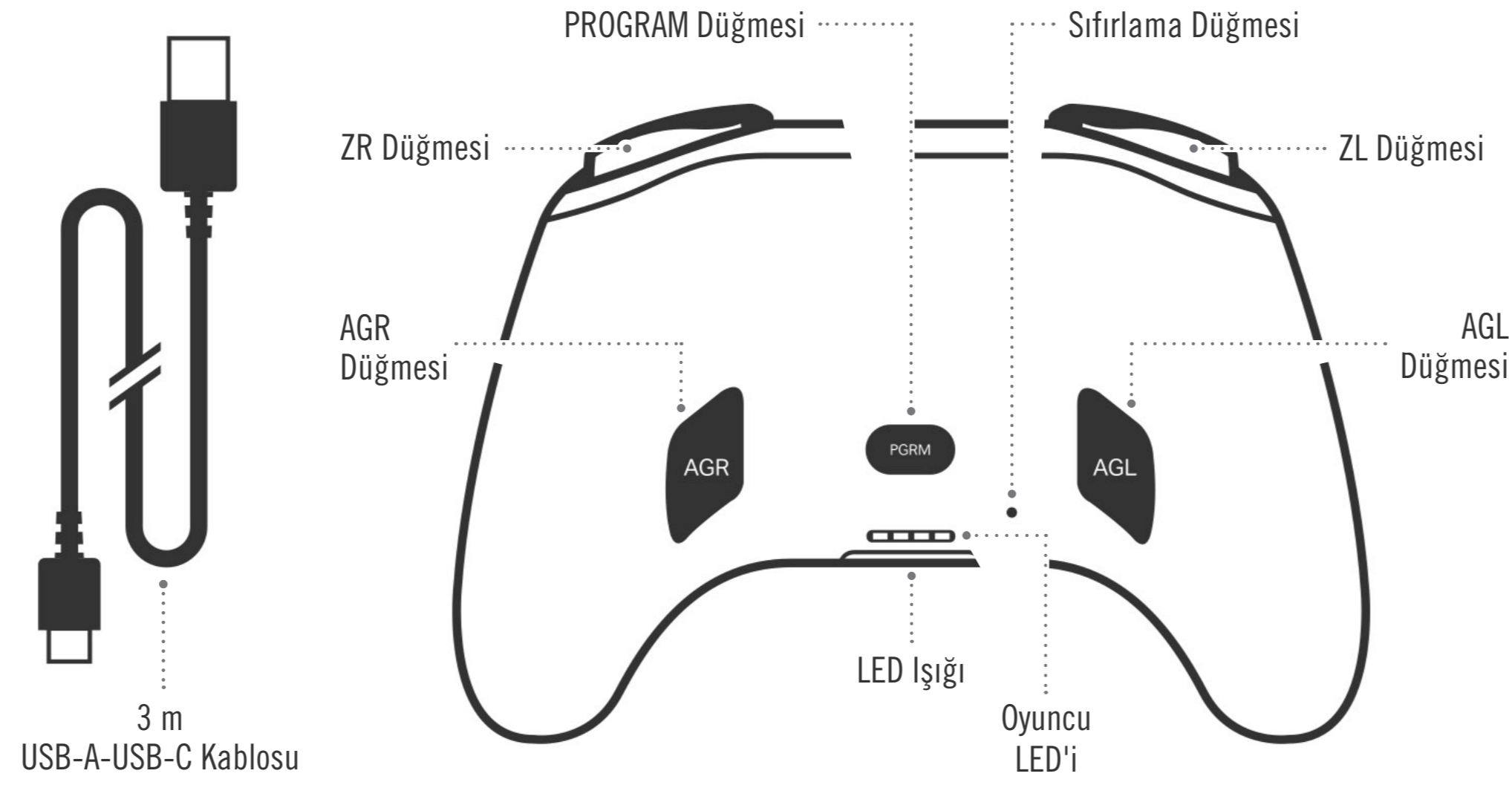
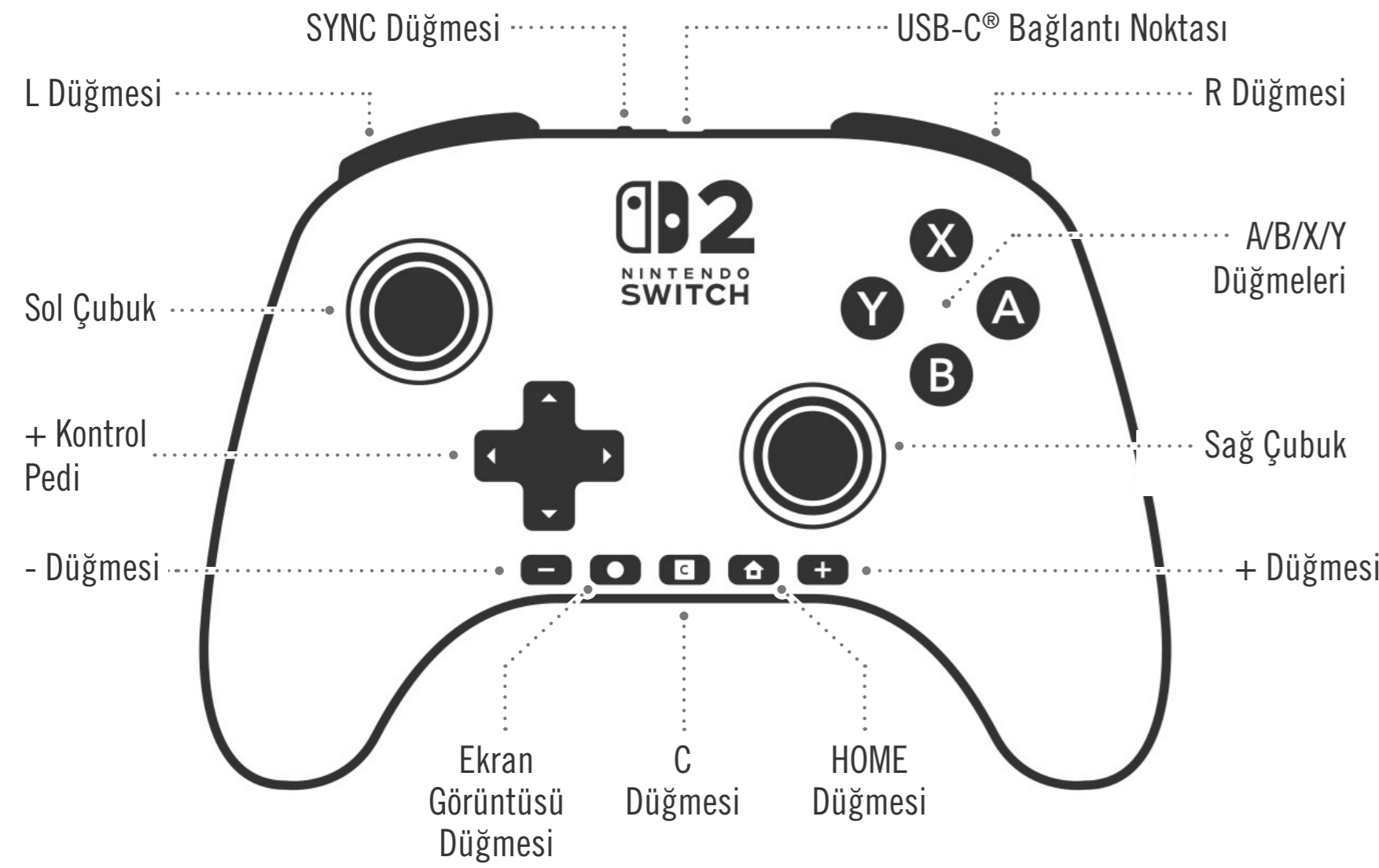
© Nintendo. Nintendo Switch är ett varumärke som tillhör Nintendo.

USB-C® är ett registrerat varumärke som tillhör USB Implementers Forum.

Bluetooth®-ordmärket och logotyperna är registrerade varumärken som tillhör Bluetooth SIG, Inc. och ACCO Brands använder dessa märken på licens. Övriga varumärken och varunamn tillhör sina respektive ägare.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047, USA

[ACCOBRANDS.com](https://www.powera.com) | [POWERA.com](https://www.powera.com)



İÇERİK

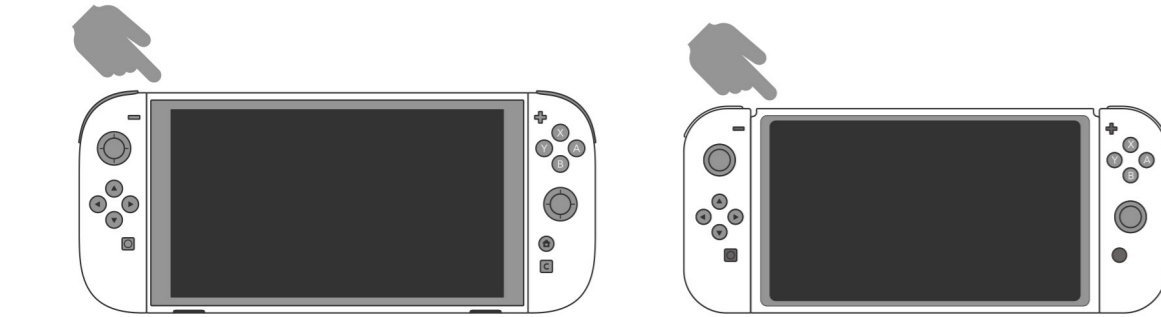
- Nintendo Switch™ 2 PowerA Advantage Kablosuz Oyun Kumandası
- 3 m USB-A-USB-C® Kablosu

UYUMLULUK

- ✓ Nintendo Switch™ 2
- ✓ Nintendo Switch™ – OLED Model
- ✓ Nintendo Switch™
- ✓ Nintendo Switch™ Lite

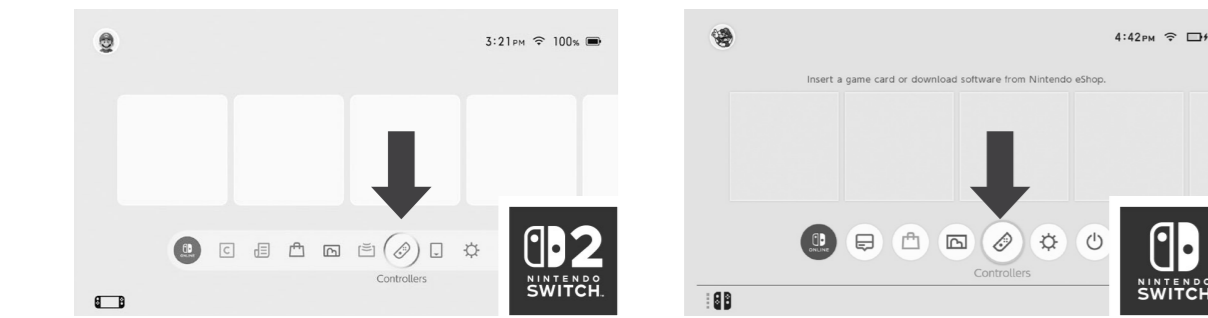
EŞLEŞTİRME

1. Nintendo Switch™ 2 veya Nintendo Switch™ konsolunu uyku modundan çıkarmak için konsolun üzerindeki güç düğmesine basın.

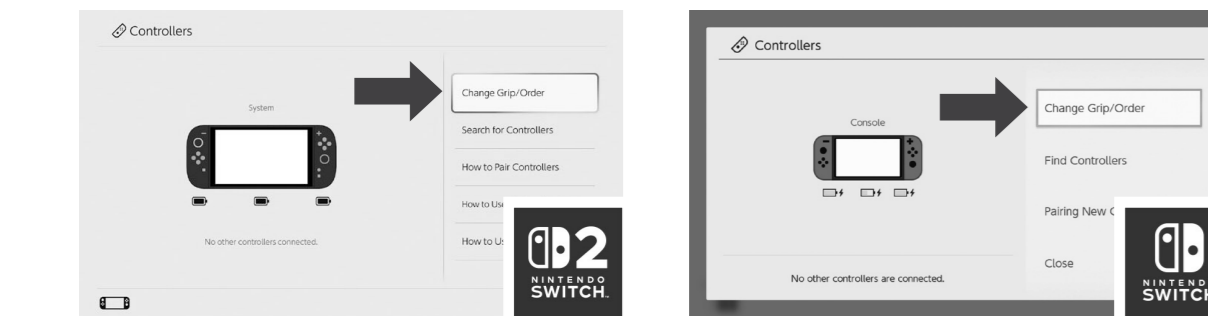


2. Ekrandaki talimatları takip ederek Nintendo Switch™ 2 veya Nintendo Switch™ konsolundaki ANA SAYFA menüsüne girin.

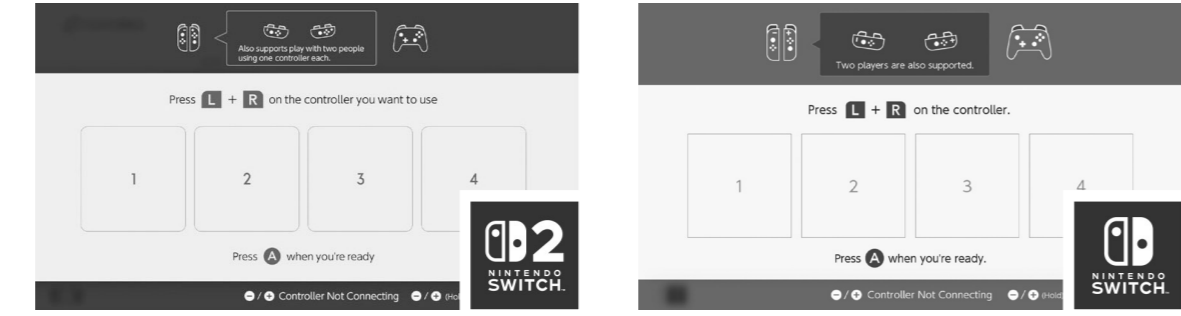
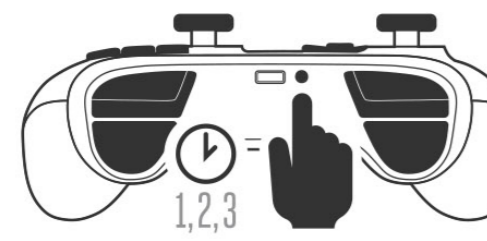
3. ANA SAYFA menüsünden “Oyun Kumandaları” seçeneğine girin:



4. Oyun kumandası menüsünden “Change Grip/Order (Tutuşu/Düzeni Değiştir)” seçeneğine girin:



5. Eşleştirme ekranı açıldığında oyun kumandasındaki SYNC (EŞİTLEME) düğmesine en az üç saniye basılı tutun. Oyuncu ledlerinin soldan sağa doğru yanmaya başlaması oyun kumandasının eşleşme modunda olduğu anlamına gelir. **Bu aşamada oyun kumandasındaki Sol Çubuk'a veya Sağ Çubuk'a dokunmayın.**



6. Oyun kumandası bağlandığında ekranda “Eşleştirildi” mesajı belirir ve kumandadaki LED ışığı beyaza döner. İşlemi bitirmek ve oynamaya başlamak için A düğmesine basın.

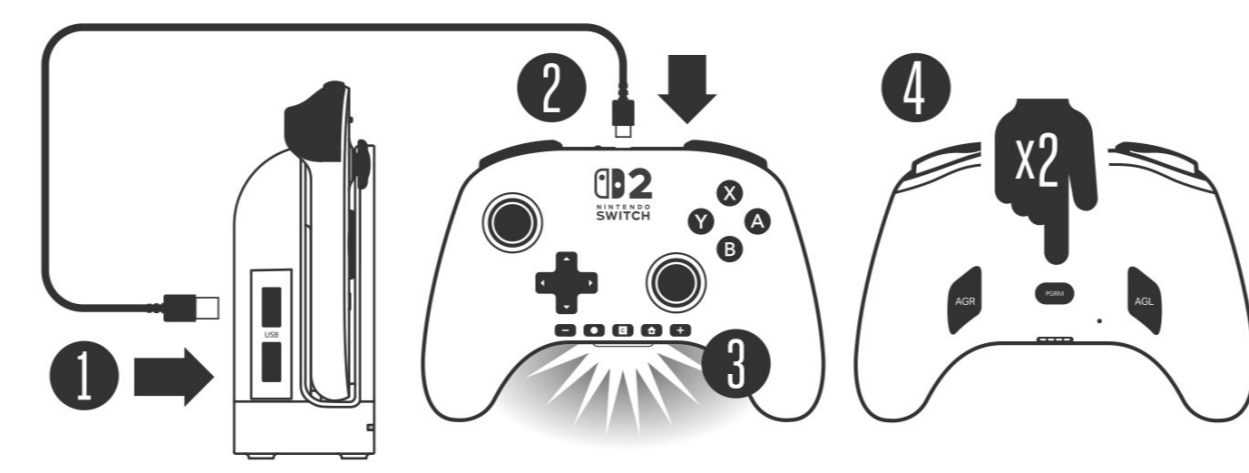


NOT:

- **Oyun kumandanızı eşleştirirken Sol Çubuk'a veya Sağ Çubuk'a dokunmayın.**
- Nintendo Switch™ 2 veya Nintendo Switch™ sisteminizin PowerA kablosuz oyun kumandalarıyla ideal uyumlulukta çalışması için en güncel sistem güncellemelerini kullandığınızdan emin olun. ANA SAYFA menüsündeki “System Settings (Sistem Ayarları)” menüsünden Nintendo Switch™ 2 veya Nintendo Switch™ sisteminize yönelik güncellemeleri kontrol edin.
- Nintendo Switch™ 2 PowerA Advantage Lumetra Kablosuz Oyun Kumandası'nın en güncel yazılımları kullandığınızdan emin olun. Güncelleme takibini [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/) adresinden yapabilirsiniz.
- Oyun kumandası Nintendo Switch™ 2 veya Nintendo Switch sistemiyle eşleştirildiğinde, sistem ve oyun kumandası açıldığında otomatik olarak tekrar bağlanacaktır.
- Bir Nintendo Switch™ 2 veya Nintendo Switch™ sistemine aynı anda 8 adede kadar oyun kumandası bağlanabilir.
 - Nintendo Switch'e bağlanabilecek kablolu oyun kumandası sayısı, Nintendo Switch™ 2 veya Nintendo Switch™'in bağlantı yuvasında kaç USB bağlantı noktası olduğuna bağlıdır.
 - Sağ ve sol Joy-Con™'lerin veya Joy-Con™'lerin her biri bir oyun kumandası sayılır. Yani ikisi de konsola bağlıysa iki oyun kumandası bağlı sayılır.

- Bluetooth® sesi kullanılırken Nintendo Switch™ 2 veya Nintendo Switch sistemine en fazla iki kablosuz oyun kumandası bağlanabilir. Ek kablosuz oyun kumandası eşleştirmek için Bluetooth ses cihazının bağlantısını kesin.
- Bağlıyken SYNC (EŞİTLEME) düğmesine basmak oyun kumandasını kapalı hâle getirir.
- Bu oyun kumandası Nintendo Switch™ 2 veya Nintendo Switch™ konsolu hem takılıyken hem de takılı değilken kullanılabilir.
- Yalnızca Joy-Con™ 2 veya Joy-Con™ kullanılan oyunlar için kullanılmaz.
- Bu oyun kumandası HD Rumble, IR kamera veya amiibo™ NFC'yi desteklememektedir.
- Dâhil olan kabloyu PowerA oyun kumandasını bağlama amacı haricinde kullanmayın.
- C Düğmesi Nintendo Switch™ sistemlerinde desteklenmez.

ŞARJ ETME



1. USB kablusunun USB-A ucunu Nintendo Switch™ 2 veya Nintendo Switch™'in bağlantı yuvasına bağlayın.
2. USB kablusunun USB-C ucunu oyun kumandasına bağlayın.
3. Şarj olurken LED ışığı turuncu yanıp sönecektir. Tamamıyla şarj olduğunda oyun kumandası açık ve eşleştirilmişse LED ışığı beyaza döner, kapalıysa da kendini kapatır.
4. Pil seviyesini kontrol etmek için PROGRAM Düğmesi'ne iki kez basın. LED ışığı rengi pil seviyesini gösterir:
YEŞİL = %100-96 SARI = %95-60
TURUNCU = %59-20 KIRMIZI = %19-0

NOT:

- Pilin şarj olma özelliğini koruyabilmesi için oyun kumandanızı (kullanım sürenizden bağımsız olarak) her 45-60 günde en az bir kez şarj edin. Pil art arda şarj edildiğinde kapasitesi zamanla giderek azalır.
- Pil tükenmek üzereyken LED ışık kırmızı yanıp söner.

İLERİ DÜZEY OYUN DÜĞMELERİNİN PROGRAMLANMASI

1. PROGRAM Düğmesi'ni 3 saniye basılı tutun.

- LED ışığı yavaşça mavi renkte yanarak oyun kumandasının program modunda olduğunu işaret eder.

2. Gelişmiş Oyun Düğmeleri olarak atamak istediğiniz bu düğmelerden birine basın: A, B, X, Y, L, R, ZL, ZR, Sol Çubuğa Basma, Sağ Çubuğa Basma veya +Kontrol Pedi.

- LED ışığı hızlıca mavi renkte yanıp sönecektir.

3. Bu işlevi gerçekleştirmesini istediğiniz İleri Düzey Oyun Düğmesine (AGR veya AGL) basın.

- LED ışığı önceki durumuna geri dönerek İleri Düzey Oyun Düğmesi'nin programlandığını bildirir.

4. Diğer Gelişmiş Oyun Düğmeleri için işlemi tekrarlayın.

NOT:

- Gelişmiş Oyun Düğmesi atamaları oyun kumandanızın bağlantısı kesildikten sonra da hafızada kalır.

GELİŞMİŞ OYUN DÜĞMELERİNİ SIFIRLAMA

1. PROGRAM Düğmesi'ni 3 saniye basılı tutun.

- LED ışığı yavaşça mavi renkte yanarak oyun kumandasının program modunda olduğunu işaret eder.

2. Her bir düğmeyi ayrı olarak sıfırlamak için AGL veya AGR düğmelerine basın veya her ikisini de aynı anda sıfırlamak için PROGRAM Düğmesi'ni 5 saniye basılı tutun.

- LED ışığı önceki durumuna geri dönerek İleri Düzey Oyun Düğmesi'nin sıfırlandığını bildirir.

OYUN KUMANDASI ÖZELLİKLERİ

Model Numarası NSGPAWL
FCC Kimlik Numarası YFK-NSGPAWLDA
IC Kimlik Numarası 9246A-NSGPAWLDA
Bağlantı Noktası USB-C
USB Arayüzü USB 2.0
RF Frekansı 2.4 – 2.4835 GHz
Azami E.I.R.P. (Eşdeğer İzotropik Yayın Gücü)	-2.18 dBm
Çubuk Arayüzü 12-bit Hall Etkisi
Ağırlığı 216 g
Pil Lityum iyon, 3,7 V, 900 mAh, 3,33 Wh
Ebatları 149 mm Uzunluk × 105 mm Genişlik × 62 mm Çap

KABLO ÖZELLİKLERİ

Bağlantı Noktası USB-A-USB-C
Uzunluk 3 m
Ağırlığı 75 g
Voltaj 5 V
Akımı 500 mA normal çalışma akımı, 3 A azami

SORUN GİDERME

En yeni SSS ile yazılımları görüntülemek ve özgün PowerA aksesuarları ile ilgili destek almak için lütfen [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/) adresini ziyaret edin.

S1. Oyun kumandam neden Nintendo Switch™ 2 veya Nintendo Switch™ sistemine bağlanmıyor?

- C1. Oyun kumandasını sağlanan USB kablosu ile konsola bağlayarak pilin şarj olduğundan emin olun.
- C2. EŞLEŞTİRME bölümündeki adımları izleyerek oyun kumandasını Nintendo Switch™ 2 veya Nintendo Switch™ konsoluya tekrar eşleştirin. Oyun kumandası tek seferde yalnızca bir konsola bağlanabilir.
- C3. Oyun kumandasını fabrika ayarlarına döndürmek için oyun kumandasının arkasındaki sıfırlama düğmesine basmak üzere bir ataş kullanın.
- C4. Nintendo Switch™ 2 veya Nintendo Switch™'inizde en güncel sistem güncellemesinin yüklü olduğundan emin olun.

S2. Çubuklarım neden kayıyor/hareket ediyor?

- C1. Oyun kumandası Nintendo Switch™ 2 veya Nintendo Switch sistemiyle eşleştirildiğinde veya yeniden bağlandığında çubuklara dokunmamak oldukça önemlidir. Çubuklar oynuyorsa SYNC (EŞİTLEME) düğmesine bir kez basarak oyun kumandasını kapatın ve çubuklara dokunmadan ANA SAYFA düğmesine basarak tekrar çalıştırın.

- C2. Oyun kumandasının pilinin tükenmediğinden emin olun.

S3. Oyun kumandamda neden hareket kontrolleri yapılamıyor?

- C1. SYNC (EŞİTLEME) düğmesine bir kez basarak oyun kumandasını kapatın ve çubuklara dokunmadan ANA SAYFA düğmesine basarak tekrar çalıştırın.
- C2. Nintendo Switch™ 2 veya Nintendo Switch™'inizde en güncel sistem güncellemesinin yüklü olduğundan emin olun.

S4. Titreşim, IR kamera, hareket kontrolleri veya amiibo™ neden çalışmıyor?

- C1. Bu oyun kumandası HD rumble 2, HD Rumble, IR kamera veya amiibo™ NFC'yi desteklememektedir.

İLETİŞİM/DESTEK

Orijinal PowerA aksesuarlarınız ile ilgili destek almak için lütfen [PowerA.com/Product-Support/](https://www.powera.com/Product-Support/) adresini ziyaret edin.

GARANTİ

2 Yıl Sınırlı Garanti: Ayrıntılar için [PowerA.com/Warranty-Policy/](https://www.powera.com/Warranty-Policy/) adresini ziyaret edin.

EK YASAL BİLGİLER

© 2026 ACCO Brands. Tüm Hakları Saklıdır. PowerA ve PowerA Logosu, ACCO Brands'in ticari markalarıdır.

© Nintendo. Nintendo Switch, Nintendo'nun ticari markasıdır.

USB-C®, USB Implementers Forum'a ait tescilli ticari markadır.

Bluetooth® kelime işareti ve logolar Bluetooth SIG, Inc. mülkiyetindeki tescilli ticari markalardır ve bu işaretlerin ACCO Brands tarafından kullanımı lisans kapsamındadır. Diğer ticari markalar ve ticari isimler bu ticari markaların ilgili sahiplerine aittir.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

[ACCOBRANDS.com](https://www.powera.com) | [POWERA.com](https://www.powera.com)

استكشاف الأخطاء وإصلاحها

للاطلاع على أحدث الأسئلة الشائعة، ومعرفة البرنامج الثابت، والحصول على الدعم بخصوص ملحقات PowerA الأصلية، تُرجى زيارة الموقع PowerA.com/Product-Support.

س.1. لماذا لا تتصل وحدة التحكم الخاصة بي بجهاز Nintendo Switch™ أو Nintendo Switch™ 2؟

1. تأكد من شحن البطارية عن طريق توصيل وحدة التحكم بالجهاز باستخدام كابل USB المرفق.
2. أعد إقران وحدة التحكم بجهاز Nintendo Switch™ أو Nintendo Switch™ 2 باتباع الخطوات الواردة في قسم الإقران. يمكن إقران وحدة التحكم بجهاز واحد فقط في كل مرة.
3. استخدم مشبك ورق للضغط على زر إعادة الضبط الموجود في الجزء الخلفي من وحدة التحكم وإعادة ضبط وحدة التحكم إلى إعدادات المصنع.
4. تأكد من تثبيت آخر تحديث للنظام على جهاز Nintendo Switch™ أو Nintendo Switch™ 2 لديك.

س.2. لماذا يتم تمرير/انحراف العصي الخاصة بي؟

1. من المهم عند إقران وحدة التحكم أو إعادة توصيلها بنظام Nintendo Switch™ أو Nintendo Switch™ 2 ألا يتم لمس العصي. وفي حال حدوث ذلك، أوقف تشغيل وحدة التحكم بالضغط على زر المزامنة (SYNC) مرة واحدة، ثم أعد تشغيلها بالضغط على زر "الصفحة الرئيسية" (HOME) من دون لمس العصي.
2. تأكد من عدم نفاذ طاقة بطارية وحدة التحكم.

س.3. لماذا لا تعمل عناصر التحكم في الحركة على وحدة التحكم الخاصة بي؟

1. أوقف تشغيل وحدة التحكم بالضغط على زر "المزامنة" (SYNC) مرة واحدة وأعد تشغيلها بالضغط على زر "الصفحة الرئيسية" (HOME) من دون لمس العصي.
2. تأكد من تثبيت آخر تحديث للنظام على جهاز Nintendo Switch™ أو Nintendo Switch™ 2 لديك.

س.4. لماذا لا يعمل الاهتزاز أو كاميرا الأشعة تحت الحمراء أو تقنية amiibo™؟

1. وحدة التحكم هذه لا تدعم صوت الدممة عالي الدقة، أو كاميرا IR، أو تقنية التواصل قريب المدى amiibo™.

الاتصال/الدعم

للحصول على الدعم بخصوص ملحقات PowerA الأصلية، تفضل بزيارة الموقع PowerA.com/Product-Support.

الضمان

ضمان محدود لمدة عامين: تفضل بزيارة الموقع PowerA.com/Warranty-Policy لمعرفة التفاصيل.

إضافة قانونية

حقوق الطبع والنشر © لعام 2026 مملوكة لشركة ACCO Brands. كل الحقوق محفوظة. PowerA و PowerA Logo علامتان تجاريتان لشركة ACCO Brands.

© Nintendo. Nintendo Switch هي علامة تجارية لشركة Nintendo.

© USB-C هي علامة تجارية مسجلة لـ "منتدى منفذ USB".

علامة Bluetooth® والشعارات هي علامات تجارية مسجلة مملوكة لشركة Bluetooth SIG, Inc. وأي استخدام لهذه العلامات من قبل شركة ACCO Brands يخضع للترخيص. العلامات التجارية والأسماء التجارية الأخرى هي علامات وأسماء ملك لأصحابها.

ACCO Brands USA LLC, 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

ACCOBRANDS.com | POWERA.com

ملاحظة:

- اشحن وحدة التحكم مرة واحدة على الأقل كل 45 - 60 يومًا (بعض النظر عن الاستخدام) حتى تحتفظ البطارية بقدرتها على الشحن. ستقل سعة البطارية تدريجيًا بمرور الوقت مع الشحن المتكرر.
- عندما توشك البطارية على النفاد، سيومض شريط LED باللون الأحمر.

برمجة أزرار الألعاب المتقدمة

1. اضغط على زر البرنامج لمدة 3 ثوانٍ.

- سيومض شريط LED باللون الأزرق ببطء، مشيرًا إلى أن وحدة التحكم في وضع البرمجة.

2. اضغط على أحد الأزرار التالية التي ترغب في تعيينها لزر الألعاب المتقدمة: A، B، أو X، أو Y، أو ZL، أو ZR، أو زر ضغط ذراع أيسر، أو زر لوحة التحكم.

- سيومض شريط LED بسرعة بلون أزرق.

3. اضغط على زر الألعاب المتقدمة (AGR أو AGL) الذي ترغب في أن يؤدي تلك الوظيفة.

- سيعود شريط LED إلى حالته السابقة مشيرًا إلى أن زر الألعاب المتقدمة قد تمت برمجته.

4. كرر الأمر مع زر الألعاب المتقدمة الآخر.

ملاحظة:

- ستظل تعيينات أزرار الألعاب المتقدمة مخزنة في الذاكرة حتى يعد فصل وحدة التحكم الخاصة بك.

إعادة ضبط أزرار الألعاب المتقدمة

1. اضغط على زر البرنامج لمدة 3 ثوانٍ.

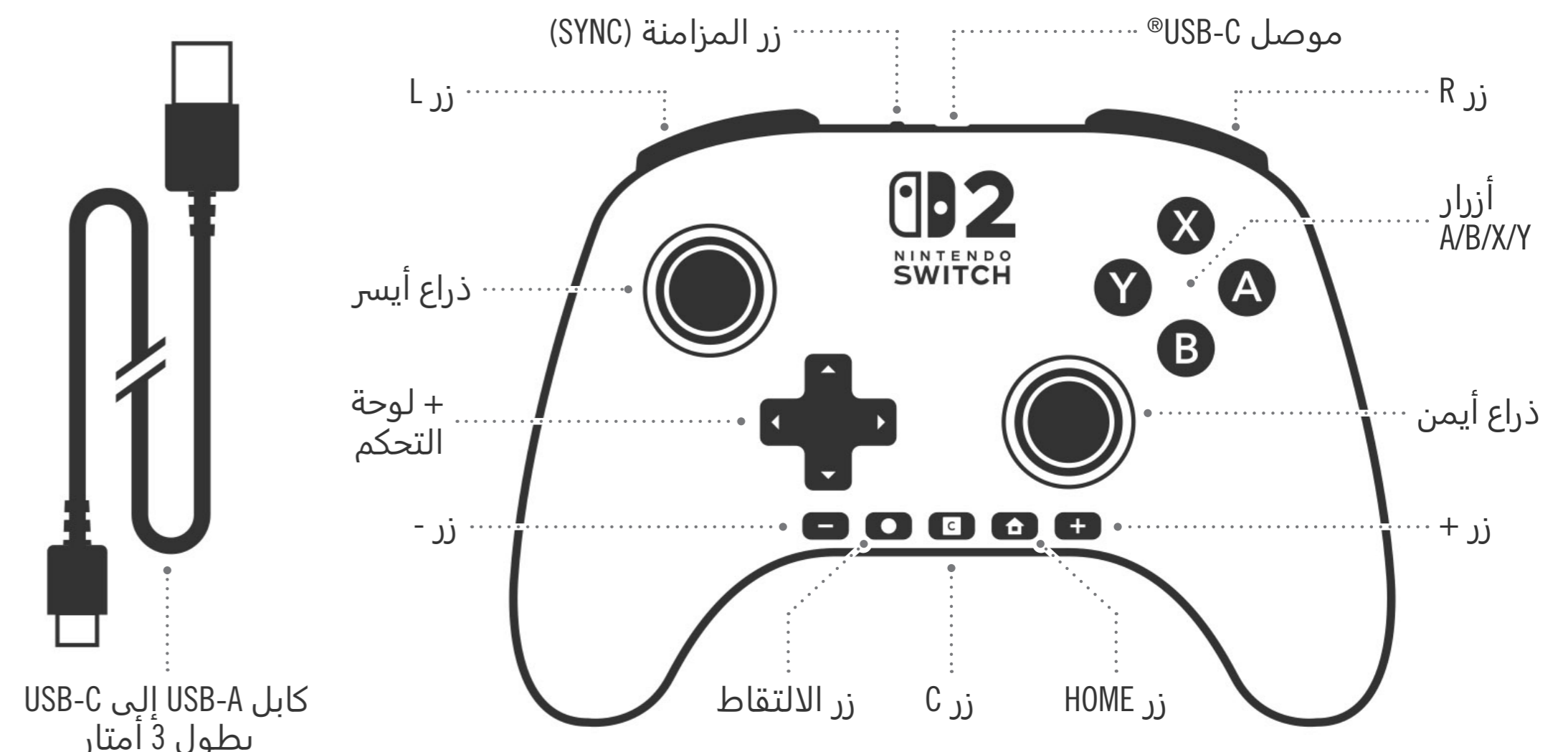
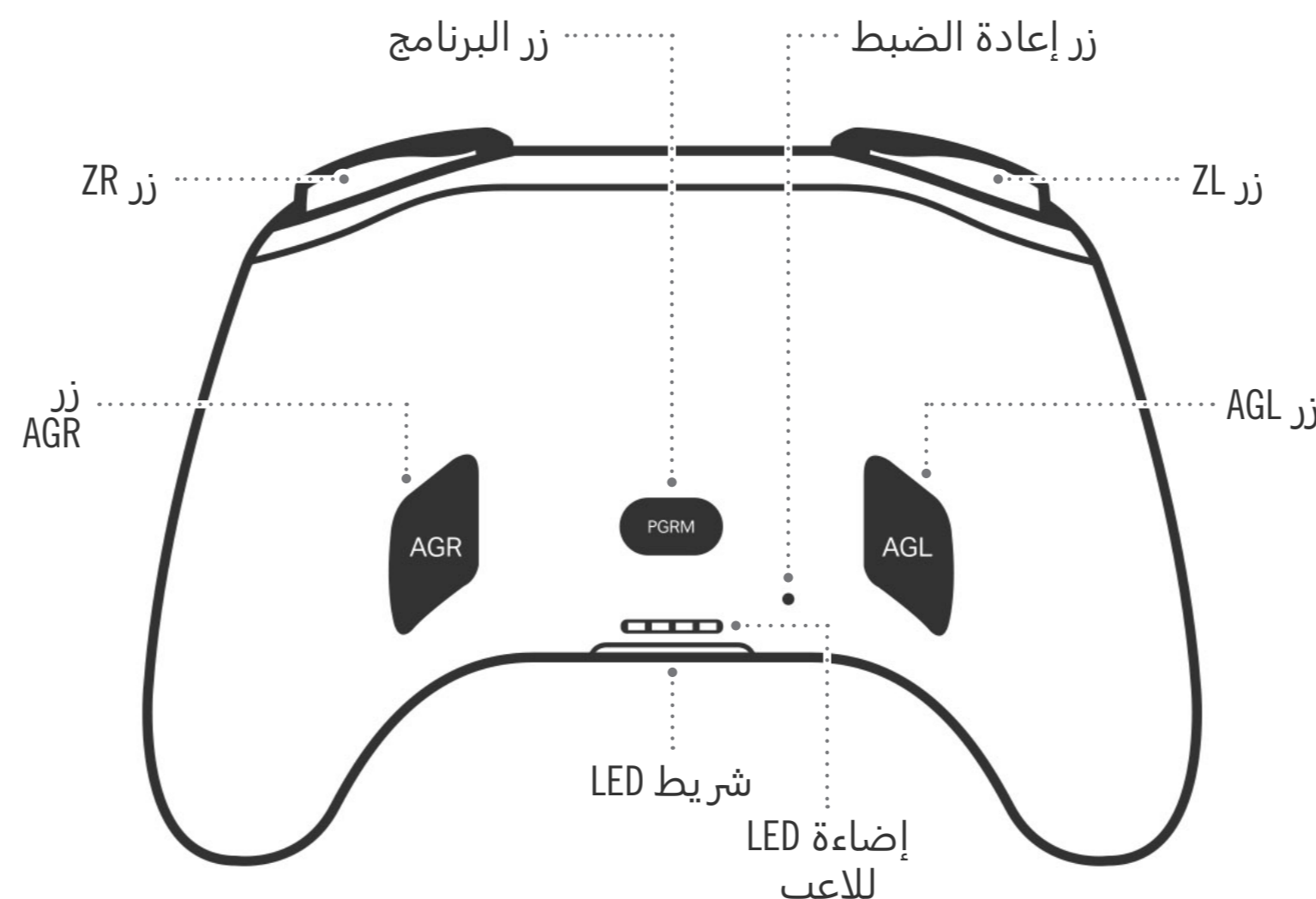
- سيومض شريط LED باللون الأزرق ببطء، مشيرًا إلى أن وحدة التحكم في وضع البرمجة.
- 2. اضغط إما على AGL أو AGR لإعادة ضبط ذلك الزر على حدة أو اضغط ضغطة طويلة على زر البرنامج لمدة 5 ثوانٍ لإعادة ضبطهما في وقت واحد.
- سيعود شريط LED إلى حالته السابقة مشيرًا إلى أن زر الألعاب المتقدمة قد أعيد ضبطه.

مواصفات وحدة التحكم

رقم الطراز: NSGPWL	معرف FCC: YFK-NSGPWLDA
معرف IC: 9246A-NSGPWLDA	الموصل USB-C
واجهة توصيل USB 2.0	التردد اللاسلكي 2.4 - 2.4835 جيجاهرتز
الحد الأقصى لـ E.I.R.P. 2.18	ديسبيل ميللي واط
واجهة توصيل الذراع	مستشعر تأثير هول بدقة 12 بت
الوزن	216 جم
البطارية	ليثيوم أيون، 3.7 فولت، 900 مللي أمبير في الساعة، 3.33 واط في الساعة
الأبعاد	149 مم طول × 105 مم عرض × 62 مم عمق

مواصفات الكابل

الموصلات	USB-A إلى USB-C	الطول	3 أمتار
الوزن	75 جم	الجهد	5 فولت
التيار	500 مللي أمبير تيار تشغيل عادي، 3 أمبير كحد أقصى		



كابل USB-A إلى USB-C بطول 3 أمتار

الأيسر أو الذراع الأيمن في وحدة التحكم الخاصة بك في أثناء هذه الخطوة.

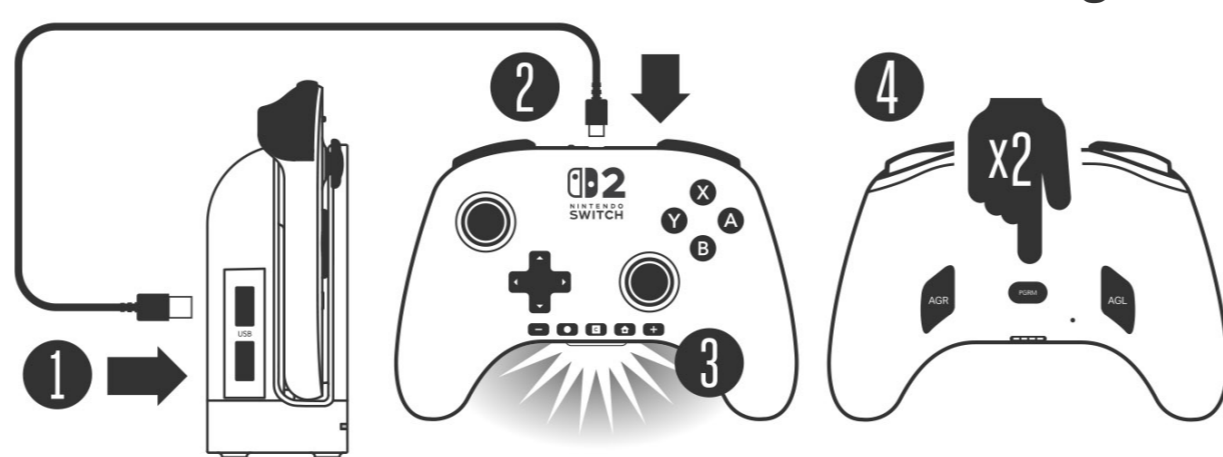


7. ستظهر رسالة "تم الاقتران" على الشاشة عند توصيل وحدة التحكم، وسيتحول شريط LED في وحدة التحكم إلى اللون الأبيض الثابت. اضغط على الزر A لإنهاء العملية والبدء في اللعب.



ملاحظة:

- لا تلمس الذراع الأيسر أو الذراع الأيمن عند إقران وحدة التحكم الخاصة بك.
- يُرجى التأكد من أن جهاز Nintendo Switch™ أو Nintendo Switch™ 2 لديك يستخدم آخر تحديث للنظام للحصول على التوافق الأمثل مع وحدات التحكم اللاسلكية PowerA. تحقق من جهاز Nintendo Switch™ 2 أو Nintendo Switch™ في قائمة HOME (الصفحة الرئيسية). Settings (إعدادات النظام) في قائمة HOME (الصفحة الرئيسية).
- يرجى التأكد من أن وحدة التحكم اللاسلكية PowerA Advantage لجهاز Nintendo Switch™ تستخدم أحدث برنامج ثابت. تحقق من الموقع PowerA.com/Product-Support لمعرفة أي تحديثات محتملة.
- بعد أن يتم إقران وحدة التحكم مع نظام Nintendo Switch™ أو Nintendo Switch™ 2، سيتم إقرانها تلقائيًا مرة أخرى عند تشغيل النظام ووحدة التحكم.
- يدعم توصيل حتى 8 وحدات تحكم بجهاز Nintendo Switch™ أو Nintendo Switch™ 2 في نفس الوقت.
- يعتمد عدد وحدات التحكم السلكية التي يمكن توصيلها على عدد منافذ USB المتاحة في قاعدة إرساء Nintendo Switch™ أو Nintendo Switch™ 2.



1. وصّل الطرف USB-A من كابل USB بقاعدة إرساء Nintendo Switch™ أو Nintendo Switch™ 2.
2. وصّل الطرف USB-C من كابل USB بوحدة التحكم.
3. سيضيء شريط LED باللون البرتقالي في أثناء الشحن، بمجرد اكتمال الشحن، سيعود شريط LED إلى الإضاءة بلون أبيض ثابت إذا كانت وحدة التحكم قيد التشغيل ومقترنة أو سينطفئ في حال إيقاف تشغيل وحدة التحكم.
4. اضغط مرتين على زر البرنامج للتحقق من مستوى البطارية. سيظهر لون شريط LED إلى مستوى شحن البطارية: أخضر = 96% - 100% أصفر = 60% - 95% أحمر = 19% - 20%

المحتويات

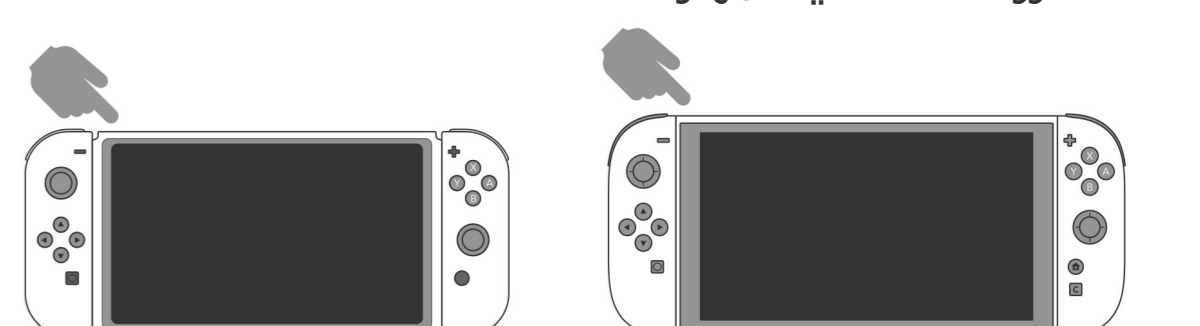
- وحدة التحكم اللاسلكية PowerA Advantage لجهاز Nintendo Switch™ 2
- كابل USB-A إلى USB-C بطول 3 أمتار

التوافق

- ✓ Nintendo Switch™ 2
- ✓ Nintendo Switch™ Lite
- ✓ Nintendo Switch™

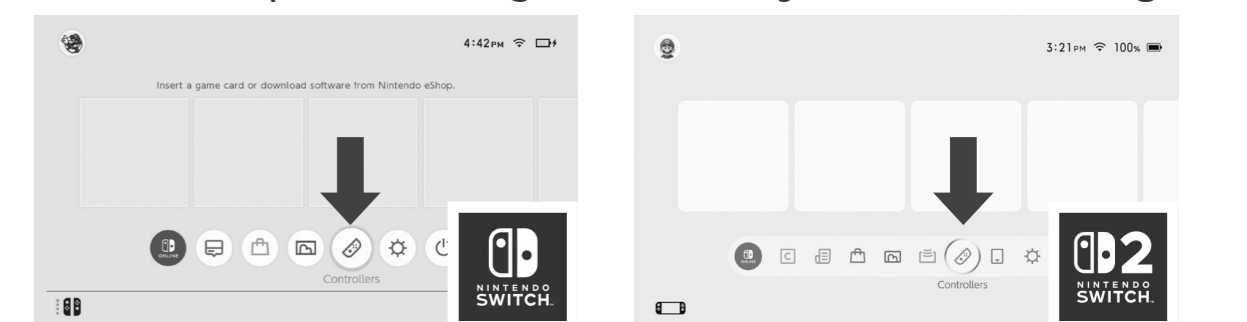
الاقتران

1. شغّل الجهاز Nintendo Switch™ أو Nintendo Switch™ 2 بالضغط على زر الطاقة في الجهاز:

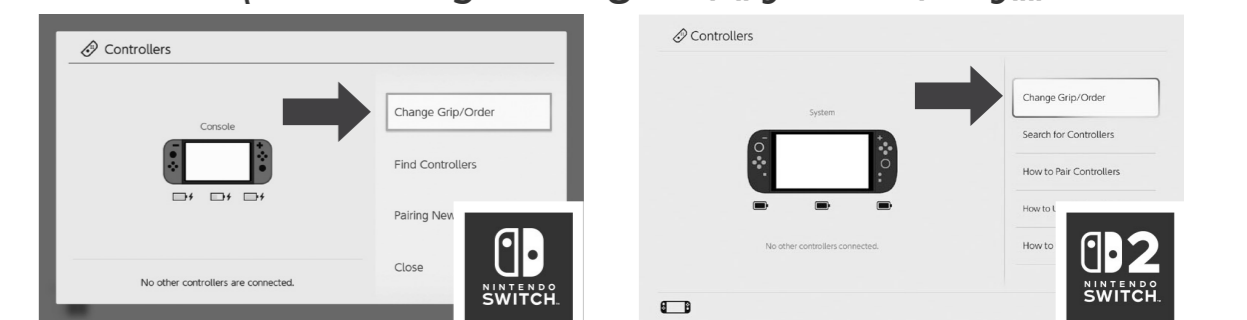


2. ادخل إلى قائمة "الصفحة الرئيسية" (HOME) في جهاز Nintendo Switch™ أو Nintendo Switch™ 2 باتباع التعليمات التي تظهر على الشاشة.

3. من قائمة "الصفحة الرئيسية"، حدد "وحدات التحكم" (HOME):



4. حدد "تغيير القبضة/الترتيب" من قائمة وحدة التحكم:



5. بمجرد وصولك إلى شاشة الاقتران الموضحة في الصورة، اضغط باستمرار على زر المزامنة (SYNC) في وحدة التحكم لمدة ثلاث ثوانٍ على الأقل. سيبدأ مؤشر LED للاعب من اليسار إلى اليمين للإشارة إلى أن وحدة التحكم في وضع الاقتران. لا تلمس الذراع

